

Scripts de la base de données de Brickolo SARL (création, insertion, sélection)

Création de la BD.....	2
Partie DELETE.....	2
Partie CREATE.....	2
Trace d'exécution.....	5
Insertion des données dans la BD.....	6
Partie DELETE.....	7
Partie INSERT.....	7
Insertion des catégories et sous-catégories.....	7
Résultat.....	8
Insertion des stocks.....	8
Résultat.....	9
Insertion des articles.....	10
Résultat.....	11
Insertion des clients.....	11
Résultat.....	12
Insertion des avis.....	12
Résultat.....	13
Insertion des produits apparentés.....	13
Résultat.....	14

Création de la BD

Voici une partie du script de création de la base de donnée, le script en entier a été fourni à part pour une meilleure organisation et une bonne lisibilité.

Partie DELETE

```
-- Suppression des tables si elles existent déjà
DROP TABLE IF EXISTS Livraison;
DROP TABLE IF EXISTS Paiement;
DROP TABLE IF EXISTS Commande;
DROP TABLE IF EXISTS DétailPanier;
DROP TABLE IF EXISTS Panier;
DROP TABLE IF EXISTS Avis;
DROP TABLE IF EXISTS CB;
DROP TABLE IF EXISTS Adresse;
DROP TABLE IF EXISTS Article;
DROP TABLE IF EXISTS Catégorie;
DROP TABLE IF EXISTS Stock;
DROP TABLE IF EXISTS Utilisateur;
```

Partie CREATE

```
CREATE TABLE Utilisateur (
    idUtilisateur INTEGER PRIMARY KEY,
    nom VARCHAR(50) NOT NULL,
    prenom VARCHAR(50) NOT NULL,
    Civilite ENUM('H', 'F', 'A'),
    email VARCHAR(50) UNIQUE NOT NULL,
    mdp VARCHAR(255) NOT NULL,
    numTel VARCHAR(15) NOT NULL,
    rôle ENUM('Admin', 'Client')
);

CREATE TABLE Adresse (
    idAdresse INTEGER PRIMARY KEY,
    numAdr VARCHAR(10) NOT NULL,
    rue VARCHAR(100) NOT NULL,
    codePostal VARCHAR(10) NOT NULL,
    ville VARCHAR(50) NOT NULL,
```

```

    pays VARCHAR(50) NOT NULL,
    complement VARCHAR(100),
    idUtilisateur INTEGER,
    FOREIGN KEY (idUtilisateur) REFERENCES Utilisateur(idUtilisateur)
);

CREATE TABLE CB (
    idCarte INTEGER PRIMARY KEY,
    numeroCarte VARCHAR(19) UNIQUE NOT NULL CHECK (CHAR_LENGTH(numeroCarte)
    BETWEEN 13 AND 19),
    dateExpiration DATE,
    idUtilisateur INTEGER,
    FOREIGN KEY (idUtilisateur) REFERENCES Utilisateur(idUtilisateur)
);

CREATE TABLE Catégorie (
    idCat INTEGER PRIMARY KEY,
    nomCat VARCHAR(50) NOT NULL,
    description VARCHAR(255),
    idCatPere INTEGER
);

CREATE TABLE Stock (
    idStock INTEGER PRIMARY KEY,
    seuil_min INTEGER NOT NULL,
    seuil_max INTEGER NOT NULL,
    quantite INTEGER NOT NULL CHECK (quantite > 0)
);

CREATE TABLE Article (
    idArticle INTEGER PRIMARY KEY,
    nomArticle VARCHAR(50) NOT NULL,
    description VARCHAR(255),
    prix DECIMAL(10, 2) NOT NULL CHECK (prix >= 0),
    poids DECIMAL(10, 3) NOT NULL CHECK (poids >= 0),
    dimension VARCHAR(30) NOT NULL,
    nbPièce INTEGER NOT NULL CHECK (nbPièce >= 0),
    trancheAge VARCHAR(30),
    couleur VARCHAR(30),
    nouveaute BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    idCatégorie INTEGER,
    idStock INTEGER,
    FOREIGN KEY (idCatégorie) REFERENCES Catégorie(idCat),
    FOREIGN KEY (idStock) REFERENCES Stock(idStock)
);

```

```

CREATE TABLE Avis (
    idAvis INTEGER PRIMARY KEY,
    note ENUM('1', '2', '3', '4', '5'),
    commentaire VARCHAR(255),
    date DATE NOT NULL,
    titre VARCHAR(50) NOT NULL,
    idUtilisateur INTEGER,
    idArticle INTEGER,
    FOREIGN KEY (idUtilisateur) REFERENCES Utilisateur(idUtilisateur),
    FOREIGN KEY (idArticle) REFERENCES Article(idArticle)
);

CREATE TABLE Panier (
    idPanier INTEGER PRIMARY KEY,
    montant DECIMAL(10, 2) NOT NULL CHECK (montant >= 0),
    nbArticle INTEGER NOT NULL CHECK (nbArticle >= 0),
    idUtilisateur INTEGER,
    FOREIGN KEY (idUtilisateur) REFERENCES Utilisateur(idUtilisateur)
);

CREATE TABLE DétailPanier (
    idPanier INTEGER,
    idArticle INTEGER,
    quantité INTEGER NOT NULL CHECK (quantité > 0),
    PRIMARY KEY (idPanier, idArticle),
    FOREIGN KEY (idPanier) REFERENCES Panier(idPanier),
    FOREIGN KEY (idArticle) REFERENCES Article(idArticle)
);

CREATE TABLE Commande (
    idCommande INTEGER PRIMARY KEY,
    dateCommande DATE NOT NULL,
    idPanier INTEGER,
    FOREIGN KEY (idPanier) REFERENCES Panier(idPanier)
);

CREATE TABLE Paiement (
    idPaiement INTEGER PRIMARY KEY,
    typeP ENUM('CB', 'Chèques', 'Espèces', 'Virement'),
    date DATE NOT NULL,
    montantTotal DECIMAL(10, 2) NOT NULL CHECK (montantTotal >= 0),
    idCommande INTEGER,
    idCarte INTEGER,
    FOREIGN KEY (idCommande) REFERENCES Commande(idCommande),
    FOREIGN KEY (idCarte) REFERENCES CB(idCarte)
);

