

Вопрос **1**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Что означает принцип SFINAE?

Выберите один ответ:

- ☒ a. Substitution Failure Is Not An Error
- ☐ b. Static Function Initialization
- ☐ c. Standard Function Interface Notation
- ☐ d. Simple Function Inline And Extension

Очистить мой выбор

Вопрос **2**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Что позволяет auto в шаблонах?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Сокращение записи шаблонных функций
- ☒ b. Автоматический вывод возвращаемого типа
- ☐ c. Динамическую типизацию
- ☐ d. Отмену необходимости template

Вопрос **3**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как работает вывод типов в шаблонах?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Автоматически компилятором
- ☐ b. Только с явным указанием типа
- ☒ c. По типам аргументов функции
- ☐ d. Требуется указания типа в угловых скобках

Вопрос **4**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить  
вопрос

Как правильно вызвать функцию через указатель?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. `double result = func_ptr(42);`
- ☐ b. `double result = *func_ptr(42);`
- ☐ c. `double result = func_ptr->(42);`
- ☒ d. `double result = (*func_ptr)(42);`

Вопрос **5**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить  
вопрос

Какие способы инициализации указателей на функции корректны?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. `auto ptr = my_function;`
- ☐ b. `double ptr*(int) = my_function;`
- ☒ c. `double (*ptr)(int) = my_function;`
- ☐ d. `double *ptr(int) = my_function;`

Вопрос **6**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить  
вопрос

Когда `const` влияет на перегрузку?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Для ссылочных параметров
- ☐ b. Для возвращаемых значений
- ☐ c. Для параметров по значению
- ☒ d. Для указателей на константу

Вопрос **7**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как объявить массив указателей на функции?

Выберите один ответ:

- ☐ a. `void func_array[10]*(int);`
- ☒ b. `void (*func_array[10])(int);`
- ☐ c. `void *func_array[10](int);`
- ☐ d. `void (func_array*[10])(int);`

Очистить мой выбор

Вопрос **8**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как правильно объявить указатель на функцию, принимающую `int` и возвращающую `double`?

Выберите один ответ:

- ☐ a. `(double)(*func_ptr)(int);`
- ☐ b. `double *func_ptr(int);`
- ☒ c. `double (*func_ptr)(int);`
- ☐ d. `double func_ptr*(int);`

Очистить мой выбор

Вопрос **9**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как параметры по умолчанию влияют на перегрузку?

Выберите один ответ:

- ☐ a. Запрещают перегрузку функции
- ☐ b. Автоматически создают перегруженные версии
- ☐ c. Увеличивают приоритет функции
- ☒ d. Могут создавать неоднозначности при вызове

Очистить мой выбор

Вопрос **10**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Какие типы параметров могут быть у шаблонов?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Типы (`typename/class`)
- ☒ b. Шаблоны (шаблонные параметры)
- ☐ c. Строковые литералы
- ☒ d. Целочисленные значения

Вопрос **11**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как взаимодействуют перегрузка и шаблоны?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. Шаблоны всегда игнорируются при перегрузке
- ☒ b. Обычные функции имеют приоритет над шаблонами
- ☐ c. Перегрузка запрещена для шаблонных функций
- ☒ d. Шаблоны участвуют в разрешении перегрузки

Вопрос **12**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Где полезны указатели на функции?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. Замена виртуальным функциям
- ☒ b. Реализация callback-ов
- ☐ c. Таблицы виртуальных функций
- ☒ d. Плагины и динамическое поведение

Вопрос **13**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как компилятор выбирает перегруженную функцию?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. По пользовательским преобразованиям
- ☐ b. По алфавитному порядку объявления
- ☒ c. По стандартным преобразованиям
- ☒ d. По точному совпадению типов

Вопрос **14**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как объявить шаблон функции?

Выберите один ответ:

- ☐ a. `template T max(T a, T b);`
- ☐ b. `typename T template max(T a, T b);`
- ☒ c. `template T max(T a, T b);`
- ☐ d. `T template max(T a, T b);`

Очистить мой выбор

Вопрос **15**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Что такое специализация шаблонов?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Оптимизация для специфичных случаев
- ☒ b. Конкретная реализация для определенного типа
- ☐ c. Динамическая подстановка типов
- ☐ d. Изменение поведения шаблона во время выполнения

Вопрос **16**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как объявить указатель на шаблонную функцию?

Выберите один ответ:

- ☐ a. `template void (*ptr)(T) = my_template;`
- ☐ b. `void (*ptr)(template T) = my_template;`
- ☐ c. `template void (*ptr)(typename T) = my_template;`
- ☒ d. `void (*ptr)(T) = my_template;`

Очистить мой выбор

Вопрос **17**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Какие условия необходимы для перегрузки функций?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Разное количество параметров
- ☒ b. Разные типы параметров
- ☐ c. Разные имена функций
- ☐ d. Разные возвращаемые типы

Вопрос **18**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Как объявить шаблон с несколькими параметрами?

Выберите один ответ:

- ☒ a. `template void func(T a, U b);`
- ☐ b. `template void func(T a, U b);`
- ☐ c. `template void func(typename T a, typename U b);`
- ☐ d. `typename T, U template void func(T a, U b);`

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос **19**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Какие утверждения о шаблонах функций верны?

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Могут иметь несколько параметров
- ☒ b. Позволяют писать обобщенный код
- ☒ c. Инстанцируются при компиляции
- ☐ d. Выполняются во время выполнения

Вопрос **20**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

🚩 Отметить  
вопрос

Когда нужно явно указывать типы шаблонов?

Выберите один или несколько ответов:

- ☐ a. Только для возвращаемого типа
- ☒ b. Когда нужен конкретный тип
- ☐ c. Всегда при вызове шаблонной функции
- ☒ d. Когда вывод типов невозможен