

# Ordre du jour

## Réunion du 28/11

Durée : 45 min (11h05 - 11h10)

Réunion en télétravail

31700 Blagnac

IUT de Blagnac

Entreprise : [rockworld@contact.fr](mailto:rockworld@contact.fr)

Product Owner :

[yassine.laghdas@etu-univ.tlse2.fr](mailto:yassine.laghdas@etu-univ.tlse2.fr)

## Participants

Ethan Besse — Product Owner (Simul8)

Matthias Lionardo — *Scrum Master (Simul8)*

Yassine Laghdas — *Product Owner (Rockworld)*

Loïc Phrakounsonh — *Développeur (Rockworld)*

## Résumé

### Intro

- Accueil des participants
- **Présentation** des objectifs de la réunion

### Partie 1 : pour Simul8

- **Charte graphique** (Couleur du logo et nuances, Police d'écriture, Mise en page du site web, Accessibilité, Règles et restrictions)
- **Prototype site web** (Page d'accueil/vitrine)
- **Documents complémentaires** (SEP, Diagramme BD)
- **Propositions de Simul8** (sur les différents prototypes)

### Partie 2 : pour Rockworld

- **Présentations :**
  - Charte graphique
  - Schéma d'enchaînement des pages (SEP)
- **Propositions de Rockworld**

## Ressources

→ Documents partagés sur serveur Discord inter-équipes  
Rockworld/Simul8

→ Documents évaluations :

- SAE S3 Consignes et grille évaluation partie EP 2024-2025
- DCE Rockworld et DCE Simul8

## Objectifs

Discussion sur les chartes graphiques pour Simul8 et Rockworld

Définition objectifs, contraintes et besoins.

## Plan de la discussion

Introduction (10h25 - 10h30)

Partie 1 : Équipe Développeurs - Simul8 (10h30 - 10h50)

Partie 2 : Équipe Développeurs - Rockworld (10h50 - 11h05)

Conclusion et prochaines étapes (11h05 - 11h10)

## Outils utilisés

Discord pour la vision conférence

Présentation produits sur Visual Studio Code et WinDesign

