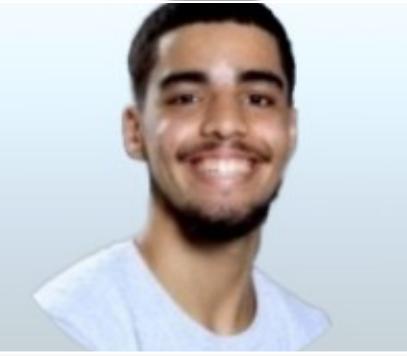




# DISGUISE'HUB

**MARWAN AL MASRI, GUYCHEL BABELA,  
MAXENCE KRILL, ANGELO NICHELE  
SUPERVISION : AMÉLIE LEGRAND**

# NOTRE ÉQUIPE



**Marwan AL MASRI**



**Guychel BABELA**



**Maxence KRILL**



**Angelo NICHELE**

# ACCROCHE

Plongez dans l'imaginaire avec Disguise'Hub, Là où chaque déguisement devient une aventure à part entière.



# PROBLÉMATIQUE

Comment permettre, à l'aide d'un site e-commerce, à Disguise'Hub d'atteindre son objectif de développement ?

Gagner en visibilité et notoriété



Support à la force commerciale



Cible client



# PLAN

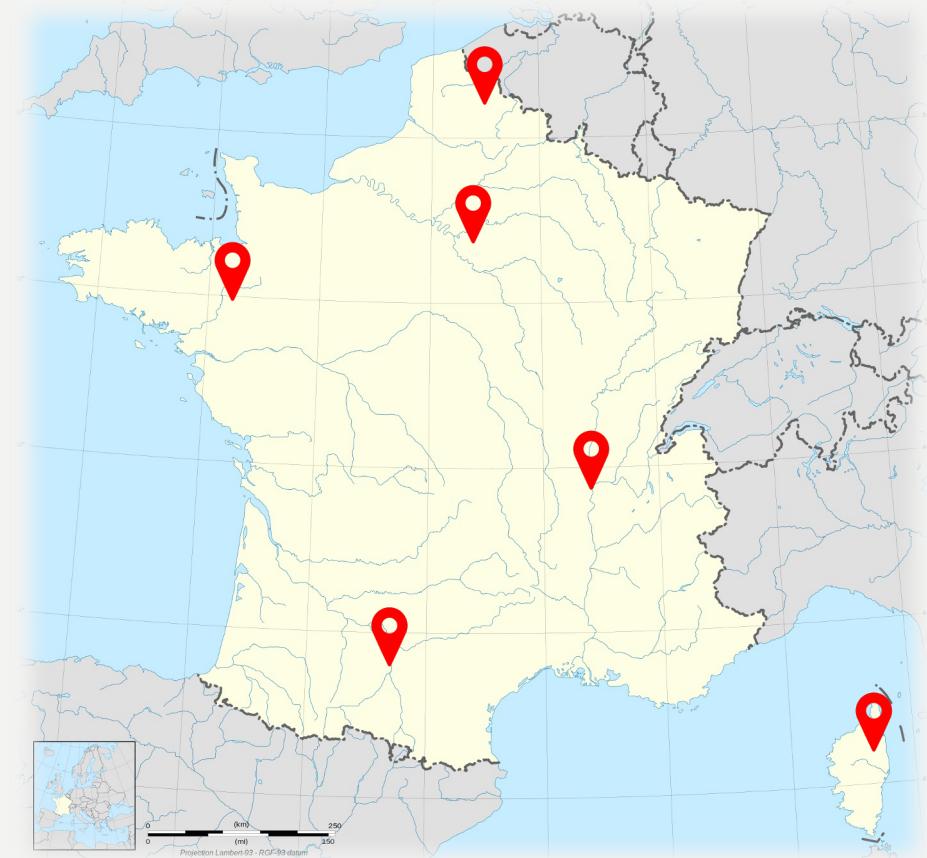
1. Présentation de l'entreprise
2. Besoin du client
3. Méthodologie
4. Déroulement
5. Résultats
6. Bilan



# **1. PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE**

# PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE

- Fondée en 2015 par deux esprits créatifs :
  - François Leclair (Fondateur)
  - Camille Renaud (Co-fondatrice)
- Slogan : *L'indispensable pour bien fêter déguisé*
- Leader incontesté de l'industrie du déguisement
  - Devant Gifi, LaFoir'Fouille, ...
- 6 boutiques : *Paris, Toulouse, Lyon, Rennes, Lille, Bastia*



# PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE

---

*L'indispensable pour bien fêter déguisé*

---

Chiffre d'affaires de 80 millions d'euros en 2022

---

Moteur de joie et de créativité

---

Des costumes uniques inspirant diversité et confiance de soi

---

Vers une communauté vibrante, festive et fidèle

# PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE

François LECLAIR  
Fondateur  
[francois@disguisehub.com](mailto:francois@disguisehub.com)

Camille RENAUD  
Co-fondatrice et manageuse  
[camille@disguisehub.com](mailto:camille@disguisehub.com)

Evan LAMOUR  
Directeur logistique  
[evan@disguisehub.com](mailto:evan@disguisehub.com)

Maxime PLANQUES  
Directeur financier  
[maxime@disguisehub.com](mailto:maxime@disguisehub.com)

Clément BALSEMIM-TRANIELLO  
Directeur commercial  
[clement@disguisehub.com](mailto:clement@disguisehub.com)



# **2. RECUEIL DES BESOINS DU CLIENT**

**2.1. ANALYSE DE LA DEMANDE  
2.2. OBJECTIFS TECHNIQUES**

# 2.1. ANALYSE DE LA DEMANDE

**Avant :**

- Des boutiques DISGUISE'Hub dans les grandes villes
- Des clients délocalisés qui ne peuvent pas profiter des produits



II

Introduction

Présentation de l'entreprise

Besoins client

Méthodologie

Déroulement

Résultats

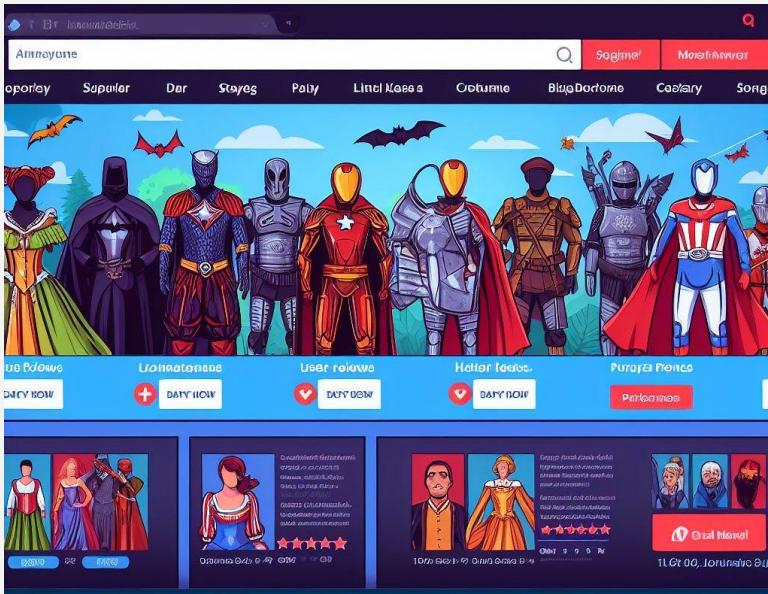
Bilan

Conclusion

# 2.1. ANALYSE DE LA DEMANDE

Après :

- Un site e-commerce Disguise'Hub
- Clients satisfaits à travers toute la France



# 2.1. ANALYSE DE LA DEMANDE

## Must

Gestionnaire de produits  
Ajout au panier  
Passage de commande  
Affichage des produits

## Could

Gestionnaire de commandes  
Recherches de produits  
Avis et évaluation  
Création et connexion au compte

## Should

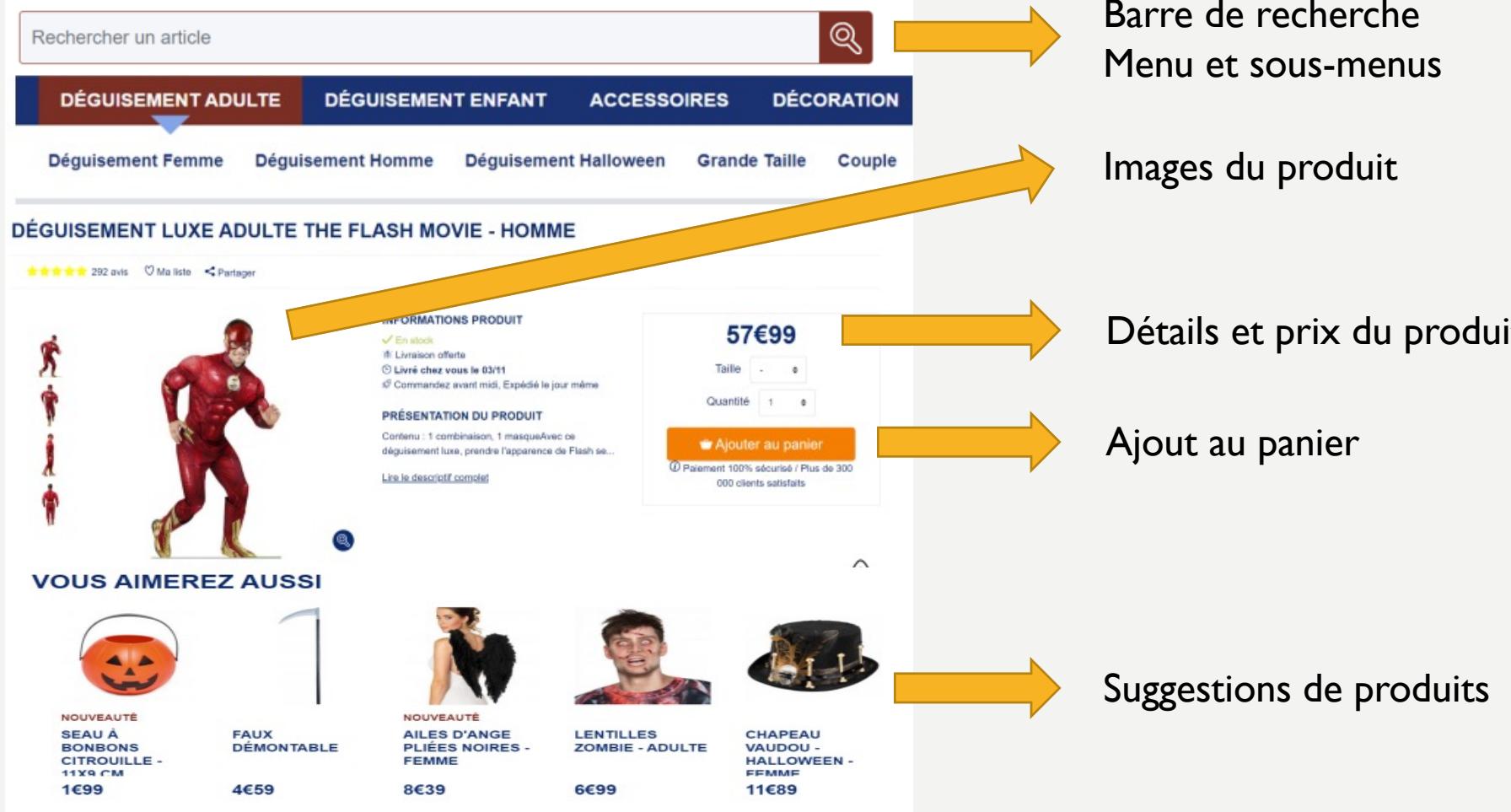
Suivi de commande

## Won't

Guide de taille interactif  
Liste des favoris  
Newsletter

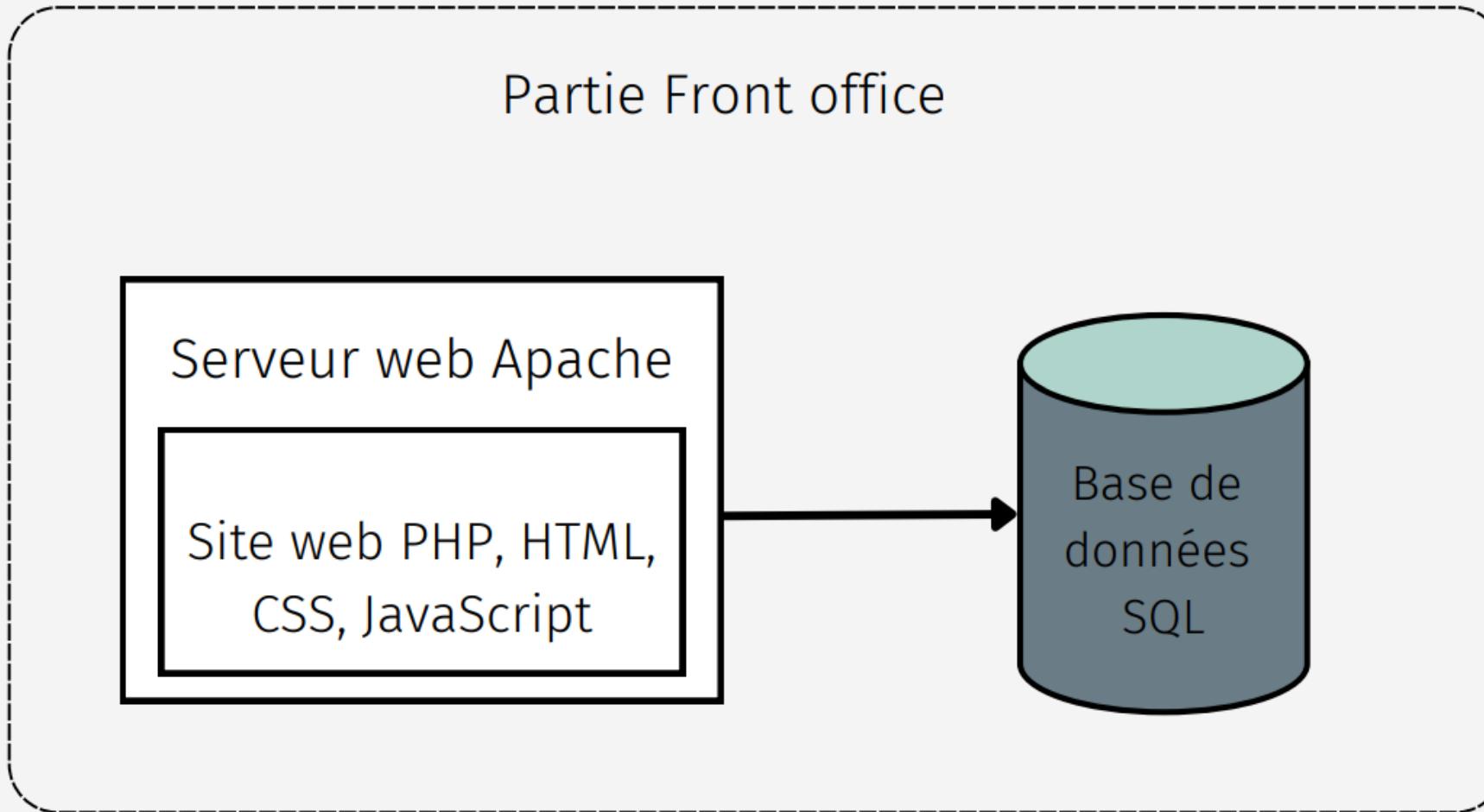
## 2.2. OBJECTIFS TECHNIQUES

Maquette du site :



