



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t \leq 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$
 $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
  
```

5 15 10 i 6 4 0

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

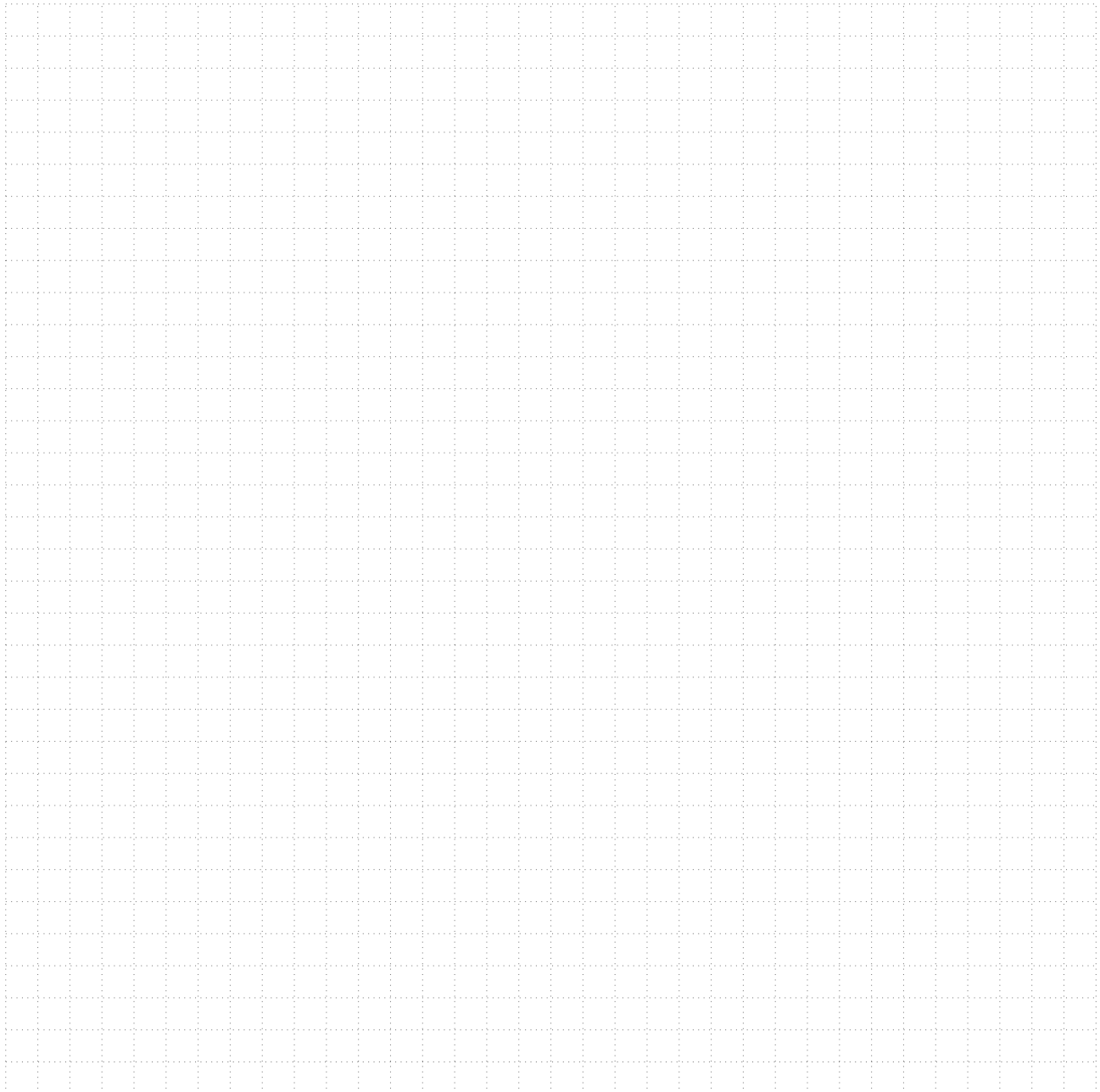
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

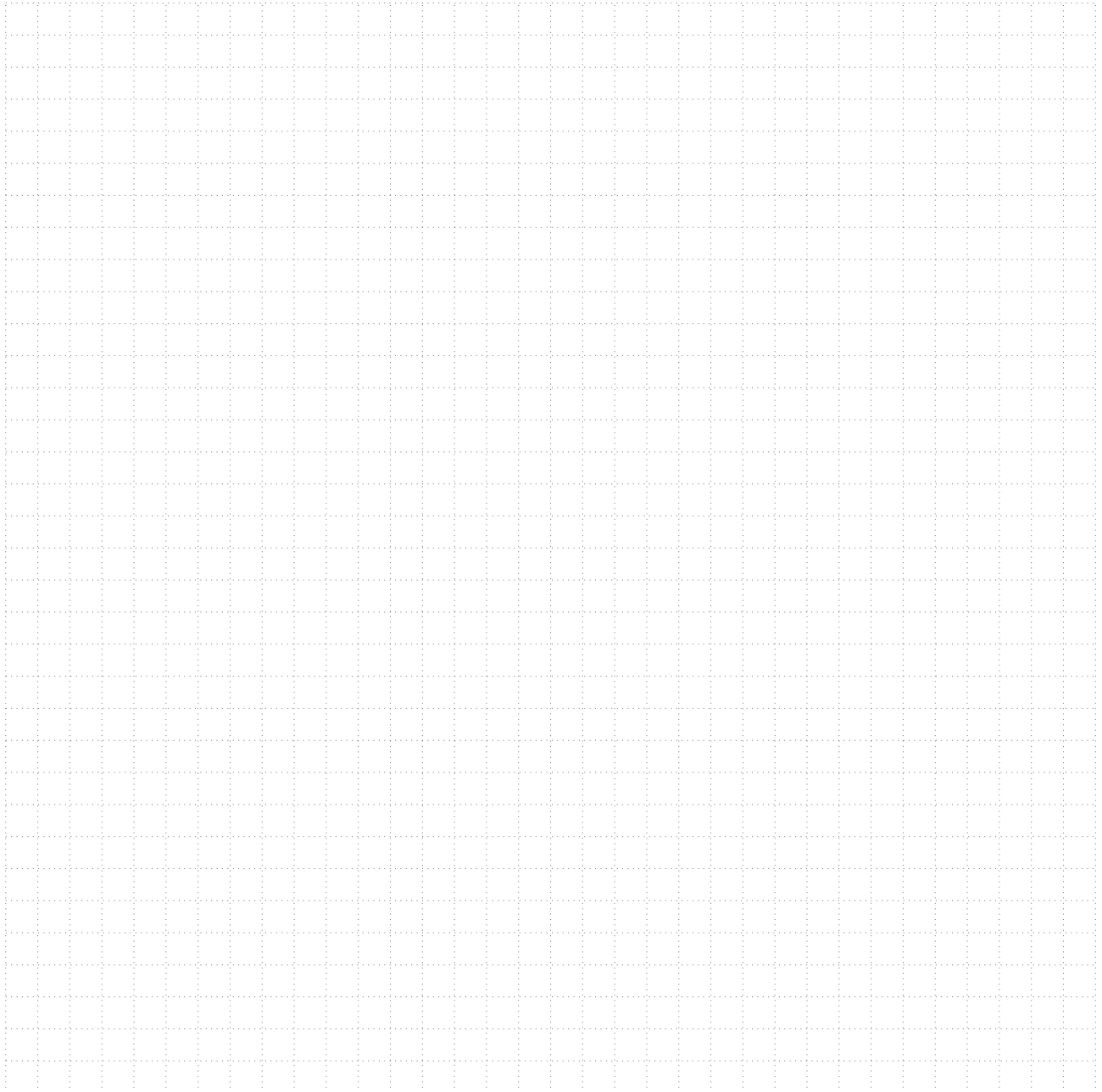


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10|``x > 5 && x < 10``x <= 5 && x >= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

0

10

4

i

15

5

6

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i =
    10;
char    val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

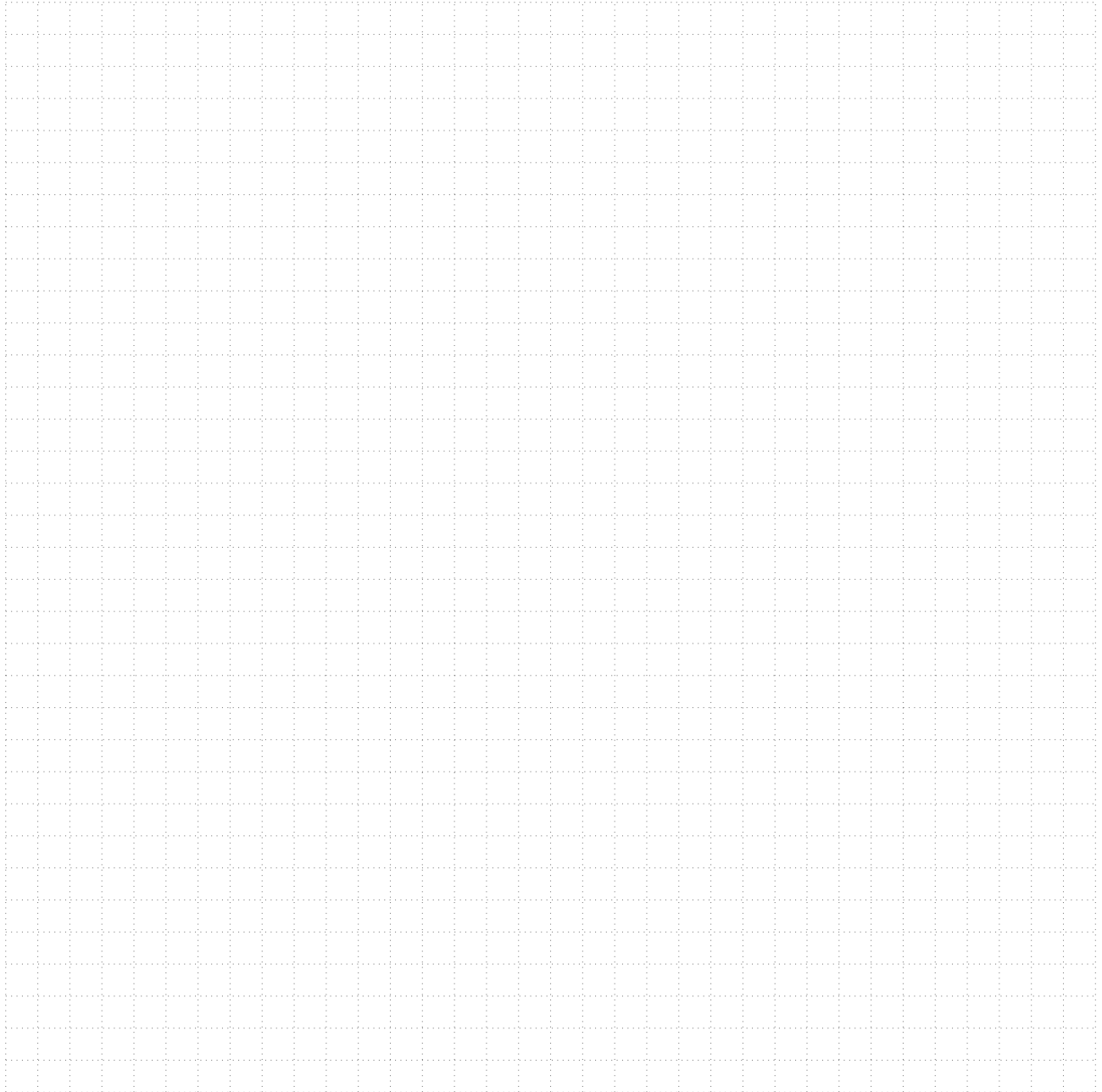
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

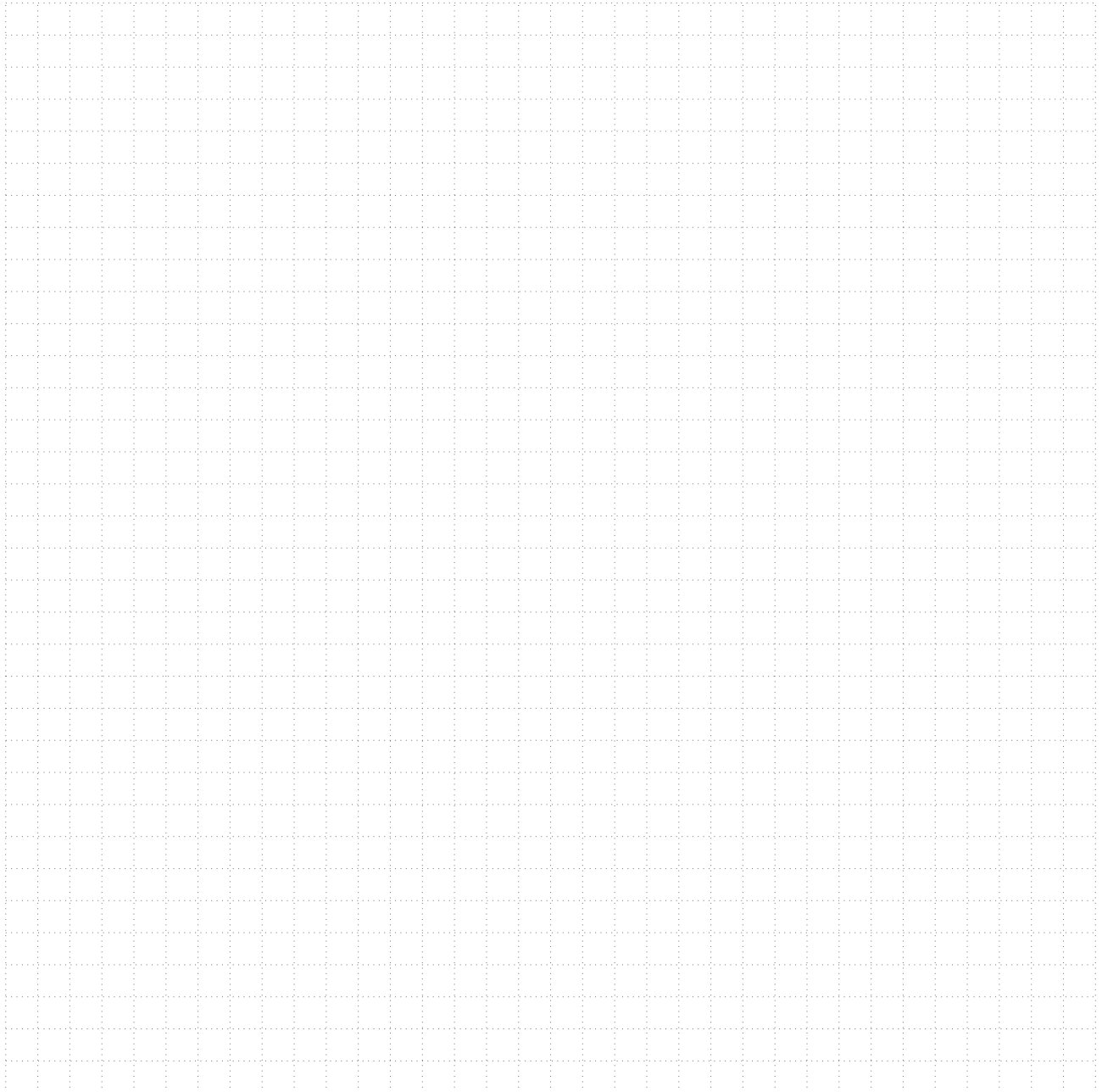


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t=0 \ \&\& \ t=100$ $t>0 \ || \ t<100$ $t>0 \ \&\& \ t<100$
 $t>=0 \ \&\& \ t<=100$ $t<0 \ \&\& \ t>100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;

for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }

printf("%i", somme);
  
```

6 i 10 0 5 4 15

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

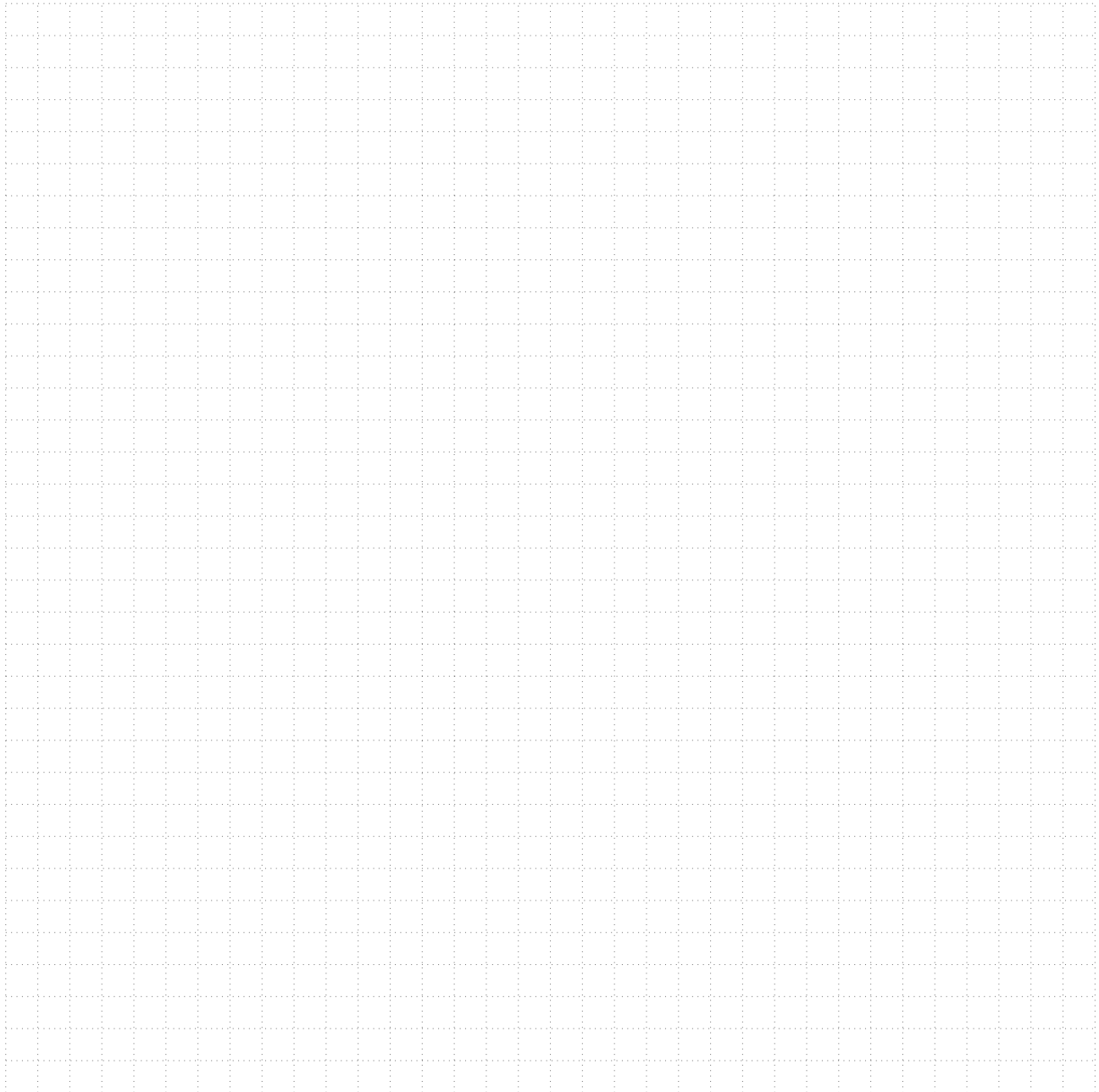
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

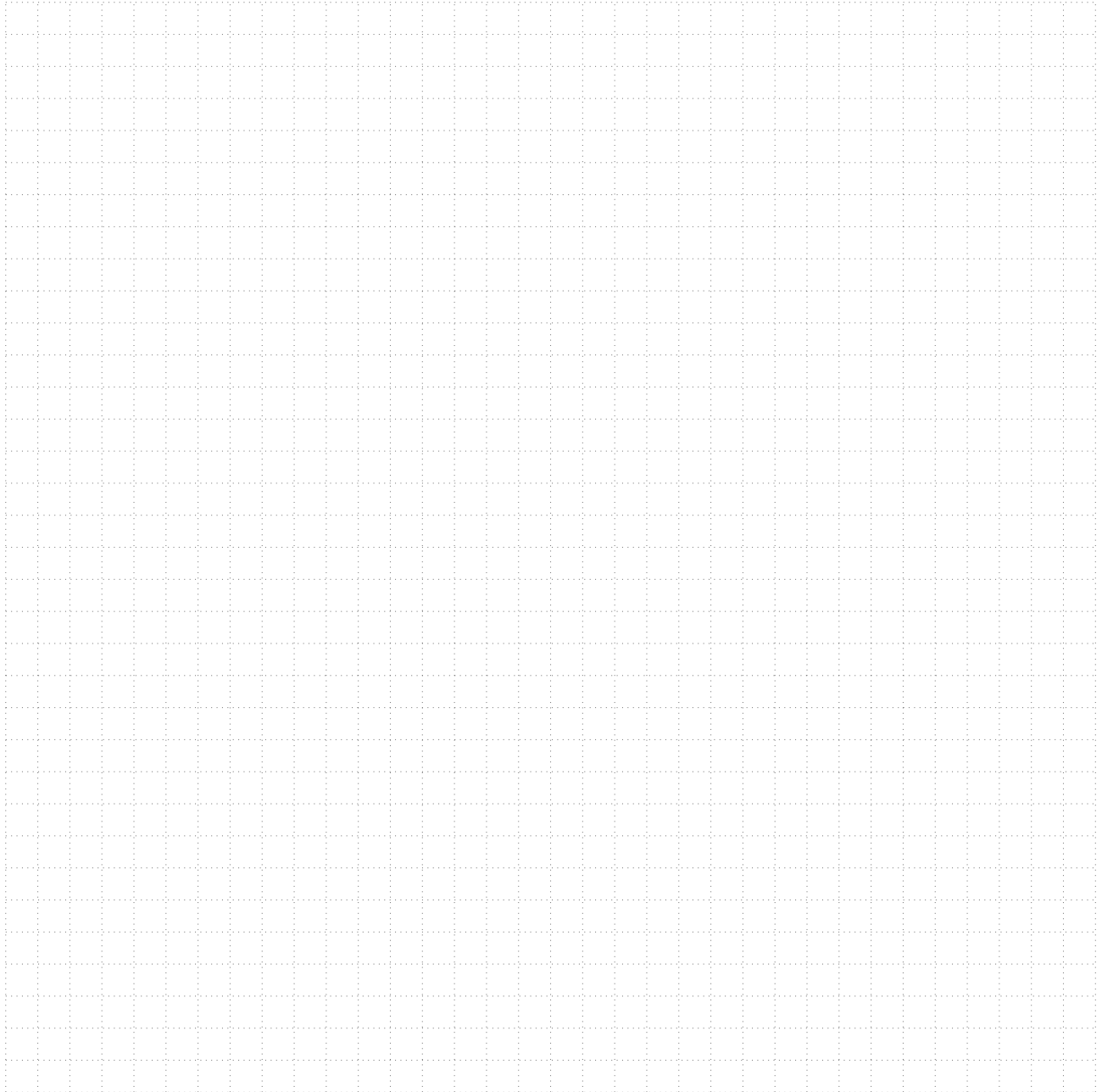
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

