

**Question 1** Prédire la sortie de ce programme :

```

int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B")
}
else {
    printf("E");
}

```

1/1

 A Rien E B**Question 2** Quel type est cohérent pour représenter l'année de naissance d'un étudiant ?

1/1

 bool double int float string**Question 3** Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

1/1

 int float double char string**Question 4** Pour : tension électrique (12.5 V), nombre d'interrupteurs (3), état marche/arrêt, proposer un type et justifier. (3 pt(s))
 0 1 2 3 4

1/1

Pour la tension électrique , il faudra utiliser la variable "float" car c'est un nombre décimale.

Pour le nombre d'interrupteurs , la variable à utiliser sera "int" car c'est un nombre entier .

Enfin pour l'état marche/arrêt, le type de variable sera "string" car il s'agit d'une chaîne de caractères.

Question 5 Que va afficher ce code ?

```

int n=9, d=4;
float p=9, q=2;
n = n - d/2;
p = p / q;
printf("%d %.2f\n", n, p);

```

0/1

7	5
7	9/4

7.00	4
7.00	4.50

9	2.25
7	4

7	4.50
Erreurs	



Question 6 Avec $a=3$, $b=7$, $c=7$, que vaut $(a < b) \&\& (b == c)$?

1/1

- 1 Erreur 0
 Inconnu false true

Question 7 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

1/1

- Boucle infinie Le menu ne s'affiche jamais
 Le menu s'affiche une fois Erreur de compilation
 Comportement indéfini Le menu s'affiche deux fois

Question 8 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

0/1

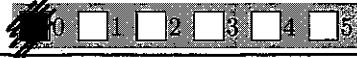
- 55 1 100
 10 45 0 9
 Ne compile pas



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0/1

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int chiffres = get_int(" taper 10 nombres /n ");
int main(void) {
    moyenne(chiffres)
    printf(" moyenne /n ")
    return 0;
}
```



+80/4/45+