



+50/1/20+

**Informatique**

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

KHEMISRamzy

C1-05

Question 1 Quel type convient pour stocker une initiale (une seule lettre) ?

- 0/1 char float double string int

Question 2 Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

- 0.5/1 bool float double char int

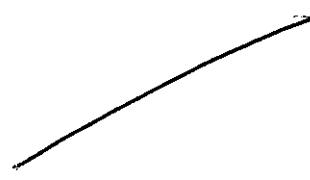
Question 3 Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

- 0/1 double int char string float

Question 4 Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))
 0 1 2 3 4 5

1/1

```
int (texte);
String (entier);
float (kg, decimal);
```

**Question 5** On veut distinguer : Les enfants (moins de 12 ans), des ados et des adultes (plus de 18 ans). Quelle structure est correcte ?

- 0/1 if(age<12)... else if(age<18)... else...
 if(age<12)... if(age<18)... else...
 if(age<18)... else if(age<12)... else...
 Impossible en C

Question 6 Comment écrire la condition ($5 \leq x \leq 10$) (inclus) :

- 1/1 x <= 5 && x >= 10 x > 5 | x < 10 | x >= 5 && x <= 10 [] x > 5 && x < 10

Question 7 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

- 1/1 for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);
 for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);
 for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);
 for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);
 Aucune de ces réponses



Question 8 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

0/1

- Le menu s'affiche une fois
 Boucle infinie
 Le menu ne s'affiche jamais

- Erreur de compilation
 Le menu s'affiche deux fois
 Comportement indéfini

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0/1

~~int entier;~~
~~do {~~

~~"quel est votre chiffre entre 1 et 10 ? \n";~~

int entier

{

for (entier = 1 ; entier

}