```

```

CREATE TABLE Livraison (
  idLivraison INTEGER PRIMARY KEY,
  typeL ENUM('Standard', 'Express', 'Retrait en magasin'),
  statut ENUM('En attente', 'expédiée', 'annulée', 'livrée'),
  MontantLiv DECIMAL(10, 2) NOT NULL CHECK (MontantLiv >= 0),
  idCommande INTEGER,
  idAdresse INTEGER,
  FOREIGN KEY (idCommande) REFERENCES Commande(idCommande),
  FOREIGN KEY (idAdresse) REFERENCES Adresse(idAdresse)
);

-- Table des relations entre produits
CREATE TABLE Produit_Apparenté (
  idArticle1 INT NOT NULL,
  idArticle2 INT NOT NULL,
  TypeRelation ENUM('complémentaire', 'similaire', 'cross-sell',
'parent-enfant') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (idArticle1, idArticle2),
  FOREIGN KEY (idArticle1) REFERENCES Article(idArticle),
  FOREIGN KEY (idArticle2) REFERENCES Article(idArticle)
);

```

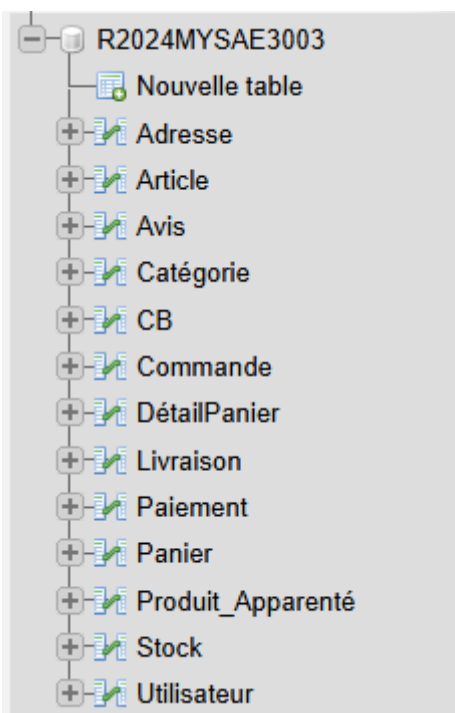
Trace d'exécution

Voici premièrement une partie du résultat renvoyé suite à l'exécution du script.

<p>✓ MySQL a retourné un résultat vide (c'est à dire aucune ligne). (traitement en 0.3072 seconde(s))</p> <pre>CREATE TABLE DétailPanier (idPanier INTEGER, idArticle INTEGER, quantité INTEGER NOT NULL CHECK (quantité > 0), PRIMARY KEY (idPanier, idArticle), FOREIGN KEY (idPanier) REFERENCES Panier(idPanier), FOREIGN KEY (idArticle) REFERENCES Article(idArticle));</pre> <p>[Éditer en ligne] [Éditer] [Créer le code source PHP]</p>
<p>✓ MySQL a retourné un résultat vide (c'est à dire aucune ligne). (traitement en 0.0439 seconde(s))</p> <pre>CREATE TABLE Commande (idCommande INTEGER PRIMARY KEY, dateCommande DATE NOT NULL, idPanier INTEGER, FOREIGN KEY (idPanier) REFERENCES Panier(idPanier));</pre> <p>[Éditer en ligne] [Éditer] [Créer le code source PHP]</p>
<p>✓ MySQL a retourné un résultat vide (c'est à dire aucune ligne). (traitement en 0.0677 seconde(s))</p> <pre>CREATE TABLE Paiement (idPaiement INTEGER PRIMARY KEY, typeP ENUM('CB', 'Chèques', 'Espèces', 'Virement'), date DATE NOT NULL, montantTotal DECIMAL(10, 2) NOT NULL CHECK (montantTotal >= 0), idCommande INTEGER, idCarte INTEGER, FOREIGN KEY (idCommande) REFERENCES Commande(idCommande), FOREIGN KEY (idCarte) REFERENCES CB(idCarte));</pre> <p>[Éditer en ligne] [Éditer] [Créer le code source PHP]</p>
<p>✓ MySQL a retourné un résultat vide (c'est à dire aucune ligne). (traitement en 0.0724 seconde(s))</p> <pre>CREATE TABLE Livraison (idLivraison INTEGER PRIMARY KEY, typeL ENUM('Standard', 'Express', 'Retrait en magasin'), statut ENUM('En attente', 'expédiée', 'annulée', 'livrée'), MontantLiv DECIMAL(10, 2) NOT NULL CHECK (MontantLiv >= 0), idCommande INTEGER, idAdresse INTEGER, FOREIGN KEY (idCommande) REFERENCES Commande(idCommande), FOREIGN KEY (idAdresse) REFERENCES Adresse(idAdresse));</pre> <p>[Éditer en ligne] [Éditer] [Créer le code source PHP]</p>
<p>✓ MySQL a retourné un résultat vide (c'est à dire aucune ligne). (traitement en 0.0652 seconde(s))</p> <pre>-- Table des relations entre produits CREATE TABLE Produit_Apparenté (idArticle1 INT NOT NULL, idArticle2 INT NOT NULL, TypeRelation ENUM('complémentaire', 'similaire', 'cross-sell', 'parent-enfant') NOT NULL, PRIMARY KEY (idArticle1, idArticle2), FOREIGN KEY (idArticle1) REFERENCES Article(idArticle), FOREIGN KEY (idArticle2) REFERENCES Article(idArticle));</pre> <p>[Éditer en ligne] [Éditer] [Créer le code source PHP]</p>

Voici le schéma de la structure renvoyé par la suite ainsi que son arborescence.

Table	Action	Lignes	Type	Interclassement	Taille	Perte
<input type="checkbox"/> Adresse	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 kio	-
<input type="checkbox"/> Article	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	48,0 kio	-
<input type="checkbox"/> Avis	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	48,0 kio	-
<input type="checkbox"/> Catégorie	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	16,0 kio	-
<input type="checkbox"/> CB	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	48,0 kio	-
<input type="checkbox"/> Commande	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 kio	-
<input type="checkbox"/> DétailPanier	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 kio	-
<input type="checkbox"/> Livraison	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	48,0 kio	-
<input type="checkbox"/> Paiement	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	48,0 kio	-
<input type="checkbox"/> Panier	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 kio	-
<input type="checkbox"/> Produit_Apparenté	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 kio	-
<input type="checkbox"/> Stock	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	16,0 kio	-
<input type="checkbox"/> Utilisateur	★ Parcourir Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	32,0 kio	-
13 tables	Somme	0	InnoDB	utf8mb4_0900_ai_ci	464,0 kio	0 o



Insertion des données dans la BD

Pour des raisons évidentes, nous ne pouvons pas montrer le script entier d'insertion sur ce document au vu de son nombre de lignes. Néanmoins, nous pouvons vous montrer 1 extrait de chaque partie de l'insertion (le fichier d'insertion est tout de même fourni à part pour plus de détails).

Partie DELETE

```
-- Suppression des données existantes (précaution pour éviter les doublons)
DELETE FROM Article;
DELETE FROM Stock;
DELETE FROM Catégorie;
```

Partie INSERT

Insertion des catégories et sous-catégories

```
-- Ajout des catégories principales
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (1,
'Sets de jeu complet', 'Sets de jeu à thème', NULL);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (2,
'Sets de jeu créatifs', 'Sets pour matérialiser l'imagination des
acheteurs.', NULL);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (3,
'Sets mobiliers', 'Boîtes pour créer des meubles décoratifs.', NULL);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (4,
'Pièces individuelles', 'Pièces achetables à l'unité.', NULL);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (5,
'Sachets de figurines', 'Sachets contenant des personnages.', NULL);

-- Sous-catégories pour "Sets de jeu complet"
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (6,
'Town', 'Sous-catégorie de Sets de jeu complet.', 1);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (7,
'Techno', 'Sous-catégorie de Sets de jeu complet.', 1);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (8,
'Aventure', 'Sous-catégorie de Sets de jeu complet.', 1);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (9,
'Hydro', 'Sous-catégorie de Sets de jeu complet.', 1);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (10,
'World', 'Sous-catégorie de Sets de jeu complet.', 1);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (11,
'Retro', 'Sous-catégorie de Sets de jeu complet.', 1);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (12,
'Kidz', 'Sous-catégorie de Sets de jeu complet.', 1);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (13,
'Teenz', 'Sous-catégorie de Sets de jeu complet.', 1);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (14,
'History', 'Sous-catégorie de Sets de jeu complet.', 1);
```

```
-- Sous-catégories pour "Sets de jeu créatifs"
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (15,
'Création libre', 'Sous-catégorie de Sets de jeu créatifs.', 2);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (16,
'Thèmes architecture', 'Sous-catégorie de Sets de jeu créatifs.', 2);
INSERT INTO Catégorie (idCat, nomCat, description, idCatPere) VALUES (17,
'Thèmes loisirs et divertissement', 'Sous-catégorie de Sets de jeu
créatifs.', 2);
```

(suite dans le fichier du script d'insertion)

Résultat

				idCat	nomCat	description	idCatPere	
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	1	Sets de jeu complet	Sets de jeu à thème	NULL
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	2	Sets de jeu créatifs	Sets pour matérialiser l'imagination des acheteurs...	NULL
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	3	Sets mobiliers	Boîtes pour créer des meubles décoratifs.	NULL
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	4	Pièces individuelles	Pièces achetables à l'unité.	NULL
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	5	Sachets de figurines	Sachets contenant des personnages.	NULL
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	6	Town	Sous-catégorie de Sets de jeu complet.	1
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	7	Techno	Sous-catégorie de Sets de jeu complet.	1
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	8	Aventure	Sous-catégorie de Sets de jeu complet.	1
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	9	Hydro	Sous-catégorie de Sets de jeu complet.	1
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	10	World	Sous-catégorie de Sets de jeu complet.	1
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	11	Retro	Sous-catégorie de Sets de jeu complet.	1
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	12	Kidz	Sous-catégorie de Sets de jeu complet.	1
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	13	Teenz	Sous-catégorie de Sets de jeu complet.	1
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	14	History	Sous-catégorie de Sets de jeu complet.	1
<input type="checkbox"/>		Éditer	Copier	Supprimer	15	Création libre	Sous-catégorie de Sets de jeu créatifs.	2
<input type="checkbox"/>		Éditer	Copier	Supprimer	16	Thèmes architecture	Sous-catégorie de Sets de jeu créatifs.	2
<input type="checkbox"/>		Éditer	Copier	Supprimer	17	Thèmes loisirs et divertissement	Sous-catégorie de Sets de jeu créatifs.	2
<input type="checkbox"/>		Éditer	Copier	Supprimer	18	Meubles maison	Sous-catégorie de Sets mobiliers.	3
<input type="checkbox"/>		Éditer	Copier	Supprimer	19	Meubles décoratifs	Sous-catégorie de Sets mobiliers.	3
<input type="checkbox"/>		Éditer	Copier	Supprimer	20	Meubles d'extérieur	Sous-catégorie de Sets mobiliers.	3
<input type="checkbox"/>		Éditer	Copier	Supprimer	21	Élément de base	Sous-catégorie de Pièces individuelles.	4

Insertion des stocks

```
-- Création des stocks pour town
INSERT INTO Stock (idStock, seuil_min, seuil_max, quantite) VALUES (1, 10,
```







































```

100, 50));
INSERT INTO Stock (idStock, seuil_min, seuil_max, quantite) VALUES (2, 5,
50, 30));
INSERT INTO Stock (idStock, seuil_min, seuil_max, quantite) VALUES (3, 15,
120, 70));
INSERT INTO Stock (idStock, seuil_min, seuil_max, quantite) VALUES (4, 20,
150, 90));
INSERT INTO Stock (idStock, seuil_min, seuil_max, quantite) VALUES (5, 10,
80, 40));
-- Création des stocks pour Techno
INSERT INTO Stock (idStock, seuil_min, seuil_max, quantite) VALUES (6, 20,
150, 100));
INSERT INTO Stock (idStock, seuil_min, seuil_max, quantite) VALUES (7, 15,
120, 80));
INSERT INTO Stock (idStock, seuil_min, seuil_max, quantite) VALUES (8, 25,
200, 150));
INSERT INTO Stock (idStock, seuil_min, seuil_max, quantite) VALUES (9, 30,
250, 180));
INSERT INTO Stock (idStock, seuil_min, seuil_max, quantite) VALUES (10, 10,
100, 50));

