

**Informatique**

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

CUGNORobin

D2-02

**Question 1** Quel type convient pour stocker une **initiale** (une seule lettre) ?

1/1

- string       char       int       float       double

**Question 2** Que doit afficher ce code si age=16 ?

```

if (age >= 18) {
    printf("Bienvenue\n");
}
else {
    printf("Au revoir\n");
}

```

1/1

- Erreur       Bienvenue       Au revoir       Rien       Bienvenue  
Au revoir

**Question 3** Prédire la sortie de ce programme :

```

int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B");
}
else {
    printf("E");
}

```

1/1

- B       A       Rien       E

**Question 4** Écrire la déclaration (sans initialisation) de variables pour : prénom, âge, taille (en m). (3 pt(s))

0  1  2  3  4  5

0.8/1

string prénom  
int âge ;  
float taille ;

**Question 5** Que va afficher ce code ?

```
int n=9, d=4;  
float p=9, q=2;  
n = n - d/2;  
p = p / q;  
5 printf("%d %.2f\n", n, p);
```

1/1

- 7 9/4       7 5       7 4       7.00 4       7.00 4.50       Erreur

**Question 6** Traduire en condition C : « On accorde une réduction si l'étudiant a une moyenne supérieure ou égale à 14 et est assidu ». (1 pt(s))

0  1  2  3  4  5

0.6/1

```
while  
    if "moyenne" >= 14;  
        if "élève" est assidu;  
            printf("réduction accordé");  
        else printf("réduction non accordé")
```

**Question 7** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>  
int main(void) {  
    int choix;  
    do {  
        printf("Menu :\n");  
        printf("1. Continuer\n");  
        printf("0. Quitter\n");  
        choix = get_int("Votre choix : ")  
    } while (choix != 0);  
    return 0;  
}
```

1/1

- Le menu s'affiche une fois  
 Le menu ne s'affiche jamais  
 Le menu s'affiche deux fois

- Comportement indéfini  
 Boucle infinie  
 Erreur de compilation

**Question 8** Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

1/1

- for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
 for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);  
 for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);

- for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);  
 for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);  
 Aucune de ces réponses



**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
----------------------------	---------------------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

0.2/1

```
int m;
while
m= get_int ("choisir un chiffre entre 1 et 10 inclus");
if(m<1)
    printf("choisir un chiffre entre 1 et 10 inclus");
else
    printf("Etape suivante");
```

Do            while



+81/4/41+