

# Compte Rendu de Réunion

---

## 28/11

Présenté par : Yassine Laghdas, Loïc Phrakousonh

Destiné à : Amélie Legrand, Esther Pendaries, Jean-Michel Briel

Année : 2024-2025

<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>Partie 1 : Équipe Développeurs – Simul8</b>	<b>4</b>
<b>Partie 2 : Équipe Développeurs – Rockworld</b>	<b>6</b>
<b>Ressources Partagées</b>	<b>7</b>
<b>Conclusion et Prochaines Étapes</b>	<b>9</b>

# Introduction

## Participants

- Ethan Besse – Product Owner (Simul8)
- Matthias Lionardo – Scrum Master (Simul8)
- Yassine Laghdas – Product Owner (Rockworld)
- Loïc Phrakounsonh – Développeur (Rockworld)

Outils utilisés : Discord, Visual Studio Code, WinDesign

Durée : 11h05 - 11h50

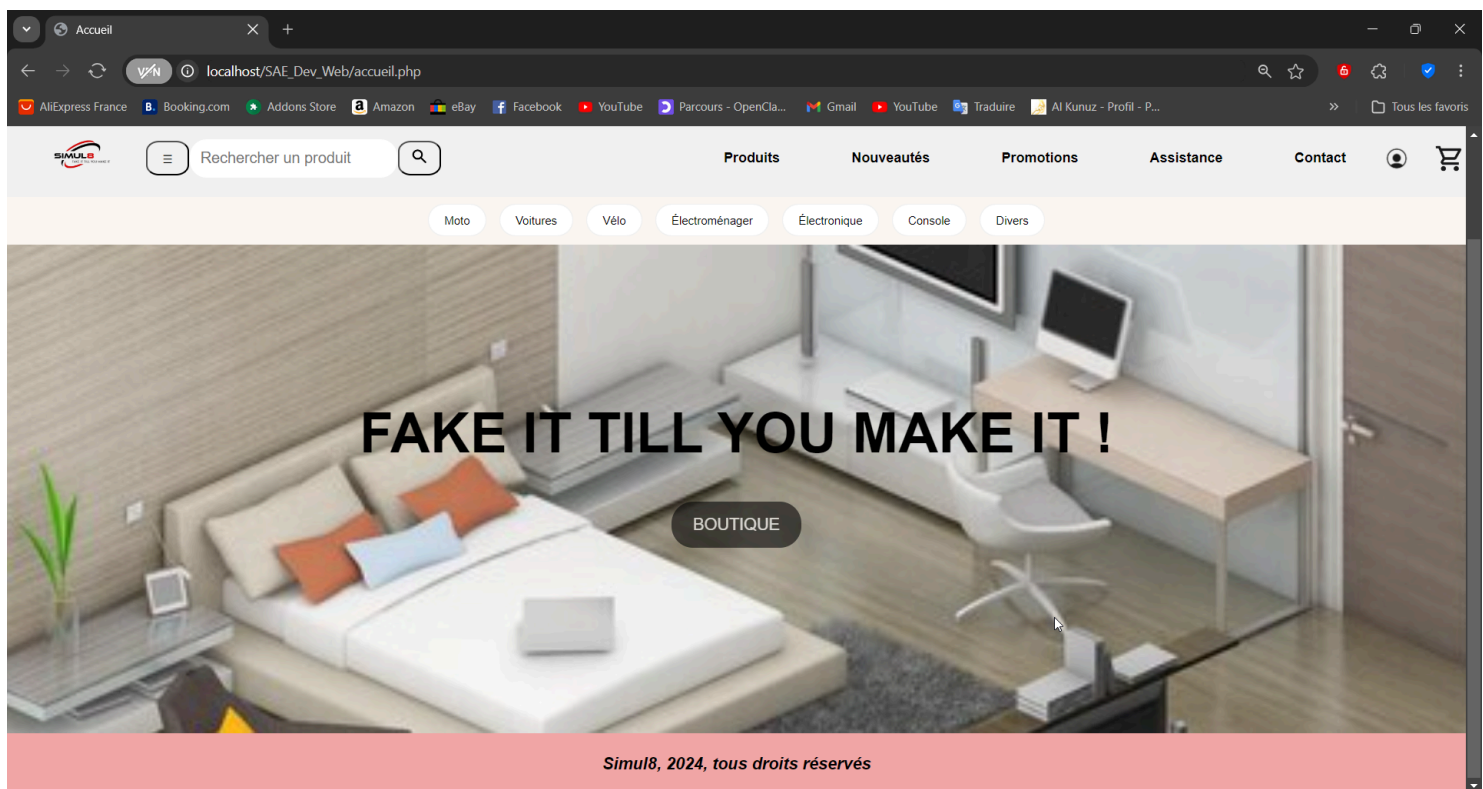
La réunion a commencé par un accueil des participants et une présentation des objectifs principaux : discuter et valider les chartes graphiques des projets Simul8 et Rockworld, définir les contraintes, et s'assurer que les besoins fonctionnels des projets soient alignés avec les attentes.

