به نام خداوند علم و دانش



دانشكده مهندسي كامپيوتر

مبانی کامپیوتر و برنامه نویسی(سی پلاس پلاس)

تمرين هشتم

(Simple & ArrayPointers – Pass by Reference – Function Pointer)

دكتر مرضيه داودآبادي

پاییز 1403

طراحان تمرین: آقایان آرین ثابت و محمد مردی



- در صورت وجود هرگونه ابهام به طراح پیام دهید.
- باتوجه به وجود تاخیر 10 روزه، امکان تاخیر تحت هیچ شرایطی امکان پذیر نیست.
 - انجام تمرین ها تک نفره میباشد.
 - زبان برنامه نویسی سی پلاس پلاس است.
 - موارد ارسال شده به صورت آنلاین تحویل گرفته خواهند شد.
 - ددلاین تمرین: 6 دی ساعت 23:59
 - برای دیدن تست کیس های نمونه متنوع به کوئرای درس بپیوندید.
 - https://quera.org/course/add_to_course/course/18682
 - Password: fcp03 •
 - آیدی طراحان: MohamadMardi / @aryan_sabet



01.ترتیب اعداد (مردی)

رضا که در مشهد تصادف کرده، دچار فراموشی شده و در انجام بعضی از کارها به تنهایی به کمک لازم دارد. او از شما میخواهد که در مرتب کردن اعداد به او کمک کنید.

در این ســوال روش حل شــما باید از طریق پوینتر باشــد وگرنه نمرهای به شــما تعلق نمی گیرد.

ورودى

در ورودی به شما در خط اول عدد n داده می شود که تعداد اعداد ورودی برای مرتب کردن است. در خط بعدی اعداد m به شما داده می شود که باید مرتب کنید.

$$0 \le n, m \le 100$$

خروجي

در خروجی فقط باید اعداد مرتب شده را در یک خط نمایش دهید.



02.اعداد بزرگ (مردی)

نایروبی موقع چاپ کردن پولها متوجه میشه که دستگاه اول n1 تا اسکناس یک دلاری چاپ کرده و دستگاه دوم n2 تا. به دلایل امنیتی متعدد نایروبی مجبور میشه این عددها رو تو یک مبتای دیگه نگه داره تا یک وقت لو نره. ولی حالا که خیالش راحته، متوجه میشه که فکر این جاشو نکرده بود و نمیتونه حساب کنه که کلا چقدر پول داره. در این عملیات به او کمک کنید. (شاید اگر کار را خوب انجام دهید مقداری از پول به شما برسد)

در این ســوال روش حل شــما باید از طریق پوینتر باشــد وگرنه نمرهای به شــما تعلق نمی گیرد.

ورودى

ورودی در 2 خط به شما داده میشود، در خط اول مبنای r و در خط بعد اعداد a1 و 2 و مرودی در عط بعد اعداد و نیازی به شما داده میشود. تضمین میشود اعداد داده شده در مبنای مورد نظر میباشند و نیازی به تبدیل مبنا نیست.

$$0 \le a1, a2 \le 10^{10000}$$

$$2 \le r \le 10$$



خروجي

خروجی شما باید جمع 2 عدد داده شده در مبنای مورد نظر باشد.

0.03کسیون د رکلوتار(مردی)

پروفسور قصد دارد برای سرقت ضرابخانه گروهی تشکیل دهد، او برای این کار یک بازی طراحی کرده تا باهوش ترین افراد را گزینش کند. ولی الان دربهدر در بنگاهیهای اسپانیا، دنبال یک مقر سری است و از شما میخواهد که برنامهای بنویسید تا برنده بازی را در کمترین زمان و گرفتن کمترین مقدار حافظه مشخص کند.

بازی خیلی ساده است، کسی که کوچکترین عدد غیر تکراری را پیشنهاد دهد برنده بازی خواهد بود.

هرکس یک شماره شناسایی دارد که توسط پروفسور برایش ارسال میشود و کسی از کد شناسایی دیگری اطلاع ندارد. هر کس کد شناساییاش را با عدد پیشنهادیاش به یک ایمیل ارسال کرده و جمع ایمیلها ورودی برنامه خواهند بود.

