



+57/1/60+

Bachelor Universitaire Technologique - Informatique

S1



Informatique
Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

SANCHEZJoris

C1-12

Question 1 Quel type est cohérent pour représenter l'année de naissance d'un étudiant ?

0/1

☐ bool

☐ float

☒ int

☐ string

☐ double

Question 2 Que doit afficher ce code si age=16 ?

```
if (age >= 18) {  
    printf("Bienvenue\n");  
}  
else {  
    printf("Au revoir\n");  
}
```

1/1

☐ Rien

☐ Bienvenue
Au revoir

☐ Bienvenue

☐ Erreur

☒ Au revoir

Question 3 Quelle condition teste que n est pair ?

0/1

☐ n == 2

☒ n % 2 == 0

☐ n % 2 == 1

☐ n / 2 == 0

☐ n / 2 == 1

Question 4 Pour : tension électrique (12.5 V), nombre d'interrupteurs (3), état marche/arrêt, proposer un type et justifier. (3 pt(s))

0 1 2 3 4 5

0/1

```
if (interrupteur == état marche) {  
    printf("tension est égale à 12V")  
}  
else if (interrupteur == état arrêt) {  
    printf("tension est égale à 0V")  
}
```

Question 5 Traduire en condition C : « On accorde une réduction si l'étudiant a une moyenne supérieure ou égale à 14 et est assidu ». (1 pt(s))

0 1 2 3 4 5

0.6/1

```
if (moyenne >= 14) {  
    printf("Vous avez le droit à une réduction");  
}
```



Question 6 Avec $a=3$, $b=7$, $c=7$, que vaut $(a < b) \&\& (b == c)$?

- ☒ true ☐ 1 ☐ 0
☐ Inconnu ☐ false ☐ Erreur

Question 7 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

- ☐ 25 ☐ 50 ☒ 5 ☐ 15 ☐ Boucle infinie
☐ 30 ☐ Erreur ☐ 100 ☒ 120

Question 8 Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

- ☒ for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i); ☐ for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);
☐ for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i); ☐ for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);
☐ for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i); ☐ Aucune de ces réponses

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

☐ 0 ☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

0.2/1

```
int m;
m = get_int("Entrez un nombre entre 1 et 10");
if (1 <= m <= 10);
printf (m);
else if;
go to line 4;
```

? en langage
C ?