



# Cahier De Recette - Woohp Resell

Projet	Développement d'un site e-commerce
Client	Woohp Resell
Date	Décembre 2024

Equipe G2b12	
Nom	Rôle
Victor Jockin	Scrum Master
Mucahit Lekesiz	Product Owner
Nolhan Biblocque	Développeur
Léo Guinvarc'h	Développeur
Mathys Laguilliez	Développeur

## Enseignants

Jean-Michel Bruel

Esther Pendaries

# I. Introduction

## 1. Objet :

L'entreprise Woohp resell, PME spécialisée dans la vente de gadgets d'espionnage et de technologies de sécurité a pour objectif de développer une solution d'E-commerce.

En effet, l'entreprise fondée initialement par l'organisation WOOHP (World Organization Of Human Protection) a la volonté d'élargir son marché en se faisant connaître auprès du grand public et ainsi assurer la continuité de son héritage.

Une démarche de digitalisation de l'offre via un site d'E-commerce a été initiée et s'inscrit dans cette dynamique. Ce document a été produit dans le cadre du projet d'élaboration du site Web pour l'entreprise Woohp resell, visant à spécifier les cas de test pour assurer la qualité du site.

## II. Pre-Requis :

L'exécution des tests spécifiés au chapitre suivant requiert :

- Une base de données installée (référence document technique).
- L'environnement de test tel que spécifié dans la partie "Environnement de test" de ce document.
- Les fiches de tests. **À vérifier**

## 1. Éléments à tester :

Les éléments testés concernent les Use-Cases spécifiés dans la **documentation technique**.

## 2. Environnement de test :

Ordinateur sous Windows ou OS équivalent.

## III. Cas de test :

### 1. Fonctionnalités des utilisateurs non connectés :

#### 1.1 Gestion de connexion et création de compte :

Cas de test	Test-01-01-01			
Titre	Création d'un nouveau compte			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de créer un nouveau compte			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat

All_G_C.1	Cliquer sur l'icône "utilisateur" dans le menu.	La page de connexion s'ouvre.	aucune	OK
All_G_C.2	Cliquer sur "Créer un compte" en bas du formulaire de connexion.	Le formulaire de création de compte s'ouvre.	aucune	OK
All_G_C.3	Compléter les champs spécifiés et cliquer sur le bouton "Créer".	Un nouveau compte client est créé et l'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil.	Remplir tous les champs requis pour créer un compte	OK

Cas de test	Test-01-01-02			
Titre	Connexion à un compte			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de se connecter à un compte			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
All_G_C.3	Cliquer sur l'icône "utilisateur" dans le menu.	La page de connexion s'ouvre.	aucune	OK
All_G_C.4	Compléter les champs spécifiés et cliquer sur le bouton "Se connecter".	Connexion effectuée et l'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil.	aucune	OK

## 1.2 Produits :

Cas de test	Test-01-02-01			
Titre	Recherche d'un produit			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de rechercher un produit			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
All_G_CB.1	Cliquer sur l'icône "rechercher" dans le menu.	La page de Recherche des produits s'ouvre.	Aucune	OK

All_G_CB.2	Saisir dans la barre de recherche le nom du produit souhaité.	Les produits recherchés par l'utilisateur s'affichent.	Aucune	OK
------------	---	--	--------	----

Cas de test	Test-01-02-02			
Titre	Recherche d'un produit par catégorie			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de rechercher un produit par catégorie			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
All_G_CB.1	Cliquer sur l'une des catégories dans le menu. Exemple: Combat, Mobilité...	Tous les produits de la catégorie sélectionnée s'affichent.	Aucune	OK

Cas de test	Test-01-02-03			
Titre	Consultation des détails d'un produit			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de consulter les détails d'un produit			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
All_G_CB.1	Cliquer sur un produit.	La page detail_produit.php pour consulter les détails du produit sélectionné s'affiche.	Avoir recherché des produits, soit par la page de recherche, soit par la page de recherche par catégorie depuis le menu.	OK

Cas de test	Test-01-02-04			
Titre	Consultation des détails d'un produit combinés			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de consulter les détails d'un produit combinés			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat

