Documentation utilisateur WEB V6.1 (finale), G1B-6

Rédigée par Esteban BIRET-TOSCANO

Développement du site E-commerce SubOne, 25/01/2023







Logo de notre entreprise, Noskia

Logo de nos clients, SubOne

Sommaire:

1-	[Description du projet:	2
A	۸-	Équipe	2
E	3-	Contexte du projet	2
(<u> </u>	Objectif	2
2-	(Création d'un compte :	3
3-		Connexion à un compte :	
4-		Modifier son compte :	
5-		Page des produits	
6-	F	Page du détail d'un produit	. 11
7-	9	Supprimer un compte	. 12
8-		Panier	
9-	(Commande et detailCommande	. 16
		Space administrateur	

1- Description du projet:

A- Équipe

Scrum Master: Enzo MANCINI

Product Owner: Esteban BIRET-TOSCANO

Développeurs: Marwan YOUMNI et Hai-Son DANG

Nos clients:

Pierre DE BEAUMONT, Yanis MOINY-BOUDGHASSEM, Lilian NAUD et ZOULI-BARRERE Karim (G1A-1).

B- Contexte du projet

SubOne est une entreprise créée en 2018 par Marin Bophare, fils d'un Marine dans les forces sousmarines, ce dernier avait une passion pour les fonds marins et l'exploration de l'inconnu, il créa donc SubOne afin de partager sa passion au monde entier. Spécialisée en fabrication de sous-marin et drone-marin, SubOne a donc commencé à commercialiser son premier produit, un drone-marin (O'Dro) qui avait comme but de parcourir les fonds marins et de mémoriser ses moments. Puis l'entreprise s'est tournée vers une gamme de produits puis sophistiqués, les sous-marins, visant à partager une expérience d'exploration aux personnes voulant découvrir d'eux-mêmes les fonds marins.

Ses missions sont :

- Proposer des solutions viables pour permettre aux personnes de découvrir les fonds marins et mémoriser leurs explorations
- Permettre un accès simple et facile aux données essentielles sur le fonctionnement de l'océan afin de favoriser la lutte contre le changement climatique et fournir une énergie durable.

Adresse du site web filaire IUT : 192.168.224.139/~SAESYS06

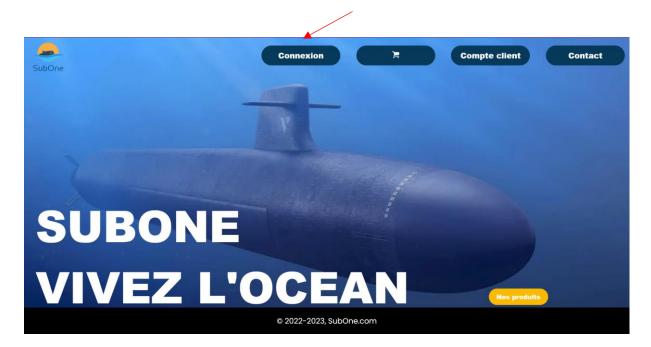
Adresse du site web hors IUT : 193.54.227.164/~SAESYS06

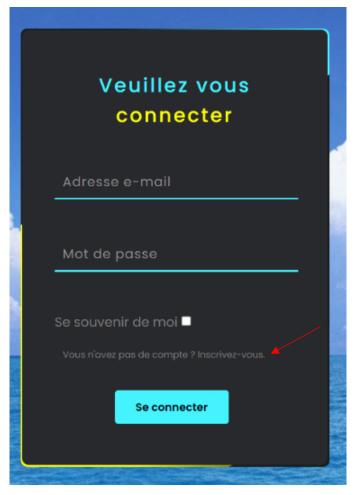
C- Objectif

L'objectif de ce projet est de créer un site web à partir des documents fournis par la MOE, qui permettrait à SubOne de se créer une clientèle et de mettre en avant leurs produits.

