



+63/1/40+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



Informatique
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

LE CLECH Gaël

C2-06

Question 1 Quel type est cohérent pour représenter l'année de naissance d'un étudiant ?

1/1

- ☐ double ☐ float ☐ string ☒ int ☐ bool

Question 2 Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {  
    printf("Bienvenue\n");  
}  
else {  
    printf("Au revoir\n");  
}
```

1/1

- ☒ Au revoir ☐ Rien ☐ Erreur ☐ Bienvenue Au revoir

Question 3 Quelle écriture est correcte ?

0/1

- ☒ if (age>=18) { printf("Majeur"); } else printf("Mineur"); ☐ if (age>=18) printf("Majeur"); else printf("Mineur"); ☐ if (age>=18) printf("Majeur"); else printf("Mineur"); ☒ if (age>=18) then printf("Majeur"); else printf("Mineur");

Question 4 Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
{ (badge==1) {  
    printf("Accès\n");  
}  
else { printf("Refus\n"); } }
```

1/1

Question 5 Condition correcte pour tester (0 < t < 100) :

0/1

- ☐ t<0 && t>100 ☐ t>0 || t<100 ☐ t=0 && t=100
☒ t>0 && t<100 ☐ t>=0 && t<=100 ☒ Impossible



Question 6 Prédire les valeurs finales de x, y, z.

```
int x=3,y=1,z=2;
x=y+z;
z=x-y;
y=x+z;
```

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

$x = 1 + 2 = 3$
 $z = 3 - 1 = 2$
 $y = 3 + 2 = 5$

1/1

Question 7 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

☐ 9
☐ 45☒ 55
☐ 100☐ 0
☐ 1☒ 10
☐ Ne compile pas

Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

☒ 120
☐ 30☐ 15
☐ 5☐ 100
☐ Boucle infinie☐ 25
☒ Erreur☐ 50



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

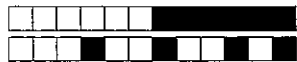
```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    *
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0.2/1

```
int m;
n = get_int("entrez un nombre entre 1-10:\n");
if (1 <= m <= 10) {
    printf("valeur correcte\n");
}
else {
    printf("valeur incorrecte\n");
}
```



+63/4/37+