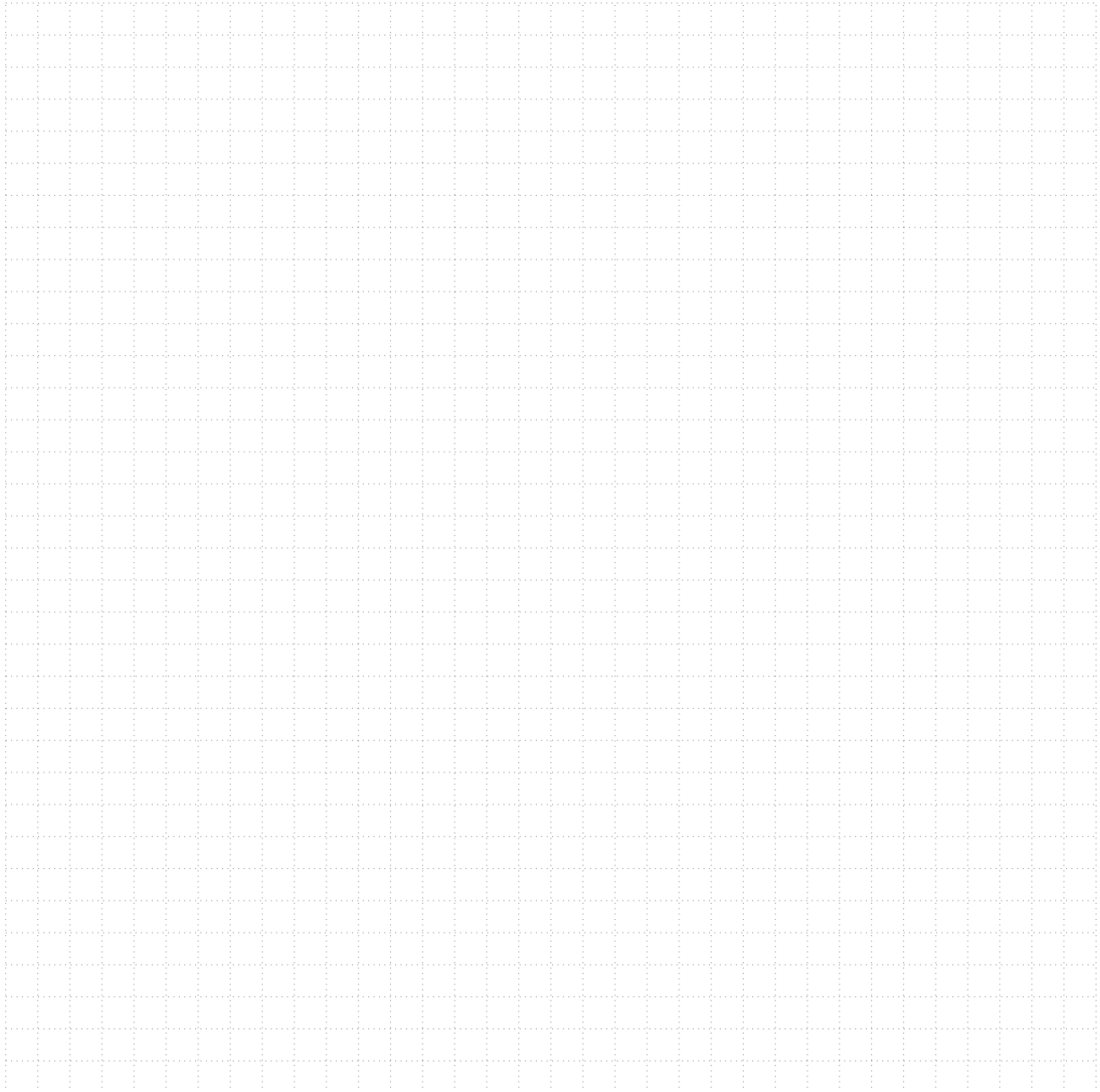


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 | x < 10 |``x > 5 && x < 10``x >= 5 && x <= 10``x <= 5 && x >= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

15

4

6

i

10

5

0

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

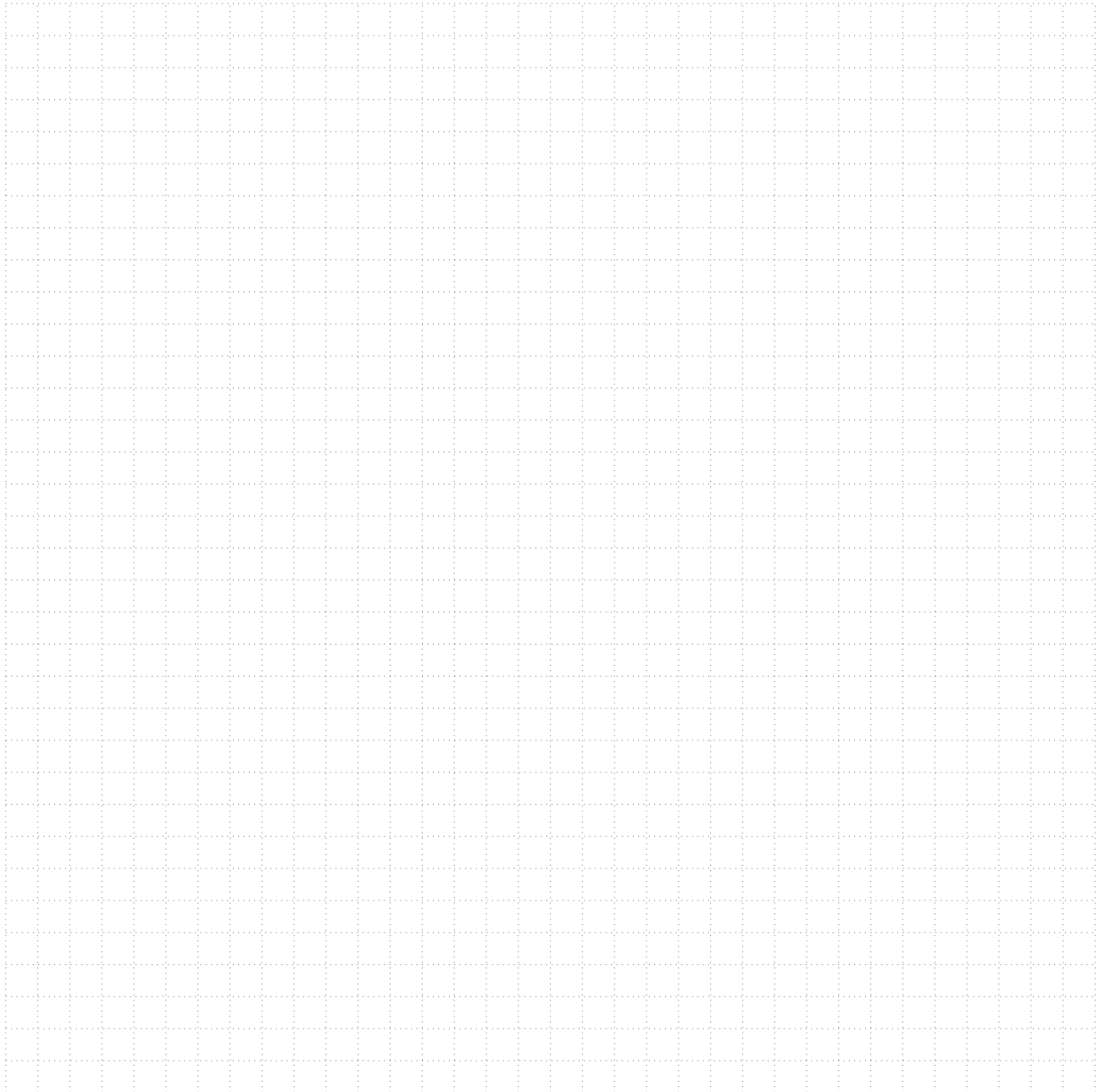
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

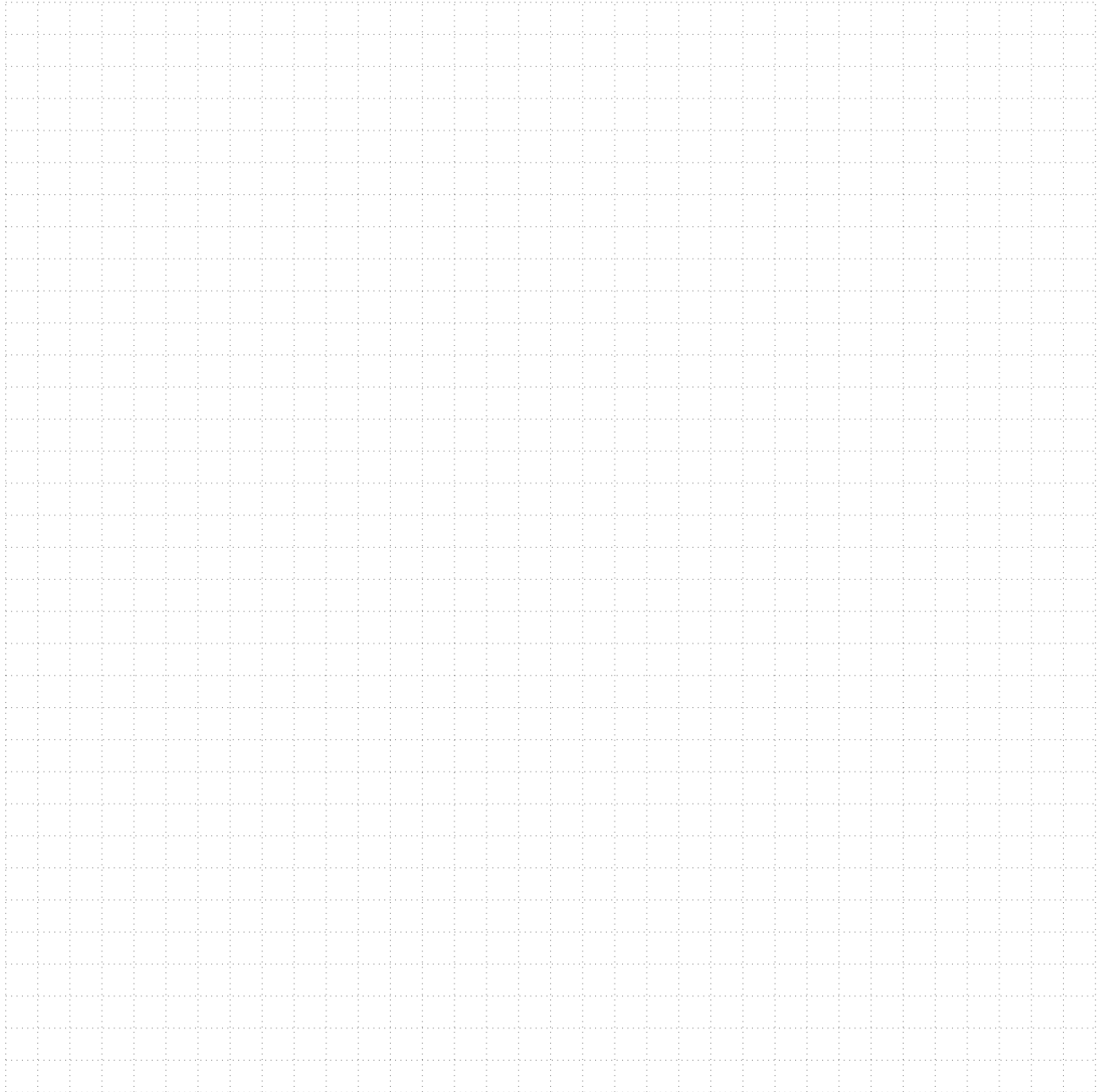
012345

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

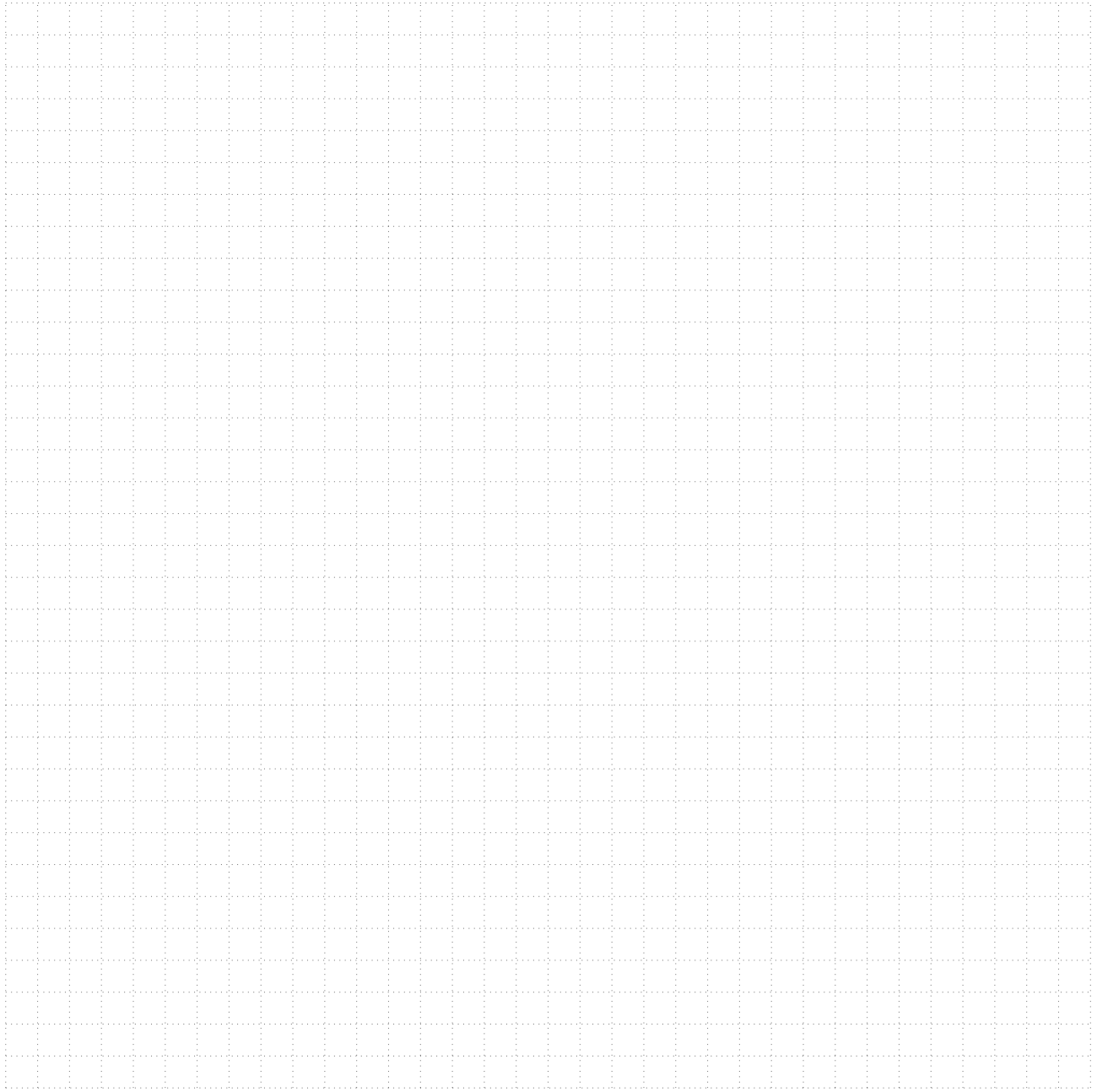


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$
 $t > 0 \ || \ t < 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

4 6 10 0 i 5 15

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

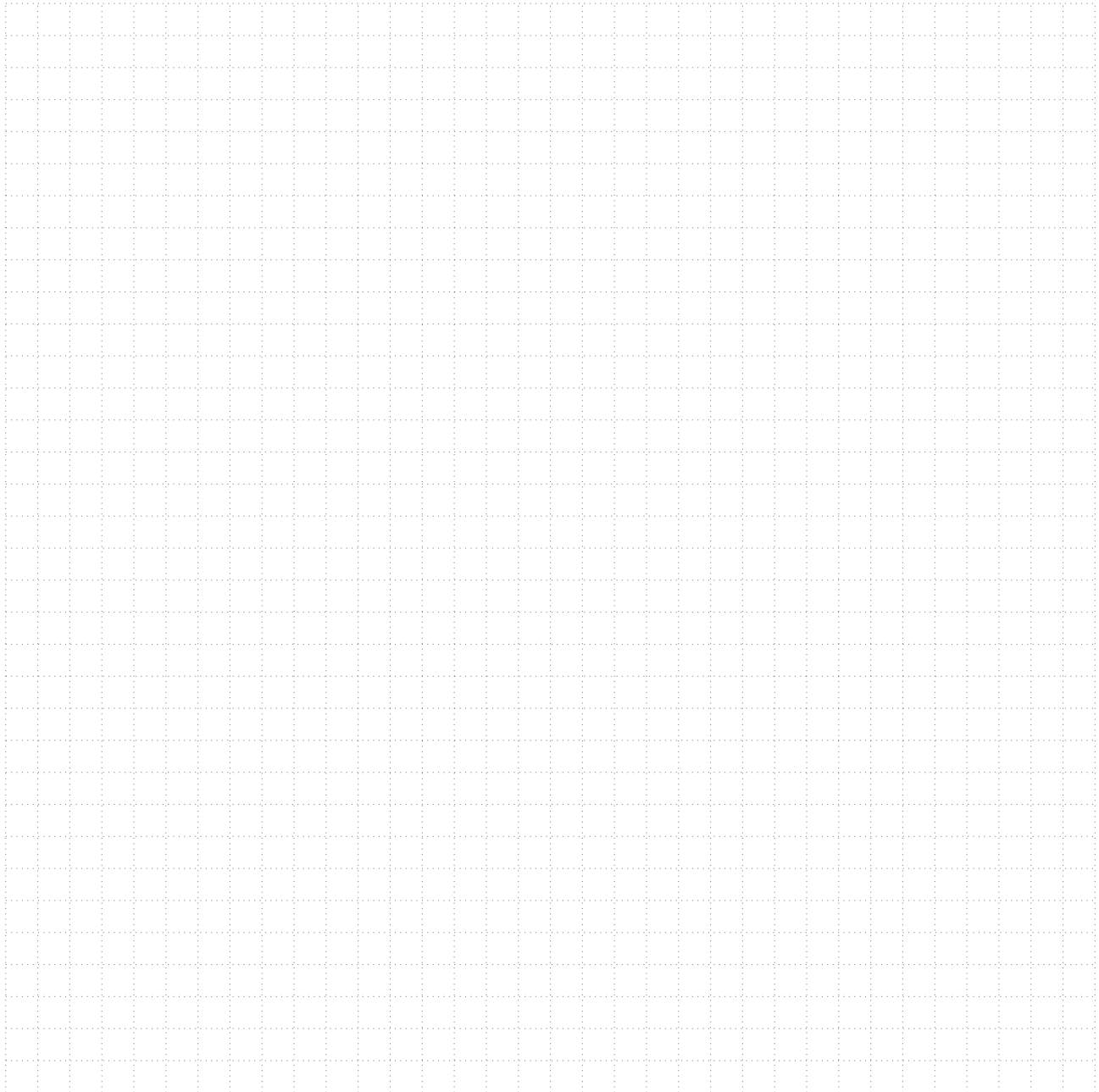
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

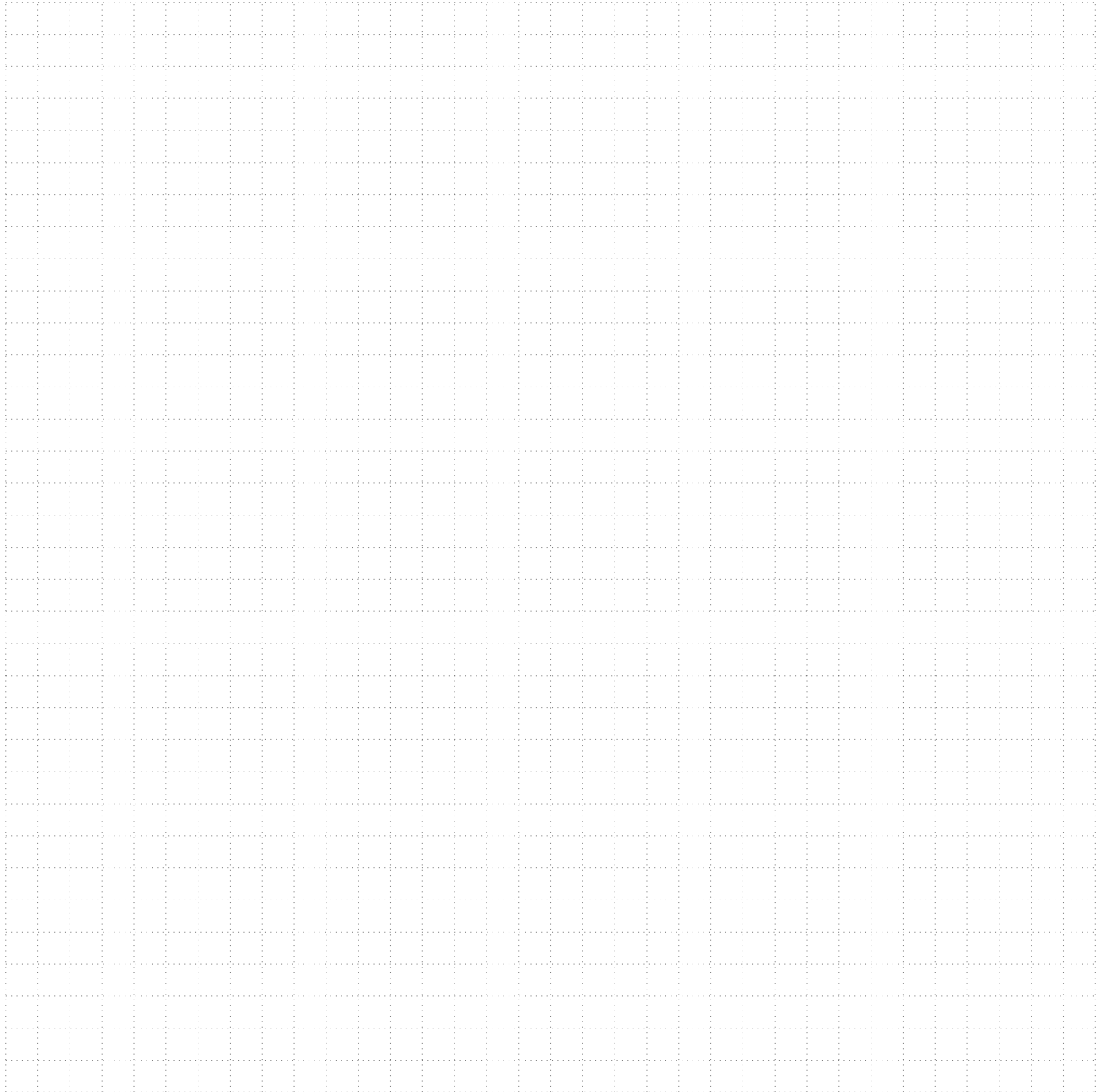
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

