



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

SAULET-MOESBaptiste

C2-11

Question 1 Quelle écriture est correcte ?

- 1/1
- if (age>=18) printf("Mineur"); else printf("Majeur")
 if (age>=18) printf("Mineur"); if age>=18 then printf("Majeur");
 if (age>=18) printf("Mineur");

Question 2 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B");
}
else {
    printf("E");
}
```

- 1/1 Rien B A E

Question 3 Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {
    printf("Bienvenue\n");
}
else {
    printf("Au revoir\n");
}
```

- 1/1 Au revoir Bienvenue Rien Erreur Bienvenue
Au revoir

Question 4 Écrire une suite if/else if/else qui affiche le plus grand entre a et b, ou « Égaux ». (3 pt(s))

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	---------------------------------------

1/1

```
if (a < b) {
    printf(" b est plus grande ");
}
else if (a > b) {
    printf(" a est plus grande ");
}
else
    printf(" a et b sont égaux ");
```

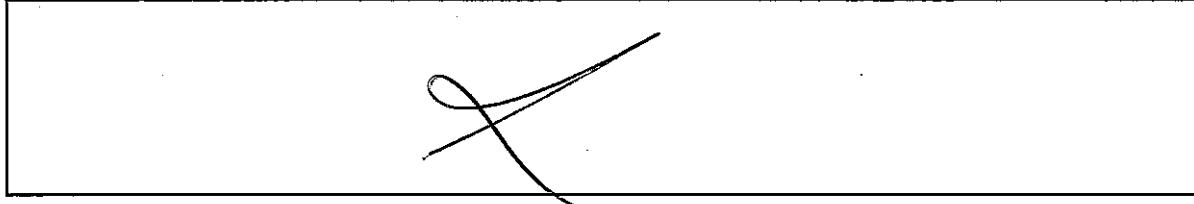


+68/2/21+

Question 5 On veut : Accès si isRegistered et hasBadge, ou si isAdmin. Écrire la condition en C. (2 pt(s))

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5
--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---

0/1



Question 6 Que vaut $28 \% 5$?

1/1

<input type="checkbox"/>	2
<input checked="" type="checkbox"/>	3

<input type="checkbox"/>	5
<input type="checkbox"/>	0

<input type="checkbox"/>	1
<input type="checkbox"/>	4

<input type="checkbox"/>	23
<input type="checkbox"/>	Erreur

Question 7 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

0/1

<input checked="" type="checkbox"/>	for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);
<input checked="" type="checkbox"/>	for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);
<input type="checkbox"/>	for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);

<input type="checkbox"/>	for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);
<input type="checkbox"/>	for (int i=0; i<=6; i++) printf("%d ", i);
<input type="checkbox"/>	Aucune de ces réponses

Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

0/1

<input type="checkbox"/>	Erreur
<input type="checkbox"/>	5

<input checked="" type="checkbox"/>	25
<input type="checkbox"/>	100

<input checked="" type="checkbox"/>	120
<input type="checkbox"/>	15

<input type="checkbox"/>	50
<input type="checkbox"/>	30

Boucle infinie



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	-------------------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

0.4/1

```
int m;
do {
    m = scan_int ("entrez un nombre m");
} while (m < 1 || m > 10)
```



||



+68/4/19+