

**Question 1** Sortie du programme ?

```

int t=5;
if (t>5) {
    printf(">5\n");
}
else {
    printf("<=5\n");
}
  
```

0/1

- <=5 Erreur >5 Rien

Question 2 Prédire la sortie de ce programme :

```

int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B");
}
else {
    printf("E");
}
  
```

1/1

- E B A Rien

Question 3 Le numéro de salle (par ex. 105) devrait être stocké en :

1/1

- int float double char float

Question 4 Écrire la déclaration (sans initialisation) de variables pour : prénom, âge, taille (en m). (3 pt(s))

0 1 2 3 4 5

0/1

```

#include <stdio.h>
int main void {
    int prénom;
    int age;
    int taille;
}
  
```

**Question 5** Laquelle est une écriture correcte ?

0/1

- if(x>=0 && x
<=10) printf("OK"); if(x>=0) and (x
<=10) printf("OK"); Aucune if(x>=0 && x
<=10) printf("OK") if x>=0 &&
x<=10 then
printf("OK");

Question 6 Avec a=3, b=7, c=7, que vaut $(a < b) \&\& (b == c)$?

1/1

- true false Inconnu
 1 Erreur 0

Question 7 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

1/1

- 55 10 100 1
 9 0 45 Ne compile pas

Question 8 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ")
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

1/1

- Erreur de compilation
 Le menu s'affiche deux fois
 Le menu ne s'affiche jamais Boucle infinie
 Comportement indéfini
 Le menu s'affiche une fois



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

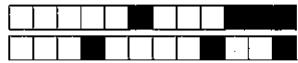
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
--------------------------	-------------------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

0.4/1

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int entier;
    do {
        entier = get_int("Entier entre 1 et 10:\n");
    } while(entier > 10 & entier < 10);
    return 0;
}
```



Tu répètes si
c'est bon



+71/4/9+