



+71/1/12+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

BOIREAU Benjamin

D1-03

Question 1 Sortie du programme ?

```
int t=5;
if (t>5) {
    printf(">5\n");
}
else
{
    printf("<=5\n");
}
```

0/1



<=5



Erreur



>5



Rien

Question 2 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B")
}
else {
    printf("E");
}
```

1/1



E



B



A



Rien

Question 3 Le numéro de salle (par ex. 105) devrait être stocké en :

1/1



int



float



double



char



float

Question 4 Écrire la **déclaration** (sans initialisation) de variables pour : prénom, âge, taille (en m). (3 pt(s))

0 1 2 3 4 5

0/1

```
#include <stdio.h>
int main void {
    int prenom;
    int age;
    int taille;
}
```



Question 5 Laquelle est une écriture correcte ?

0/1

- ☒ `if(x>=0 && x <=10) printf("OK");`    ☐ `if(x>=0) and (x <=10) printf("OK");`    ☒ Aucune    ☐ `if(x>=0 && x <=10) printf("OK");`    ☐ `if x>=0 && x<=10 then printf("OK");`

Question 6 Avec a=3, b=7, c=7, que vaut (a<b)&&(b==c) ?

1/1

- ☒ true    ☐ false    ☐ Inconnu  
☐ 1    ☐ Erreur    ☐ 0

Question 7 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

1/1

- ☒ 55    ☐ 10    ☐ 100    ☐ 1  
☐ 9    ☐ 0    ☐ 45    ☐ Ne compile pas

Question 8 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

1/1

- ☐ Erreur de compilation    ☐ Boucle infinie  
☐ Le menu s'affiche deux fois    ☐ Comportement indéfini  
☐ Le menu ne s'affiche jamais    ☒ Le menu s'affiche une fois



**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0.4/1

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int entier;
    do {
        entier = get_int("Entier entre 1 et 10: \n");
    } while (entier > 10 && entier < 1);
    return 0;
}
```

! Tu répètes si  
c'est bon



+71/4/9+