

### Informatica Umanistica (1) (6 CFU) A.A. 2023/2024

# Sviluppo web (5) Bootstrap components

#### Martina Dello Buono

Dottoranda in Digital Humanities
Dipartimento di Filologia Classica e Italianistica
Alma Mater Studiorum - Università di Bologna
<a href="https://www.unibo.it/sitoweb/martina.dellobuono2/">https://www.unibo.it/sitoweb/martina.dellobuono2/</a>
martina.dellobuono2@unibo.it

#### Orario delle lezioni → 5 lezioni

- 1. 4 dicembre  $\rightarrow$  13:00 15:00  $\rightarrow$  HTML.
- 2. 5 dicembre  $\rightarrow$  17:00 19:00  $\rightarrow$  HTML.
- 3. 7 dicembre  $\rightarrow$  15:00 17:00  $\rightarrow$  CSS.
- 4. 11 dicembre  $\rightarrow$  13:00 15:00  $\rightarrow$  Bootstrap Grid System.
- 5. 12 dicembre  $\rightarrow$  17:00 19:00  $\rightarrow$  Bootstrap components.

#### Argomenti affrontati:

HTML + CSS + Bootstrap

Materiale didattico:

https://github.com/IU-lab-2023-2024

La frequenza non è obbligatoria, ma fortemente consigliata.



# BOOTSTRAP

# 4. Components

Componenti di interfaccia

https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/

### Componenti di interfaccia

Durante la navigazione di un sito web l'utente non interagisce direttamente con il suo codice sorgente, bensì con un'interfaccia grafica, tecnicamente definita **GUI** (Graphical User Interface). Essa consiste in un **tramite tra l'utente e il sistema** che gestisce le funzionalità del sito. L'interfaccia dunque, affinché l'utente sfrutti le funzionalità che il sistema mette a disposizione, è dotata di oggetti graficamente definiti che permettono all'utente di interagire con il sistema e svolgere dei compiti. Tali oggetti sono detti **componenti di interfaccia**.



## Componenti di interfaccia in Bootstrap

Bootstrap mette a disposizione un set di componenti pronte all'uso sia dal punto di vista della loro struttura (HTML) e del loro aspetto (CSS), sia dal punto di vista del loro comportamento (JS). Esse sono completamente personalizzabili. È possibile apportare modifiche a qualsiasi livello:

• Modifiche alla struttura (modifiche in HTML) – Es: riutilizzo il codice di una navbar e aggiungo un canale di navigazione.



• Modifiche allo stile (modifiche in CSS) – Es: riutilizzo il codice di un bottone e cambio il suo colore di background.



• Modifiche al comportamento (modifiche in JS) – Es: riutilizzo il codice di un bottone e scrivo istruzioni (JS) per fare in modo che, una volta cliccato, vengano inviati certi dati al server.

