



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

ESSAOUISSIFahd

C2-04

Question 1 Un **prix** (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1



float



char



int



double



bool

Question 2 Quel type convient pour stocker une **initiale** (une seule lettre) ?

1/1



double



int



float



string



char

Question 3 Sortie du programme ?

```
int t=5;
if (t>5) {
    printf(">5\n");
}
else
{
    printf("<=5\n");
}
```

1/1



Rien



Erreur



>5



<=5

Question 4 Écrire la **déclaration** (sans initialisation) de variables pour : prénom, âge, taille (en m). (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.4/1

*Handwritten code:*  
~~int~~ prénom ;  
~~int~~ âge ;  
~~float int~~ taille ;

Question 5 On veut distinguer : Les enfants (moins de 12 ans), des ados et des adultes (plus de 18 ans). Quelle structure est correcte ?

1/1



if(age<12)... else if(age<18)... else...



if(age<18)... else if(age<12)... else...



if(age<12)... if(age<18)... else...



Impossible en C

Question 6 Avec a=3, b=7, c=7, que vaut (a>b)|(c!=7) ?

1/1



0



Erreur



false



1



Inconnu



true

**Question 7** Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

0/1

☐ 100  
☐ 45☐ 0  
☒ 9☐ 1  
☐ 10☒ 55  
☐ Ne compile pas**Question 8** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

1/1

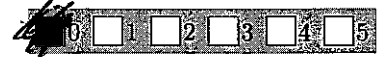
☐ Le menu ne s'affiche jamais  
☐ Boucle infinie  
☒ Le menu s'affiche une fois☐ Le menu s'affiche deux fois  
☒ Erreur de compilation  
☐ Comportement indéfini



**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il affiche les 100 premiers nombres pairs entiers.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

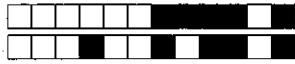
(3 pt(s))



0/1

```
#include <stdio.h>
int main (void) {
    int y = 0;
int x = 0; for (int y = 0; i < 100;
for while (y/2 = 100; i < 100);
    y++;
    printf ("%d\n", y);
    return 0;
}
```

Revoir  
les for



+61/4/45+