

**Informatique**

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

KHATIMIRayan

D2-05

**Question 1** Un prix (ex. 3.20€) doit être stocké idéalement en :

0/1

 double bool

char

 float int**Question 2** Que valent x, y, z après ce code ?Z=2  
y=6

```
int x=2, y=5, z;
z = x + y;    7
y = z - 1;   6
x = y + z + x; 6+7+2
```

1/0

 x=15, y=6, z=13 x=14, y=6, z=7 x=7, y=6, z=13 x=14, y=5, z=13 x=14, y=5, z=7 x=13, y=7, z=7 x=13, y=6, z=7 x=7, y=7, z=13aucune réponse  
x=15 y=6 z=7**Question 3** Le numéro de salle (par ex. 105) devrait être stocké en :

1/1

 char float double float int**Question 4** Écrire une suite if/else if/else qui affiche le plus grand entre a et b, ou « Égaux ». (3 pt(s)) 0  1  2  3  4  5

0.8/1

```
if(a>b){  
    printf("a supérieur à b\n");  
}  
else if(a < b){  
    printf("a inférieur à b\n");  
}  
else {  
    printf("a égal à b\n");  
}
```

PARENTHESES

**Question 5** Quelle est la valeur de ces expressions ?

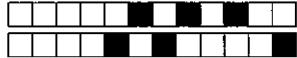
```
int a=13, b=5;  
(float)a/b;
```

1/1

 13/5 2  
2.5 3  
2.6 Erreur**Question 6** Condition correcte pour tester ( $0 < t < 100$ ) :

1/1

 t>0 || t<100 t>0 && t<100 t=0 && t=100 Impossible

**Question 7** Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

1/1

 0  
10 55  
100 1  
45 9  
Ne compile pas**Question 8** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

1/1

 Le menu ne s'affiche jamais  
 Le menu s'affiche deux fois  
 Comportement indéfini Erreur de compilation  
 Le menu s'affiche une fois  
 Boucle infinie



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche les 100 premiers nombres pairs entiers.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

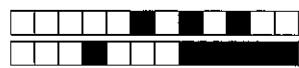


0.2/1

for (int i=0; i <= 100; i=i+2) {  
 printf("%i\n");  
}

ça fait 50

revoir printf



+84/4/31+