Mickael Fernandez

Maxime Dourlent

Alexandre Vignal

Luca Straputicari

Rapport du Schéma d'enchaînement des pages

Table des matières :

Contexte:	3
Code du diagramme d'états :	4
Explications:	5
Résultat final :	7

Contexte:

Dans ce premier sprint, l'objectif dans l'environnement PHP est de réaliser la charte graphique du site web de notre client ainsi que le schéma d'enchaînement des pages (SEP). Dans ce document, on parlera uniquement du SEP.

Le schéma d'environnement des pages, comme son nom l'indique, sert à afficher et modéliser l'enchaînement des pages du site web de notre client via un diagramme d'états UML.

Pour réaliser ce SEP, nous avons utilisé le logiciel Visual Studio Code.

Code du diagramme d'états :

```
gstartuml

[*] --> Accueil
Accueil --> Login
Accueil --> Catalogue : Possibilité de spécifier : peluches, posters, figurines ou recherche
Accueil --> Produits
Accueil --> Footer
Accueil --> Panier : Redirige vers le login

Catalogue --> Login
Catalogue --> Footer
Catalogue --> Panier

Produits --> Poulits
Catalogue --> Ponduits
Commentaires --> Login
Produits --> Commentaires
Produits --> Ponier
Commentaires --> Ponier
Commentaires --> Footer

Panier --> Login

Login --> Login : si cookie existant alors préremplir login
Login --> Footer
Login --> Footer
Login --> Footer
Login --> Footer
Togin --> Footer
Commentaires --> Login
Commentaires --> Footer
Commentaires --> Login : Identifiant correct
TraitConnexion --> EspaceSécurisé : Identifiant correct
TraitConnexion --> Login : Identifiant incorrect
```

```
Footer --> Login
Footer : Accès depuis toutes les pages

state EspaceSécurisé {
Panier2 --> Commander
Paramètres --> ModifierCompte
Paramètres --> Historique
Historique --> SuiviCommande

| ** --> PagePrécédente
PagePrécédente --> Panier2
PagePrécédente --> Paramètres

| ** --> PagePrécédente --> Paramètres
| ** --> PagePrécédente --> Paramètres
| ** --> PagePrécédente --> Paramètres
| ** --> PagePrécédente --> Paramètres
| ** --> PagePrécédente --> Paramètres
| ** --> PagePrécédente --> Paramètres
| ** --> PagePrécédente --> Paramètres
| ** --> PagePrécédente --> Paramètres
| ** --> PagePrécédente --> Paramètres
| ** --> PagePrécédente --> Paramètres
| ** --> PagePrécédente --> Paramètres
| ** --> PagePrécédente --> PagePréc
```

Explications:

La première chose à créer dans ce diagramme d'états est l'espace non sécurisé, c'est-à-dire l'espace dans lequel l'utilisateur du site se trouve lorsqu'il n'est pas connecté. On crée un point de départ, correspondant à l'arrivée sur le site web, qui nous redirige immédiatement vers l'accueil.

Depuis l'accueil, plusieurs actions sont possibles, on peut, via le header, accéder aux login et au panier. On peut aussi accéder au footer, présent sur toutes les pages (comme le header), ainsi qu'au catalogue et aux produits. En accédant au catalogue, il est possible de spécifier la catégorie voulue, parmi Peluches, Posters et Figurines. On peut également accéder à la barre de recherche afin d'accéder directement au produit de notre choix.

Une fois arrivé au catalogue, on peut, encore une fois, accéder aux pages disponibles via le header (login, panier) et le footer. On peut aussi, puisqu'il s'agit de sa fonction principale, accéder aux produits.

Via les produits, comme pour les autres pages, il est possible d'accéder aux pages disponibles via le header (login, panier) et le footer. La seule différence avec le catalogue, c'est que la page produits nous permet d'accéder aux commentaires d'un produit.

Pour ce qui est des commentaires, les seules pages accessibles sont celles du header et du footer.

Il est important de préciser que lorsqu'on essaie d'accéder au panier sans être connecté, on est directement redirigé vers le login, puisqu'il n'est pas possible d'effectuer de commande sans être connecté sur le site.

Lorsqu'on est sur la page du login, on peut accéder au panier et au footer. Lorsqu'on essaie de se connecter, le fichier de traitement (TraitConnexion) va s'assurer que les identifiants sont bien corrects. S'ils le sont, on accède à l'espace sécurisé, sinon, on est redirigé vers le login à nouveau, et l'utilisateur est invité à renseigner des identifiants corrects. À noter que si cookie existe, alors le login est prérempli.

Une fois les bons identifiants insérés, l'utilisateur accède à l'espace sécurisé.

Lorsque l'utilisateur se connecte, il est redirigé vers la page précédente, c'est-à-dire la page via laquelle il a cliqué sur le bouton "Login".

Dès lors qu'il est connecté, il peut se servir du panier, nommé "Panier2" sur le diagramme d'états, car si nous avions laissé le nom "Panier", les flèches auraient redirigé vers le panier se trouvant en dehors de l'espace sécurisé. Depuis le panier, il est possible de commander.

Il est également possible, via la page précédente, d'accéder aux paramètres du compte.

Depuis les paramètres, on peut modifier les informations du compte. Il est également possible d'accéder à l'historique du compte.

Via l'historique, l'utilisateur peut accéder au suivi de sa commande.

Enfin, si l'utilisateur essaie d'accéder directement à l'espace sécurisé, il est automatiquement redirigé vers la page login.

Résultat final :

