

Informatique  
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

KOZANTunahan

D2-06

Question 1 Quelle écriture est correcte ?

- ☐ if (age>=18)  
printf("Majeur"  
) else printf("Mineur");
- ☐ if (age>=18)  
printf("Majeur"
- ☒ if (age>=18)  
printf("Majeur"  
); else printf("Mineur");
- ☐ if age>=18 then  
printf("Majeur"  
);

Question 2 Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

- ☐ string
- ☐ char
- ☒ double
- ☒ float
- ☐ int

Question 3 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;  
if (a>b)  
{  
    printf("A");  
}  
else if (a<b) {  
    printf("B")  
}  
else {  
    printf("E");  
}
```

- ☒ Rien
- ☒ E
- ☐ B
- ☐ A

Question 4 Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))

☐ 0

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☐ 4

☐ 5

Question 5 Quelle est la valeur finale de r ?

int r = 10 - 2 \* 3 + 8 / 2;

- ☒ 8
- ☐ 4
- ☒ 0
- ☐ 16
- ☐ 10
- ☐ -1



Question 6 Prédire les valeurs finales de x, y, z.

```
int x=3,y=1,z=2;
x=y+z;
z=x-y;
y=x+z;
```

(2 pt(s))

☐ 0 ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.2/1

x = 3  
z = -2  
y = 1  
coherent, )

Question 7 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

☐ 1  
☐ 45☒ 10  
☐ 100☐ 9  
☐ 0☒ 55  
☐ Ne compile pas

Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

☒ Boucle infinie  
☒ 120☐ 25  
☐ 5☐ 50  
☐ Erreur☐ 30  
☐ 100☐ 15



**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

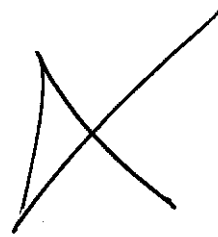
```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0.2/1

```
int s=0;
for (int i=1; i <=10; i++) {
    s+=1;
}
printf("s=%d", s);
```





+85/4/27+