

15 novembre 2023

IUT BLAGNAC - Salle B115

# COMPTE RENDU REUNION

---

**Participants à la réunion :**

Tristan Delthil (animateur)

Paul Espinasse

Bastien Perruffel

## Sommaire

1. Objectif de la réunion.....	3
2. Création de la maquette de l'application JAVAFX.....	3
2.1 Réflexion sur l'agencement global de l'application.....	3
2.2 Réalisation de schémas simples.....	4

# Compte Rendu Réunion – 15/11/23

---

## 1. Objectif de la réunion

La réunion a eu pour objectif de créer une maquette de l'application JAVAFX, afin de mettre en commun les idées de chaque développeur et d'éviter les conflits lors du développement. Les décisions ont été prises à la majorité.

## 2. Création de la maquette de l'application JAVAFX

### 2.1 Réflexion sur l'agencement global de l'application

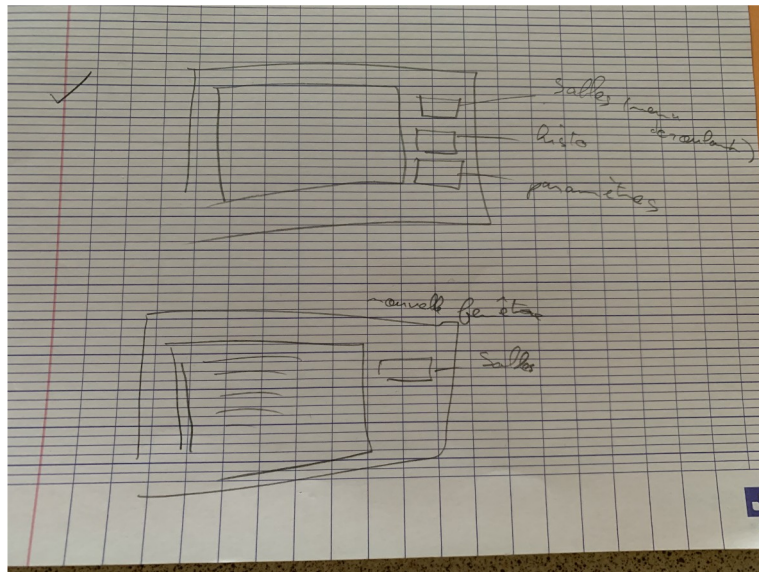
Il a été conclu que l'application doit être facile à utiliser, avec peu de fonctionnalités affichées en même temps à l'écran. L'application doit également prendre une grande partie de l'écran, sans être en plein écran. Les boutons menant vers une page différente doivent ouvrir une nouvelle page qui se superpose à la page principale.

L'application sera faite de 3 pages différentes :

- la page principale, où les données des capteurs seront affichées
- la page d'historique, où l'historique des données des capteurs sera affiché
- la page de paramètres, où les paramètres de l'applications pourront être modifiés

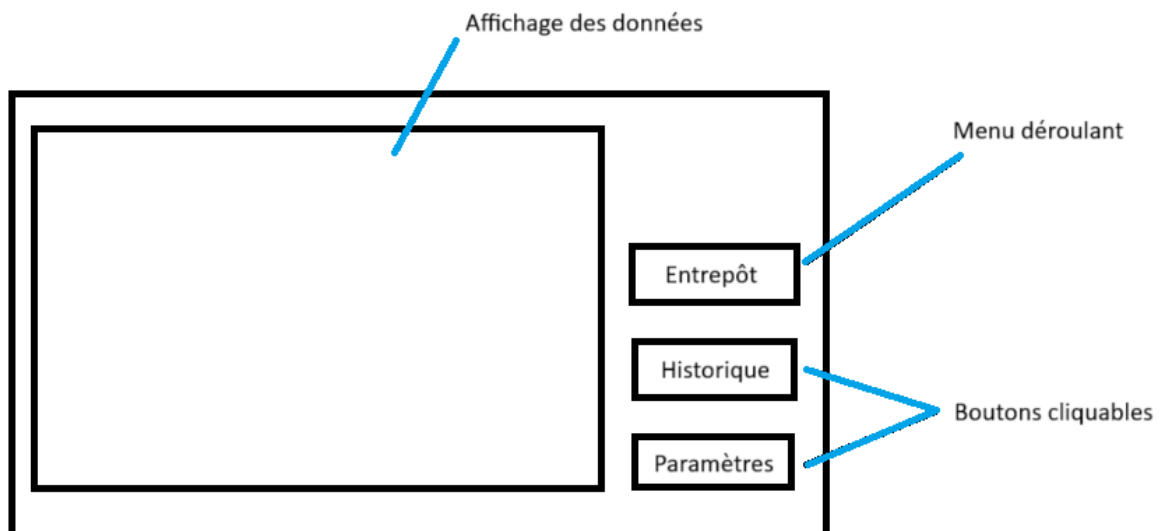
## 2.2 Réalisation de schémas simples

Des schémas des 3 différentes pages de l'application ont été dessinés :