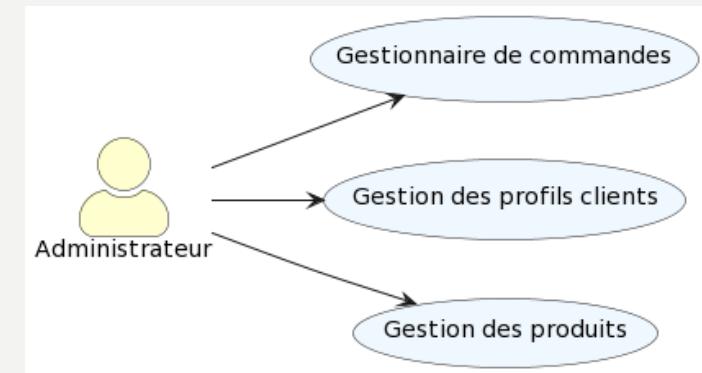
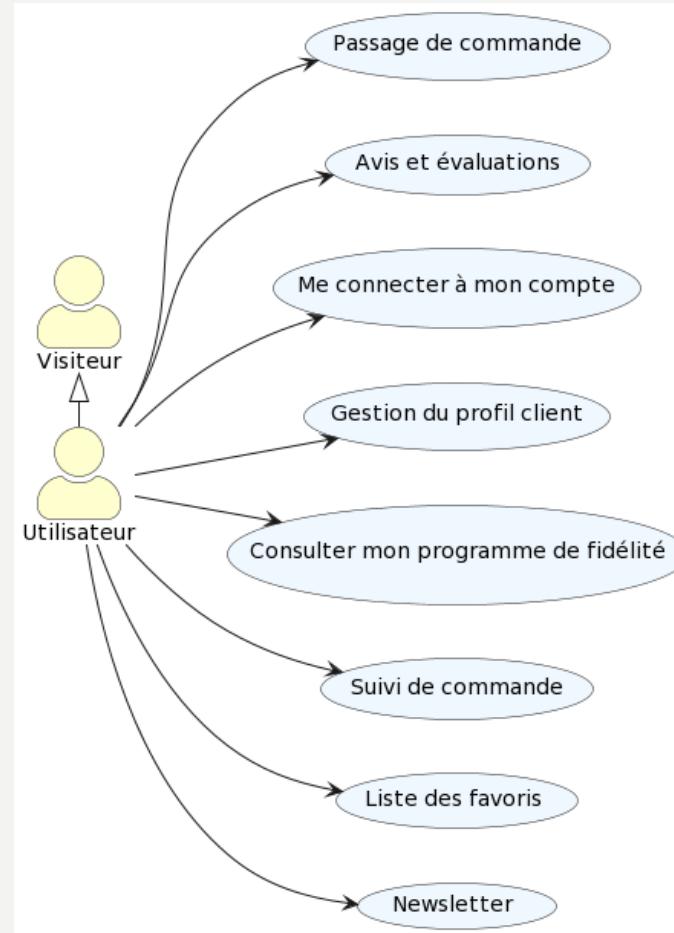
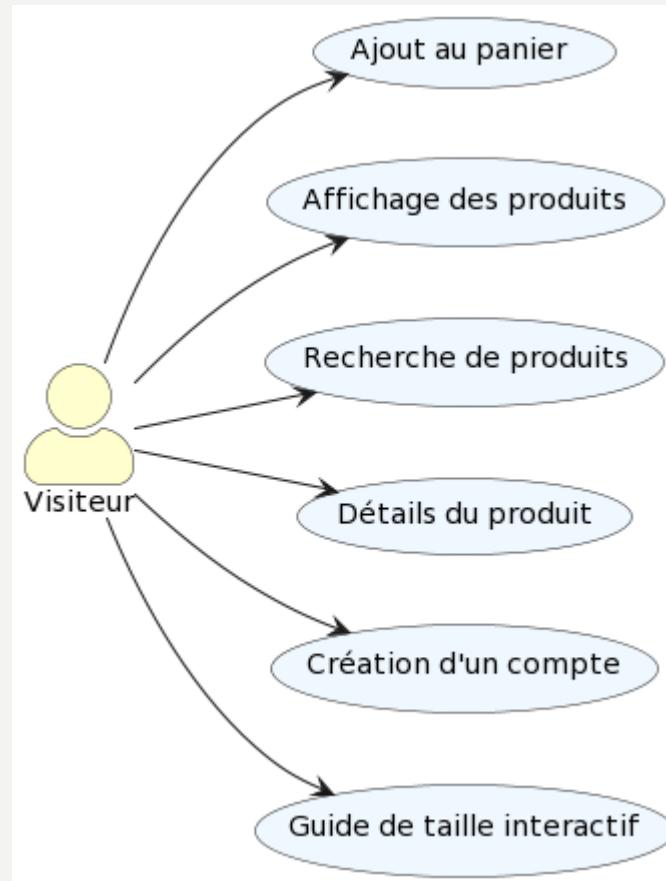
## 2.2. OBJECTIFS TECHNIQUES

Architecture matérielle du projet :



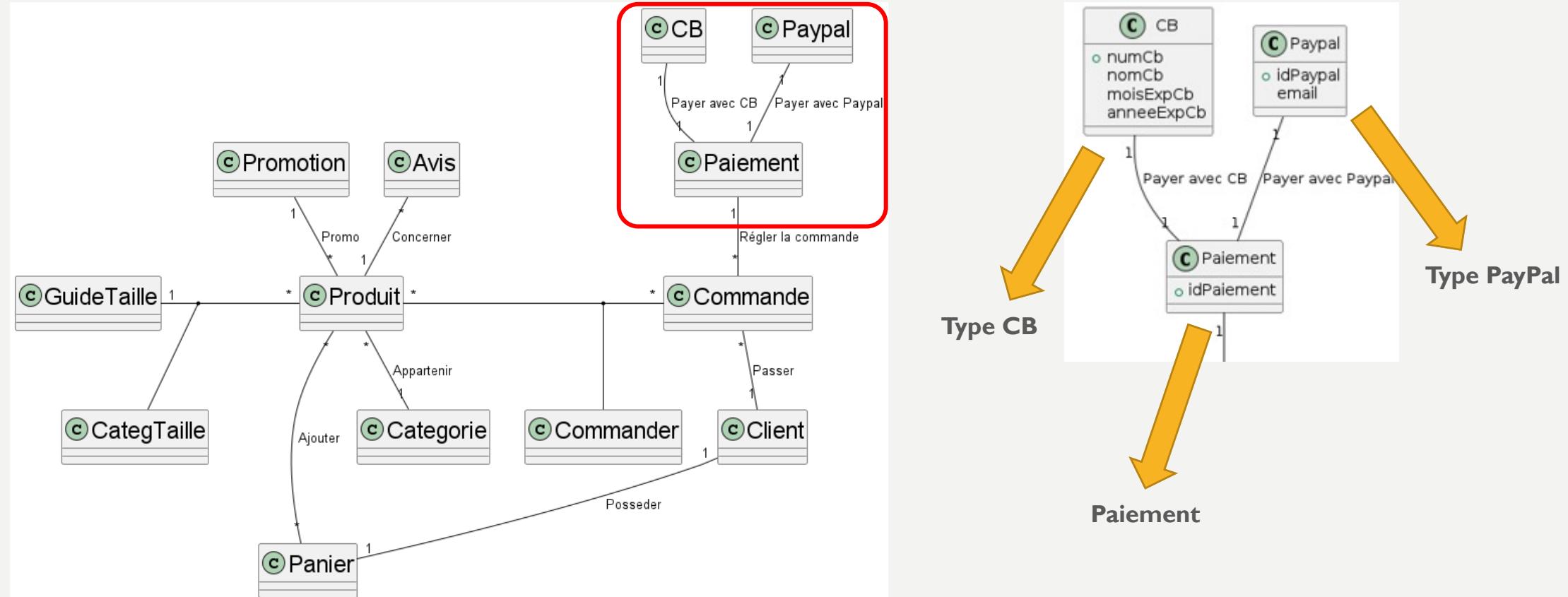
## 2.2. OBJECTIFS TECHNIQUES

### Services du futur site (user stories)



## 2.2. OBJECTIFS TECHNIQUES

Présentation de la base de données (backend) :



## 2.2. OBJECTIFS TECHNIQUES

### Objectifs techniques – Frontend (Web)

Réaliser des commandes

Avoir une page panier  
Pouvoir ajouter un article au panier  
Choisir son mode de livraison et paiement

Afficher le catalogue

Menu des articles  
Afficher le catalogue  
Avoir une page produit détaillée

Système de comptes

Créer un compte  
Pouvoir gérer son compte  
Se connecter / Se déconnecter

## 2.2. OBJECTIFS TECHNIQUES

Objectifs techniques – Backend (Base de données)

Stockage des données

Stocker des données : Client, produit, stocks, commandes, ...

Gestion automatique

Gérer automatiquement le stock  
(Exemple : Quand produit commandé, le stock diminue)



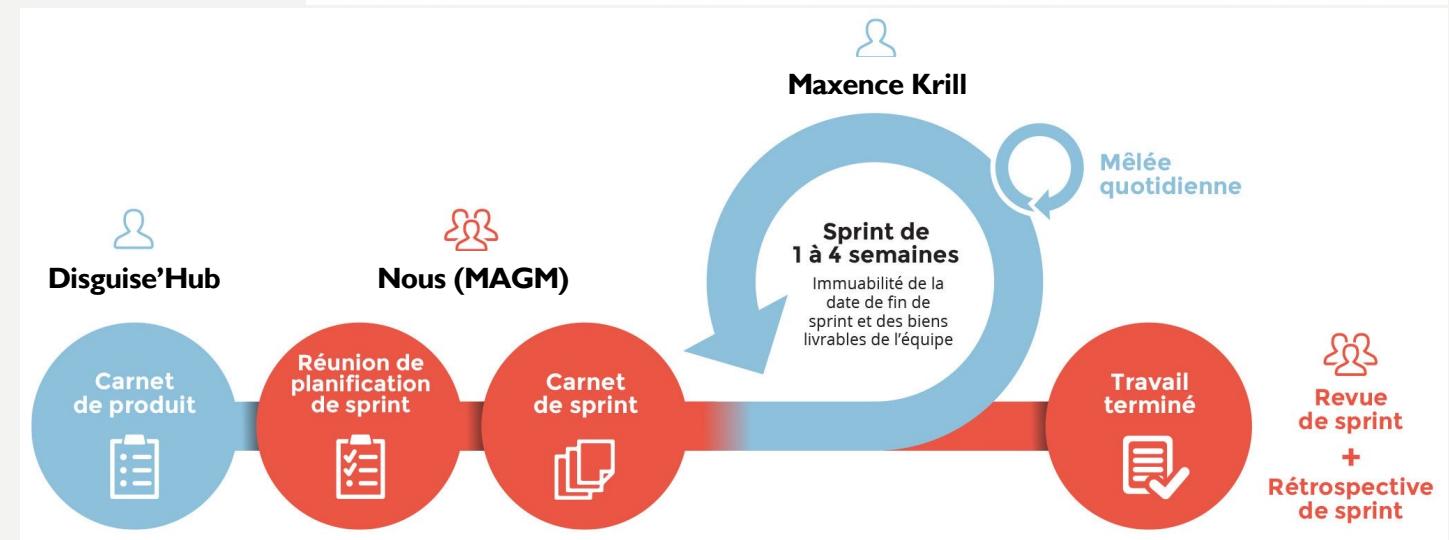
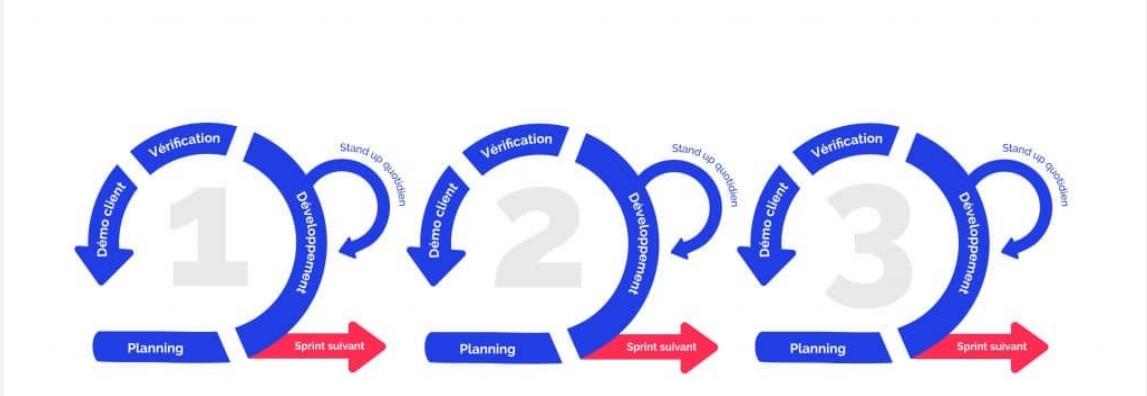
# **3. RÉALISATION TECHNIQUE : MÉTHODOLOGIE**

**3.1. GESTION DE PROJET  
3.2. DÉVELOPPEMENT**

# 3.1. GESTION DE PROJET

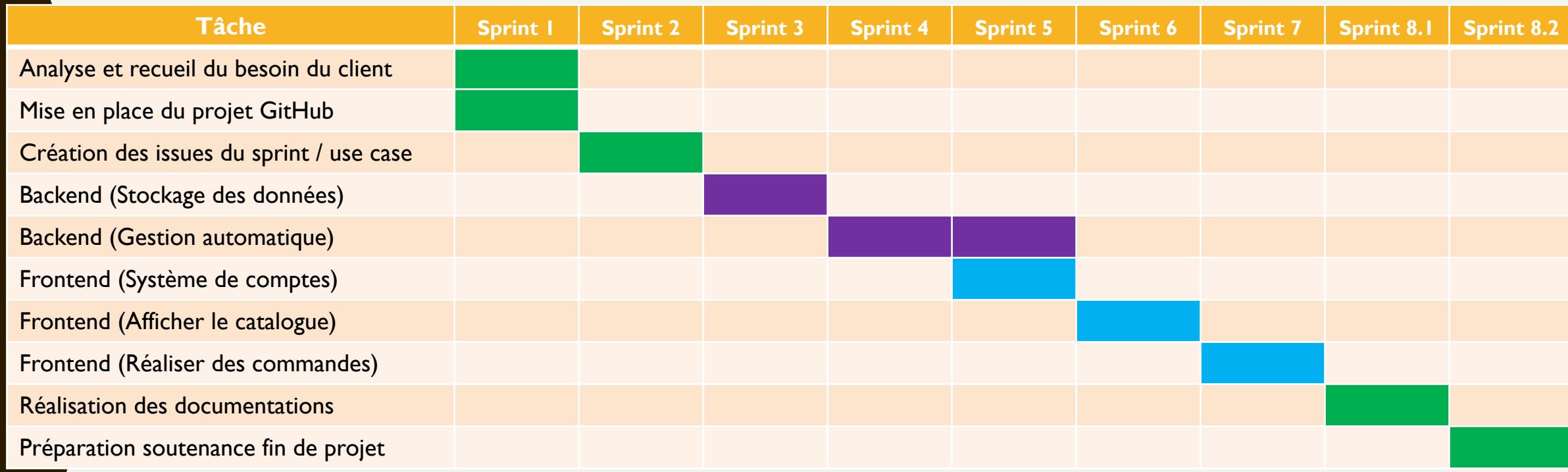
## Méthode de travail : Agile

- 1 sprint = 1 semaine
- Réunion de début de sprint
- Un backlog (tâche à faire) à la suite
- Réunion en fin de sprint
- Evaluation du travail



# 3.1. GESTION DE PROJET

Gantt :



Gestion projet

Base de données

Développement web

# 3.1. GESTION DE PROJET

The screenshot shows a digital meeting agenda for Disguise'Hub. At the top, there's a logo of a tiger and the text "DISGUSIE'HUB". A yellow button indicates the date: "Date : 20 Novembre 2023". The main section is titled "Ordre du jour de la réunion". It includes a "Vérification d'humeur" section with five smiley faces (three blue, two orange) and names: MAXENCE, GUYCHEL, MAXENCE, MAXENCE. Below this are sections for "Priorités de cette semaine" (IOT, DIAPO, REVOIR DC, REVOIR DSS), "Points forts de la semaine passée" (ORGANISATION: Avancée IOT/PYTHON, Communication de groupe, Avancée Diapo), and "Les choses qui nécessitent de l'aide" (Convenable pour l'instant). The background of the slide features a large orange arrow pointing downwards.

