Design Patterns - TP3

Code initial pour le TP3



Rappel du cours : 🔲 🖵 http://bit.ly/jmb-cpoa

Informations générales

NOM

BRUEL

Prénom

Jean-Michel

Groupe

- Enseignants
- □ 1
- \Box 2
- \Box 3
- \bigcirc 4
- □ Innopolis

Pré-requis

Il vous faut:

- ☑ Un compte GitHub
- ☐ Un terminal de type Git Bash (si vous utilisez Window\$)



Essayez la commande suivante dans votre terminal pour vérifier votre environnement git :

```
git config --global -l
```

Tâche initiale

- ☑ Clickez sur le lien Github Classroom fourni par votre enseignant (en fait c'est déjà fait si vous lisez ces lignes).
- □ Clonez sur votre machine le projet Github généré pour vous par Github Classroom.

- ☐ Modifez le README pour modifier Nom, Prénom et Groupe.
- □ Commit & push:

ncommit/push

fix #0 Initial task done

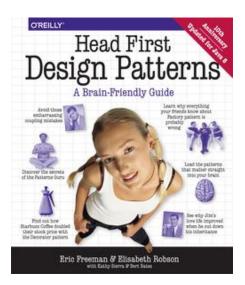


Dans la suite de ce document, à chaque fois que vous trouverez un énoncé commençant par fix #··· vous devez vérifier que vos scripts/fichiers modifiés sont bien dans votre dépôt local en vue de committer et de pusher les modifications sur votre dépôt distant en utilisant comme message de commit cet énoncé.



- Si vous voulez vérifier que vous êtes prêt pour le fix #0, utilisez la commande : make check.
- Si vous voulez avoir la liste des ToDos de ce TP/TP, exécutez make todos.

Les exercices de ce TD sont tirés de l'excellent livre "Tête la première : Design Pattern". Bert Bates, Eric Freeman, Elisabeth Freeman, Kathy Sierra. Editions O'Reilly. 2005.





Les Pizzerias

QUESTION

- Implémentez entièrement l'application de Pizzeria vue en TD3 de manière à ce .
 - qu'elle mette en œuvre le patron Fabrique Abstraite
 - qu'elle mette en œuvre le patron Singleton (pour les fabriques)
 - que le programme de main (attention, ce n'est pas un test JUnit) livré dans votre dépôt produise le résultat ci-dessous.



Commencez par le programme fourni et servez-vous des *QuickFix* pour "générer" un maximum de code.

Rendus attendus

ToDo



- □ un pom.xml fonctionnel qui lance les tests maven de votre application
- un build.gradle fonctionnel qui lance les tests gradle de votre application
- □ le diagramme de classe de votre application, dans un fichier TP3.plantuml, placé dans le répertoire doc de votre dépôt.

On utilisera le modèle suivant pour les pizzas :

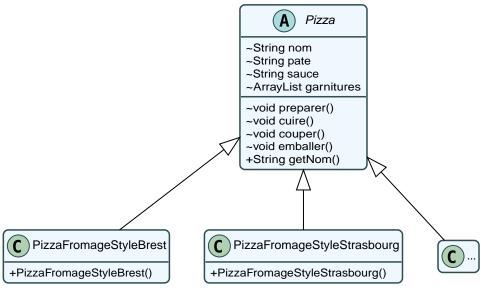


Diagram generated using http://plantuml.sourceforge.net.

Figure 1. Diagramme de classe des Pizzas

```
public class PizzaTestDrive {
    public static void main(String[] args) {
        Pizzeria boutiqueBrest = PizzeriaFactory.getInstance().creer("Brest");
        Pizzeria boutiqueStrasbourg = PizzeriaFactory.getInstance().creer(
"Strasbourg");

    Pizza pizza = boutiqueBrest.commanderPizza("fromage");
        System.out.println("JMB a commandé une " + pizza.getNom() + "\n");

        pizza = boutiqueStrasbourg.commanderPizza("fromage");
        System.out.println("JMI a commandé une " + pizza.getNom() + "\n");
}
```

Résultat d'exécution

```
$ java -jar target/pizzeria.jar
PreOparation de Pizza sauce style brest et fromage
E□talage de la pa□te...
Ajout de la sauce...
Ajout des garnitures:
Parmigiano reggiano ralpel
Cuisson 25 minutes all 180°
Delcoupage en parts triangulaires
Emballage dans une boilte officielle
JMB a commandé une Pizza sauce style brest et fromage
Pre🏻paration de Pizza pâte style Strasbourg et fromage
E□talage de la pa□te...
Ajout de la sauce...
Ajout des garnitures:
Mozzarella en lamelles
Cuisson 25 minutes all 180°
Découpage en parts carrées
Emballage dans une boilte officielle
JMI a commandé une Pizza pâte style Strasbourg et fromage
```



Attention, ce TP est évalué dans le cadre du contrôle continu. L'autograding de classroom lancera les tests via gradle test et maven test, ainsi que test0 et le test du modèle. Ceci constituera 80% de la note. Les 20% suivants seront évalués par votre encadrant de TP sur la base de vos tests (qualité et nombres).

? *commit/push*

```
fix #All: Completed all duties
```

Contributeurs

• Jean-Michel Bruel

À propos...

Baked with Asciidoctor (version 2.0.12) from 'Dan Allen', based on AsciiDoc. 'Licence Creative Commons'. Commons'. licence Creative Commons Paternité - Partage à l'Identique 3.0 non transposé.