All_G_CB.1	Cliquer sur un produit combiné.	La page detail_produit_combine.php pour consulter les détails du produit sélectionné s'affiche.	Avoir cliquer sur le regroupement "COMBINEZ" depuis le menu.	OK
------------	---------------------------------	---	--	----

Cas de test	Test-01-02-05			
Titre	Tri des produits (Recherche)			
Objectif	Trier les produits par prix (Croissant ou Décroissant)			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
All_G_CB.1	Cliquer sur le bouton "Trier par".	Les choix "Prix croissant" et "Prix décroissant" s'affichent.	L'utilisateur doit se trouver sur la page de recherche.	OK
All_G_CB.2	Sélectionner un des plusieurs tri possible et rechercher.	Les produits recherché par l'utilisateur s'affichent par l'ordre de tri souhaité.	Aucune	OK

Cas de test	Test-01-02-06			
Titre	Filtrage des produits (Recherche)			
Objectif	Filter les produits par prix (Minimum ou Maximum)			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
All_G_CB.1	Remplir les champs "Prix Min" et/ou "Prix Max" dans la barre de recherche.	Les produits recherchés par l'utilisateur s'affichent, filtrés selon les prix indiqués par l'utilisateur dans les champs.	L'utilisateur doit se trouver sur la page de recherche.	OK

## 2. Fonctionnalités des utilisateurs connectés :

Les utilisateurs connectés (client) ont accès aux mêmes fonctionnalités que les utilisateurs non connectés, ainsi que d'autres qui leur sont réservées.

## 2.1 Gestion des comptes clients :

Cas de test	Test-02-01-01			
Titre	Consulter un compte			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de consulter les détails d'un compte			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
C_G_C.1	Cliquer sur l'icône "utilisateur" dans le menu.	La page visualiser_compte.php s'ouvre.	L'utilisateur est connecté.	OK

Cas de test	Test-02-01-02			
Titre	Modifier un compte			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de modifier les informations d'un compte			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
C_G_C.1	Cliquer sur l'icône "utilisateur" dans le menu.	La page visualiser_compte.php s'ouvre.	L'utilisateur est connecté.	OK
C_G_C.1	Sélectionner l'icône "paramètre" (stylo / feuille).	L'utilisateur est redirigé vers la page de modification du compte de l'utilisateur.	Aucune	OK
C_G_C.2	Remplir les champs dont on souhaite modifier les informations (Nom, Prénom, Email) et cliquer sur le bouton "Enregistrer".	Les informations de l'utilisateur sont mis à jour dans la base de données.	Aucune	OK

Cas de test	Test-02-01-03			
Titre	Se déconnecter d'un compte			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de se déconnecter d'un compte			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat

C_G_C.1	Cliquer sur l'icône "utilisateur" dans le menu.	La page visualiser_compte.php s'ouvre.	L'utilisateur doit être connecté.	OK
C_G_C.2	Cliquer sur le bouton "Déconnexion".	L'utilisateur est redirigé vers la page d'accueil.	Aucune	OK

Cas de test	Test-02-01-04			
Titre	Consulter les commandes passées			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de consulter les commandes passées d'un compte			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
C_G_C.1	Cliquer sur l'icône "utilisateur" dans le menu.	La page visualiser_compte.php s'ouvre.	L'utilisateur doit être connecté	OK
C_G_C.2	Cliquer sur le bouton "Mes commandes".	Toutes les commandes effectués par le client connecté s'affichent.	L'utilisateur doit avoir effectué au moins une commande	OK

Cas de test	Test-02-01-05			
Titre	Consulter les détails d'une commande passée			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de consulter les détails d'une commande passée d'un compte			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
C_G_C.1	Cliquer sur l'icône "utilisateur" dans le menu.	La page visualiser_compte.php s'ouvre.	L'utilisateur doit être connecté	OK
C_G_C.2	Cliquer sur le bouton "Mes commandes".	Toutes les commandes effectués par le client connecté s'affichent.	L'utilisateur doit avoir effectué au moins une commande	OK

C_G_C.3	Cliquer sur le "numéro de commande" d'une commande passée.	La page detail_commandes.php pour consulter les détails de la commande (commande, livraison, paiement, produit) sélectionné s'affiche.	L'utilisateur doit avoir effectué au moins une commande	OK
---------	--	--	---	----

