

Rapport du TP2 R309

Exercice 1:

Je n'ai pas fait de menu contextuel pour la modification des propriétés des items, mais plutôt des raccourcis.

Car, j'avais une erreur lors de l'exécution du programme quand j'associais une méthode au menu avec lambda

```
def menu_modif(self):
    self.chmenu=Menu(main, tearoff=0)
    self.chmenu.add_command(label="Lien (Câble)")
    self.chmenu.add_command(label="Changer le nom")
    self.chmenu.add_command(label="Changer d'icône (image)", command= lambda event: env.changement(event))
    self.chmenu.add_command(label="supprimer", command= lambda event: Environnement.suppression(event))

"""def modif_topup(self, event):
    self.chmenu.tk_popup(event.x_root, event.y_root)"""
```

- P: pour un PC
- S: pour switch
- R: pour routeur
- T: pour Téléphone

- Pour changer l'icône d'un item, appuyer sur “c”
- Pour supprimer un item, faire un **clic droit**
-

Dans la rubrique “Aide” de l'application, se trouve le mode d'emploi

Exercice 2:

Etant donné qu' un seul bouton ne peut pas être associé à plusieurs fonctions, j'ai fait le déplacement avec le maintien du clic gauche et le déplacement de la souris.

Le lien des équipements se fait quant à lui avec un clic gauche sur un point puis le placement de la souris sur l'autre point et appuyer sur la touche “L”

Exercice 3: