

Вопрос 1

Ответ сохранен

Балл: 1,00

 Отметить вопрос

Что означает принцип SFINAE?

Выберите один ответ:

- a. Substitution Failure Is Not An Error
- b. Static Function Initialization
- c. Standard Function Interface Notation
- d. Simple Function Inline And Extension

[Очистить мой выбор](#)**Вопрос 2**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

 Отметить вопрос

Что позволяет auto в шаблонах?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Сокращение записи шаблонных функций
- b. Автоматический вывод возвращаемого типа
- c. Динамическую типизацию
- d. Отмену необходимости template

Вопрос 3

Ответ сохранен

Балл: 1,00

 Отметить вопрос

Как работает вывод типов в шаблонах?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Автоматически компилятором
- b. Только с явным указанием типа
- c. По типам аргументов функции
- d. Требует указания типа в угловых скобках

Вопрос 4

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Как правильно вызвать функцию через указатель?

Выберите один или несколько ответов:

- a. double result = func_ptr(42);
- b. double result = *func_ptr(42);
- c. double result = func_ptr->(42);
- d. double result = (*func_ptr)(42);

Вопрос 5

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Какие способы инициализации указателей на функции корректны?

Выберите один или несколько ответов:

- a. auto ptr = my_function;
- b. double ptr*(int) = my_function;
- c. double (*ptr)(int) = my_function;
- d. double *ptr(int) = my_function;

Вопрос 6

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Когда const влияет на перегрузку?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Для ссылочных параметров
- b. Для возвращаемых значений
- c. Для параметров по значению
- d. Для указателей на константу

Вопрос 7

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Как объявить массив указателей на функции?

Выберите один ответ:

- a. void func_array[10] *(int);
- b. void (*func_array[10])(int);
- c. void *func_array[10](int);
- d. void (func_array*[10])(int);

[Очистить мой выбор](#)**Вопрос 8**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Как правильно объявить указатель на функцию, принимающую int и возвращающую double?

Выберите один ответ:

- a. (double)(*func_ptr)(int);
- b. double *func_ptr(int);
- c. double (*func_ptr)(int);
- d. double func_ptr*(int);

[Очистить мой выбор](#)**Вопрос 9**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Как параметры по умолчанию влияют на перегрузку?

Выберите один ответ:

- a. Запрещают перегрузку функции
- b. Автоматически создают перегруженные версии
- c. Увеличивают приоритет функции
- d. Могут создавать неоднозначности при вызове

[Очистить мой выбор](#)**Вопрос 10**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Какие типы параметров могут быть у шаблонов?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Типы (typename/class)
- b. Шаблоны (шаблонные параметры)
- c. Строковые литералы
- d. Целочисленные значения

Вопрос 11

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Как взаимодействуют перегрузка и шаблоны?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Шаблоны всегда игнорируются при перегрузке
- b. Обычные функции имеют приоритет над шаблонами
- c. Перегрузка запрещена для шаблонных функций
- d. Шаблоны участвуют в разрешении перегрузки

Вопрос 12

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Где полезны указатели на функции?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Замена виртуальным функциям
- b. Реализация callback-ов
- c. Таблицы виртуальных функций
- d. Плагины и динамическое поведение

Вопрос 13

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Как компилятор выбирает перегруженную функцию?

Выберите один или несколько ответов:

- a. По пользовательским преобразованиям
- b. По алфавитному порядку объявления
- c. По стандартным преобразованиям
- d. По точному совпадению типов

Вопрос 14

Ответ сохранен

Балл: 1,00

 Отметить вопрос**Как объявить шаблон функции?**

Выберите один ответ:

- a. template T max(T a, T b);
- b. typename T template max(T a, T b);
- c. template T max(T a, T b);
- d. T template max(T a, T b);

[Очистить мой выбор](#)**Вопрос 15**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

 Отметить вопрос**Что такое специализация шаблонов?**

Выберите один или несколько ответов:

- a. Оптимизация для специфичных случаев
- b. Конкретная реализация для определенного типа
- c. Динамическая подстановка типов
- d. Изменение поведения шаблона во время выполнения

Вопрос 16

Ответ сохранен

Балл: 1,00

 Отметить вопрос**Как объявить указатель на шаблонную функцию?**

Выберите один ответ:

- a. template void (*ptr)(T) = my_template;
- b. void (*ptr)(template T) = my_template;
- c. template void (*ptr)(typename T) = my_template;
- d. void (*ptr)(T) = my_template;

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос 17

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Какие условия необходимы для перегрузки функций?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Разное количество параметров
- b. Разные типы параметров
- c. Разные имена функций
- d. Разные возвращаемые типы

Вопрос 18

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Как объявить шаблон с несколькими параметрами?

Выберите один ответ:

- a. template void func(T a, U b);
- b. template void func(T a, U b);
- c. template void func(typename T a, typename U b);
- d. typename T, U template void func(T a, U b);

[Очистить мой выбор](#)**Вопрос 19**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Какие утверждения о шаблонах функций верны?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Могут иметь несколько параметров
- b. Позволяют писать обобщенный код
- c. Инстанцируются при компиляции
- d. Выполняются во время выполнения

Вопрос 20

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Когда нужно явно указывать типы шаблонов?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Только для возвращаемого типа
- b. Когда нужен конкретный тип
- c. Всегда при вызове шаблонной функции
- d. Когда вывод типов невозможен