

**Informatique**

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

PILIClément

B2-10

**Question 1** Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

1/1

- char       float       double       int       string

**Question 2** Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {
    printf("Bienvenue\n");
}
else {
    printf("Au revoir\n");
}
```

1/1

- Bienvenue       Rien       Au revoir       Erreur       Bienvenue  
Au revoir

**Question 3** Sortie du programme ?

```
int t=5;
if (t>5) {
    printf(">5\n");
}
else {
    printf("<=5\n");
}
```

1/1

- Erreur       >5       <=5       Rien

**Question 4** Écrire une suite if/else if/else qui affiche le plus grand entre a et b, ou « Égaux ». (3 pt(s))

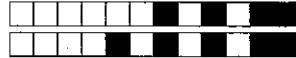
```
int b;
int a;
```

<input type="checkbox"/>					
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

1/1

```

if (a > b){
    printf("a est supérieur à b\n");
}
else if (a == b){
    printf("a est égal à b\n");
}
else {
    printf("a est inférieur à b\n");
}
  
```



+43/2/43+

**Question 5** Prédire les valeurs finales de x, y, z.

```
int x=3,y=1,z=2;  
x=y+z;  
z=x-y;  
y=x+z;
```

(2 pt(s))

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
--------------------------	--------------------------	--------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

1/1

x = 3 /  
y = 5 /  
z = 2 /

**Question 6** On veut distinguer : Les enfants (moins de 12 ans), des ados et des adultes (plus de 18 ans). Quelle structure est correcte ?

1/1

- if(age<12)... if(age<18)... else...
- if(age<12)... else if(age<18)... else...
- if(age<18)... else if(age<12)... else...
- Impossible en C

**Question 7** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>  
int main(void) {  
    int choix;  
    do {  
        printf("Menu :\n");  
        printf("1. Continuer\n");  
        printf("0. Quitter\n");  
        choix = get_int("Votre choix : ");  
    } while (choix != 0);  
    return 0;  
}
```

1/1

- Boucle infinie
- Le menu ne s'affiche jamais
- Erreur de compilation
- Comportement indéfini
- Le menu s'affiche deux fois
- Le menu s'affiche une fois

**Question 8** Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>  
int main(void) {  
    int s = 0;  
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
        s += i;  
    }  
    printf("%d\n", s);  
    return 0;  
}
```

0/1

- 0
- 55
- 45
- 1
- 10
- 9
- Ne compile pas



**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

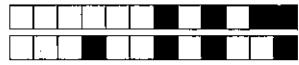
```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s)) ~~#include <SO.h>~~

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	---------------------------------------

1/1

```
int m = get_int();
#include <SO.h>
int m = 0;
do {
    m = get_int("Entrez un nombre entre 1 et 10 : ");
} while (m<1 || 10<m);
```



+43/4/41+