Cas de test	Test-02-01-06			
Titre	Visualiser points de fidélités			
Objectif	Permet de visualiser les points de fidélités sur le compte			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
C_G_C.1	Cliquer sur l'icône "utilisateur" dans le menu.	La page visualiser_compte.php s'ouvre.	L'utilisateur doit être connecté.	OK
C_G_C.2	Visualiser le nombre de points sur le compte de l'utilisateur.	Vérification du nombre de points totals sur le compte de l'utilisateur.	Aucune	OK

## 2.2 Gestion du panier :

Cas de test	Test-02-02-01			
Titre	Consulter le panier			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de consulter le panier			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
C_G_C.1	Cliquer sur l'icône "panier" dans le menu.	La page visualiser_panier.php s'ouvre.	L'utilisateur doit être connecté	OK

Cas de test	Test-02-02-02			
Titre	Ajouter un produit au panier			
Objectif	Vérifier qu'il est possible d'ajouter un produit au panier			



ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
C_G_C.1	Cliquer sur un produit.	La page detail_produit.php pour consulter les détails du produit sélectionné s'affiche.	Avoir rechercher des produits, soit par la page de recherche, soit par la page de recherche par catégorie depuis le menu.	OK
C_G_C.2	Cliquer sur le bouton "Ajouter au panier".	Le produit sélectionné est ajouté au panier.	Sélectionner la quantité et la spécification. Exemple : taille, pointure, couleur	OK

## 2.3 Gestion des commandes :

Cas de test	Test-02-03-01			
Titre	Commander un produit			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de commander un produit			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
C_G_C.1	Cliquer sur l'icône "panier" dans le menu.	La page visualiser_panier.php s'ouvre.	L'utilisateur doit être connecté. Le panier doit comporter au moins un produit.	OK.
C_G_C.2	Cliquer sur le bouton "Commander".	Le formulaire de commande s'ouvre.	Aucune	OK.
C_G_C.3	Choisir le mode de livraison et le mode de paiement puis compléter les champs spécifiés et cliquer sur le bouton "Valider la commande".	La page confirmation_com_mande.php s'ouvre pour afficher un message de confirmation de commande.	Remplir tous les champs requis pour valider la commande.	OK.

Cas de test	Test-02-03-02			
Titre	Utiliser les points de fidélités			

Objectif	Vérifier qu'il est possible d'utiliser les points de fidélités sur le compte			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
C_G_C.1	Cliquer sur l'icône "panier" dans le menu.	La page visualiser_panier.php s'ouvre.	L'utilisateur doit être connecté. Le panier doit comporter au moins un produit.	OK.
C_G_C.2	Cliquer sur l'icône "cadeau" en dessous du prix total de la commande.	L'utilisateur est redirigé vers la page de visualisation du compte afin de pouvoir consulter le nombre de points présents sur le compte et les utiliser.	Aucune	OK.
C_G_C.3	Remplir le champs avec le nombre de points souhaitant être utilisés par l'utilisateur et cliquer sur le bouton "Confirmer".	L'utilisateur est redirigé vers la page de visualisation de la commande avec le total comportant une réduction grâce au nombre de points choisis par l'utilisateur.	Le nombre de points choisis ne peut pas être supérieur aux nombre de points sur le compte, ni négatif.	OK.

## 2.4 Gestion des avis :

Cas de test	Test-02-04-01			
Titre	Visualiser un Avis			
Objectif	Vérifier qu'il est possible de visualiser un ou plusieurs avis			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
C_G_A.1	Scroller vers la bas.	Apercevoir les avis déjà existants.	La page de détail d'un produit doit être ouverte.	OK

Cas de test	Test-02-04-02
-------------	---------------

Titre	Rédiger un Avis			
Objectif	Vérifier qu'il est possible d'écrire un avis			
ID	Action	Comportement attendu	Pré-conditions	Résultat
C_G_A.1	Cliquer sur le bouton "Donner un avis".	Le champs de rédaction d'un avis s'affiche.	La page de détail d'un produit doit être ouverte et le client doit avoir commander le produit.	OK
C_G_A.2	Cliquer sur le champs, rédiger un avis puis cliquer sur le bouton "Soumettre l'avis".	Un avis est ajouté sous le produit.	Les notes et le champs doivent être remplis.	OK