

Cahier des Charges V2

Projet DevExpert

 Version finale

Groupe 06 :


Pages Clément

Flinois Hugo

Peyrot Vincent

Chaugier Nathan

28 Mai 2021



Contexte	2
L'objectif du projet	2
L'étude de l'existant	3
Description de la solution	5
Contraintes techniques	7
Analyse des besoins	7
Ressources	7
Contraintes organisationnelles	8
Délais de livraison	8



Contexte

La société de services numériques “DevExpert” fournit des prestations de développement d’applications informatiques pour ses clients. Cette entreprise souhaite développer une application afin de gérer ses différents projets ainsi que les tâches du personnel de l’entreprise (analystes, concepteurs, développeurs, testeurs, designers, ergonomes, pentesters, webmaster, etc.) affectés sur les projets à réaliser. L’application est accessible aux chefs de projet de l’entreprise.

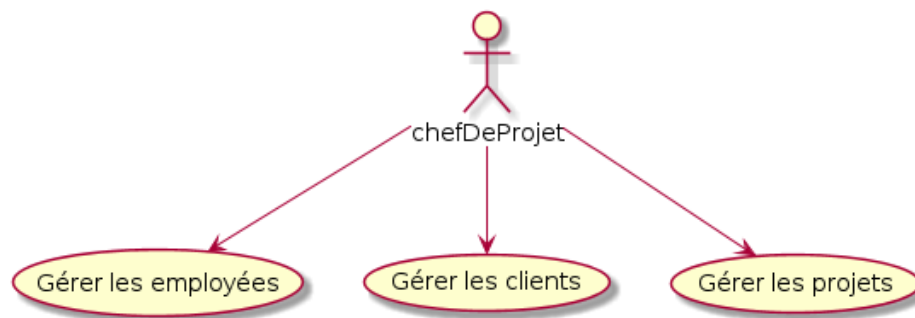
L’objectif du projet

On souhaite développer une application Java-Swing/Oracle SQL de gestion des ressources humaines permettant aux chefs de projet qui gèrent l’ensemble des projets et clients de disposer d’un suivi des projets (prévisionnels, en cours et finalisés) et d’un état de la mobilisation des ressources humaines de l’entreprise . Les projets sont accessibles par tous les chefs de projets, qu’il en soit le leader ou non. De plus, les employés auront la possibilité de consulter les tâches auxquelles il est affecté.

L'étude de l'existant

Depuis la dernière version développée, le chef de projet peut créer, modifier, consulter et rendre inactif les employés, clients et projets.

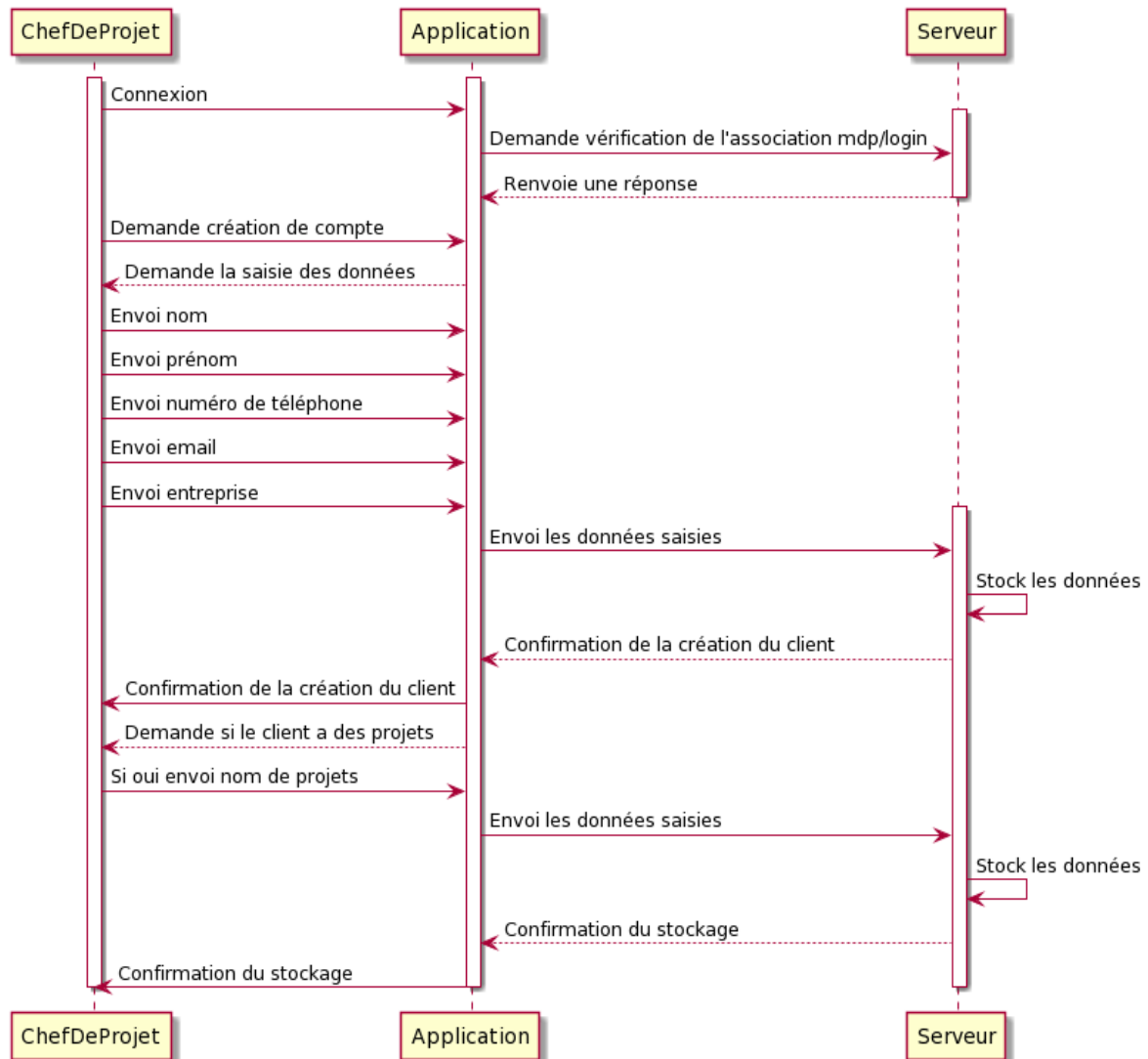
Ci dessous le diagramme d'utilisation :



