



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

LIKINArthur

A1-08

Question 1 Quel type convient pour stocker une **initiale** (une seule lettre) ?

1/1

- ☐ double ☐ int ☒ char ☐ string ☐ float

Question 2 Quel type est cohérent pour représenter l'année de naissance d'un étudiant ?

1/1

- ☐ float ☐ bool ☐ string ☒ int ☐ double

Question 3 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B")
}
else {
    printf("E");
}
```

1/1

- ☐ B ☒ E ☐ A ☐ Rien

Question 4 Pour : tension électrique (12.5 V), nombre d'interrupteurs (3), état marche/arrêt, proposer un type et justifier. (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

1/1

Tension électrique : Type float, pour afficher les chiffres après la virgule  
Interrupteurs : Type int, pour afficher un nombre entier  
Marche/arrêt : Type bool pour afficher une valeur de type vrai/faux.

Question 5 Quel est le résultat de `(int)(9.0/2*10)` ?

0/1

- ☒ Erreur ☐ 45.0 ☐ 2 ☐ 2.25 ☐ 9 ☒ 45

Question 6 Comment écrire la condition  $5 \leq x \leq 10$  (inclus) :

1/1

- ☒ `x >= 5 && x <= 10` ☐ `x > 5 && x < 10` ☐ `x <= 5 && x >= 10` ☐ `x > 5 | x < 10`



+8/2/35+

Question 7 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

- ☐ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);  
☒ for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);
- ☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
☐ Aucune de ces réponses

Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

- ☒ 25  
☐ 120
- ☐ 5  
☐ 15
- ☐ 30  
☐ Erreur
- ☒ 100  
☐ Boucle infinie
- ☐ 50

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche les 100 premiers nombres pairs entiers.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



~~int n;~~

```
{ int n=0;
  int i = 0
  while (i <= 100) {
    n = n + 2;
    printf("%d\n", n);
    i++;
  }
  return 0;
}
```

0.8/1