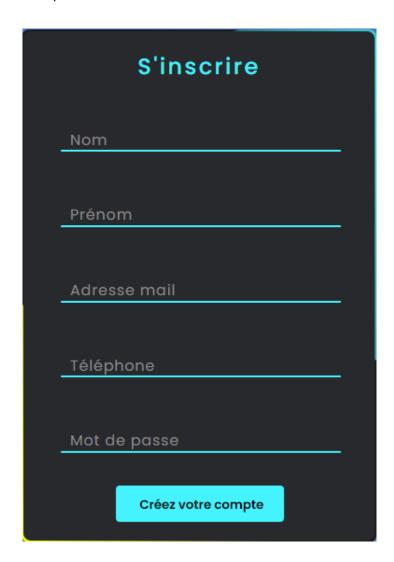
2- Création d'un compte :

Nous accédons au formulaire d'inscription uniquement par celui de connexion, auquel nous accédons directement sur la page d'accueil :





Voici le formulaire d'inscription :



Nous devons ici remplir tous les champs pour pouvoir créer notre compte, et respecter certaines conditions :

- Le nom et prénom ne peuvent pas contenir de chiffres ou caractères spéciaux (excepté le tiret du 6).
- Le téléphone doit respecter le format classique en France (10 chiffres, ne pas mettre d'espaces).
- L'adresse mail doit avoir un format valide.
- Le mot de passe doit contenir au moins 8 caractères, dont une majuscule, une minuscule, un chiffre et un caractère spécial.

S'il y a une erreur, un pop-up JS s'affichera sur l'écran indiquant à l'utilisateur le champ erroné.

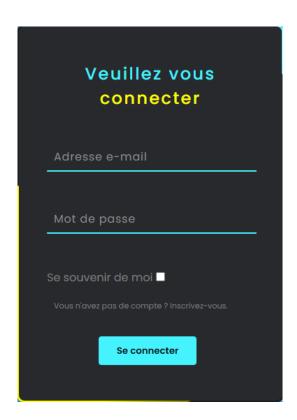
Si tout se passe correctement, l'utilisateur sera ramené vers l'accueil, et son compte sera créé.

3- Connexion à un compte :



Nous pouvons nous connecter en cliquant sur le bouton 'Connexion' dans le header.

Nous tombons sur ce formulaire :



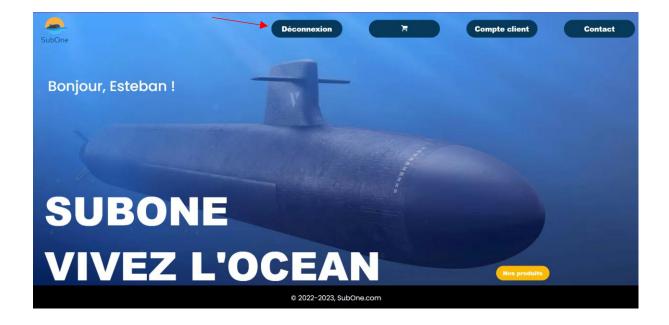
Nous sommes donc invités à nous connecter, en renseignant notre login (adresse mail) et mot de passe associé.

Si le compte n'existe pas ou que le mot de passe est incorrect, un pop-up s'affiche nous indiquant l'erreur.



Nous pouvons cocher la case 'Se souvenir de moi', permettant de garder en mémoire le login pour notre prochaine connexion sur le site.

Une fois connecté, le bouton 'Connexion' du header se transforme en 'Déconnexion', et un messag apparaît, personnalisé en fonction du prénom du client.

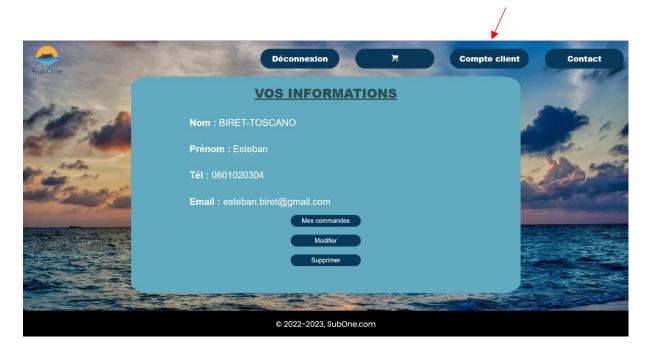


Lorsque nous cliquons sur 'Déconnexion', un pop-up confirme la déconnexion et l'utilisateur est ramené sur la page d'accueil, le bouton se remet en 'Connexion'.