## Ordre du jour



The screenshot shows a "Compte-rendu de la réunion" (Meeting Minutes) for a meeting on November 15, 2023, at 11:00 AM in Room B004. The meeting was organized by Maxence KRILL for the "Organisation et planification du projet". Participants included Marwan AL MASRI, NICHELE Angelo, and BABELA Guychel. The objectives of the meeting were to discuss and organize the project for the website Disguise'Hub and prepare the different sprints. The background of the slide features a large orange arrow pointing downwards.

## Prise de notes et analyse

# 3.1. GESTION DE PROJET

- ✓ Communication claire
- ✓ Respect des délais
- ✓ Flexibilité
- ✓ Responsabilité individuelle
- ✓ Collaboration
- ✓ Résolution constructive des conflits
- ✓ Autonomie équilibrée
- ✓ Constructivité face aux erreurs

# 3.1. GESTION DE PROJET

Processus de prise de décisions :

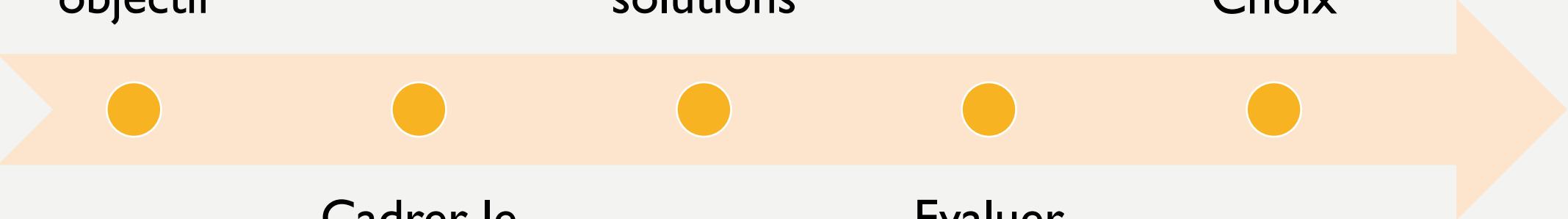
Définir un objectif

Identifier solutions

Choix

Cadrer le problème

Evaluer solutions



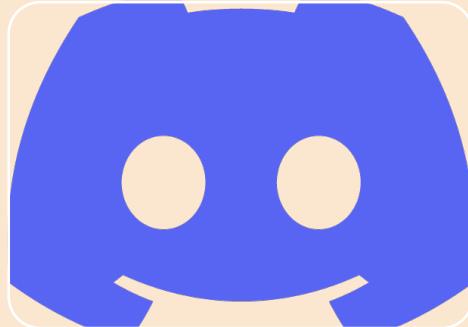
# 3.1. GESTION DE PROJET

**Exemple de répartitions des tâches sur un sprint :**

- Marwan : Création diaporama et Diagrammes de Séquences Systèmes IOT
- Angelo : Diagrammes Use Case + Diagrammes de Classes BD
- Guychel : Diagrammes de Séquences Systèmes BD et PHP + Application JavaFX IOT
- Maxence : Création GitHub + Application Python IOT

# 3.1. GESTION DE PROJET

Canaux de communication et logiciels de travail collaboratif :



Discord



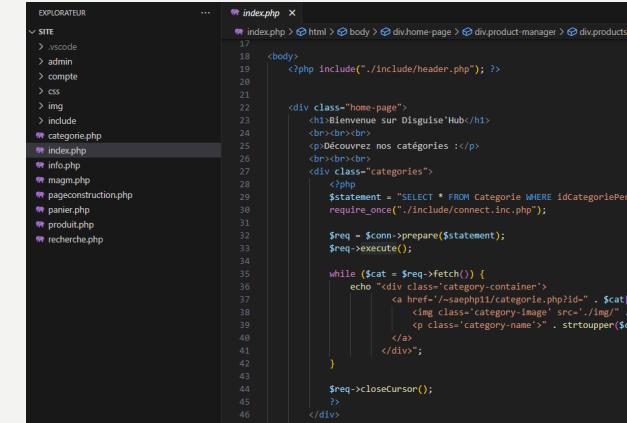
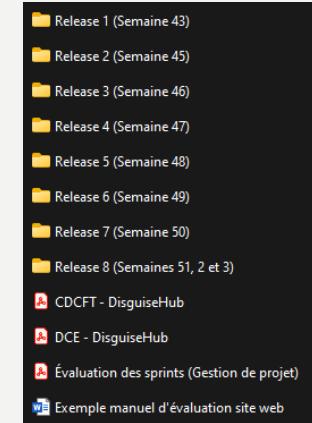
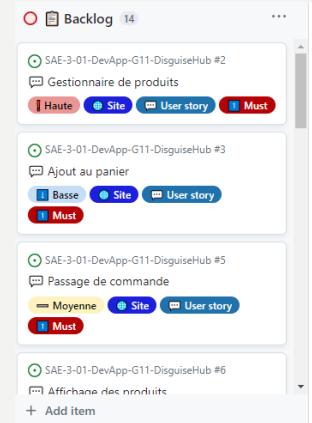
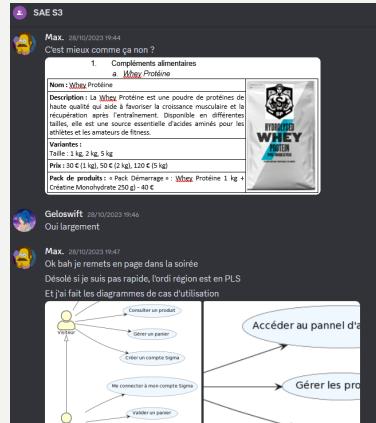
GitHub



OneDrive

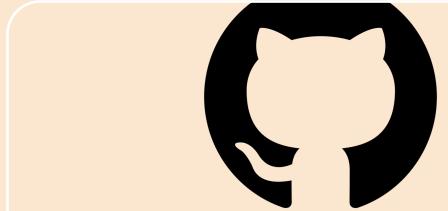


Visual Studio Code



# 3.2. DÉVELOPPEMENT

Canaux de communication et logiciels de travail collaboratif :



**GitHub**

GitHub

Développement en local de son côté et synchronisation des modifications lors des envois « commits »



phpMyAdmin

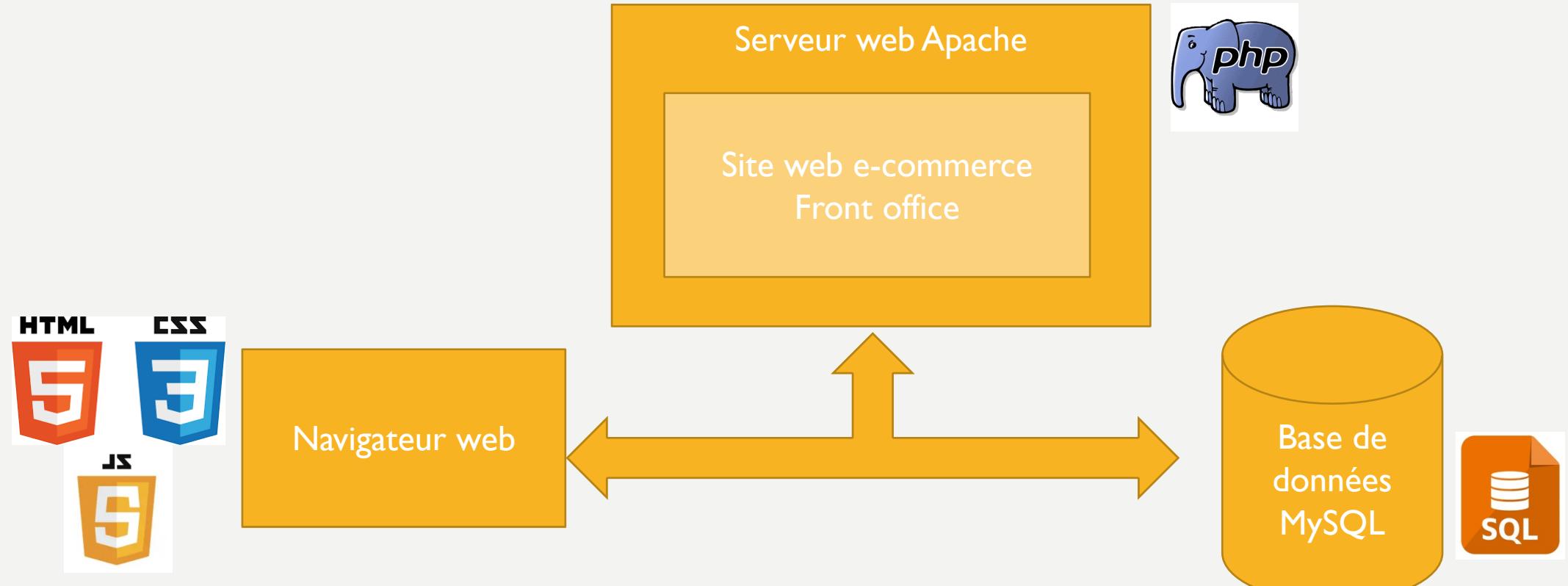
Interface de gestion PHP de la base de données MySQL



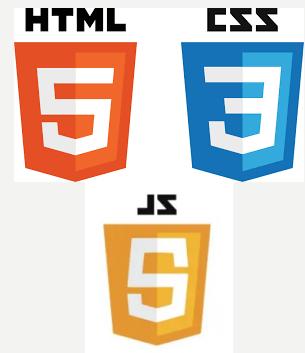
Visual Studio Code

Outil de développement avec extension de synchronisation avec le serveur sécurisé

# 3.2. DÉVELOPPEMENT



# 3.2. DÉVELOPPEMENT



## Navigateur web

```
<html>
  <head>
    <title>Disguise'Hub</title>
    <meta charset="utf-8">
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href=".css/general.css">
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href=".css/index.css">
    <script type="text/javascript" src=".include/fontawesome.js"></script>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  </head>
  <body>

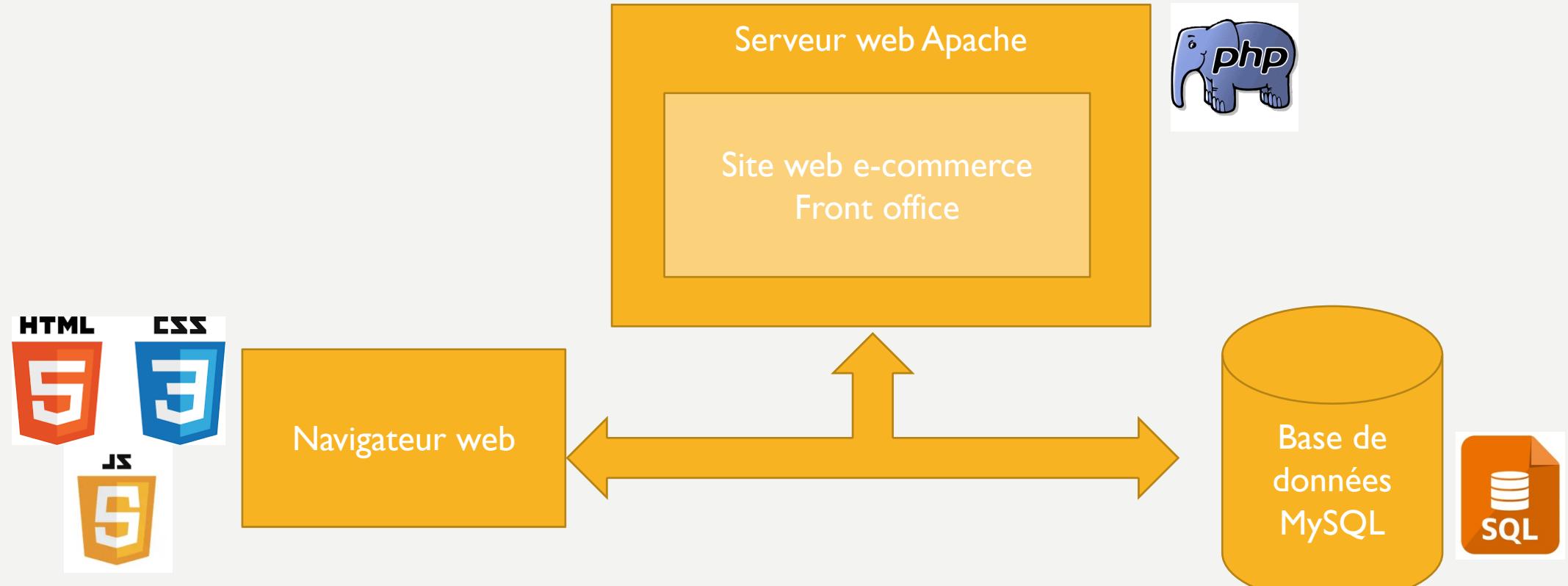
    <?php include("./include/header.php"); ?>
    <div class="home-page">
      <h1>Bienvenue sur Disguise'Hub</h1>
      <br><br><br>
      <p>Découvrez nos catégories :</p>
      <br><br><br>
      <div class="categories">
        <a href="/promotions"><img src='./img/promotions.jpg' alt='Image accueil promotions' /></a>
        <a href="/adultes">Adultes</a>
        <a href="/enfants">Enfants</a>
        <a href="/couples">Couples</a>
        <a href="/accessoires">Accessoires</a>
        <a href="/decoration">Décoration</a>
        <a href="/themes">Thèmes</a>
      </div>
      <br>
      <?php include("./include/footer.php"); ?>
    </body>
</html>
```

```
.home-page {
  text-align: center;
  padding: 50px;
  border-radius: 5px;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  background-color: #ffffff;
  margin: 20px;
}

.categories a {
  margin: 10px;
  padding: 15px;
  border-radius: 5px;
  text-decoration: none;
  color: #333;
  font-weight: bold;
  transition: background-color 0.3s;
}

.categories a:hover {
  background-color: #333;
  color: #fff;
}
```

