# Les fiches de test

# Sommaire

Cas d'utilisation : Employé (chef de projet)	1
Fiche de Test : Créer un employé	1
Fiche de Test : Voir un employé	2
Fiche de Test : Modifier un employé	3
Cas d'utilisation : Projet (chef de projet)	
Fiche de Test : Créer un projet	4
Fiche de Test : Modifier un projet	4
Fiche de Test: Voir un projet	5
Cas d'utilisation : Client (chef de projet)	6
Fiche de Test : Créer un client	6
Fiche de Test : Modifier un client	6
Fiche de Test : Voir un client	6

# Cas d'utilisation : Employé (chef de projet)

Fiche de Test : Créer un employé

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
1	TestCréerEmployé	Créer un employé	Un chef de projet est connecté, il crée un employé avec un login et mot de passe inexistant.
			Il se déconnecte. Il se connecte en avec les identifiants et mot de passe de l'employé créé.
			Le nouvel employé peut se connecter et accéder aux informations propres à son statut (chef de projet ou autre).
2	TestCréerEmployé	Créer un employé	Un chef de projet est connecté, il crée un employé avec un login et mot de passe existant (inactif/actif). Un message indique que
			la création est impossible. <sup>1</sup>

-

 $<sup>^{\</sup>rm l}$ Ceci correspondra à la version corrigée à faire en V2

Fiche de Test : Voir un employé

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
3	TestVoirEmployé	Voir un employé	Un chef de projet est
			connecté, en
			sélectionnant un employé
			puis « voir », il obtiendra
			tous les détails de celui-
			ci

### Fiche de Test : Modifier un employé

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
4	TestModifierEmployé	Modifie un employé	Un chef de projet est connecté, en sélectionnant un employé puis « modifier », il pourra modifier l'information de son choix.

# Cas d'utilisation : Projet (chef de projet)

Fiche de Test : Créer un projet

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
5	TestCréerProjet	Créer un projet	Un chef de projet est connecté, il crée un projet avec un nom, une description, une date de début/fin, une date de facturation et le montant de la facture. Il peut décider si le projet est actif ou non.

Fiche de Test : Modifier un projet

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
6	TestModifierProjet	Modifier un projet	Un chef de projet est connecté, il modifie le projet sélectionné en cliquant sur « modifier ».

Fiche de Test : Voir un projet

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
7	TestVoirUnProjet	Voir un projet	Un chef de projet est connecté, il voit les informations du projet sélectionné en cliquant sur « voir ».

# Cas d'utilisation : Client (chef de projet)

Fiche de Test : Créer un client

id Test	nom Test	Nom cas D'utilisation	Conditions de satisfaction
8	TestCréerClient	Créer un client	Un chef de projet est connecté, il crée un client avec un nom, un prénom, une entreprise, un e-mail, Un numéro de tel. Et un statut d'activité (actif/inactif)

Fiche de Test : Modifier un client

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
9	TestModifierClient	Modifier un client	Un chef de projet est connecté, il modifie le client sélectionné en cliquant sur « modifier ».

Fiche de Test : Voir un client

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
10	TestVoirUnClient	Voir un client	Un chef de projet est connecté, il voit les informations du client sélectionné en cliquant sur « voir ».