Lorsqu'un chef de projet se connecte, il a le choix entre la gestion d'un employé, d'un client ou d'un projet. il peut alors ensuite choisir l'action à réaliser

Prenons comme exemple que le chef de projet souhaite créer un nouveau client, sur la page suite vous trouverez un diagramme de séquence afin de comprendre

Diagramme de séquence de création d'un client



Description de la solution

Dans la V2 nous souhaitons pouvoir diviser un projet en plusieurs tâches et gérer ces mêmes tâches. Pour se faire il faut donc que le chef de projet se connecte à l'application puis qu'il sélectionne un projet. Pour finir, il lui suffit simplement de créer une nouvelle tâche.

De plus dans cette V2 nous allons corriger un bug de la V0, en effet actuellement nous pouvons créer deux employés avec le même login

Diagramme d'utilisation

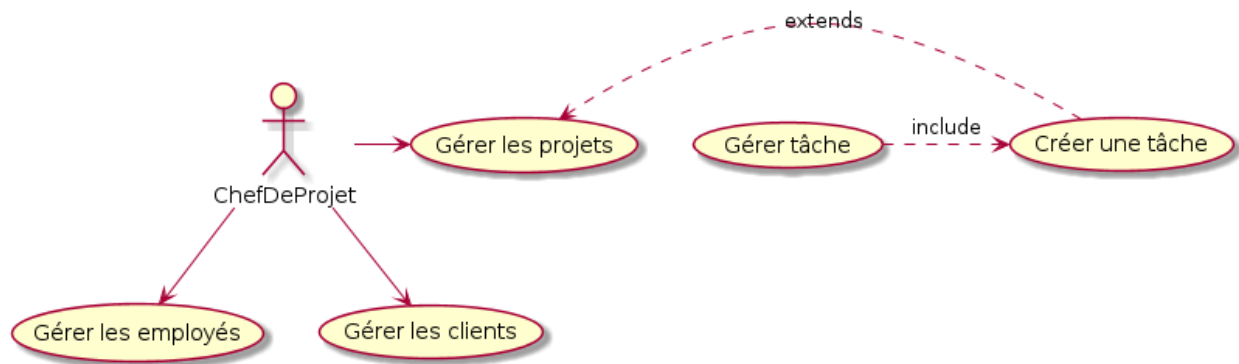
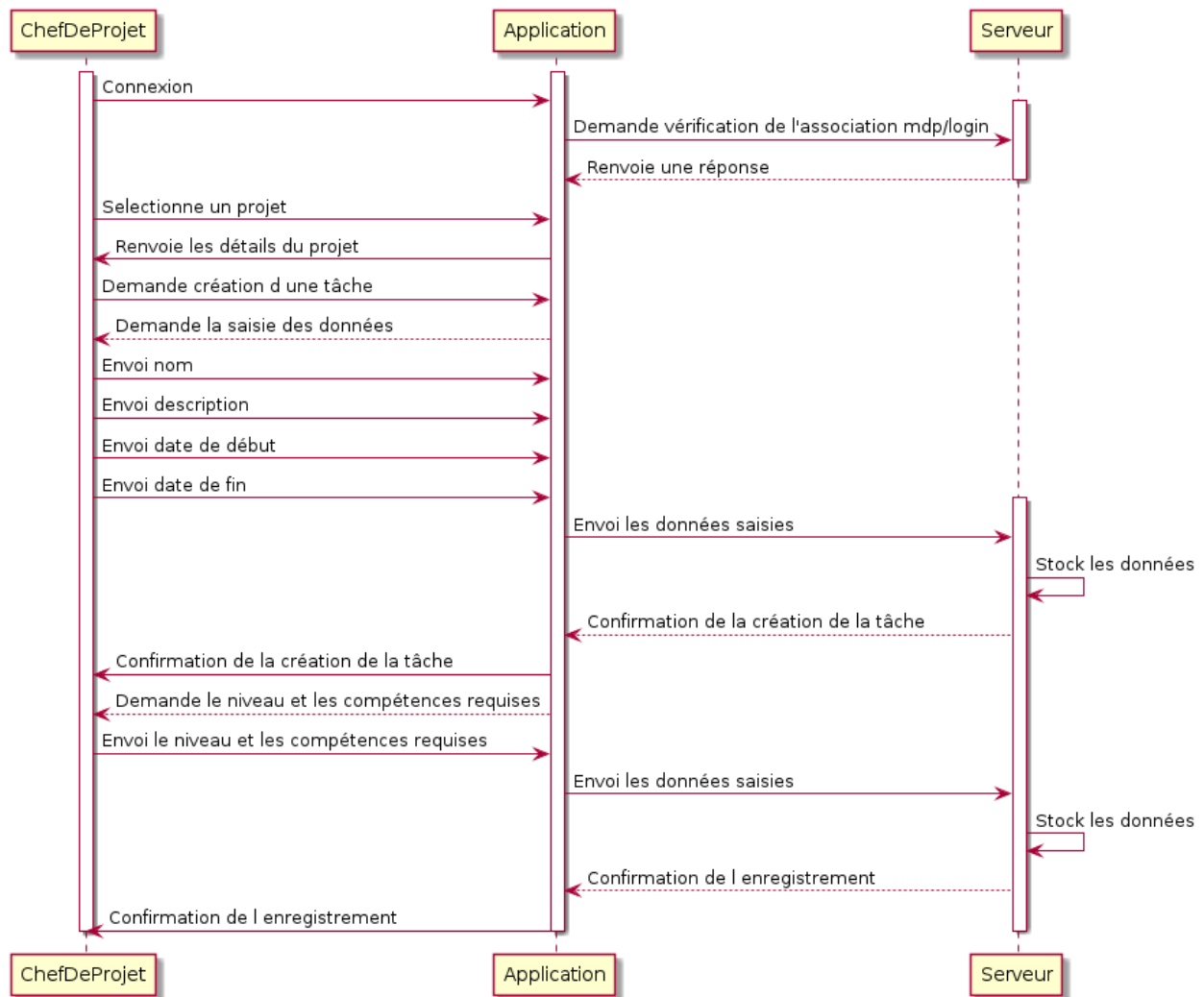


Diagramme de séquence de création d'une tâche





Contraintes techniques

La réalisation de l'application se fera sous le logiciel Eclipse, qui est couramment utilisé pour programmer en Java. A cela nous devons lier une base de données Oracle à l'application qui elle est développée en Java-Swing. Pour finir nous travaillons à partir d'une application existante «RHESN» qu'il faudra adapter aux besoins des chefs de projet. Pour ce faire l'application sera développée en 3 versions qui ont comme base la version précédente. Une version 0 nous a été fourni, elle sert de point de départ pour notre version 1.