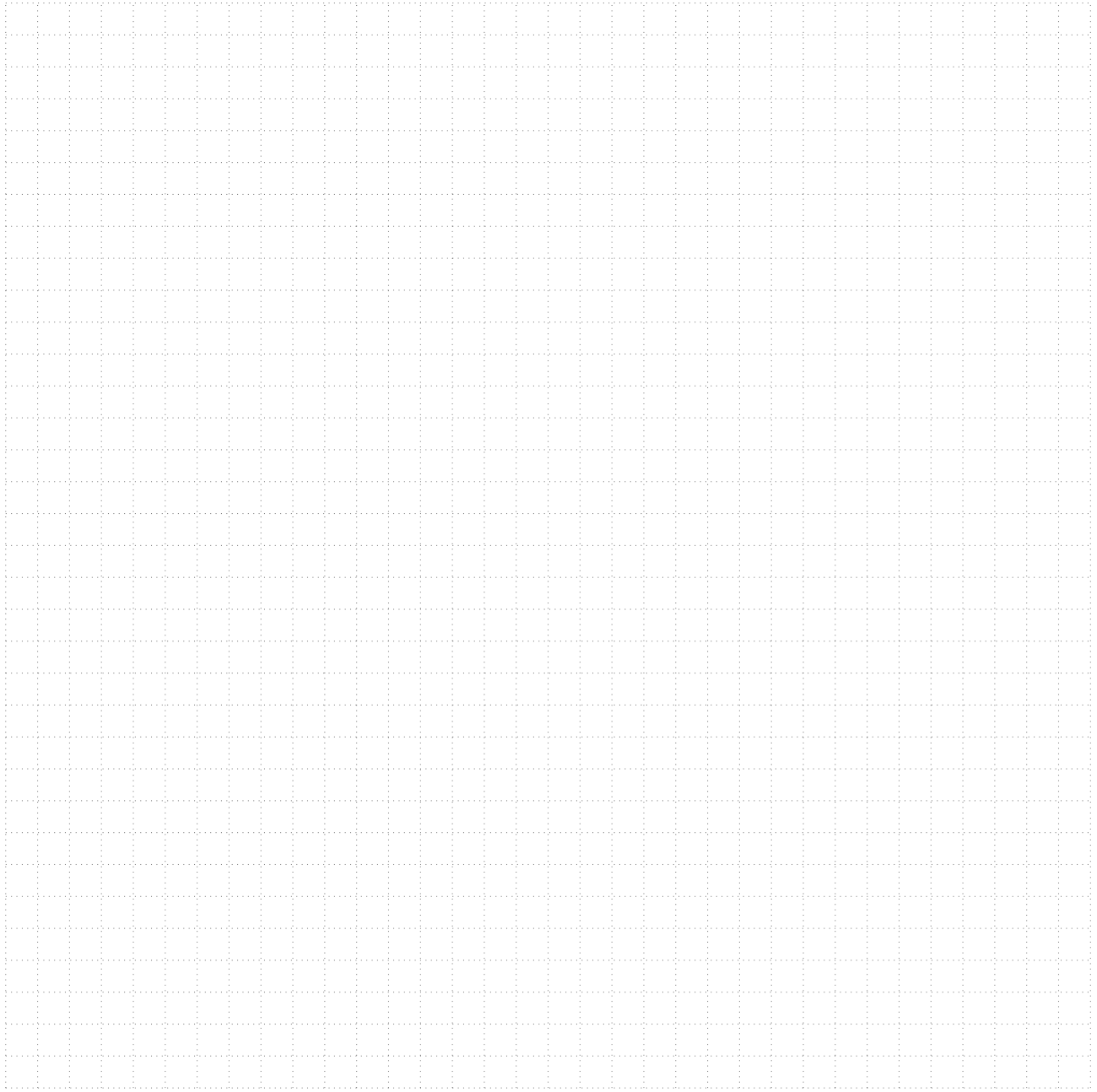


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

```
x <= 5 && x >= 10
```

```
x >= 5 && x <= 10
```

