



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

COMBET Renaud

C1-02

Question 1 Sortie du programme ?

```

int t=5;
if (t>5) {
    printf(">5\n");
}
else {
    printf("<=5\n");
}

```

1/1

 <=5 >5 Erreur Rien**Question 2** Prédire l'affichage :

```

int a=7, b=2; float x=7, y=2;
int c = a/b;
float d = x/y;
printf("C:%d\n", c);
printf("D:%f\n", d);

```

1/1

 C:3.500000
D:3 C:3.000000
D:3.500000 C:3
D:3.500000 C:3
D:3.000000 C:3
D:3.5**Question 3** Le numéro de salle (par ex. 105) devrait être stocké en :

1/1

 double int float char float**Question 4** Rédiger une condition qui affiche « Accès » si badge==1, sinon « Refus ». (3 pt(s))

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 5
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	---------------------------------------

1/1

```

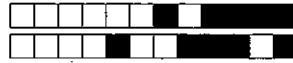
if(badge == 1){
    printf("Accès\n");
}
else{
    printf("Refus");
}

```

Question 5 Ecrire une initialisation pour : booléen isRegistered, réel moyenne, entier nbAbsences. (2 pt(s))

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	----------------------------

0/1



Question 6 Que vaut $28 \% 5$?

0/1

 3

5

 23

0

 2

4

 1

Erreur

Question 7 Que va afficher ce programme si l'utilisateur saisit 5 ?

```
#include <stdio.h>
#include <cs50.h>
int main(void) {
    int n;
    n = get_int("Entrer un nombre n");
    int fact = 1;
    while (n > 0) {
        fact *= n;
        n--;
    }
    printf("%d\n", fact);
    return 0;
}
```

1/1

 100

120

 30

25

 Boucle infinie

15

 5

Erreur

 50

Question 8 Que va afficher ce code ?

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int s = 0;
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        s += i;
    }
    printf("%d\n", s);
    return 0;
}
```

0/1

 100

10

 55

1

 0

9

 45

Ne compile pas



Question 9 Compléter ce programme pour qu'il affiche la moyenne de 10 nombres saisis par l'utilisateur.

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    return 0;
}
```

(3 pt(s))

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	-------------------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

0.4/1

```
#include <stdio.h>
int main(void){
    int n1, n2, n3, n4, n5, n6, n7, n8, n9, n10
    int somme
    int résultat
    n1 = get_int("donner le premier nombre\n");
    n2 = get_int("donner le deuxième nombre\n");
    n3 = get_int("donner le troisième nombre\n");
    n4 = get_int("donner le quatrième nombre\n");
    n5 = get_int("donner le cinquième nombre\n");
    n6 = get_int("donner le sixième nombre\n");
    n7 = get_int("donner le septième nombre\n");
    n8 = get_int("donner le huitième nombre\n");
    n9 = get_int("donner le neuvième nombre\n");
    n10 = get_int("donner le dixième nombre\n");
}
```

somme = n1 + n2 + n3 + n4 + n5 + n6 + n7 + n8 + n9 + n10;

résultat = somme / 10;

printf("La moyenne est de %.1f", résultat);

return 0;

}

Boucle for!



+47/4/27+