

SAÉ 2.01 : Développement d'une application

Programme national

Descriptif détaillé

En quoi consiste cette SAÉ ?

En partant d'un besoin exprimé par un client et nécessitant une interface graphique, l'objectif est de formaliser les besoins, proposer une conception, implémenter et tester son développement. Cette SAÉ permet la concrétisation du développement autour d'une application avec une interface graphique répondant à un contexte précis.

Quelles sont les productions de cette SAÉ ?

- Diagrammes d'analyse et de conception
- Code de l'application
- Jeu d'essais prouvant le respect des spécifications

Comment se fait le travail ?

La préconisation est : travail en binôme.

Cursus

Travail encadré (projet tutoré) 12h PT

Formation complémentaire 4h TD et 8h TP

Liens avec les ressources :

R2.01 Dev. objets

R2.02 Dev. d'apps avec IHM 2h TD et 4h TP

R2.03 Qualité de dev. 2h TD et 4h TP

Cela représente un total (encadrement et formation confondus) de 24h.

Compétence 1

Développer des applications informatiques simples

AC 1 Implémenter des conceptions simples

AC 2 Élaborer des conceptions simples

AC 3 Faire des essais et évaluer leurs résultats en regard des spécifications

AC 4 Développer des interfaces utilisateurs

Déclinaison 2021-2022 [logo iut]

Présentation de la SAÉ 2.01 (groupée avec la 2.05)

La banque DailyBank souhaite développer une application JAVA-Oracle de gestion des comptes clients pour remplacer plusieurs outils obsolètes. Ce développement s'inscrit dans le cadre de la restructuration de ses services bancaires et l'application sera déployée dans les 100 agences que compte son réseau. Vous travaillerez à partir d'une application existante « Daily Bank » qu'il faudra adapter aux nouveaux besoins de la banque. L'application est découpée en trois versions nommées v1, v2 et v3.

- [Compétence 1 \(Développer des applications informatiques simples\)](#) (40%)

Les ressources mises en œuvre sont les suivantes :

- R2.01 Dév. Int. Web (2h TP — maquettes écran)
- R2.02 Dév. d'apps avec IHM (2h TD / 4H TP)
- R2.03 Qualité de dev. (2h TD / 4H TP)

Attendus

Pour les différentes versions de l'applications : - Développer l'application testée corrigée - Créer la documentation Technique et la documentation utilisateur - Créer le cahier de TEST - Générer et maintenir la javadoc

Entre chaque version les documents seront commentés par un enseignant et vous devrez prendre en compte ces remarques.

Contraintes

- Travail en équipe de 3 à 4 étudiants
- Dépôt sous GitHub de vos codes et de vos documentations
- Tous les étudiants rédigent au moins un peu, tous les étudiants codent au moins une fonctionnalité

Livrables

- ☐ Le dépôt Git avec les codes, les versions, les documentations
- ☐ Une présentation orale permettant d'individualiser les notes par des questions précises et individuelles

Organisation

Qui ?

- [J.-M. Bruel](#) (p)
- [M.-F. Canut](#) (p)
- [M. de Michiel](#) (p)
- [A. Peninou](#) (p)



Assistance pendant les 12h
PJT

Quand ?

- 2 séances semaine 19 (1 TD / 1 PJT)
- 3 séances semaine 20 (2 TD / 1 PJT)
- 4 séances semaine 22 (2 TD / 2 PJT)
- 3 séances semaine 23 (1 TD / 2 PJT)

Où ?

- Salles TP (4 équipes/salle) pour les 12h de
PJT

Quoi ?

- Dev (Java swing/FX)
- Documentation technique
- Cahier de recette