

ÅM-turneringshanterare

Jonas Teglund

Augusti 2024

1 Teknisk bakgrund

ÅM-sidan är en webbapplikation skriven i React med Next.js ramverket. Den kommunicerar med en Firestore databas som innehåller all information om lag, grupper och matcher. Alla filer finns att hitta på Github: <https://github.com/jteglund/AM>

1.1 Koppla hemsidan till databasen

För att koppla Webbapplikationen till databasen behöver man ändra i `/tournament-manager/src/app/firebase-config.js`.

1. Hämta en api-config från firestore.
2. Byt ut `firebaseConfig` variabeln till den nya api-config.
3. Sätt `apiKey`-fältet till `process.env.NEXT_PUBLIC_API_KEY`
4. Sätt en environment-variable på maskinen som hostar applikationen: `NEXT_PUBLIC_API_KEY = api nyckeln`

1.2 Script för matchgenerering

I mappen `schedule-generator` finns ett pythonscript som genererar alla lag, grupper och matcher från ett excel dokument. Exceldokumentet måste ligga i samma mapp som scriptet. Det finns ett sådant dokument i mappen på github.

För att få scriptet att fungera behöver man en service key som används för att få tillgång till databasen. Denna ska ligga i samma mapp.

2 Generera spelschema

Scriptet för att generera all data till databasen rensar hela databasen innan den börjar.

1. Fyll i datum i cellen A1 på formen YYYY-MM-DD
2. Fyll i lagnamn i grupperna

3. Sätt tider i cellerna A4 och A6. Det går också att manuellt ändra tider på specifik match.
4. Sätt vilken plan matcherna spelas på i cellerna ovanför resultatcellen på varje match.
5. Sätt tider på sidan för slutspel på cellerna B1, B3 eller manuellt på matcherna.
6. Sätt vilken plan slutspelsmatcherna spelas på i cellerna ovanför cellen för lag 2 på varje match.
7. Se till att du har en service key till databasen i samma mapp som excel-dokumentet och genererings-scriptet.
8. Kör genererings-scriptet så läggs all data upp till databasen.

3 Rapportera resultat live

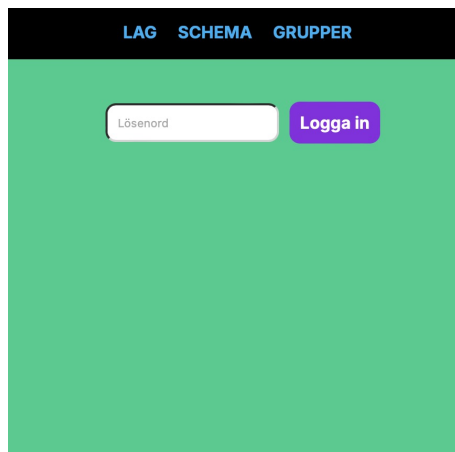
1. Tryck på schema uppe i mitten av sidan.
2. Tryck på matchen som ska spelas.

LAG	SCHEMA	GRUPPER
Live / Kommande		
Framtida matcher		
9:30 - 23 Okt		Plan 2
Lag 6	B1	0
Lag 7	Framtida	0
10:00 - 23 Okt		Plan 2
Lag 8	B2	0
Lag 9	Framtida	0
10:30 - 23 Okt		Plan 1
Lag 3	A6	0
Lag 2	Framtida	0

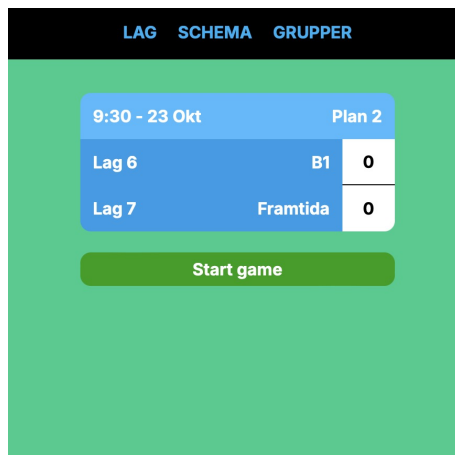
3. Tryck på texten ÅM för att navigera till matchrapportering.



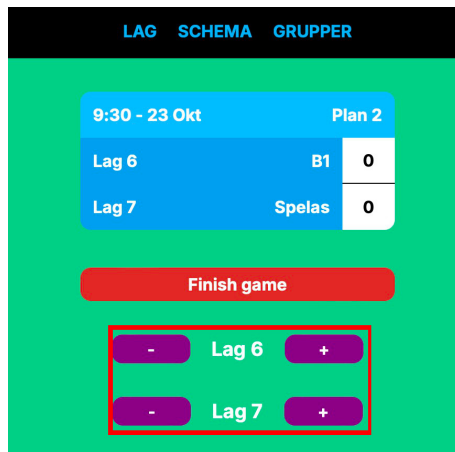
4. Logga in med lösenordet åmkingkong



5. Tryck på Start Game när matchen börjar.



6. Använd de lila minus- och plus-knapparna för att ge eller ta bort mål till respektive lag (Gör detta när målet sker så kan folk följa resultatet live på sidan).



7. Tryck på finish game när matchen är över.
8. Bekräfta att matchresultatet stämmer och tryck på finish and save.

LAGSCHEMAGRUPPER

Are you sure you want to finish the game?

3 - 0

Lag 6 - Lag 7

Go back to game

Finish and save