$$x > 5 \ \&\& \ x < 10$$
$$x > 5 \mid x < 10 \mid$$

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}

printf("%i", somme);
```

5

10

6

0

4

15

i

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

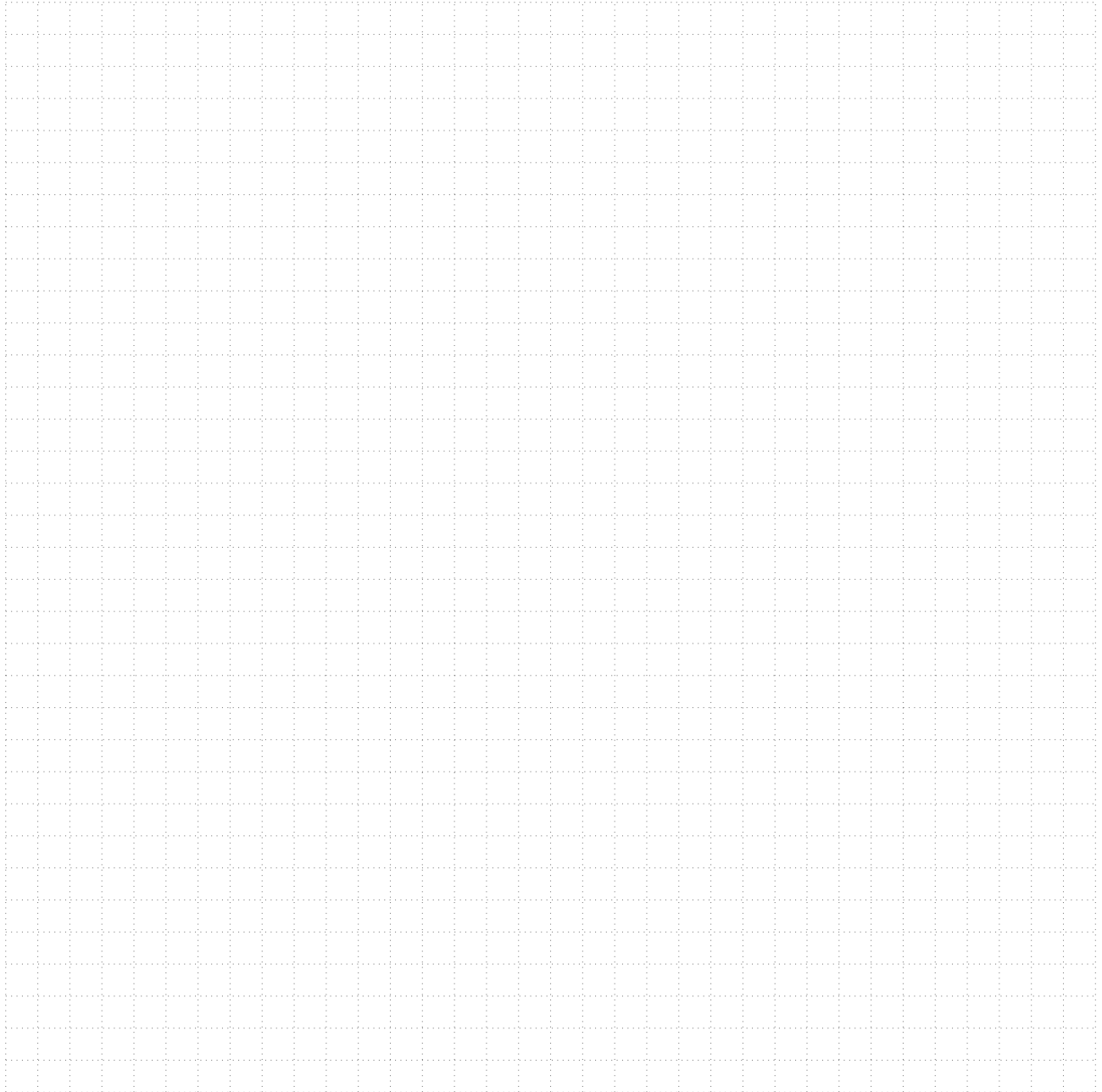
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

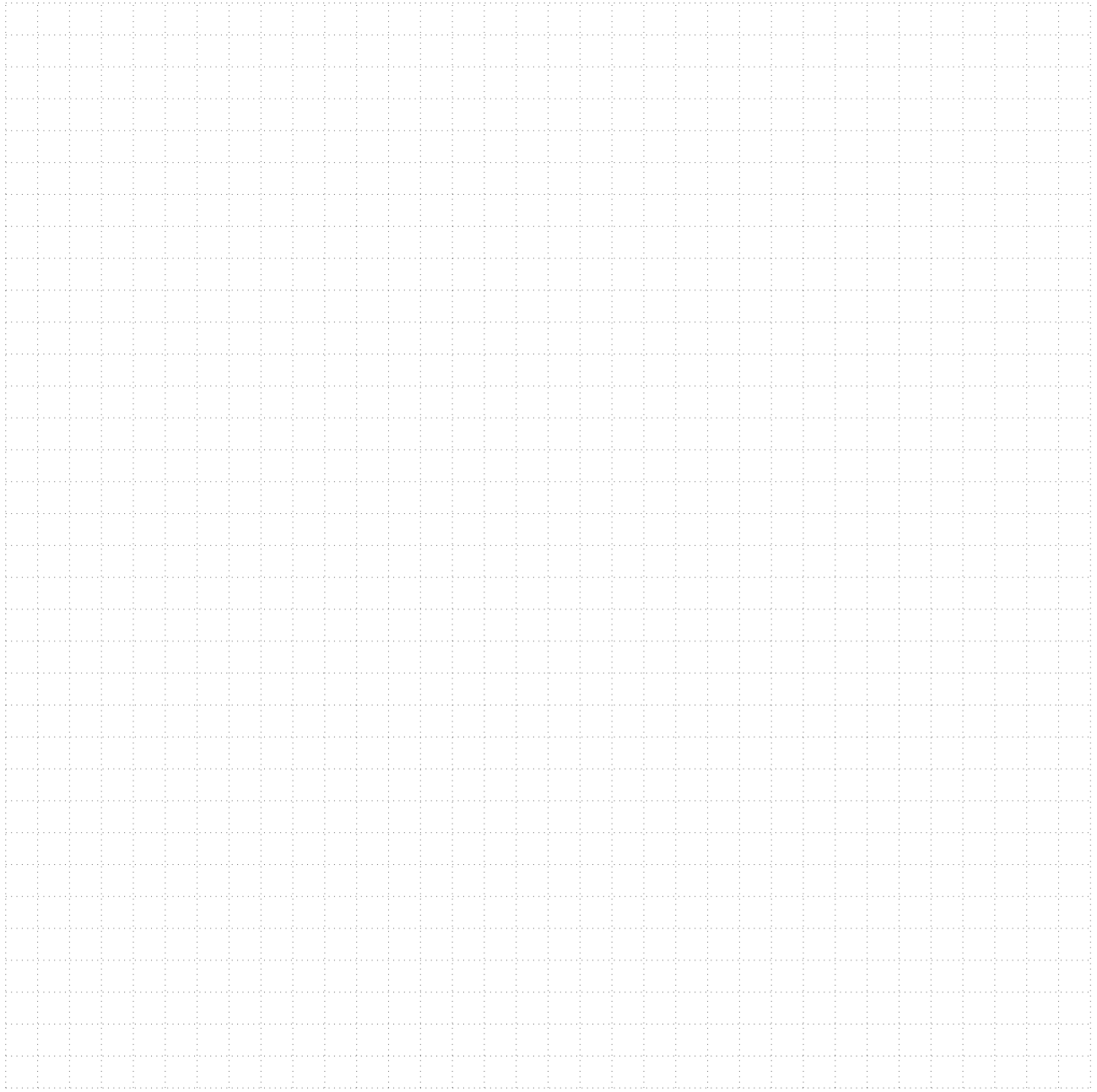


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|---|---|---------------------------------|
| <code>t=0 && t=100</code> | <code>t<0 && t>100</code> | <code>t>0 t<100</code> |
| <code>t>0 && t<100</code> | <code>t>=0 && t<=100</code> | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|----|---|---|---|----|---|
| i | 10 | 4 | 5 | 0 | 15 | 6 |
|---|----|---|---|---|----|---|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

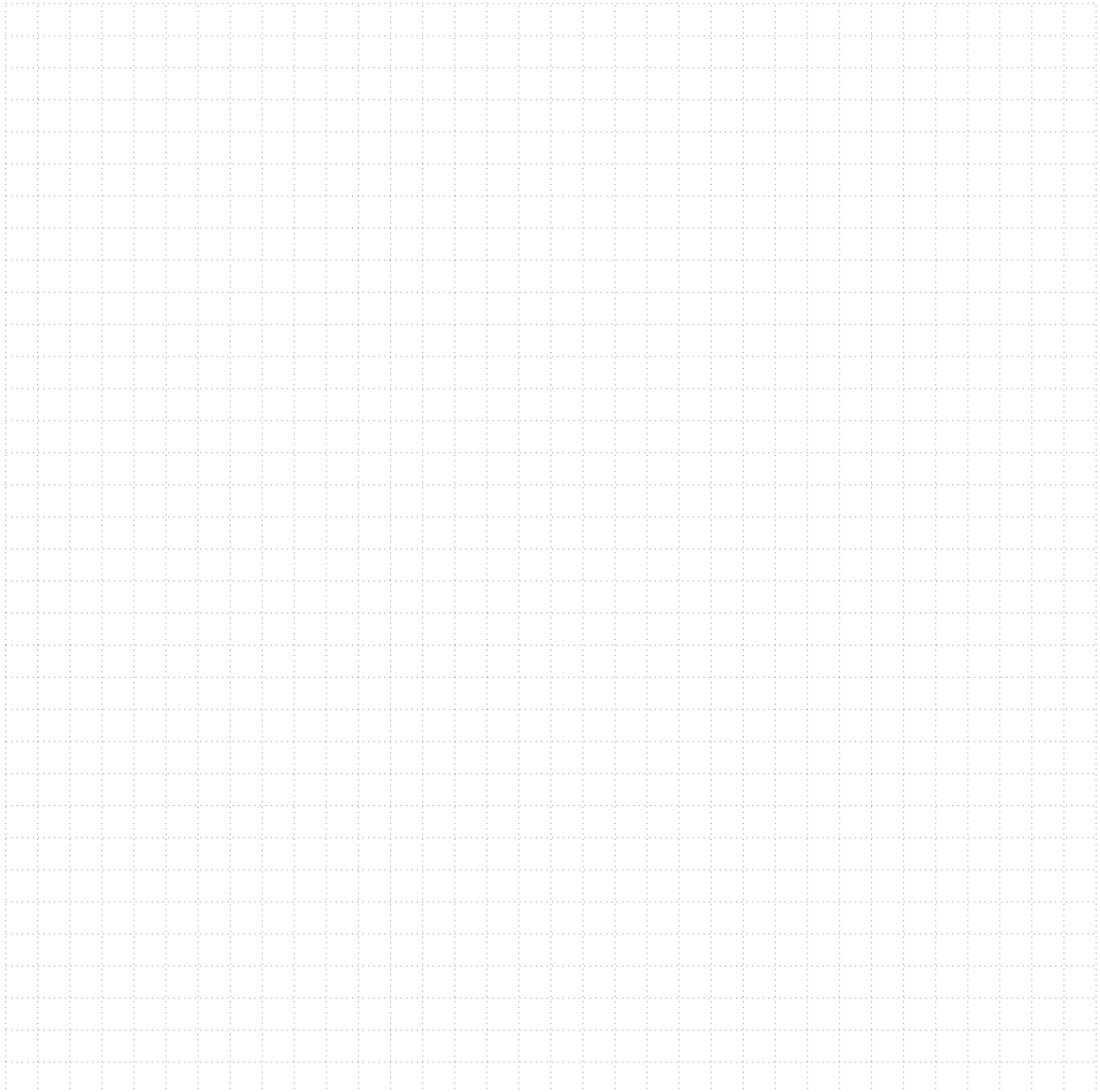
Question 6

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

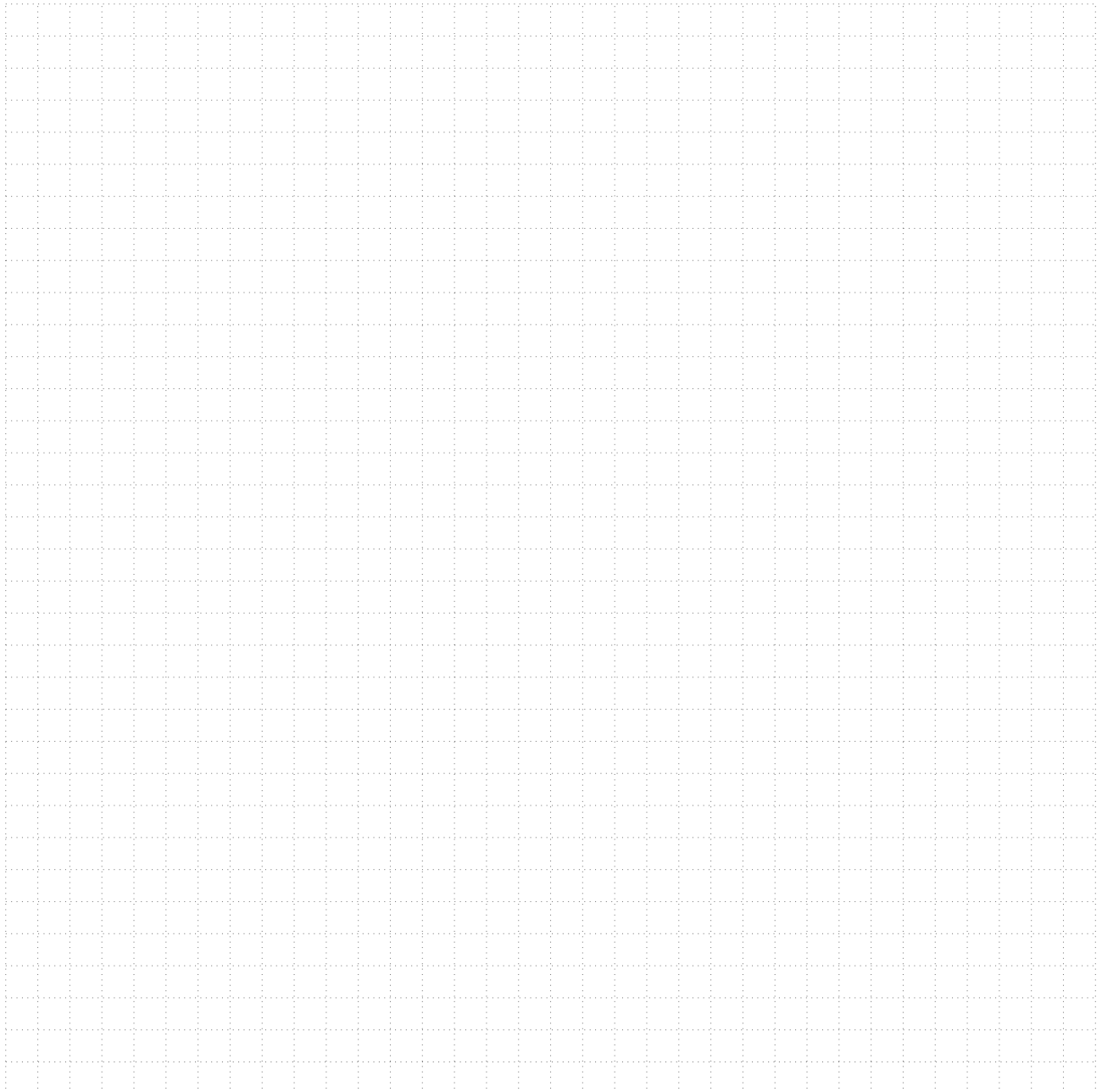
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

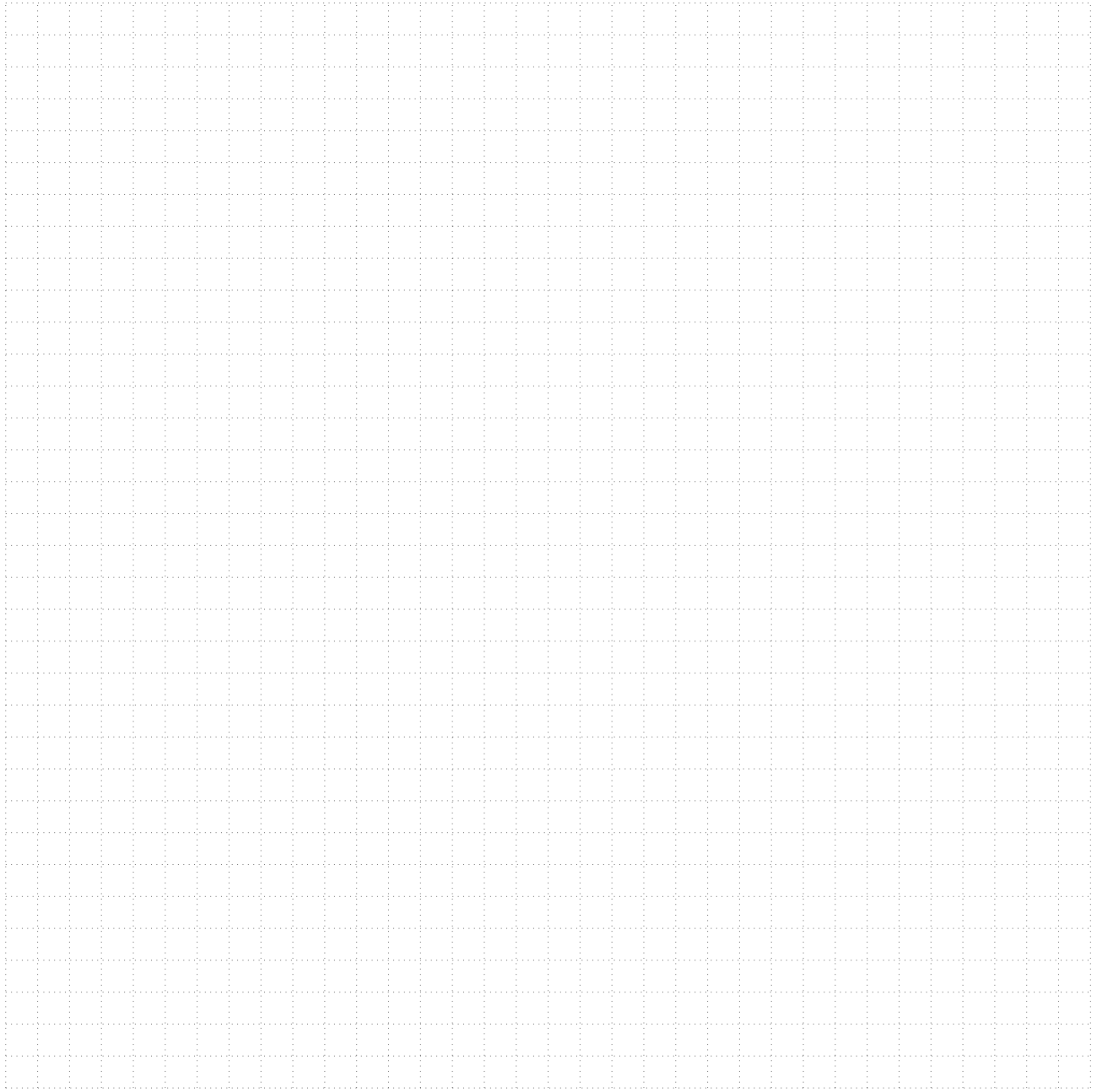


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x > 5 | x < 10|``x <= 5 && x >= 10``x >= 5 && x <= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

i

10

5

0

4

15

6

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

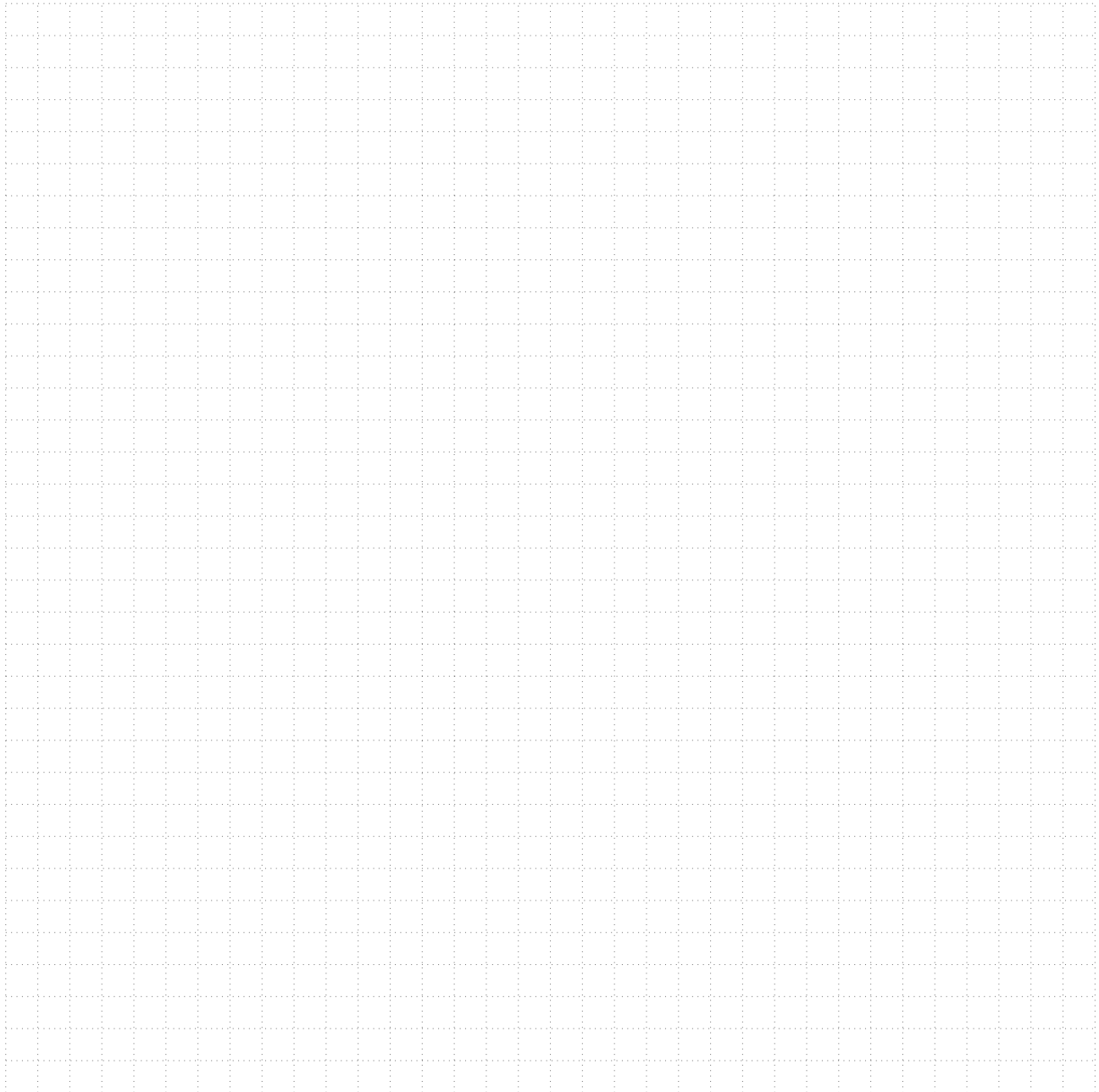
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

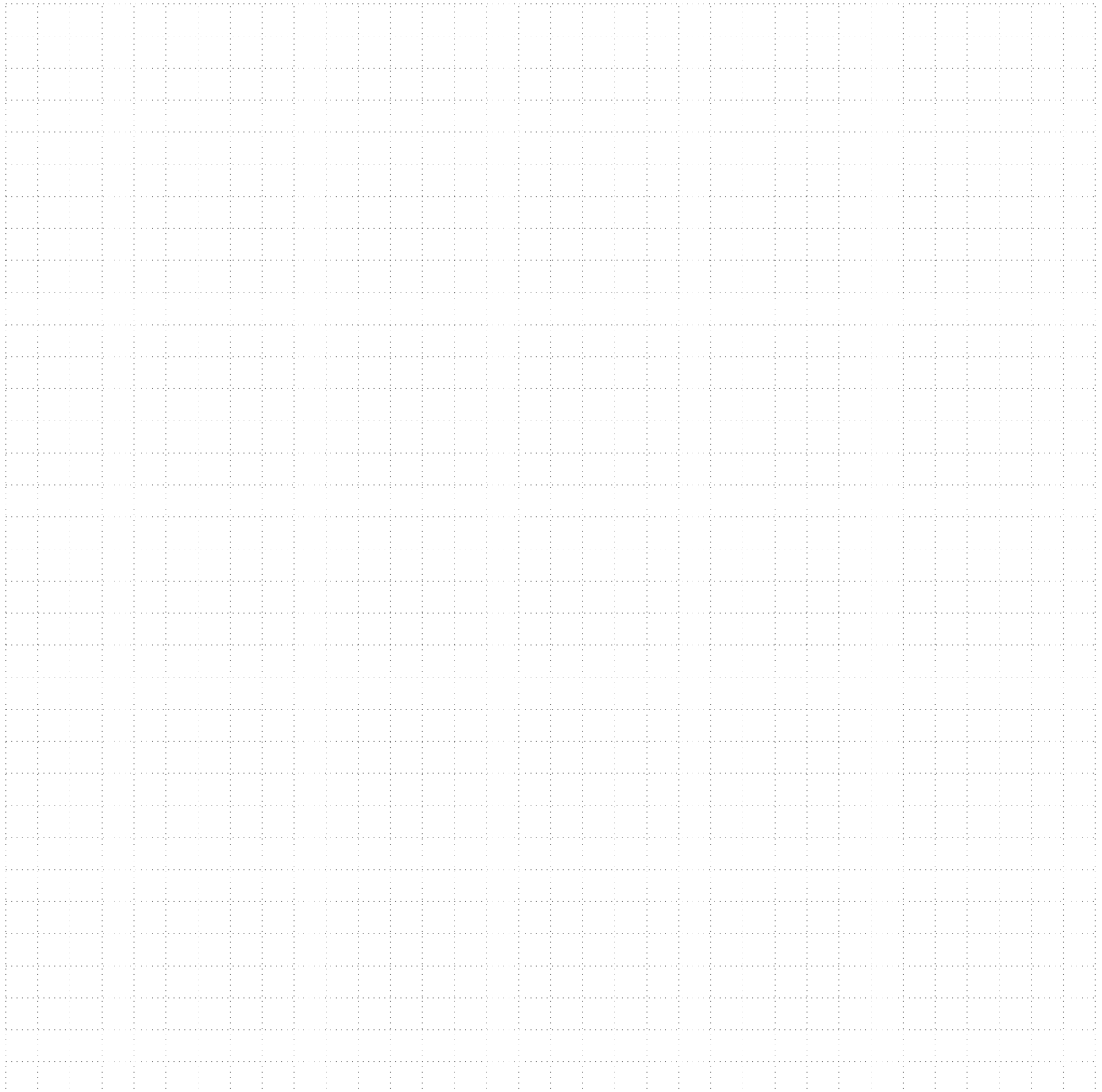
012345

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

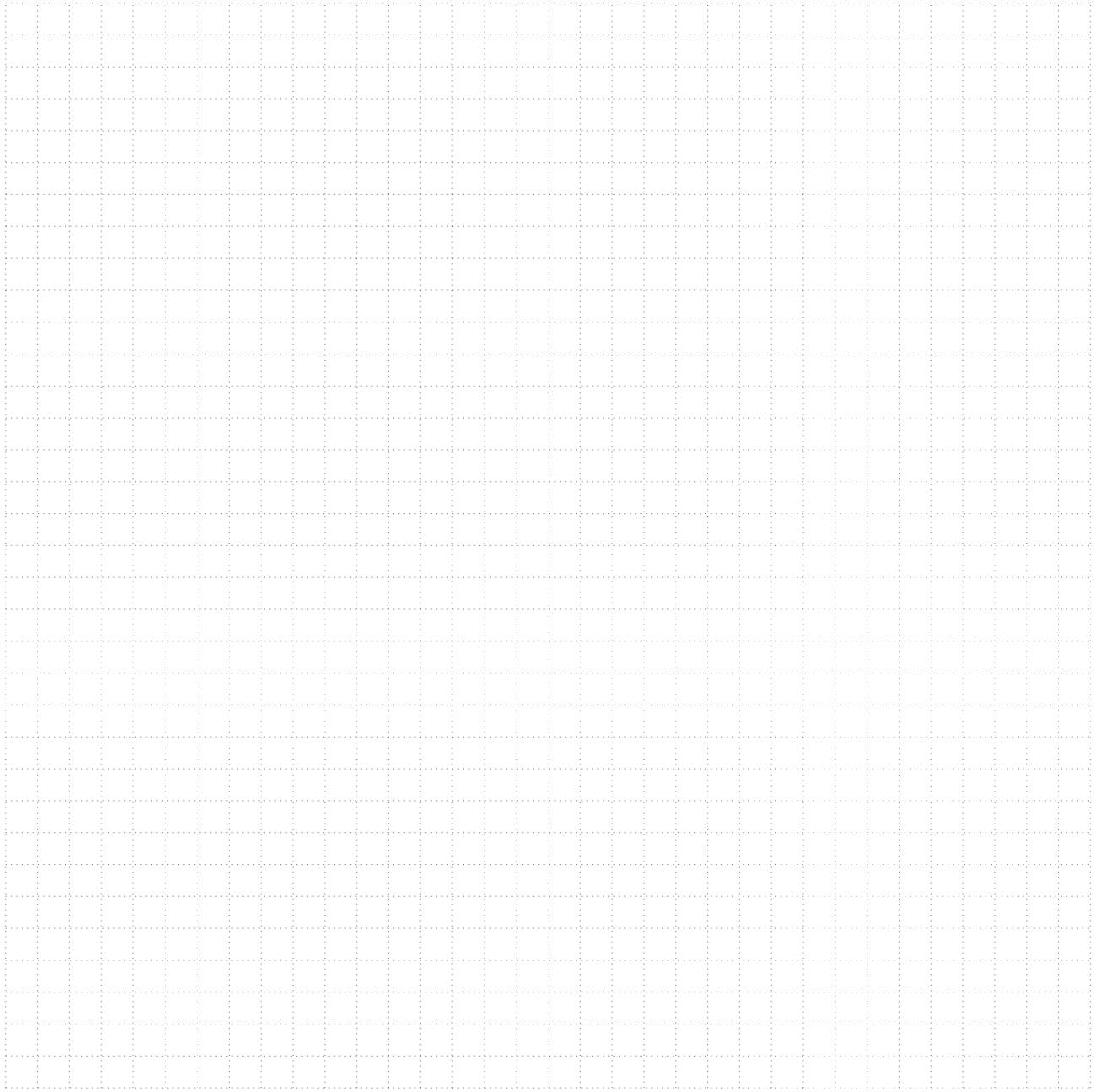


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x <= 5 && x >= 10``x > 5 | x < 10|``x >= 5 && x <= 10``x > 5 && x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

0

i

6

4

5

15

10

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

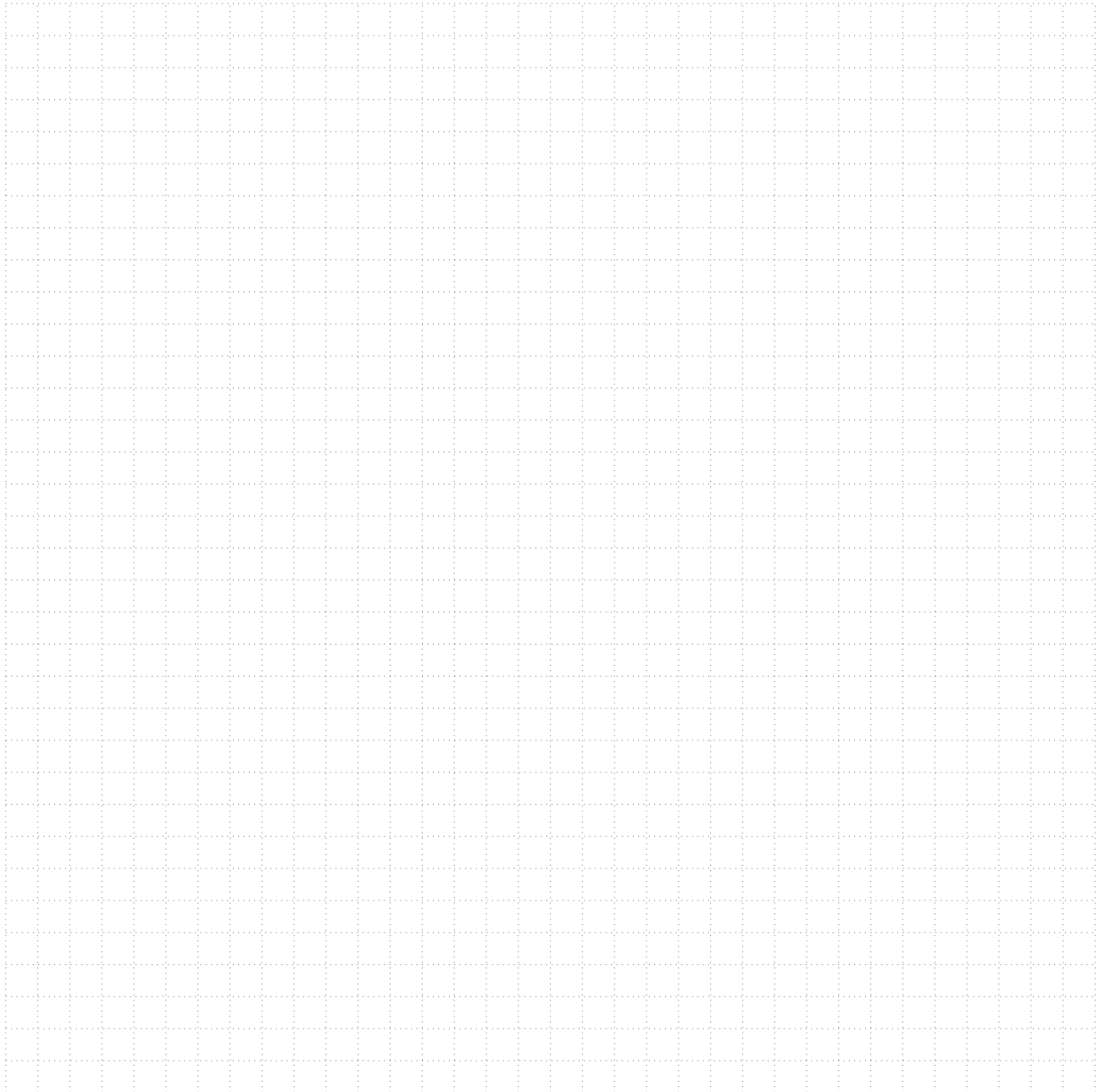
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

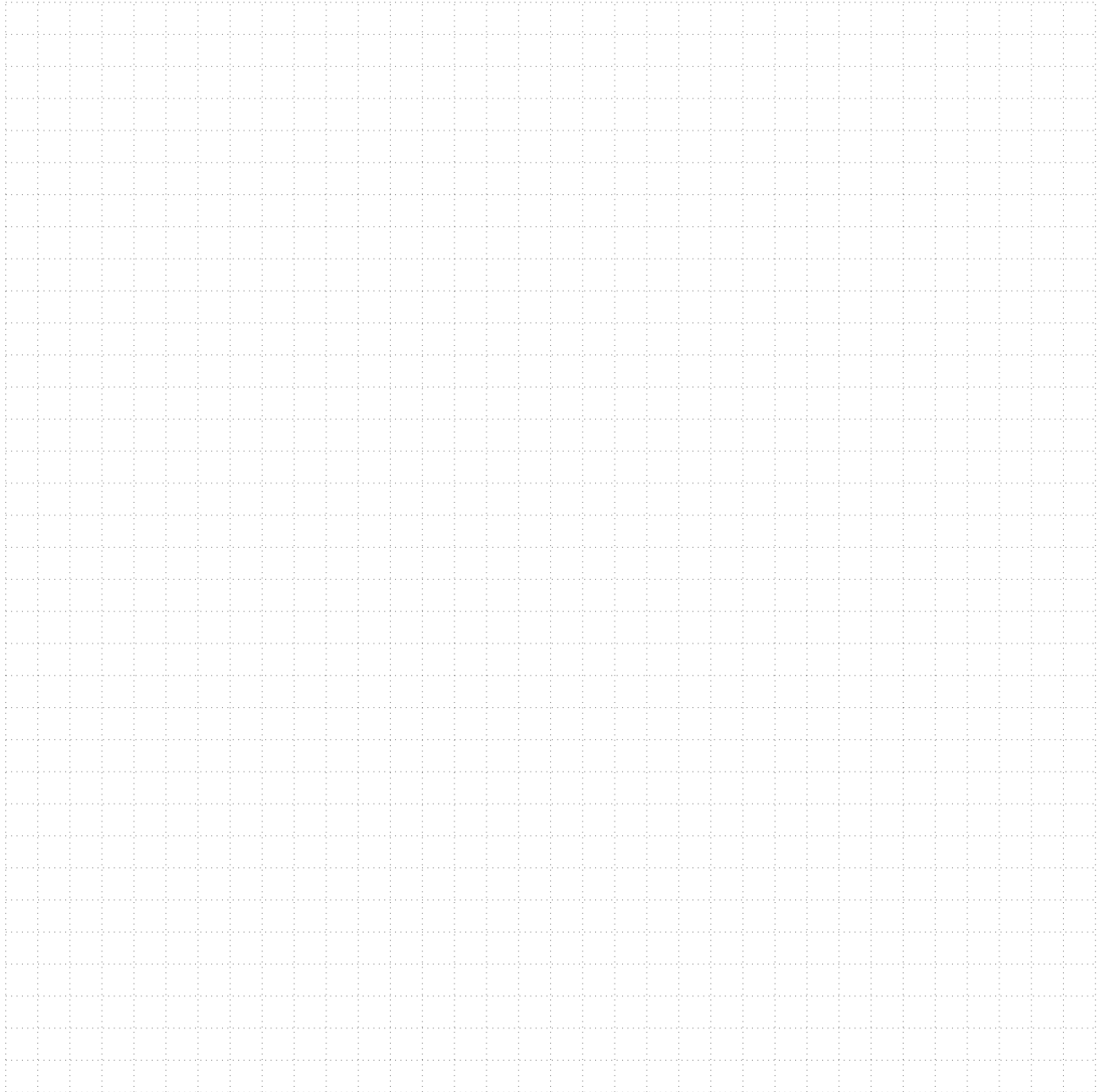
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

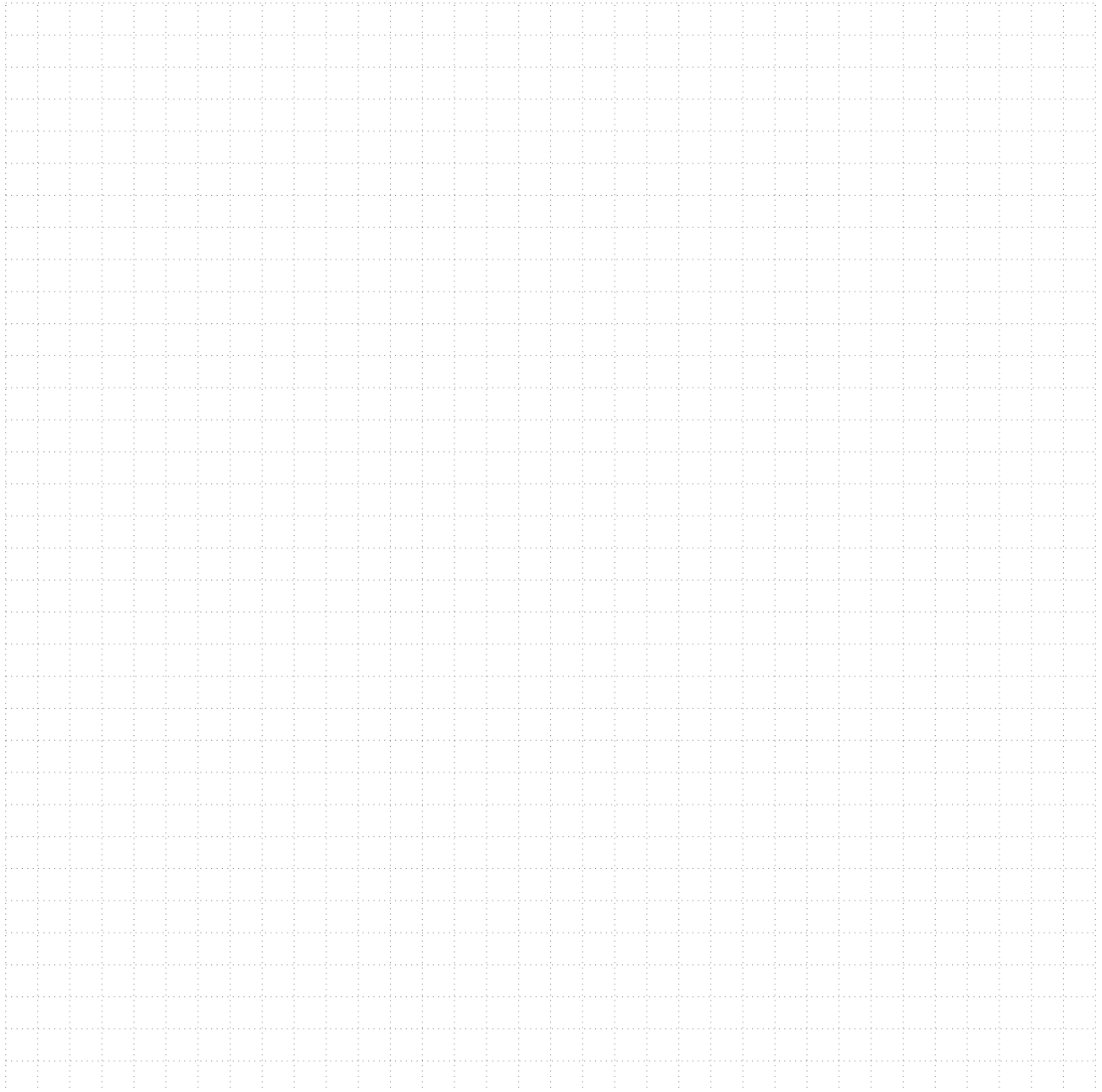


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$
 $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t >= 0 \ \&\& \ t <= 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
  
