



+48/1/26+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



ABS

Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

GACHET Timéo

C1-03

Question 1 Quelle condition teste que n est pair ?

0/1

☐ n / 2 == 0

☐ n / 2 == 1

☒ n % 2 == 1

☐ n == 2

☒ n % 2 == 0

Question 2 Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {  
    printf("Bienvenue\n");  
}  
else {  
    printf("Au revoir\n");  
}
```

1/1

☒ Au revoir

☐ Rien

☐ Bienvenue

☐ Erreur

☐ Bienvenue
Au revoir

Question 3 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;  
if (a>b)  
{  
    printf("A");  
}  
else if (a<b) {  
    printf("B");  
}  
else {  
    printf("E");  
}
```

1/1

☐ Rien

☐ B

☐ A

☒ E

Question 4 Écrire la déclaration (sans initialisation) de variables pour : prénom, âge, taille (en m). (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.6/1

```
String prenom;  
int age;  
int taille;
```

Question 5 Comment écrire la condition ($5 \leq x \leq 10$) (inclus) :

1/1

☐ x > 5 && x < 10

☐ x > 5 | x < 10

☒ x >= 5 && x <= 10

☐ x <= 5 && x >= 10



Question 6 Avec $a=3$, $b=7$, $c=7$, que vaut $(a>b) \vee (c!=7)$?

- ☐ 1 ☐ true ☐ Inconnu
☒ false ☐ Erreur ☐ 0

Question 7 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

- ☐ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i); ☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);
☒ for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i); ☐ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);
☐ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i); ☐ Aucune de ces réponses

Question 8 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

- ☐ Comportement indéfini ☐ Le menu s'affiche deux fois
☐ Boucle infinie ☒ Le menu ne s'affiche jamais
☐ Erreur de compilation ☒ Le menu s'affiche une fois

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



```
entier = get_int("votre entier entre 1 et 10"); {
    if (entier >= 1 && entier <= 10)
        printf("ok!\n") }
else {
    return 0;
}
```