# 3.2. DÉVELOPPEMENT



# 3.2. DÉVELOPPEMENT



```
2   INSERT INTO Categorie (nomCategorie) VALUES ('PROMOTIONS');
3   INSERT INTO Categorie (nomCategorie) VALUES ('DEGUISEMENTS ADULTES');
4   INSERT INTO Categorie (nomCategorie) VALUES ('DEGUISEMENTS ENFANTS');
5   INSERT INTO Categorie (nomCategorie) VALUES ('DEGUISEMENTS COUPLES');
6   INSERT INTO Categorie (nomCategorie) VALUES ('ACCESSOIRES');
7   INSERT INTO Categorie (nomCategorie) VALUES ('DECORATIONS');
8   INSERT INTO Categorie (nomCategorie) VALUES ('THEMES');

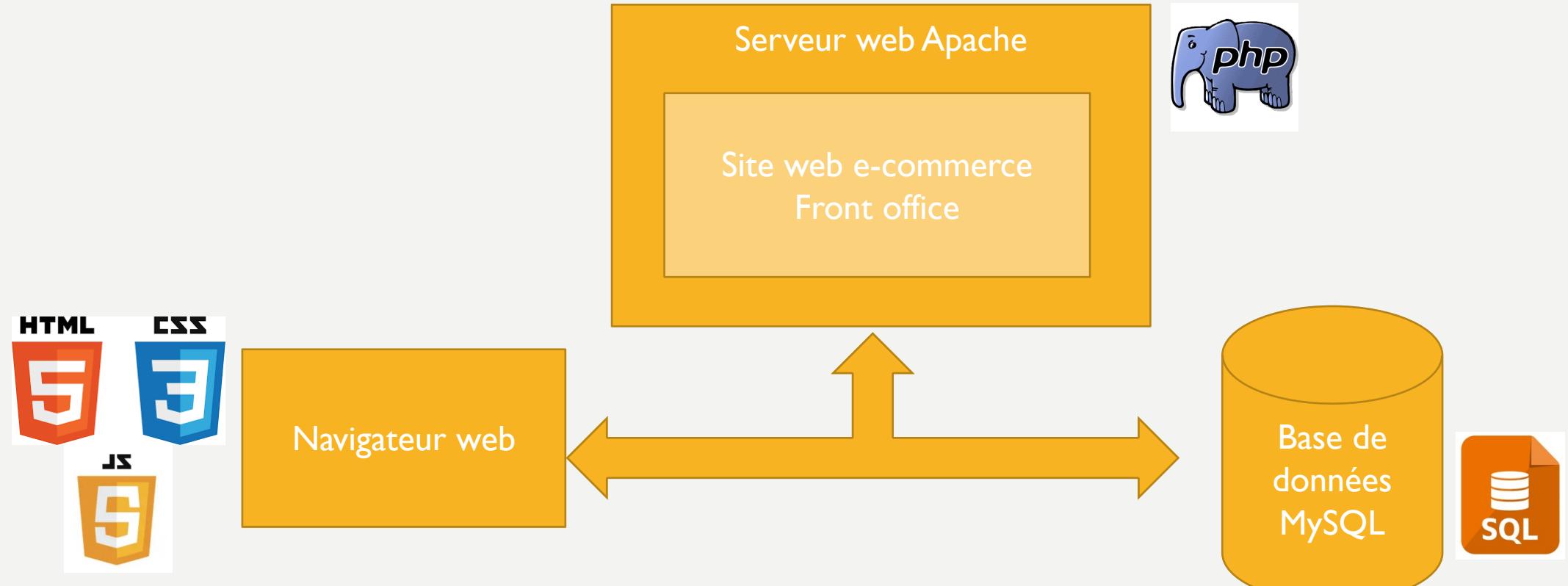
9
10  INSERT INTO Categorie (idCategoriePere, nomCategorie) VALUES (2, 'NOEL');
11  INSERT INTO Categorie (idCategoriePere, nomCategorie) VALUES (2, 'PERSONNAGES');
12  INSERT INTO Categorie (idCategoriePere, nomCategorie) VALUES (2, 'PIRATES');

13
14  INSERT INTO Categorie (idCategoriePere, nomCategorie) VALUES (3, 'NOEL');
15  INSERT INTO Categorie (idCategoriePere, nomCategorie) VALUES (3, 'PERSONNAGES');
16  INSERT INTO Categorie (idCategoriePere, nomCategorie) VALUES (3, 'PRINCESSES');

17
18  INSERT INTO Categorie (idCategoriePere, nomCategorie) VALUES (4, 'NOEL');
19  INSERT INTO Categorie (idCategoriePere, nomCategorie) VALUES (4, 'PERSONNAGES');
20  INSERT INTO Categorie (idCategoriePere, nomCategorie) VALUES (4, 'NOUVEL AN');

21
22  INSERT INTO Categorie (idCategoriePere, nomCategorie) VALUES (5, 'NOEL');
23  INSERT INTO Categorie (idCategoriePere, nomCategorie) VALUES (5, 'NOUVEL AN');
24  INSERT INTO Categorie (idCategoriePere, nomCategorie) VALUES (5, 'PERSONNAGES');
```

# 3.2. DÉVELOPPEMENT



# 3.2. DÉVELOPPEMENT

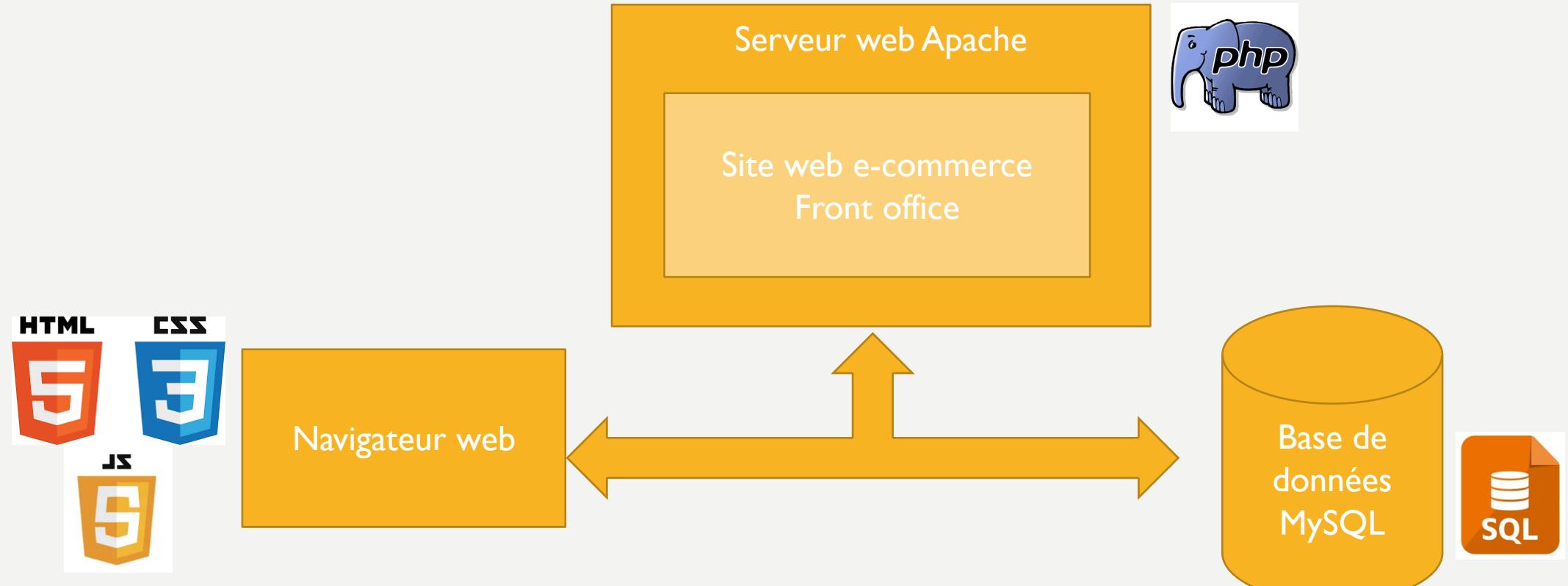


Serveur web Apache

Site web e-commerce  
Front office

The screenshot shows the homepage of Disguise'Hub. At the top, there is a navigation bar with a search icon, the logo 'DISGUISE'HUB' (featuring a butterfly), and icons for shopping cart and user profile. Below the navigation bar, there is a banner with the text 'Bienvenue sur Disguise'Hub' and 'Découvrez nos catégories :'. There are three main categories displayed with images: 'PROMOTIONS' (adult Deadpool and child Peaky Blinders), 'ADULTE' (adult Deadpool and child Peaky Blinders), and 'ENFANT' (children in various costumes like Peter Pan, Alice in Wonderland, and a cowboy). At the bottom, there are two small images: one of a person in a costume and another of a group of people in costumes.

# 3.2. DÉVELOPPEMENT





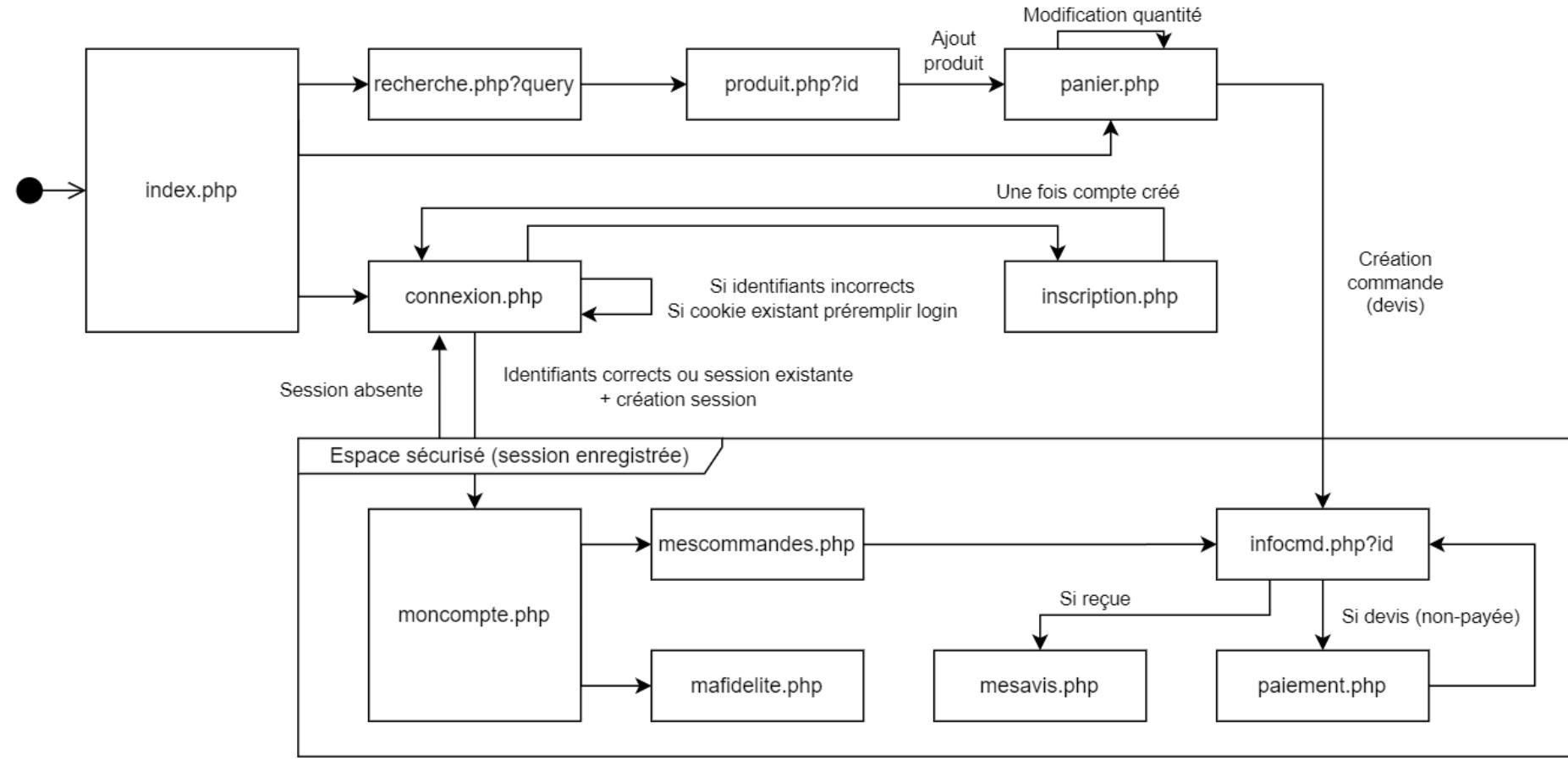
# **4. RÉALISATION TECHNIQUE : DÉROULEMENT**

**4.1. SITE WEB**

**4.2. BASE DE DONNÉES**

**4.3. RÉSULTAT**

# 4.1. SITE WEB



# 4.1. SITE WEB

Ajout  
produit



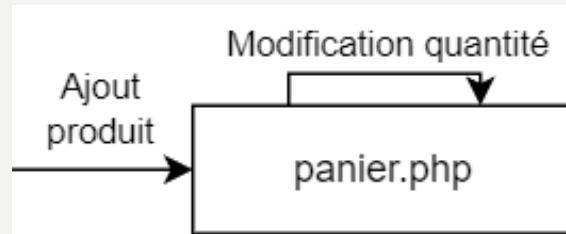
Modification quantité

panier.php

# 4.1. SITE WEB

Page nécessaire au fonctionnement d'une e-boutique

Permettre création d'une commande / devis



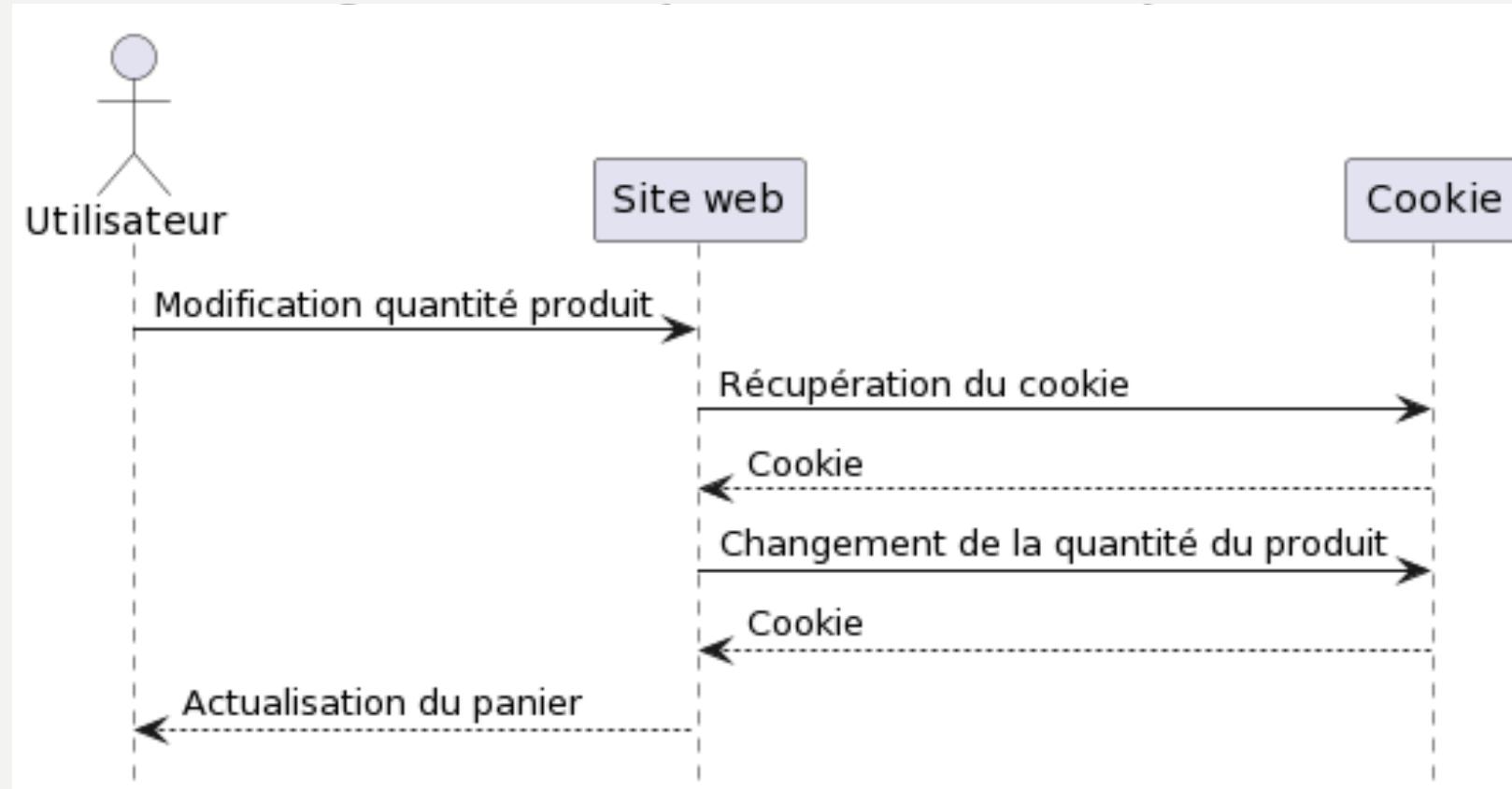
Ajout d'un produit

Gestion des quantités (ajout, retrait, suppression)

Calcul du prix de la commande

# 4.1. SITE WEB

Diagramme de séquences systèmes : Gestion du panier



# 4.1. SITE WEB

- Gestion du panier (PHP) :



