Rapport d'évaluation des algorithmes



Table of Contents

Tests complémentaires effectués sur tous les algorithmes	2
Critères de classement pour le concours	
Simplicité	
Efficacité	
Sobriété	5

Simplicité meilleur :

- 1er : 66- 2ème : 43- 3ème : 24

Simplicité pire :

- 1er : 29 - 2ème : 10

Efficacité meilleur :

- 1er : 62 - 2ème : 24

Efficacité pire :

- 1er : 63-1 - 2ème : 7

Sobriété meilleur:

- 1er : 43 - 2ème : 15

Sobriété pire :

- 1er : 43 - 2ème : 15

Tests complémentaires effectués sur tous les algorithmes

Les tests N°2 et 4 auront un impact moins conséquent sur la note puisqu'il n'était pas explicitement demandé que la solution ne les passe.

```
Ν°
   Test
    assertEquals(List.of("Orange", "Prune")
1
    Exercice.solution("Prune Orange", List.of('0')
    'P')));
    assertEquals(List.of("orange", "Prune"
2
    Exercice.solution("Prune orange", List.of('0')
    'p')));
    assertEquals(List.of("Orange", "Prune"
3
    Exercice.solution("Prune Orange", List.of('0')
    'P')));
    assertEquals (List.of("Ananas", "Citron"
4
    "Cerise", "Orange", "Prune", "Pomme", "Poire"
    "Gruyere"), Exercice. solution ("Orange Poire
    Ananas Gruyere Citron Cerise ~#| Prune Pomme
    ",List.of('A', 'C', 'R', 'O', 'P')
```

Explication

Vérifie si la solution parvient bien à trier deux mots commençant par des lettres différentes.

Vérifie si la solution prend en compte les lettres minuscules et majuscules comme la même lettre

Vérifie si la solution peut prendre en compte les chiffres

Tests supplémentaires pour vérifier que le programme trie bien les mots en fonction de toutes leurs lettres.

Critères de classement pour le concours

Pour chaque catégorie, tous les algorithmes seront étudiés en fonction des éléments de notation suivants. Pour les catégories "Meilleur", ils seront classés sur le podium du plus haut au plus bas en fonction de leur note. Pour les catégories "Pire", ils seront étudiés de la même façon, mais seront classés dans l'ordre inverse (La moins bonne note ira le plus haut sur le podium). Le tableau ci-dessous sera valable pour toutes les catégories, pour la catégorie "Pire", elle enlève des points au lieu d'en ajouter.

Condition	Points
Passe les tests de base de la grille d'évaluation	/20
Passe les tests complémentaires	/12

Simplicité

Conditions	Points
Les variables sont clairement nommées	/5
Le code est commenté lorsque nécessaire	/3
Bonne mise en forme globale (indentation, etc) Code bien ordonné et généralement bien lisible	/5

Efficacité

Conditions	Points
Vitesse d'exécution du code	
long startTime = System.nanoTime();	
long endTime = System.nanoTime();	
long executionTime = endTime - startTime;	
Le jeu d'essai est	
une liste de 10 mots et 4 lettres	
une liste de 100 mots et 4 lettres	
une liste de 1000 mots et 4 lettres	

Sobriété

Conditions	Points
le nombre de variables	/5
Type de variable	/2
Taille du fichier	Tri par taille de fichiers. Le plus petit gagne + 1 le suivant gagne + 0.5 le troisième gagne + 0.25