



+17/1/6+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



Informatique
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

MILLOTDorian

A2-07

Question 1 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;  
if (a>b)  
{  
    printf("A");  
}  
else if (a<b) {  
    printf("B")  
}  
else {  
    printf("E");  
}
```

1/1

☐ B

☐ Rien

☒ E

☐ A

Question 2 Le numéro de salle (par ex. 105) devrait être stocké en :

1/1

☐ double

☒ int

☐ float

☐ char

☐ float

Question 3 Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

1/1

☐ char

☐ int

☒ float

☐ string

☐ double

Question 4 Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

1/1

```
float masse;  
int pieces;  
string code;
```

Question 5 Condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

1/1

☐ $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$

☐ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$

☐ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$

☒ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$

☐ $t > 0 \ || \ t < 100$

☐ Impossible

Question 6 On veut distinguer : Les enfants (moins de 12 ans), des ados et des adultes (plus de 18 ans). Quelle structure est correcte ?

1/1

☐ if(age<18)... else if(age<12)... else...

☐ if(age<12)... if(age<18)... else...

☒ if(age<12)... else if(age<18)... else...

☐ Impossible en C



+17/2/5+

Question 7 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4?

- ☐ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);
☐ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);
☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);

- ☐ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);
☒ for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);
☐ Aucune de ces réponses

Question 8 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

- ☐ Boucle infinie
☐ Le menu ne s'affiche jamais
☐ Erreur de compilation

- ☐ Le menu s'affiche deux fois
☒ Le menu s'affiche une fois
☐ Comportement indéfini

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

0 1 2 3 4

1/1

```
*include <stdio.h>
int main(void) {
    int m;
    do {
```

```
        m = get_int("Choisissez un entier entre 1 et 10 :\n");
    } while (m < 1 || m > 10);
    return 0;
}
```