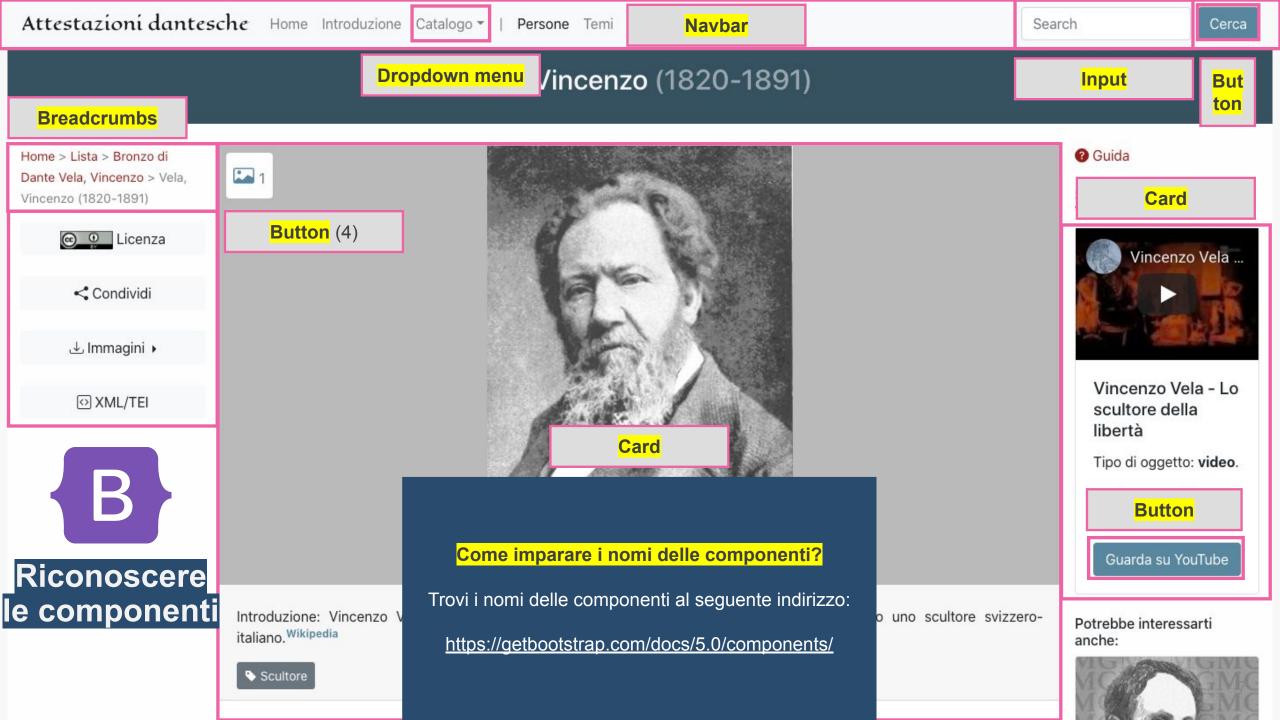


### Componenti di interfaccia in Bootstrap

Modifiche allo stile (modifiche in CSS) – Es: riutilizzo il codice di un bottone e cambio il suo colore di background.

Per modificare lo stile delle componenti occorre non modificare i file CSS Bootstrap, ma sovrascriverli. Bisogna cioè scrivere nuove istruzioni CSS assegnate a nuove classi/attributi o relative alle classi/id delle componenti che si intende modificare includendo la regola !important.

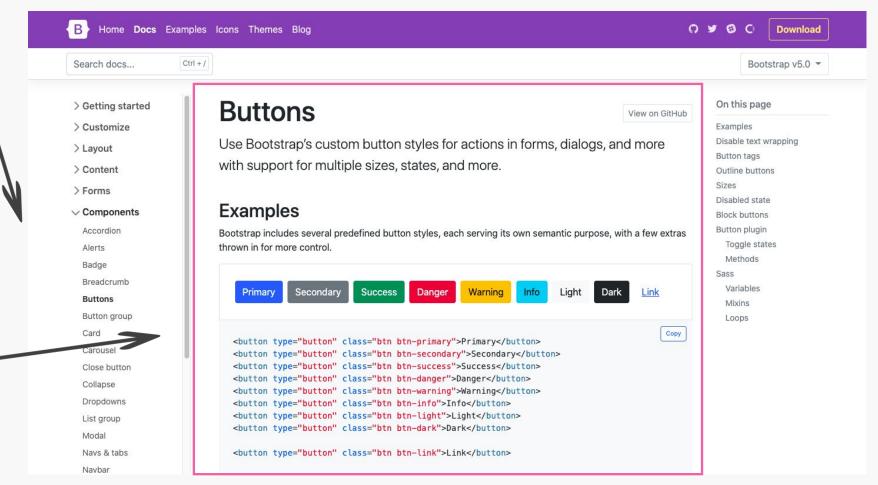
https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Specificity#the\_limportant\_exception