```

0 10 4 6 15 5 i

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

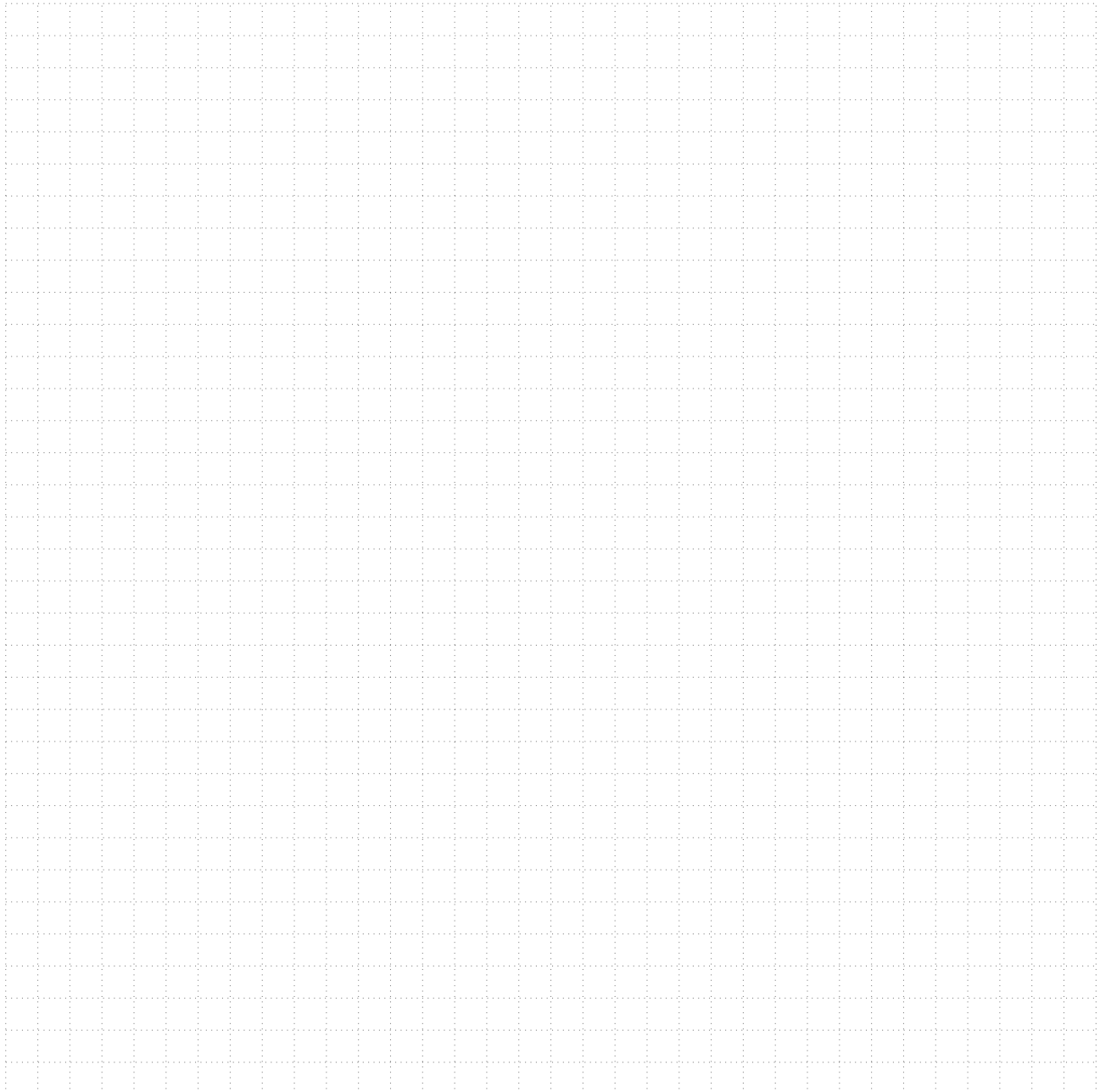
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

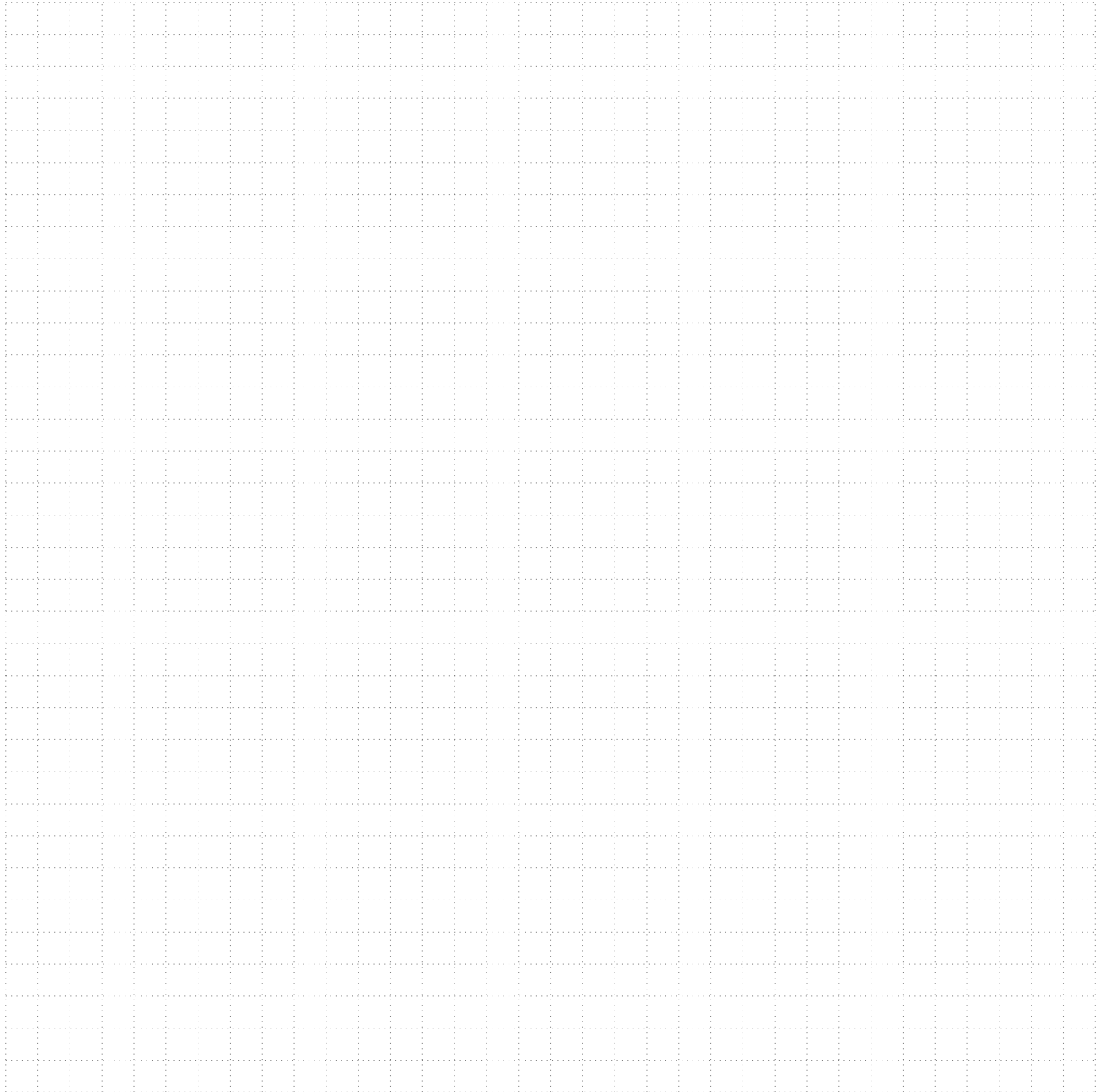
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

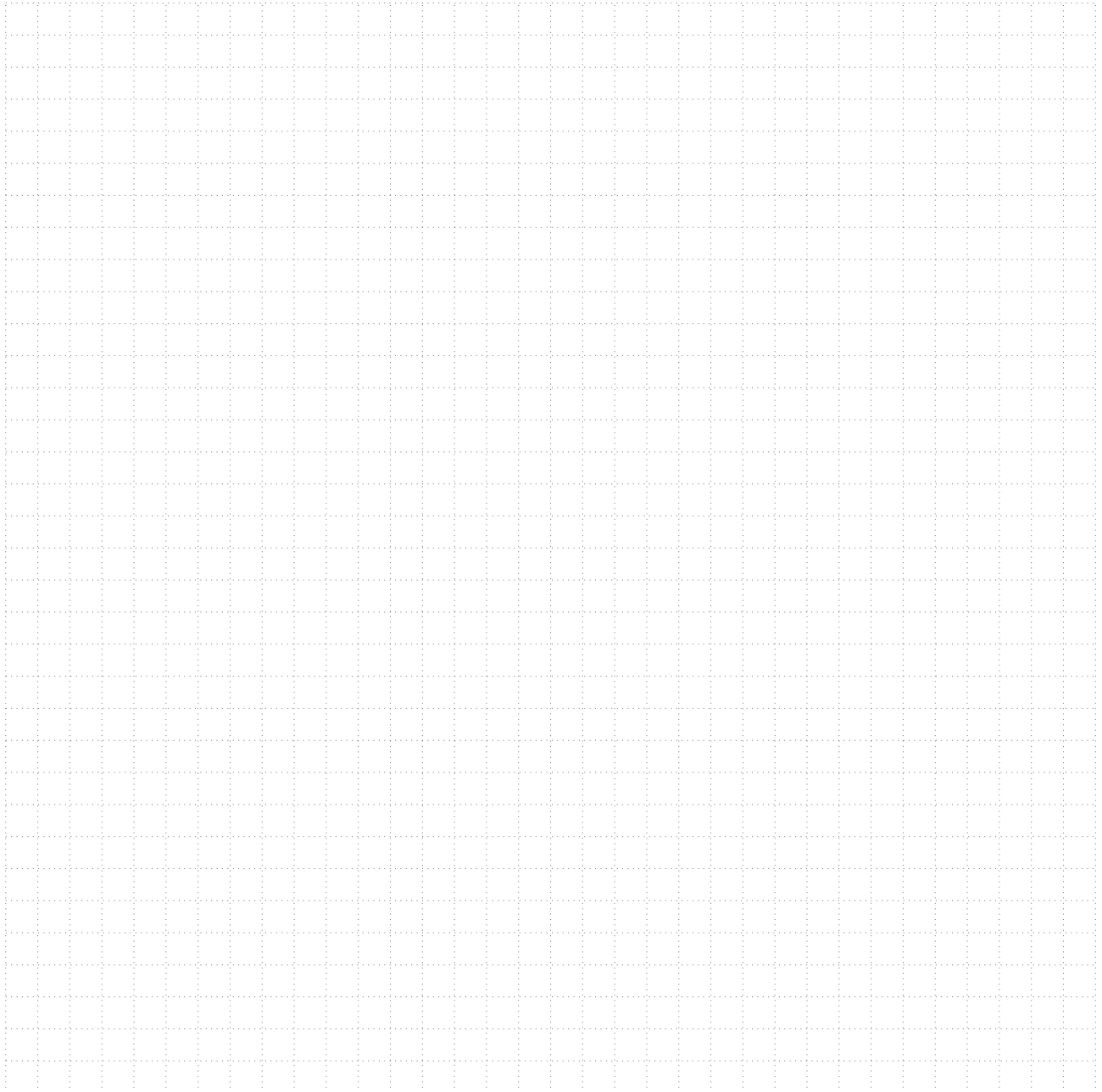


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

QCM

0

```
x > 5 && x < 10      x >= 5 && x <= 10      x <= 5 && x >= 10      x > 5 | x < 10
```

