

+14/1/18+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

BRAHMI Iheb

A2-04

Question 1 Que valent x, y, z après ce code ?

```
int x=2, y=5, z;  
z = x + y; z=7  
y = z - 1; y=6  
x = y + z + x; x=6+7+2=15
```

- 1/0
- | | | | |
|---|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> x=7, y=6, z=13 | <input type="checkbox"/> x=14, y=6, z=7 | <input checked="" type="checkbox"/> x=13, y=6, z=7 | <input type="checkbox"/> x=14, y=5, z=13 |
| <input type="checkbox"/> x=7, y=7, z=13 | <input type="checkbox"/> x=15, y=6, z=13 | <input type="checkbox"/> x=14, y=5, z=7 | <input type="checkbox"/> x=13, y=7, z=7 |

Aucune $\rightarrow x=15, y=6, z=7$

Question 2 Quelle écriture est correcte ?

- 1/1
- | | | | | |
|--|---|--|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> if (age>=18){
printf("Majeur")
} else printf | <input type="checkbox"/> ("Mineur");
if age>=18 then
printf("Majeur | <input type="checkbox"/>);
if (age>=18)
printf("Majeur" | <input type="checkbox"/>) else printf(" Mineur")
if (age>=18) | <input type="checkbox"/> printf("Majeur")
) else printf(" Mineur"); |
|--|---|--|---|--|

Question 3 Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

- 1/1
- | | | | | |
|------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|-------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> int | <input type="checkbox"/> string | <input type="checkbox"/> double | <input type="checkbox"/> char | <input checked="" type="checkbox"/> float |
|------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|-------------------------------|---|

Question 4 Écrire une suite if/else if/else qui affiche le plus grand entre a et b, ou « Égale ». (3 pt(s))

0 1 2 3 4 5

*if (a < b) {
printf("a et b sont égaux");
} else if (a > b) {
printf("a est supérieur à b");
}
} else {
printf("b est supérieur à a");
}*

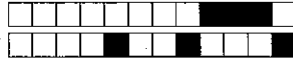
0.8/1

Question 5 Laquelle est une écriture correcte ?

- 0/1
- | | | | | |
|--|--|--|---|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> if x>=0 &&
x<=10 then
printf("OK"); | <input type="checkbox"/> if(x>=0 && x
<=10); printf(" OK"); | <input checked="" type="checkbox"/> if(x>=0 && x
<=10) printf(" OK"); | <input checked="" type="checkbox"/> if(x>=0 && x
<=10) printf(" OK") | <input type="checkbox"/> Aucune |
|--|--|--|---|---------------------------------|

Question 6 On veut distinguer : Les enfants (moins de 12 ans), des ados et des adultes (plus de 18 ans). Quelle structure est correcte ?

- 1/1
- Plus adapté \rightarrow*
- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> if(age<18)... else if(age<12)... else... | <i>\rightarrow le reste est 18 ou plus</i> |
| <input checked="" type="checkbox"/> if(age<12)... else if(age<18)... else... | |
| <input type="checkbox"/> if(age<12)... if(age<18)... else... | |
| <input type="checkbox"/> Impossible en C | |



Question 7 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

0/1



10
55

☐ 0
☐ 100

☐ 9
☐ 1

☐ 45
☐ Ne compile pas

Question 8 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

realise la fonction de ce menu une fois.

1/1

☐ Le menu s'affiche deux fois
☐ Erreur de compilation
☐ Le menu ne s'affiche jamais

☒ Le menu s'affiche une fois
☐ Boucle infinie
☐ Comportement indéfini



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche les 100 premiers nombres pairs entiers.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



0.8/1

$i += 2$
For (int i = 0 ; i = 100 ; ~~i++~~) {
 printf("salen : d%0\m", i);
}

// ajoute +2 jusqu'à atteindre 100
// change la condition à 200 pour les 100 premiers.

✓
↑
Alors
pourquoi 100



+14/4/15+