## Chargement des données

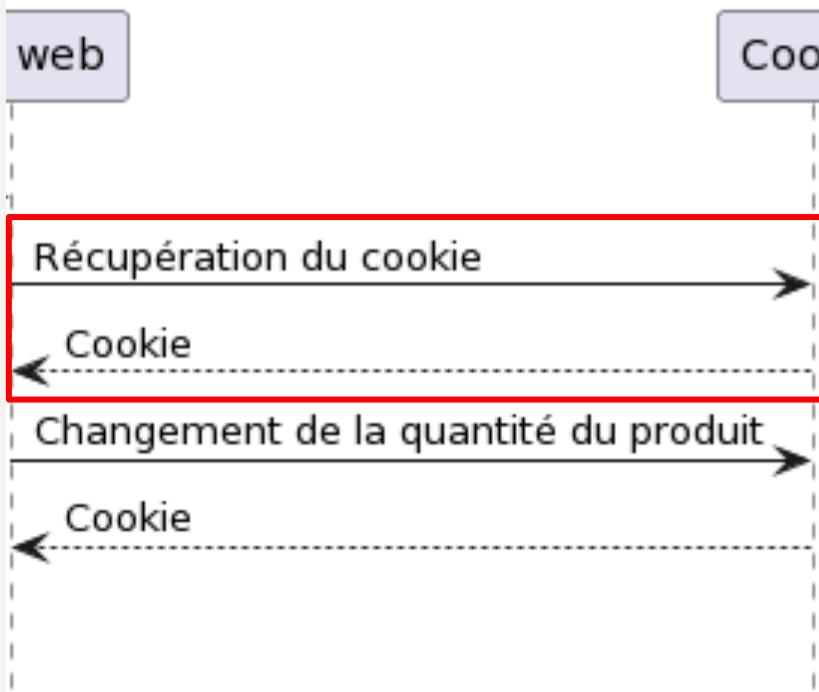
```
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] === "POST") {
    $productId = $_POST['id'];
    $quantity = $_POST['amount'];
    $cart = [];

    if (isset($_COOKIE['cart'])) {
        $cart = json_decode($_COOKIE["cart"], true);
    }

    if (isset($_POST['moins'])) {
        $cart[$productId] = $quantity - 1;
    } else if (isset($_POST["plus"])) {
        $cart[$productId] = $quantity + 1;
    } else if (isset($_POST["supprime"])) {
        unset($cart[$productId]);
    } else {
        $cart[$productId] = $quantity;
    }
}
```

# 4.1. SITE WEB

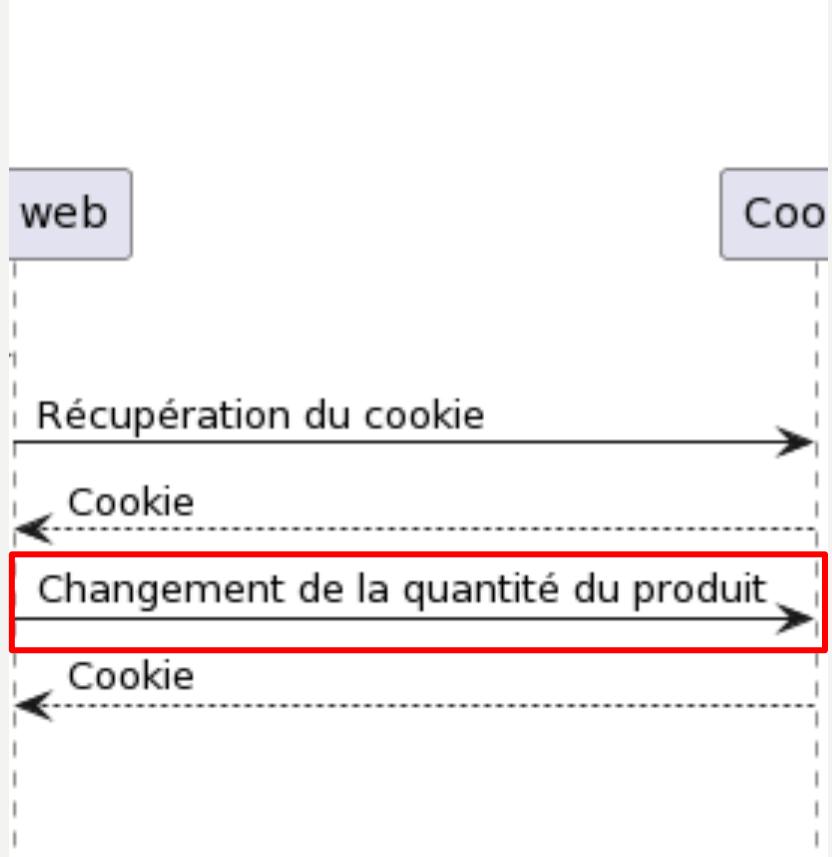
- Gestion du panier (PHP) :



```
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] === "POST") {  
    $productId = $_POST['id'];  
    $quantity = $_POST['amount'];  
    $cart = [];  
  
    if (isset($_COOKIE['cart'])) {  
        $cart = json_decode($_COOKIE["cart"], true);  
    }  
  
    if (isset($_POST['moins'])) {  
        $cart[$productId] = $quantity - 1;  
    } else if (isset($_POST["plus"])) {  
        $cart[$productId] = $quantity + 1;  
    } else if (isset($_POST["supprime"])) {  
        unset($cart[$productId]);  
    } else {  
        $cart[$productId] = $quantity;  
    }  
  
    if (count($cart) == 0) {  
        setcookie('cart', '', time() - 3600, '/');  
    } else {
```

# 4.1. SITE WEB

- Gestion du panier (PHP) :



```
$productId = $_POST['id'];
$quantity = $_POST['amount'];
$cart = [];

if (isset($_COOKIE['cart'])) {
    $cart = json_decode($_COOKIE["cart"], true);
}

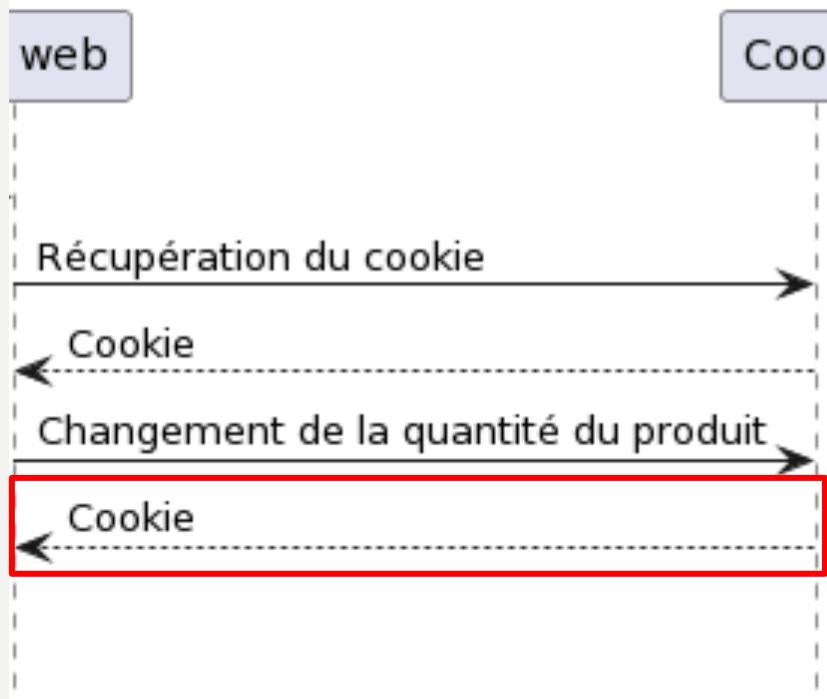
Changement de la quantité (plus, moins, supprime, ...)

if (isset($_POST['moins'])) {
    $cart[$productId] = $quantity - 1;
} else if (isset($_POST["plus"])) {
    $cart[$productId] = $quantity + 1;
} else if (isset($_POST["supprime"])) {
    unset($cart[$productId]);
} else {
    $cart[$productId] = $quantity;
}

if (count($cart) == 0) {
    setcookie('cart', '', time() - 3600, '/');
} else {
    setcookie('cart', json_encode($cart), time() + (86400 * 30), '/');
}
```

# 4.1. SITE WEB

- Gestion du panier (PHP) :



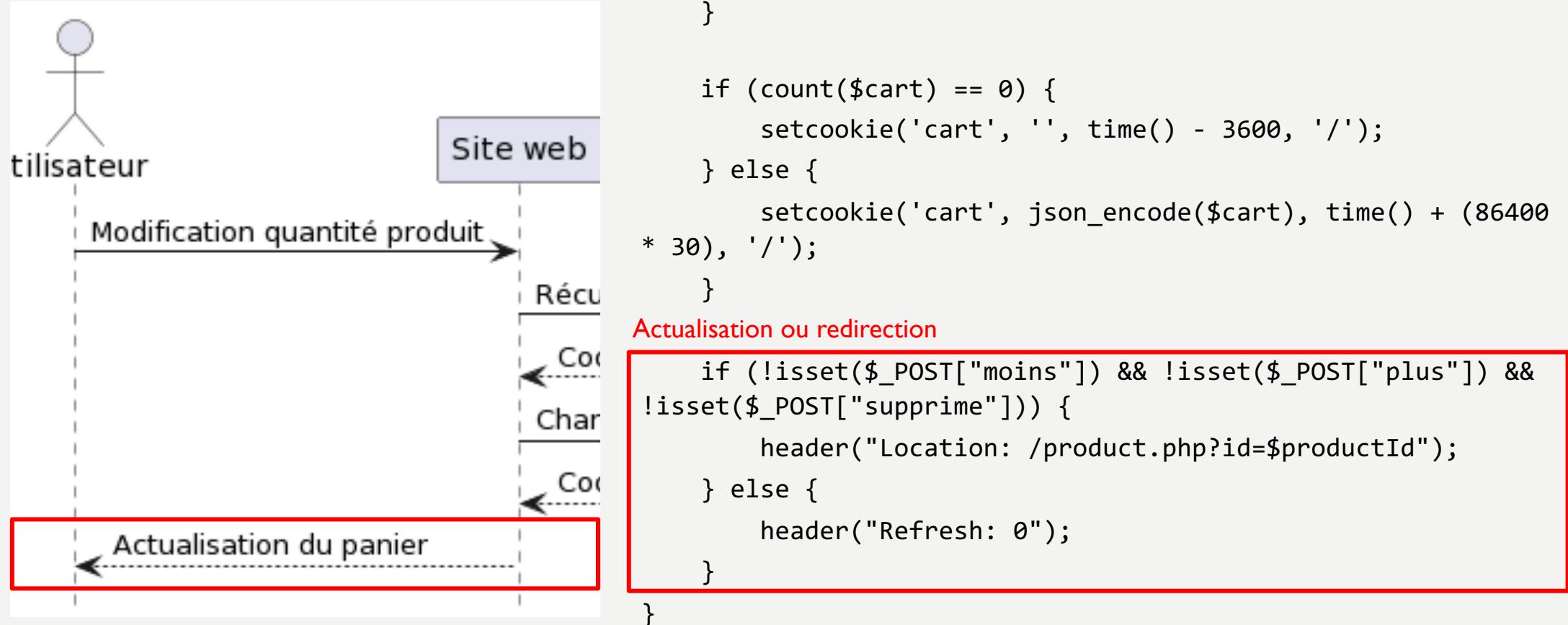
```
$cart[$productId] = $quantity - 1;  
} else if (isset($_POST["plus"])) {  
    $cart[$productId] = $quantity + 1;  
} else if (isset($_POST["supprime"])) {  
    unset($cart[$productId]);  
} else {  
    $cart[$productId] = $quantity;  
}  
  
Enregistrement du panier (ou suppression si vide)  
  
if (count($cart) == 0) {  
    setcookie('cart', '', time() - 3600, '/');  
} else {  
    setcookie('cart', json_encode($cart), time() + (86400  
* 30), '/');
```

```
if (!isset($_POST["moins"]) && !isset($_POST["plus"]) &&  
!isset($_POST["supprime"])) {  
    header("Location: /product.php?id=$productId");  
} else {  
    header("Refresh: 0");  
}
```

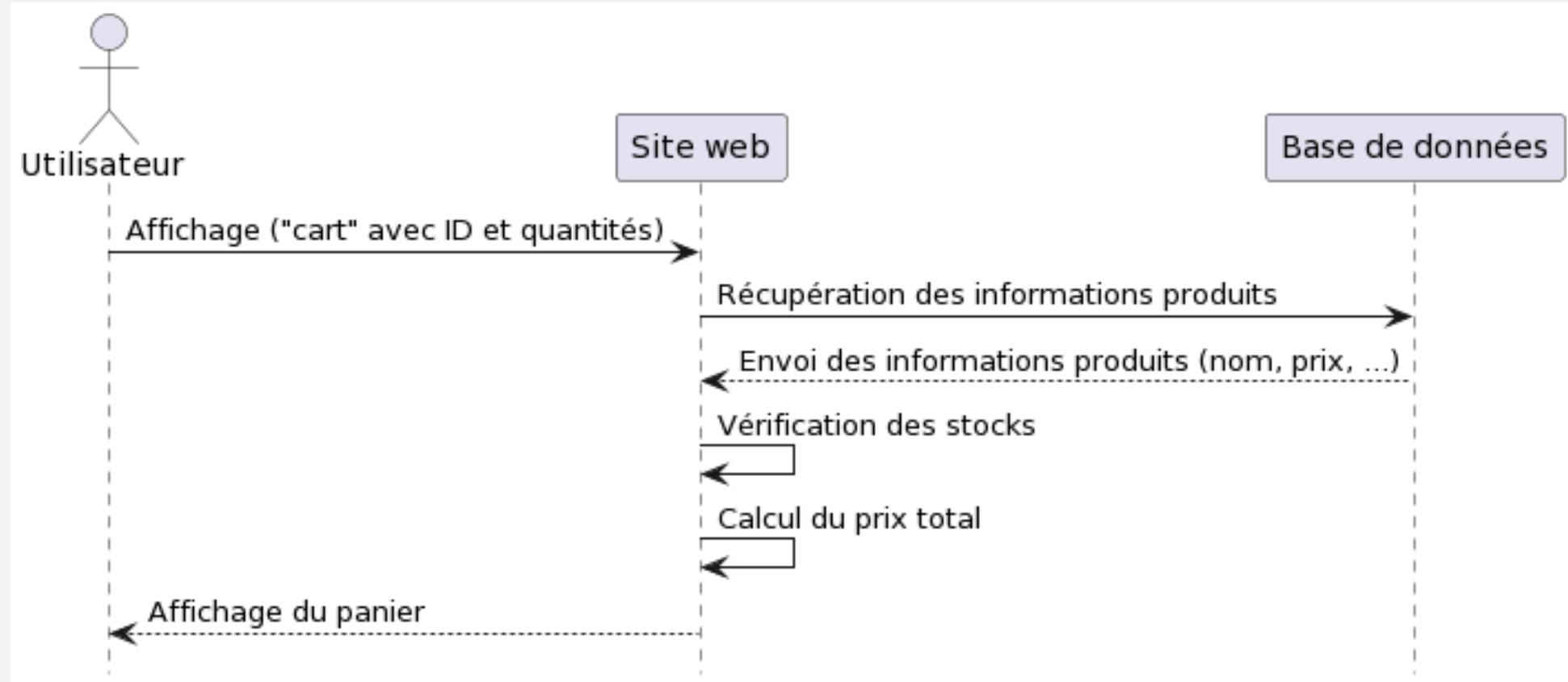
# 4.1. SITE WEB

- Gestion du panier (PHP) :



