



Informatique  
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

LYONNAZ-PERROUXSamuel

A1-09

Question 1 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;  
if (a>b)  
{  
    printf("A");  
}  
else if (a<b) {  
    printf("B")  
}  
else {  
    printf("E");  
}
```

1/1

☐ Rien

☒ E

☐ A

☐ B

Question 2 Quelle écriture est correcte ?

0/1

☐ if (age>=18)  
printf("Majeur"  
) else printf("

☐ if (age>=18)  
printf("Majeur"

☒ if (age>=18)  
printf("Majeur"

*if (age >= 18)*  
printf("Majeur"  
); else printf  
("Mineur");

☐ if age>=18 then  
printf("Majeur  
");

Question 3 Sortie du programme ?

1/1

☐ >5

☐ Rien

☒ <=5

☐ Erreur

Question 4 Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

0 1 2 3 4 5

0.6/1

*if (badge == 1) printf("Accès");*



**Question 5** Écrire une initialisation pour : booléen `isRegistered`, réel `moyenne`, entier `nbAbsences`. (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

0/1

**Question 6** Prédire les valeurs finales de `x`, `y`, `z`.

```
int x=3,y=1,z=2;
x=y+z;
z=x-y;
y=x+z;
```

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

1/1

**Question 7** Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

- ☒ ☐ ☐ ☐
- ☒ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);
- ☐ for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);
- ☐ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);

- ☐ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);
- ☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);
- ☐ Aucune de ces réponses

1/1

**Question 8** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

- ☐ Le menu ne s'affiche jamais
- ☐ Boucle infinie
- ☐ Comportement indéfini

- ☐ Erreur de compilation
- ☒ Le menu s'affiche une fois
- ☐ Le menu s'affiche deux fois

1/1



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0/1

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    while(int m=0; m=10);
    get_int("nombre") = int a;
}
int t; t=a;
```



+9/4/31+