



**Question 1** Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

- 1/1       string       double       int       float       char

**Question 2** Quel type est cohérent pour représenter l'année de naissance d'un étudiant ?

- float       double       bool       string       int

**Question 3** Quelle écriture est **correcte** ?

```

 if (age>=18)           ("Mineur");
                                ) else printf("      printf("Majeur"
    printf("Majeur"    if (age>=18)           Mineur");
                                ) else printf("      printf("Majeur"
); else printf          printf("Majeur"    if (age>=18)           Mineur")
                                );
```

**Question 4** Écrire une suite if/else if/else qui affiche le plus grand entre a et b, ou « Égaux ». (3 pt(s))

0  1  2  3  4  5

1/1

```
if (a==b) printf("Equal/m");
else printf("%d/m", (a>b?a:b));
```

**Question 5** Comment écrire la condition  $(5 \leq x \leq 10)$  (inclus) :

- $x \leq 5 \text{ \&\& } x \geq 10$         $(x \geq 5) \text{ \&\& } (x \leq 10)$         $x > 5 \mid x < 10$         $x > 5 \text{ \&\& } x < 10$

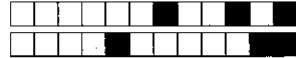
**Question 6** Rédiger une condition pour afficher le tarif : <12 ans = 4€, 12-25 ans = 6€, >25 ans = 9€. (1 pt(s))

0  1  2  3  4  5

0/1

```
switch(age){  
    case (age < 12):  
        price = 4;  
        break;  
    case (age < 25):  
        price = 6;  
        break;  
    default:  
        price = 9;  
        break;  
}
```

On ne peut pas tester des intervalles avec un switch



Question 7 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    5    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

$1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5$   
 $24 \times 5 = 120$

0/1  
 120  
30

Erreur  
5

15  
50

25  
100

Boucle infinie  
 3125

Question 8 Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

1/1  
 Le menu ne s'affiche jamais  
 Boucle infinie  
 Le menu s'affiche une fois

Comportement indéfini  
 Le menu s'affiche deux fois  
 Erreur de compilation

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    1
    return 0;
5 }
```

(3 pt(s))

0  1  2  3  4  5

1/1

```
int mbe;
do{
    mbe = get_int("Choisissez un nombre entre 1 et 10:");
    while ((mbe <= 1) || (mbe >= 10));
```