# SAE S3.01 - Développement d'une application

Groupe 1B-6 Hai-Son DANG, Enzo MANCINI, Marwan YOUNMI, Esteban BIRET-TOSCANO

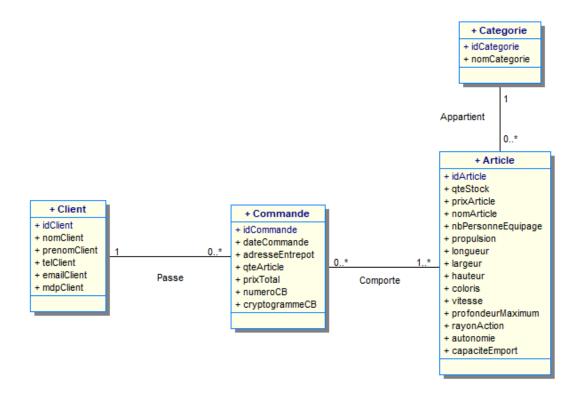
### Diagramme de classes, schéma relationnel et dictionnaires de données:



## Sommaire:

1-	Diagramme de classes :	. 2
2-	Schéma relationnel :	. 3
3-	Dictionnaire de données :	_

# 1- Diagramme de classes :



#### 2- Schéma relationnel:

#### Traductions avec les règles vues en cours :

Les attributs soulignés sont les clés primaires, ceux précédés d'un '#' sont les clés étrangères. On mettra en rouge les attributs qui sont affectés en fonction des différentes règles.

## R1 Traduction des classes d'objets :

- Chaque classe d'objets devient une relation de même nom dont le schéma comporte un attribut pour chaque attribut de la classe.
- La clé primaire est soit choisie parmi les attributs de la relation qui garantissent l'identification des enregistrements (unicité), soit formé par un attribut synthétique qui numérote chaque enregistrement de la relation.

**ARTICLE** (<u>idArticle</u>, qteStock, prixArticle, nomArticle, nbPersonneEquipage, propulsion, longueur, largeur, hauteur, coloris, vitesse, profondeurMaximum, rayonAction, autonomie, capaciteEmport)

**CATEGORIE** (idCategorie, nomCategorie)

**CLIENT** (idClient, nomClient, prenomClient, telClient, emailClient, mdpClient)

**COMMANDE** (<u>idCommande</u>, dateCommande, adresseEntrepot, qteArticle, prixTotal, numeroCB, cryptogrammeCB)

## R2 Traduction des classes d'associations (1,n) :

- Les attributs formant la clé primaire de la relation issue de la classe d'objets du côté 1..1 sont dupliqués dans la relation de la classe opposée.
- Ces attributs forment une clé étrangère.

**ARTICLE** (<u>idArticle</u>, <u>#idCategorie</u>, qteStock, prixArticle, nomArticle, nbPersonneEquipage, propulsion, longueur, largeur, hauteur, coloris, vitesse, profondeurMaximum, rayonAction, autonomie, capaciteEmport)

**CATEGORIE** (<u>idCategorie</u>, nomCategorie)

**CLIENT** (idClient, nomClient, prenomClient, telClient, emailClient, mdpClient)

**COMMANDE** (<u>idCommande</u>, #idClient, dateCommande, adresseEntrepot, qteArticle, prixTotal, numeroCB, cryptogrammeCB)

## R3 Traduction des classes d'associations (n,m) :

- Chaque classe d'associations devient une relation de même nom dont le schéma comporte les attributs dupliqués des clés primaires des relations issues des classes d'objets reliées, ces attributs forment des clés étrangères et un attribut pour chaque attribut de la classe d'associations.
- La clé primaire est formée par concaténation des clés étrangères.

On ajoute la relation 'Comporte', qui contient donc les 2 clés étrangères faisant référence aux clés primaires des relations commande et article. La concaténation de ces clés étrangères forme donc la clé primaire de la relation 'COMPORTE':

**COMPORTE** (#idCommande, #idArticle)

# 3- Dictionnaire de données :

Nom:	Type & taille :	Contrainte :	Description:	
idClient	Number (5, 0)	IS NOT NULL	identifiant unique du client	
nomClient	Varchar2 (30)		nom du client	
prenomClient	Varchar2 (20)		prénom du client	
emailClient	Varchar2 (60)		mail du client	
mdpClient	Varchar2 (30)		mot de passe du client	
telClient	Varchar2 (30)		numéro de téléphone du client	
idCommande	Number (5,0)	IS NOT NULL	identifiant unique de commande	
date	Date		date de la commande	
adresseEntrepot	Varchar2 (50 BYTE)		adresse où sont stocké les articles	
qteArticle	Number (8,0)	<= à qteStock	quantité d'article	
prixTotal	Number (38,2)		prix total	
numeroCB	Varchar2 (20)		numéro de la CB	
cryptogrammeCB	Varchar2(3)		cryptogramme de la CB	
idArticle	Number (5,0)	IS NOT NULL	identifiant unique de l'article	
qteStock	Number (8,0)		quantité en stock	
prixArticle	Number (38,2)		prix de l'article	
nomArticle	Varchar2 (50)		nom de l'article	
nbPersonneEquipage	Number (2, 0)		nombre de personne de l'equipage	
propulsion	Varchar2 (20)	IN (électrique, nucléaire)	mode de propulsion	
longueur	Number (3, 0)		longueur du sous-marin	
largeur	Number (3, 0)		largeur du sous-marin	
hauteur	Number (3, 0)		hauteur du sous-marin	
coloris	Varchar2 (20)	IN (blanc, gris, noir, orange, bleu, jaune)	couleurs du sous-marin	
vitesse	Number (3, 0)		vitesse maximum	
profondeurMaximum	Number (6, 0)		profondeur maximum	
rayonAction	Number (6, 0)		rayon d'action	
autonomie	Number (3, 0)		autonomie en heures	
capaciteEmport Number (5, 0)			capacité d'emport en kilos	

idCategorie	Number (5,0)	IS NOT NULL	identifiant de la catégorie
nomCategorie	Varchar2 (30)		nom de la catégorie

_		,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	

Client =	
Commande	) =
Article =	
Catégorie =	