



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

CHAPUISIan

B2-03

**Question 1** Prédire la sortie de ce programme :

```

int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B")
}
else {
    printf("E");
}

```

1/1

 Rien B E A**Question 2** Sortie du programme ?

```

int t=5;
if (t>5) {
    printf(">5\n");
}
else {
    printf("<=5\n");
}

```

1/1

 <=5 >5 Erreur Rien**Question 3** Le numéro de salle (par ex. 105) devrait être stocké en :

1/1

 char float float int double**Question 4** Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	---------------------------------------

1/1

```

if (badge == 1)
{
    printf("Accès\n");
}
else
{
    printf("Refus\n");
}

```



+36/2/7+

## Question 5 Prédire les valeurs finales de x, y, z.

```
int x=3,y=1,z=2;
x=y+z;
z=x-y;
y=x+z;
```

(2 pt(s))

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	5
--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	--------------------------	---	-------------------------------------	---

1/1

$$\begin{aligned}x &= 1 + 2 = 3 \\z &= 3 - 1 = 2 \\y &= 3 + 2 = 5\end{aligned}$$

$$x = 3 \quad y = 5 \quad z = 2$$



## Question 6 Laquelle est une écriture correcte ?

- 0/1  Aucune  
*il manque les accolades*  
 if x>=0 &&  
 x<=10 then  
 printf("OK");
- if(x>=0) and (x  
 <=10) printf("OK");
- if(x>=0 && x  
 <=10) printf("OK");
- if(x>=0 && x  
 <=10) printf("OK");
- if(x>=0 && x  
 <=10); printf("OK");

## Question 7 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

1/1

<input type="checkbox"/>	30
<input type="checkbox"/>	5

<input type="checkbox"/>	Boucle infinie
<input type="checkbox"/>	25

<input type="checkbox"/>	Erreur
<input type="checkbox"/>	50

<input checked="" type="checkbox"/>	15
<input checked="" type="checkbox"/>	120

<input type="checkbox"/>	100
--------------------------	-----

## Question 8 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

0/1

<input type="checkbox"/>	100
<input type="checkbox"/>	0

<input type="checkbox"/>	10
<input type="checkbox"/>	1

<input checked="" type="checkbox"/>	55
<input checked="" type="checkbox"/>	45

<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	Ne compile pas



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

1/1

```
int v; int n; int m=0; int r;
v = get_int ("Combien de valeurs allez vous rentrer\n");
int i = 1;
while (i <= v)
    n = get_int ("Entrer un nombre ");
    m = m + n;
    i++;
r = m / v;
printf ("La moyenne est de %d\n", r);
```

⚠ nom des variables



+36/4/5+

$$1 \times 5 + 5 \times 4 + 20 \times 3 + 60 \times 2 + 120$$

$$0+1+2+3+4+5+6+7+8+\cancel{9}+9$$

$$10+10+10+10+5$$