

Compte Rendu de Réunion

19/12

Présenté par : Yassine Laghdas, Loïc Phrakousonh, Thomas Aussenac, Joan Casas

Destiné à : Amélie Legrand, Esther Pendaries, Jean-Michel Bruel

Année : 2024-2025

Introduction	3
Partie 1 : Rappel des Objectifs	4
Partie 2 : Répartition des Tâches	5
Ressources Partagées	6
Conclusion et Prochaines Étapes	7

Introduction

La réunion a commencé à 11h15 par un accueil des participants. Yassine Laghdas, en tant que Product Owner, a présenté les objectifs principaux de la session :

1. Faire un point sur les fonctionnalités à développer pour le site web Rockworld.
2. Répartir les tâches selon les priorités.
3. Discuter des contraintes et des besoins techniques.

Outils utilisés : Discord, Visual Studio Code, MobaXTerm

Durée : (11h15 - 11h20)

Partie 1 : Rappel des Objectifs

Durée : 11h20 - 11h25

Thomas Aussenac, Scrum Master, a rappelé les trois objectifs prioritaires :

- **Réalisation et traçabilité** : Code PHP, procédure MySQL et suivi de l'exécution.
- **Documentation** :
 - Mise à jour sur GitHub.
 - Rédaction de fiches de conseils juridiques et de sécurité.
 - Documentation de recette.
- **Finalisation des livrables** pour les prochaines itérations Scrum.

Les contraintes techniques incluent l'utilisation d'un serveur hébergé sur MobaXTerm pour les tests et le partage de ressources via Discord.

Partie 2 : Répartition des Tâches

Durée : 11h25 - 11h40

Les tâches ont été attribuées comme suit :

Thomas Aussenac

- Rédaction des procédures MySQL.
- Gestion des avis utilisateurs.
- Développement de la page admin.

Loïc Phrakounsonh

- Implémentation des filtres de recherche.
- Amélioration de la page détail produit + photos haute qualités.
- Insertion en base de données des variantes de produits.

Yassine Laghdas

- Développement de l'interface web.
- Intégration de la barre de recherche.
- Développement de la page dashboard du compte client.
- Gestion historique commande
- Saisie adresse de livraison

Joan Casas

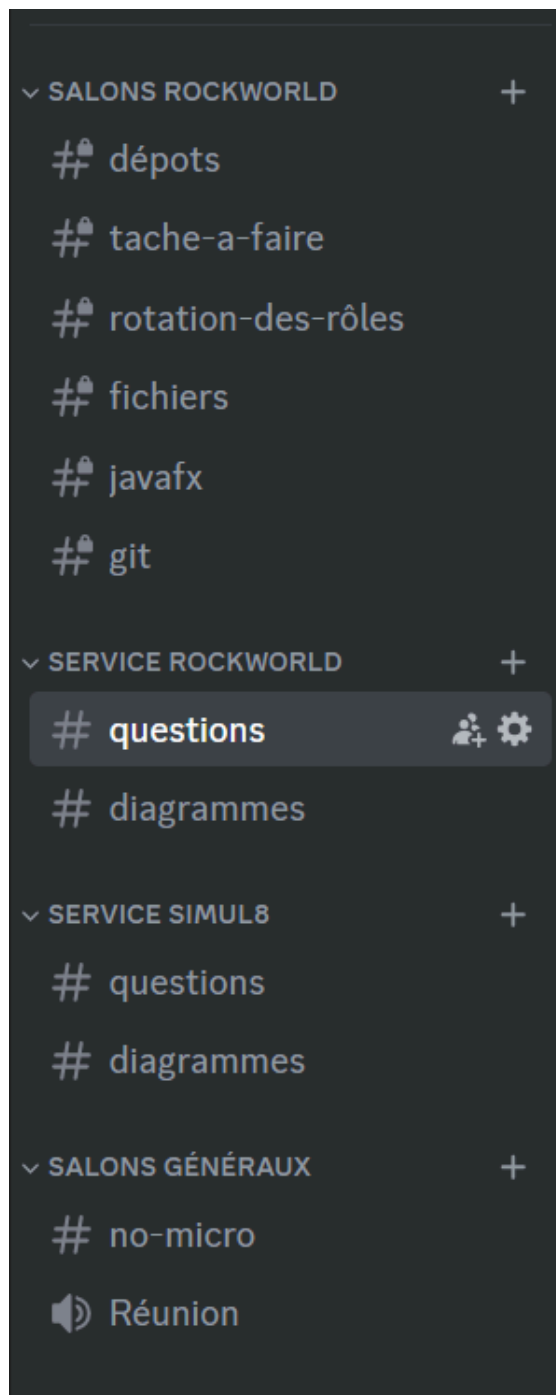
- Insertion des regroupement pour faire des groupes de produits
- Gestion des utilisateurs par les admins

Sidney Richards

- Amélioration cahier de recette (GitHub)
- Gestion du panier.
- Gestion commandes
- Insertion cartes bancaire

Ressources Partagées

- **Documents partagés** : Via le serveur Discord inter-équipes Rockworld/Simul8.
- **Fichiers partagés** : Via MobaXTerm pour l'accès aux fichiers de développement et tests.



Conclusion et Prochaines Étapes

La réunion s'est conclue par un récapitulatif des échéances et livrables pour la prochaine itération Scrum :

1. **Évaluation des avancements** sur chaque fonctionnalité assignée.
2. **Tests de la version 1** sur le serveur hébergé (MobaXTerm).
3. **Revue des documents** (juridiques, sécurité, recette).

En raison des vacances, il n'y aura pas de réunion officielle jusqu'au 6 janvier 2025. Les participants ont été remerciés pour leur présence et leur contribution.

Analyse

Responsable communication : Yassine Laghdas

Éléments du projet - Sprint 7

Réussites	Difficultés	Solutions
Barre de recherche fonctionnelle	Cohérence PHP-BD	Discussion fréquentes inter-groupes avec équipe cliente sur Discord
Authentification (inscription, connexion, déconnexion) fonctionnelle	Structure BD à réviser	Partage du développement des scripts BD
Interface respectant la charte graphique	Affichages peu esthétiques sur d'autres formats (smartphone, tablette...)	Responsive design (bootstrap, javascript, css...)
Liste produits fonctionnelle	Problème affichage et tri selon prix et id	Ajouts procédures MySQL

Analyse rédigée et approuvée le 13/12/2024 par Yassine Laghdas