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}

printf("%i", somme);
```

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

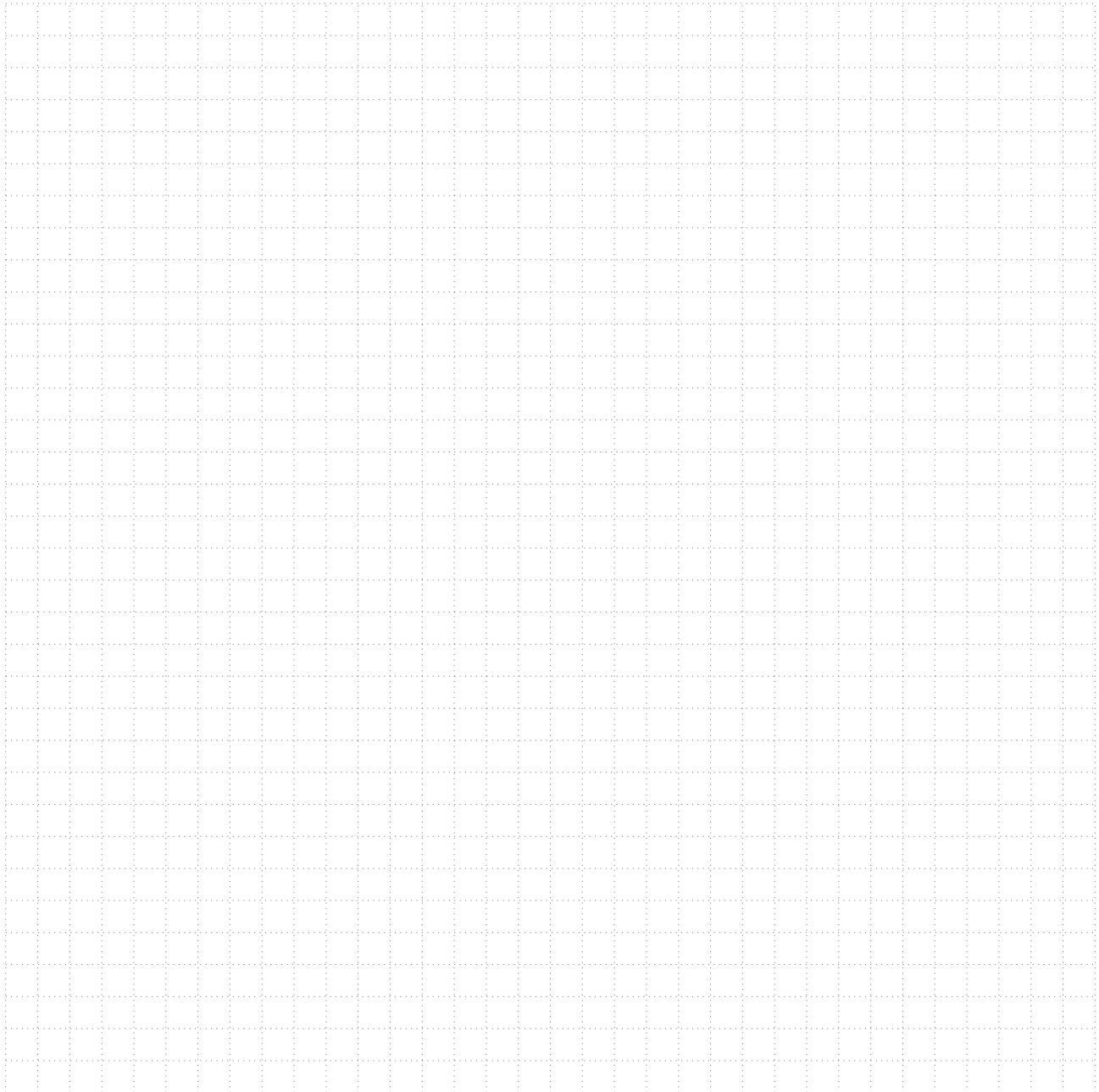
012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin.

Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

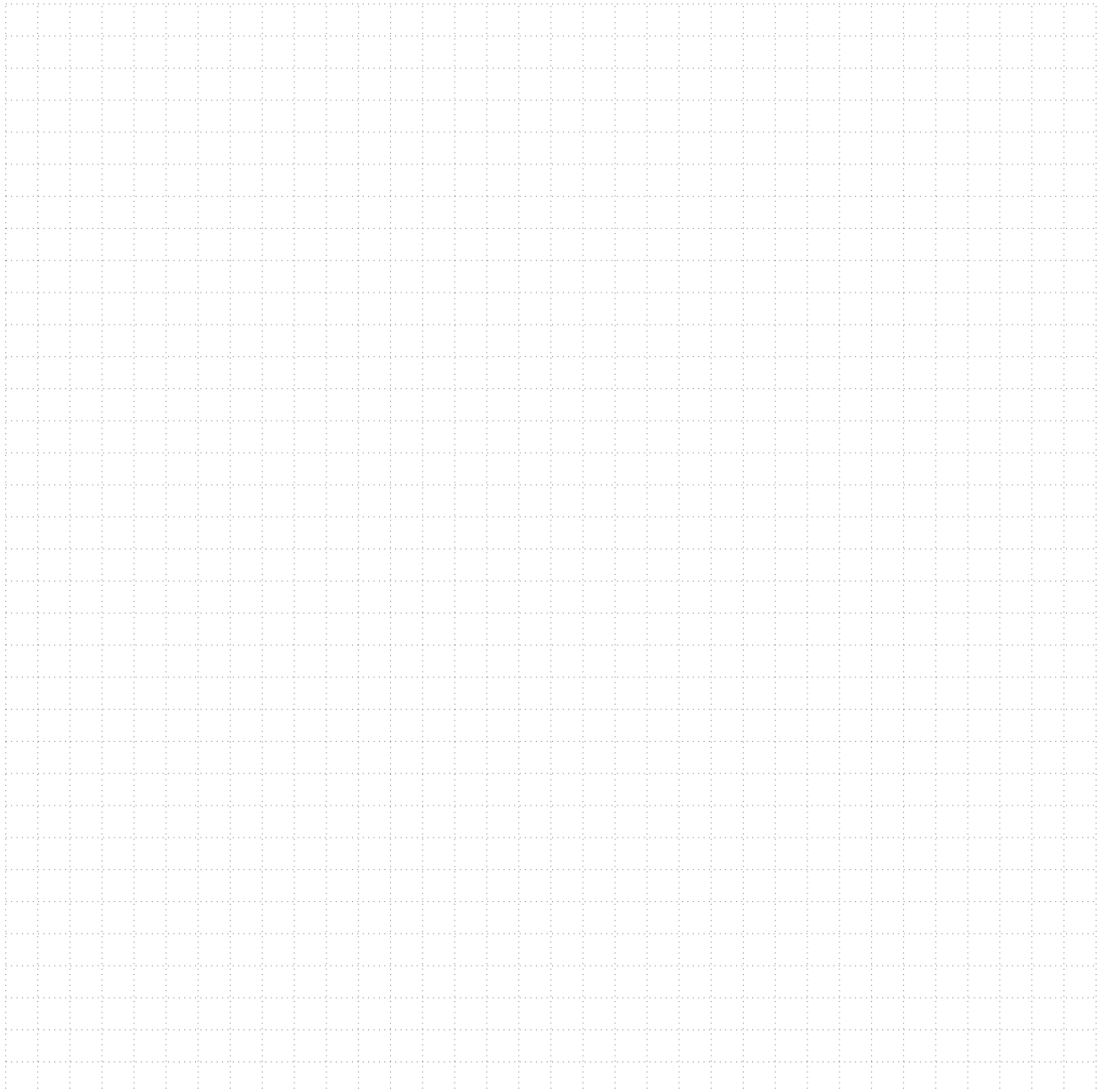
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

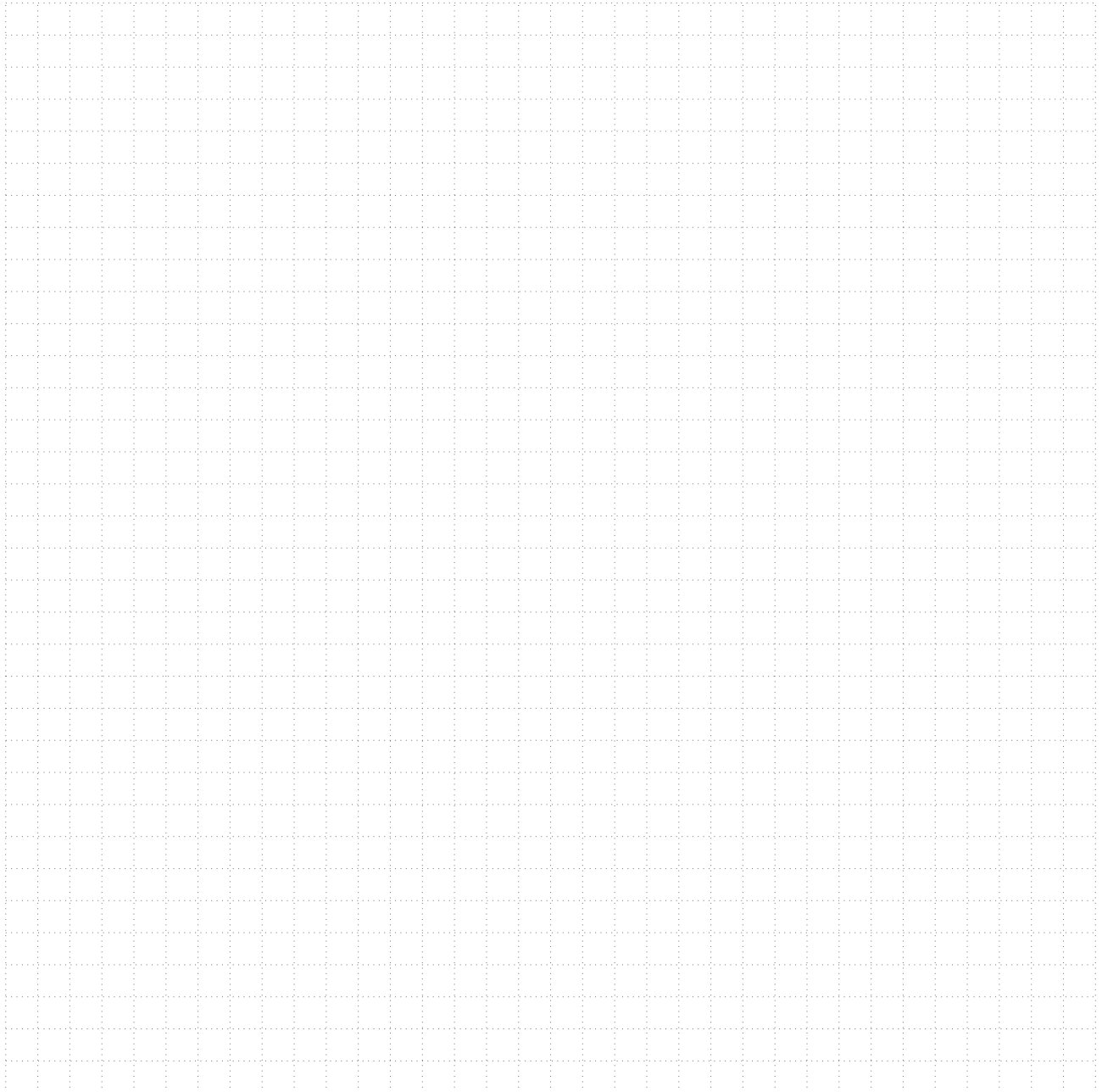


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ || \ t < 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$
 $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t > 0 \ \&\& \ t <= 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

i 6 5 4 15 0 10

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

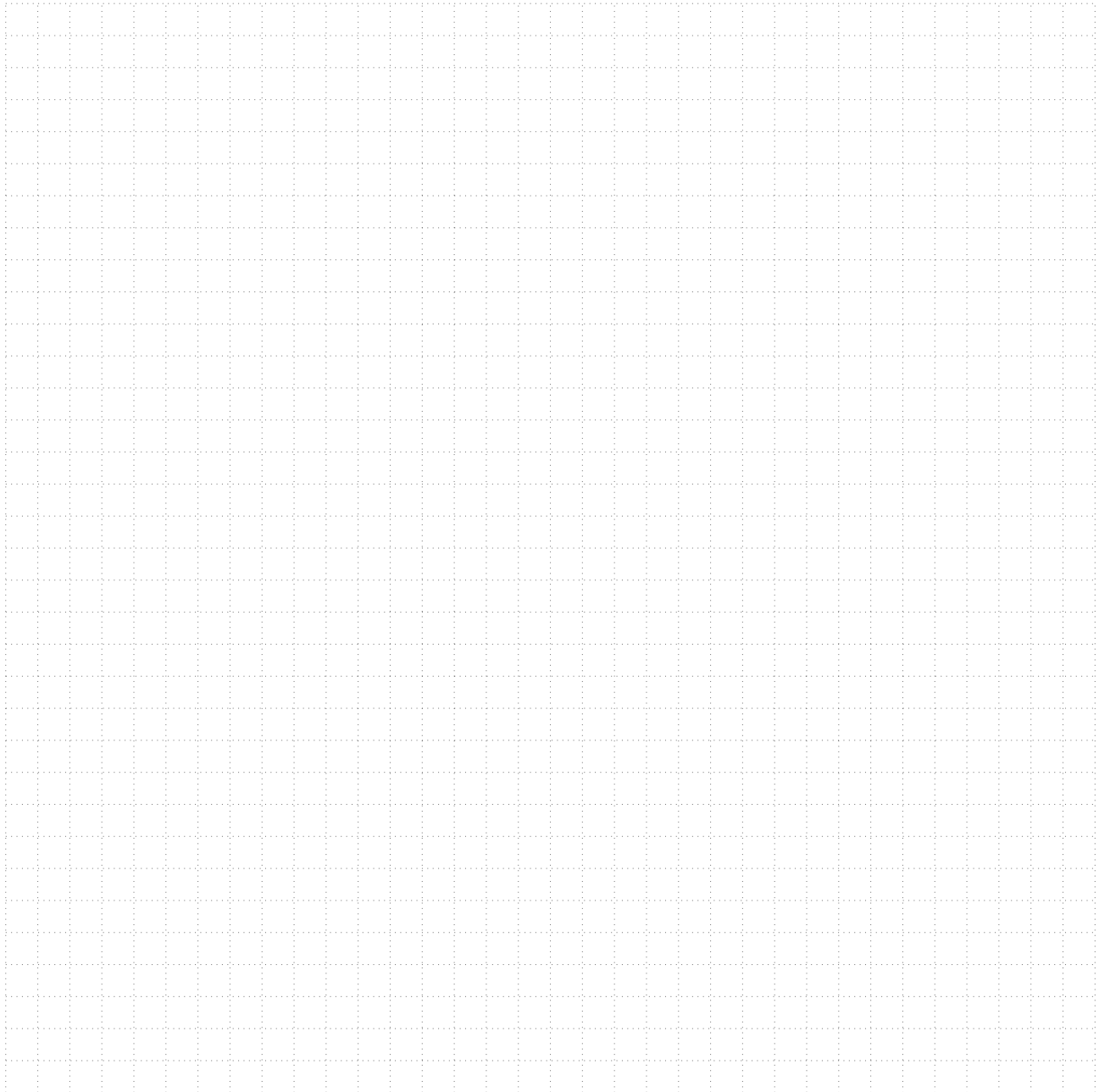
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

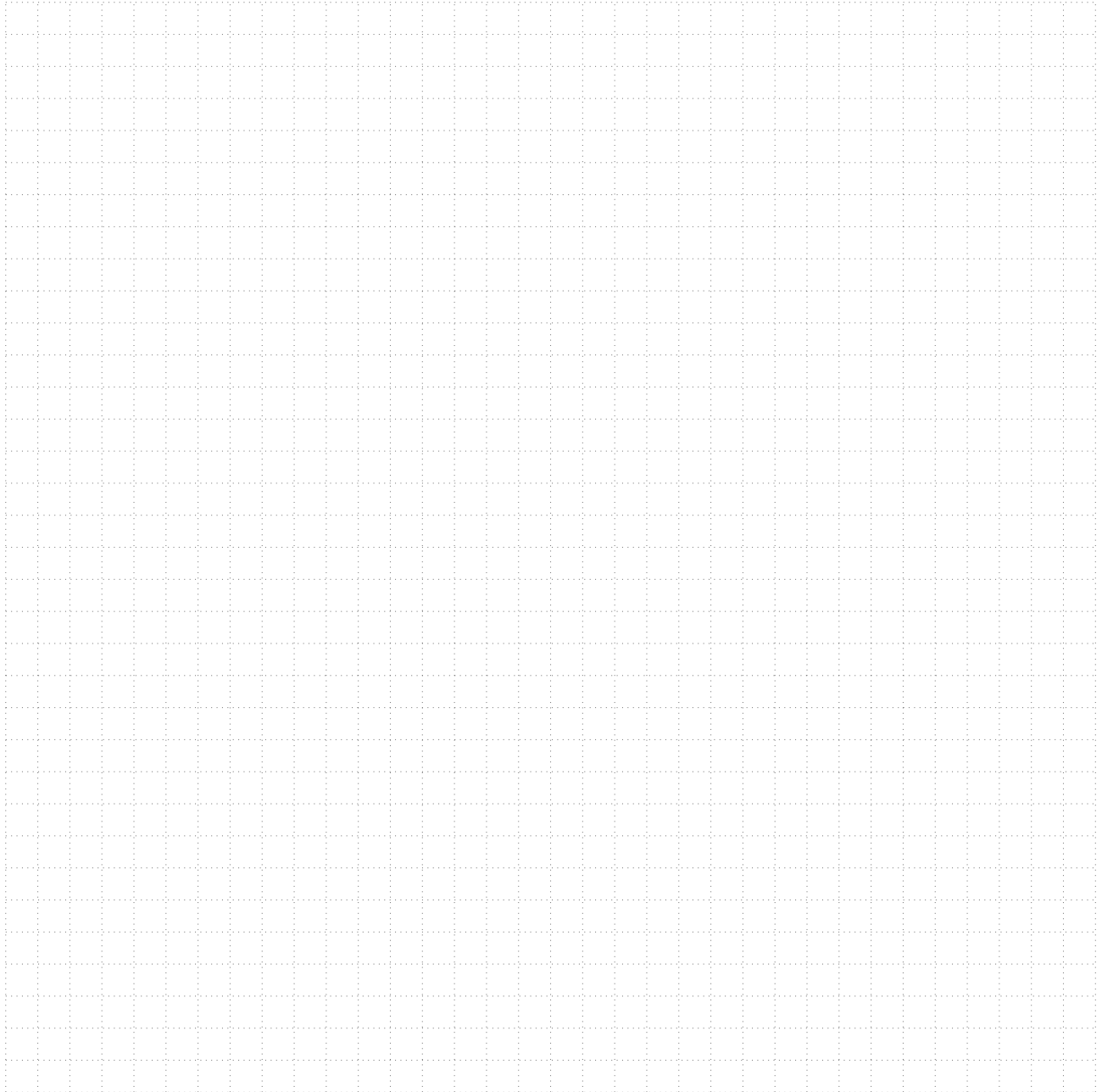
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

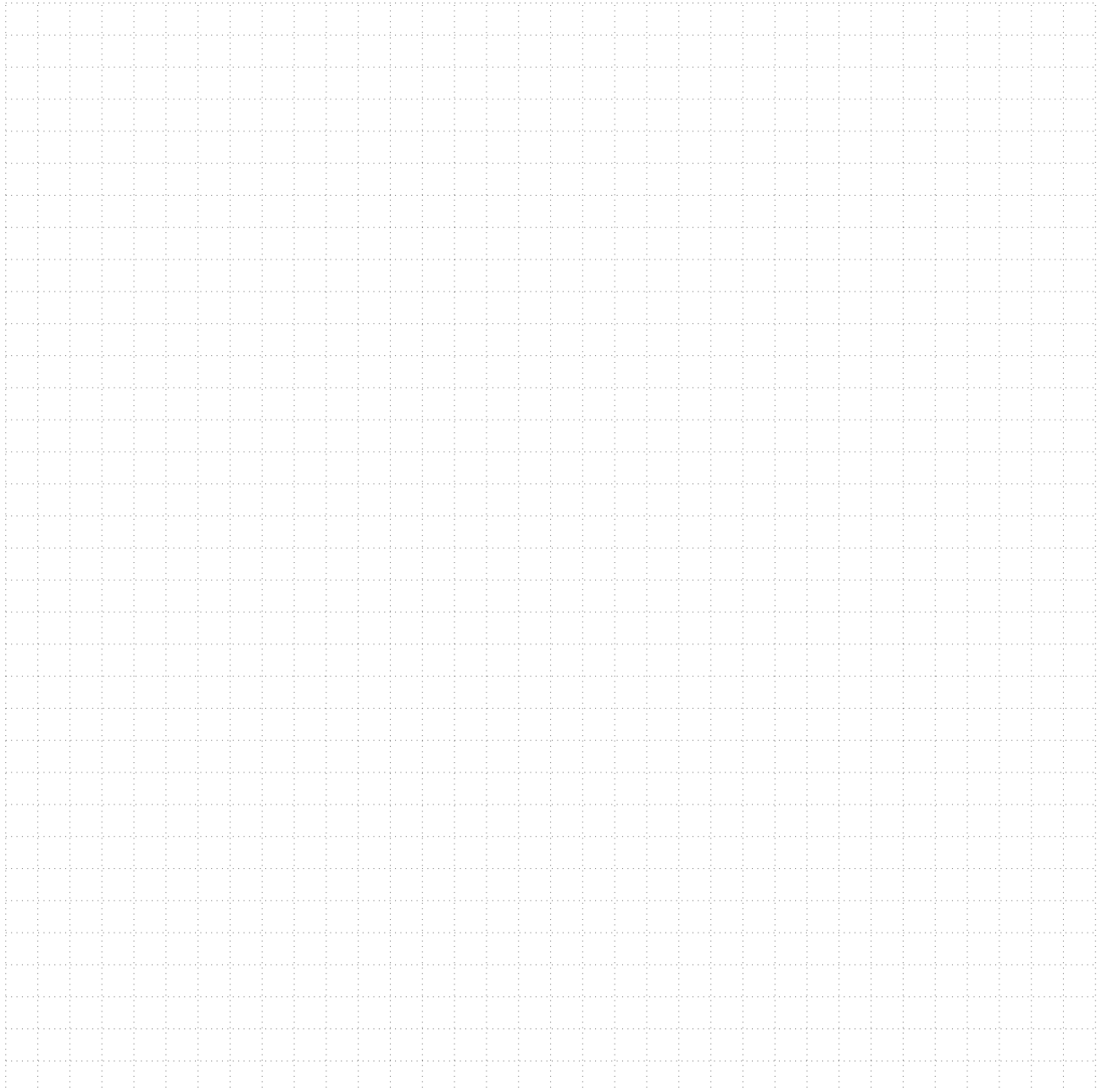


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10|``x > 5 && x < 10``x <= 5 && x >= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

i

15

5

4

0

10

6

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

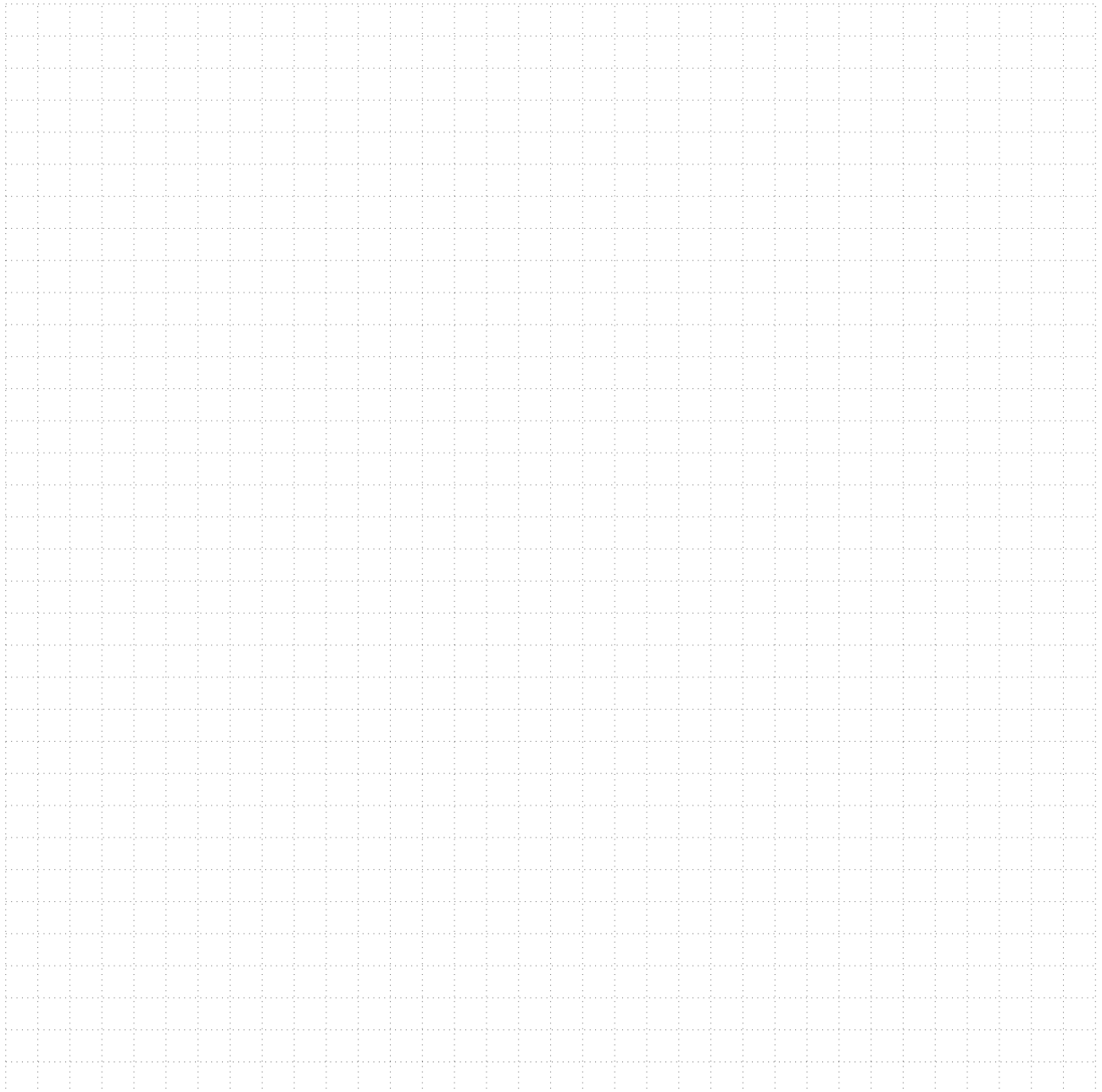
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

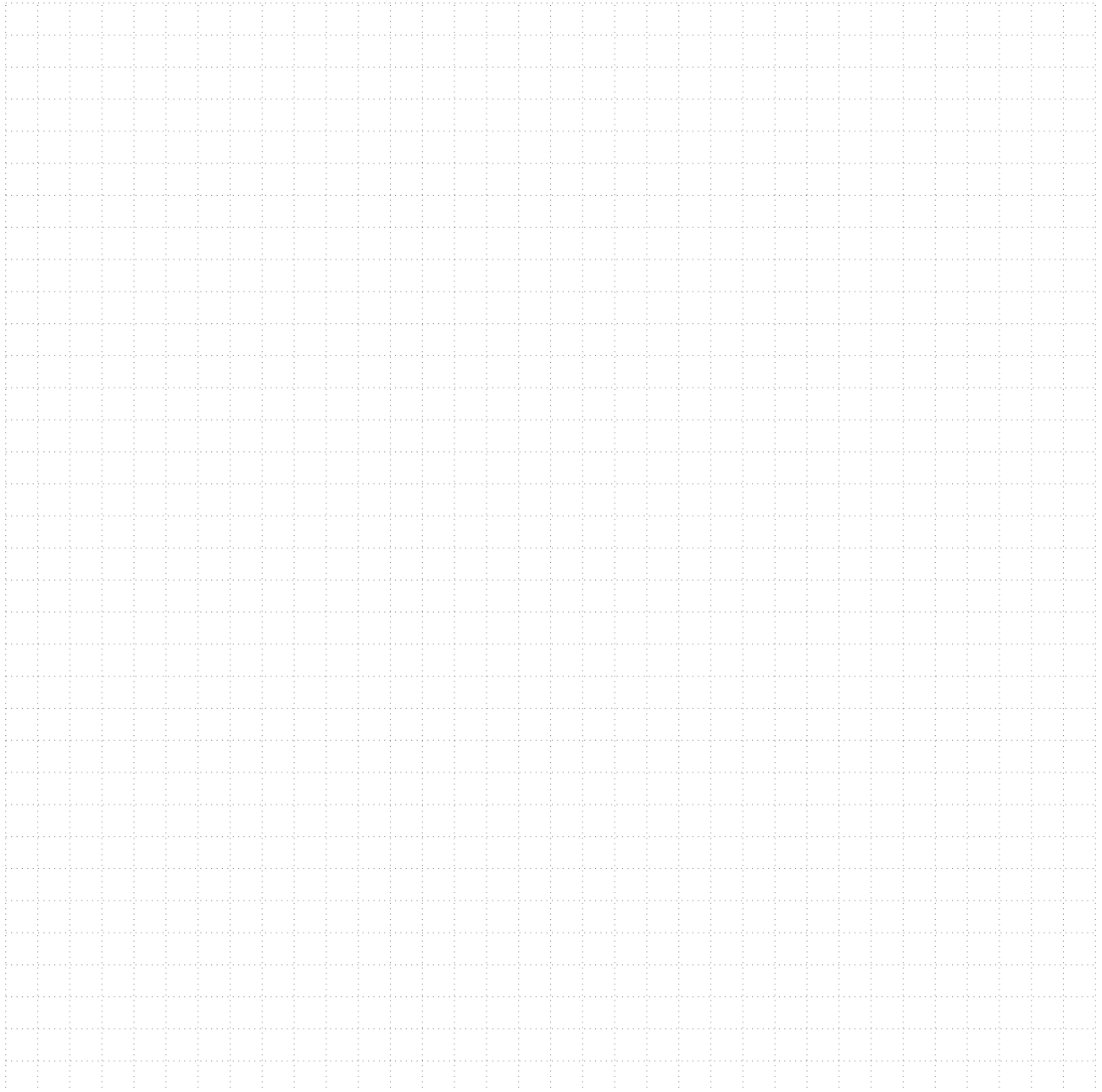


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|---|-----------------------------------|---|
| <code>t<0 && t>100</code> | <code>t=0 && t=100</code> | <code>t>0 && t<100</code> |
