



+30/1/24+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



Informatique  
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

MORIS-MARTINOTAxel

B1-09

Question 1 Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1

- ☒ float ☒ double ☐ int ☐ bool ☐ char

Question 2 Quel type convient pour stocker une **initiale** (une seule lettre) ?

1/1

- ☐ double ☒ char ☐ string ☐ int ☐ float

Question 3 Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

1/1

- ☒ float ☒ double ☐ string ☐ int ☐ char

Question 4 Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

1/1

```
if (badge == 1) {  
    printf("Accès\n");  
} else {  
    printf("Refus\n");  
}
```

Question 5 Prédire les valeurs finales de x, y, z.

```
int x=3,y=1,z=2;  
x=y+z;  
z=x-y;  
y=x+z;
```

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

1/1

```
x = 3  
z = 2  
y = 5
```

Question 6 Avec a=3, b=7, c=7, que vaut (a>b)|| (c!=7) ?

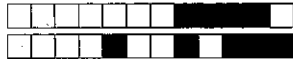
1/1

- ☐ Inconnu ☐ 1 ☐ 0  
☒ false ☐ Erreur ☐ true

Question 7 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

1/1

- ☒ for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i); ☐ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i); ☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i); ☐ Aucune de ces réponses



**Question 8** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

- ☐ Comportement indéfini  
☒ Le menu s'affiche une fois  
☐ Le menu ne s'affiche jamais

- ☐ Le menu s'affiche deux fois  
☒ Boucle infinie  
☐ Erreur de compilation

1/1

**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0.8/1

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
int main(void) {
    int result = 0;
    int nombre;

    for (int i = 0; i < 10; i++) {
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        nombre = get_int("Votre nombre");
        result = result + nombre;
    }
    printf("votre resultat est %i", result);
    return 0;
}
```