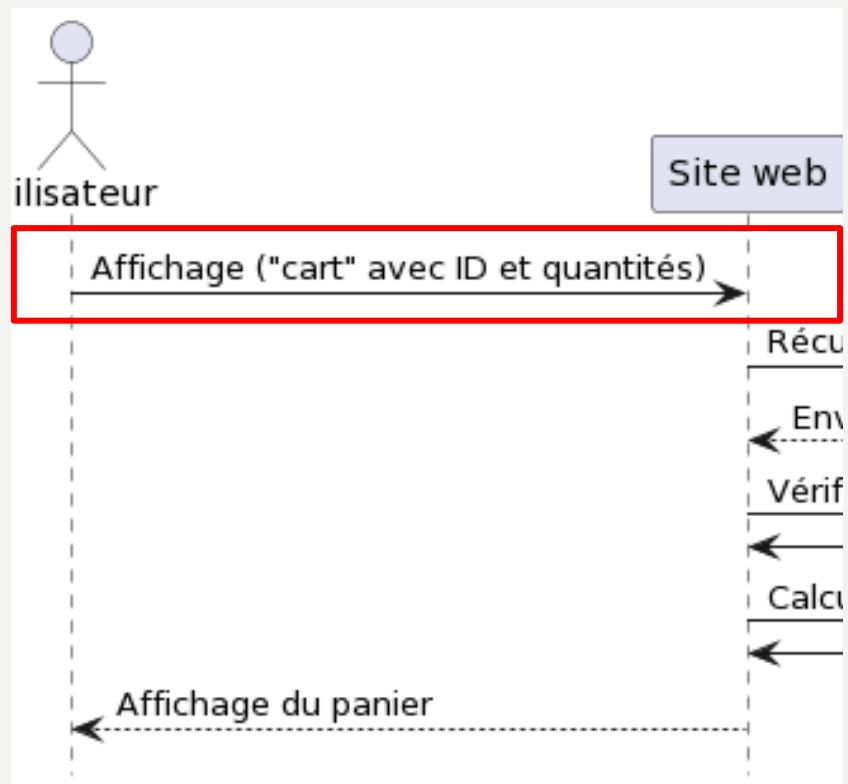
# 4.1. SITE WEB

Diagramme de séquences systèmes : Affichage du panier



# 4.1. SITE WEB

- Affichage du panier (PHP) :



Si cookie « cart » non-vide

```
if (isset($_COOKIE["cart"]) && json_decode($_COOKIE["cart"],  
true) != "[]") {
```

```
    echo "<table>";  
  
    $cart = json_decode($_COOKIE["cart"], true);  
  
    foreach ($cart as $id => $amount) {  
        $sql = "SELECT * FROM Produit WHERE refProduit =  
               :ref";  
        $req = $conn->prepare($sql);  
        $req->execute(["ref" => $id]);  
  
        if ($req && $req->rowCount() != 1) {  
            echo "<tr><td colspan='5'>Erreur</td></tr>";  
        } else {  
            $product = $req->fetch();  
        }  
    }
```

# 4.1. SITE WEB

- Affichage du panier (PHP) :



```
if (isset($_COOKIE["cart"]) && json_decode($_COOKIE["cart"], true) != "[]") {
```

Création tableau et lecture cookie

```
echo "<table>";
```

```
$cart = json_decode($_COOKIE["cart"], true);
```

```
foreach ($cart as $id => $amount) {
```

```
    $sql = "SELECT * FROM Produit WHERE refProduit = :ref";
    $req = $conn->prepare($sql);
    $req->execute(["ref" => $id]);
```

```
    if ($req && $req->rowCount() != 1) {
        echo "<tr><td colspan='5'>Erreur</td></tr>";
    } else {
```

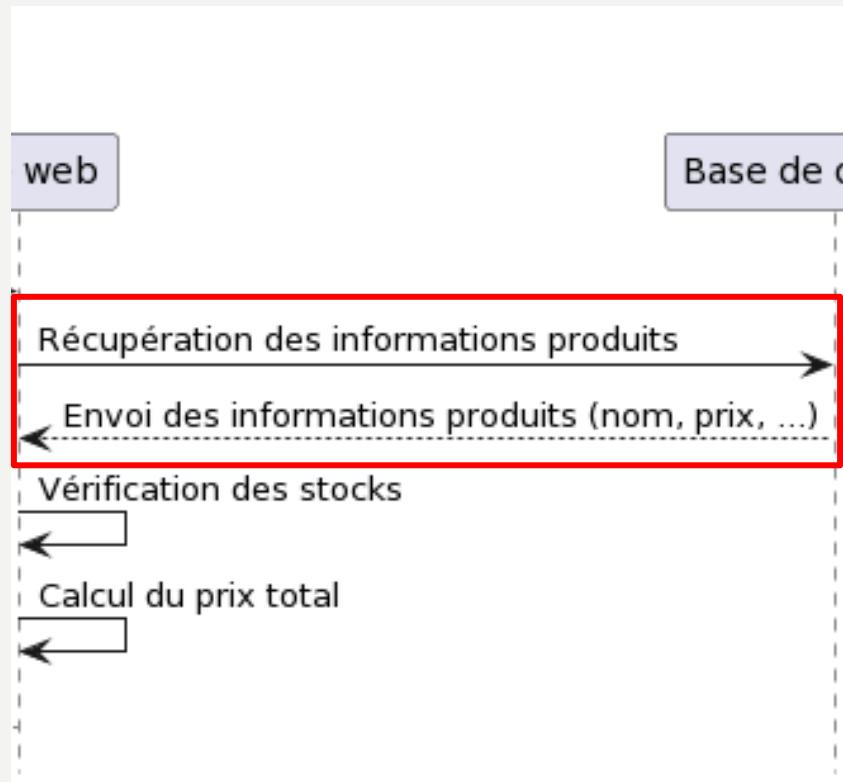
```
        $product = $req->fetch();
```

```
        if ($product["qteProduit"] <= 0) {
```

```
            echo "<tr><td class='erreur' colspan='5'>Produit en rupture de stock</td></tr>";
```

# 4.1. SITE WEB

- Affichage du panier (PHP) :



```
if (isset($_COOKIE["cart"]) && json_decode($_COOKIE["cart"], true) != "[]") {
    echo "<table>";
```

Récupération données BD

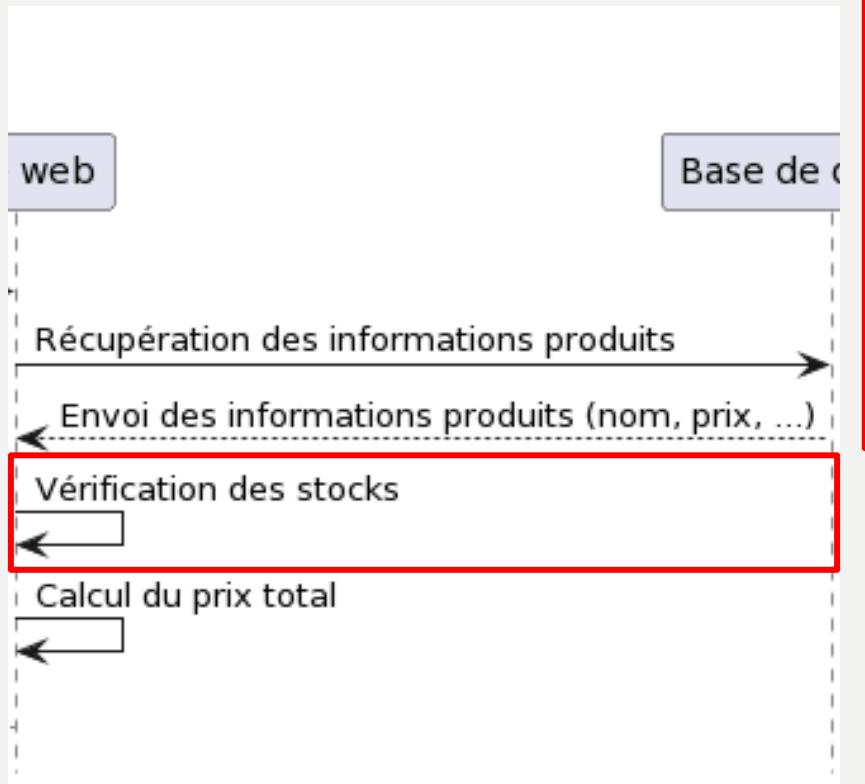
```
$cart = json_decode($_COOKIE["cart"], true);
```

```
foreach ($cart as $id => $amount) {
    $sql = "SELECT * FROM Produit WHERE refProduit = :ref";
    $req = $conn->prepare($sql);
    $req->execute(["ref" => $id]);
```

```
if ($req && $req->rowCount() != 1) {
    echo "<tr><td colspan='5'>Erreur</td></tr>";
} else {
    $product = $req->fetch();
    if ($product["qteProduit"] <= 0) {
        echo "<tr><td class='erreur' colspan='5'>Produit en rupture de stock</td></tr>";
    }
    echo "<tr>
        <form action='panier.php' method='POST'>
```

# 4.1. SITE WEB

- Affichage du panier (PHP) :



```
$cart = json_decode($_COOKIE["cart"], true);

foreach ($cart as $id => $amount) {
    $sql = "SELECT * FROM Produit WHERE refProduit =
    :ref";
    $req = $conn->prepare($sql);
    $req->execute(["ref" => $id]);
```

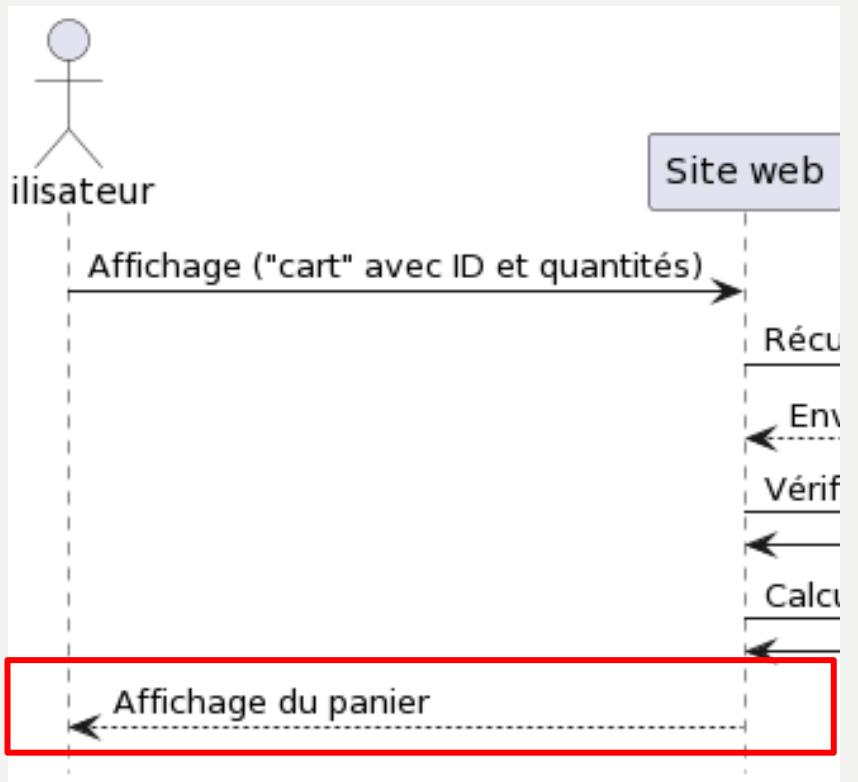
Vérifications quantités et produit existant

```
if ($req && $req->rowCount() != 1) {
    echo "<tr><td colspan='5'>Erreur</td></tr>";
} else {
    $product = $req->fetch();
    if ($product["qteProduit"] <= 0) {
        echo "<tr><td class='erreur' colspan='5'>Produit
        en rupture de stock</td></tr>";
    }
}
```

```
echo "<tr>
    <form action='panier.php' method='POST'>
        <td class='nom'>" . $product["nomProduit"] .
        "</td>
        <td class='couleur'>" . $product["couleurProduit"] . "</td>
        <td class='taille'>" . $product["tailleProduit"] . "</td>
        <td class='prix'>" . $product["prixProduit"] . "</td>
        <td class='quantite'> - " . $amount . " +</td>
    </form>
</tr>
```

# 4.1. SITE WEB

- Affichage du panier (PHP) :



```
j'else {
    $product = $req->fetch();
    if ($product["qteProduit"] <= 0) {
        echo "<tr><td class='erreur' colspan='5'>Produit en rupture de stock</td></tr>";
    }
}

Affichage }
```

```
echo "<tr>
    <form action='panier.php' method='POST'>
        <td class='nom'>" . $product["nomProduit"] .
        "</td>
        <td class='couleur'>" . $product["couleurProduit"] . "</td>
        <td class='taille'>" . $product["tailleProduit"] . "</td>
        <td class='prix'>" . $product["prixProduit"] .
        " €</td>
        <td class='quantite'> - " . $amount . " +
        </td>
    </form>
</tr>";
}

echo "</table>";
```

# 4.2. BASE DE DONNÉES

- Table « Produit » :

```
INSERT INTO Produit (idCategorie, nomProduit, descProduit, prixProduit, qteProduit, tailleProduit, couleurProduit) VALUES  
(8, 'Pere Noël' , 'Déguisement du pere noël', 50.99, 50, 'S', 'rouge et blanc'),  
(8, 'Pere Noël' , 'Déguisement du pere noël', 50.99, 50, 'M', 'rouge et blanc'),  
(8, 'Pere Noël' , 'Déguisement du pere noël', 50.99, 50, 'L', 'rouge et blanc'),  
(8, 'Pere Noël' , 'Déguisement du pere noël', 50.99, 50, 'XL', 'rouge et blanc'),  
(8, 'Pere Noël' , 'Déguisement du pere noël', 50.99, 50, 'XXL', 'rouge et blanc'),  
(9, 'Superman', 'Déguisement de Superman', 45.99, 100, 'S', 'rouge et bleu'),  
(9, 'Superman', 'Déguisement de Superman', 45.99, 100, 'M', 'rouge et bleu'),  
(9, 'Superman', 'Déguisement de Superman', 45.99, 100, 'L', 'rouge et bleu'),  
(9, 'Superman', 'Déguisement de Superman', 45.99, 100, 'XL', 'rouge et bleu'),  
(9, 'Superman', 'Déguisement de Superman', 45.99, 100, 'XXL', 'rouge et bleu'),  
(10, 'Jack Sparow', 'Déguisment de Jack Sparow', 43.99, 75, 'S', 'marron'),  
(10, 'Jack Sparow', 'Déguisment de Jack Sparow', 43.99, 75, 'M', 'marron'),  
(10, 'Jack Sparow', 'Déguisment de Jack Sparow', 43.99, 75, 'L', 'marron'),  
(10, 'Jack Sparow', 'Déguisment de Jack Sparow', 43.99, 75, 'XL', 'marron'),  
(10, 'Jack Sparow', 'Déguisment de Jack Sparow', 43.99, 75, 'XXL', 'marron'),
```

# 4.2. BASE DE DONNÉES

- Table « Produit » :

refProduit	idCategorie	nomProduit	descProduit	prixProduit	qteProduit	tailleProduit	couleurProduit
100000	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	S	rouge et blanc
100001	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	M	rouge et blanc
100002	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	L	rouge et blanc
100003	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	XL	rouge et blanc
100004	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	XXL	rouge et blanc
100005	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	S	rouge et bleu
100006	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	M	rouge et bleu
100007	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	L	rouge et bleu
100008	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	XL	rouge et bleu
100009	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	XXL	rouge et bleu
100010	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	S	marron
100011	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	M	marron
100012	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	L	marron
100013	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	XL	marron
100014	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	XXL	marron

# 4.2. BASE DE DONNÉES

- Table « Produit » :

ID produit (cookie)	refProduit	idCategorie	nomProduit	descProduit	prixProduit	qteProduit	tailleProduit	couleurProduit
	100000	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	S	rouge et blanc
	100001	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	M	rouge et blanc
	100002	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	L	rouge et blanc
	100003	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	XL	rouge et blanc
	100004	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	XXL	rouge et blanc
	100005	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	S	rouge et bleu
	100006	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	M	rouge et bleu
	100007	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	L	rouge et bleu
	100008	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	XL	rouge et bleu
	100009	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	XXL	rouge et bleu
	100010	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	S	marron
	100011	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	M	marron
	100012	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	L	marron
	100013	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	XL	marron
	100014	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	XXL	marron