4- Modifier son compte :

Lorsque nous sommes connectés, nous pouvons accéder à la page compteClient.php, en cliquant sur le bouton associé dans le header (Compte Client).

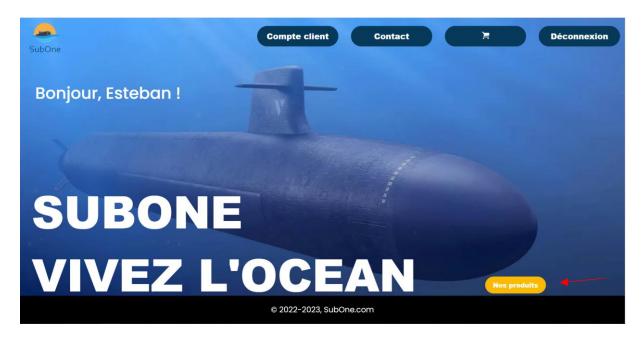


En cliquant sur le bouton 'Modifier', nous sommes redirigés sur un formulaire de modification, où nous pouvons modifier tous ces champs :

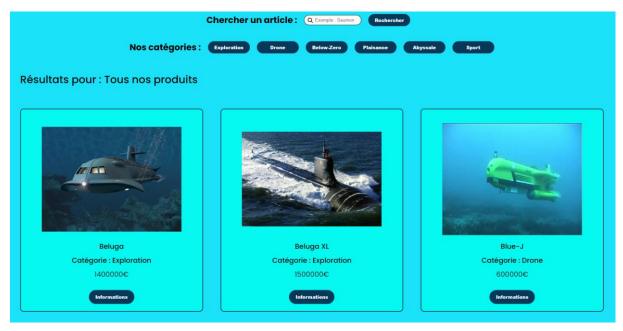


Les champs sont déjà pré-remplis avec les informations du compte (sauf le mot de passe), nous pouvons donc toutes les modifier, y compris le mot de passe.

5- Page des produits



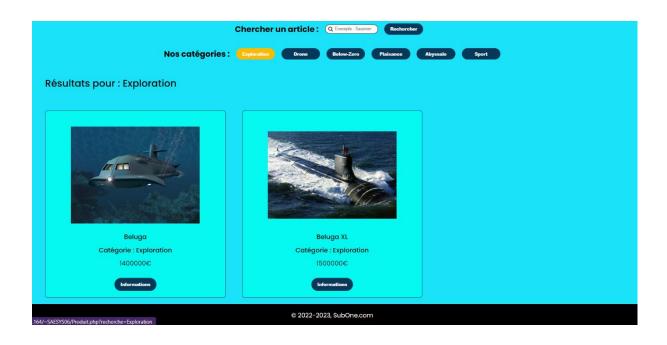
Nous accédons à la page des produits en cliquant sur le bouton 'Nos produits', en bas à droite de la page d'accueil, en jaune.



NB: Il y a 12 autres articles en-dessous.

Quand on arrive sur cette page, nous avons par défaut tous les produits affichés. Nous pouvons rechercher des produits par leurs noms, peu importe la casse. Nous pouvons également taper le nom de la catégorie (en respectant la casse cette fois-ci). Il est également possible de taper partiellement le nom de l'article pour le rechercher (par exemple, si l'on tape 'sa', nous aurons d'affiché tous les produits dont le nom contient cette chaine de caractères).

Nous avons ensuite la possibilité de cliquer sur les boutons des catégories à droite de la barre de recherche, pour afficher tous les articles de la catégorie (il y a 2 articles appartenant à plusieurs catégories).