---

## Partie 1 : Équipe Développeurs – Simul8

Les discussions ont porté sur plusieurs éléments clés :

- **Charte graphique :**  
Une présentation détaillée des choix graphiques a été faite, incluant les couleurs du logo, les nuances associées, les polices d'écriture, ainsi que les principes de mise en page. L'accessibilité et les restrictions techniques ont également été abordées.
- **Prototype du site web :**  
Le prototype de la page d'accueil, servant de vitrine principale pour Simul8, a été présenté. Les retours ont mis l'accent sur l'importance de la cohérence visuelle.



- **Documents complémentaires :**  
Les documents SEP (Schéma d'enchaînements des pages) et un diagramme de base de données ont été présentés pour faciliter la compréhension des flux et la structure des données.
- **Propositions de Simul8 :**  
Les suggestions suivantes ont été discutées :

- Arrondir les bords des boutons de recherche
  - Agrandir le logo pour une meilleure visibilité
  - Supprimer le bouton historique (icône trois traits)
  - Ajouter des redirections automatiques pour les utilisateurs non connectés accédant au panier
  - Réorganiser l'historique sous la barre de recherche lorsqu'elle est sélectionnée
-

## Partie 2 : Équipe Développeurs – Rockworld

La seconde partie de la réunion a été consacrée au projet Rockworld :

- **Charte graphique :**

Une présentation similaire à celle de Simul8 a été réalisée, en mettant l'accent sur l'identité visuelle unique de Rockworld et les moyens d'intégrer une palette de couleurs générée à partir du logo.

- **Schéma d'enchaînement des pages (SEP) :**

Le SEP a permis de clarifier les enchaînements logiques entre les différentes pages du site.

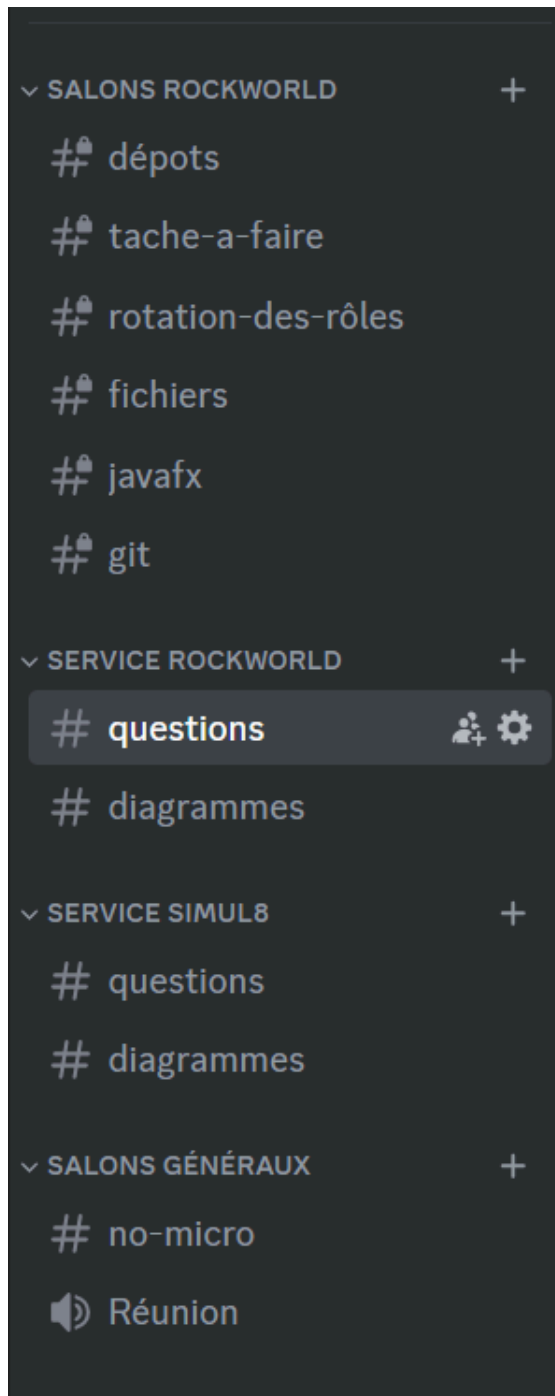
- **Propositions de Rockworld :**

Plusieurs fonctionnalités potentielles ont été proposées :

- Création d'un système d'avis pour les produits
  - Ajout d'une section "Produits favoris" pour les utilisateurs connectés
  - Historique des produits recherchés pour améliorer l'expérience utilisateur
-

## Ressources Partagées

- Tous les documents nécessaires (DCE et grilles d'évaluation SAE) ont été mis à disposition sur le serveur Discord commun aux équipes Rockworld et Simul8.



## **Conclusion et Prochaines Étapes**

La réunion s'est conclue par un résumé des décisions prises et des actions à mener :

- Les chartes graphiques seront finalisées en tenant compte des retours exprimés.
- Les équipes développeront les prototypes en intégrant les propositions validées.
- Un point d'avancement sera programmé pour s'assurer que les deux projets respectent les échéances.

La réunion s'est terminée à 11h50, conformément à l'horaire prévu.