Réalisation d'un outil pour dessiner des équipements réseaux

Mon Guide Logiciel

J'ai réalisé un logiciel permettant de dessiner des équipements réseaux pouvant même être reliés par des câbles de façon simple et élégante.

Ainsi mon logiciel permet de représenter :

- Des switchs (12 et 24 ports)
- Des clients: avec des PC(portables et fixes) et des telephones(sans fil, avec fil, iphone et android)
- Des routeurs (sans fil et avec fil)

Les différents éléments peuvent être présents de multiple fois dans l'interface, on peut aussi faire des raccourcis.

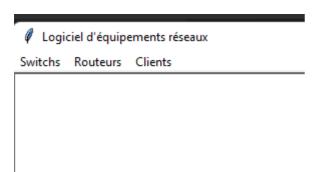
Il est possible de déplacer ou d'effacer les items ou équipements à la souris. Un clic droit sur un équipement permet d'en modifier les propriétés :

- ReNommer
- Changer l'Icône
- Supprimer

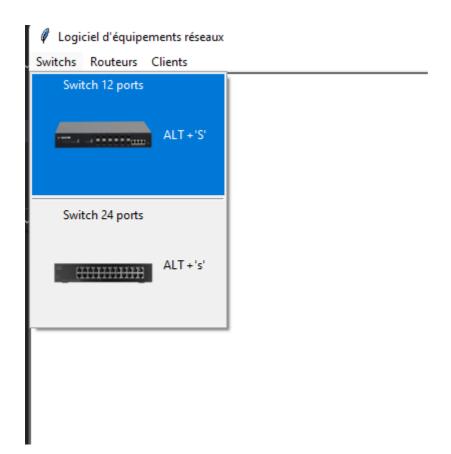
Enfin, on peut dessiner des traits sur le schéma afin de représenter les liens réseaux.

Menu

Comme énoncé tantôt, voici mon menu:



De façon simple: le menu comporte l'image de l'équipement et les touches de raccourci.



Equipements

Aprés avoir choisi un équipement, je peux le déplacer, en même tant en faisant un clic droit, les propriétés peuvent s'afficher. On peut aussi supprimer un équipement avec le molet.

Pour déplacer une image, je fais un clique gauche et je déplace avec la souris.

Raccourcis

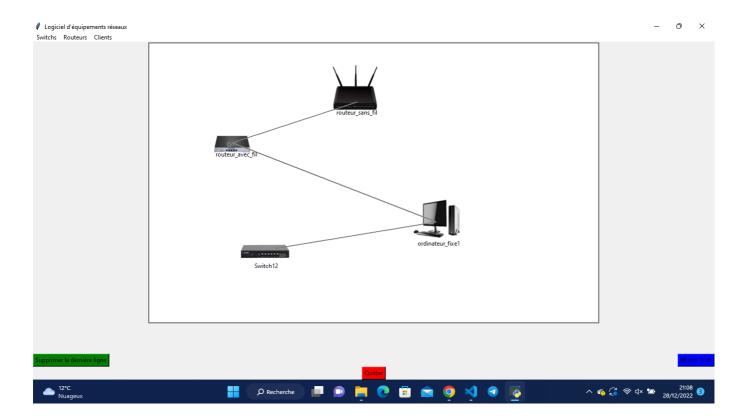
Pour afficher un équipement, j'appuie sur:

```
ALT + 'S' -----> Switch 12 ports
ALT + 's' -----> Switch 24 ports
ALT + 'R' -----> Routeur avec fil
ALT + 'r' -----> Routeur sans fil
ALT + 'P' -----> PC portable
Touche '1' -----> PC fixe modéle 1
Touche '2' ----> PC fixe modéle 2
ALT + 'T' ----> Téléphone fixe
ALT + 't' ----> Téléphone sans fil
ALT + 'A' ----> Android
ALT + 'I' -----> Iphone
```

Des traits pour relier les équipements

Pour pouvoir relier les items, je clique sur l'équipements avec la touche 'n', ensuite je vais sur l'autre item avec qui je veux le relier et j'appuie sur *CTRL*+ *N*. Et là, je vois un un trait gris apparaître.





Boutons

Il ya 3 boutons:

- *Effacer Tout*: permet d'effacer tous ce qui est dans le canvas
- Supprimer la derniére ligne: permet d'effacer le dernier câble réseau dessiné.
- Quitter: permet de fermer la fenêtre