# 4.2. BASE DE DONNÉES

- Table « Produit » :

refProduit	idCategorie	nomProduit	descProduit	prixProduit	qteProduit	tailleProduit	couleurProduit
100000	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	S	rouge et blanc
100001	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	M	rouge et blanc
100002	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	L	rouge et blanc
100003	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	XL	rouge et blanc
100004	8	Pere Noël	Déguisement du pere noël	50.99	50	XXL	rouge et blanc
100005	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	S	rouge et bleu
100006	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	M	rouge et bleu
100007	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	L	rouge et bleu
100008	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	XL	rouge et bleu
100009	9	Superman	Déguisement de Superman	45.99	100	XXL	rouge et bleu
100010	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	S	marron
100011	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	M	marron
100012	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	L	marron
100013	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	XL	marron
100014	10	Jack Sparow	Déguisement de Jack Sparow	43.99	75	XXL	marron

# 4.3. RÉSULTAT

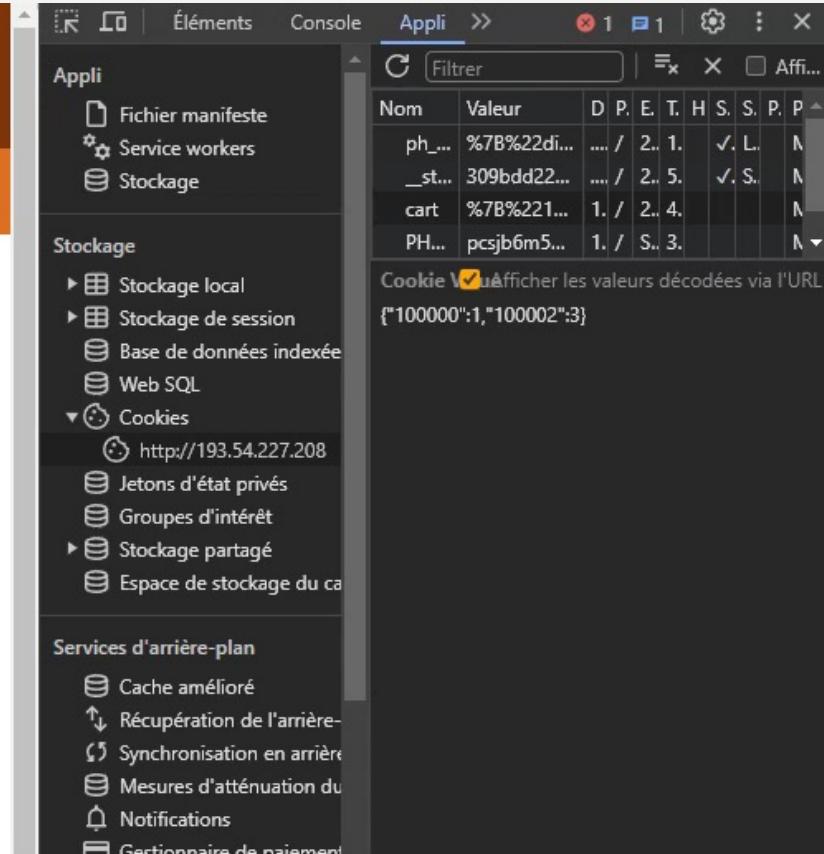
- Visuel de la page « panier.php » :

Panier				
Nom	Couleur	Taille	Prix	Quantité
Pere Noël	rouge et blanc	S	50.99 €	<input type="button" value="-"/> 1 <input type="button" value="+"/>
Pere Noël	rouge et blanc	L	50.99 €	<input type="button" value="-"/> 3 <input type="button" value="+"/>
<u>Connectez-vous pour passer commande</u>				

- Lien démonstration : <http://193.54.227.208/~saephp11/panier.php>

# 4.3. RÉSULTAT

- Fonctionnement de la page (cookie « cart ») :



The screenshot shows a browser developer tools Network tab. The 'Cookies' section is expanded, showing a cookie named 'cart' with the value '%7B%22di...'. Below the table, a message says 'Cookie à afficher les valeurs décodées via l'URL {"100000":1,"100002":3}'.

**Panier**

Nom	Couleur	Taille	Prix	Quantité
Pere Noël	rouge et blanc	S	50.99 €	⊖ 1 ⊕
Pere Noël	rouge et blanc	L	50.99 €	⊖ 3 ⊕

Connectez-vous pour passer commande



# **5. RÉALISATION TECHNIQUE : RÉSULTATS**

**5.1. DÉMONSTRATION DU  
FONCTIONNEMENT DU SITE  
5.2. IMPACT RÉEL POUR LE CLIENT**

# 5.1 – DÉMONSTRATION DU FONCTIONNEMENT DU SITE WEB



- Gestionnaire de produits
- Ajout au panier
- Passage de commande
- Affichage des produits



- Gestionnaire de commandes
- Recherches de produits
- Avis et évaluation
- Création et connexion au compte

A screenshot of the Disguise'Hub website. The header features a search bar, a logo of a mask, and the text "DISGUISE'HUB". Below the header is a navigation menu with categories: Promotions, Adulte (which is currently selected), Enfant, Couples, Accessoires, Décoration, and Thèmes. Sub-menu items include Noël, Personnages, and Pirates. The main content area is currently empty. At the bottom of the page, there are footer sections for "Nous contacter" (with links to Aide et contact, X (Twitter), and Instagram), "Nos magasins" (listing Paris, Toulouse, and Autres), and "À propos" (with links to Plan du site, Conditions d'utilisation, Protection des données, and Navigateur et cookies). The footer also includes a copyright notice: "© 2024 Disguise'Hub. Tous droits réservés. 193.54.227.208/~saephp11/recherche.php?cat=2".

Réalisé par MAGM

# 5.1 – DÉMONSTRATION DU FONCTIONNEMENT DU SITE WEB



- Gestionnaire de produits
- Ajout au panier
- Passage de commande
- Affichage des produits



- Gestionnaire de commandes
- Recherches de produits
- Avis et évaluation
- Création et connexion au compte

The screenshot shows the Disguise'Hub website's homepage. At the top, there's a navigation bar with links for Promotions, Adulte (which is currently selected), Enfant, Couples, Accessoires, Décoration, and Thèmes. Below the navigation is a search bar and a logo. The main content area has sections for 'Noël', 'Personnages', and 'Pirates'. In the bottom right corner of the main content area, there's a 'Panier' section stating 'Votre panier est vide.' At the very bottom of the page, there's a footer with links for 'Nous contacter', 'Nos magasins', and 'À propos', along with copyright information.

# 5.1 – DÉMONSTRATION DU FONCTIONNEMENT DU SITE WEB



- Gestionnaire de produits
- Ajout au panier
- Passage de commande
- Affichage des produits
- Gestionnaire de commandes
- Recherches de produits
- Avis et évaluation
- Création et connexion au compte

The screenshot shows the Disguise'Hub website's connection page. At the top, there is a navigation bar with categories: Promotions, Adulte, Enfant, Couples, Accessoires, Décoration, and Thèmes. On the far right of the navigation bar are icons for a shopping cart and user profile. The main content area has a title "Connexion". It features input fields for "Email" and "Mot de passe", a "Mot de passe oublié ?" link, and a reCAPTCHA verification box with the text "Je ne suis pas un robot". Below these is a "Se connecter" button and a "Je n'ai pas encore de compte" link. The bottom of the page is divided into three sections: "Nous contacter" (with links to Aide et contact, X (Twitter), and Instagram), "Nos magasins" (listing Paris, Toulouse, and Autres), and "À propos" (with links to Plan du site, Conditions d'utilisation, Protection des données, and Navigateur et cookies). To the right of the connection form, there is a large graphic element consisting of overlapping circles in brown, orange, and dark navy colors.

# 5.1 – DÉMONSTRATION DU FONCTIONNEMENT DU SITE WEB



MUST HAVE



SHOULD HAVE

- Gestionnaire de produits
- Ajout au panier
- Passage de commande
- Affichage des produits
- Gestionnaire de commandes
- Recherches de produits
- Avis et évaluation
- Création et connexion au compte

### Inscription

Prénom

Nom

Genre

Date de naissance  jj/mm/aaaa

Email

Téléphone

Mot de passe

Une lettre minuscule  
 Une lettre majuscule  
 Un chiffre  
 Un caractère spécial



# 5.1 – DÉMONSTRATION DU FONCTIONNEMENT DU SITE WEB



- Gestionnaire de produits
- Ajout au panier
- Passage de commande
- Affichage des produits
- Gestionnaire de commandes
- Recherches de produits
- Avis et évaluation
- Création et connexion au compte

The screenshot shows a website header with a search bar, a logo of a tiger, and menu items: Promotions, Adulte, Enfant, Couples, Accessoires, Décoration, and Thèmes. The user is logged in, as indicated by a shopping cart and user icon. The main content area is titled "Mot de passe oublié". It contains a text block explaining the purpose of the page and several input fields for the user's personal information: Prénom, Nom, Date de naissance (with a date picker), Email, Téléphone, and Nouveau mot de passe.



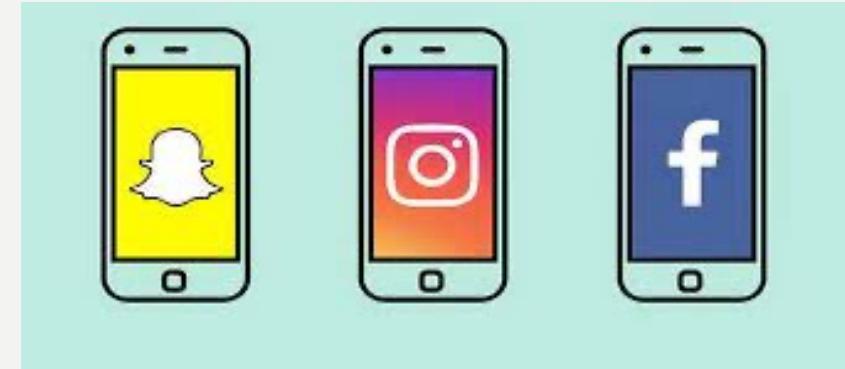
# 5.2. IMPACT POUR LE CLIENT

**Rappel de l'objectif :** Atteindre un développement grâce à un site de e-commerce

# 5.2. IMPACT POUR LE CLIENT

**Rappel de l'objectif :** Atteindre un développement grâce à un site de e-commerce

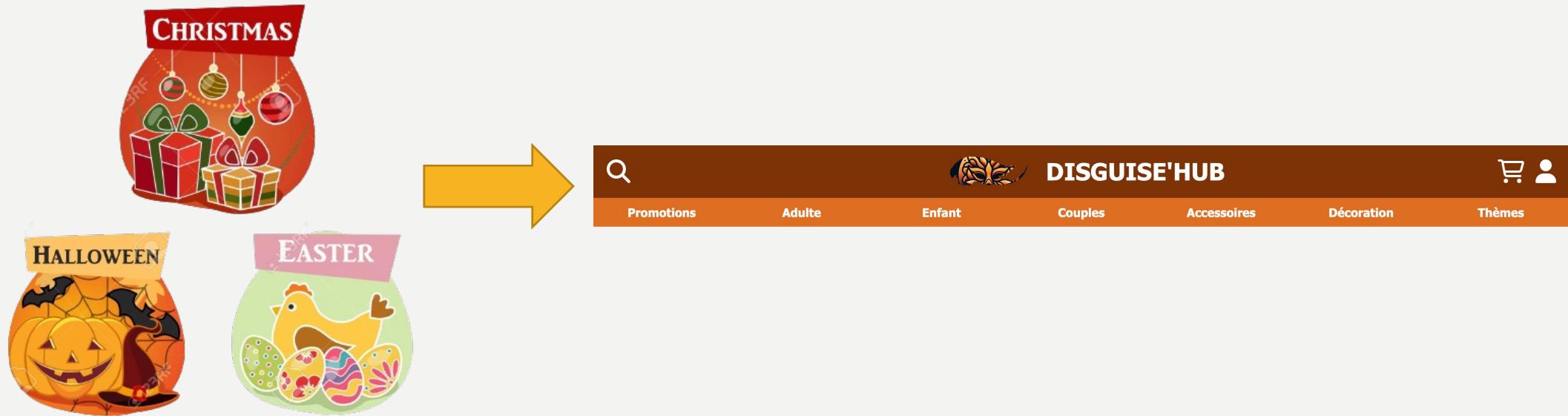
- Gagner en visibilité et en notoriété



# 5.2. IMPACT POUR LE CLIENT

**Rappel de l'objectif :** Atteindre un développement grâce à un site de e-commerce

- Gagner en visibilité et en notoriété
- Support à la force commerciale



# 5.2. IMPACT POUR LE CLIENT

**Rappel de l'objectif :** Atteindre un développement grâce à un site de e-commerce

- Gagner en visibilité et en notoriété
- Support à la force commerciale
- Cibler une clientèle à l'échelle nationale



## 5.2. IMPACT POUR LE CLIENT

**Message du product Owner :**  
Salut les gars ! Je suis satisfait du travail fourni pour le site ! Je suis sûr que le résultat sera super. L'objectif sera atteint. Merci.

Should

Suivi de commande

Won't

Guide de taille interactif

Liste des favoris

Newsletter



Corriger incohérences éventuelles  
(dire frontend au lieu de site,  
backend au lieu de BD, ...)

# 6. BILAN

- 6.1. BILAN TECHNIQUE**
- 6.2. BILAN DU TRAVAIL D'ÉQUIPE**
- 6.3. BILAN DE COMPÉTENCES**

# 6.1. BILAN TECHNIQUE

## Rappel des objectifs : Développement web

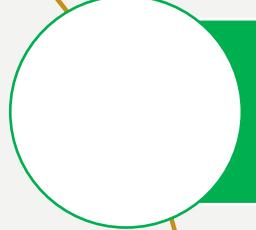
Objectifs	Sous-objectifs
Réaliser des commandes	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Avoir une page panier</li><li>✓ Pouvoir ajouter un produit au panier</li><li>✓ Choisir un mode de paiement</li></ul>
Afficher tous les articles	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Menu des catégories</li><li>✓ Afficher le catalogue</li><li>✓ Avoir une page produit détaillée</li></ul>
Proposer un système de compte	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Créer un compte</li><li>✓ Se connecter / Se déconnecter</li><li>✓ Réinitialiser le mot de passe</li><li>✓ Pouvoir gérer son compte</li></ul>

# 6.1. BILAN TECHNIQUE

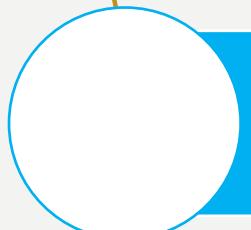
## Rappel des objectifs : Base de données

Objectifs	Sous-objectifs
Pouvoir stocker les données du site	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Stocker les données des produits</li><li>✓ Stocker les données des clients (mot de passe crypté)</li><li>✓ Stocker les données des commandes</li></ul>
Gérer le stock des produits	<ul style="list-style-type: none"><li>✓ Automatiser la gestion des stocks</li></ul>

