



+75/1/60+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

JOURDANLina

D1-07

Question 1 Quelle condition teste que n est pair ?

1/1

- ☐  $n / 2 == 0$  ☐  $n / 2 == 1$  ☐  $n \% 2 == 1$  ☒  $n \% 2 == 0$  ☐  $n == 2$

Question 2 Que valent x, y, z après ce code ?

```
int x=2, y=5, z;  
z = x + y;  $\rightarrow 7$   
y = z - 1;  $\rightarrow 6$   
x = y + z + x;  $\rightarrow 15$ 
```

0/0

- ☐ x=15, y=6, z=13 ☐ x=14, y=5, z=7 ☐ x=14, y=5, z=13 ☐ x=7, y=6, z=13  
☒ x=14, y=6, z=7 ☐ x=7, y=7, z=13 ☐ x=13, y=7, z=7 ☒ x=13, y=6, z=7

Question 3 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;  
if (a>b)  
{  
    printf("A");  
}  
else if (a<b) {  
    printf("B");  
}  
else {  
    printf("E");  
}
```

1/1

- ☐ B ☐ Rien ☒ E ☐ A

Question 4 Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
if (badge == 1)  
{  
    printf("Accès");  
}  
else  
{  
    printf("Refus");  
}
```

1/1

Question 5 Que vaut 28 % 5 ?

1/1

- ☐ 23 ☐ 2 ☐ 0 ☐ 1  
☒ 3 ☐ 5 ☐ 4 ☐ Erreur

Question 6 Laquelle est une écriture correcte ?

1/1

- ☐ if(x>=0) and (x <=10) printf("OK"); ☐ if x>=0 && x<=10 then printf("OK"); ☐ if(x>=0 && x <=10); printf("OK"); ☐ if(x>=0 && x <=10) printf("OK") ☒ Aucune ☒ if(x>=0 && x <=10) printf("OK");



Question 7 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

1/1

☐ 100☐ Boucle infinie☐ 5  
☐ 25☒ 30  
☐ 120☐ 15  
☐ Erreur☐ 50

Question 8 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

1/1

☐ Boucle infinie☐ Le menu ne s'affiche jamais☐ Comportement indéfini☒ Le menu s'affiche une fois☐ Erreur de compilation☐ Le menu s'affiche deux fois

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int n;
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.4/1

```
n = get_int("Entrez un entier entre 1 et 10\n");
while (n < 1 || n > 10) {
    printf("La valeur n'est pas correcte\n");
    n = get_int("Entrez un entier entre 1 et 10\n");
}
return 0;
```



Boucle infinie