



+81/1/44+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

CUGNORobin

D2-02

Question 1 Quel type convient pour stocker une **initiale** (une seule lettre) ?

1/1

- ☐ string ☒ char ☐ int ☐ float ☐ double

Question 2 Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {  
    printf("Bienvenue\n");  
}  
else {  
    printf("Au revoir\n");  
}
```

1/1

- ☐ Erreur ☐ Bienvenue ☒ Au revoir ☐ Rien ☐ Bienvenue  
Au revoir

Question 3 Prédire la sortie de ce programme :

```
int a=3, b=3;  
if (a>b)  
{  
    printf("A");  
}  
else if (a<b) {  
    printf("B")  
}  
else {  
    printf("E");  
}
```

1/1

- ☐ B ☐ A ☐ Rien ☒ E

Question 4 Écrire la **déclaration** (sans initialisation) de variables pour : prénom, âge, taille (en m). (3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☒ 4 ☐ 5

0.8/1

string prénom ;  
int âge ;  
float taille ;



Question 5 Que va afficher ce code ?

```
int n=9, d=4;
float p=9, q=2;
n = n - d/2;
p = p / q;
5 printf("%d %.2f\n", n, p);
```

☐ 7 9/4

☐ 7 5  
☐ 9 2.25

☐ 7 4  
☒ 7 4.50

☐ 7.00 4  
☐ 7.00 4.50

☐ Erreur

Question 6 Traduire en condition C : « On accorde une réduction si l'étudiant a une moyenne supérieure ou égale à 14 et est assidu ». (1 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 5

```
while
if "moyenne" >= 14;
if "élève" est assidue;
    printf("réduction accordée");
else printf("réduction non accordée");
```

Question 7 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
5       printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
10    return 0;
}
```

☒ Le menu s'affiche une fois  
☐ Le menu ne s'affiche jamais  
☐ Le menu s'affiche deux fois

☐ Comportement indéfini  
☐ Boucle infinie  
☐ Erreur de compilation

Question 8 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);

☒ for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
☐ Aucune de ces réponses



**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0.2/1

```
int m;
while
m = get_int("choisir un chiffre entre 1 et 10 inclus");
if (10 < m < 1)
    printf("choisir un chiffre entre 1 et 10 inclus");
else printf("Etape suivante");
```

Do while



+81/4/41+