



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

MADIKassem

B1-07

**Question 1** Quel type convient pour stocker une initiale (une seule lettre) ?

1/1

- double       char       float       string       int

**Question 2** Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {
    printf("Bienvenue\n");
}
else {
    printf("Au revoir\n");
}
```

1/1

- Bienvenue       Erreur       Au revoir       Bienvenue       Rien  
Au revoir

**Question 3** Quel type est cohérent pour représenter l'année de naissance d'un étudiant ?

1/1

- int       bool       double       float       string

**Question 4** Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))

0     1     2     3     4     5

1/1

```
float Rg;
int nb-piece;
String code-art;
```

**Question 5** Quelle est la valeur finale de r ?

int r = 10 - 2 \* 3 + 8 / 2;

1/1

- 16       8       4       -1       10       0

**Question 6** Comment écrire la condition ( $5 \leq x \leq 10$ ) (inclus) :

1/1

- x <= 5 && x >= 10       x > 5 | x < 10       x >= 5 && x <= 10       x > 5 && x < 10



**Question 7** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

- 1/1  
 Erreur de compilation  
 Le menu ne s'affiche jamais  
 Le menu s'affiche deux fois

- Le menu s'affiche une fois  
 Comportement indéfini  
 Boucle infinie

**Question 8** Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

9  
 0

100  
 1

45  
 55

10  
 Ne compile pas

**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    // ...
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

0  1  2  3  4  5

1/1

```
int choix;
do {
    choix = get_int("entier entre 1 et 10");
} while ((choix < 0) || (choix > 10));
```