



+50/1/20+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



Informatique
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

KHEMISRamzy

C1-05

Question 1 Quel type convient pour stocker une **initiale** (une seule lettre) ?

0/1



char



float



double



string



int

Question 2 Un **prix** (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1



bool



float



double



char



int

Question 3 Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

0/1



double



int



char



string



float

Question 4 Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))



1/1

```
int (texte);  
string (entier);  
float (Kg, decimal);
```

Question 5 On veut distinguer : Les enfants (moins de 12 ans), des ados et des adultes (plus de 18 ans). Quelle structure est correcte ?

0/1



if(age<12)... else if(age<18)... else...



if(age<12)... if(age<18)... else...



if(age<18)... else if(age<12)... else...



Impossible en C

Question 6 Comment écrire la condition $(5 \leq x \leq 10)$ (inclus) :

1/1



$x \leq 5 \ \&\& \ x \geq 10$



$x > 5 \mid x < 10$



$x \geq 5 \ \&\& \ x \leq 10$



$x > 5 \ \&\& \ x < 10$

Question 7 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

1/1



for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);



for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);



for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);



for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);



for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);



Aucune de ces réponses



Question 8 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

- ☒ Le menu s'affiche une fois
☐ Boucle infinie
☒ Le menu ne s'affiche jamais

- ☐ Erreur de compilation
☐ Le menu s'affiche deux fois
☐ Comportement indéfini

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



~~int entier;~~
~~do {~~
 ~~printf("quel est votre chiffre entre 1 et 10? ");~~

int entier

{

for (entier = 1; entier

}