

SMU “Misty Dungeon” iekšējās kārtības noteikumi

1. Vispārīgie noteikumi

- 1.1. Pulciņa mērķis ir veicināt skolēnu iesaistīšanos galda spēlēs un samazināt telefonu lietošanu nodarbību laikā. Telefoni netiks atļauti nodarbībās.
- 1.2. Dalībnieku vecums: 10-17 gadi.

2. Dalībnieku pienākumi un atbildība

- 2.1. Dalībniekiem jāuzvedas atbilstoši pulciņa ētikas principiem, izrādot cieņu citiem spēlētājiem un Dungeon Master (DM).
- 2.2. Katram dalībniekam jāiesniedz vecāku rakstiska atļauja, lai piedalītos pulciņā.
- 2.3. Dalībniekam jāapliecina apņēmība regulāri apmeklēt nodarbības.

3. Piedalīšanās un kavējumi

- 3.1. Ja dalībnieks nevar ierasties uz nodarbību, viņam jāinformē pulciņa vadītājs vismaz vienu dienu iepriekš, izmantojot WhatsApp grupu vai kontaktinformāciju.
- 3.2. Nepaziņoti kavējumi var tikt uzskatīti par disciplīnas pārkāpumu. Ja dalībnieks atkārtoti neinformē par kavējumiem (vairāk par divām reizēm pēc kārtas), tas var novest pie disciplinārām sankcijām.

4. Dalības maksa un apmaksa

- 4.1. Dalības maksa ir 4 eiro par vienu nodarbību.
- 4.2. Ja apmaksa par pulciņu netiek saņemta, dalībniekam var tikt liegta dalība pulciņā.
- 4.3. Skaidras naudas apmaksa: Dalībnieki var veikt maksājumu skaidrā naudā, vienojoties ar pulciņa vadītāju. Maksājums jāveic nodarbības laikā un jāapstiprina ar parakstu, lai nodrošinātu maksājuma pārskaitījumu.

5. Spēles norises kārtība

- 5.1. Dalībnieki bez ierunām ievēro Dungeon Master's noteikumus un lēmumus spēles laikā.
- 5.2. Jebkādi konflikti vai nesaskaņas jārisina mierīgi un savstarpējā sapratnē, cienot citus dalībniekus.
- 5.3. Noteikumu pārkāpumu gadījumā, pulciņa vadītājs ir tiesīgs izteikt brīdinājumu vai izslēgt spēles dalībnieku atkārtotu pārkāpumu gadījumā. Visas sūdzības par dalībnieku uzvedību tiks izskatītas pulciņa vadītāja un, ja nepieciešams, arī ar Cēsu Valsts ģimnāzijas administrācijas palīdzību. Dalībnieka izslēgšanas gadījumā dalībniekam nav tiesības atgūt samaksāto dalības maksu.

6. Komunikācija un informācija

- 6.1. Pulciņa oficiālais komunikācijas kanāls ir WhatsApp grupa. Visi paziņojumi un svarīga informācija tiks sniegta grupā.
- 6.2. Ja dalībniekam ir jautājumi vai neskaidrības par noteikumiem vai spēles procesu, viņš ir aicināts sazināties ar pulciņa vadītāju, izmantojot oficiālo komunikācijas kanālu.