Chaque produit est présenté sous forme de carte, indiquant le nom du produit, la catégorie auquel il appartient, le prix, ainsi que l'image. Nous avons en bas un bouton, permettant de voir les informations de l'article pour ensuite l'ajouter au panier, ce que nous allons juste après (nous pouvons également cliquer sur l'image pour cela).

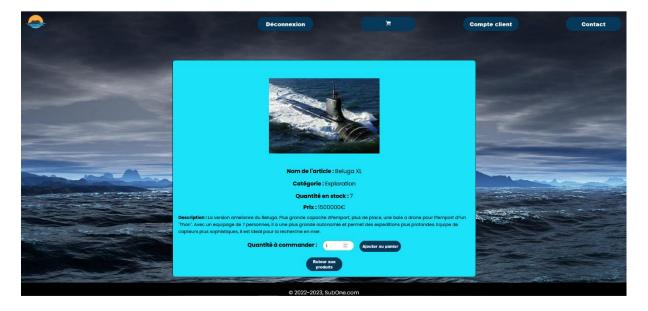


Si aucun article/catégorie ne correspond à la recherche

6- Page du détail d'un produit

Lorsque nous cliquons sur 'Informations' sur la page des produits (ou sur l'image de l'article), nous nous retrouvons sur la page detailArticle.php. Cette page affiche l'article en grand, avec plus d'informations, tels que la quantité en stock et la description.

Nous pouvons revenir à la page des produits ou ajouter le bien dans notre panier avec la quantité de notre choix, puis nous sommes redirigés vers ce dernier.

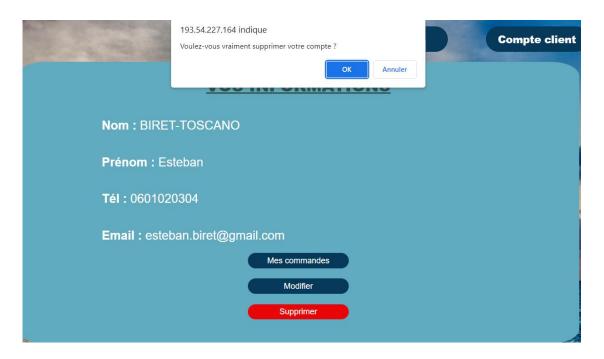


7- Supprimer un compte

Une fois connecté, l'utilisateur peut supprimer son compte, toujours sur la page du compte client, disponible en cliquant sur le bouton 'Compte client' dans le header.



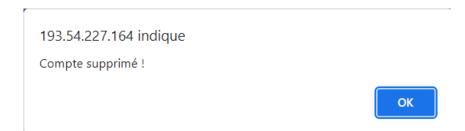
S'il clique sur le bouton, un pop-up de confirmation en Javascript apparait.



Si l'utilisateur clique sur 'Annuler', alors rien ne se passe, et il reste sur la page compte client.

En revanche, s'il clique sur 'Ok', le contenu du son panier, son panier et enfin son compte seront supprimé. Un pop-up JS informera l'utilisateur que son compte est supprimé, pour ensuite le

ramener sur la page d'accueil. Il sera évidemment déconnecté de son compte, et ne pourra plus se connecter avec (mais il pourra en créer un avec les mêmes informations que l'ancien).



8- Panier

En cliquant sur un produit, le client peut l'ajouter au panier, en choisissant la quantité.



Si la quantité désirée par le client est plus grande que la quantité en stock de l'article, un pop-up JS informera le client qu'il ne peut pas commander cette quantité, et il restera sur la page du produit.

193.54.227.164 indique

Pas assez de stock!

En revanche, si la quantité en stock le permet, l'article sera ajouté au panier du client, et ce dernier sera redirigé vers son panier, pouvant ainsi visualiser son prix et son contenu.



Si le panier du client est vide, ce message sera affiché, et le bouton permettra au client de se diriger vers la page des produits.



Si le client désire ajouter un article déjà présent dans son panier, la quantité de cet article dans le panier sera ajustée en conséquence, toujours en vérifiant que cette quantité plus celle déjà présente dans son panier ne dépasse pas le stock de l'article en question.

