



+51/1/18+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

LENOBLERomain

C1-06

Question 1 Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {  
    printf("Bienvenue\n");  
}  
else {  
    printf("Au revoir\n");  
}
```

1/1

- ☐ Erreur ☒ Au revoir ☐ Bienvenue ☐ Bienvenue Au revoir ☐ Rien

Question 2 Que valent x, y, z après ce code ?

```
int x=2, y=5, z;  
z = x + y;  $\rightarrow 7$   
y = z - 1;  $\rightarrow 6$   
x = y + z + x;  $\rightarrow 7 + 6 + 2 = 15$ 
```

1/0

- ☐ x=15, y=6, z=13 ☐ x=7, y=7, z=13 ☐ x=14, y=5, z=7 ☐ x=13, y=7, z=7
☐ x=14, y=5, z=13 ☐ x=7, y=6, z=13 ☐ x=14, y=6, z=7 ☒ x=13, y=6, z=7

Erreur: x=15; y=6; z=7

Question 3 Le numéro de salle (par ex. 105) devrait être stocké en :

1/1

- ☐ float ☐ double ☐ float ☒ int ☐ char

Question 4 Écrire une suite if/else if/else qui affiche le plus grand entre a et b, ou « Égaux ». (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

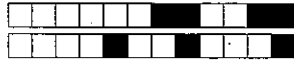
0.4/1

```
int a = 0;  
int b = 0;  
a = get_int("entree valeur de a:");  
b = get_int("entree valeur de b:");  
if (a > b) {  
    printf("a plus grand que b.\n");  
} else if (a < b) {  
    printf("b plus grand que a.\n");  
} else {  
    printf("a et b égaux.\n");  
}
```

Question 5 Laquelle est une écriture correcte ? ~~if(x>0) and (x<=10) printf("OK");~~

0/1

- ☐ if(x>0 && x<=10) printf("OK"); ☒ Aucune ☒ if(x>0 && x<=10) printf("OK"); ☐ if(x>0) and (x<=10) printf("OK"); ☐ if x>0 && x<=10 then printf("OK");



Question 6 Écrire une initialisation pour : booléen `isRegistered`, réel `moyenne`, entier `nbAbsences`. (2 pt(s))



0.2/1

```
int nbAbsences;
```

Question 7 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

- ☐ Comportement indéfini
☒ Le menu s'affiche une fois
☐ Erreur de compilation

- ☐ Le menu s'affiche deux fois
☐ Le menu ne s'affiche jamais
☐ Boucle infinie

Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

☐ 50
☐ 25

☐ Erreur
☐ 15

☐ Boucle infinie
☐ 30

☒ 100
☒ 120

☐ 5



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0.4/1

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s;
    int g;
    int m=0;
    int x=10;
    while (x > 0) {
        s = get_int("Entrez un nombre");
        g = g + s;
        x = x - 1;
    }
    m = g / 10;
    printf("moyenne est égale à: %d\n", m);
    return 0;
}
```

x ne change jamais. Pourquoi?



+51/4/15+