

Вопрос **1**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Когда предпочтительно возвращать объекты по значению?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Когда нужно вернуть копию объекта
- ☐ b. Для больших объектов с динамической памятью
- ☐ c. Когда нужно избежать копирования
- ☒ d. Для небольших объектов (int, double, Point)

Вопрос **2**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

В каких случаях возвращение ссылки из функции является безопасным?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. При возвращении ссылки на локальную переменную
- ☐ b. При возвращении ссылки на временный объект
- ☒ c. При возвращении ссылки на параметр, переданный по ссылке
- ☒ d. При возвращении ссылки на статическую переменную

Вопрос **3**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Какие ситуации опасны при возвращении указателей из функций?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Возвращение указателя на локальную переменную
- ☐ b. Возвращение указателя на статическую переменную
- ☐ c. Возвращение указателя на глобальную переменную
- ☒ d. Возвращение указателя на освобожденную память

Вопрос **4**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Что верно о встраиваемых (inline) функциях?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Полезны для небольших часто вызываемых функций
- ☒ b. Компилятор может проигнорировать inline-спецификатор
- ☐ c. Гарантируют отсутствие накладных расходов на вызов
- ☒ d. Могут увеличить размер исполняемого файла

Вопрос **5**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Для чего используются константные ссылки в параметрах функций?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. Для обязательного изменения переданного объекта
- ☒ b. Для гарантии, что функция не изменит переданный объект
- ☐ c. Для передачи временных объектов по неконстантной ссылке
- ☒ d. Для передачи больших объектов без копирования

Вопрос **6**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как передаются массивы в функции в C++?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. По значению (создается копия всего массива)
- ☒ b. По указателю на первый элемент
- ☐ c. По ссылке с сохранением информации о размере
- ☒ d. Размер массива теряется и должен передаваться отдельно

Вопрос **7**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Какие утверждения верны относительно объявления и определения функций в C++?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Параметры в объявлении могут иметь только типы без имен
- ☒ b. Определение функции может быть только одно в программе
- ☒ c. Функция может быть объявлена несколько раз, но определена только один раз
- ☒ d. Объявление функции (прототип) должно предшествовать её использованию

Вопрос **8**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Что означает `const int* ptr` в параметре функции?

Выберите один ответ:

- ☐ a. Константный указатель на данные
- ☐ b. Указатель, который нельзя изменить
- ☒ c. Указатель на константные данные
- ☐ d. Константный указатель на константные данные

Очистить мой выбор

Вопрос **9**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Какие правила существуют для параметров по умолчанию?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Могут быть только у последних параметров
- ☐ b. Могут быть переопределены в определении функции
- ☒ c. Должны быть указаны в объявлении функции
- ☐ d. Могут использоваться для первых параметров

Вопрос **10**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Какие особенности у параметров шаблонных функций?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. Все параметры должны быть шаблонными
- ☒ b. Компилятор генерирует код для каждого используемого типа
- ☒ c. Могут работать с разными типами данных
- ☒ d. Типы параметров выводятся из аргументов

Вопрос **11**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Какие объявления параметров эквивалентны?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. `void func(int &arr[]);`
- ☒ b. `void func(int arr[10]);`
- ☒ c. `void func(int arr[]);`
- ☒ d. `void func(int *arr);`

Вопрос **12**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

По каким критериям происходит перегрузка функций?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. По возвращаемому типу
- ☒ b. По типам параметров
- ☐ c. По модификаторам `const` для параметров
- ☒ d. По количеству параметров

Вопрос **13**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Что происходит при передаче параметров по значению?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. Параметр становится псевдонимом оригинальной переменной
- ☒ b. Создается копия аргумента в памяти функции
- ☒ c. Изменения параметра внутри функции не влияют на оригинальный аргумент
- ☒ d. Может быть неэффективно для больших объектов

Вопрос **14**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Какие преимущества дает передача параметров по ссылке?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. Гарантирует, что аргумент не будет изменен
- ☒ b. Избегает копирования больших объектов
- ☒ c. Экономит память и повышает производительность
- ☒ d. Позволяет изменять оригинальные аргументы

Вопрос **15**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как эффективно передавать большие структуры в функции?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. По значению (MyStruct)
- ☒ b. По константной ссылке (const MyStruct&)
- ☒ c. По ссылке (MyStruct&) если нужно изменять
- ☐ d. По указателю (MyStruct\*) без изменений

Вопрос **16**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Какие требования важны для рекурсивных функций?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Должно быть условие завершения рекурсии
- ☒ b. Может потреблять много памяти стека
- ☐ c. Всегда эффективнее итеративных решений
- ☒ d. Каждый вызов должен приближать к базовому случаю

Вопрос **17**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как правильно объявить параметр-ссылку на массив из 10 целых чисел?

Выберите один ответ:

- ☐ a. `void func(int &arr[]);`
- ☐ b. `void func(int arr&[10]);`
- ☒ c. `void func(int (&arr)[10]);`
- ☐ d. `void func(int &arr[10]);`

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос **18**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как лучше передавать строки в функции?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. `std::string` по значению для небольших строк
- ☒ b. `const std::string&` для `std::string`
- ☐ c. `char*` для модификации C-строк
- ☒ d. `const char*` для C-строк

Вопрос **19**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как правильно объявить указатель на функцию, принимающую `int` и возвращающую `double`?

Выберите один ответ:

- ☐ a. `double *funcPtr(int);`
- ☐ b. `(double)(*funcPtr)(int);`
- ☐ c. `double funcPtr*(int);`
- ☒ d. `double (*funcPtr)(int);`

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос **20**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Чем отличаются указатели на обычные функции и на функции-члены классов?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. Возможностью взаимозамены
- ☒ b. Необходимостью иметь объект для вызова
- ☒ c. Разным синтаксисом объявления
- ☐ d. Одинаковым механизмом вызова