Analyse des besoins

Afin de pouvoir développer cette application, nous aurons besoin de développeurs Java et SQL qui s'occuperont de faire les modifications nécessaires sur l'application ainsi que la base de données fournie. De plus, nous aurons besoin au minimum d'un rédacteur afin de réaliser la documentation technique ainsi que la documentation utilisateur.

Ressources

Les ressources à notre disposition sont un GitHub contenant une base de données ainsi que du code Java permettant de créer, modifier, consulter et rendre actif ou non un employé.



Contraintes organisationnelles

L'application sera développée par une équipe de 4 personnes (suite à la démission d'un membre de l'équipe) pendant 2 semaines, du 24/05 jusqu'au 05/06. Les horaires de travail (hors heures supplémentaires) sont de 9h30 à 12h30 du lundi au vendredi. Le lieu de travail varie, il est principalement réalisé en distanciel mais il y a 3 jours où l'équipe se réunit à l'IUT de Blagnac en salle 103. L'équipe est principalement composée d'un développeur Java, un développeur SQL ainsi que deux rédacteurs mais bien évidemment cela varie en fonction des besoins et de l'avancement des tâches.

Délais de livraison

Vendredi 28 mai 2021 : Version 1

Mardi 1er Juin 2021 : Version 2

Jeudi 3 Juin 2021 : Version 3