## Integrazione delle componenti

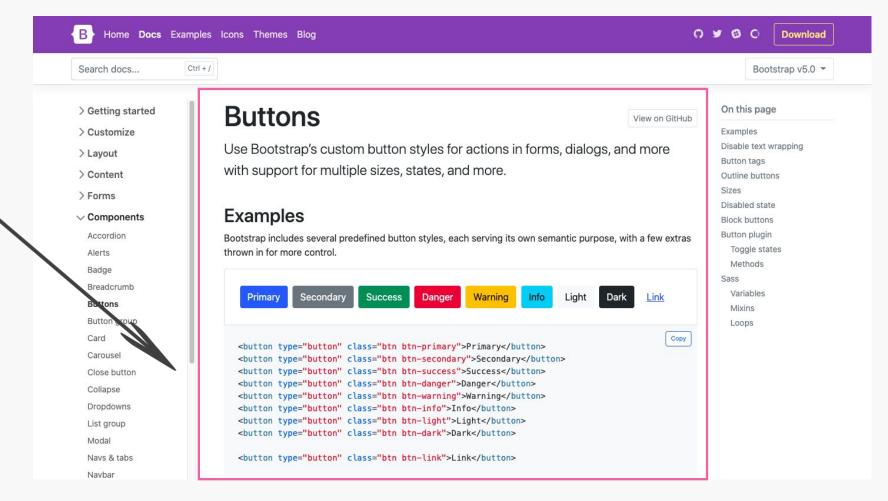
lista Dalla componenti (https://getbootstrap.com/docs/ 5.0/components/ innanzitutto necessario scegliere quale componente si intende integrare nel proprio progetto. Una volta compiuta la scelta, occorre cliccare sulla voce della lista corrispondente. Appariranno dunque specifici contenuti nella sezione centrale della pagina.



- Verifica di aver effettuato correttamente il setup di Bootstrap. Ci sono i collegamenti al CSS e al JS Bootstrap? Se sì, passa allo step successivo.
- 1. Copia e incolla il codice HTML nel tuo specifico file HTML in cui vuoi che la componente appaia.
- 1. Apri su un browser la pagina web su cui hai incollato il codice HTML della componente e verifica che la componente appaia e funzioni correttamente laddove essa implichi una qualche funzione (dropdown, modali, popovers, ecc.)



### Integrazione delle componenti

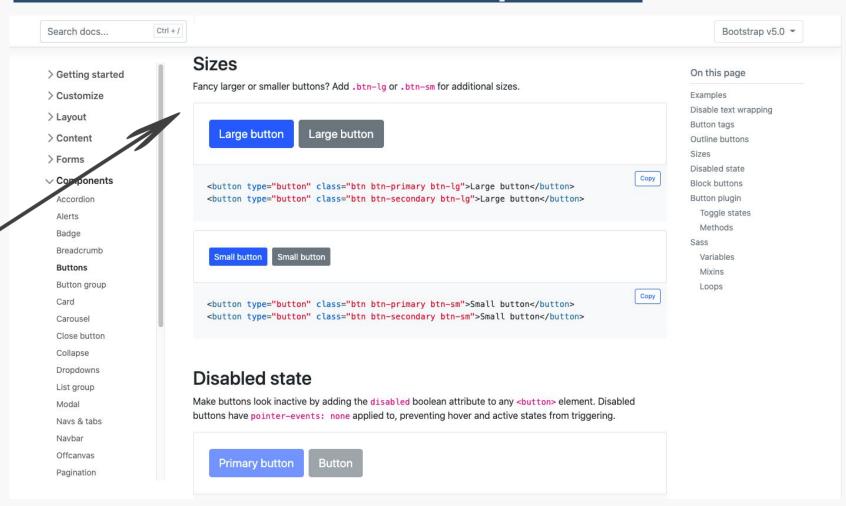


Ciascuna componente presenta una versione base e una serie di variazioni, le quali sono incluse nella stessa sezione dedicata allo specifico tipo di componente.

versione base è solitamente all'inizio mostrata della pagina. Scorrendo la pagina, è possibile reperire tutte le variazioni della stessa componente. Le variazioni possono riguardare lo stile come nell'esempio (bottoni di diverse grandezze e colori di background), la presenza di alcune feature (per analizza sezione esempio, dedicata alle navbar. https://getbootstrap.com/docs/5.0/co mponents/navbar/. Potrai osservare navbar con/senza brand. fisse/sticky/statiche, ecc.)



