

**Informatique**

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

SABER Nassim

C1-10

**Question 1** Quel type est cohérent pour représenter l'année de naissance d'un étudiant ?

1/1

- 
- double
- 
- string
- 
- int
- 
- float
- 
- bool

**Question 2** Prédire l'affichage :

```
int a=7, b=2; float x=7, y=2;
int c = a/b;
float d = x/y;
printf("C:%d\n", c);
printf("D:%f\n", d);
```

1/1

- 
- C:3
- 
- C:3.500000
- 
- D:3.500000
- 
- C:3
- 
- C:3.000000
- 
- D:3.500000    D:3.000000    D:3.500000

**Question 3** Quel type convient pour stocker une **initial** (une seule lettre) ?

1/1

- 
- double
- 
- string
- 
- int
- 
- char
- 
- float

**Question 4** Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))
 0     1     2     3     4     5

1/1

```
if (badge == 1){ printf("Accès"); }
else{
    printf("Refus");
}
```

**Question 5** Que vaut 28 % 5 ?

1/1

- 
- 4
- 
- 23
- 
- 1
- 
- 2
- 
- 
- 3
- 
- 0
- 
- 5
- 
- Erreur

**Question 6** Quel est le résultat de (int)(9.0/2\*10) ?

1/1

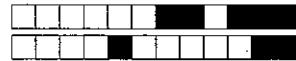
- 
- 9
- 
- 45.0
- 
- 2
- 
- 45
- 
- Erreur
- 
- 2.25

**Question 7** Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

1/1

- 
- 55
- 
- 100
- 
- 9
- 
- 10
- 
- 45
- 
- 
- 1
- 
- 0
- 
- Ne compile pas



**Question 8** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

1/1

- Le menu s'affiche une fois  
 Erreur de compilation  
 Le menu ne s'affiche jamais

- Le menu s'affiche deux fois  
 Boucle infinie  
 Comportement indéfini

**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



1/1

```
float l-moy;
float l-saisie;
float l-somme;
int i;
for (i=0; i<10; i++) {
    l-saisie = get_float ("Entrez un nombre : ");
    l-somme = l-somme + l-saisie;
}
l-moy = l-somme / 10,00
printf ("La moyenne de vos 10saisi est de %f", l-moy);
```