



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

AGNERAY Paul

A1-01

plus précis
que float.
1/1

Question 1 Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

- double int bool char float

Question 2 Que doit afficher ce code si `age=16` ?

```
if (age >= 18) {  
    printf("Bienvenue\n");  
}  
else {  
    printf("Au revoir\n");  
}
```


Question 3 Prédire l'affichage :

```
int a=7, b=2; float x=7, y=2
int c = a/b;
float d = x/y;
printf("C:%d\n", c);
5 printf("D:%f\n", d);
```

- C:3 C:3 C:3.500000 C:3 C:3.000000
D:3.500000 D:3.5 D:3 D:3.000000 D:3.500000

Question 4 Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

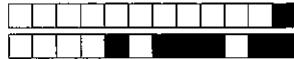
0 1 2 3 4 5

1/1

Question 5 Quelle est la valeur finale de r ?

```
int r = 10 = 2 * 3 + 8 / 2;
```

- $$\begin{array}{r} \boxed{} \\ \boxed{} \end{array} 16 \quad \begin{array}{r} \boxed{} \\ \boxed{} \end{array} 0 \quad \begin{array}{r} \boxed{} \\ \boxed{} \end{array} 10$$



Question 6 Rédiger une condition pour afficher le tarif : <12 ans = 4€, 12–25 ans = 6€, >25 ans = 9€. (1 pt(s))

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	---------------------------------------

1/1

```
if (x < 12) { prix = 4 }
else if (x < 25) { prix = 6 }
else { prix = 9 }
```

Question 7 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

1/1

<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 45

<input checked="" type="checkbox"/> 55
<input type="checkbox"/> 1

<input type="checkbox"/> 100
<input type="checkbox"/> 10

<input type="checkbox"/> 0
Ne compile pas

Question 8 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

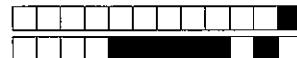
```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

1/1

<input type="checkbox"/> Erreur de compilation
<input type="checkbox"/> Comportement indéfini
<input type="checkbox"/> Le menu s'affiche deux fois

<input type="checkbox"/> Le menu ne s'affiche jamais
<input type="checkbox"/> Boucle infinie
<input checked="" type="checkbox"/> Le menu s'affiche une fois

$\underbrace{\text{choix} \neq 0}_{1} \Rightarrow \text{choix} = 0$
while (1)



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche les 100 premiers nombres pairs entiers.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0.8/1

```
int i = 0;
for (i = 0; i < 101; i++) {
    if (i % 2 == 0) {
        printf("%i\n", i);
    }
}
```

fa en
fait 51



$$a = 1 \quad b = 2 \quad x = 7 \quad y = 2$$

int a/b \Rightarrow c = 3.

(float d = x/y \Rightarrow d = 3,5

c: 3

d: 3,50

if ($x < 12$) { prix = 4 }

else if ($x < 25$) { prix = 6 }

else { prix = 9 € }

$$10 - (2 \times 3) + (8 / 2)$$

$$10 - 6$$

$$+ 4$$

$$= s$$

$$= s$$

$$r = 1$$

$$s = s - r = 1$$

$$r = 2$$

$$s = s - r = 1$$

$$r = 3$$

$$s = s - r = 1$$

$$4 + 4$$

$$= s = 36$$

$$s = 28$$

$$= s$$

$$= s$$

$$r = 4$$

$$s = s - r = 1$$

$$r = 5$$

$$10 - 6 + 4 = 8$$