



+79/1/50+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



Informatique  
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

PRADILLES Gabriel

D1-11

Question 1 Quelle écriture est correcte ?

1/1

- ☐ if age>=18 then printf("Majeur");
- ☒ if (age>=18) printf("Majeur"); else printf("Mineur");
- ☐ if <age>=18 printf("Majeur");
- ☐ if (age>=18) printf("Majeur"); else printf("Mineur");
- ☐ if (age>=18) printf("Majeur");

Question 2 Quel type convient pour stocker une **initiale** (une seule lettre) ?

0/1

- ☐ float
- ☒ int
- ☒ char
- ☐ string
- ☐ double

Question 3 Le numéro de salle (par ex. 105) devrait être stocké en :

0/1

- ☒ int
- ☒ float
- ☐ float
- ☐ double
- ☐ char

Question 4 Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

0 1 2 3 4 5

```
if(badge == 1) printf("Accès");  
else printf("Refus");
```

1/1

Question 5 Comment écrire la condition  $(5 \leq x \leq 10)$  (inclus) :

0/1

- ☒ x <= 5 && x >= 10
- ☐ x > 5 && x < 10
- ☒ x >= 5 && x <= 10
- ☐ x > 5 | x < 10

Question 6 On veut : Accès si isRegistered et hasBadge, ou si isAdmin. Écrire la condition en C. (2 pt(s))

0 1 2 3 4 5

```
if(isRegistered and hasbagde) // if(isAdmin) {  
    printf("Accès");  
} else { printf("Refus"); }
```

0.6/1

Question 7 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

1/1

- ☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);
- ☐ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);
- ☐ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);
- ☒ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);
- ☐ Aucune de ces réponses



Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

0/1

☐ Boucle infinie  
☐ 15☒ Erreur  
☒ 5☐ 25  
☐ 100☒ 120  
☐ 50☐ 30

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche les 100 premiers nombres pairs entiers.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

0.8/1

```
int i;
while (i <= 200)
for (int i = 0; i < 200; i += 2) printf("%d", i);
}
```

/ i += 2