

Documentation technique V1

GROUPE 3A3
PHAKEOVILAY Andrew
ZEJNULLAHI Egxon
ZOULI-BARRERE Karim

Table des matières

Présentation de l'Application.....	2
Architecture.....	2
Présentation et explication de tous les diagrammes demandés.....	3
Éléments de codes significatifs commentés.....	3

Présentation de l'Application

L'application permet de gérer des comptes bancaires de dépôt pour des clients.

L'application possède actuellement quelques fonctionnalités tels que modifier les informations clients, créer un nouveau client, consulter un compte, créer un compte, créditer/débitier un compte, effectuer un virement, clôturer un compte, gérer les employés et rendre inactif un client à l'aide des boutons interactifs et des champs à remplir.

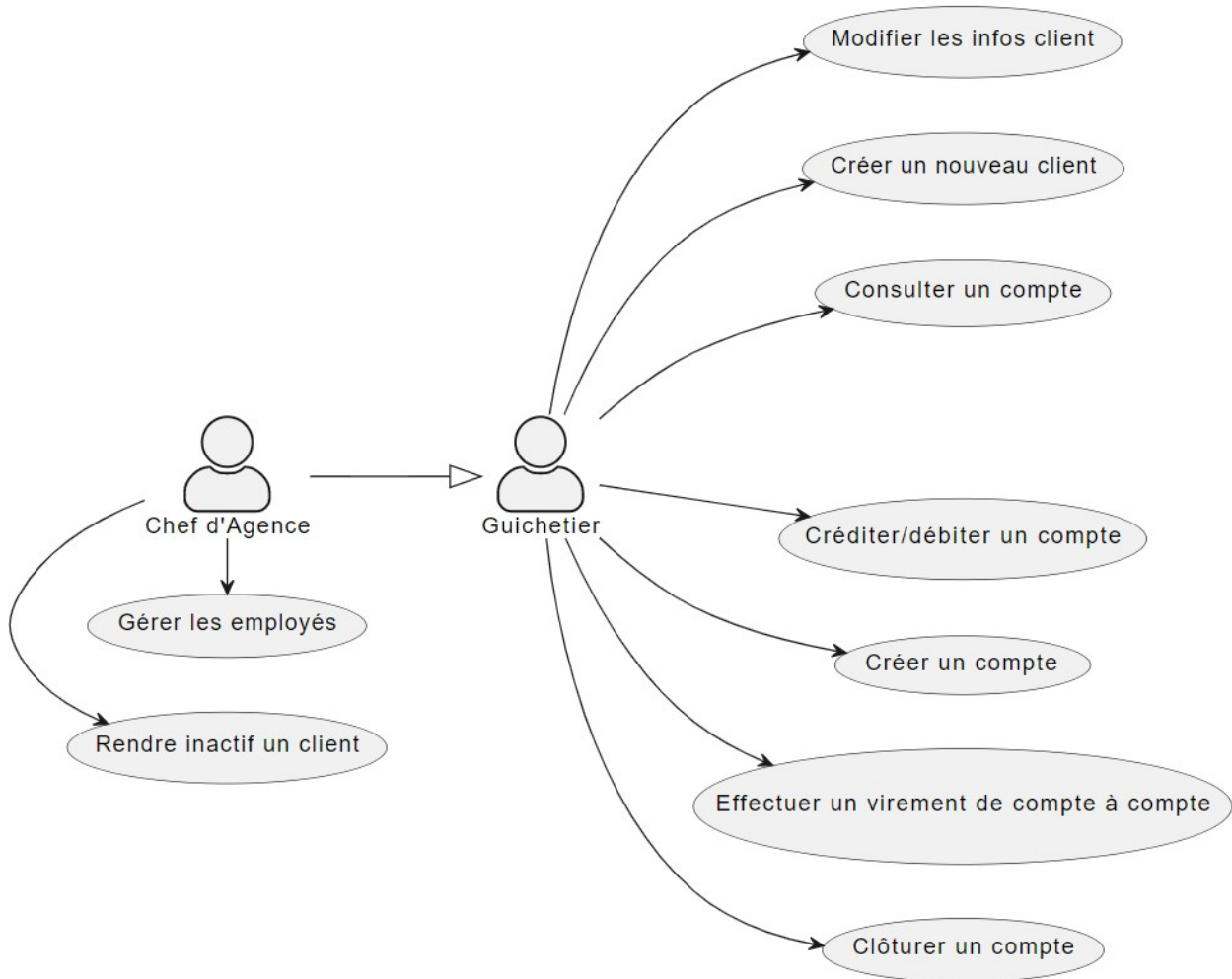
Architecture

Le projet de l'application est travaillé sous Eclipse où nous pouvons catégoriser les classes sous des packages afin d'avoir une meilleure visibilité et un meilleur repère pour travailler.

Nous avons des packages :

- DailyBank où il y a la classe permettant d'afficher l'application
- DailyBank.resource où il y a des ressources tels que des images, vidéos à intégrer ou un fichier css pour changer la charte graphique de l'application
- DailyBank.view où il y a les fichiers fxml permettant de faire des schémas à l'aide de Scene Builder et il y a les classes permettant de faire fonctionner des contrôles de l'interface à l'aide des fonctions
- DailyBank.class où il y a des classes qui pourront être utilisés dans les classes de DailyBank.view

Présentation et explication de tous les diagrammes demandés



Nous ne sommes pas sûrs de cette partie, nous pensons qu'il faut mettre un UML sauf qu'on a pas les classes, merci de nous aider pour savoir quoi faire ici.

Éléments de codes significatifs commentés

De même ici, nous ne savons pas quoi écrire. Merci.