| <code>t>=0 && t<=100</code> | <code>t>0 t<100</code> | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|----|---|---|---|----|---|---|
| 15 | 6 | 5 | 4 | 10 | i | 0 |
|----|---|---|---|----|---|---|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

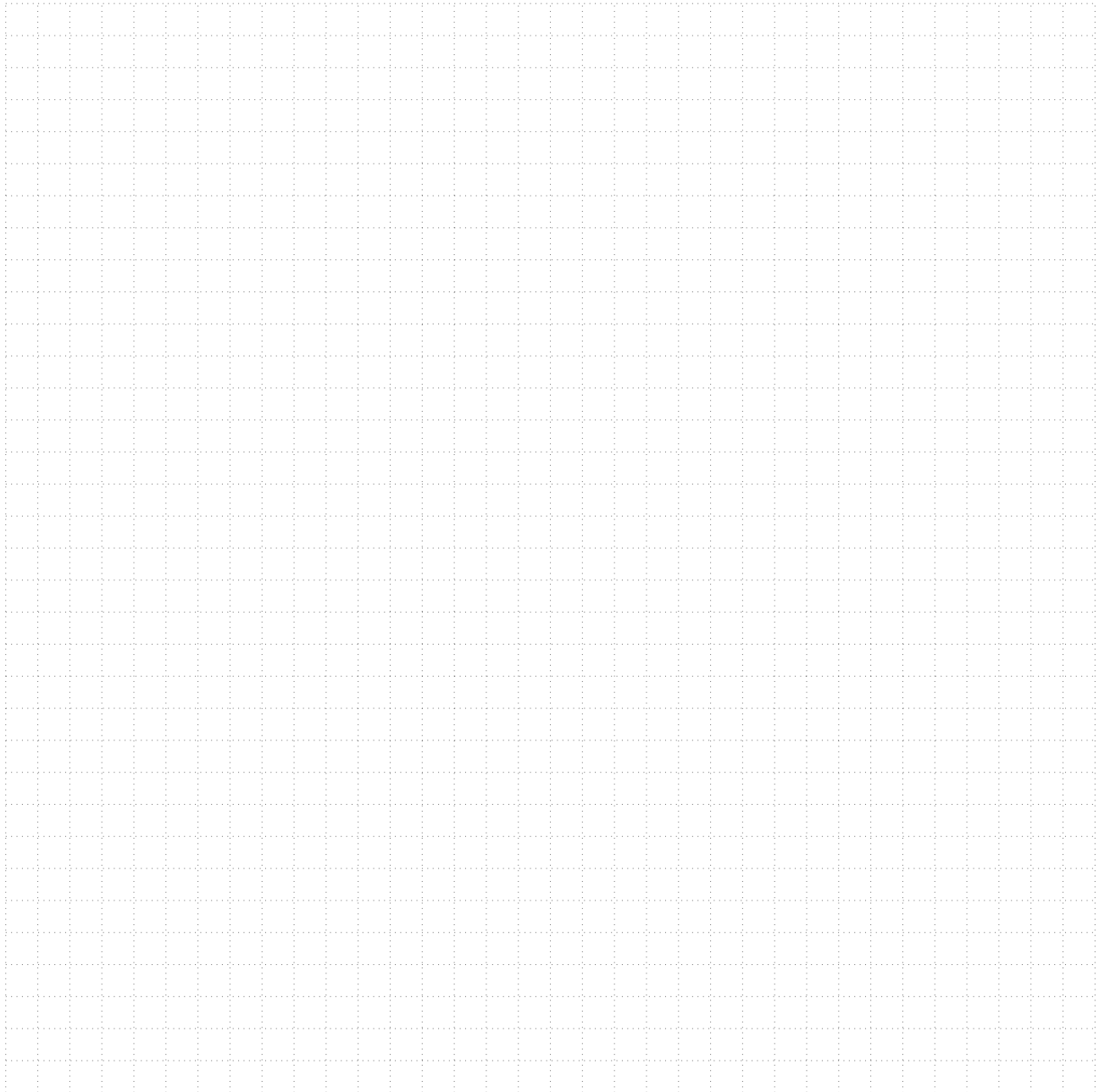
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

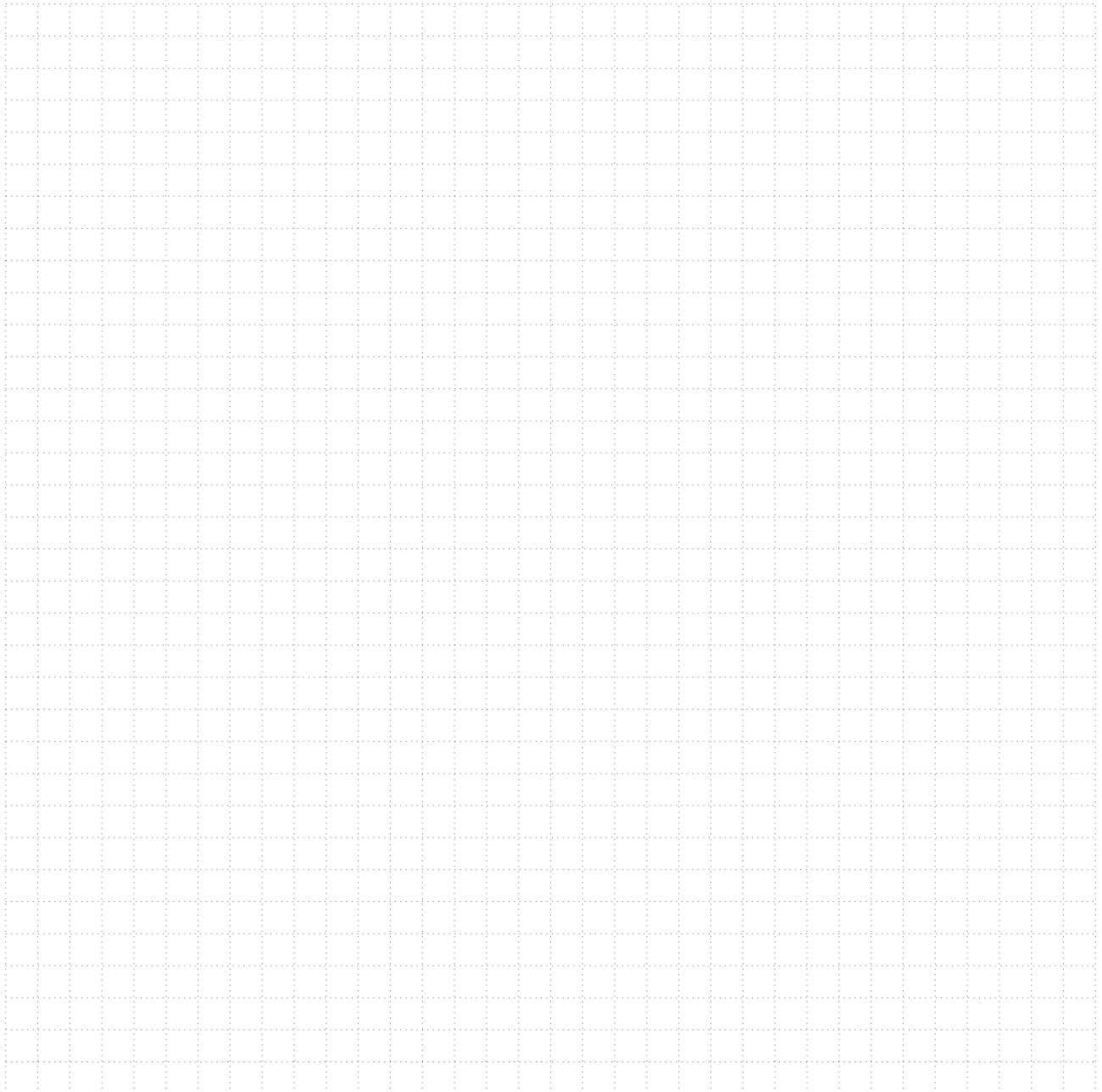
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

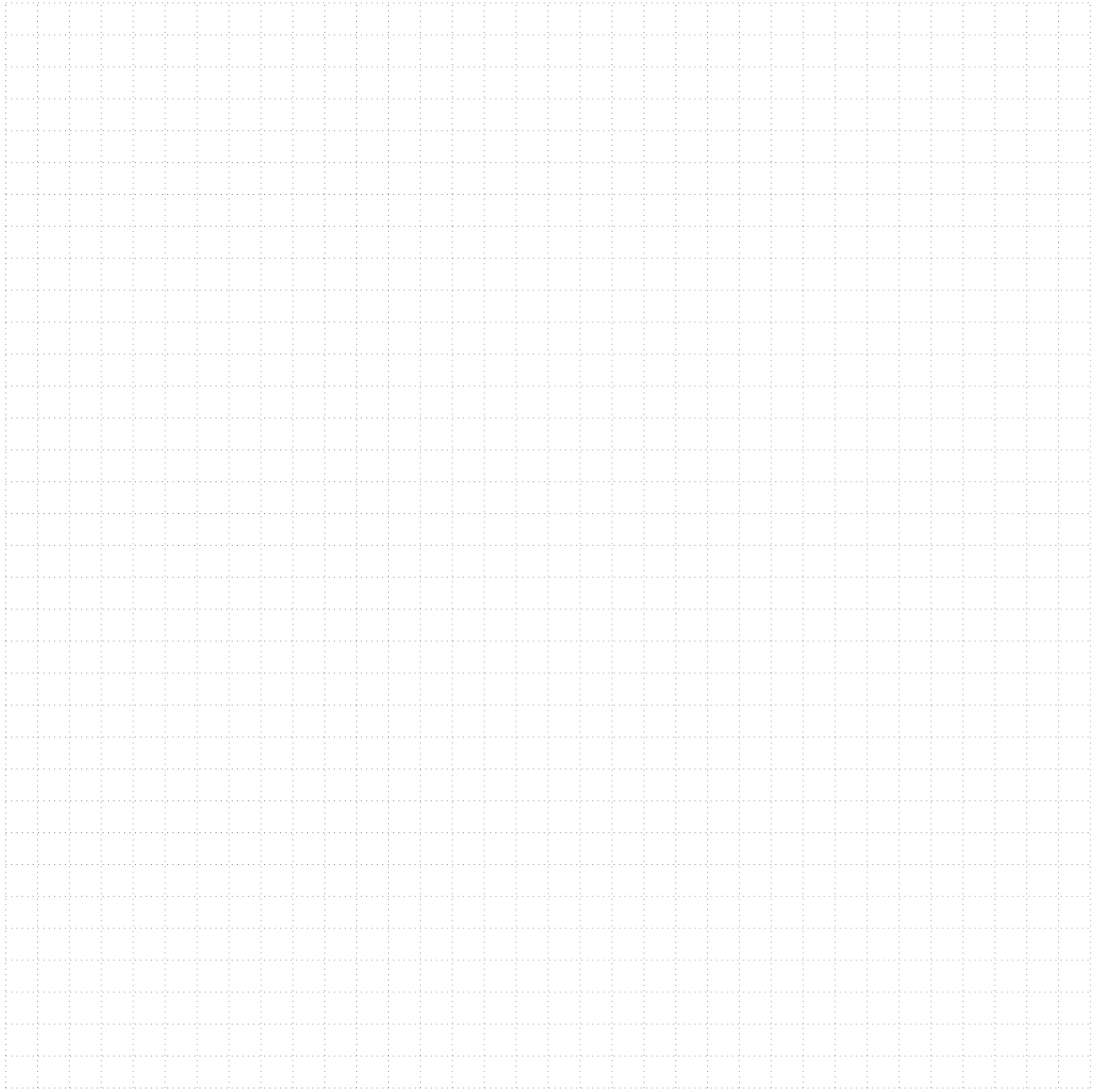


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

 $x > 5 \mid x < 10$ $x >= 5 \ \&\& \ x <= 10$ $x > 5 \ \&\& \ x < 10$ $x <= 5 \ \&\& \ x >= 10$

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

0

15

i

4

10

6

5

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

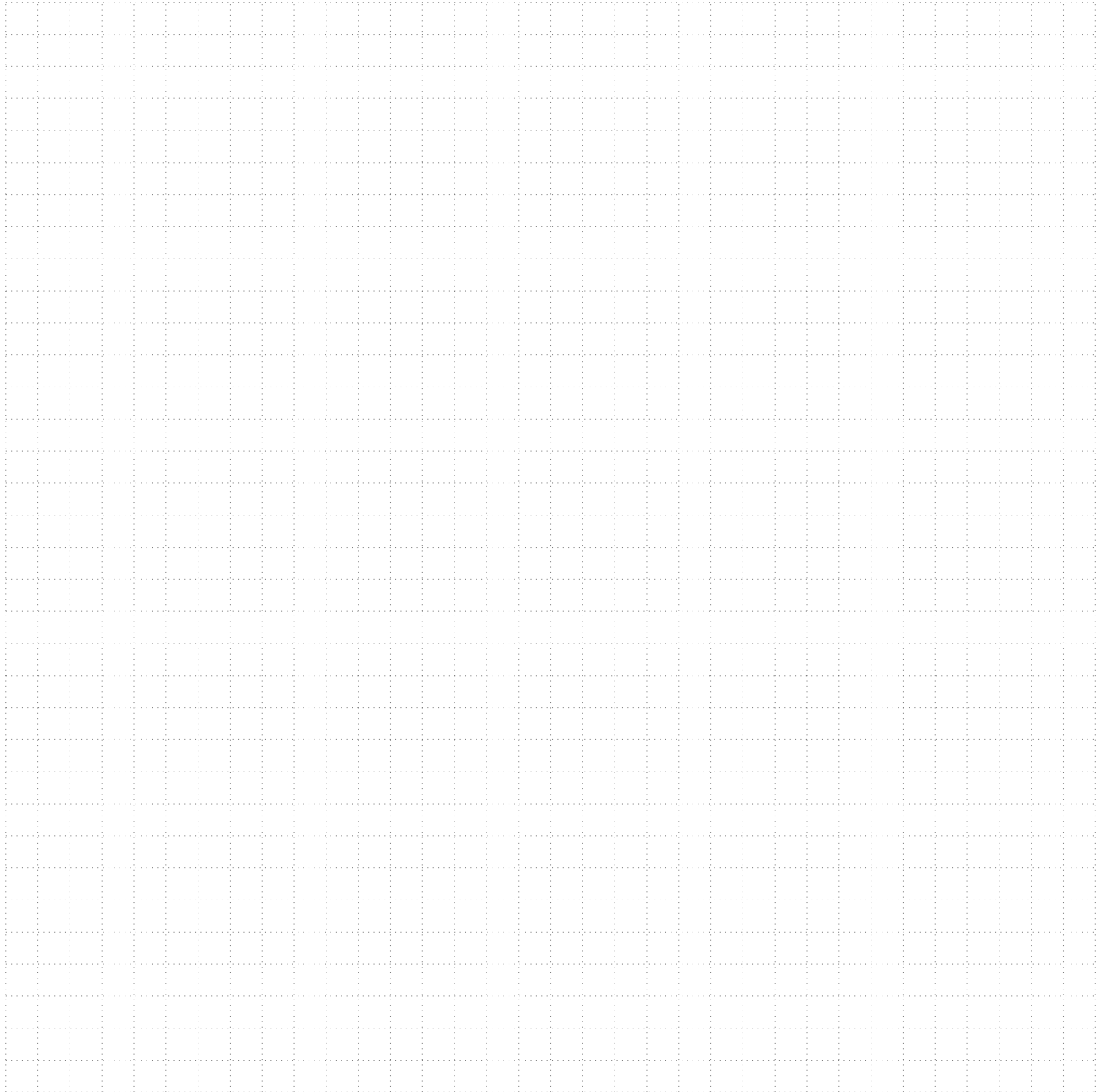
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

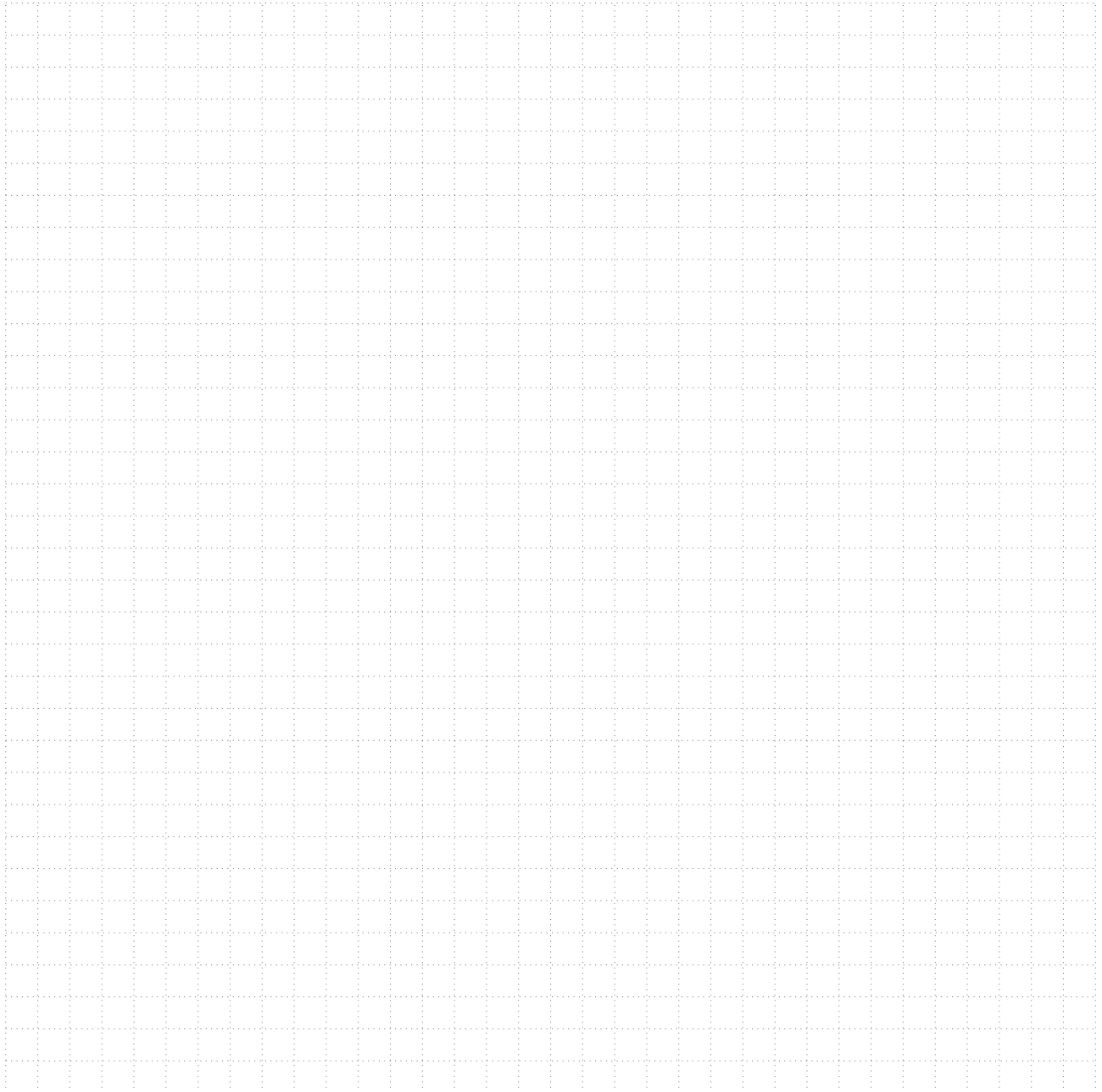


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



0 1 2 3 4 5



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t=0 \ \&\& \ t=100$ $t>=0 \ \&\& \ t<=100$ $t>0 \ || \ t<100$
 $t<0 \ \&\& \ t>100$ $t>0 \ \&\& \ t<100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

15 10 5 0 i 6 4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

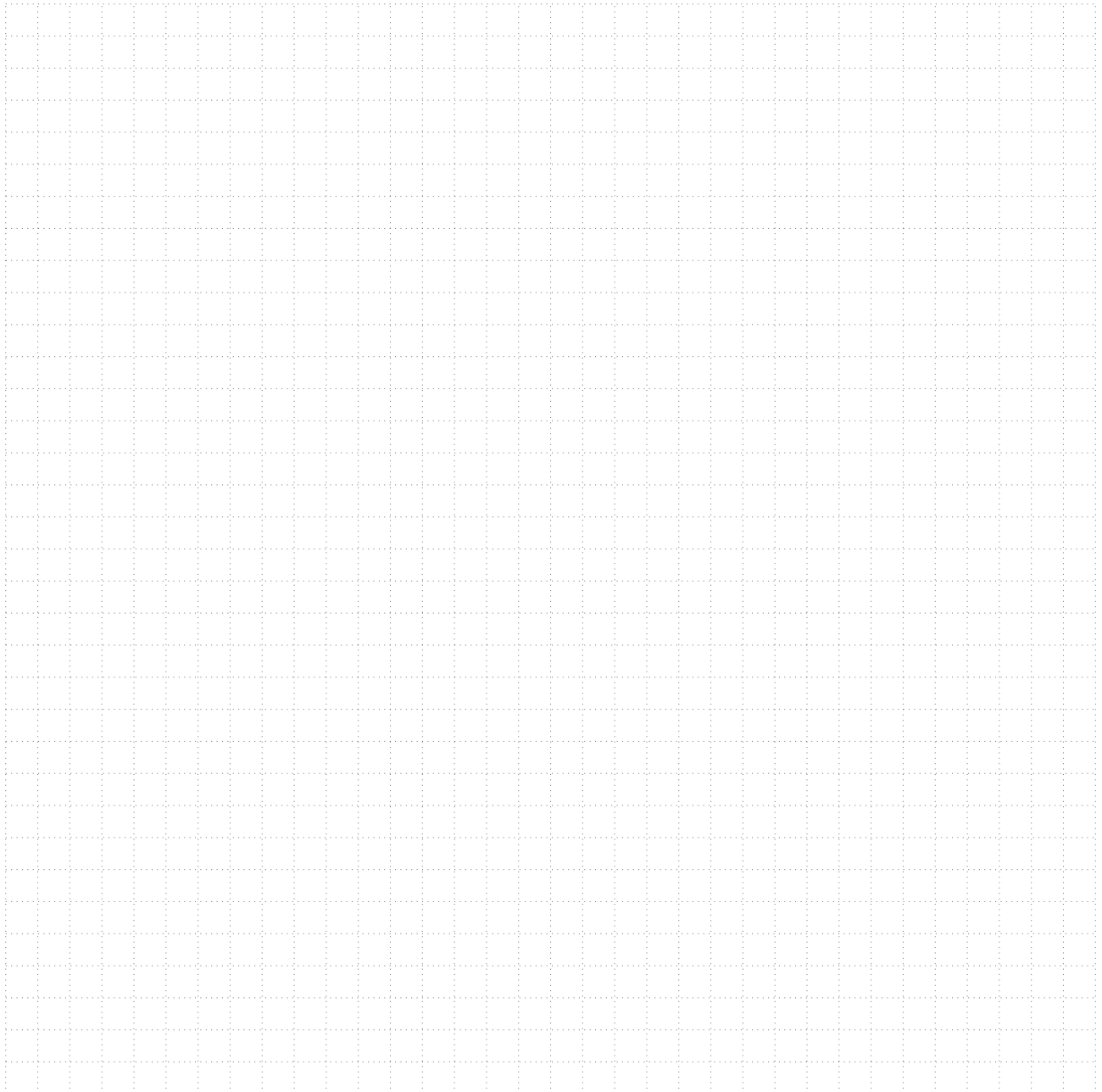
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

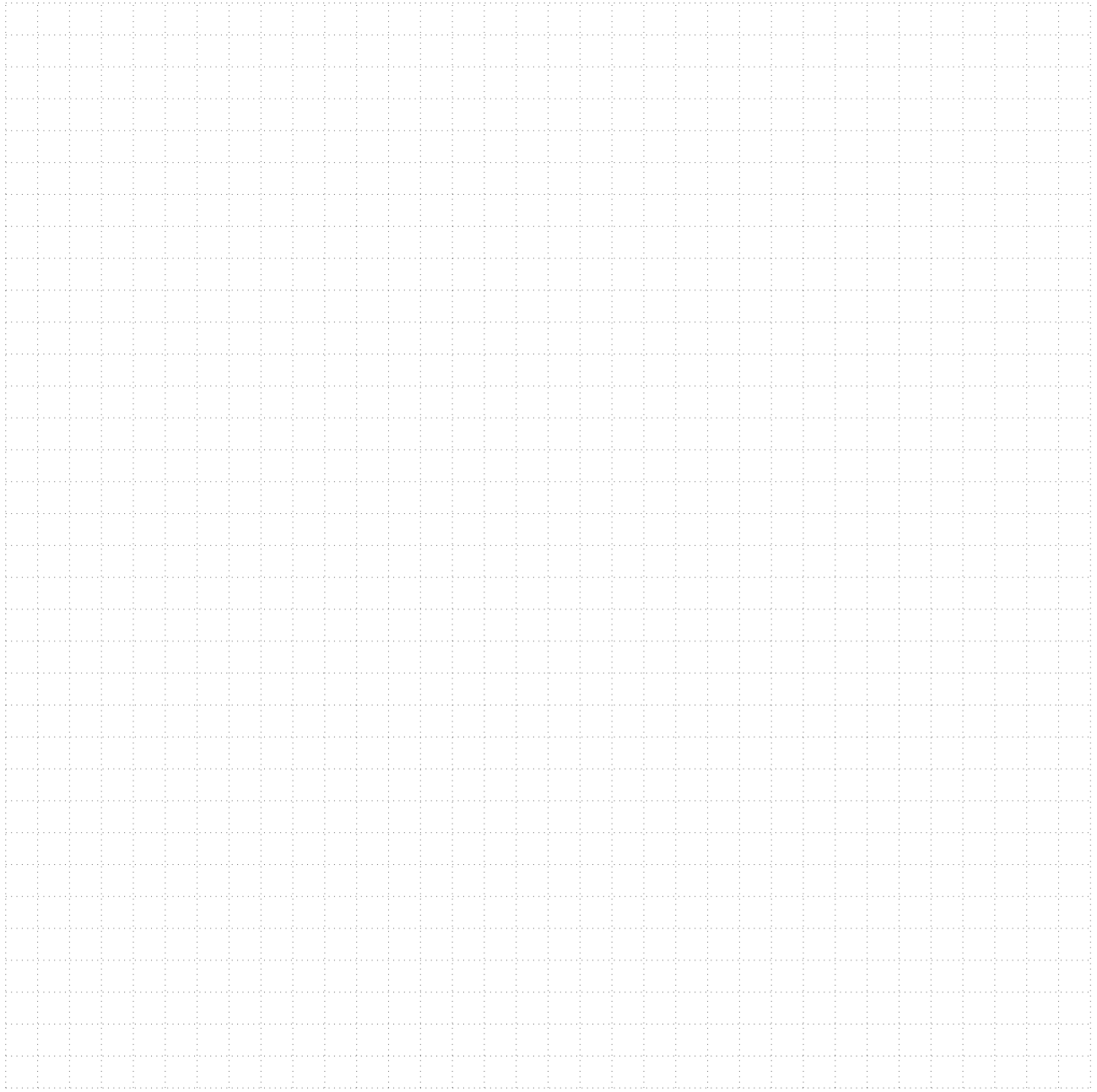


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|--------------------------|--------------------------------|------------------------|
