



+45/1/36+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

VELICEmrah

B2-12

Question 1 Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1

☐ char

☐ int

☒ double

☐ bool

☒ float

Question 2 Que valent x, y, z après ce code ?

```
int x=2, y=5, z;  
z = x + y;  
y = z - 1;  
x = y + z + x;
```

0/0

☐ x=7, y=6, z=13
☐ x=15, y=6, z=13

☒ x=13, y=6, z=7
☐ x=7, y=7, z=13

☐ x=14, y=5, z=13
☐ x=13, y=7, z=7

☒ x=14, y=5, z=7
☒ x=14, y=6, z=7

Question 3 Quelle écriture est correcte ?

1/1

☐ if age>=18 then
printf("Majeur
");

☐ if (age>=18)
printf("Majeur"
) else printf("

Mineur");
☒ if (age>=18)
printf("Majeur")

☐); else printf
("Mineur");
☐ if (age>=18)

printf("Majeur"
) else printf("Mineur")

Question 4 Pour : tension électrique (12.5 V), nombre d'interrupteurs (3), état marche/arrêt, proposer un type et justifier. (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

1/1

Tension électrique = float car nombre à virgule

nombre d'interrupteurs = int car 1 seul chiffre

Etat M/A = bool car elle est soit égal à 1 donc vrai
donc marche soit à 0 donc arrêt

Question 5 Traduire en condition C : « On accorde une réduction si l'étudiant a une moyenne supérieure ou égale à 14 et est assidu ». (1 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.6/1

if (moyenne >= 14)
printf("vous bénéficiez d'une réduction");
else if (presence > 180)
printf("vous êtes assidu, vous bénéficiez d'une réduction");



Question 6 Quelle est la valeur de ces expressions?

```
int a=13, b=5;  
(float)a/b;
```

☒ 2.6
☐ 13/5

☒ Erreur
☐ 2.5

☐ 3
☐ 2

Question 7 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>  
int main(void) {  
    int choix;  
    do {  
        printf("Menu :\n");  
        printf("1. Continuer\n");  
        printf("0. Quitter\n");  
        choix = get_int("Votre choix : ");  
    } while (choix != 0);  
    return 0;  
}
```

☒ Le menu s'affiche une fois
☒ Erreur de compilation
☐ Le menu ne s'affiche jamais

☐ Boucle infinie
☐ Comportement indéfini
☐ Le menu s'affiche deux fois

Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>  
#include <cs50.h>  
int main(void) {  
    int n;  
    n = get_int("Entrer un nombre n");  
    int fact = 1;  
    while (n > 0) {  
        fact *= n;  
        n--;  
    }  
    printf("%d\n", fact);  
    return 0;  
}
```

☐ 50
☐ 5

☐ 25
☐ 100

☒ 120
☐ 15

☒ Erreur
☐ 30

☐ Boucle infinie



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0.6/1

```
int main(void) {
    int n;
    int moyenne;
    for (i=0; i<10; i++) {
        n = get_int("Entrez un nombre : ");
        moyenne = (n + moyenne) / i;
    }
    printf("votre moyenne est de %i\n", moyenne);
    return 0;
}
```

Il faut diviser après la boucle



+45/4/33+