### Variazioni della stessa componente



#### ADVANCED: Integrazione delle componenti con attributi funzionali al JS

Dalla lista delle componenti Bootstrap possiamo distinguere alcune componenti che consentono un'interazione più avanzata da parte dell'utente. Per questi occorre fare attenzione ad alcuni degli attributi presenti nel loro codice HTML.

- 1. Alerts https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/alerts/
- 2. Carousel https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/carousel/
- 3. Collapse https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/collapse/
- 4. Dropdowns https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/dropdowns/
- 5. Modal https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/modal/
- 6. Popovers <a href="https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/popovers/">https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/popovers/</a>
- 7. Scrollspy https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/scrollspy/
- 8. Tooltips https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/tooltips/

#### Integrazione delle componenti con attributi funzionali al JS: un esempio

Analizziamo il codice HTML di una **modal** (vedi Live Demo: <a href="https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/modal/">https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/modal/</a>):

```
<!-- MODAL -->
<!-- button to trigger the modal-->
<button type="button" class="btn btn-primary" data-bs-toggle="modal" data-bs-target="#exampleModal"
   Launch demo modal
</button>
<!-- modal --->
<div class="modal fade" id="exampleModal" tabindex="-1" aria-labelledby="exampleModalLabel" aria-hidden="true">
    <div class="modal-dialog">
        <div class="modal-content">
            <div class="modal-header">
                <h5 class="modal-title" id="exampleModalLabel">Modal title</h5>
                <button type="button" class="btn-close" data-bs-dismiss="modal" aria-label="Close"></button>
            </div>
            <div class="modal-body">
                ...
            </div>
            <div class="modal-footer">
                <button type="button" class="btn btn-secondary" data-bs-dismiss="modal">Close</button>
                <button type="button" class="btn btn-primary">Save changes
            </div>
        </div>
    </div>
```

L'interazione fra il bottone e la modale si ottiene grazie al collegamento fra gli attributi data-bs-target del bottone e id della modale.

Soltanto assegnando loro due valori uguali (attenzione, il valore di data-bs-target deve essere preceduto da #) la componente si comporterà correttamente.

Occorre dunque leggere bene le specifiche per capire come effettivamente far funzionare le componenti in maniera corretta.

# BOOTSTRAP

# 5. Content and Utilities

Images, Text, Colors, Background, Spacing

https://getbootstrap.com/docs/5.0/content/https://getbootstrap.com/docs/5.0/utilities/



Bootstrap mette a disposizione classi che, assegnate a elementi HTML, permettono di ottenere un certo stile.

Classi utili per lo stile delle immagini (<a href="https://getbootstrap.com/docs/5.0/content/images/">https://getbootstrap.com/docs/5.0/content/images/</a>):

- .img-fluid Per rendere responsive le immagini.
- .mx-auto d-block Per centrare le immagini.



Classi utili per lo **stile tipografico** (<a href="https://getbootstrap.com/docs/5.0/utilities/text/">https://getbootstrap.com/docs/5.0/utilities/text/</a>):

- text-center Per centrare il testo.
- **.text-right** Per posizionare il testo a destra.
- **.fw-bold** Per rendere il testo grassetto.
- **.fst-italic** Per rendere il testo corsivo.



Classi utili per assegnare **colori al testo** (<a href="https://getbootstrap.com/docs/5.0/utilities/colors/">https://getbootstrap.com/docs/5.0/utilities/colors/</a>):

- text-white Per rendere il testo bianco.
- .text-dark Per rendere il testo nero.
- text-secondary Per rendere il testo grigio.



Classi utili per assegnare **colori di background** ad elementi HTML (<a href="https://getbootstrap.com/docs/5.0/utilities/background/">https://getbootstrap.com/docs/5.0/utilities/background/</a>):

- bg-white Per rendere lo sfondo bianco.
- .bg-dark Per rendere lo sfondo nero.
- .bg-transparent Per rendere lo sfondo trasparente.