```

(suite dans le fichier du script d'insertion)

Résultat

← T →				▼ idStock	seuil_min	seuil_max	quantite
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	1 10 100 50
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	2 5 50 30
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	3 15 120 70
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	4 20 150 90
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	5 10 80 40
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	6 20 150 100
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	7 15 120 80
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	8 25 200 150
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	9 30 250 180
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	10 10 100 50
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	11 15 100 70
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	12 20 120 90

Insertion des articles

```
-- Insertion des produits de la sous-catégorie 'Town'
INSERT INTO Article (idArticle, nomArticle, description, prix, poids,
dimension, nbPièce, trancheAge, couleur, nouveaute, idCatégorie, idStock)
VALUES (1, 'Station de Police Brickolo TownTM', 'Station complète avec
véhicules et figurines.', 29.99, 1.5, '30x20x10', 300, '8+', 'Bleu', TRUE,
6, 1);

INSERT INTO Article (idArticle, nomArticle, description, prix, poids,
dimension, nbPièce, trancheAge, couleur, nouveaute, idCatégorie, idStock)
VALUES (2, 'Gare Brickolo TownTM', 'Créez une gare avec des quais, un
train, et des passagers.', 34.99, 1.8, '40x25x15', 350, '8+', 'Gris', TRUE,
6, 2);

INSERT INTO Article (idArticle, nomArticle, description, prix, poids,
dimension, nbPièce, trancheAge, couleur, nouveaute, idCatégorie, idStock)
VALUES (3, 'École Brickolo TownTM', 'Construisez une école avec salles de
classe et figurines.', 24.99, 1.2, '25x20x10', 250, '8+', 'Jaune', TRUE, 6,
3);

INSERT INTO Article (idArticle, nomArticle, description, prix, poids,
dimension, nbPièce, trancheAge, couleur, nouveaute, idCatégorie, idStock)
VALUES (4, 'Caserne de Pompiers Brickolo TownTM', 'Caserne de pompiers avec
camions et figurines.', 39.99, 2.0, '50x30x20', 400, '8+', 'Rouge', TRUE,
6, 4);

INSERT INTO Article (idArticle, nomArticle, description, prix, poids,
dimension, nbPièce, trancheAge, couleur, nouveaute, idCatégorie, idStock)
VALUES (5, 'Centre Commercial Brickolo TownTM', 'Centre commercial avec
magasins et clients.', 49.99, 3.0, '60x40x25', 500, '8+', 'Multicolore',
TRUE, 6, 5);

-- Insertion des produits pour Techno
INSERT INTO Article (idArticle, nomArticle, description, prix, poids,
dimension, nbPièce, trancheAge, couleur, nouveaute, idCatégorie, idStock)
VALUES (6, 'Robots en Action Brickolo TechnoTM', 'Construisez des robots
avec des moteurs et des bras mécaniques.', 34.99, 1.5, '30x25x10', 400,
'10+', 'Gris', TRUE, 7, 6);

INSERT INTO Article (idArticle, nomArticle, description, prix, poids,
dimension, nbPièce, trancheAge, couleur, nouveaute, idCatégorie, idStock)
VALUES (7, 'Usine Automatisée Brickolo TechnoTM', 'Créez une usine avec
convoyeurs et bras robotisés.', 49.99, 2.0, '50x30x20', 500, '12+', 'Bleu',
```

```
TRUE, 7, 7);
```





































```
INSERT INTO Article (idArticle, nomArticle, description, prix, poids,
dimension, nbPièce, trancheAge, couleur, nouveaute, idCatégorie, idStock)
VALUES (8, 'Véhicules Futuristes Brickolo Techno™', 'Assemblez des
véhicules modernes et volants.', 44.99, 2.5, '40x30x15', 450, '10+',
'Rouge', FALSE, 7, 8);
```

```
INSERT INTO Article (idArticle, nomArticle, description, prix, poids,
dimension, nbPièce, trancheAge, couleur, nouveaute, idCatégorie, idStock)
VALUES (9, 'Générateur d'Énergie Brickolo Techno™', 'Construisez un
modèle réaliste de centrale énergétique.', 29.99, 1.8, '35x20x15', 300,
'10+', 'Vert', TRUE, 7, 9);
```

```
INSERT INTO Article (idArticle, nomArticle, description, prix, poids,
dimension, nbPièce, trancheAge, couleur, nouveaute, idCatégorie, idStock)
VALUES (10, 'Construction Mécanique Brickolo Techno™', 'Apprenez les bases
de la mécanique avec des engrenages.', 39.99, 2.2, '40x25x20', 400, '12+',
'Jaune', TRUE, 7, 10);
```

(suite dans le fichier du script d'insertion)

