HTTP协议

HTTP简介

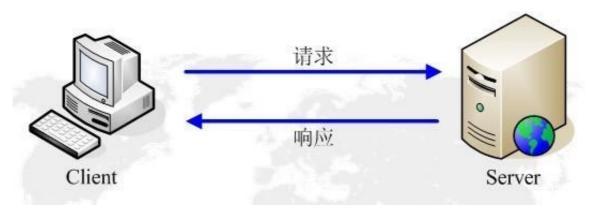
HTTP协议是Hyper Text Transfer Protocol(超文本传输协议)的缩写,是用于从万维网(WWW:World Wide Web)服务器传输超文本到本地浏览器的传送协议。

HTPP协议是一个非常简单的文件上传和下载的协议。支持任意文件类型。

客户端:浏览器,postman等支持发出http请求的软件。(请求访问文本或图像等资源)

服务端: appache, tomcat等等支持http响应的软件(返回文件)。

HTTP 协议用于客户端和服务器之间的通信。浏览器作为HTTP客户端通过URL向HTTP服务端即WEB服务器发送所有请求。Web服务器根据接收到的请求后,向客户端发送响应信息。



主要特点

- 1、**简单快速**:客户向服务器请求服务时,只需传送请求方法和路径。请求方法常用的有GET、HEAD、POST。每种方法规定了客户与服务器联系的类型不同。由于HTTP协议简单,使得HTTP服务器的程序规模小,**因而通信速度很快**。
- 2、**灵活**: HTTP允许传输**任意类型**的数据对象。正在传输的类型由Content-Type加以标记。

3.**无连接**:无连接的含义是限制**每次连接只处理一个请求**。服务器处理完客户的请求,并收到客户的应答后,即断开连接。采用这种方式可以**节省传输时间**。

4.无状态: (既是缺点也是优点)

无状态是指协议对于事务处理**没有记忆能力**。缺少状态意味着如果后续处理需要前面的信息,则它必须重传,这样可能导致每次连接传送的数据量增大。另一方面,在服务器不需要先前信息时它的应答就较快。 5、**支持B/S及C/S模式。**

注意:

服务器与客服端可以安装在同一台电脑中,服务器会指定一个本地目录作为网站的根目录。

HTTP之URL

URL(统一资源定位符),是互联网上用来标识某一处资源的地址。以下面这个URL为例,介绍下普通URL的各部分组成:

http://www.aspxfans.com:8080/news/index.asp?boardID=5&ID=24618&page=1#name

从上面的URL可以看出,一个完整的URL包括以下几部分: 1.协议部分: 该URL的协议部分为"http:", 这代表网页使用的是HTTP协议。在"HTTP"后面的"//"为分隔符

http:// 明文传输 不安全 (默认端口号是80)

https:// 密文传输 安全 (默认端口号是433)

2.域名部分:该URL的域名部为"<u>www.aspxfans.com</u>"。一个URL中,也可以使用IP地址作为域名使用。 (一个域名标志着一台主机)

3.端口部分: (表示是哪个软件提供访问,一台电脑支持多个服务器,默认有多个端口号)跟在域名后面的是端口,域名和端口之间使用":"作为分隔符。端口不是一个URL必须的部分,如果省略端口部分,将采用默认端口。

4.虚拟目录部分:从端口号后的第一个"/"开始到最后一个"/"为止,是虚拟目录部分。虚拟目录也不是一个URL必须的部分。本例中的虚拟目录是"/news/"

5.文件名部分:从域名后的最后一个"/"开始到"?"为止,是文件名部分,如果没有"?",则是从域名后的最后一个"/"开始到"#"为止,是文件部分,如果没有"?"和"#",那么从域名后的最后一个"/"开始到结束,都是文件名部分。本例中的文件名是"index.asp"。文件名部分也不是一个URL必须的部分,如果省略该部分,则使用默认的文件名。

6.参数部分:从"?"开始到"#"为止之间的部分为参数部分,又称搜索部分、查询部分。本例中的参数部分为"boardID=5&ID=24618&page=1"。参数可以允许有多个参数,参数与参数之间用"&"作为分隔符。

7.锚部分:从"#"开始到最后,都是锚部分。本例中的锚部分是"name"。(很少用)

总结下:一个url就是一个文件,只是存储在网络中。

HTTP请求方法

根据HTTP标准,HTTP请求可以使用多种请求方法。 HTTP1.0定义了三种请求方法: GET, POST 和HEAD方法。 HTTP1.1新增了五种请求方法: OPTIONS, PUT, DELETE, TRACE 和 CONNECT 方法。

GET 请求指定的页面信息,并返回实体主体。获取文件, 一般不上传参数。

POST 向指定资源提交数据进行处理请求(例如提交表单或者上传文件)。数据被包含在请求体中。 POST请求可能会导致新的资源的建立和/或已有资源的修改。获取文件,获取文件之前上传参数。

