



# Informatique

## Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

MILLOTDorian

A2-07

**Question 1** Prédire la sortie de ce programme :

```

int a=3, b=3;
if (a>b)
{
    printf("A");
}
else if (a<b) {
    printf("B");
}
else {
    printf("E");
}

```

1/1

 B Rien E A**Question 2** Le numéro de salle (par ex. 105) devrait être stocké en :

1/1

 double int float char float**Question 3** Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

1/1

 char int float string double**Question 4** Déclarer et initialiser des variables adaptées pour : masse d'un objet (kg, décimales), nombre de pièces (entier), code article (texte). (1 pt(s))
 0  1  2  3  4  5

1/1

```

float masse;
int pieces;
string code;

```

**Question 5** Condition correcte pour tester ( $0 < t < 100$ ) :

1/1

  $t \geq 0 \&& t \leq 100$   $t = 0 \&& t = 100$   $t < 0 \&& t > 100$ 

Impossible

**Question 6** On veut distinguer : Les enfants (moins de 12 ans), des ados et des adultes (plus de 18 ans). Quelle structure est correcte ?

1/1

if(age<12)... else if(age<12)... else...

if(age<12)... if(age<18)... else...

if(age<12)... else if(age<18)... else...

Impossible en C



**Question 7** Quelle boucle affiche exactement 0 1 2 3 4 ?

- for (int i=0; i<=5; i++) printf("%d ", i);  
 for (int i=1; i<5; i++) printf("%d ", i);  
 for (int i=1; i<=5; i++) printf("%d ", i);

- for (int i=0; i<4; i++) printf("%d ", i);  
 for (int i=0; i<5; i++) printf("%d ", i);  
 Aucune de ces réponses

1/1

**Question 8** Ce programme répète le menu tant que l'utilisateur ne tape pas 0. Que se passe-t-il si l'utilisateur saisit directement 0 au premier tour ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int choix;
    do {
        printf("Menu :\n");
        printf("1. Continuer\n");
        printf("0. Quitter\n");
        choix = get_int("Votre choix : ");
    } while (choix != 0);
    return 0;
}
```

- Boucle infinie  
 Le menu ne s'affiche jamais  
 Erreur de compilation

- Le menu s'affiche deux fois  
 Le menu s'affiche une fois  
 Comportement indéfini

1/1

**Question 9** Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    ...
    return 0;
}
```

(3 pt(s))



1/1

```
*include <stdio.h>
int main (void) {
    int m;
    do {
```

*m = get\_int("Choisissez un entier entre 1 et 10:\n");*

*} while (m<1 || m>10);*

*return 0;*

*}*