Résultat

		▼		idArticle	nomArticle	description	prix	poids	dimension	nbPièce	trancheAge	couleur	nouveaute	idCatégorie	idStock
<input type="checkbox"/>				1	Station de Police Brickolo Town™	Station complète avec véhicules et figurines.	29.99	1.500	30x20x10	300	8+	Bleu	1	6	1
<input type="checkbox"/>				2	Gare Brickolo Town™	Créez une gare avec des quais, un train, et des pa...	34.99	1.800	40x25x15	350	8+	Gris	1	6	2
<input type="checkbox"/>				3	École Brickolo Town™	Construisez une école avec salles de classe et fig...	24.99	1.200	25x20x10	250	8+	Jaune	1	6	3
<input type="checkbox"/>				4	Caserne de Pompiers Brickolo Town™	Caserne de pompiers avec camions et figurines.	39.99	2.000	50x30x20	400	8+	Rouge	1	6	4
<input type="checkbox"/>				5	Centre Commercial Brickolo Town™	Centre commercial avec magasins et clients.	49.99	3.000	60x40x25	500	8+	Multicolore	1	6	5
<input type="checkbox"/>				6	Robots en Action Brickolo Techno™	Construisez des robots avec des moteurs et des bra...	34.99	1.500	30x25x10	400	10+	Gris	1	7	6
<input type="checkbox"/>				7	Usine Automatisée Brickolo Techno™	Créez une usine avec convoyeurs et bras robotisés.	49.99	2.000	50x30x20	500	12+	Bleu	1	7	7
<input type="checkbox"/>				8	Véhicules Futuristes Brickolo Techno™	Assemblez des véhicules modernes et volants.	44.99	2.500	40x30x15	450	10+	Rouge	0	7	8
<input type="checkbox"/>				9	Générateur d'Énergie Brickolo Techno™	Construisez un modèle réaliste de centrale énergét...	29.99	1.800	35x20x15	300	10+	Vert	1	7	9
<input type="checkbox"/>				10	Construction Mécanique Brickolo Techno™	Apprenez les bases de la mécanique avec des engren...	39.99	2.200	40x25x20	400	12+	Jaune	1	7	10
<input type="checkbox"/>				11	Jungle d'Explorer Brickolo Aventure™	Explorez la jungle avec des arbres et des animaux ...	34.99	2.000	40x30x15	400	8+	Vert	1	8	11
<input type="checkbox"/>				12	Base Arctique Brickolo Aventure™	Créez une base de recherche polaire avec des scien...	39.99	2.500	45x35x20	450	10+	Blanc	1	8	12

Insertion des clients

```
INSERT INTO Utilisateur (idUtilisateur, nom, prenom, Civilite, email, mdp,
numTel, rôle)
VALUES (1, 'Martin', 'Jean', 'H', 'jean.martin@gmail.com',
'$2a$10$M9OguM5w5dVZm.uzRmB9s.xjxHqIcFmjEB5HQU0U1M0TgZGTzFd9G',
'0612345678', 'Client');
```

```
INSERT INTO Utilisateur (idUtilisateur, nom, prenom, Civilite, email, mdp,
numTel, rôle)
```

DA CHAO Romain, PELLEGATTA Matteo, RAZAFINIRINA Mialisoa , DUCRY Pierre-Louis














```
VALUES (2, 'Durand', 'Sophie', 'F', 'sophie.durand@gmail.com',
'$2a$10$10d2E2K4jm1p/5BdWoeIsOm7JYoF2vIkdknL07WBBY9lFh/CVqaR.',
'0623456789', 'Client');

INSERT INTO Utilisateur (idUtilisateur, nom, prenom, Civilite, email, mdp,
numTel, rôle)
VALUES (3, 'Bernard', 'Luc', 'H', 'luc.bernard@gmail.com',
'$2a$10$QbGr7joGmUkHh0.02sV9gB5rp07D5GpETy3ZgsQYP8smRJZXHkp1S',
'0634567890', 'Client');

INSERT INTO Utilisateur (idUtilisateur, nom, prenom, Civilite, email, mdp,
numTel, rôle)
VALUES (4, 'Petit', 'Camille', 'F', 'camille.petit@gmail.com',
'$2a$10$Eqq6tTa6aCw1Wy2dOgjL6sB5pxZKlAoFhANz9hRYKkS9Kkzgf6eyK',
'0645678901', 'Client');
```

(suite dans le fichier du script d'insertion)

Résultat

<div><div></div><div>←</div><div>→</div></div>		▼ idUtilisateur					nom	prenom	Civilite	email	mdp	numTel	rôle
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	1	Martin	Jean	H	jean.martin@gmail.com		\$2a\$10\$M9OguM5w5dVZm.uzRmB9s.xjxHqlcFmjEB5HQU0UIM0...	0612345678	Client	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	2	Durand	Sophie	F	sophie.durand@gmail.com		\$2a\$10\$10d2E2K4jm1p/5BdWoelsOm7JYoF2vIkdknL07WBBY9...	0623456789	Client	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	3	Bernard	Luc	H	luc.bernard@gmail.com		\$2a\$10\$QbGr7joGmUkHh0.02sV9gB5rp07D5GpETy3ZgsQYP8s...	0634567890	Client	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	4	Petit	Camille	F	camille.petit@gmail.com		\$2a\$10\$Eqq6tTa6aCw1Wy2dOgjL6sB5pxZKlAoFhANz9hRYKkS...	0645678901	Client	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	5	Roux	Julie	F	julie.roux@gmail.com		\$2a\$10\$X9QNYgMjhtYQq56Hhr9tPgbCUCJ1e9dHoDRUuwvD2Oe...	0656789012	Client	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	6	Moreau	Jacques	H	jacques.moreau@gmail.com		\$2a\$10\$Y8jRmKrVJr4SKslUkBo2dxgePyO1FwZ2E2xBOzFTA...	0667890123	Client	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	7	Fournier	Claire	F	claire.fournier@gmail.com		\$2a\$10\$Wvj0LrXShMbUwCvtrS4QmO4dPhjbbkZ3DI2TyzShVJrL...	0678901234	Client	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	8	Girard	Paul	H	paul.girard@gmail.com		\$2a\$10\$srcFwQ.XRz3Kse49gks6.OxjqBoMRV0q1xQhgNGFjkH1...	0689012345	Client	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	9	Lemoine	Bernadette	F	bernadette.lemoine@gmail.com		\$2a\$10\$RAit6y/N7Q1BG0HIFINyOTny5XzS/6HAPw6A.B8Ck9UR...	0690123456	Client	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	10	Leclerc	Henri	H	henri.leclerc@gmail.com		\$2a\$10\$KNjZXKNSLU6bkTucdV91IBI6ddHhXqYN.f7e2WfBm0...	0611223344	Client	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	11	Deschamps	Marie	F	marie.deschamps@gmail.com		\$2a\$10\$YhikOUFv5IGrKnpdXUMf12bni0OZs61yZsUp9mv1dw...	0722334455	Client	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	12	Dufresne	Pierre	H	pierre.dufresne@gmail.com		\$2a\$10\$CbGHkmfO3dV1QEnr2y3QZfHqz3cRg8g9LZVLmnmco0z...	0733445566	Client	