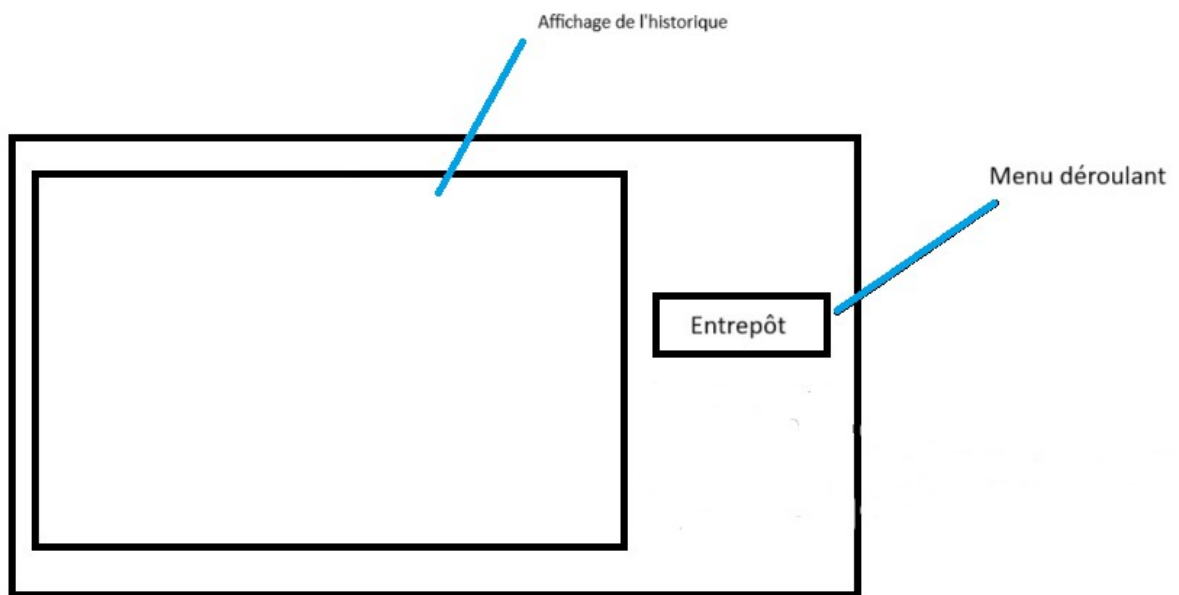


*Exemple de dessin réalisé lors de la réunion*

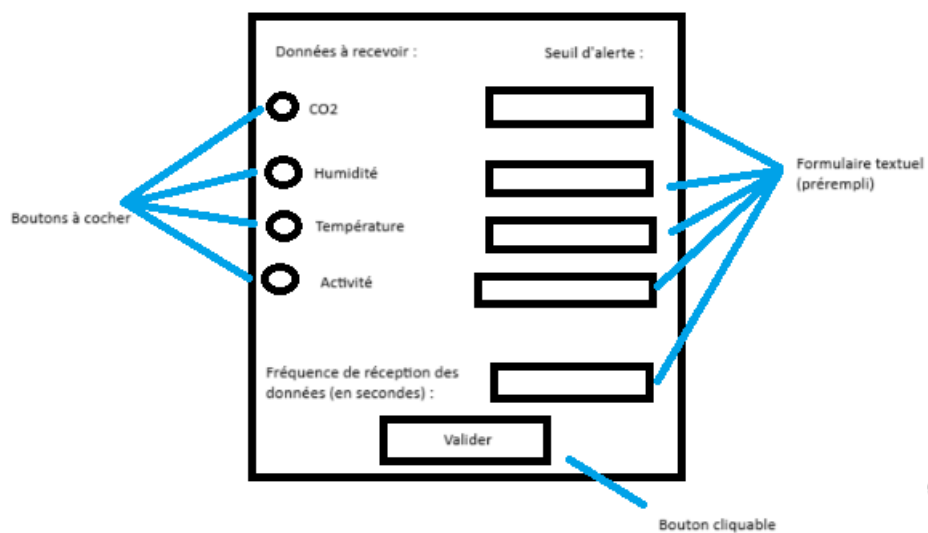
Des schémas simples ont été réalisés grâce au logiciel Paint :



*Schéma de la page principale de l'application*



*Schéma de la page d'historique de l'application*



*Schéma de la page de paramètres de l'application*

Grâce à ces schémas simples, il sera aisé pour les développeurs de ne pas rentrer en conflit lors de la conception de l'application.