

+11/1/26+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



Informatique
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

ALI-MOUSSAAAniss

A2-01

Question 1 Quel type convient pour stocker une **initiale** (une seule lettre) ?

1/1

- ☐ float ☐ double ☐ int ☐ string ☒ char

Question 2 Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1

- ☐ char ☐ bool ☒ double ☒ float ☐ int

Question 3 Prédire l'affichage :

```
int a=7, b=2; float x=7, y=2;
int c = a/b;
float d = x/y;
printf("C:%d\n", c);
printf("D:%f\n", d);
```

1/1

- ☐ C:3 ☒ C:3 ☐ C:3.000000 ☐ C:3 ☐ C:3.500000
D:3.000000 D:3.500000 D:3.500000 D:3.5 D:3

Question 4 Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.6/1

float masse ;
int pieces ;
~~char~~ article ;
string

Question 5 Condition correcte pour tester (0 < t < 100) :

1/1

- ☐ t>=0 && t<=100 ☐ t=0 && t=100 ☒ t>0 && t<100
☐ t<0 && t>100 ☐ t>0 || t<100 ☐ Impossible

Question 6 Que va afficher ce code ?

```
int n=9, d=4;
float p=9, q=2;
n = n - d/2;
p = p / q;
printf("%d %.2f\n", n, p);
```

1/1

- ☐ 7 9/4 ☐ 7 4 ☐ 7.00 4.50 ☒ 7 4.50 ☐ Erreur
☐ 7 5 ☐ 7.00 4 ☐ 9 2.25



Question 7 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n"); 5
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n; 5 x back = back x n
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

27-0

1 = 1 x 5 5-1
5 = 5 x 4 4-1
20 = 20 x 3 3-1
60 = 60 x 2 2-1
120 = 120 x 1 1-1

1/1

- ☐ Erreur ☐ 5 ☒ 100 ☐ 50 ☐ 15
☐ 25 ☐ 30 ☒ 120 ☐ Boucle infinie

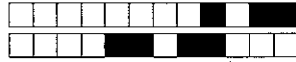
Question 8 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i; somme = somme + i
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

1+2+3+4+5+6+7+8+9+10

1/1

- ☐ 1 ☐ 9 ☒ 55 ☐ 0
☐ 45 ☐ 10 ☐ 100 ☐ Ne compile pas



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



1/1

```
int i; float nombre; float somme; float moyenne;
for (i = 1; i <= 10; i++) {
    nombre = get_int("Saisir un nombre n: ");
    somme = somme + nombre;
}
moyenne = nombre / 10;
printf("Voici la moyenne: %f", moyenne); }
```



+11/4/23+