Per aggiungere del margin o padding a elementi HTML è possibile utilizzare classi Bootstrap che si costruiscono secondo la sintassi: {property} {sides} - {size}

```
property = m per margin | p per padding
```

- sides = t per top | b per bottom | s per start=left | e per end=right | x per destra e sinistra | y per top e bottom
- size =
- 0 for classes that eliminate the margin or padding by setting it to 0
- 1 (by default) for classes that set the margin or padding to \$spacer \* .25
- 2 (by default) for classes that set the margin or padding to \$spacer \* .5
- 3 (by default) for classes that set the margin or padding to \$spacer
- 4 (by default) for classes that set the margin or padding to \$spacer \* 1.5
- 5 (by default) for classes that set the margin or padding to \$spacer \* 3
- auto for classes that set the margin to auto

Esempio: voglio impostare a un <div> un padding-top di .5rem → <div class="pt-2">

# BOOTSTRAP

6. Icons

Download SVG

https://icons.getbootstrap.com/

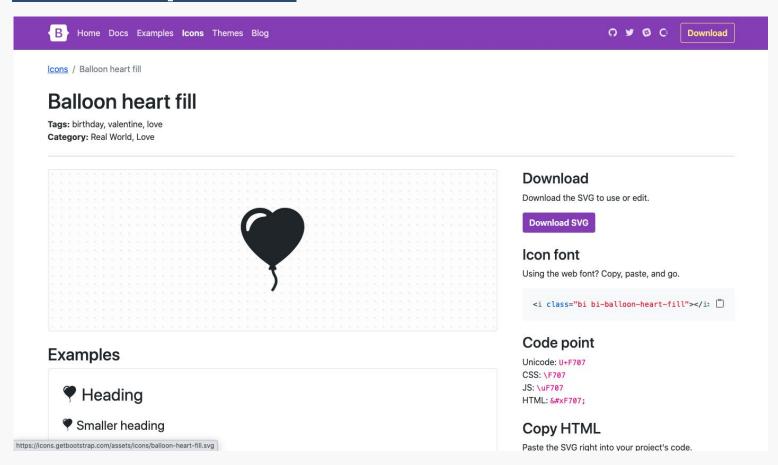


Bootstrap mette a disposizione anche un set di icone riutilizzabili, reperibili a questo indirizzo: <a href="https://icons.getbootstrap.com/">https://icons.getbootstrap.com/</a>.

#### Per integrarle è necessario:

- Scaricare l'SVG (immagine in formato SVG)
- Inserire l'immagine all'interno della cartella del progetto (sottocartella rinominata "icons")
- 3. Integrare l'immagine nel file HTML in cui si vuole che l'icona compaia.

# **Bootstrap Icons**



# BOOTSTRAP

7. How to

Modificare lo stile Bootstrap

# Modificare lo stile Bootstrap > Sovrascrivere!

Bootstrap mette a disposizione classi che, assegnate a elementi HTML, permettono di ottenere un certo stile.

Esempio: Cambiamo colore al button → blu > rosa.

HTML - <button type="button" class="btn btn-primary">Primary</button>

CSS - Creiamo una nuova classe a cui assegnare il background rosa e aggiungiamola all'HTML → Sovrascriviamo lo stile utilizzando !important:

```
.btn-pink {background-color: pink !important;}
```

<button type="button" class="btn btn-primary btn-pink">

#### **Esercizio:**

- 1. All'interno della cartella del progetto «I periodi artistici di Pablo Picasso», riprendere il file corrispondente al catalogo.
- 2. Distinguere nel mockup della pagina *catalogo* (prossima slide) le componenti.
- 3. Riprodurre le componenti identificate utilizzando Bootstrap.



Home / Catalogo

Riordina la lista

Ordina per data

Ordina per titolo (A-Z)

Ordina per titolo (Z-A)

#### Catalogo

Tutte le opere Giovinezza Periodo blu Periodo rosa Cubismo

Giovinezza 1888-1900

Search..

Q

