

# Les fiches de test

## Sommaire

Cas d'utilisation : Employé (chef de projet) .....	2
Fiche de Test : Créer un employé.....	2
Fiche de Test : Voir un employé.....	3
Fiche de Test : Modifier un employé .....	3
Cas d'utilisation : Projet (chef de projet) .....	4
Fiche de Test : Créer un projet .....	4
Fiche de Test : Modifier un projet.....	4
Fiche de Test : Voir un projet .....	5
Cas d'utilisation : Client (chef de projet).....	5
Fiche de Test : Créer un client.....	5
Fiche de Test : Modifier un client .....	5
Fiche de Test : Voir un client.....	5
Cas d'utilisation : Gestion des tâches (chef de projet).....	6
Fiche de Test : Créer une tâche .....	6
Fiche de Test : Affecter une tâche .....	6
Fiche de Test : Voir une tâche .....	6
Fiche de Test : Modifier une tâche .....	7
Fiche de Test : Supprimer une tâche .....	7

## Cas d'utilisation : Employé (chef de projet)

### Fiche de Test : Créer un employé

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
1	TestCréerEmployéOK	Créer un employé	<p>Un chef de projet est connecté, il crée un employé avec un login et mot de passe inexistant.</p> <p>Il se déconnecte. Il se connecte en avec les identifiants et mot de passe de l'employé créé.</p> <p>Le nouvel employé peut se connecter et accéder aux informations propres à son statut (chef de projet ou autre).</p>
2	TestCréerEmployéOK	Créer un employé	<p>Un chef de projet est connecté, il crée un employé avec un login et mot de passe existant (inactif/actif).</p> <p>Un message indique que la création est impossible.<sup>1</sup></p>

---

<sup>1</sup>Ceci correspondra à la version corrigée à faire en V2

Fiche de Test : Voir un employé

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
3	TestVoirEmployéOK	Voir un employé	Un chef de projet est connecté, en sélectionnant un employé puis « voir », il obtiendra tous les détails de celui-ci

## Fiche de Test : Modifier un employé

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
4	TestModifierEmployéOK	Modifie un employé	Un chef de projet est connecté, en sélectionnant un employé puis « modifier », il pourra modifier l'information de son choix.

## Cas d'utilisation : Projet (chef de projet)

### Fiche de Test : Créer un projet

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
5	TestCréerProjet OK	Créer un projet	Un chef de projet est connecté, il crée un projet avec un nom, une description, une date de début/fin, une date de facturation et le montant de la facture. Il peut décider si le projet est actif ou non.

## Fiche de Test : Modifier un projet

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
6	TestModifierProjet OK	Modifier un projet	Un chef de projet est connecté, il modifie le projet sélectionné en cliquant sur « modifier ».

## Fiche de Test : Voir un projet

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
7	TestVoirUnProjet OK	Voir un projet	Un chef de projet est connecté, il voit les informations du projet sélectionné en cliquant sur « voir ».

## Cas d'utilisation : Client (chef de projet)

### Fiche de Test : Créer un client

id Test	nom Test	Nom cas D'utilisation	Conditions de satisfaction
8	TestCréerClient OK	Créer un client	Un chef de projet est connecté, il crée un client avec un nom, un prénom, une entreprise, un e-mail, Un numéro de tel. Et un statut d'activité (actif/inactif)

## Fiche de Test : Modifier un client

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
9	TestModifierClient OK	Modifier un client	Un chef de projet est connecté, il modifie le client sélectionné en cliquant sur « modifier ».

## Fiche de Test : Voir un client

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
10	TestVoirUnClient OK	Voir un client	Un chef de projet est connecté, il voit les informations du client sélectionné en cliquant sur « voir ».

## Cas d'utilisation : Gestion des tâches (chef de projet)

### Fiche de Test : Créer une tâche

id Test	nom Test	Nom cas D'utilisation	Conditions de satisfaction
11	TestCréerTâche	Créer une tâche	Un chef de projet est connecté, il crée un projet auquel il attribue des employés. Suite à cela il créer des tâches dans le but de les répartir.

### Fiche de Test : Affecter une tâche

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
12	TestAffecterUneTacheEmployé	Attribuer une tâche à un employé	Un chef de projet est connecté, il sélectionne un projet et décide d'attribuer une tâche à un employé sur le projet.

### Fiche de Test : Voir une tâche

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
13	TestVoirUneTache	Voir une tâche	Un chef de projet est connecté, il sélectionne un projet et décide d'obtenir les informations concernant une tâche.

### Fiche de Test : Modifier une tâche

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
14	TestModifierUneTache	Modifier une tâche	Un chef de projet est connecté, il sélectionne un projet et décide de modifier certaines informations concernant une tâche.

### Fiche de Test : Supprimer une tâche

id Test	nom Test	Nom cas d'utilisation	Conditions de satisfaction
---------	----------	-----------------------	----------------------------

15	TestSupprimerUneTache	Supprimer une tâche	Un chef de projet est connecté, il sélectionne un projet et de supprimer une tâche qu'il a sélectionné.
----	-----------------------	---------------------	---