



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

LE CLEC'HGaël

C2-06

Question 1 Quel type est cohérent pour représenter l'année de naissance d'un étudiant ?

1/1

- double float string int bool

Question 2 Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {
    printf("Bienvenue\n");
}
else {
    printf("Au revoir\n");
}
```

1/1

 Au revoir

 Rien

 Erreur

 Bienvenue

Au revoir

Question 3 Quelle écriture est correcte ?

0/1

- if (age>=18)
 printf("Mineur");
 if (age>=18)
 printf("Majeur");
 else printf("Mineur")
 printf("Majeur");
 if (age>=18)
 printf("Mineur");
 if (age>=18)
 printf("Majeur");
 else printf("Mineur");

Question 4 Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))
 0 1 2 3 4 5

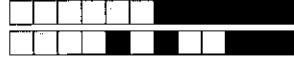
1/1

```
{ if (badge == 1) {
    printf("Accès\n");
}
else {
    printf("Refus\n");
}}
```

Question 5 Condition correcte pour tester $(0 < t < 100)$:

0/1

- t<0 && t>100 t>0 || t<100 t=0 && t=100
 t>0 && t<100 t>=0 && t<=100 Impossible

**Question 6** Prédire les valeurs finales de x, y, z.

```
int x=3,y=1,z=2;  
x=y+z;  
z=x-y;  
y=x+z;
```

(2 pt(s))

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	---------------------------------------

1/1

$$x = 1 + 2 = 3$$

$$z = 3 - 1 = 2$$

$$y = 3 + 2 = 5$$

**Question 7** Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>  
int main(void) {  
    int s = 0;  
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
        s += i;  
    }  
    printf("%d\n", s);  
    return 0;  
}
```

0/1

<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 45

<input checked="" type="checkbox"/> 55
<input type="checkbox"/> 100

<input type="checkbox"/> 0
<input type="checkbox"/> 1

<input checked="" type="checkbox"/> 10
<input type="checkbox"/> Ne compile pas

Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>  
#include <cs50.h>  
int main(void) {  
    int n;  
    n = get_int("Entrer un nombre n");  
    int fact = 1;  
    while (n > 0) {  
        fact *= n;  
        n--;  
    }  
    printf("%d\n", fact);  
    return 0;  
}
```

0/1

<input checked="" type="checkbox"/> 120
<input type="checkbox"/> 30

<input type="checkbox"/> 15
<input type="checkbox"/> 5

<input type="checkbox"/> 100
<input type="checkbox"/> Boucle infinie

<input type="checkbox"/> 25
<input checked="" type="checkbox"/> Erreur

<input type="checkbox"/> 50



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    x
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

<input type="checkbox"/> 0	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
----------------------------	---------------------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

0.2/1

```
> int m;
m = get_int("entrez un nombre entre 1-10:\n");
if (m <= 10) if (1 <= m <= 10) {
    printf("valeur correcte\n");
}
else {
    printf("valeur incorrecte\n");
}
```



+63/4/37+