

모션 인식 이용안내



모션 인식이란?

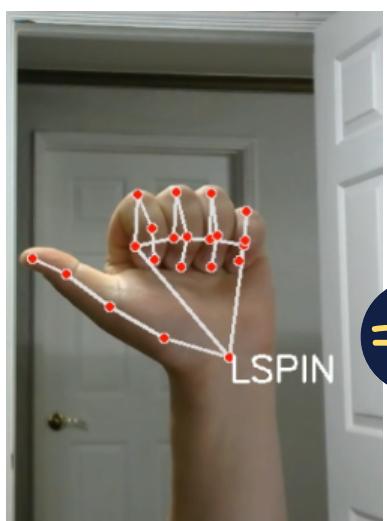
모션 인식은 수학적 알고리즘을 통하여 인간의 제스처를 해석하는 것을 목표로 하는 컴퓨터 과학과 언어 기술의 주제이다.



주로 카메라나 리모컨 등 움직임을 감지할 수 있는 장치를 이용하여 닌텐도의 wii, 여러가지의 VR시스템 등 많은 프로그램들이 모션인식을 활용한다



BACK



LSPIN



RSPIN



JUMP

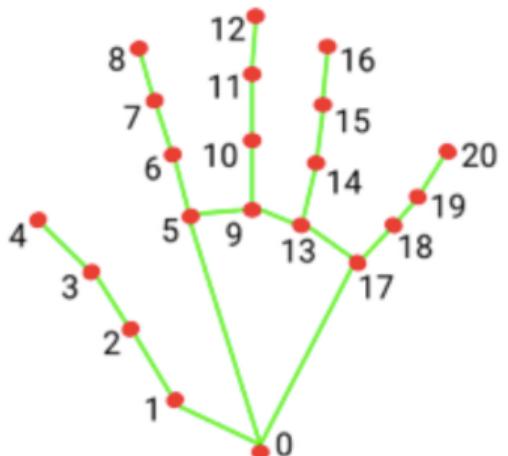
모션인식은 어떻게 구현했을까?

Mediapipe?

Mediapipe란 구글에서 제공하는 AI프레임워크로써, 비디오 형식 데이터를 이용한 다양한 비전 AI 기능을 사용할 수 있습니다.

사용 가능한 모델

- FaceDetection · FaceMesh · Iris · Hands · Pose
- Holistic · Hair Segmentation · Object Detection
- Box Tracking · InstantMotion Tracking · Objectron · KNIFT



- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| 0. WRIST | 11. MIDDLE_FINGER_DIP |
| 1. THUMB_CMC | 12. MIDDLE_FINGER_TIP |
| 2. THUMB_MCP | 13. RING_FINGER_MCP |
| 3. THUMB_IP | 14. RING_FINGER_PIP |
| 4. THUMB_TIP | 15. RING_FINGER_DIP |
| 5. INDEX_FINGER_MCP | 16. RING_FINGER_TIP |
| 6. INDEX_FINGER_PIP | 17. PINKY_MCP |
| 7. INDEX_FINGER_DIP | 18. PINKY_PIP |
| 8. INDEX_FINGER_TIP | 19. PINKY_DIP |
| 9. MIDDLE_FINGER_MCP | 20. PINKY_TIP |
| 10. MIDDLE_FINGER_PIP | |

참고자료 출처



고운고에 대해 궁금하다면?



정보(SW)에 대해 더 배우고 싶다면?



소프트웨어 품요루게 3 소프트웨어 전람회

전람회 주제

피지컬 컴퓨팅 시스템을 활용한 실생활 문제 해결

참가대상

1) 세종시 관내 중, 고등학생 중 희망자
2) 소속교가 동일한 학생 3인 1팀으로 출전

운영 계획

1차 서류 서류

- 제출 기한: 10월 20일 목요일 23시 59분까지
- 제출 방식: 계획서 파일을 메일로 제출(imsi0520@naver.com)
- 통과 인원: 10팀
- 유의 사항: 계획서 검토 과정에서 구현이 불가능하다고 판단될 경우 심사 대상에서 제외될 수 있으므로 구체적인 작성을 권장함.

2차 실연 서류+면접

- 일정: 11월 5일 토요일 10시부터 시작 (예정)
- 장소: 반곡고등학교 (예정)
- 대상: 1차 서류 심사를 통과한 10팀
- 방식: 설계한 피지컬 컴퓨팅 시스템을 면접 현장에서 발표 및 실연,
1차에서 제출했던 계획서를 보충하여 면접일에 최종본 제출
(2차 실연과 최종 계획서를 합산하여 평가)
- 선발 인원: 5팀
- 유의 사항: 다른 팀 발표 시, 참관해야 하며 경청 태도도 평가에 포함됨.

심사 기준

소풍3 홈페이지(www.sjsp.kr) 참고