البته توجه کنید که چون تمام شرکت کنندههای این بازی از صنف زحمتکش دزدها، زور گیرها، آدمکشها و ... هستند ممکن است تقلب رخ دهد، یعنی یک فرد دو یا چند عدد پیشنهاد دهد در



این صورت اگر کسی که چند عدد پیشنهاد داده برنده شد باید به عنوان متقلب گزارش شود اما اگر با تقلب هم نتوانست برنده شود لازم نیست اسمش ذکر شود و گزارش برنده کفایت می کند.

همچنین توجه داشته باشید که این بازی ممکن است برندهای نداشته باشد.

در این ســوال روش حل شــما باید از طریق پوینتر باشــد وگرنه نمرهای به شــما تعلق نمی گیرد.

ورودي

در هر خط ییک شــماره شــناســایی و ییک عدد (هر دو عدد طبیعی و کمتر از 1,000,000) با یک فاصله بینشان وارد می شوند. تعداد خطهای ورودی نامشخص است و با آمدن عدد "1-" تمام می شود.

خروجي

شماره شناسایی شخص برنده (در صورت برد 813):

813 won.

اگر کسی با تقلب برنده شد (مثلا 1003) خروجی به این صورت خواهد بود:

1003 cheated.

در صورتی که کسی برنده نشد عبارت "no one won." چاپ شود



04.عدد خودمقلوب(ثابت)

◄ هشدار در پياده سازي!!!

هدف از ان تمرین یاد گرفتن نحوه استفاده از پوینتر در آرگومان ها است .بدنه توابع را صرفا کامل کنید (امضای توابع را عوض نکنید)

برنامهای زیر را به شکلی تکمیل کنید که عدد صحیح ارا از ورودی دریافت کند و تعیین کند که آیا این عدد خودمقلوب به عددی می گویند که اگر آن را برعکس کنیم، باخودش برابر شود.

```
#include <iostream>
using namespace std;

void Seprates_Number(int, int*);
string Check(int, int*);
int main()
{
    int Number;
    cin>>Number;
    int num=0;
    Seprates_Number();
```



```
cout<<Check()<<endl;
return 0;
}
void Seprates_Number(int Number, int *ptr){
    // todo
}
string Check(int Number, int* pointer){
    // todo
}</pre>
```

ورودى

در تنها خط ورودی عدد n آمده است.

$$1 \leq n \leq 2 \times 10^9$$

خروجي

در صورتی که عدد داده شده خودمقلوب بود در خروجی عبارت YESو در غیر اینصورت عبارت NO را چاپ کنید.



05. چندتا بپرم؟(ثابت)

◄ هشدار در پیاده سازی!!!

این سوال باید به حرکت دادن خود پوینتر ها (و نه ایندکس در آرایه) حل شود. راه حل های دیگر نمره نخوهند داشت.

شما یک بلوک حافظه پیوسته از اعداد صحیح دارید که با یک اشاره گر به آن دسترسی دارید. در ابتدا، اشاره گر شما به اولین عدد اشاره می کند و مقدار هر خانه حافظه نشان دهنده حداکثر تعداد خانه هایی است که می توانید اشاره گر را به جلو حرکت دهید. هدف این است که مشخص کنید آیا می توانید اشاره گر را به آخرین خانه حافظه برسانید یا خیر.

برای اطمینان از استفاده صحیح از اشاره گرها، باید موارد زیر را در خروجی چاپ کنید:

- آدرس اشارهگر اولیه
 - در هر حرکت:
- آدرس فعلی اشارهگر
 - مقدار خانه فعلی
- آدرس خانه مقصد (بعد از پرش)



آدرس اشاره گر نهایی

در نهایت، اگر به آخرین خانه رسیدید trueو در غیر این صورت falseرا چاپ کنید.

در کد این سوال حق استفاده از ایندکس گذاری آرایهای یا وکتور را ندارید! تمام دسترسیها باید با استفاده از عملیات اشاره گری انجام شود. در صورت تخطی نمره شما صفر خواهد شد.

ورودي

ورودی شامل دو بخش است:

- بخش اول شامل یک عدد صحیح n است که تعداد خانههای حافظه را مشخص می کند.
 - بخش دوم شامل n عدد صحیح است که مقادیر خانههای حافظه را تعیین می کنند.

