



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe : COMBET Renaud C1

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

1/1

☐ $x \leq 5 \ \&\& \ x \geq 10$

☒ $x \geq 5 \ \&\& \ x \leq 10$

☐ $x > 5 \ \&\& \ x < 10$

☐ $x > 5 \mid x < 10$

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

1/1

☐ 5

☐ 10

☐ 6

☐ 0

☐ 4

☒ 15

☐ i

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i =
    10;
char    val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

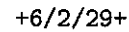
5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
  val_i = 81 % 9;
  val_c = 255;
  val_c++;
  val_f = 1 / val_i;
```

?)

13 ✓
~~10~~ 6.0
~~5.0~~ 6.5
?
1 ✓
0 ✓
255 ✓
0
ERREUR ✓

☐ 0 ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.4/2





3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin.

Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (en **pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

int main(void) {
    float resultat;
    float montantf;
    float prix = get_float("Quel est le montant total\n");
    float reduction = get_float("Quelle est la valeur de la réduction en %\n");
    resultat = prix * (reduction / 100); math
    printf("Le nouveau montant à payer est de %f €\n", resultat);
    return 0;
    }

    montantf = prix - resultat;
    printf("Le nouveau montant est de %f €\n", montantf);
    return 0;
}
```



Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

Nombre d'article n	Promotion
$n \leq 2$	0%
$2 < n \leq 5$	10%
$5 < n \leq 8$	20%

```
int main(void) {
    float resultat = 0;
    float montantf;
    int n = get_int("Entrez le nombre d'article(s) \n");
    float montant = get_float("Entrez le montant total \n");
    * if (n < 0 || n > 8) {
        printf("Entrez un nombre d'article entre 0 et 8 \n");
    }
    else if (n <= 2) {
        printf("Vous n'avez pas de réduction, vous payez %f € \n", montant);
    }
    else if (n > 2 && n <= 5) {
        resultat = montant * (10/100);
        montantf = montant - resultat;
        printf("Le montant total est de %f € \n", montantf);
    }
    else {
        resultat = montant * (20/100);
        montantf = montant - resultat;
        printf("Le montant total est de %f € \n", montantf);
    }
    return 0;
}
```

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

2/2



pas d'accès sur le
rangs



Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur. INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

```
float somme = 0.0;
for (int i = 0; i <= n; i++) {
    float prix = get_float("Entrez le prix de l'article\n");
    somme = somme + prix;
} somme = montant;
```

*



4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <cs50.h>

int main(void) {
    int longueur = get_int("Entrez la longueur du rectangle\n");
    int largeur = get_int("Entrez la largeur du rectangle\n");
    for (int i = 0; i <= longueur; i++) {
        for (int j = 0; j <= largeur; j++) {
            printf("*");
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

fonctions?