HEAD 类似于get请求,只不过返回的响应中没有具体的内容,用于获取报头。 判断文件是否存在

PUT 从客户端向服务器传送的数据取代指定的文档的内容。 创建文件

DELETE 请求服务器删除指定的页面。 删除文件

CONNECT HTTP/1.1协议中预留给能够将连接改为管道方式的代理服务器。

OPTIONS 允许客户端查看服务器的性能。

TRACE 回显服务器收到的请求,主要用于测试或诊断。

HTTP之状态码

状态代码有三位数字组成,第一个数字定义了响应的类别,共分五种类别:

1xx: 指示信息--表示请求已接收, 继续处理

2xx: 成功--表示请求已被成功接收、理解、接受

3xx: 重定向--要完成请求必须进行更进一步的操作

4xx: 客户端错误--请求有语法错误或请求无法实现

5xx: 服务器端错误--服务器未能实现合法的请求

常见状态码:

200 OK //客户端请求成功 400 Bad Request //客户端请求有语法错误,不能被服务器所理解 401 Unauthorized //请求未经授权,这个状态代码必须和WWW-Authenticate报头域一起使用 403 Forbidden //服务器收到请求,但是拒绝提供服务 **404 Not Found //请求资源不存在,eg:输入了错误的URL** 500 Internal Server Error //服务器发生不可预期的错误 503 Server Unavailable //服务器当前不能处理客户端的请求,一段时间后可能恢复正常

更多状态码http://www.runoob.com/http/http-status-codes.html

HTTP之请求消息Request

客户端发送一个HTTP请求到服务器的请求消息包括以下格式:

请求行(request line)、请求头部(header)和请求体(body)三个部分组成。

例如: GET /index.html HTTP/1.1



请求行,用来说明请求类型,要访问的资源以及所使用的HTTP版本.请求行以一个方法符号开头,以空格分开,后面跟着请求的URL和协议的版本。

在浏览器中: 如何查看 请求和响应的参数内容:

F12 ->network->F5

▼ General ● বি求的响应写在一起

请求路径

Request URL: https://dss0.bdstatic.com/5aV1bjqh_Q23odCf/static/superman/js/super_load-2aa20826e0.js

Request Method: GET 请求方法 Status Code: ● 200 服务器返回的状态

Referrer Policy: unsafe-url

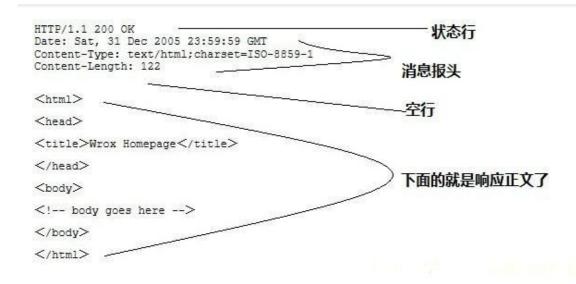
• Request Headers就是请求头(Get方法没有请求体)

HTTP之响应消息Response

Response Headers就是响应头

一般情况下,服务器接收并处理客户端发过来的请求后会返回一个HTTP的响应消息。

HTTP响应也由三个部分组成,分别是:状态行、消息报头和响应正文。



第一部分:状态行,由HTTP协议版本号, 状态码, 状态消息 三部分组成。

第一行为状态行, (HTTP/1.1) 表明HTTP版本为1.1版本, 状态码为200, 状态消息为(ok)

第二部分: 消息报头, 用来说明客户端要使用的一些附加信息

第二行和第三行为消息报头, Date:生成响应的日期和时间; Content-Type:指定了请求文件的类型 这里的文件类型是HTML(text/html),编码类型是ISO-8859-1

content-length:表示要请求内容的长度

第三部分:响应正文,服务器返回给客户端的文本信息。

空行后面的html部分为响应正文。

form表单提交

输入的url: http://localhost:8090/login.html

提交表单 不是提交html,仅仅是提交表单中input控件 的name与value的属性值

4、GET与POST的区别:

注意: input控件没有name属性,不会提交

GET: 请求文件时,将参数以queryString的方式提交,而且存在url中



登录失败

组装的方式: action?name=value&name1=value1

queryString是一种格式: name=value&name1=value1

POST: 请求文件时,将参数存放在请求体中的方式提交,不会存在url中

Form Data就是请求体

▼ Form Data view source view URL encoded

username: admin

password: 1

区别重点:

1、参数传递方式不一样

2、querystring有长度限制 form data 没有长度限制

3、post会比get更安全

因为url有长度限制,不能超过2KB

只获取数据: get与post随便

还需传递参数:尽量使用post