



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

PERRIN Jérémie

B2-09

Question 1 Quel type est cohérent pour représenter l'année de naissance d'un étudiant ?

1/1

-
- int
-
- double
-
- string
-
- float
-
- bool

Question 2 Que valent x , y , z après ce code ?

1/0

```
int x=2, y=5, z;
z = x + y;
y = z - 1;
x = y + z + x;
```

- | | | | |
|--|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> x=7, y=6, z=13 | <input type="checkbox"/> x=7, y=7, z=13 | <input checked="" type="checkbox"/> x=13, y=6, z=7 | <input type="checkbox"/> x=13, y=7, z=7 |
| <input type="checkbox"/> x=14, y=5, z=13 | <input type="checkbox"/> x=14, y=6, z=7 | <input type="checkbox"/> x=15, y=6, z=13 | <input type="checkbox"/> x=14, y=5, z=7 |

pas de réponse juste
 $x=15, y=6, z=7$

Question 3 Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1

-
- bool
-
- int
-
- double
-
- char
-
- float

Question 4 Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	---------------------------------------

1/1

```
if (badge == 1) {
    printf("Accès");
} else {
    printf("Refus");
}
```

Question 5 Avec a=3, b=7, c=7, que vaut $(a < b) \&\& (b == c)$?

1/1

-
- true
-
- Erreur
-
- false
-
-
- 1
-
- Inconnu
-
- 0

Question 6 Laquelle est une écriture correcte ?

1/1

- | | | | | |
|---|---------------------------------|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> if(x>=0) and (x<=10) printf("OK"); | <input type="checkbox"/> Aucune | <input checked="" type="checkbox"/> if(x>=0 && x<=10) printf("OK"); | <input type="checkbox"/> if(x>=0 && x<=10) printf("OK"); | <input type="checkbox"/> if(x>=0 && x<=10); printf("OK"); |
| | | | | |

Question 7 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

1/1

- | | | | |
|-------------------------------------|--|--------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i); | <input type="checkbox"/> | for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i); |
| <input checked="" type="checkbox"/> | for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i); | <input type="checkbox"/> | for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i); |
| | | <input type="checkbox"/> | Aucune de ces réponses |



Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

1/1

 Boucle infinie
25 120
15 50
30 100
Erreur 5

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

 0 1 2 3 4 5

0.4/1

```
int i;
do {
    i = get_int("choisissez un nombre : ");
} while (i > 0 && i < u)
```

if faut inverser
la condition

$$z = s + 2 = 7$$

$$y = 7 - 1 = 6$$

$$sc = 6 + 7 + 2 = 15$$