



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

LIKINArthur

A1-08

Question 1 Quel type convient pour stocker une **initialie** (une seule lettre) ?

1/1

- double int char string float

Question 2 Quel type est cohérent pour représenter l'année de naissance d'un étudiant ?

1/1

- float bool string int double

Question 3 Prédire la sortie de ce programme :

```

int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B");
}
else {
    printf("E");
}

```

1/1

- B E A Rien

Question 4 Pour : tension électrique (12.5 V), nombre d'interrupteurs (3), état marche/arrêt, proposer un type et justifier. (3 pt(s))

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

1/1

Tension électrique : Type float, pour afficher les chiffres après la virgule
 Interrupteur : Type int, pour afficher un nombre entier
 Marche/arrêt : Type bool pour afficher une sortie de type vrai/faux.

Question 5 Quel est le résultat de `(int)(9.0/2*10)` ?

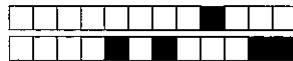
0/1

- Erreur 45.0 2 2.25 9 45

Question 6 Comment écrire la condition ($5 \leq x \leq 10$) (inclus) :

1/1

- `x >= 5 && x <= 10` `x > 5 && x < 10` `x <= 5 && x >= 10` `x > 5 | x < 10`

**Question 7** Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

1/1

 for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);
 for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);
 for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i); for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);
 for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);
 Aucune de ces réponses**Question 8** Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

0/1

 25
120 5
15 30
Erreur 100
Boucle infinie 50**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il affiche les 100 premiers nombres pairs entiers.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

 0 1 2 3 4 5

0.8/1

```
int n=0;
int i=0
while (i <= 100) {
    n = n + 2;
    printf("%d\n", n);
    i++;
}
return 0;
```