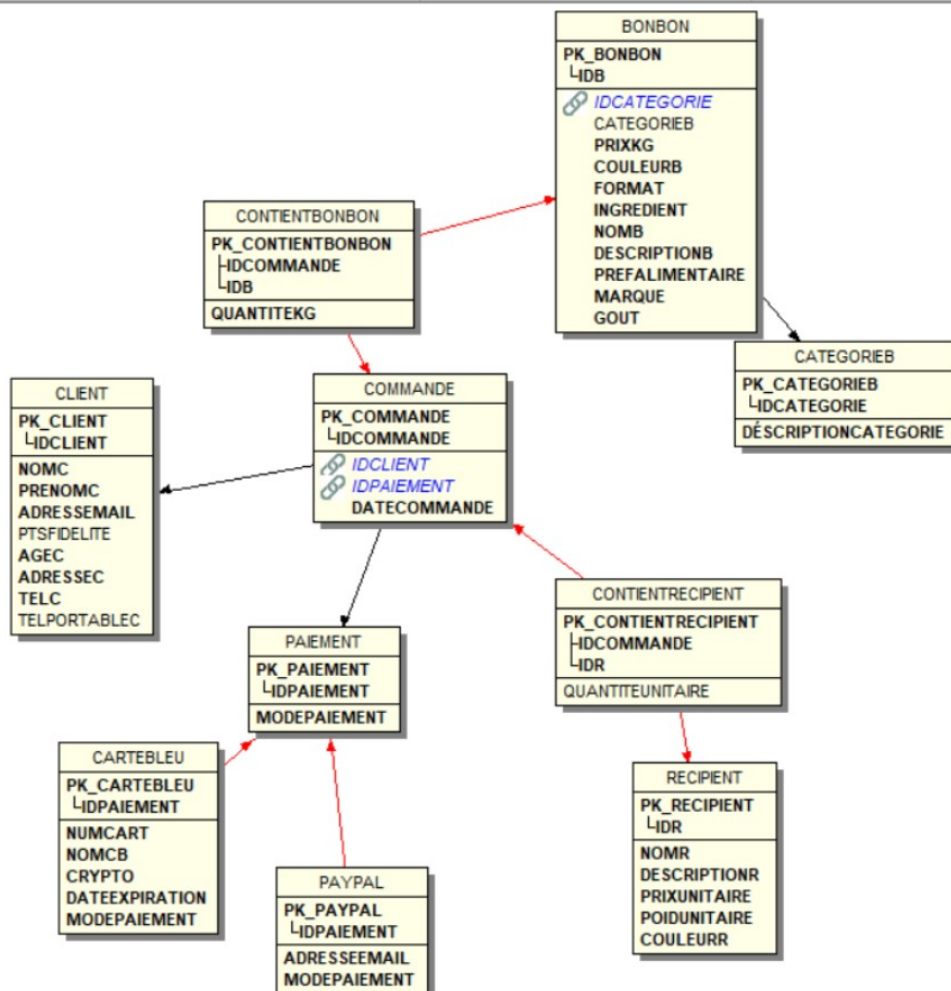


# SAE Développement d'Application 3.01

## Schéma Relationnel G1B – 5

### Schéma logique :



code couleur :

Vert = explication de la règle.

Rouge = clé primaire d'une table.

Bleu = clé étrangère d'une table.

## **R1 : classe d'objets :**

CLIENT(idClient, nomC, prenomC, adresseMail, ptsFidelite, ageC, adresseC, telC, telPortableC).

COMMANDE(idCommande, dateCommande)

BONBON(idB, categorieB, prixKG, couleurB, Format, Ingredient, nomB, descriptionB, prefAlimentaire, Marque, Gout)

RECIPIENT(idR, nomR, descriptionR, prixUnitaire, poidUnitaire, couleurR)

CATEGORIEB(idCategorie, descriptionCategorie)

Chaque classe d'objets du schéma devient une classe de même nom avec les mêmes attributs. La clé primaire est soit choisi parmi les attributs de la table soit créée si aucun attribut ne peut jouer ce rôle.

## **R2 : classe d'associations (1,n) :**

CLIENT(idClient, nomC, prenomC, adresseMail, ptsFidelite, ageC, adresseC, telC, telPortableC).

COMMANDE(idCommande, idClient#, idPaiement#, dateCommande)

PAIEMENT(idPaiement, modePaiement)

BONBON(idB, idCategorie#, categorieB, prixKG, couleurB, Format, Ingredient, nomB, descriptionB, prefAlimentaire, Marque, Gout)

CATEGORIEB(idCategorie, descriptionCategorie)

Les attributs formant la clé primaire du coté 1..1 sont dupliqués dans la classe opposé et deviennent des clés étrangères dans ces tables.

### **R3 : classe d'associations (n,m) :**

COMMANDE(idCommande, dateCommande)

RECIPIENT(idR, nomR, descriptionR, prixUnitaire, poidUnitaire, couleurR)

CONTIENTRECIPIENT(idCommande#, idR#, quantiteUnitaire)

BONBON(idB, categorieB, prixKG, couleurB, Format, Ingredient, nomB, descriptionB, prefAlimentaire, Marque, Gout)

CONTIENTBONBON(idCommande#, idB#, quantiteKG)

Les attributs formant des clés primaires dans les classes d'objets reliés à la classe d'association, deviennent des clé primaires et étrangères dans la classe d'association.

### **R4 : classe d'association (1,1) :**

Nous ne pouvons pas appliquer cette règle car nous n'avons aucune multiplicité égale à 0..1 ou d'un coté 1..1 et de l'autre 0..1.

### **R5 : Héritage :**

Lien avec PAIEMENT :

PAIEMENT(idPaiement, modePaiement)

PAYPAL(idPaiement, adresseEmail)

CARTEBLEU(idPaiement, numCarte, nomCB, Crypto, dateExpiration)

L'héritage permet de créer, à partir d'une table, des « sous-tables » spécifiques relié à la table mère. Pour les deux héritages cités ci-dessus, nous avons choisi de faire un héritage avec partition. L'attribut formant la clé primaire dans la table mère devient clé primaire dans les tables filles et les autres attributs présent dans la table mère sont également transférés dans les tables filles.