

**Informatique**

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

JOUTYGabin

D1-08

**Question 1** Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

1/1

- double       float       int       string       char

**Question 2** Quelle écriture est correcte ?

1/1

- |  |   |   |   |
|--|---|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> if (age>=18) printf("Mineur"); | <input type="checkbox"/> else printf("Majeur"); | <input type="checkbox"/> printf("Majeur") | <input type="checkbox"/> printf("Majeur") |
| printf("Majeur"      if (age>=18)                                  | Mineur");                                       | ");                                       | ) else printf("                           |
| ); else printf      printf("Majeur"      if age>=18 then           | );  | if (age>=18)                              | Mineur")                                  |

**Question 3** Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1

- float       int       char       double       bool

**Question 4** Écrire la déclaration (sans initialisation) de variables pour : prénom, âge, taille (en m). (3 pt(s))

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	---------------------------------------

1/1

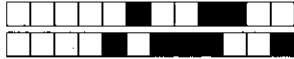
```
int age;
string prénom;
float taille;
```

**Question 5** Traduire en condition C : « On accorde une réduction si l'étudiant a une moyenne supérieure ou égale à 14 et est assidu ». (1 pt(s)) ~~à inclure <Studio.h>~~

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	---------------------------------------	----------------------------

1/1

```
int m;
if (m >= 14)
  printf("vous avez droit à une réduction");
else
  printf("vous n'avez pas le droit à une réduction");
return 0;
}
```



Question 6 Rédiger une condition pour afficher le tarif : <12 ans = 4€, 12–25 ans = 6€, >25 ans = 9€. (1 pt(s))

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
--------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

1/1

```
#include <stdio.h>
int main (void) {
    int age;
    if (age < 12)
        printf ("le prix est de 4€\n");
    else if ((age > 11 & age < 26))
        printf ("le prix est de 6€\n");
    else
        printf ("le prix est de 9€\n");
    return 0;
}
```

Question 7 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

1/1

- for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);  
 for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);  
 for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);
- for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);  
 for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
 Aucune de ces réponses

Question 8 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf ("%d\n", s);
    return 0;
}
```

0/1

- 45  
 9  
 0  
 10  
 100  
 55  
 1  
 Ne compile pas

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    ...
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

0.2/1

```
int main (void) {
    i = get_int ("Donne un nombre entier entre 1 et 10\n");
    while (i < 1 & i > 10)
        printf ("La valeur n'est pas correcte\n");
    i = get_int ("Donne un nombre entier entre 1 et 10\n");
    return 0;
}
```

Révoir  
les & et //