Ordre du Jour

Réunion du 15/01

Durée: 20 min (9h35 - 9h55) Réunion en présentiel - Salle B005 31700 Blagnac IUT de Blagnac

Entreprise: rockworld@contact.fr

Product Owner: yassine.laghdas@etu-univ.tlse2.fr

Participants

Sidney Richards — Développeur

Thomas Aussenac — Scrum Master (Animateur réunion)

Yassine Laghdas — Product Owner

Loïc Phrakounsonh — Développeur

Joan Casas — Développeur

Résumé

Introduction (Yassine, 2 min)

- Accueil
- Rappel des objectifs de la réunion

Partie 1: Réunion Post-mortem (Loïc, 15 min)

- Analyse des difficultés
- Analyse des réussites
- Bilan et ouverture : réflexions sur les points à améliorer

Conclusion (Thomas, 3 min)

- Synthèse rapide des points abordés
- Prochaines étapes

Ressources

- → Documents partagés sur serveur Discord
- → Site web + issues GitHub
- → Documents évaluations : SAE S3 Consignes, grille évaluation partie EP 2024-2025

Objectifs

Analyser les difficultés et réussites du projet Identifier des axes d'amélioration pour

les futurs projets

Plan de la discussion

Introduction (10h25 - 10h30)

Partie 1 : Équipe Développeurs -

Simul8 (10h30 - 10h50)

Partie 2 : Équipe Développeurs - Rockworld (10h50 - 11h05)

Conclusion et prochaines étapes (11h05

- 11h10)

Outils utilisés

Discord, GitHub, MobaXTerm,

Google Docs, Canva