

Compte Rendu de Réunion

09/12

Présenté par : Yassine Laghdas, Loïc Phrakousonh, Thomas
Aussenac, Joan Casas

Destiné à : Amélie Legrand, Esther Pendaries, Jean-Michel Bruel

Année : 2024-2025

Introduction	3
Partie 1 : Rappel des Objectifs	4
Partie 2 : Répartition des Tâches	5
Ressources Partagées	6
Conclusion et Prochaines Étapes	7

Introduction

La réunion commence par l'accueil des participants. Les objectifs de la réunion sont présentés par Yassine Laghdas. Cette rencontre vise à faire un point sur l'avancement du développement du site web pour **Simul8**, à revoir les objectifs du projet et à définir la répartition des tâches pour la suite. La réunion commence à 14h15 et se finira à 14h45.

Objectifs de la Réunion

- Discussion sur le déroulement du développement du site web pour **Simul8**.
- Clarification des contraintes et des besoins spécifiques pour les scripts et les tests.
- Répartition des tâches à réaliser pour la prochaine phase du projet.

Outils utilisés : Discord, Visual Studio Code, MobaXTerm

Durée : (14h15 - 14h20)

Partie 1 : Rappel des Objectifs

Durée : 14h20 - 14h25

L'objectif principal est de réaliser le code et d'assurer la traçabilité de l'exécution PHP, plus spécifiquement :

- **Script d'insertion en base de données (BD)**
 - **Tests des procédures stockées et triggers** sur la base de données
 - Développement pages PHP (script authentification/connexion/déconnexion, interface, structure, connexion BD...)
-

Partie 2 : Répartition des Tâches

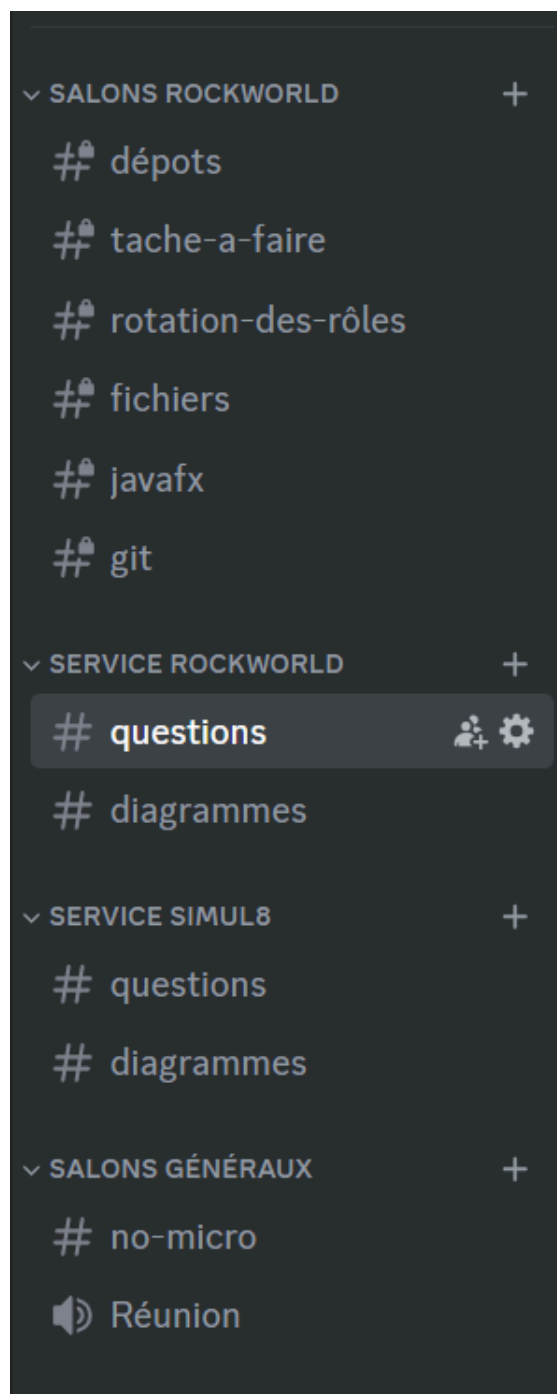
Durée : 14h25 - 14h40

Les tâches sont attribuées aux membres de l'équipe selon les priorités et compétences :

- **Thomas Aussenac** : Développement du script d'authentification et gestion de la session via cookies.
 - **Loïc Phrakounsonh** : Développement du script d'insertion en base de données.
 - **Yassine Laghdas** : Développement du script de chiffrement des logins et mots de passe, ainsi que la création de l'interface utilisateur (UX/UI Design).
-

Ressources Partagées

- **Documents partagés** : Via le serveur Discord inter-équipes Rockworld/Simul8.
- **Fichiers partagés** : Via MobaXTerm pour l'accès aux fichiers de développement et tests.



Conclusion et Prochaines Étapes

Les tâches sont désormais bien définies et les ressources partagées pour assurer une bonne coordination. Chaque membre a bien saisi les objectifs et les prochaines étapes du projet. La réunion se termine sur une note de validation de la répartition des responsabilités, et la mise en place d'un calendrier pour tester les différentes fonctionnalités (notamment l'authentification et la gestion de la session). Un suivi est prévu pour la prochaine réunion.

La réunion s'est terminée à 14h45, comme convenu.