



목차

1

프로젝트 진행계기

기존의 오락의 요소
보단 생산성 있는
랜덤채팅 프로그램의
필요성

2

프로젝트 진행사항

주차별 프로젝트 진행
생긴 문제점 해결
사용한 프로그램

3

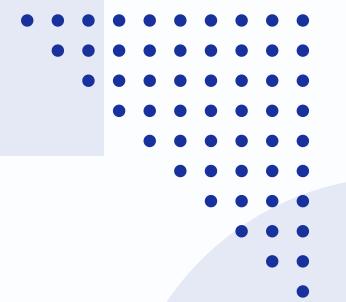
프로젝트 완료

완료한 프로젝트 시연

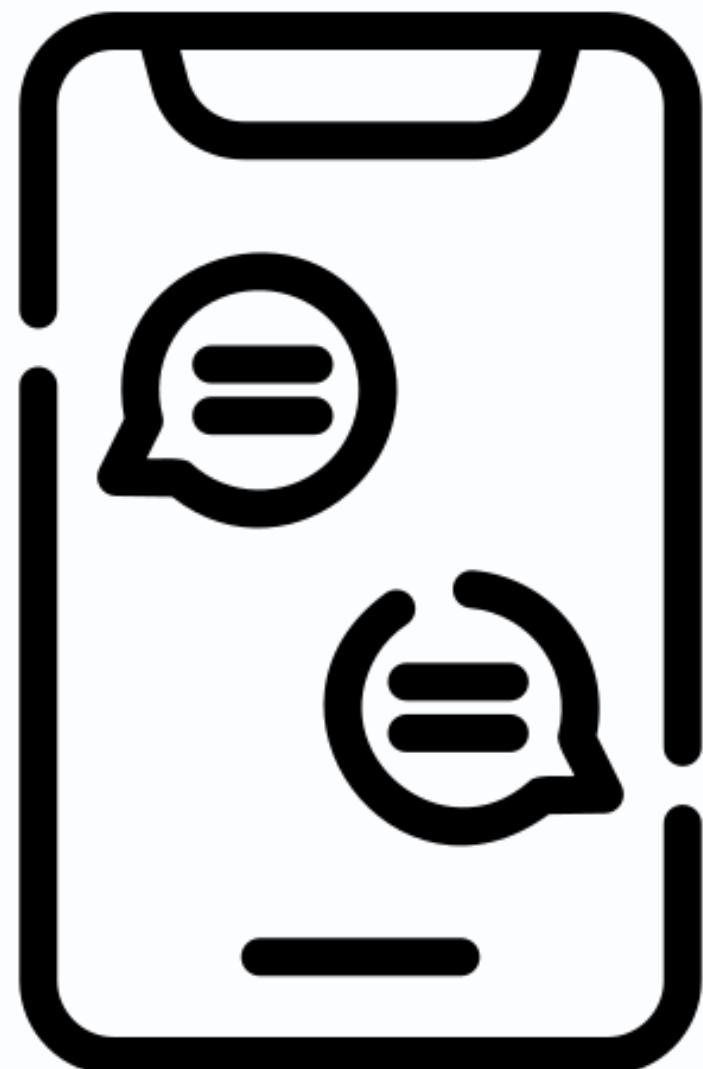
4

프로젝트 이후

프로젝트의 응용분야



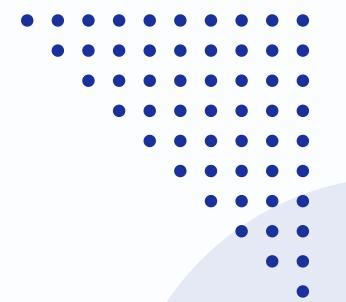
프로젝트 진행계기



생산성있는 랜덤채팅 프로그램

최근 온라인 서비스가 다양해지면서 사용자들은 자신의 관심사에 맞는 사람이나 정보를 빠르게 찾기를 원하고 있습니다. 하지만 단순한 검색이나 랜덤 매칭 방식은 정확한 연결에 한계가 있습니다.

이러한 문제를 해결하기 위해 본 프로젝트에서는 사용자의 관심사를 카테고리로 분류하고, 같은 카테고리를 선택한 사용자끼리 자동으로 매칭하는 시스템을 구현하고자 합니다. 이를 통해 보다 효율적이고 만족도 높은 매칭 서비스를 제공하는 것이 목표입니다.



프로젝트 진행 사항

1주차 진행 사항

기초 페이지 및 기초 서버 제작

문제점 : 초기 개발환경 구성에
어려움 존재

3주차 진행 사항

매칭시스템의 구현 및 UI 개선

문제점 : 매칭 클릭 관련 오류



2주차 진행 사항

기초 UI 디자인, 서버 송수신 및
실시간 채팅 구현

문제점 : 메이븐과 스프링부트
동기화 오류

최종 완성

모든 기능 구현 및 최종 테스트



사용한 프로그램



JAVA

객체지향 기반의
프로그래밍 언어로 다양한
운영체제에서 실행 가능하며,
안정성과 확장성이 뛰어나
여러 응용 프로그램 개발에
사용함



MYSQL

관계형 데이터베이스 관리
시스템으로 대용량 데이터
저장이 가능하며,
빠른 처리 속도와 높은 안정성
으로 웹 서비스에 널리 사용함



SPRINGBOOT

자바 기반의 웹 애플리케이션
개발을 위한 프레임워크입니다.
서버 구축과 설정이 간편하며,
빠른 백엔드 개발이 가능합니
다.



