



Informatique
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

POTELLE Gabriel

D2-10

Question 1 Quelle écriture est correcte ?

1/1

- ☐ if (age>=18) printf("Majeur") else printf("Mineur")
☒ if (age>=18){ printf("Majeur");} else { printf("Mineur");}
☐ if age>=18 then printf("Majeur");
☐ if (age>=18) printf("Majeur"); else printf("Mineur");

Question 2 Prédire l'affichage :

```
int a=7, b=2; float x=7, y=2;  
int c = a/b;  
float d = x/y;  
printf("C:%d\n", c);  
printf("D:%f\n", d);
```

1/1

- ☐ C:3.000000 D:3.500000
☐ C:3.500000 D:3
☐ C:3 D:3.000000
☐ C:3 D:3.5
☒ C:3 D:3.500000

Question 3 Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

1/1

- ☐ char ☐ string ☐ int ☐ double ☒ float

Question 4 Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

1/1

```
if (Badge == 1) { printf("Accès"); } else { printf("Refus"); }
```

Question 5 Laquelle est une écriture correcte ?

1/1

- ☒ if(x>=0 && x<=10){printf("OK");}
☐ if(x>=0) and (x<=10). printf("OK");
☐ if(x>=0 && x<=10) printf("OK")
☐ if(x>=0 && x<=10); printf("OK");
☐ Aucune
☐ if x>=0 && x<=10 then printf("OK");

Question 6 Quel est le résultat de (int)(9.0/2*10) ?

1/1

- ☒ 45 ☐ 45.0 ☐ 2 ☐ Erreur ☐ 9 ☐ 2.25



Question 7 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

☐ 1
☐ 9

☐ 0
☒ 55

☐ 45
☐ 10

☐ 100
☐ Ne compile pas

Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

☐ 25
☐ 15

☐ 100
☐ 5

☐ 50
☐ Boucle infinie

☐ Erreur
☐ 30

☒ 120

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
int n;
do {
    n = get_int("entrez un nombre entier entre 1 et 10");
    if (n > 10 || n < 1) { printf("erreur, pas entre 1 et 10"); }
} while (n > 10 || n < 1);
```

1/1