



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

BOURHIS Thomas

B2-02

Question 1 Que valent x, y, z après ce code ?

```
int x=2, y=5, z;  
z = x + y;  
y = z - 1;  
x = y + z + x;
```

- x=15, y=6, z=13 x=13, y=6, z=7 x=7, y=6, z=13 x=14, y=6, z=7 x=13, y=7, z=7 x=15, y=6, z=7

1/0

Question 2 Quel type convient pour stocker une initiale (une seule lettre) ?

0/1

- float int double string char

Question 3 Quelle condition teste que n est pair ?

1/1

- n == 2 n % 2 == 1 n / 2 == 1 n / 2 == 0 n % 2 == 0

Question 4 Pour : tension électrique (12.5 V), nombre d'interrupteurs (3), état marche/arrêt, proposer un type et justifier. (3 pt(s))

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	---------------------------------------

1/1

tension électrique : → float car valeurs décimales
nombre d'interrupteurs → int car valeurs entiers
état marche/arrêt → bool → True or False

Question 5 Avec a=3, b=7, c=7, que vaut (a>=b)|(c!=7)|?

1/1

- Erreur Inconnu 1
 true false 0

Question 6 On veut : Accès si isRegistered et hasBadge, ou si isAdmin. Écrire la condition en C. (2 pt(s))

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
----------------------------	----------------------------	----------------------------	---------------------------------------	----------------------------	----------------------------

0.6/1

```
#include <stdio.h>  
int main(void) {  
    int pers = getint(" Registered and badge or Admin? ");  
    if (pers == (registered & badge) (registered & badge) || Admin )
```

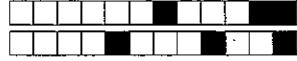
printf(" vous avez l'accès ");

else {

printf(" vous n'avez pas l'accès ");

}

return 0;



Question 7 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

1/1

- Le menu ne s'affiche jamais
- Boucle infinie
- Comportement indéfini

- Le menu s'affiche deux fois
- Le menu s'affiche une fois
- Erreur de compilation

Question 8 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

1/1

- for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);
- for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);
- for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);

- for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);
- for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);
- Aucune de ces réponses

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    // ...
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

0 1 2 3 4 5

1/1

```
int nb = 0;
// ab = get_int("Choisissez un nombre entre 1 et 10 : ");
do {
    nb = get_int("Choisissez un nombre entre 1 et 10 : ");
} while (nb < 1 || nb > 10);
return 0;
```