



+42/1/46+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

PERRIN Jérémie

B2-09

Question 1 Quel type est cohérent pour représenter l'année de naissance d'un étudiant ?

1/1

- ☒ int ☐ double ☐ string ☐ float ☐ bool

Question 2 Que valent x, y, z après ce code ?

```
int x=2, y=5, z;  
z = x + y;  
y = z - 1;  
x = y + z + x;
```

1/0

- ☐ x=7, y=6, z=13 ☐ x=7, y=7, z=13 ☒ x=13, y=6, z=7 ☐ x=13, y=7, z=7  
☐ x=14, y=5, z=13 ☐ x=14, y=6, z=7 ☐ x=15, y=6, z=13 ☐ x=14, y=5, z=7

pas de réponse juste  
x=13, y=6, z=7

Question 3 Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1

- ☐ bool ☐ int ☒ double ☐ char ☒ float

Question 4 Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

1/1

```
if (badge == 1) {  
    printf("Accès");  
} else {  
    printf("Refus");  
}
```

Question 5 Avec a=3, b=7, c=7, que vaut (a<b)&&(b==c) ?

1/1

- ☒ true ☐ Erreur ☐ false  
☐ 1 ☐ Inconnu ☐ 0

Question 6 Laquelle est une écriture correcte ?

1/1

- ☐ if(x>=0) and (x <=10) printf("OK"); ☐ Aucune ☒ if(x>=0 && x <=10) printf("OK"); ☐ if(x>=0 && x <=10) printf("OK"); ☐ if(x>=0 && x <=10); printf("OK");

Question 7 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

1/1

- ☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i); ☐ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
☒ for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i); ☐ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i); ☐ Aucune de ces réponses



Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

1/1

☐ Boucle infinie  
☐ 25

☒ 120  
☐ 15

☐ 50  
☐ 30

☐ 100  
☐ Erreur

☐ 5

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.4/1

```
int i;
do {
    i = get_int("Choisissez un nombre : ");
} while (i > 0 && i < 11)
```

il faut inverser  
la condition

$$z = 5 + 2 = 7$$

$$y = 7 - 1 = 6$$

$$x = 6 + 7 + 2 = 15$$