



Informatique
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

MADIKassem

B1-07

Question 1 Quel type convient pour stocker une **initiale** (une seule lettre) ?

1/1

- ☐ double ☒ char ☐ float ☐ string ☐ int

Question 2 Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {  
    printf("Bienvenue\n");  
}  
else {  
    printf("Au revoir\n");  
}
```

1/1

- ☐ Bienvenue Au revoir ☐ Erreur ☒ Au revoir ☐ Bienvenue ☐ Rien

Question 3 Quel type est cohérent pour représenter l'année de naissance d'un étudiant ?

1/1

- ☒ int ☐ bool ☐ double ☐ float ☐ string

Question 4 Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

1/1

```
float Rg;  
int nb_piece;  
String code_art;
```

Question 5 Quelle est la valeur finale de r ?

int r = 10 - 2 * 3 + 8 / 2;

1/1

- ☐ 16 ☐ 4 ☐ 10
☒ 8 ☐ -1 ☐ 0

Question 6 Comment écrire la condition ($5 \leq x \leq 10$) (inclus) :

1/1

- ☐ x <= 5 && x >= 10 ☐ x > 5 | x < 10 | ☒ x >= 5 && x <= 10 ☐ x > 5 && x < 10



Question 7 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

- ☐ Erreur de compilation
☐ Le menu ne s'affiche jamais
☐ Le menu s'affiche deux fois

- ☒ Le menu s'affiche une fois
☐ Comportement indéfini
☐ Boucle infinie

Question 8 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

☐ 9
☐ 0

☐ 100
☐ 1

☒ 45
☐ 55

☐ 10
☒ Ne compile pas

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

```
int choix;
do {
    choix = get_int("entiers entre 1 et 10");
} while ((choix < 0) || (choix > 10));
```

1/1