

+25/1/38+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

FALCONNETMathys

B1-04

Question 1 Sortie du programme ?

```
int t=5;
if (t>5) {
    printf(">5\n");
}
5 else
{
    printf("<=5\n");
}
10 }
```

1/1

☐ Rien

☐ Erreur

☐ >5

☒ <=5

Question 2 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
5 else if (a<b) {
    printf("B")
}
else {
10 printf("E");
}
```

1/1

☐ Rien

☐ B

☐ A

☒ E

Question 3 Quelle condition teste que n est pair ?

0/1

☐ n / 2 == 1

☐ n % 2 == 1

☒ n / 2 == 0

☐ n == 2

☒ n % 2 == 0

Question 4 Écrire une suite if/else if/else qui affiche le plus grand entre a et b, ou « Égaux ». (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

1/1

```
if(a>b){
    printf("a est supérieur à b");
}
else if(a<b){
    printf("b est supérieur à a");
}
else {
    printf("Égaux");
}
```

Question 5 Que vaut 28 % 5 ?

1/1

☐ 23  
☐ 0

☐ 1  
☐ 2

☐ 5  
☐ 4

☒ 3  
☐ Erreur



**Question 6** Rédiger une condition pour afficher le tarif : <12 ans = 4€, 12-25 ans = 6€, >25 ans = 9€. (1 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.6/1

```
int age;
age = get_int("Entrez votre age ?");
if (age < 12) {
    printf("4€");
}
else if (12 <= age < 25) {
    printf("6€");
}
else {
    printf("9€");
}
```

*revenir*

**Question 7** Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

0/1

- |                              |   |                                 |                                       |   |
|------------------------------|---|---------------------------------|---------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> 15  | <input type="checkbox"/> 25             | <input type="checkbox"/> Erreur | <input checked="" type="checkbox"/> 5 | <input checked="" type="checkbox"/> 120 |
| <input type="checkbox"/> 100 | <input type="checkbox"/> Boucle infinie | <input type="checkbox"/> 50     | <input type="checkbox"/> 30           |   |

**Question 8** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

1/1

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Le menu ne s'affiche jamais | <input type="checkbox"/> Erreur de compilation                 |
| <input type="checkbox"/> Boucle infinie              | <input checked="" type="checkbox"/> Le menu s'affiche une fois |
| <input type="checkbox"/> Comportement indéfini       | <input type="checkbox"/> Le menu s'affiche deux fois           |



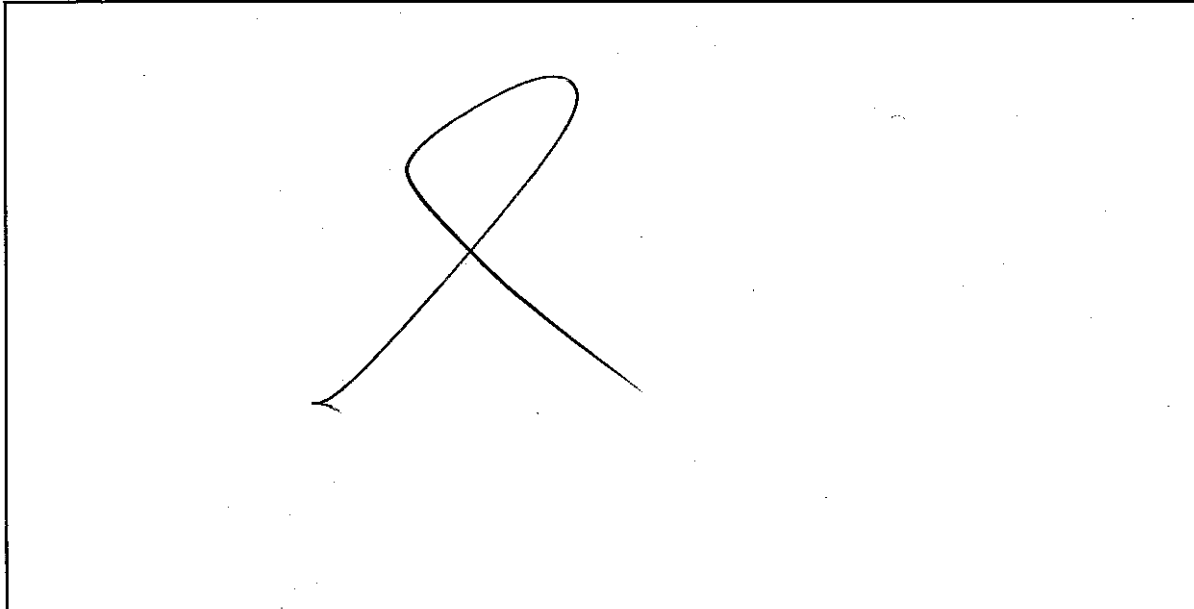
**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5
--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---

0/1





+25/4/35+