Insertion des avis

```
-- Avis 1
INSERT INTO Avis (idAvis, note, commentaire, date, titre, idUtilisateur,
idArticle)
VALUES (1, '5', 'Produit incroyable, je le recommande vivement !',
'2024-12-01', 'Top qualité', 1, 1);

-- Avis 2
INSERT INTO Avis (idAvis, note, commentaire, date, titre, idUtilisateur,
idArticle)
VALUES (2, '4', 'Bon produit mais livraison lente.', '2024-12-02',
'Satisfaisant', 2, 2);
```

```
-- Avis 3
INSERT INTO Avis (idAvis, note, commentaire, date, titre, idUtilisateur, idArticle)
VALUES (3, '3', 'La couleur ne correspond pas à la description.', '2024-12-03', 'Déçu par la couleur', 3, 3);

-- Avis 4
INSERT INTO Avis (idAvis, note, commentaire, date, titre, idUtilisateur, idArticle)
VALUES (4, '5', 'Livraison rapide, produit conforme.', '2024-12-04', 'Très satisfait', 4, 4);
```

(suite dans le fichier du script d'insertion)

Résultat








				idAvis	note	commentaire	date	titre	idUtilisateur	idArticle
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	1	5	Produit incroyable, je le recommande vivement !	2024-12-01	Top qualité	1	1
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	2	4	Bon produit mais livraison lente.	2024-12-02	Satisfaisant	2	2
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	3	3	La couleur ne correspond pas à la description.	2024-12-03	Déçu par la couleur	3	3
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	4	5	Livraison rapide, produit conforme.	2024-12-04	Très satisfait	4	4
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	5	2	La qualité laisse à désirer.	2024-12-05	Mauvaise qualité	5	5

Insertion des produits apparentés

```
INSERT INTO Produit_Apparenté (idArticle1, idArticle2, TypeRelation) VALUES
(1, 4, 'complémentaire'); -- Station de Police et Caserne de Pompiers
INSERT INTO Produit_Apparenté (idArticle1, idArticle2, TypeRelation) VALUES
(2, 3, 'similaire'); -- Gare et École
INSERT INTO Produit_Apparenté (idArticle1, idArticle2, TypeRelation) VALUES
(5, 7, 'cross-sell'); -- Centre Commercial et Usine Automatisée
INSERT INTO Produit_Apparenté (idArticle1, idArticle2, TypeRelation) VALUES
(6, 8, 'complémentaire'); -- Robots en Action et Véhicules Futuristes
INSERT INTO Produit_Apparenté (idArticle1, idArticle2, TypeRelation) VALUES
(9, 10, 'similaire'); -- Générateur d'Énergie et Construction Mécanique
```

(suite dans le fichier du script d'insertion)

Résultat

					idArticle1	idArticle2	TypeRelation
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	1 4 complémentaire
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	2 3 similaire
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	5 7 cross-sell
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	6 8 complémentaire
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	9 10 similaire

Insertion des adresses

```
INSERT INTO Adresse (idAdresse, numAdr, rue, codePostal, ville, pays, complement, idUtilisateur) VALUES (1, '12', 'Rue de la Paix', '75002', 'Paris', 'France', NULL, 1);
INSERT INTO Adresse (idAdresse, numAdr, rue, codePostal, ville, pays, complement, idUtilisateur) VALUES (2, '34', 'Avenue des Champs-Élysées', '75008', 'Paris', 'France', NULL, 2);
INSERT INTO Adresse (idAdresse, numAdr, rue, codePostal, ville, pays, complement, idUtilisateur) VALUES (3, '56', 'Boulevard Saint-Germain', '75005', 'Paris', 'France', NULL, 3);
INSERT INTO Adresse (idAdresse, numAdr, rue, codePostal, ville, pays, complement, idUtilisateur) VALUES (4, '78', 'Rue de Rivoli', '75001', 'Paris', 'France', NULL, 4);
INSERT INTO Adresse (idAdresse, numAdr, rue, codePostal, ville, pays, complement, idUtilisateur) VALUES (5, '90', 'Rue du Faubourg Saint-Honoré', '75008', 'Paris', 'France', NULL, 5);
```

(suite dans le fichier du script d'insertion)

Résultat

<div>← T →</div>			idAdresse	numAdr	rue	codePostal	ville	pays	complement	idUtilisateur	
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	1	12	Rue de la Paix	75002	Paris	France	NULL	1
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	2	34	Avenue des Champs-Élysées	75008	Paris	France	NULL	2
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	3	56	Boulevard Saint-Germain	75005	Paris	France	NULL	3
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	4	78	Rue de Rivoli	75001	Paris	France	NULL	4
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	5	90	Rue du Faubourg Saint-Honoré	75008	Paris	France	NULL	5

Insertion des informations bancaires

Voici une dizaine d'informations bancaires insérées pour les clients comme demandé.

```
-- Insertion des références de carte bancaire pour une dizaine
d'utilisateurs
INSERT INTO CB (idCarte, numeroCarte, dateExpiration, idUtilisateur) VALUES
(1, '1234567812345678', '2025-12-31', 1);
INSERT INTO CB (idCarte, numeroCarte, dateExpiration, idUtilisateur) VALUES
(2, '2345678923456789', '2024-11-30', 2);
INSERT INTO CB (idCarte, numeroCarte, dateExpiration, idUtilisateur) VALUES
(3, '3456789034567890', '2023-10-31', 3);
INSERT INTO CB (idCarte, numeroCarte, dateExpiration, idUtilisateur) VALUES
(4, '4567890145678901', '2026-09-30', 4);
INSERT INTO CB (idCarte, numeroCarte, dateExpiration, idUtilisateur) VALUES
(5, '5678901256789012', '2025-08-31', 5);
INSERT INTO CB (idCarte, numeroCarte, dateExpiration, idUtilisateur) VALUES
(6, '6789012367890123', '2024-07-31', 6);
INSERT INTO CB (idCarte, numeroCarte, dateExpiration, idUtilisateur) VALUES
(7, '7890123478901234', '2023-06-30', 7);
INSERT INTO CB (idCarte, numeroCarte, dateExpiration, idUtilisateur) VALUES
(8, '8901234589012345', '2026-05-31', 8);
INSERT INTO CB (idCarte, numeroCarte, dateExpiration, idUtilisateur) VALUES
(9, '9012345690123456', '2025-04-30', 9);
INSERT INTO CB (idCarte, numeroCarte, dateExpiration, idUtilisateur) VALUES
(10, '0123456701234567', '2024-03-31', 10);
```