193.54.227.164 indique

Pas assez de stock ! (cette quantité plus celle déjà dans votre panier dépasse le stock actuel pour cet article)

ОК

Si le client sélectionne une quantité (l'input de type number est paramétré pour choisir un chiffre entre 1 et la quantité de l'article en question dans le panier) et clique sur le bouton 'Supprimer' qui se trouve sous chaque article, alors la quantité de l'article dans le panier sera ajustée. Si la quantité choisie est la même que la quantité du panier, l'article en tous ses exemplaires sera retiré du panier.



Si le client clique sur le bouton 'Supprimer' à côté des informations du panier (en haut), l'intégralité de son panier sera supprimée, et il verra donc le message 'Votre panier est vide !'.





Si le client clique sur le bouton 'Valider' à côté des informations du panier (en haut), il sera redirigé vers une page de commande, qui présentera un formulaire pour les informations bancaires et deux boutons, l'un pour retourner au panier et l'autre pour valider sa commande une fois ses informations bancaires remplies (et correctes). Nous verrons le système de commande juste après.



Pour ce qui est du prix du panier, il est modifié en temps réel en fonction du contenu du panier du client.

9- Commande et detailCommande

Après avoir rempli un panier (au moins 1 article), le client a la possibilité de le valider en cliquant sur le bouton associé en haut du panier.



Après être cliqué, ce bouton redirige vers la page de paiement.



Après avoir rempli les informations correctement (Cf informations à droite du formulaire) et validé le formulaire, une page de traitement s'occupe de faire tous les tests et de supprimer/ajouter des lignes en BD en fonction. (page détaillée dans la doch technique).

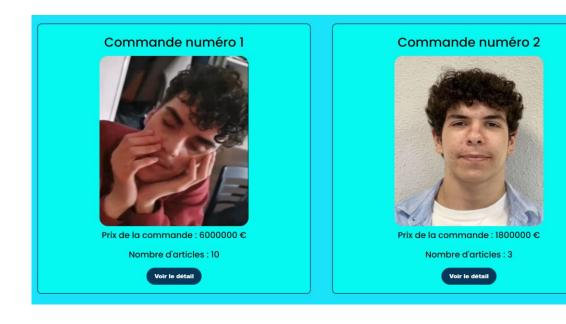


Si tous les tests sont passés, un pop-up JS informe le client que sa commande a bien été effectuée, et redirige le client ver l'accueil.

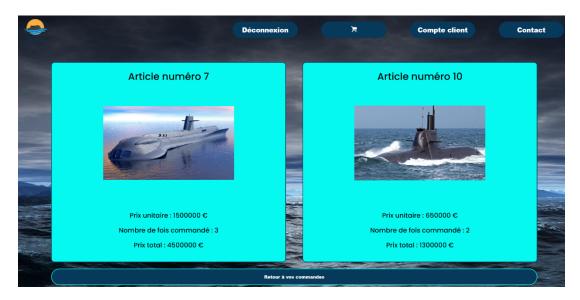
Après qu'une commande soit validée, nous pouvons la consulter en nous rendant sur la page du compte-client, puis en cliquant sur 'Mes commandes'.



On voit donc nos différentes commandes, avec pour chacune son ID (unique), son prix total, son nombre d'articles et enfin un bouton permettant de voir le détail de la commande (chaque article, son prix unitaire et enfin sa quantité commandée). Ne calculez pas les images, ce sont des filouteries avec nos clients.



En cliquant sur le bouton 'Informations', on peut donc voir le détail de sa commande.



Sur cette page, on voit donc l'id de chaque article (unique) avec son image, son prix unitaire, sa quantité commandée et enfin le prix total pour chaque article différent (la somme du prix total de chaque article différent commandé nous donne donc le prix total de la commande).

