

**Informatique**

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

KOZANTunahan

D2-06

Question 1 Quelle écriture est correcte ?

1/1

- if (age>=18) Mineur";) else printf("
printf("Majeur" if (age>=18) Mineur")
) else printf(" if (age>=18)

- if age>=18 then printf("Majeur"
"); else printf ("Mineur");

Question 2 Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

1/1

- string char double float int

Question 3 Prédire la sortie de ce programme :

```

int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B")
}
else {
    printf("E");
}

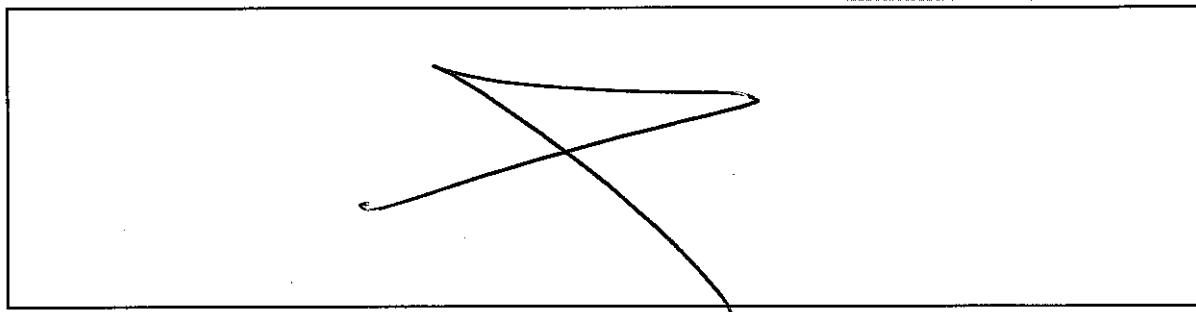
```

0/1

- Rien E B A

Question 4 Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))
 0 1 2 3 4 5

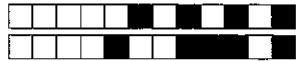
0/1

**Question 5** Quelle est la valeur finale de r ?

int r = 10 - 2 * 3 + 8 / 2;

0/1

- 8 4 0 10 -1

**Question 6** Prédire les valeurs finales de x, y, z.

```
int x=3,y=1,z=2;  
x=y+z;  
z=x-y;  
y=x+z;
```

(2 pt(s))

 0 1 2 3 4 5

0.2/1

x = 3
z = -2 X
y = 1
cohérent)

Question 7 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>  
int main(void) {  
    int s = 0;  
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
        s += i;  
    }  
    printf("%d\n", s);  
    return 0;  
}
```

0/1

 1
 45 10
 100 9
 0 55
 Ne compile pas**Question 8** Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>  
#include <cs50.h>  
int main(void) {  
    int n;  
    n = get_int("Entrer un nombre n");  
    int fact = 1;  
    while (n > 0) {  
        fact *= n;  
        n--;  
    }  
    printf("%d\n", fact);  
    return 0;  
}
```

0/1

 Boucle infinie
 120 25
 5 50
 Erreur 30
 100 15



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

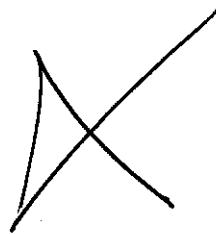
```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
----------------------------	---------------------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

0.2/1

```
int s=0;
for (int i=1; i <=10; i++) {
    s+=i;
}
printf ("s=%d\n",s);
```





+85/4/27+