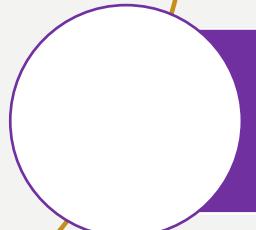
# 6.1. BILAN TECHNIQUE



110 heures de travail

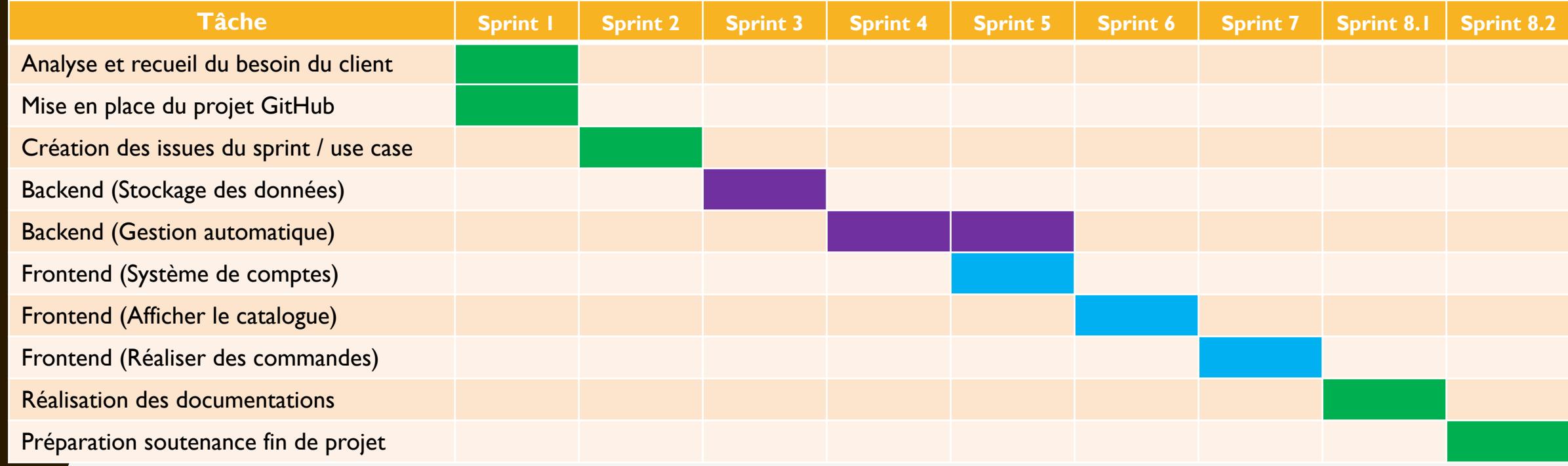


3000 lignes de code (PHP, HTML, CSS)



16 tables, 9 triggers, 3 procédures (BD)

# 6.2. BILAN DU TRAVAIL D'ÉQUIPE

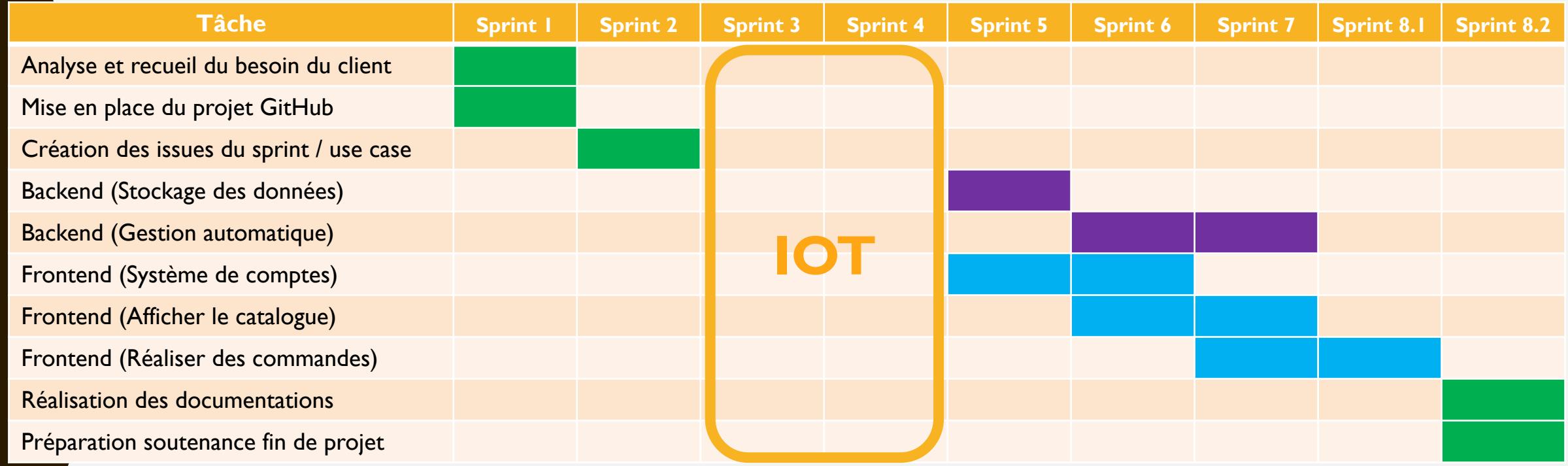


Gestion projet

Base de données

Développement web

# 6.2. BILAN DU TRAVAIL D'ÉQUIPE



Gestion projet

Base de données

Développement web

# 6.2. BILAN DU TRAVAIL D'ÉQUIPE

## Analyse des écarts :

- Difficultés techniques :
  - Auto-formation à MySQL
  - Arborescence du site parfois complexe
  - Travail collaboratif en simultané sur le serveur web et le GitHub
- Difficultés humaines :
  - Problème d'organisation et de répartitions des tâches
  - Ne pas oser demander de l'aide lorsque bloqué dans une tâche
- Solutions potentielles :
  - Mettre le travail des réunions plus à profit
  - Plus de communication et d'entraide

# 6.2. BILAN DU TRAVAIL D'ÉQUIPE

## Communication :

- Collaborateurs :
  - Contrat d'équipe globalement respecté (*manque de communication*)
  - Répartition des tâches à revoir
  - Réunions de début et de fin de sprint
  - Prise de décision rapide, pensée, et efficace
  - Mise en commun du travail excellente
- Client :
  - Réunion de fin de sprint
  - Communication lors des étapes clés afin d'être sûr de la volonté du client
- Superviseur :
  - Rendu des travaux en temps voulu à chaque fin de sprint
  - Intégration systématique des conseils et des corrections

# 6.3. BILAN DE COMPÉTENCES

**Rappels et objectifs du programme national :**

- Développer – c'est-à-dire concevoir, coder, tester et intégrer – une solution informatique pour un client
- Proposer des applications informatiques optimisées en fonction de critères spécifiques : temps d'exécution, précision, consommation de ressources, ...
- Installer, configurer, mettre à disposition, maintenir en conditions opérationnelles des infrastructures, des services et des réseaux et optimiser le système informatique d'une organisation
- Concevoir, gérer, administrer et exploiter les données de l'entreprise et mettre à disposition toutes les informations pour un bon pilotage de l'entreprise
- Satisfaire les besoins des utilisateurs au regard de la chaîne de valeur du client, organiser et piloter un projet informatique avec des méthodes classiques ou agiles
- Acquérir, développer et exploiter les aptitudes nécessaires pour travailler efficacement dans une équipe informatique

# 6.3. BILAN DE COMPÉTENCES

6 compétences travaillées :

Développement web
Concevoir, tester, intégrer
HTML, CSS, PHP, JS
Visual Studio Code
Création du site web / « front »
Site web Dynamique

# 6.3. BILAN DE COMPÉTENCES

6 compétences travaillées :

Développement web	Base de données
Concevoir, tester, intégrer	Concevoir, gérer, administrer les données
HTML, CSS, PHP, JS	SQL
Visual Studio Code	MySQL
Création du site web / « front »	Création et gestion d'une BD
Site web Dynamique	Triggers, Fakers, Inserts

# 6.3. BILAN DE COMPÉTENCES

6 compétences travaillées :

Développement web	Base de données	Système/Réseau
Concevoir, tester, intégrer	Concevoir, gérer, administrer les données	Installer, configurer, mettre à disposition, maintenir
HTML, CSS, PHP, JS	SQL	Python, JSON, JavaFx
Visual Studio Code	MySQL	SceneBuilder
Création du site web / « front »	Création et gestion d'une BD	Création d'une application
Site web Dynamique	Triggers, Fakers, Inserts	Une application connectée

# 6.3. BILAN DE COMPÉTENCES

6 compétences travaillées :

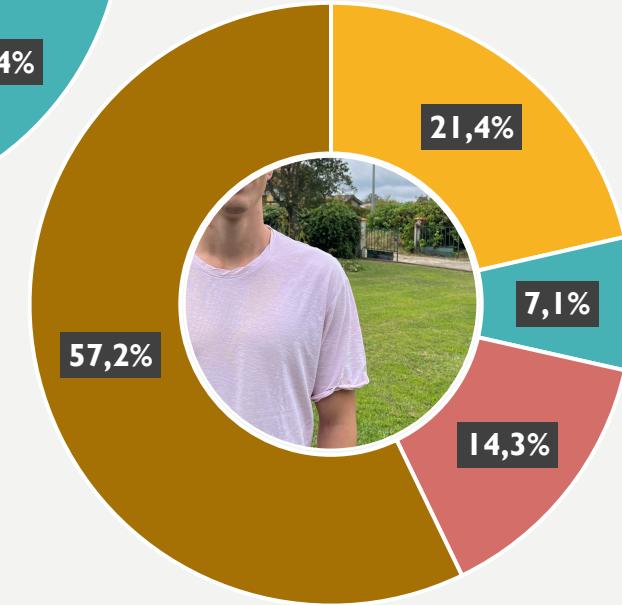
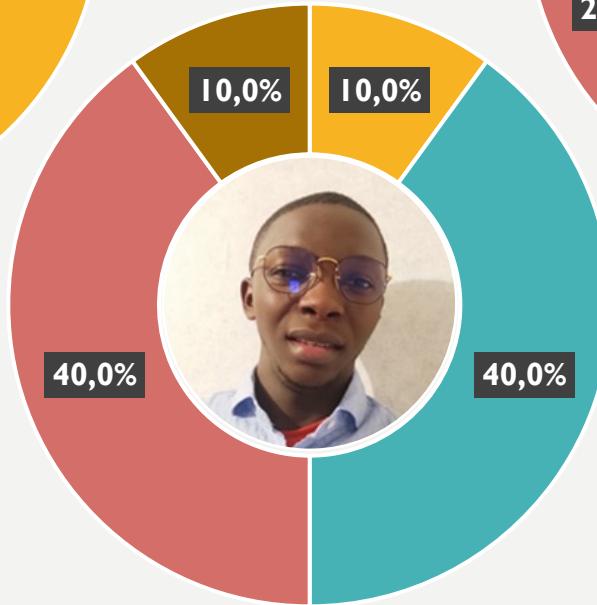
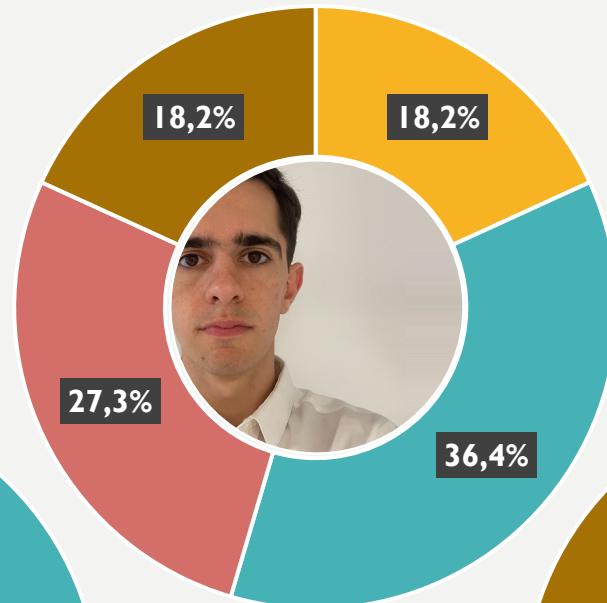
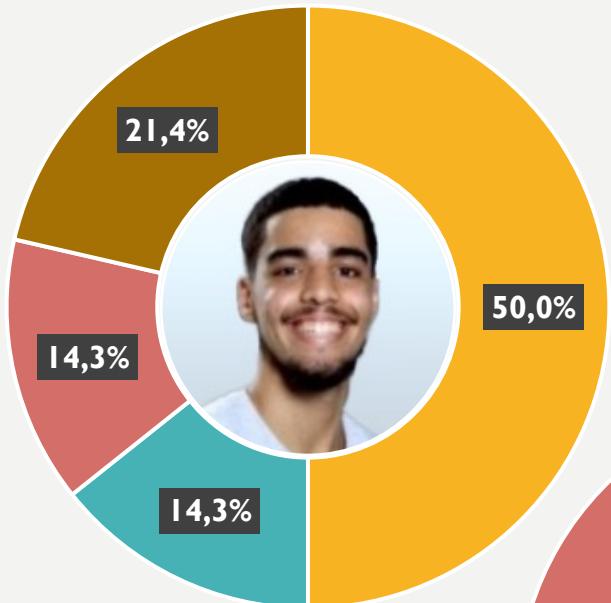
Développement web	Base de données	Système/Réseau	Gestion de projet
Concevoir, tester, intégrer	Concevoir, gérer, administrer les données	Installer, configurer, mettre à disposition, maintenir	Organiser et piloter un projet informatique
HTML, CSS, PHP, JS	SQL	Python, JSON, JavaFx	Méthode Agile (1 Sprint = 1 semaine)
Visual Studio Code	MySQL	SceneBuilder	GitHub
Création du site web / « front »	Création et gestion d'une BD	Création d'une application	Réunions chaque semaine
Site web Dynamique	Triggers, Fakers, Inserts	Une application connectée	Répartition des tâches

# 6.3. BILAN DE COMPÉTENCES

6 compétences travaillées :

Développement web	Base de données	Système/Réseau	Gestion de projet	Travail d'équipe
Concevoir, tester, intégrer	Concevoir, gérer, administrer les données	Installer, configurer, mettre à disposition, maintenir	Organiser et piloter un projet informatique	Acquérir, développer, exploiter aptitudes
HTML, CSS, PHP, JS	SQL	Python, JSON, JavaFx	Méthode Agile (1 Sprint = 1 semaine)	Travail collaboratif
Visual Studio Code	MySQL	SceneBuilder	GitHub	Ecoute et communication
Création du site web / « front »	Création et gestion d'une BD	Création d'une application	Réunions chaque semaine	Organisation
Site web Dynamique	Triggers, Fakers, Inserts	Une application connectée	Répartition des tâches	Ambiance d'équipe de travail

# 6.3. BILAN DE COMPÉTENCES



■ Communication  
■ PHP  
■ IOT  
■ Base de données



# CONCLUSION

RÉSUMÉ  
OUVERTURE

# CONCLUSION

## Etapes clés du projet :

- Recueil des besoins du client
- Création d'une application IOT pour l'analyse des données des capteurs d'un entrepôt
- Création d'une base de données MySQL
- Création d'un site de e-commerce élégant, moderne, et fonctionnel

## Réponse au besoin du client : un site de e-commerce

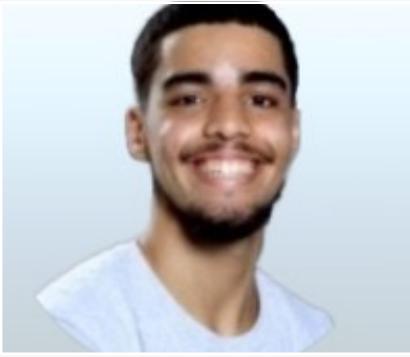
- ✓ Un client satisfait
- ✓ Une mission réussie

# CONCLUSION

## Une utilité à ce projet :

- Des compétences développées utiles dans le milieu de l'informatique
- Des missions similaires à celles dans une entreprise (*stage de février*)
- Des facilitées pour la suite de nos études (*notamment au semestre 4*)
- Un projet full stack qui pourra être mis en avant, dans le cadre d'une embauche professionnelle ou d'une éventuelle poursuite d'études

# CONCLUSION



**Marwan AL MASRI**



**Guychel BABELA**



**Maxence KRILL**



**Angelo NICHELE**



## DISGUISE'HUB

GROUPE II

SAE S3 DEVAPP

A DESTINATION  
DU GROUPE 9

SUPERVISÉ PAR  
AMÉLIE LEGRAND

16/01/2024

## CONTACTS :

[MARWAN@MAGM.FR](mailto:MARWAN@MAGM.FR)

[GUYCHEL@MAGM.FR](mailto:GUYCHEL@MAGM.FR)

[MAXENCE@MAGM.FR](mailto:MAXENCE@MAGM.FR)

[ANGELO@MAGM.FR](mailto:ANGELO@MAGM.FR)

