

**Informatique**

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

JOURDANLina

D1-07

Question 1 Quelle condition teste que n est pair ?

1/1

- $n / 2 == 0$ $n / 2 == 1$ $n \% 2 == 1$ $n \% 2 == 0$ $n == 2$

Question 2 Que valent x, y, z après ce code ?

```
int x=2, y=5, z;
z = x + y; -->
y = z - 1; -->
x = y + z + x;-->
```

0/0

- x=15, y=6, z=13 x=14, y=5, z=7 x=14, y=5, z=13 x=7, y=6, z=13
 x=14, y=6, z=7 x=7, y=7, z=13 x=13, y=7, z=7 x=13, y=6, z=7

Question 3 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B");
}
else {
    printf("E");
}
```

1/1

- B Rien E A

Question 4 Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

0 1 2 3 4 5

1/1

*if (badge == 1)
{
 printf("Accès");
}
else {
 printf("Refus");
}*

Question 5 Que vaut $28 \% 5$?

1/1

- 23 2 0 3
 1 5 4 1
 Erreur

Question 6 Laquelle est une écriture correcte ?

1/1

- if(x>=0) and (x <=10) printf("OK"); if x>=0 && x <=10 then printf("OK"); if(x>=0 && x <=10); printf("OK"); if(x>=0 && x <=10) printf("OK"); if(x>=0 && x <=10) printf("OK");

**Question 7** Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

1/1

 100
Boucle infinie 5
25 30
120 15
Erreur 50**Question 8** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

1/1

 Boucle infinie
Le menu ne s'affiche jamais
Comportement indéfini Le menu s'affiche une fois
Erreur de compilation
 Le menu s'affiche deux fois**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int n;
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

 0 1 2 3 4 5

0.4/1

```
get_int("Entrez un entier entre 1 et 10");
while (n < 1 || n > 10) {
    printf("La valeur n'est pas correcte");
    {Return 0;
```



Boucle infinie