Résultat

				idCarte	numeroCarte	dateExpiration	idUtilisateur	
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	1	1234567812345678	2025-12-31	1
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	2	2345678923456789	2024-11-30	2
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	3	3456789034567890	2023-10-31	3
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	4	4567890145678901	2026-09-30	4
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	5	5678901256789012	2025-08-31	5
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	6	6789012367890123	2024-07-31	6
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	7	7890123478901234	2023-06-30	7
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	8	8901234589012345	2026-05-31	8
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	9	9012345690123456	2025-04-30	9
<input type="checkbox"/>		Éditer	 Copier	 Supprimer	10	0123456701234567	2024-03-31	10

Insertion des Paniers

Pour garantir une bonne cohérence entre les tables Panier et DétailPaniers (que ce soit pour le montant total ou le nombre d'articles par paniers), nous avons créé une procédure faisant en sorte de créer 100 paniers que nous attribueront chacun à 1 commande tout en respectant les contraintes (une moyenne d'environ 5 produits différents par commande et pour certains une quantité supérieure à 1)

```
DELIMITER //
```



```
DROP PROCEDURE IF EXISTS RemplirPanierEtDetailPanier //
```



```
CREATE PROCEDURE RemplirPanierEtDetailPanier()
BEGIN
    DECLARE idPanier INT DEFAULT 1;
    DECLARE idArticle INT;
    DECLARE nbArticles INT;
    DECLARE montantPanier DECIMAL(10, 2);
    DECLARE quantite INT;
    DECLARE prixArticle DECIMAL(10, 2);
    DECLARE i INT;
    DECLARE articleExists INT;

    -- Boucle pour insérer 100 paniers
    WHILE idPanier <= 100 DO
        -- Réinitialiser le montant du panier pour chaque nouveau panier
        SET montantPanier = 0;

        -- Générer un nombre d'articles aléatoire pour ce panier (entre 3
et 7)
        SET nbArticles = FLOOR(3 + RAND() * 5);

        -- Insérer dans la table Panier
        INSERT INTO Panier (idPanier, montant, nbArticle, idUtilisateur)
        VALUES (idPanier, 0, nbArticles, FLOOR(1 + RAND() * 50));

        -- Ajouter des articles dans le détail du panier
        SET i = 1;
        WHILE i <= nbArticles DO
            -- Générer un nouvel idArticle jusqu'à en trouver un non
utilisé pour ce panier
            article_loop: LOOP
                SET idArticle = FLOOR(1 + RAND() * 103);

                -- Vérifier si cet article existe déjà dans ce panier
                SELECT COUNT(*) INTO articleExists
                FROM DétailPanier
```



```

WHERE DétailPanier.idPanier = idPanier
AND DétailPanier.idArticle = idArticle;

IF articleExists = 0 THEN
    LEAVE article_loop;
END IF;
END LOOP;

-- Générer une quantité aléatoire (entre 2 et 5)
SET quantite = FLOOR(2 + RAND() * 4);

-- Récupérer le prix de l'article correspondant
SELECT prix INTO prixArticle
FROM Article
WHERE Article.idArticle = idArticle;

-- Ajouter au montant total du panier
SET montantPanier = montantPanier + (quantite * prixArticle);

-- Insérer dans la table DétailPanier
INSERT INTO DétailPanier (idPanier, idArticle, quantité)
VALUES (idPanier, idArticle, quantite);

SET i = i + 1;
END WHILE;







-- Mettre à jour le montant final du panier
UPDATE Panier
SET montant = montantPanier
WHERE Panier.idPanier = idPanier;

SET idPanier = idPanier + 1;
END WHILE;
END;
//

DELIMITER ;

```

Résultat

<div><div>←T→</div><div></div></div>				idPanier	montant	nbArticle	idUtilisateur
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	1	475.80	6	17
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	2	332.83	5	33
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	3	483.86	4	10

				idPanier	idArticle	quantité	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	1	7	2	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	1	37	5	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	1	44	4	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	1	66	3	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	1	81	4	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	1	93	2	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	2	7	2	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	2	27	5	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	2	67	4	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	2	84	2	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	2	92	4	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	3	3	4	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	3	19	5	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	3	20	2	
<input type="checkbox"/>	✎ Éditer	📋 Copier	🗑 Supprimer	3	84	3	

6 articles

5 articles

4 articles

La cohérence est donc bien respectée.

Insertion des Livraison

La création de cette procédure stockée était nécessaire pour automatiser le remplissage de la table Livraison de manière cohérente avec les données existantes. Comme les tables Commande, Panier, et Adresse étaient déjà remplies, nous devons établir des liaisons logiques entre ces tables préexistantes. La procédure permet d'associer chaque commande à une livraison en respectant les relations entre les utilisateurs et leurs adresses, tout en attribuant aléatoirement un type de livraison (Standard ou Express) avec son montant correspondant. Cette approche garantit l'intégrité référentielle et évite les incohérences dans la base de données, car chaque livraison est liée à une commande réelle et à une adresse valide de l'utilisateur qui a passé la commande.

```

DELIMITER //

DROP PROCEDURE IF EXISTS RemplirLivraison //

CREATE PROCEDURE RemplirLivraison()
BEGIN
    DECLARE idLivraison INT DEFAULT 1;
    DECLARE idCommande INT;
    DECLARE idAdresse INT;
    DECLARE typeL VARCHAR(10);
    DECLARE MontantLiv DECIMAL(10, 2);
    DECLARE done INT DEFAULT 0;