خروجي

برای هر حرکت، اطلاعات خواسته شده را چاپ کنید و در نهایت در صورت امکان رسیدن به خانه آخر، true و در غیر این صورت false چاپ کنید.



06.محاسبهی ضرایب چندجملهای (مردی)

برنامهای بنویسید که ابتدا از کاربر عدد m و سپس عدد n را دریافت کرده و پس از آن، ضرایب چندجملهای $P(x)^n$ را در خروجی چندجملهای $P(x)^n$ را در خروجی چاپ کند.

برای این کار، باید تابع محاسبهی ضرایب را به گونهای تعریف کنید که خروجی آن، یک اشاره گر به آرایهی ضرایب محاسبه شده باشد.

در این سوال روش حل شما باید از طریق پوینتر باشد وگرنه نمرهای به شما تعلق نمی گیرد.

ورودى

در خط اول خروجی به ترتیب n و m آمده است. در خط دوم m+1 ضریب چندجمله ای p به ترتیب آمده است (تمامی ضرایب کمتر از ۲۰ میباشند).

$$1 \le n, m \le 20$$

خروجي

در خروجی ضرایب چندجمله ای حاصل را چاپ کنید.



07.ماتریس پویا(مردی)

یک ماتریس پویا با ابعاد متغیر داده می شود. وظیفه شما این است که عملیات زیر را روی آن انجام دهید:

- 1. ابتدا باقیمانده عناصر هر سطر ماتریس را بر تعداد عناصر همان سطر محاسبه کنید و جایگزین مقدار اصلی کنید.
 - 2. سپس ترتیب سطرهای ماتریس را معکوس کنید.

ورودى

- 1. خط اول یک عدد صحیح n که تعداد سطرهای ماتریس را مشخص می کند.
- 2. خط دوم شامل n عدد صحیح m1,m2,...,mn است که هر کدام تعداد عناصر موجود در هر سطر را نشان میدهد.
- خطوط بعدی شامل مقادیر ماتریس است. هر خط شامل mi عدد صحیح مربوط به سطر i
 میباشد.



خروجي

ماتریس تغییر یافته را چاپ کنید، به صورتی که:

- 1. باقیمانده هر عنصر در هر سطر بر تعداد عناصر همان سطر جایگزین شده باشد.
 - 2. ترتیب سطرها معکوس شده باشد.

08.فرودگاه(ثابت)

◄ هشدار در پياده سازي!!!

این سوال باید به کمک فانکشن پوینتر ها حل شود. راه حل های دیگر نمره نخوهند داشت.

کوئرا در راستای توسعه ی محصولات خود، یک فرودگاه راهاندازی کرده است. از شما میخواهیم برنامهای بنویسید تا بتواند بخشی از دستورات برج مراقبت را انجام دهد.





این فرودگاه k باند پرواز، برای بلند شدن (take-off) یا فرود آمدن (landing) هواپیماها دارد. این k باند از k شماره گذاری شدهاند.

هر هواپیما یک رشته به طول ۱۰ و یکتا از ارقام به نام <ID> دارد که آن هواپیما را به صورت یکتا مشخص میکند.

در هر لحظه، هر هواپیما، یکی از چهار وضعیت زیر را دارد:

- 1. در فرودگاه کوئرا است و هیچ باندی را اشغال نکرده است.
- 2. در فرودگاه کوئرا است ولی یکی از باندها را اشغال کرده و در حال بلند شدن است.
- 3. در فرودگاه کوئرا است ولی یکی از باندها را اشغال کرده و در حال فرود آمدن است.
- در فرودگاه کوئرا نیست. (یعنی این هواپیما تا کنون دیده نشده یا از همین فرودگاه به پرواز در آمده است.)

میدانیم در ابتدا n هواپیما در فرودگاه کوئرا است (وضعیت ۱) و <ID> همه یاین n هواپیما را داریم.

برای برج مراقبت این فرودگاه چندین دستور میآید که از شما میخواهیم به آنها رسیدگی کنید. هر دستور به یکی از فرمتهای زیر است.



دستور TAKE-OFF

TAKE-OFF <ID>

این دستور یعنی هواپیمای با آیدی <ID>قصد بلندشدن از فرودگاه را دارد.

