

**Question 1** Prédire la sortie de ce programme :

```

int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B");
}
else {
    printf("E");
}
  
```

1/1

E

Rien

B

A

**Question 2** Que valent x, y, z après ce code ?

```

7   int x=2, y=5, z;
8   z = x + y;
9   y = z - 1;
10  x = y + z + x;
  
```

1/0

x=7, y=6, z=13

x=13, y=6, z=7

x=14, y=6, z=7

x=14, y=5, z=13

x=15, y=6, z=7
**Question 3** Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1

bool

char

double

float

int

**Question 4** Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))
 0  1  2  3  4  5

1/1

```

float masseObjet = 1.20;
int nombrePièces = 10;
String codeArticle = "code article";
  
```

**Question 5** Comment écrire la condition ( $5 \leq x \leq 10$ ) (inclus) :

1/1

x &gt;= 5 &amp;&amp; x &lt;= 10

x &gt; 5 | x &lt; 10

x &gt; 5 &amp;&amp; x &lt; 10

x &lt;= 5 &amp;&amp; x &gt;= 10



**Question 6** Écrire une initialisation pour : booléen isRegistered, réel moyenne, entier nbAbsences. (2 pt(s))

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
--------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

1/1

```
isRegistered = 0;
moyenne = 12.74;
nbAbsences = 1;
```

**Question 7** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

*Si erreur de compilation*

- Le menu ne s'affiche jamais  
 Le menu s'affiche une fois *Si plus d'erreurs*  
 Le menu s'affiche deux fois *de compilation*

- Erreur de compilation  
 Boucle infinie  
 Comportement indéfini

1/1

**Question 8** Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

- for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
 for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);  
 for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);

- for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);  
 for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);  
 Aucune de ces réponses

1/1

**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    // ...
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
--------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

1/1

```
int reponse;
do {
    reponse = get_int("Nombre entre 1 et 10 : \n");
} while ((reponse < 1) || (reponse > 10));
```