



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

DEVIGNERodolphe

C2-03

**Question 1** Que valent x, y, z après ce code ?

```

int x=2, y=5, z;
z = x + y;    2 + 5 = 7
y = z - 1;   7 - 1 = 6
x = y + z + x; 6 + 7 + 2 = 15

```

1/0

- x=13, y=6, z=7     x=15, y=6, z=13     x=13, y=7, z=7     x=7, y=7, z=13  
 x=7, y=6, z=13     x=14, y=5, z=7     x=14, y=6, z=7     x=14, y=5, z=13

Erreurs au niveau  
réponse ✓

**Question 2** Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1

- float     bool     char     int     double

**Question 3** Quelle écriture est correcte ?

1/1

- ```

 if (age>=18)      Mineur")           ); else printf      printf("Majeur      printf("Majeur"
printf("Majeur"      if (age>=18)      ("Mineur");        ");           ) else printf("
) else printf("      printf("Majeur"     if age>=18 then     if (age>=18)      Mineur");

```

**Question 4** Écrire la déclaration (sans initialisation) de variables pour : prénom, âge, taille (en m). (3 pt(s))

0  1  2  3  4  5

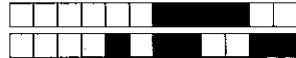
1/1

```

string prénom = get-string("Entrez le prénom:");
int age = get-int("Entrez l'âge:");
float taille = get-float("Entrez la taille (en m):");

```

Toto



**Question 5** Rédiger une condition pour afficher le tarif : <12 ans = 4€, 12–25 ans = 6€, >25 ans = 9€. (1 pt(s))

|                            |                            |                            |                            |                            |                            |
|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| <input type="checkbox"/> 0 | <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 5 |
|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|

1/1

```

if (age < 12) {
    tarif = 4;
} else if (age >= 12) && (age <= 25) {
    tarif = 6;
} else {
    tarif = 9;
}

if (age < 12) {
    tarif = 4;
}
else if ((age >= 12) && (age <= 25)) {
    tarif = 6;
}
else {
    tarif = 9;
}

```

**Question 6** Laquelle est une écriture correcte ?

0/1

- |                                                            |                                                                      |                                                          |                                 |                                                                |
|------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|---------------------------------|----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> if(x>=0 && x <=10); printf("OK"); | <input checked="" type="checkbox"/> if(x>=0 && x <=10) printf("OK"); | <input type="checkbox"/> if(x>=0 && x <=10) printf("OK") | <input type="checkbox"/> Aucune | <input type="checkbox"/> if(x>=0) and (x <=10){printf("OK"); } |
|------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|---------------------------------|----------------------------------------------------------------|

**Question 7** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```

#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}

```

1/1

- |                                                                 |                                                      |
|-----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Comportement indéfini       | <input type="checkbox"/> Boucle infinie              |
| <input checked="" type="checkbox"/> Le menu s'affiche une fois  | <input type="checkbox"/> Erreur de compilation       |
| <input checked="" type="checkbox"/> Le menu s'affiche deux fois | <input type="checkbox"/> Le menu ne s'affiche jamais |

**Question 8** Que va afficher ce code ?

```

#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}

```

0/1

- |                              |                            |                                        |                                         |
|------------------------------|----------------------------|----------------------------------------|-----------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 1   | <input type="checkbox"/> 0 | <input type="checkbox"/> 45            | <input checked="" type="checkbox"/> 10  |
| <input type="checkbox"/> 100 | <input type="checkbox"/> 9 | <input checked="" type="checkbox"/> 55 | <input type="checkbox"/> Ne compile pas |



+60/3/50+

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche les 100 premiers nombres pairs entiers.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

1/1

```
int main() {
    int mb = 2;
    if (mb == 2) {
        int momb = 0;
        while (momb < 100) {
            for (int i = 1; i <
```

```
int main() {
    int mb = 2;
    int momb = 0;
    if (mb == 2) {
        while (momb < 100) {
            if (mb % 2 == 0) {
                printf("%d\n", mb);
                momb += 2;
            }
        }
    }
    return 0;
}
```



+60/4/49+