HTML/CSS

웹 페이지의 구조(HTML)와
디자인(CSS)을 담당하는
기본 웹 기술입니다.
화면 구성과 스타일을 설정하여
사용자 인터페이스(UI)를
구현합니다.



주요 구현 기능

회원가입/로그인

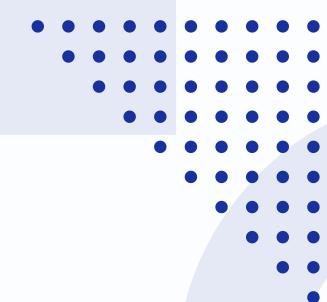
회원가입 로그인 시스템을 사용해 구현한 기능을 이용 가능도록 구현

일반채팅

일반적으로 채팅방의 이름을 설정하고 만들어 채팅하는 기능

주제 별 매칭

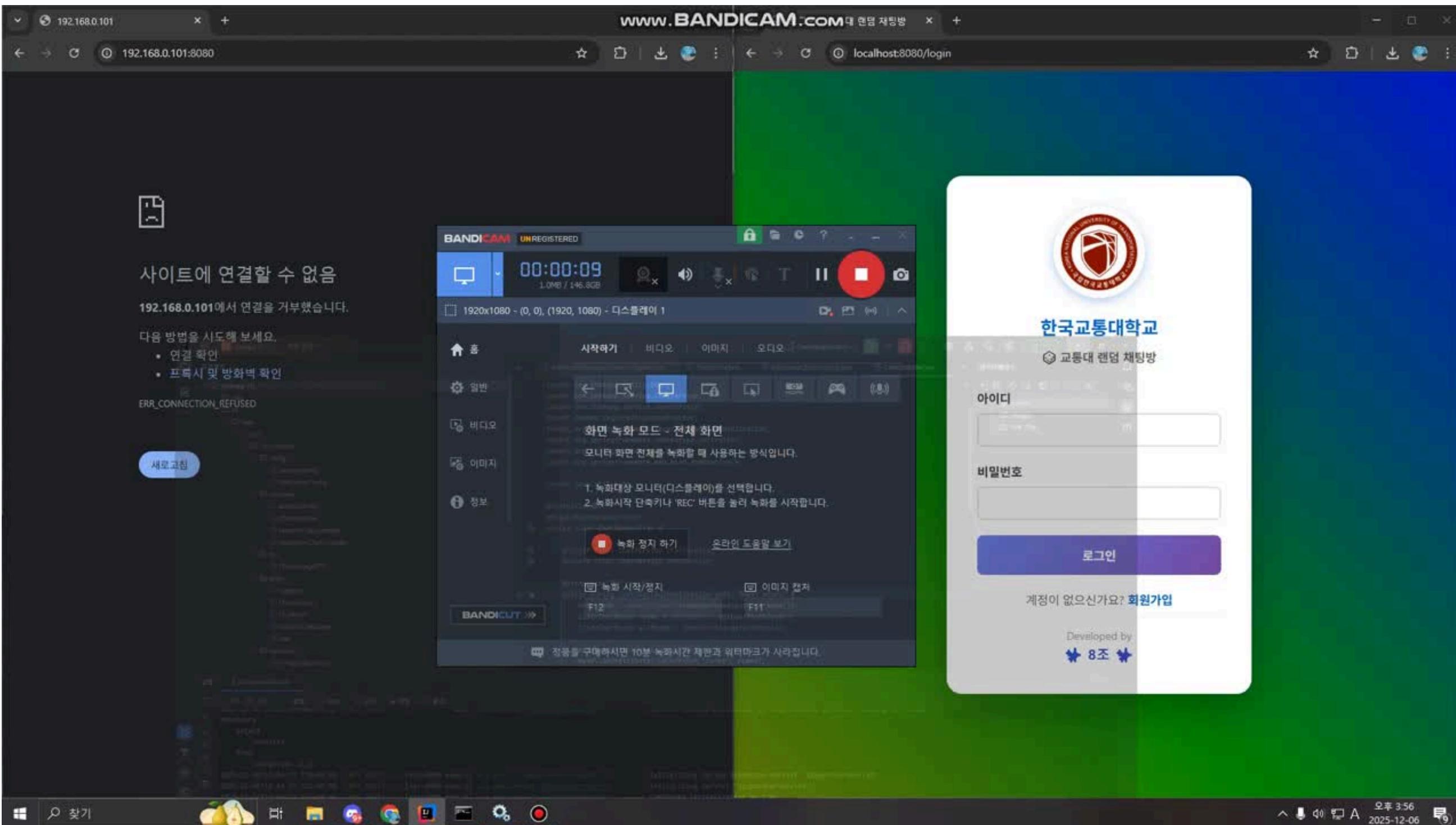
카테고리를 골라 채팅방을 생성후 채팅하는 기능







프로젝트 시연 영상





프로젝트 이후

응용분야

**대학·학과 단위 전용
커뮤니티 플랫폼**

교양/전공 과목별
매칭 등

취업 플랫폼으로 확장

직무별 현직자 매칭
(개발자, 기획자 등)

**취미 소셜
네트워크 서비스**

여행지 랜덤 매칭
(같은 지역 방문자끼리)

**스트리밍·라이브
기반 서비스**

방송인과 팬을 관심
주제로 매칭





CONTACT

PHONE

010-2823-7416

E-MAIL

uuu0806@gmail.com

NAME

김유건



