



Informatique
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

GHEBRID Mohamed

B2-06

Question 1 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B")
}
else {
    printf("E");
}
```

1/1

☐ A ☐ B ☐ Rien ☒ E

Question 2 Le numéro de salle (par ex. 105) devrait être stocké en :

0/1

☐ float ☒ int ☐ char ☐ float ☒ double

Question 3 Quel type convient pour stocker une **initiale** (une seule lettre) ?

0/1

☐ float ☒ string ☒ char ☐ double ☐ int

Question 4 Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))

☐ 0 ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.2/1

int nombre de pièces (=)
string code article (=)
float (=) masse d'un objet;

Question 5 Quel est le résultat de (int)(9.0/2*10) ?

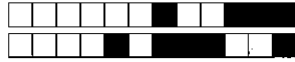
0/1

☒ Erreur ☐ 2.25 ☐ 9 ☒ 45 ☐ 2 ☐ 45.0

Question 6 On veut distinguer : Les enfants (moins de 12 ans), des ados et des adultes (plus de 18 ans). Quelle structure est correcte ?

0/1

☐ if(age<12)... if(age<18)... else...
☒ if(age<12)... else if(age<18)... else...
☒ if(age<18)... else if(age<12)... else...
☐ Impossible en C



Question 7 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

- ☐ Le menu s'affiche deux fois
- ☐ Comportement indéfini
- ☐ Boucle infinie

- ☒ Le menu s'affiche une fois
- ☐ Le menu ne s'affiche jamais
- ☐ Erreur de compilation

Question 8 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

- ☐ 45
- ☐ 9

- ☐ 0
- ☒ 10

- ☒ 55
- ☐ 1

- ☐ 100
- ☐ Ne compile pas



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0/1

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int m = nombre;
    m = get_string("entree de la valeur");
    for(i = 0; i < m; i++) {
        m = m/i;
    }
    return 0;
}
```



+39/4/55+