



+91/1/14+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

TOCHONNicolas

D2-12

Question 1 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B")
}
else {
    printf("E");
}
```

1/1



E



Rien



B



A

Question 2 Que valent x, y, z après ce code ?

```
int x=2, y=5, z;
z = x + y;
y = z - 1;
x = y + z + x;
```

1/0



x=7, y=6, z=13



x=13, y=6, z=7



x=14, y=6, z=7



x=14, y=5, z=7



x=15, y=6, z=7



x=15, y=6, z=13



x=7, y=7, z=13



x=13, y=7, z=7



x=14, y=5, z=13

Question 3 Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1



bool



char



double



float



int

Question 4 Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))



1/1

```
float masseObjet = 1.20;
int nombrePieces = 10;
string codeArticle = "code article";
```

Question 5 Comment écrire la condition ( $5 \leq x \leq 10$ ) (inclus) :

1/1



x >= 5 && x <= 10



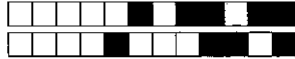
x > 5 | x < 10|



x > 5 && x < 10



x <= 5 && x >= 10



**Question 6** Écrire une initialisation pour : booléen isRegistered, réel moyenne, entier nbAbsences. (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
isRegistered = 0;
moyenne = 12.74;
nbAbsences = 1;
```

1/1

**Question 7** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

*Si erreur de compilation*

- ☒ Le menu ne s'affiche jamais  
☒ Le menu s'affiche une fois *→ Si plus d'erreurs de compilation*  
☐ Le menu s'affiche deux fois
- ☒ Erreur de compilation  
☐ Boucle infinie  
☐ Comportement indéfini

1/1

**Question 8** Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

- ☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);
- ☐ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
☒ for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);  
☐ Aucune de ces réponses

1/1

**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
int repasse;
do {
    repasse = get_int("Nombre entre 1 et 10 : \n");
} while ((reponse < 1) || (reponse > 10));
```

1/1