



+31/1/22+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

STALTEREvan

B1-10

Question 1 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B")
}
else {
    printf("E");
}
```

1/1

☐ A

☒ E

☐ B

☐ Rien

Question 2 Quelle écriture est correcte ?

1/1

☐ if (age>=18)  
printf("Majeur"  
) else printf("

☐ Mineur");  
if (age>=18)  
printf("Majeur"

☒ ) else printf("  
Mineur")  
if (age>=18)

printf("Majeur"  
); else printf  
("Mineur");

☐ if age>=18 then  
printf("Majeur  
");

Question 3 Quelle condition teste que n est pair ?

1/1

☒ n % 2 == 0

☐ n / 2 == 1

☐ n == 2

☐ n / 2 == 0

☐ n % 2 == 1

Question 4 Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.6/1

```
#include <stdio.h>;

float masse;
int nb_pieces;
char code_article;
```

Question 5 Quelle est la valeur de ces expressions ?

```
int a=13, b=5;
(float)a/b;
```

1/1

☐ 3  
☐ Erreur

☐ 2  
☒ 2.6

☐ 13/5

☐ 2.5



Question 6 Écrire une initialisation pour : booléen isRegistered, réel moyenne, entier nbAbsences. (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 2 ☐ 3

1/1

```
bool isRegistered;  
float moyenne;  
int nbAbsences;
```

Question 7 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>  
int main(void) {  
    int s = 0;  
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
        s += i;  
    }  
    printf("%d\n", s);  
    return 0;  
}
```

0/1

☒ 9  
☐ 0

☐ 100  
☐ 45

☐ 10  
☐ 1

☒ 55  
☐ Ne compile pas

Question 8 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

1/1

☒ for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);

☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);  
☐ Aucune de ces réponses

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>  
int main(void) {  
    return 0;  
}
```

(3 pt(s))

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

0/1

*Boucle*

```
int i;  
printf("Donnez un entier entre 1 et 10/m " i);  
{ if (0 < i < 10);  
    printf("Réponse incorrecte, donnez un entier entre 1 et 10/m " i);  
}  
else {  
    return 0;  
}
```