



Informatique
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

GLENATMatthias

A1-07

Question 1 Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {  
    printf("Bienvenue\n");  
}  
else {  
    printf("Au revoir\n");  
}
```

1/1

☐ Bienvenue

☐ Rien

☐ Erreur

☐ Bienvenue
Au revoir

☒ Au revoir

Question 2 Prédire l'affichage :

```
int a=7, b=2; float x=7, y=2;  
int c = a/b;  
float d = x/y;  
printf("C:%d\n", c);  
printf("D:%f\n", d);
```

1/1

☐ C:3.500000
D:3

☒ C:3
D:3.500000

☐ C:3.000000
D:3.500000

☐ C:3
D:3.5

☐ C:3
D:3.000000

Question 3 Que valent x, y, z après ce code ?

```
int x=2, y=5, z;  
z = x + y;  
y = z - 1;  
x = y + z + x;
```

0/0

☐ x=7, y=6, z=13
☐ x=7, y=7, z=13

☒ x=14, y=6, z=7
☐ x=15, y=6, z=13

☒ x=13, y=6, z=7
☐ x=14, y=5, z=7

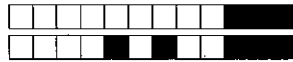
☐ x=13, y=7, z=7
☐ x=14, y=5, z=13

Question 4 Écrire la déclaration (sans initialisation) de variables pour : prénom, âge, taille (en m). (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4

1/1

```
string prénom;  
int âge;  
float taille;
```



Question 5 Avec a=3, b=7, c=7, que vaut (a<b)&&(b==c) ?

0/1

- ☒ true ☐ 1 ☒ Erreur
☐ 0 ☐ Inconnu ☐ false

Question 6 Condition correcte pour tester (0 < t < 100) :

0/1

- ☐ t<0 && t>100 ☒ t>0 && t<100 ☐ t>=0 && t<=100
☒ t>0 || t<100 ☐ t=0 && t=100 ☐ Impossible

Question 7 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

0/1

- ☒ 55 ☐ 0 ☐ 45 ☒ 10
☐ 9 ☐ 100 ☐ 1 ☐ Ne compile pas

Question 8 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

0/1

- ☐ Le menu s'affiche deux fois ☐ Erreur de compilation
☒ Le menu s'affiche une fois ☒ Boucle infinie
☐ Le menu ne s'affiche jamais ☐ Comportement indéfini



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0.6/1

```
#include <stdio.h>
int main(void){
    int nb;
    nb = get_int("Donner un nombre entre 1 et 10 : \n");
    do{
        printf("valeur incorrect, saisissez une bonne valeur \n");
    } while ((1 <= nb) && (nb <= 10))
    return 0;
}
```

Simon, boucle infinie



+7/4/37+