

**Informatique**

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe : *Morin Axel B1*

0

1 Préambule**Question 1** Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

1/1

- $t=0 \&\& t=100$ $t<0 \&\& t>100$ $t>=0 \&\& t<=100$
 $t>0 \mid\mid t<100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
  
```

1/1

- 6 0 15 10 4 5 i



Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i =  
      10;  
char   val_c =  
      73;  
float  val_f =  
      3.2;  
  
5  val_i = val_i + 3; Val_i = 13 /  
  val_f = val_i / 2; Val_F = 6.0 /  
  val_f = val_i /  
      2.0; Val_F = 6.5 /  
val_c = 'c'; Val_c = valeur de c en binnaire /  
val_c++; Val_c = valeur de c en binnaire plus 1 /  
10 val_i = 82 % 9; Val_i = 1 /  
  val_i = 81 % 9; Val_i = 0 /  
  val_c = 255; Val_c = 255 /  
  val_c++; Val_c = 256 O  
  val_f = 1 / val_i; Val_F = erreur /
```

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

1.6/2

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
}  
if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
}  
else{  
    puissance_climatisation = 2;  
}
```

temperature	Puissance
5	0 2
28	1
35	2

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

0.3333/1



Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

On ne connaît pas l'unité de la température, de plus le valeur est à l'inverse mais même si ce n'est pas très grave pour un usage personnel. Mais à cela peut y avoir problème risque dans de l'affirmation, une valeur permanente pour 25 et pour 30 (en bas) devrait être modifiée.

<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
---------------------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

0/1

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

<input checked="" type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
---------------------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

0/1



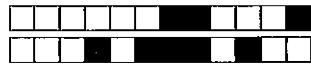
3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme complet qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (en pourcentage) puis qui indique le montant à payer.

```
Tout main (void) {  
    float prix; // prix initial  
    float reduction; // réduction en pourcentage  
    int nombre_d_articles; // nombre d'articles dans la promotion  
  
    cout << "Entrez le prix initial : ";  
    cin >> prix;  
    cout << "Entrez la réduction : ";  
    cin >> reduction;  
    cout << "Entrez le nombre d'articles : ";  
    cin >> nombre_d_articles;  
  
    float total_prix = 0; // total à payer  
    for (int i = 0; i < nombre_d_articles; i++) {  
        total_prix += prix - reduction * prix / 100;  
    }  
    cout << "Le total à payer est : " << total_prix;  
}
```





Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

Nombre d'article n	Promotion
$n \leq 2$	0%
$2 < n \leq 5$	10%
$5 < n \leq 8$	20%

```
nombre_a = get_int("nombre d'article (n)");  
double prix=0;  
for (int k=0; k< nombre_a; k++) {  
    double prix  
    prix_a = get_double("prix de l'article (n)");  
    prix = prix + prix_a;  
}  
if (nombre_a == 2) {  
    prix = prix * 1; }  
else if (nombre_a > 2 && nombre_a == 5) {  
    prix = prix * 0,9; }  
else if (nombre_a > 5 && nombre_a == 8) {  
    prix = prix * 0,8; }  
print("Le prix final est : d (n), prix);  
else
```





Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.
INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirer l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

Déjà fait
avant donc

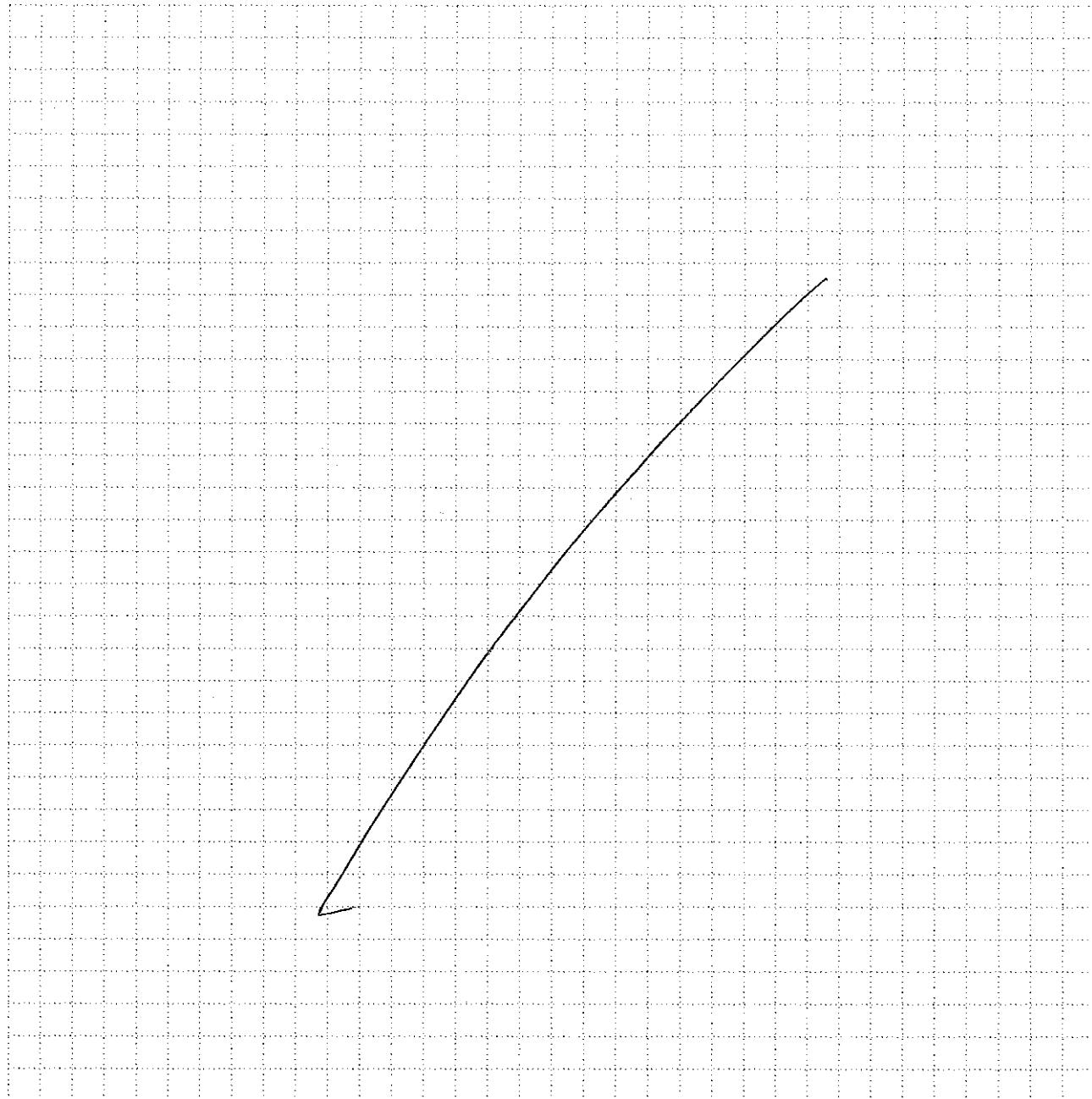




4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5
--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---



+49/8/49+