

Question 1 Prédire la sortie de ce programme :

```

int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B");
}
else {
    printf("E");
}
  
```

1/1

- A E B Rien

Question 2 Quelle écriture est correcte ?

1/1

- if (age>=18) Mineur";) else printf(" printf("Majeur" if age>=18 then
 printf("Majeur" if (age>=18) Mineur")); else printf printf("Majeur
) else printf(" printf("Majeur" if (age>=18) ("Mineur");
)););

Question 3 Quelle condition teste que n est pair ?

1/1

- n % 2 == 0 n / 2 == 1 n == 2 n / 2 == 0 n % 2 == 1

Question 4 Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))

0 1 2 3 4 5

0.6/1

#include < stdio.h >;

float masse;
 int nbpièces;
 code article;

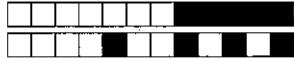
Question 5 Quelle est la valeur de ces expressions ?

```

int a=13, b=5;
(float)a/b;
  
```

1/1

- 3 2 13/5 2.5
 Erreur 2.6



Question 6 Écrire une initialisation pour : booléen isRegistered, réel moyenne, entier nbAbsences. (2 pt(s))

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

1/1

bool isRegistered;
float moyenne;
int nbAbsences;

Question 7 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

0/1

 9
 0 100
 45 10
 1 55
 Ne compile pas

Question 8 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

1/1

 for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);
 for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);
 for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i); for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);
 for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);
 Aucune de ces réponses

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    // ...
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

0/1

int i;

Printf ("Donnez un entier entre 1 et 10/m". i);
If (0 < i > 10);

Printf ("Réponse incorrecte, donnez un entier entre 1 et 10/m". i);

else {

return 0

}