



+88/1/20+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



**Informatique**  
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

LAPERROUZEYanis

D2-09

**Question 1** Quel type est cohérent pour représenter l'année de naissance d'un étudiant ?

☐ float ☐ double ☐ string ☐ bool ☒ int

**Question 2** Le **numéro de salle** (par ex. 105) devrait être stocké en :

☐ char ☒ int ☐ double ☐ float ☐ float

**Question 3** Quel type convient pour stocker une **initiale** (une seule lettre) ?

☐ double ☐ int ☐ string ☒ char ☐ float

**Question 4** Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

```
float masse;  
int piece;  
string article;
```

**Question 5** On veut : Accès si isRegistered et hasBadge, ou si isAdmin. Écrire la condition en C. (2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

```
if (isRegistered && hasBadge || isAdmin) {  
    Accès;  
}
```

**Question 6** Quel est le résultat de (int)(9.0/2\*10) ?

☐ 2.25 ☐ 9 ☒ 45 ☐ 45.0 ☒ Erreur ☐ 2



**Question 7** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

- ☐ Erreur de compilation  
☐ Comportement indéfini  
☐ Le menu s'affiche deux fois

- ☒ Le menu s'affiche une fois  
☐ Le menu ne s'affiche jamais  
☐ Boucle infinie

**Question 8** Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

- ☒ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
☒ for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);  
☒ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);

- ☐ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
☐ Aucune de ces réponses

**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

0 1 2 3 4 5

```
int n;
int i=0;
while (i < 10) {
    n = n + get_int("choisir un nombre");
    i++;
}
n = n / 10;
printf
```

0.6/1