

**Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций  
Российской Федерации**

**Сибирский государственный университет  
телекоммуникаций и информатики**

**Практическая работа 9**

**по дисциплине  
«WEB-технологии»**

**Выполнил:**  
Артаа Э.А.  
Группа: ИКС-433

**Проверил:**  
Андреев А.В.

**Новосибирск, 2025**

# Практическая работа 9

Артаа Эртине Адыгжыевич

23 мая 2025 г.

## 1 Задание 1

Вам необходимо создать топологию сети, состоящую из трёх машин.

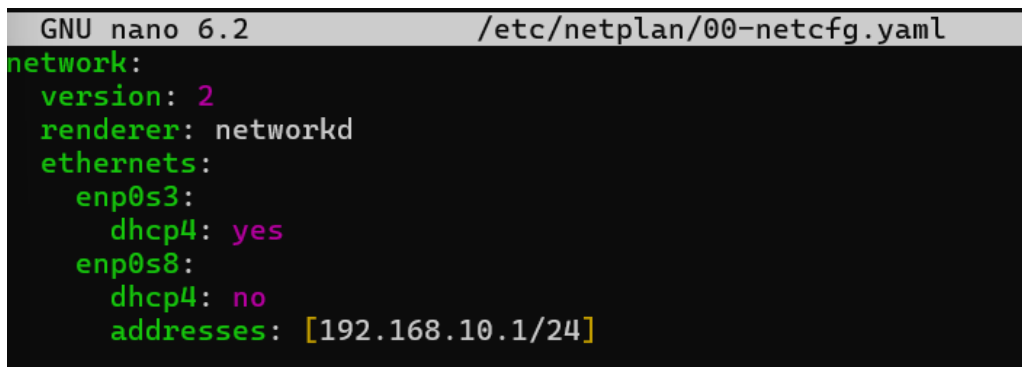
Используйте любую ОС семейства Linux, одну машину используйте как сервер, остальные – как клиенты. Установите и настройте Ansible, напишите плейбук, при запуске которого на сервер в папку `/etc/ansible/ITPlanet` с клиентов должна собираться следующая информация:

IP адреса клиентов;

версия операционной системы клиентов;

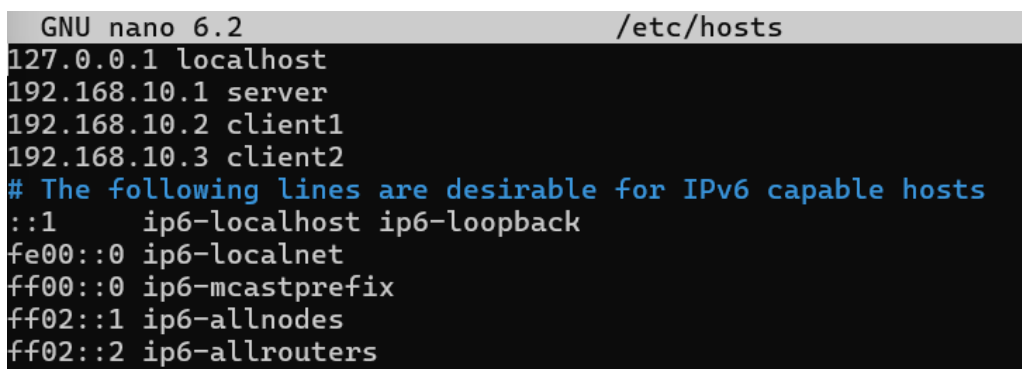
имена клиентов;

количество свободного места на диске.



```
GNU nano 6.2 /etc/netplan/00-netcfg.yaml
network:
  version: 2
  renderer: networkd
  ethernets:
    enp0s3:
      dhcp4: yes
    enp0s8:
      dhcp4: no
      addresses: [192.168.10.1/24]
```

Рис. 1: Настраиваем статический IP



```
GNU nano 6.2 /etc/hosts
127.0.0.1 localhost
192.168.10.1 server
192.168.10.2 client1
192.168.10.3 client2
# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1 ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0 ip6-localnet
ff00::0 ip6-mcastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
```

Рис. 2: Изменение hosts

```

GNU nano 6.2 /etc/ansible/hosts
[clients]
client1 ansible_host=192.168.10.2
client2 ansible_host=192.168.10.3

[all:vars]
ansible_user=ubuntu
ansible_password=changeme
ansible_connection=ssh

```

Рис. 3: Настроили автоматическое подключение

## 2 Создание PLayerbook

```

TASK [Get hostname] *****
***
ok: [client1]
ok: [client2]

TASK [Get disk free space] *****
***
ok: [client2]
ok: [client1]

TASK [Combine OS version results] *****
***
ok: [client1]
ok: [client2]

TASK [Save collected info to file] *****
***
changed: [client2]
ok: [client1]

PLAY RECAP *****
***
client1      : ok=8    changed=0    unreachable=0    failed=0
  skipped=1   rescued=0    ignored=0
client2      : ok=8    changed=2    unreachable=0    failed=0
  skipped=1   rescued=0    ignored=0

```

Рис. 4: Создание Playbook

## 3 Вывод PLayerbook(процесс, количество памяти)

```

root@server:/home/ubuntu# cat /etc/ansible/IT_Planet/client1/system_info.txt
IP Addresses: 10.0.2.15 192.168.10.2 fd00::a00:27ff:fe52:45b3
OS Version: Ubuntu 22.04.5 LTS
Hostname: client1
Disk Space:
Filesystem              Size  Used Avail Use% Mounted on
tmpfs                   761M  1,1M  760M   1% /run
/dev/mapper/ubantu--vg-ubantu--lv 12G  3,4G  7,3G  32% /
tmpfs                   3,8G   0  3,8G   0% /dev/shm
tmpfs                   5,0M   0  5,0M   0% /run/lock
/dev/sda2               2,0G  126M   1,7G   7% /boot
tmpfs                   761M  4,0K  761M   1% /run/user/1000

root@server:/home/ubuntu# cat /etc/ansible/IT_Planet/client2/system_info.txt
IP Addresses: 10.0.2.15 192.168.10.3 fd00::a00:27ff:fe0b:b66a
OS Version: Ubuntu 22.04.5 LTS
Hostname: client2
Disk Space:
Filesystem              Size  Used Avail Use% Mounted on
tmpfs                   761M  1,1M  760M   1% /run
/dev/mapper/ubantu--vg-ubantu--lv 12G  3,3G  7,4G  31% /
tmpfs                   3,8G   0  3,8G   0% /dev/shm
tmpfs                   5,0M   0  5,0M   0% /run/lock
/dev/sda2               2,0G  126M   1,7G   7% /boot
tmpfs                   761M  4,0K  761M   1% /run/user/1000

```

Рис. 5: Выводы Playbook