

BPOO - Sujet TD 4 - Eléments de solution

Dut/Info-S2/M2103

3.2 Exercice : le faire ...

Code à ajouter.

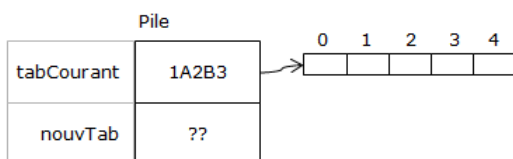
```
Scanner lect ; // TD 4 - Classe Pile
int i, nbValSuppl;
int [] tabCourant ;
lect = new Scanner (System.in) ;
lect.useLocale(Locale.US);
tabCourant = new int [5];
for ( i=0 ; i< tabCourant.length ; i++) {
    tabCourant[i] = lect.nextInt(); // ❶ Remplissage
}
System.out.println("    Nb Valeurs en plus ? : -> ");
nbValSuppl = lect.nextInt();

// A faire ici
int[] nouvTab = new int [tabCourant.length+nbValSuppl];
for (i=0;i< tabCourant.length; i++) {
    nouvTab[i] = tabCourant[i];
}
tabCourant = nouvTab; // TRES IMPORTANT

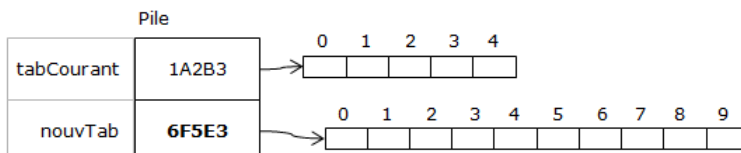
for ( i=5 ; i< tabCourant.length ; i++) { // de 5 au nb de valeurs saisies
    tabCourant[i] = lect.nextInt(); // ❷ Remplissage complémentaire
}
for ( i=0; i< tabCourant.length ; i++) {
    System.out.println(tabCourant[i]);
    // Affichera les 5 valeurs saisies au départ en (1)
    // + les valeurs ajoutées en (2)
}
```

Représentation mémoire.

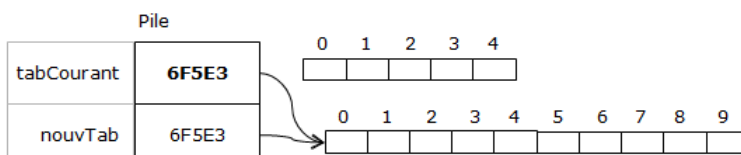
1. Début du programme, en <1> par exemple



2. Pendant la création (code ajouté)

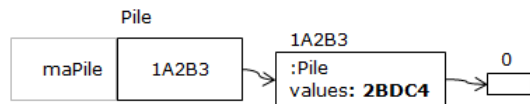


3. A la fin, après `tab = nouvTab;`, en, <2> par exemple

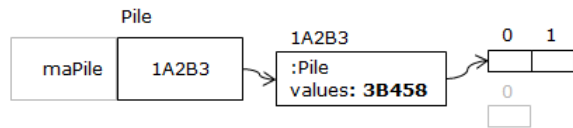


4.1 Implémentation mémoire de la Pile ...

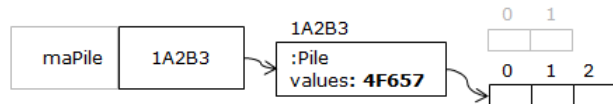
1) Avec un élément.



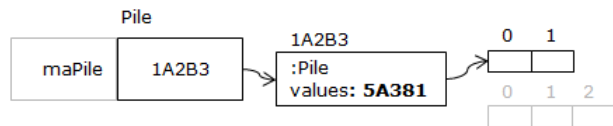
2) Après empilement d'un nouvel élément



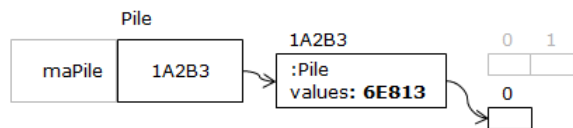
3) Après empilement d'un nouvel élément



4) Après dépilement d'un élément



5) Après dépilement d'un élément



6) Après dépilement d'un élément

