

모션 인식 이용안내



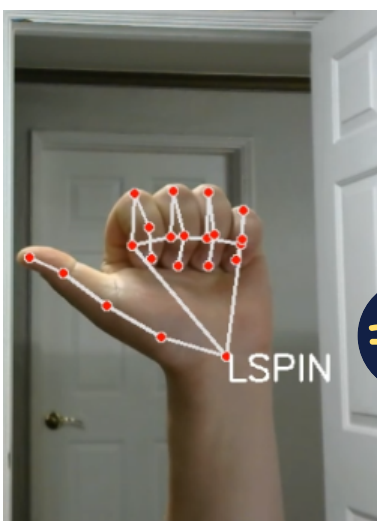
모션 인식이란?

모션 인식은 수학적 알고리즘을 통하여 인간의 제스처를 해석하는 것을 목표로 하는 컴퓨터 과학과 언어 기술의 주제이다.

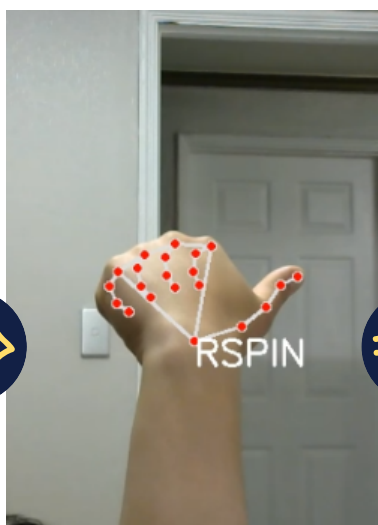
주로 카메라나 리모컨 등 움직임을 감지할 수 있는 장치를 이용하며 닌텐도의 wii,여러가지의 VR시스템 등 많은 프로그램들이 모션인식을 활용한다



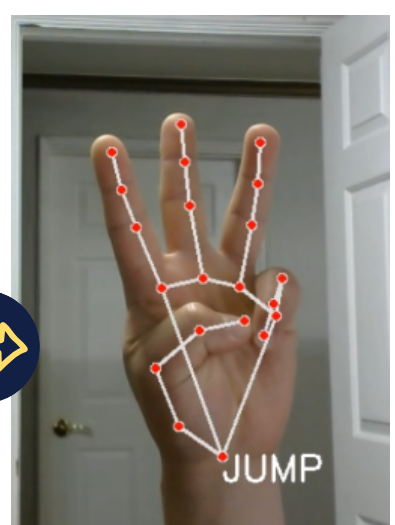
BACK



LSPIN



RSPIN



JUMP

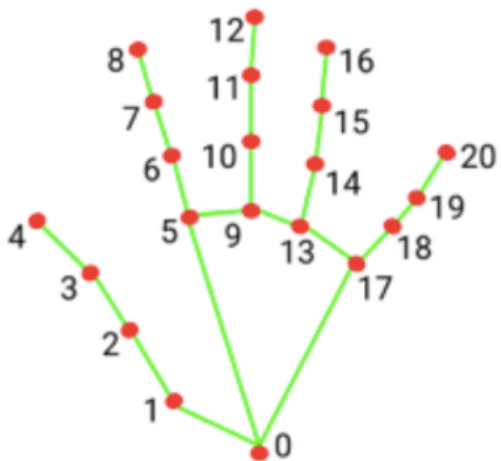
모션인식은 어떻게 구현했을까?

Mediapipe?

Mediapipe란 구글에서 제공하는 AI프레임워크로써, 비디오 형식 데이터를 이용한 다양한 비전 AI 기능을 사용할 수 있습니다.

사용 가능한 모델

- FaceDetection • FaceMesh • Iris • Hands • Pose
- Holistic • Hair Segmentation • Object Detection
- Box Tracking • InstantMotion Tracking • Objectron • KNIFT



0. WRIST
1. THUMB_CMC
2. THUMB_MCP
3. THUMB_IP
4. THUMB_TIP
5. INDEX_FINGER_MCP
6. INDEX_FINGER_PIP
7. INDEX_FINGER_DIP
8. INDEX_FINGER_TIP
9. MIDDLE_FINGER_MCP
10. MIDDLE_FINGER_PIP

11. MIDDLE_FINGER_DIP
12. MIDDLE_FINGER_TIP
13. RING_FINGER_MCP
14. RING_FINGER_PIP
15. RING_FINGER_DIP
16. RING_FINGER_TIP
17. PINKY_MCP
18. PINKY_PIP
19. PINKY_DIP
20. PINKY_TIP

참고자료 출처

고운고에 대해
궁금하다면?



정보(SW)에 대해 더 배우고 싶다면?

세종중등정보교과연구회



소 품 3

소프트웨어 요를게

파이썬 / 피지컬컴퓨팅 / 문제해결(PS) / 인공지능
다양한 프로젝트가 세종시의 학생들을 찾아갑니다!

홈 소품(2016,2017) 소품3



소프트웨어 전람회

전람회 주제

피지컬 컴퓨팅 시스템을 활용한 실생활 문제 해결

참가대상

- 1) 세종시 관내 중, 고등학생 중 희망자
- 2) 소속교가 동일한 학생 3인 1팀으로 출전

운영 계획

1차 서류 서류

- 1) 제출 기한: 10월 20일 목요일 23시 59분까지
- 2) 제출 방식: 계획서 파일을 메일로 제출(imsi0520@naver.com)
- 3) 통과 인원: 10팀
- 4) 유의 사항: 계획서 검토 과정에서 구현이 불가능하다고 판단될 경우 심사 대상에서 제외될 수 있으므로 구체적인 작성을 권장함.

2차 실연 서류+면접

- 1) 일정: 11월 5일 토요일 10시부터 시작 (예정)
- 2) 장소: 반곡고등학교 (예정)
- 3) 대상: 1차 서류 심사를 통과한 10팀
- 4) 방식: 설계한 피지컬 컴퓨팅 시스템을 면접 현장에서 발표 및 실연,
1차에서 제출했던 계획서를 보충하여 면접일에 최종본 제출
(2차 실연과 최종 계획서를 합산하여 평가)
- 5) 선발 인원: 5팀
- 6) 유의 사항: 다른 팀 발표 시, 참관해야 하며 경청 태도도 평가에 포함됨.

심사 기준

소품3 홈페이지(www.sjsp.kr) 참고

상품 수여 계획

최종 5팀에게
상품이 있어요~!

