

# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

ALI-MOUSSA Aniss

A2-01

**Question 1** Quel type convient pour stocker une initiale (une seule lettre) ?

1/1

- float       double       int       string       char

**Question 2** Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1

- char       bool       double       float       int

**Question 3** Prédire l'affichage :

```
int a=7, b=2; float x=7, y=2;
int c = a/b;
float d = x/y;
printf("C:%d\n", c);
5 printf("D:%f\n", d);
```

1/1

- C:3       C:3       C:3.000000       C:3       C:3.500000
D:3.000000      D:3.500000      D:3.5      D:3

**Question 4** Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))

0  1  2  3  4  5

0.6/1

```
float masse;
int pieces;
char article;
String
```

**Question 5** Condition correcte pour tester ( $0 < t < 100$ ) :

1/1

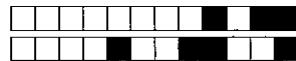
- t>=0 && t<=100       t=0 && t=100       t>0 && t<100
 t<0 && t>100       t>0 || t<100       Impossible

**Question 6** Que va afficher ce code ?

```
int n=9, d=4;
float p=9, q=2;
n = n - d/2;
5 p = p / q;
printf("%d %.2f\n", n, p);
```

1/1

- 7 9/4       7 4       7.00 4.50       7 4.50
 7 5       7.00 4       9 2.25       Erreur



Question 7 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n"); 5
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n; 5 x fact = fact * m
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

$$\begin{aligned}1 &= 1 \times 5 \curvearrowleft 5-1 \\5 &= 5 \times 4 \curvearrowleft 4-1 \\20 &= 20 \times 3 \curvearrowleft 3-1 \\60 &= 60 \times 2 \curvearrowleft 2-1 \\120 &= 120 \times 1 \curvearrowleft 1-1\end{aligned}$$

27-0

1/1

 Erreur  
25 5  
30 100  
120 50  
Boucle infinie 15

Question 8 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i; 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 10
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

1/1

 1  
45 9  
10 55  
100 0  
Ne compile pas



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



1/1

```
int i; float nombre; float somme; float moyenne;
for (i=1; i <= 10; i++) {
    nombre = get_int ("Saisir un nombre \n m ");
    somme = somme + nombre;
}
moyenne = somme / 10;
printf ("Voici la moyenne : %f ", moyenne); }
```



+11/4/23+