- اگر این هواپیما در وضعیت 4 است پیام YOU ARE NOT HERE را چاپ کنید.
- اگر این هواپیما در وضعیت 3 است پیام YOU ARE LANDING NOW را چاپ کنید.
 - اگر این هواپیما در وضعیت 2 است پیام YOU ARE TAKING OFF را چاپ کنید.
 - اگر این هواپیما در وضعیت 1 است ولی هیچ باند خالی نداریم پیام NO FREE .

 BOUNDرا چاپ کنید.
 - در صورتی که هیچ کدام از اتفاقات بالا نیفتاد ابتدا وضعیت هواپیما را به 2تغییر دهید و سپس هواپیما را به اولین (کمترین شماره) باند خالی انتقال دهید تا بلند شود.

دستور LANDING

LANDING <ID>

این دستور یعنی هواپیمای با آیدی <ID> قصد نشستن در فرودگاه را دارد.

• اگر این هواپیما در وضعیت 1 است پیام YOU ARE HERE را چاپ کنید.



- اگر این هواپیما در وضعیت 2 است پیام YOU ARE TAKING OFF را چاپ کنید.
- اگر این هواپیما در وضعیت 3 است پیام YOU ARE LANDING NOW را چاپ کنید.
 - اگر این هواپیما در وضعیت 4 است ولی هیچ باند خالی نداریم پیام NO FREE این هواپیما در وضعیت 4 است ولی هیچ باند خالی نداریم پیام BOUNDرا چاپ کنید.
- در صورتی که هیچ کدام از اتفاقات بالا نیفتاد ابتدا وضعیت هواپیما را به 3 تغییر دهید و سپس هواپیما را به آخرین (بزرگترین شماره) باند خالی انتقال دهید تا فرود بیاید.

دستور PLANE-STATUS

PLANE-STATUS <ID>

این دستور وضعیت هواپیمای با آیدی <ID> را در این لحظه درخواست میکند و شما باید شماره وضعیت این هواپیما را چاپ کنید.

دستور BAND-STATUS

BAND-STATUS < LINE>



این دستور وضعیت باند <LINE>را در این لحظه درخواست می کند و شما باید آی دی هواپیمایی که در این خط هست را چاپ کنید و اگر این باند آزاد است و هواپیمایی در آن نیست کلمه FREEرا چاپ کنید.

ورودى

در سطر اول ورودی دو عدد صحیح n و k آمده است که به ترتیب نشان دهنده ی تعداد هواپیماهای داخل فرودگاه کوئرا و تعداد باندهای فرودگاه کوئرا است.

$$1 \le n, k \le 100$$

در n سطر بعدی در هر سطر یک رشته ۱۰ رقمی که نشاندهنده ی آیدی هواپیماهای داخل فرودگاه است.

در سطر بعدی عدد صحیح q آمده است که نشان دهنده ی تعداد دستورات است.

$$1 \le q \le 1000$$

سپس در هر کدام از qqسطر بعدی یکی از دستورهای توضیح داده شده در کادر میآید.



خروجي

خروجی شامل حداکثر qqسطر است که در سطر iiام خروجی متناسب با دستورها را چاپ می شود.

09.ماشین حساب فضایی(ثابت)

رشتهای به نام S داده شده است که نشان دهنده ی یک عبارت ریاضی است. این عبارت را ارزیابی کنید و مقدار آن را باز گردانید.

ورودى

یک خط رشته شامل:

- اعداد صحیح غیرمنفی
- عملگرهای ^ , /, ^
- میتواند پرانتز داشته باشد.

خروجي

خروجی یک عدد شامل مقدار عددی نهایی عبارت. در نظر داشته باشید که تقسیم اعداد صحیح باید به سمت صفر گرد شود.



محدوديتها

- $1 \leq \mathrm{s.length} \leq 300,000$: طول رشته
- . اعداد موجود در عبارت در بازهی $[0,2^{31}-1]$ قرار دارند.
- . پاسخ نهایی باید در بازهی اعداد صحیح $[-2^{31},2^{31}-1]$ قرار بگیرد.
- کد شما باید از تکنیک آرایه ای از فانکشن پوینتر ها استفاده کند در غیر این صورت نمره شما صفر لحاظ خواهد شد. هر عملگر را یک تابع کرده و در یک خانه آرایه توابع قرار دهید.