

**Informatique**

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

LENOBLERoman

C1-06

Question 1 Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {
    printf("Bienvenue\n");
}
else {
    printf("Au revoir\n");
}
```

1/1

 Erreur Au revoir Bienvenue Bienvenue Rien

Au revoir

Question 2 Que valent x, y, z après ce code ?

```
int x=2, y=5, z;
z = x + y; --> 7
y = z - 1; --> 5
x = y + z + x; --> 7 + 5 + 2 = 15
```

1/0

 x=15, y=6, z=13 x=7, y=7, z=13 x=14, y=5, z=7 x=13, y=7, z=7 x=14, y=5, z=13 x=7, y=6, z=13 x=14, y=6, z=7 x=13, y=6, z=7

En résumé: x=15, y=6, z=7

Question 3 Le numéro de salle (par ex. 105) devrait être stocké en :

1/1

 float double float int char**Question 4** Écrire une suite if/else if/else qui affiche le plus grand entre a et b, ou « Égaux ». (3 pt(s))
 0 1 2 3 4 5

0.4/1

```
int a = 0;
int b = 0;
a = get_int("Entrée valeur de a:");
b = get_int("Entrée valeur de b:");
if(a > b)
    printf("a plus grand que b.\n");
else
    printf("b plus grande que a.\n");
else if(a == b)
    printf("a et b égaux.\n");
return 0;
```

→ else if (a < b) {
 printf("b plus grande que a.\n"); }
 else {
 printf("a et b égaux.\n"); }

return 0;

Question 5 Laquelle est une écriture correcte ?

0/1

 if(x>=0 && x
<=10) printf("OK"); Aucune if(x>=0 && x
<=10); printf("OK"); if(x>=0) and (x
<=10) printf("OK"); if x>=0 &&
x<=10 then
printf("OK");



Question 6 Écrire une initialisation pour : booléen isRegistered, réel moyenne, entier nbAbsences. (2 pts)

<input type="checkbox"/>	0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5
--------------------------	---	-------------------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---

0.2/1

int nbAbsences;

Question 7 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        5   printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    10  return 0;
}
```

1/1

- Comportement indéfini
 Le menu s'affiche une fois
 Erreur de compilation

- Le menu s'affiche deux fois
 Le menu ne s'affiche jamais
 Boucle infinie

Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    5   n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    10  printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

1/1

- 50
 25

- Erreur
 15

- Boucle infinie
 30

- 100
 120

- 5



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

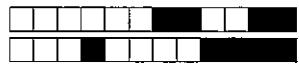
(3 pt(s))

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

0.4/1

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s;
    int g;
    int m=0;
    int ac=10;
    while (ac > 0) {
        s = get_int("entrez un nombre");
        g = g + s;
        m = g / 10;
        printf("moyenne est égale à : %d\n", m);
    }
    return 0;
}
```

x ne change jamais.
Pourquoi?



+51/4/15+