



+10/1/30+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

VEYDARIERYowen

A1-10

Question 1 Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {  
    printf("Bienvenue\n");  
}  
else {  
    printf("Au revoir\n");  
}
```

1/1

☐ Bienvenue

☐ Bienvenue
Au revoir

☒ Au revoir

☐ Rien

☐ Erreur

Question 2 Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

1/1

☐ string

☐ char

☐ double

☐ int

☒ float

Question 3 Le numéro de salle (par ex. 105) devrait être stocké en :

1/1

☒ int

☐ double

☐ char

☐ float

☐ float

Question 4 Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

1/1

```
float masse_objet = 0;  
int nbr_pieces = 0;  
string code_article;
```

Question 5 Quelle est la valeur finale de r ?

int r = 10 - 2 * 3 + 8 / 2;

1/1

☐ 4
☐ -1

☒ 8
☐ 10

☐ 16
☐ 0



Question 6 On veut : Accès si isRegistered et hasBadge, ou si isAdmin. Écrire la condition en C. (2 pt(s))

String Accès

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5
--------------------------	---	--------------------------	---	-------------------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---

0.4/1

*: Accès =

~~if (!isRegistered && hasBadge) {
printf("accès autorisé\n");
} else if (accès =~~

Fait sur la page 3

Question 7 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

7+2+3+4+5+6+7+8+9+10=55

1/1

<input type="checkbox"/>	0
<input type="checkbox"/>	45

<input checked="" type="checkbox"/>	10
<input checked="" type="checkbox"/>	55

<input type="checkbox"/>	1
<input type="checkbox"/>	100

<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	Ne compile pas

Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

1/1

<input type="checkbox"/>	Boucle infinie
<input checked="" type="checkbox"/>	120

<input type="checkbox"/>	30
<input type="checkbox"/>	5

<input type="checkbox"/>	15
<input type="checkbox"/>	Erreur

<input type="checkbox"/>	100
<input type="checkbox"/>	25

<input type="checkbox"/>	50
--------------------------	----

5;4;3;2



+10/3/28+

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche les 100 premiers nombres pairs entiers.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0/1

```
int somme = 0;

for(int i = 0; i < 100; i++) {
    if (%i == 0) {
        somme = somme + i;
    } else {
        somme = somme;
    }
}
```

Handwritten notes: "X" and "some?"

Question 6 :

String Accès

si c'est un string, ce n'est pas un bool

```
if (Accès == (Registered && has Badge) || is Admin) {
    printf("Accès autorisé\n");
} else {
    printf("Accès refusé\n");
}
```



+10/4/27+