

S.A.É. S4.A.01

Développement d'une application complexe

Activité transversale > Dév. d'application

Problématique professionnelle et objectifs

La problématique professionnelle est d'optimiser, en équipe, une application en suivant une démarche itérative ou incrémentale. En reprenant une application existante, l'objectif est de l'optimiser au regard des paradigmes de qualité (ergonomie, qualité logicielle...) en mettant l'accent sur l'accessibilité, l'impact environnemental et la sécurité.

Cursus

S4

Travail encadré (projet tutoré) 45h PT

Formation complémentaire 16h TD et 21h TP

Exemple de répartition de ressources :

R4.01 Architecture logicielle 4h TD et 4h TP

R4.02 Qualité de développement 0h TD et 2h TP

R4.03 Qualité & non-relationnel 1h TD et 1h TP

R4.04 Méthodes d'optimisation 0h TD et 2h TP

R4.05 Anglais 2h TD et 1h TP

R4.06 Comm. interne 2h TD et 1h TP

R4.A.08 Virtualisation 2h TD et 1h TP

R4.A.09 Management avancé SI 2h TD et 1h TP

R4.A.10 Complément web 1h TD et 3h TP

R4.A.11 Développement mobile 2h TD et 3h TP

R4.A.12 Automates 0h TD et 2h TP

Cela représente un total (encadrement et formation confondus) de 82h.

Description générique

En partant d'une application existante, l'équipe devra en évaluer les performances, la qualité logicielle, détecter les éventuelles failles de sécurité, afin d'améliorer l'ensemble de ces points. De plus, l'impact environnemental de l'application devra être évalué et, si possible, amélioré.

Livrables attendus dans le monde professionnel

- Documents de suivi du projet
- Compte-rendu sur les optimisations réalisées (conception, code, jeux d'essais...)
- Revue finale du projet

Indications générales de mise en œuvre

Une partie des documents techniques ou des présentations au client doit être réalisée en anglais.

Coefficients de pondération

UE	Parcours	Coeff.
UE 4.1	<i>parcours A</i>	15%
UE 4.2	<i>parcours A</i>	15%
UE 4.3	<i>parcours A</i>	15%
UE 4.4	<i>parcours A</i>	15%
UE 4.5	<i>parcours A</i>	15%
UE 4.6	<i>parcours A</i>	15%

Compétence 2

Sélectionner les algorithmes adéquats pour répondre à un problème donné

AC 2 Utiliser des algorithmes adaptés

AC 3 Comprendre la sécurisation

AC 4 Évaluer l'impact des solutions

Compétence 4

Optimiser une base de données, interagir avec une application et mettre en œuvre la sécurité

AC 1 Optimiser les modèles de données

AC 2 Assurer la confidentialité des données

Compétence 6

Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique

AC 2 Intégrer une équipe informatique

AC 3 Mobiliser les compétences interpersonnelles

AC 4 Rendre compte de son activité professionnelle

Compétence 1

Partir des exigences et aller jusqu'à une application complète

AC 4 Vérifier la qualité par les tests

Compétence 3

Déployer des services dans une architecture réseau

AC 3 Sécuriser un système

Compétence 5

Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs

AC 2 Formaliser les besoins

AC 3 Identifier la faisabilité d'un projet

AC 4 Mettre en œuvre un suivi de projet