



Informatique  
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

BIELNicolas

C2-01

Question 1 Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

0/1

- ☐ double    ☐ char    ☐ string    ☒ int    ☒ float

Question 2 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B")
}
else {
    printf("E");
}
```

1/1

- ☐ A    ☐ Rien    ☐ B    ☒ E

Question 3 Quel type convient pour stocker une **initiale** (une seule lettre) ?

0/1

- ☒ char    ☐ double    ☐ int    ☐ float    ☒ string

Question 4 Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.6/1

int masse d'un objet ;  
int nombre de pièces ;  
string code article ;

Question 5 Quel est le résultat de (int)(9.0/2\*10) ?

1/1

- ☐ 9    ☐ 2    ☐ 45.0    ☐ 2.25    ☐ Erreur    ☒ 45

Question 6 Quelle est la valeur de ces expressions ?

```
int a=13, b=5;
(float)a/b;
```

0/1

- ☐ 3    ☐ 2.5    ☒ Erreur  
☐ 13/5    ☐ 2    ☒ 2.6



Question 7 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

☐ 1  
☐ 45

☐ 0  
☒ 10

☐ 100  
☒ 55

☐ 9  
☐ Ne compile pas

Question 8 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

☐ Erreur de compilation  
☒ Le menu s'affiche une fois  
☐ Le menu ne s'affiche jamais

☐ Boucle infinie  
☐ Comportement indéfini  
☐ Le menu s'affiche deux fois

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0/1

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    while (choix < 1 || choix > 10) {
        printf("Continuez\n");
    }
    return 0;
}
```

get-int ?