



+76/1/58+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

JOUTYGabin

D1-08

Question 1 Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

☐ double ☒ float ☐ int ☐ string ☐ char

Question 2 Quelle écriture est correcte ?

☒ if (age>=18) ("Mineur"); ) else printf(" printf("Majeur" printf("Majeur"  
printf("Majeur" ☐ if (age>=18) Mineur"); "); ) else printf("  
); else printf printf("Majeur" ☐ if age>=18 then ☐ if (age>=18) Mineur")

Question 3 Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

☒ float ☐ int ☐ char ☒ double ☐ bool

Question 4 Écrire la déclaration (sans initialisation) de variables pour : prénom, âge, taille (en m). (3 pt(s))

```
int age;  
string prénom;  
float taille;
```

Question 5 Traduire en condition C : « On accorde une réduction si l'étudiant a une moyenne supérieure ou égale à 14 et est assidu ». (1 pt(s))

```
int m;  
if (m >= 14)  
printf("vous avez droit à une réduction");  
else printf("vous n'avez pas le droit à une réduction");  
return 0;  
}
```



+76/2/57+

Question 6 Rédiger une condition pour afficher le tarif : <12 ans = 4€, 12-25 ans = 6€, >25 ans = 9€. (1 pt(s))

0 1 2 3 4

1/1

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int age;
    if (age < 12)
        printf("le prix est de 4€\n");
    else if (age > 12 && age < 26)
        printf("le prix est de 6€\n");
    else printf("le prix est de 9€\n");
    return 0;
}
```

Question 7 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

☒ for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);

☐ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);  
☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
☐ Aucune de ces réponses

Question 8 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

☐ 45  
☐ 9

☐ 0  
☒ 10

☐ 100  
☒ 55

☐ 1  
☐ Ne compile pas

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

0 1 2 3 4 5

0.2/1

```
int main(void) {
    i = get_int("Donnez un nombre entier entre 1 et 10\n");
    while (i < 1 && i > 10)
        printf("la valeur n'est pas correcte\n");
    i = get_int("Donnez un nombre entier entre 1 et 10\n");
    return 0;
}
```

Revoir  
les && et ||