```

```

-- Curseur qui récupère idCommande et idAdresse via les relations entre
tables
DECLARE cur CURSOR FOR
  SELECT c.idCommande, a.idAdresse
  FROM Commande c
  JOIN Panier p ON c.idPanier = p.idPanier
  JOIN Adresse a ON p.idUtilisateur = a.idUtilisateur
  ORDER BY c.idCommande ASC;

DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET done = 1;

OPEN cur;

read_loop: LOOP
  FETCH cur INTO idCommande, idAdresse;

  IF done THEN
    LEAVE read_loop;
  END IF;

  SET typeL = CASE
    WHEN RAND() < 0.5 THEN 'Standard'
    ELSE 'Express'
  END;

  SET MontantLiv = CASE
    WHEN typeL = 'Standard' THEN 5.00
    ELSE 10.00
  END;

  INSERT INTO Livraison (idLivraison, typeL, statut, MontantLiv,
idCommande, idAdresse)
    VALUES (idLivraison, typeL, 'Livrée', MontantLiv, idCommande,
idAdresse);
















  SET idLivraison = idLivraison + 1;
END LOOP;

CLOSE cur;
END;
//

DELIMITER ;

```

Résultat

<div><div>←T→</div><div></div></div>				idLivraison	typeL	statut	MontantLiv	idCommande	idAdresse
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	1	Express	livrée	10.00	1	17
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	2	Express	livrée	10.00	2	33
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	3	Express	livrée	10.00	3	10
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	4	Standard	livrée	5.00	4	18
<input type="checkbox"/>	 Éditer	 Copier	 Supprimer	5	Express	livrée	10.00	5	46

Insertion des Commandes

Pour insérer nos commandes nous avons dû lier nos paniers avec notre table commande et également s'assurer que nos commandes effectuées ne dépassent pas la date du jour.

```
DELIMITER //
```

```
DROP PROCEDURE IF EXISTS AssignerPaniersAuxCommandes //
```

```
CREATE PROCEDURE AssignerPaniersAuxCommandes()  
BEGIN  
    DECLARE idPanierCourant INT DEFAULT 1;  
    DECLARE dateCom DATETIME;  
    DECLARE joursEcoules INT;  
  
    -- Calculer le nombre de jours entre le 1er janvier 2024 et le 8  
    décembre 2024  
    SET joursEcoules = DATEDIFF('2024-12-08', '2024-01-01');  
  
    -- Boucle pour traiter chaque panier  
    WHILE idPanierCourant <= 100 DO  
        -- Générer une date aléatoire entre le 1er janvier 2024 et le 8  
        décembre 2024  
        SET dateCom = DATE_ADD('2024-01-01 00:00:00',  
                                INTERVAL FLOOR(RAND() * joursEcoules * 24 * 60 * 60) SECOND);  
  
        -- Insérer la commande avec le panier  
        INSERT INTO Commande (idCommande, dateCommande, idPanier)  
        VALUES (idPanierCourant, dateCom, idPanierCourant);  
  
        SET idPanierCourant = idPanierCourant + 1;  
    END WHILE;
```

```
END;  
//  
  
DELIMITER ;
```

Résultat

				idCommande	dateCommande	idPanier
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	1	2024-05-16	1
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	2	2024-06-11	2
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	3	2024-02-08	3
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	4	2024-03-10	4
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	5	2024-08-18	5
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	6	2024-08-03	6
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	7	2024-01-23	7
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	8	2024-07-14	8
<input type="checkbox"/>	Éditer	Copier	Supprimer	9	2024-06-29	9

Insertion des Paiements

Pour assurer la cohérence des données lors de l'insertion des paiements dans la table Paiement, il est essentiel de suivre une procédure bien définie. Cette procédure permet de récupérer les informations nécessaires des tables Commande, Livraison, Panier et CB, de calculer le montant total du paiement, et de générer des identifiants uniques pour chaque paiement. En associant également les cartes bancaires des utilisateurs, nous garantissons que chaque paiement est correctement lié à une commande et à une carte bancaire, ce qui est crucial pour la gestion fiable des transactions financières. Cette approche automatisée réduit les erreurs humaines et maintient l'intégrité des données dans la base de données.

```
DELIMITER $$  
  
CREATE PROCEDURE remplir_paiement()  
BEGIN  
    DECLARE done INT DEFAULT FALSE;  
    DECLARE c_idCommande INT;  
    DECLARE c_dateCommande DATE;  
    DECLARE c_MontantLiv DECIMAL(10,2);  
    DECLARE c_montant DECIMAL(10,2);  
    DECLARE c_idCarte INT;  
    DECLARE next_idPaiement INT;  
  
    DECLARE curs CURSOR FOR
```

```

SELECT
    c.idCommande,
    c.dateCommande,
    l.MontantLiv,
    p.montant,
    cb.idCarte
FROM Commande c
JOIN Livraison l ON l.idCommande = c.idCommande
JOIN Panier p ON p.idPanier = c.idPanier
JOIN CB cb ON cb.idUtilisateur = p.idUtilisateur;

DECLARE CONTINUE HANDLER FOR NOT FOUND SET done = TRUE;

-- Obtenir le prochain idPaieement disponible
SELECT IFNULL(MAX(idPaieement), 0) INTO next_idPaieement FROM Paiement;

OPEN curs;

read_loop: LOOP
    FETCH curs INTO c_idCommande, c_dateCommande, c_MontantLiv, c_montant,
c_idCarte;
    IF done THEN
        LEAVE read_loop;
    END IF;

    SET next_idPaieement = next_idPaieement + 1;






















    INSERT INTO Paiement (
        idPaieement,
        typeP,
        date,
        montantTotal,
        idCommande,
        idCarte
    ) VALUES (
        next_idPaieement,
        'CB',
        c_dateCommande,
        c_MontantLiv + c_montant,
        c_idCommande,
        c_idCarte
    );
END LOOP;

CLOSE curs;
END$$

```

DELIMITER ;

Résultat

←T→			idPaiement	typeP	date	montantTotal	idCommande	idCarte				
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	1	CB	2024-07-21	635.80	22	2
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	2	CB	2024-04-05	419.87	49	3
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	3	CB	2024-12-08	879.79	35	4
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	4	CB	2024-08-03	343.85	66	4
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	5	CB	2024-05-02	789.72	72	4
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	6	CB	2024-06-30	402.85	97	4
<input type="checkbox"/>		Éditer		Copier		Supprimer	7	CB	2024-10-13	449.89	15	5