



Informatique  
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

MUSTAFOVKaan

A2-08

Question 1 Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {  
    printf("Bienvenue\n");  
}  
else {  
    printf("Au revoir\n");  
}
```

1/1

- ☐ Bienvenue ☒ Au revoir ☐ Bienvenue ☐ Rien ☐ Erreur

Question 2 Que valent x, y, z après ce code ?

```
int x=2, y=5, z;  
z = x + y;  
y = z - 1;  
x = y + z + x;
```

0/0

- ☐ x=7, y=7, z=13 ☒ x=14, y=6, z=7 ☐ x=14, y=5, z=7 ☐ x=15, y=6, z=13  
☐ x=14, y=5, z=13 ☒ x=13, y=6, z=7 ☐ x=13, y=7, z=7 ☐ x=7, y=6, z=13

Question 3 Quelle écriture est correcte ?

1/1

- ☐ if (age>=18) printf("Majeur" Mineur");  
☒ if (age>=18) printf("Majeur" ); else printf("Majeur" ); else printf("Majeur" );  
☐ if (age>=18) printf("Majeur" ); else printf("Majeur" ); else printf("Majeur" );  
☐ if (age>=18) printf("Majeur" ); else printf("Majeur" ); else printf("Majeur" );

Question 4 Pour : tension électrique (12.5 V), nombre d'interrupteurs (3), état marche/arrêt, proposer un type et justifier. (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

0/1

Type : if else car on nous demande soit un état marche soit un état arrêt.

Question 5 Comment écrire la condition  $(5 \leq x \leq 10)$  (inclus) :

0/1

- ☒ x <= 5 && x >= 10 ☒ x >= 5 && x <= 10 ☐ x > 5 && x < 10 ☐ x > 5 | x < 10



+18/2/3+

**Question 6** Quelle est la valeur finale de r ?

`int r = 10 - 2 * 3 + 8 / 2;`

☐ 10  
☐ -1

☐ 16  
☐ 0

☒ 8  
☐ 4

**Question 7** Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

☒ 1  
☐ 100

☐ 9  
☐ 45

☐ 10  
☐ 0

☒ 55  
☐ Ne compile pas

**Question 8** Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

☐ 5  
☐ 50

☒ 120  
☐ 15

☐ 30  
☐ Erreur

☐ 100  
☐ Boucle infinie

☒ 25



+18/3/2+

**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il affiche les 100 premiers nombres pairs entiers.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0/1

```
int n=0;
for (int i=2; i=100, i++) {
    n+i;
}
printf("%d\n", n);
```



+18/4/1+