



+56/1/2+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



Informatique
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

SAHIMISami

C1-11

Question 1 Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

1/1

- ☒ float ☐ int ☐ string ☐ char ☐ double

Question 2 Sortie du programme ?

```
int t=5;
if (t>5) {
    printf(">5\n");
}
else
{
    printf("<=5\n");
}
```

1/1

- ☐ Rien ☒ <=5 ☐ >5 ☐ Erreur

Question 3 Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1

- ☐ char ☒ float ☐ bool ☒ double ☐ int

Question 4 Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

1/1

```
if (badge==1) {
    printf("Accès\n");
}
else {
    printf("Refus\n");
}
```

Question 5 Avec a=3, b=7, c=7, que vaut (a<b)&&(b==c) ?

1/1

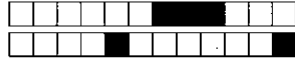
- ☐ Inconnu ☐ Erreur ☐ 0
☒ true ☐ false ☐ 1

Question 6 Que va afficher ce code ?

```
int n=9, d=4;
float p=9, q=2;
n = n - d/2;
p = p / q;
printf("%d %.2f\n", n, p);
```

0/1

- ☐ 7 9/4 ☒ 7 4.50 ☐ 7.00 4 ☐ 7 5 ☐ Erreur
☐ 9 2.25 ☒ 7 4 ☐ 7.00 4.50



Question 7 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

$$f = f * n;$$

0/1

☐ Erreur
☐ 25☐ 50
☐ 100☒ 120
☐ Boucle infinie☐ 30
☒ 5☐ 15

Question 8 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

0/1

☐ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);
☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);
☐ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);☒ for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);
☒ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);
☒ Aucune de ces réponses

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche les 100 premiers nombres pairs entiers.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0/1

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    for (int i=0; i<=100 && i%2 == 0; i++) printf("%d\n", i);
    return 0;
}
```

Nouveau car
ça va s'arrêter
dès $i=0$

18 (2 & 2) → "ET"