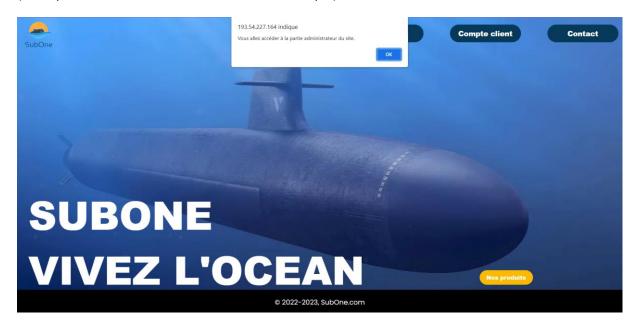
On peut retourner à la page de nos commandes en cliquant sur le bouton 'Retour à mes commandes'.

Si un client n'ayant pas encore passé de commandes clique sur le bouton 'Mes commandes' dans l'espace du compte client, ce message s'affichera, avec un bouton l'invitant à consulter les articles du site.



10- Espace administrateur

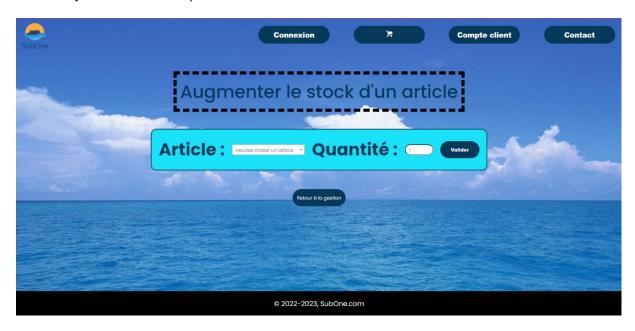
Si un utilisateur tape 'admin' et valide avec la touche 'Entrée' sur la page d'accueil du site, un pop-up JS lui indiquera qui vas accéder à l'espace administrateur du site, puis le redirige vers cette page. (Code permettant cela détaillé dans la doc technique).





Nous avons donc deux options. Suivant le bouton cliqué, nous sommes ramenés vers un formulaire différent.

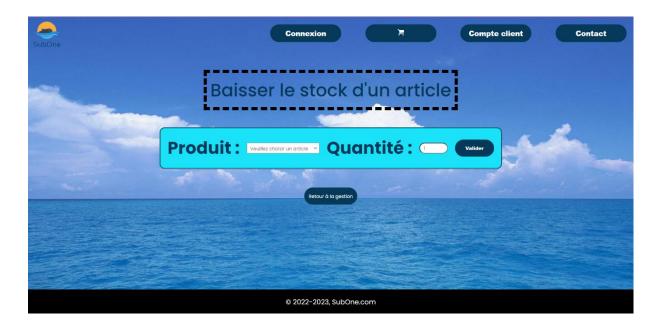
Bouton 'Ajouter du stock' cliqué:



Après avoir choisi un article dans la liste déroulante et sélectionné une quantité à ajouter (entre 1 et 100), un pop-up JS nous informe que tout s'est bien passé, et nous ramène vers la page de gestion des articles (GestionProduit.php).



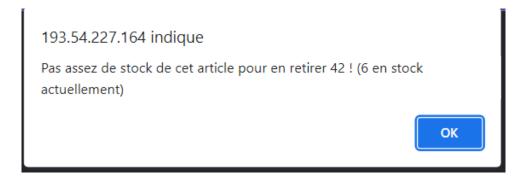
Si nous cliquons sur 'Retirer du stock', nous tombons sur cette page.



Après avoir choisi un article dans la liste déroulante et sélectionné une quantité à retirer (entre 1 et 100), un pop-up JS nous informe que tout s'est bien passé, et nous ramène vers la page de gestion des articles (GestionProduit.php).



Si nous ne pouvons pas, un pop-up JS nous l'informe en précisant la quantité actuelle de l'article et la quantité que l'utilisateur veut retirer.



Après avoir cliqué sur 'Ok', nous sommes redirigés vers la page de Gestion des Articles.

NB : Nous pouvons revenir sur la page de gestion depuis la page d'ajout et de retrait à tout moment, si nous n'avons pas validé le formulaire.

