



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

AJIOKAClea

D1-01

Question 1 Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {  
    printf("Bienvenue\n");  
}  
else {  
    printf("Au revoir\n");  
}
```

1/1



Au revoir



Erreur



Bienvenue



Rien



Bienvenue  
Au revoir

Question 2 Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0.5/1



double



char



bool



float



int

Question 3 Prédire l'affichage :

```
int a=7, b=2; float x=7, y=2;  
int c = a/b;  
float d = x/y;  
printf("C:%d\n", c);  
printf("D:%f\n", d);
```

0/1



C:3.500000  
D:3



C:3  
D:3.500000



C:3.000000  
D:3.500000



C:3  
D:3.000000



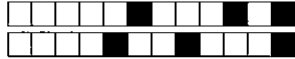
C:3  
D:3.5

Question 4 Écrire la déclaration (sans initialisation) de variables pour : prénom, âge, taille (en m). (3 pt(s))



1/1

```
string prenom;  
int age;  
float taille;
```



**Question 5** Rédiger une condition pour afficher le tarif : <12 ans = 4€, 12-25 ans = 6€, >25 ans = 9€. (1 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

1/1

```
if (age < 12){  
    printf("4 euros");  
}  
else if (age <= 25){  
    printf("6 euros");  
}  
else {  
    printf("9 euros");  
}
```

**Question 6** Prédire les valeurs finales de x, y, z.

```
int x=3,y=1,z=2;  
x=y+z;  
z=x-y;  
y=x+z;
```

(2 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☒ 5

1/1

```
x = 3  
z = 2  
y = 5
```

**Question 7** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>  
int main(void) {  
    int choix;  
    do {  
        printf("Menu :\n");  
        printf("1. Continuer\n");  
        printf("0. Quitter\n");  
        choix = get_int("Votre choix : ");  
    } while (choix != 0);  
    return 0;  
}
```

- ☐ Le menu s'affiche deux fois  
☐ Comportement indéfini  
☐ Boucle infinie

- ☒ Le menu s'affiche une fois  
☐ Erreur de compilation  
☐ Le menu ne s'affiche jamais

1/1



Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

0/1

☐ 100  
☐ 15

☐ 50  
☐ Erreur

☐ 5  
☐ Boucle infinie

☐ 25  
☐ 30

☒ 120

aucune réponse juste

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

☐ 0 ☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.4/1

```
int a=0, b=0, c=0, d=0, e=0, f=0, g=0, h=0, i=0, j=0; n=0
a = get_int("Saisissez 10 nombres");
b = get_int("");
c = get_int("");
d = get_int("");
e = get_int("");
f = get_int("");
g = get_int("");
h = get_int("");
i = get_int("");
j = get_int("");
n = (a+b+c+d+e+f+g+h+i+j)/10;
printf("%i", n);
```

Boucle !



+69/4/15+