

**Informatique**

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

POTELLEGabriel

D2-10

Question 1 Quelle écriture est correcte ?

- 1/1
- if (age>=18) Mineur)
 if (age>=18)
 else printf(" Mineur")
 printf("Mineur")
 if age>=18 then
 if (age>=18)
 printf("Majeur")
); else printf ("Mineur");
 printf("Majeur ");
 else printf(" Mineur");

Question 2 Prédire l'affichage :

```
int a=7, b=2; float x=7, y=2;
int c = a/b;
float d = x/y;
printf("C:%d\n", c);
5 printf("D:%f\n", d);
```

- 1/1
- C:3.000000 C:3.500000 C:3 C:3 C:3
 D:3.500000 D:3 D:3.000000 D:3.5 D:3.500000

Question 3 Pour une température mesurée avec décimales, le type le plus adapté est :

- 1/1
- char string int double float

Question 4 Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---

1/1

if (Badge == 1) { printf("Accès"); } else { printf("Refus"); }

Question 5 Laquelle est une écriture correcte ?

- 1/1
- if(x>=0 && x
<=10){printf(" OK");}
 if(x>=0) and (x
<=10). printf(" OK");
 if(x>=0 && x
<=10) printf(" OK");
 if(x>=0 && x
<=10); printf(" OK");
 Aucune
 if x>=0 &&
x<=10 then
printf("OK");

Question 6 Quel est le résultat de (int)(9.0/2*10) ?

- 1/1
- 45 45.0 2 Erreur 9 2.25

**Question 7** Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

 1
 9 0
 55 45
 10 100
 Ne compile pas

1/1

Question 8 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

 25
 15 100
 5 50
 Boucle infinie Erreur
 30 120

1/1

Question 9 Compléter ce programme pour qu'il demande un entier entre 1 et 10 inclus et répète la saisie tant que la valeur n'est pas correcte.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    // ...
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

 0 1 2 3 4 5

1/1

```
int n;
do {
    n = get_int("entrez un nombre entier entre 1 et 10");
    if (n > 10 || n < 1) { printf("erreur, pas entre 1 et 10"); }
} while (n > 10 || n < 1);
```