

Вопрос 1

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Когда предпочтительно возвращать объекты по значению?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Когда нужно вернуть копию объекта
- b. Для больших объектов с динамической памятью
- c. Когда нужно избежать копирования
- d. Для небольших объектов (int, double, Point)

Вопрос 2

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

В каких случаях возвращение ссылки из функции является безопасным?

Выберите один или несколько ответов:

- a. При возвращении ссылки на локальную переменную
- b. При возвращении ссылки на временный объект
- c. При возвращении ссылки на параметр, переданный по ссылке
- d. При возвращении ссылки на статическую переменную

Вопрос 3

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Какие ситуации опасны при возвращении указателей из функций?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Возвращение указателя на локальную переменную
- b. Возвращение указателя на статическую переменную
- c. Возвращение указателя на глобальную переменную
- d. Возвращение указателя на освобожденную память

Вопрос 4

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Что верно о встраиваемых (inline) функциях?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Полезны для небольших часто вызываемых функций
- b. Компилятор может проигнорировать inline-спецификатор
- c. Гарантируют отсутствие накладных расходов на вызов
- d. Могут увеличить размер исполняемого файла

Вопрос 5

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Для чего используются константные ссылки в параметрах функций?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Для обязательного изменения переданного объекта
- b. Для гарантии, что функция не изменит переданный объект
- c. Для передачи временных объектов по неконстантной ссылке
- d. Для передачи больших объектов без копирования

Вопрос 6

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Как передаются массивы в функции в C++?

Выберите один или несколько ответов:

- a. По значению (создается копия всего массива)
- b. По указателю на первый элемент
- c. По ссылке с сохранением информации о размере
- d. Размер массива теряется и должен передаваться отдельно

Вопрос 7

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Какие утверждения верны относительно объявления и определения функций в C++?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Параметры в объявлении могут иметь только типы без имен
- b. Определение функции может быть только одно в программе
- c. Функция может быть объявлена несколько раз, но определена только один раз
- d. Объявление функции (прототип) должно предшествовать её использованию

Вопрос 8

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Что означает const int* ptr в параметре функции?

Выберите один ответ:

- a. Константный указатель на данные
- b. Указатель, который нельзя изменить
- c. Указатель на константные данные
- d. Константный указатель на константные данные

[Очистить мой выбор](#)

Вопрос 9

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Какие правила существуют для параметров по умолчанию?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Могут быть только у последних параметров
- b. Могут быть переопределены в определении функции
- c. Должны быть указаны в объявлении функции
- d. Могут использоваться для первых параметров

Вопрос 10

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Какие особенности у параметров шаблонных функций?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Все параметры должны быть шаблонными
- b. Компилятор генерирует код для каждого используемого типа
- c. Могут работать с разными типами данных
- d. Типы параметров выводятся из аргументов

Вопрос 11

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Какие объявления параметров эквивалентны?

Выберите один или несколько ответов:

- a. void func(int &arr[]);
- b. void func(int arr[10]);
- c. void func(int arr[]);
- d. void func(int *arr);

Вопрос 12

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

По каким критериям происходит перегрузка функций?

Выберите один или несколько ответов:

- a. По возвращаемому типу
- b. По типам параметров
- c. По модификаторам const для параметров
- d. По количеству параметров

Вопрос 13

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Что происходит при передаче параметров по значению?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Параметр становится псевдонимом оригинальной переменной
- b. Создается копия аргумента в памяти функции
- c. Изменения параметра внутри функции не влияют на оригинальный аргумент
- d. Может быть неэффективно для больших объектов

Вопрос 14

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Какие преимущества дает передача параметров по ссылке?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Гарантирует, что аргумент не будет изменен
- b. Избегает копирования больших объектов
- c. Экономит память и повышает производительность
- d. Позволяет изменять оригинальные аргументы

Вопрос 15

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Как эффективно передавать большие структуры в функции?

Выберите один или несколько ответов:

- a. По значению (MyStruct)
- b. По константной ссылке (const MyStruct&)
- c. По ссылке (MyStruct&) если нужно изменять
- d. По указателю (MyStruct*) без изменений

Вопрос 16

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Какие требования важны для рекурсивных функций?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Должно быть условие завершения рекурсии
- b. Может потреблять много памяти стека
- c. Всегда эффективнее итеративных решений
- d. Каждый вызов должен приближать к базовому случаю

Вопрос 17

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Как правильно объявить параметр-ссылку на массив из 10 целых чисел?

Выберите один ответ:

- a. void func(int &arr[]);
- b. void func(int arr&[10]);
- c. void func(int (&arr)[10]);
- d. void func(int &arr[10]);

[Очистить мой выбор](#)**Вопрос 18**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Как лучше передавать строки в функции?

Выберите один или несколько ответов:

- a. std::string по значению для небольших строк
- b. const std::string& для std::string
- c. char* для модификации С-строк
- d. const char* для С-строк

Вопрос 19

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Как правильно объявить указатель на функцию, принимающую int и возвращающую double?

Выберите один ответ:

- a. double *funcPtr(int);
- b. (double)(*funcPtr)(int);
- c. double funcPtr*(int);
- d. double (*funcPtr)(int);

[Очистить мой выбор](#)**Вопрос 20**

Ответ сохранен

Балл: 1,00

Отметить вопрос

Чем отличаются указатели на обычные функции и на функции-члены классов?

Выберите один или несколько ответов:

- a. Возможностью взаимозамены
- b. Необходимостью иметь объект для вызова
- c. Разным синтаксисом объявления
- d. Однаковым механизмом вызова