| $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ | $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ | $t > 0 \ \ t < 100$ |
| $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ | $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|----|---|----|---|---|---|
| 6 | 10 | 0 | 15 | 5 | i | 4 |
|---|----|---|----|---|---|---|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

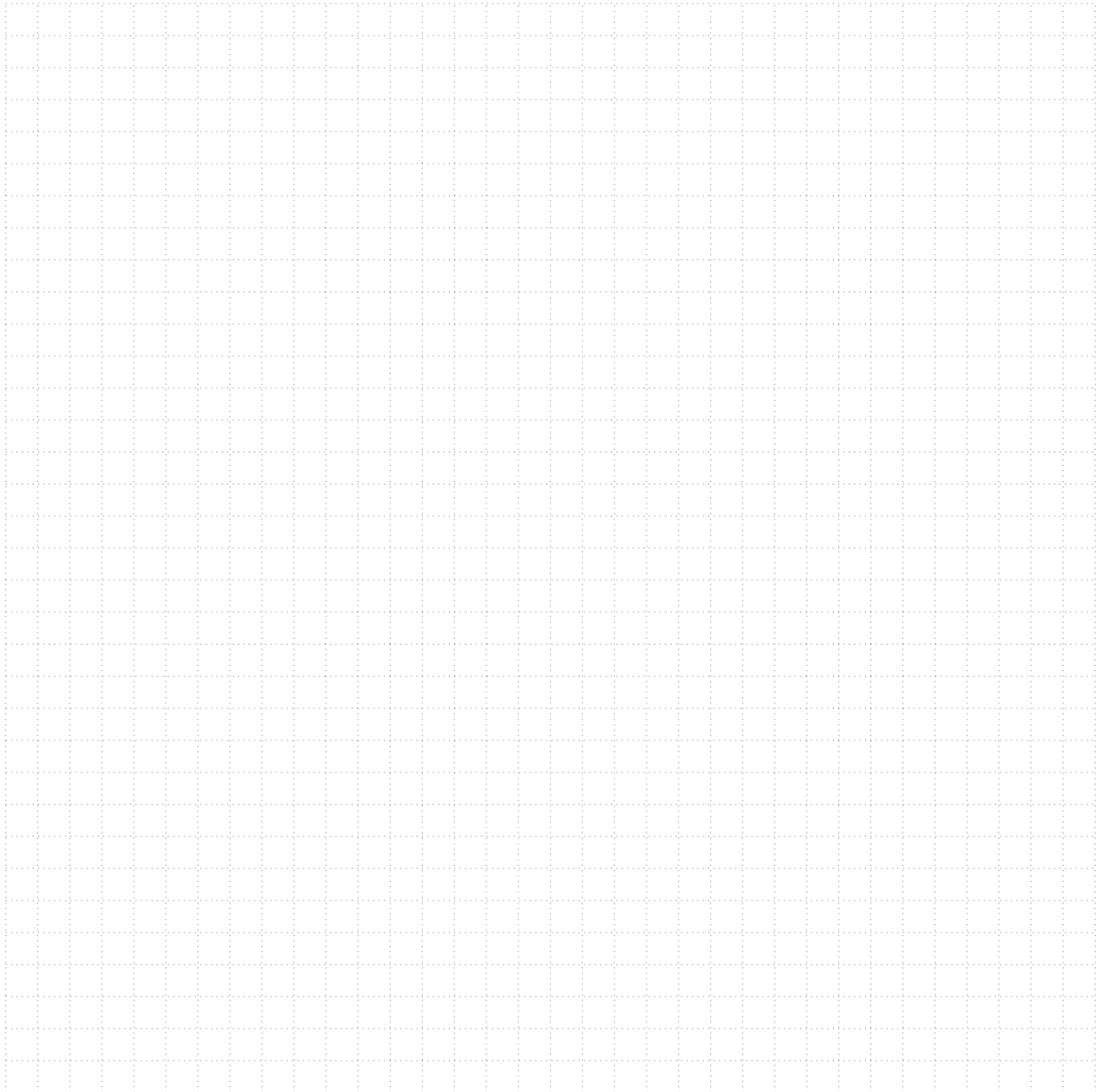
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

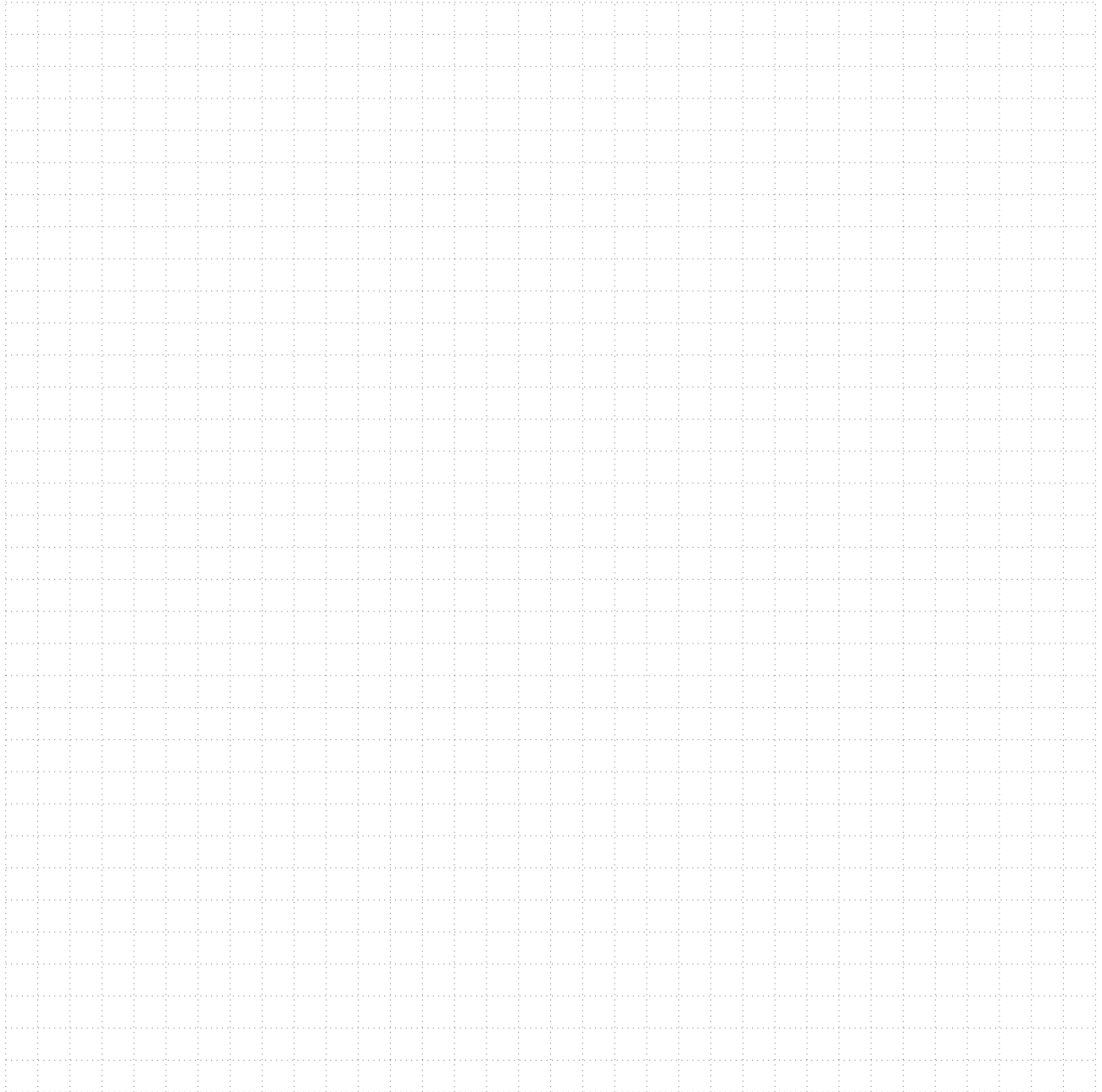
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

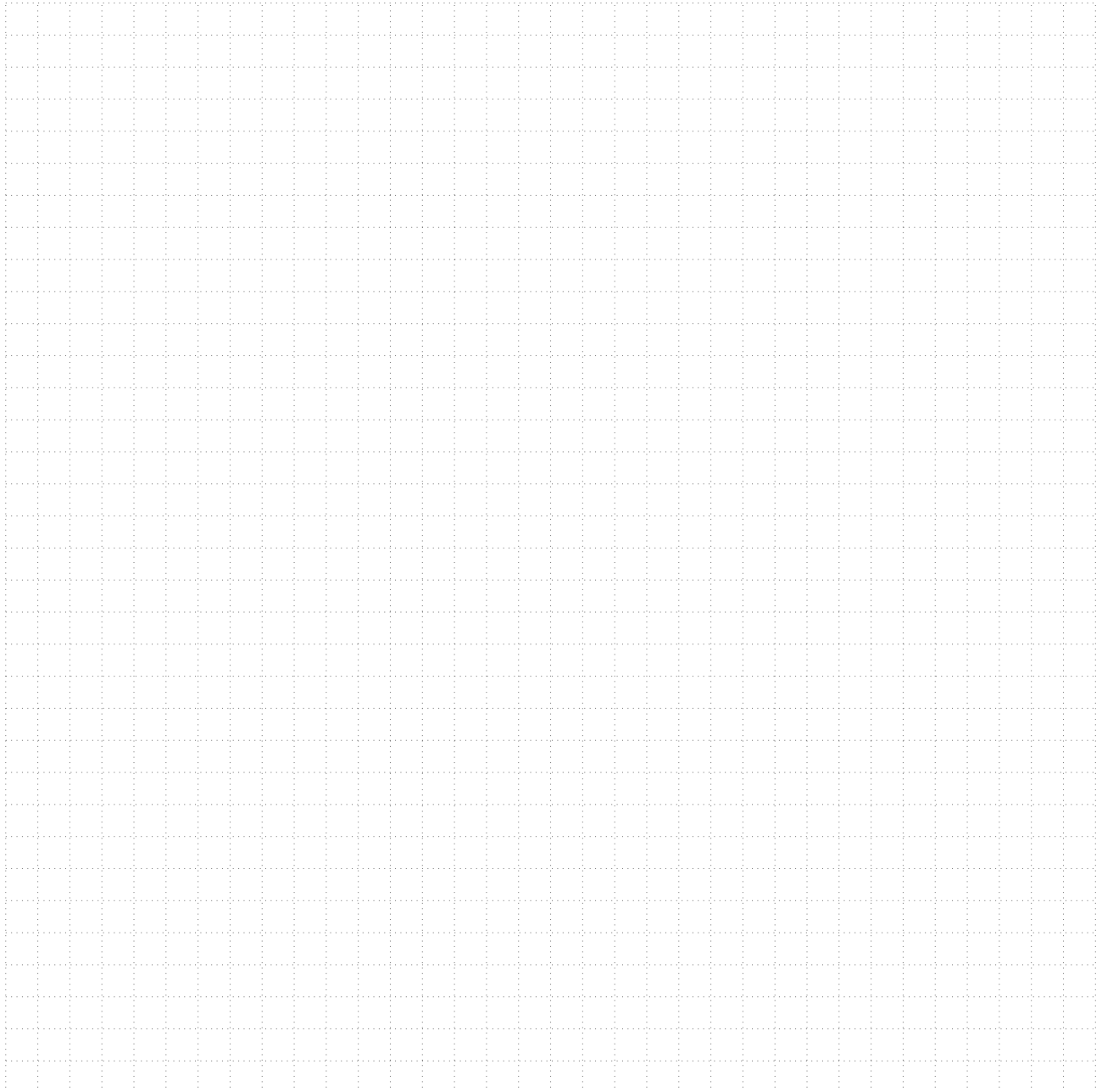


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x <= 5 && x >= 10``x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10 |``x > 5 && x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

10

i

6

15

4

0

5

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

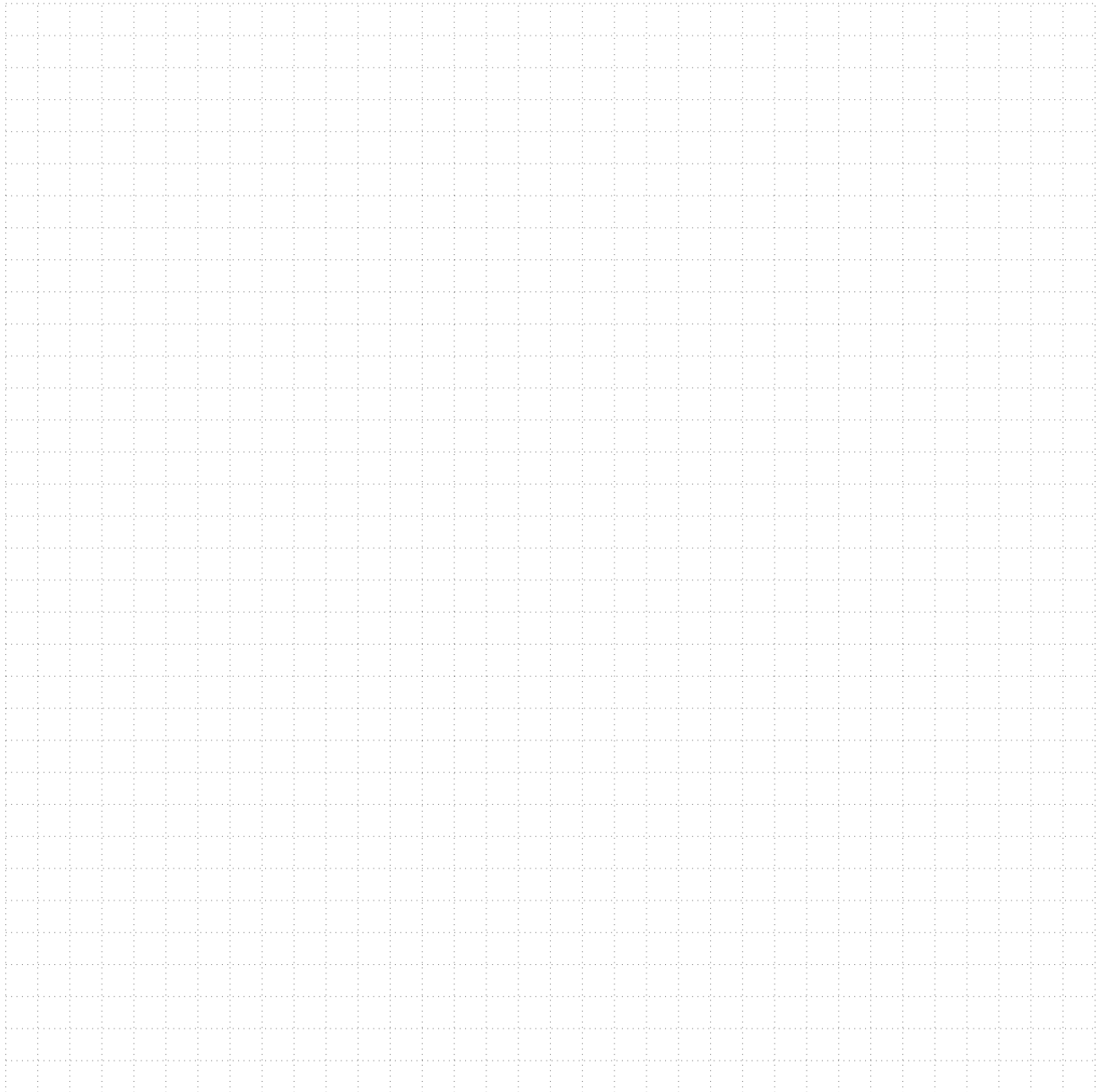
| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin.

Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

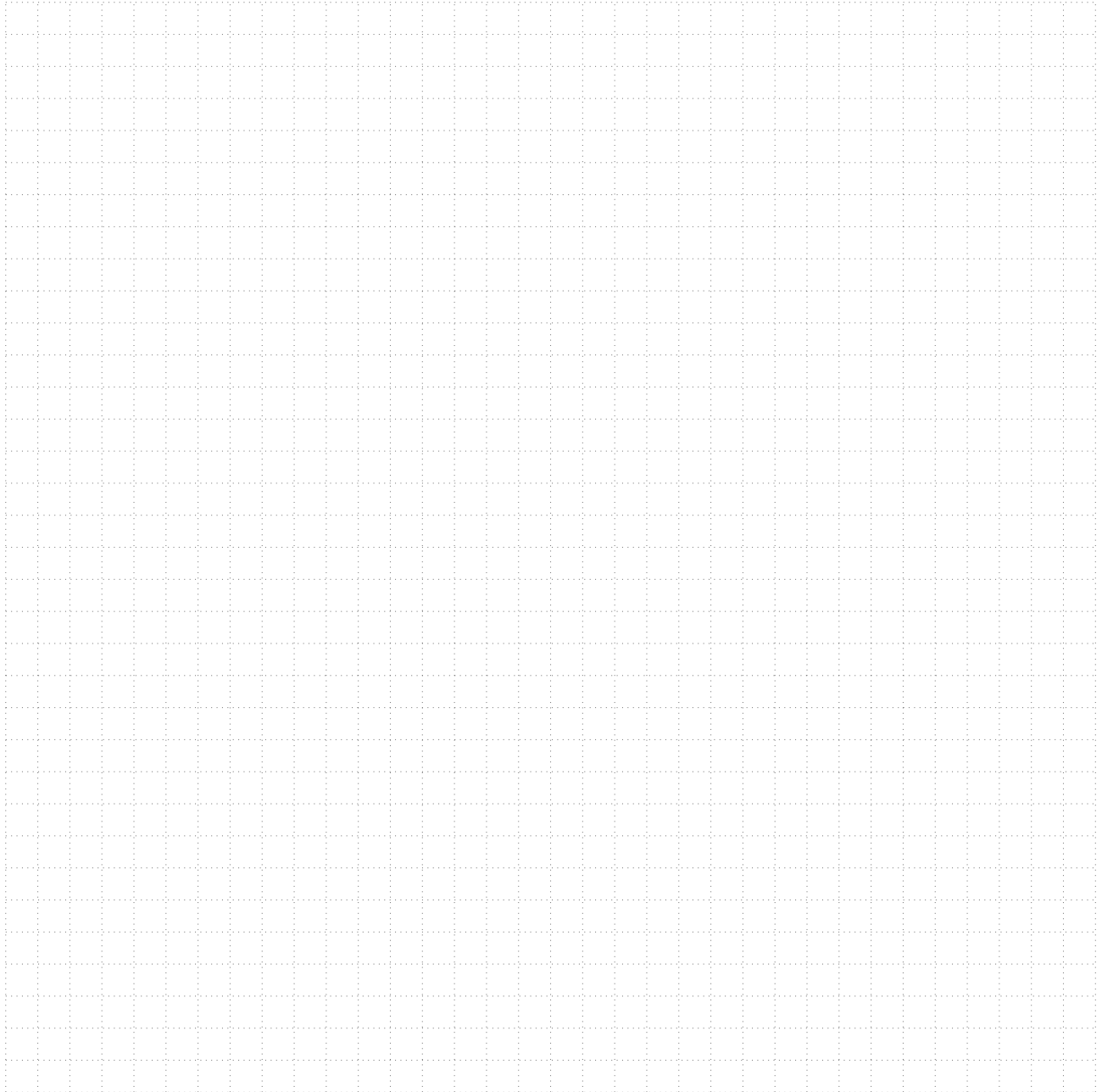
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

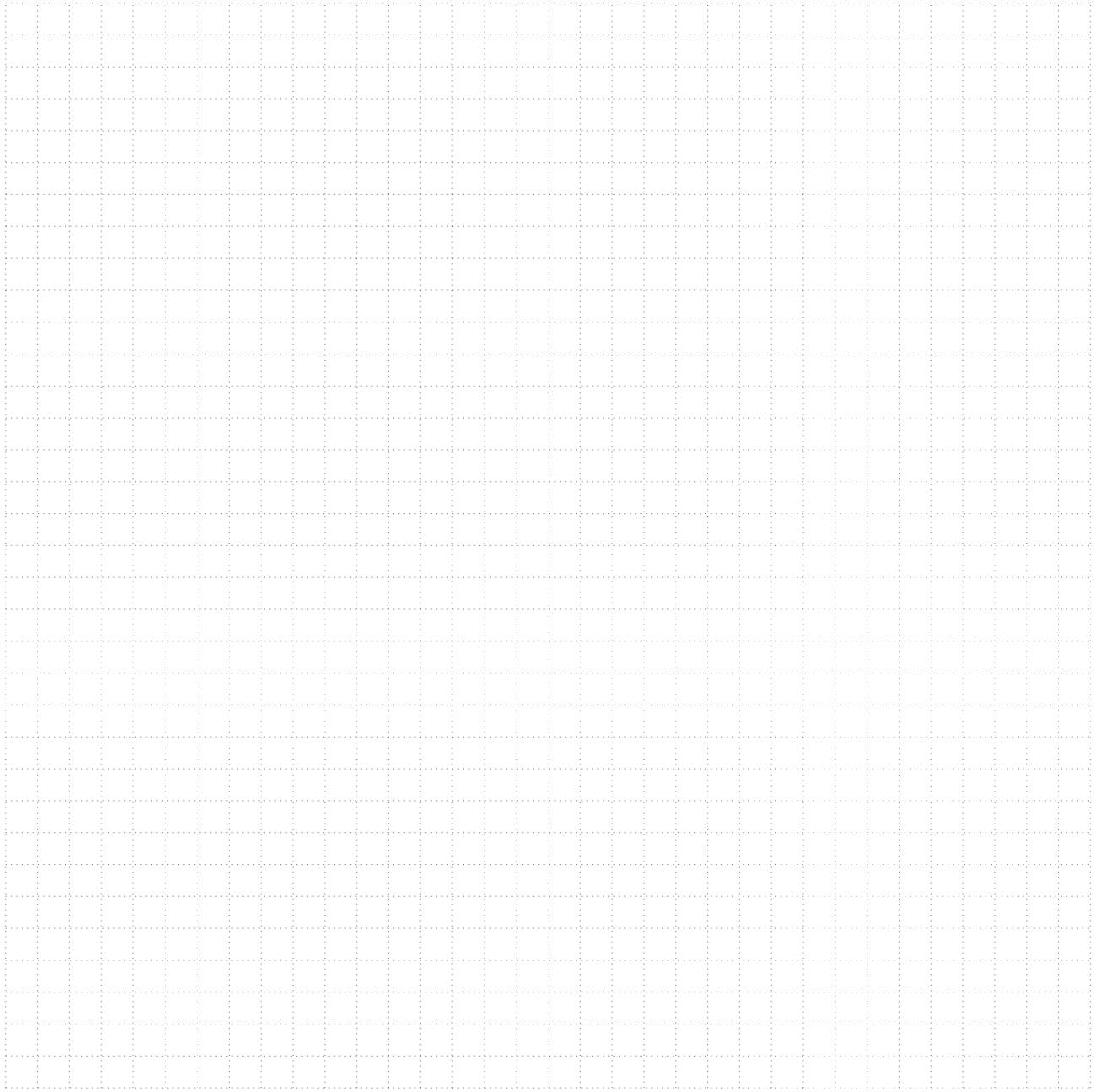


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$
 $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

10 5 15 i 6 0 4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

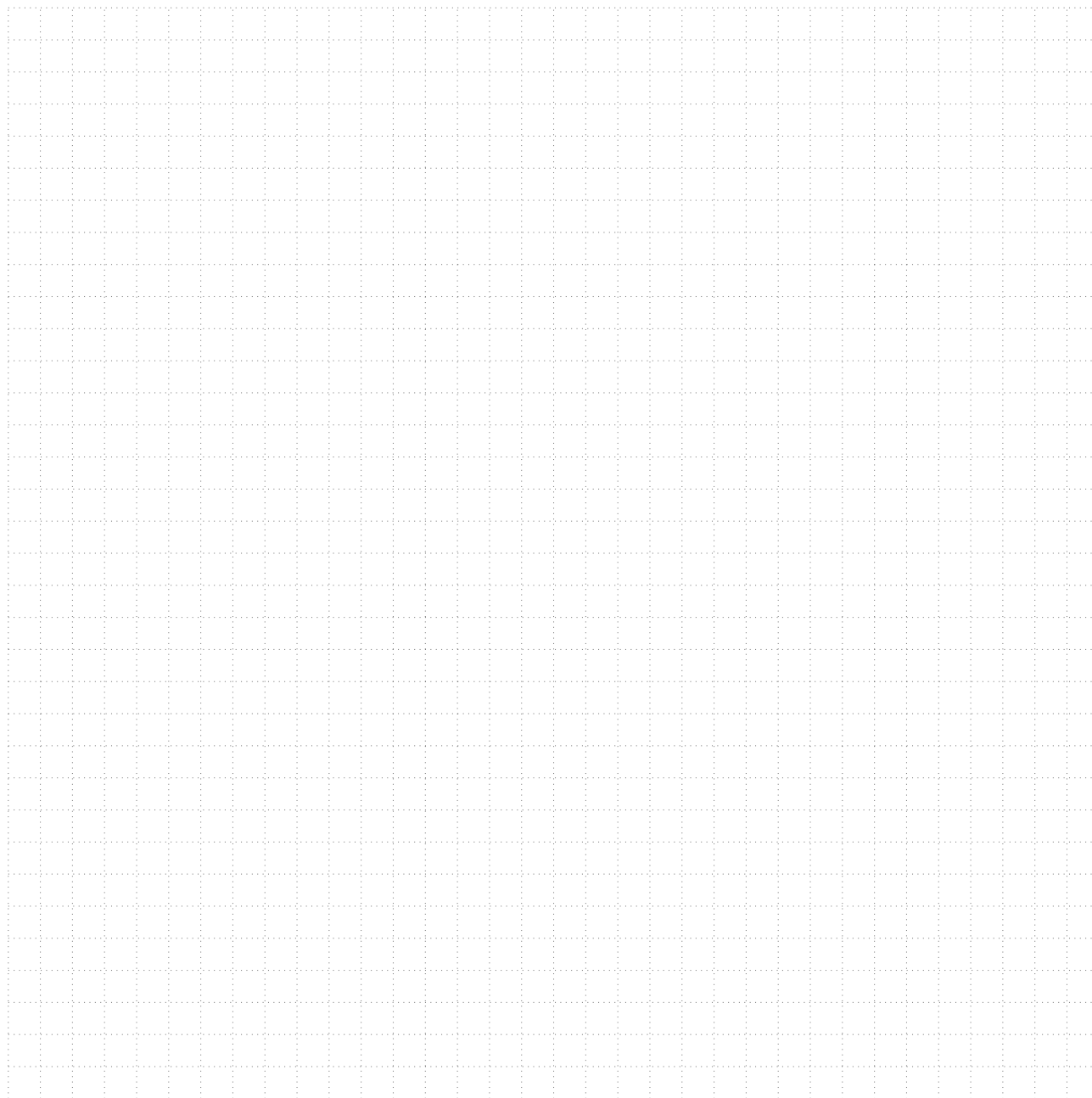
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

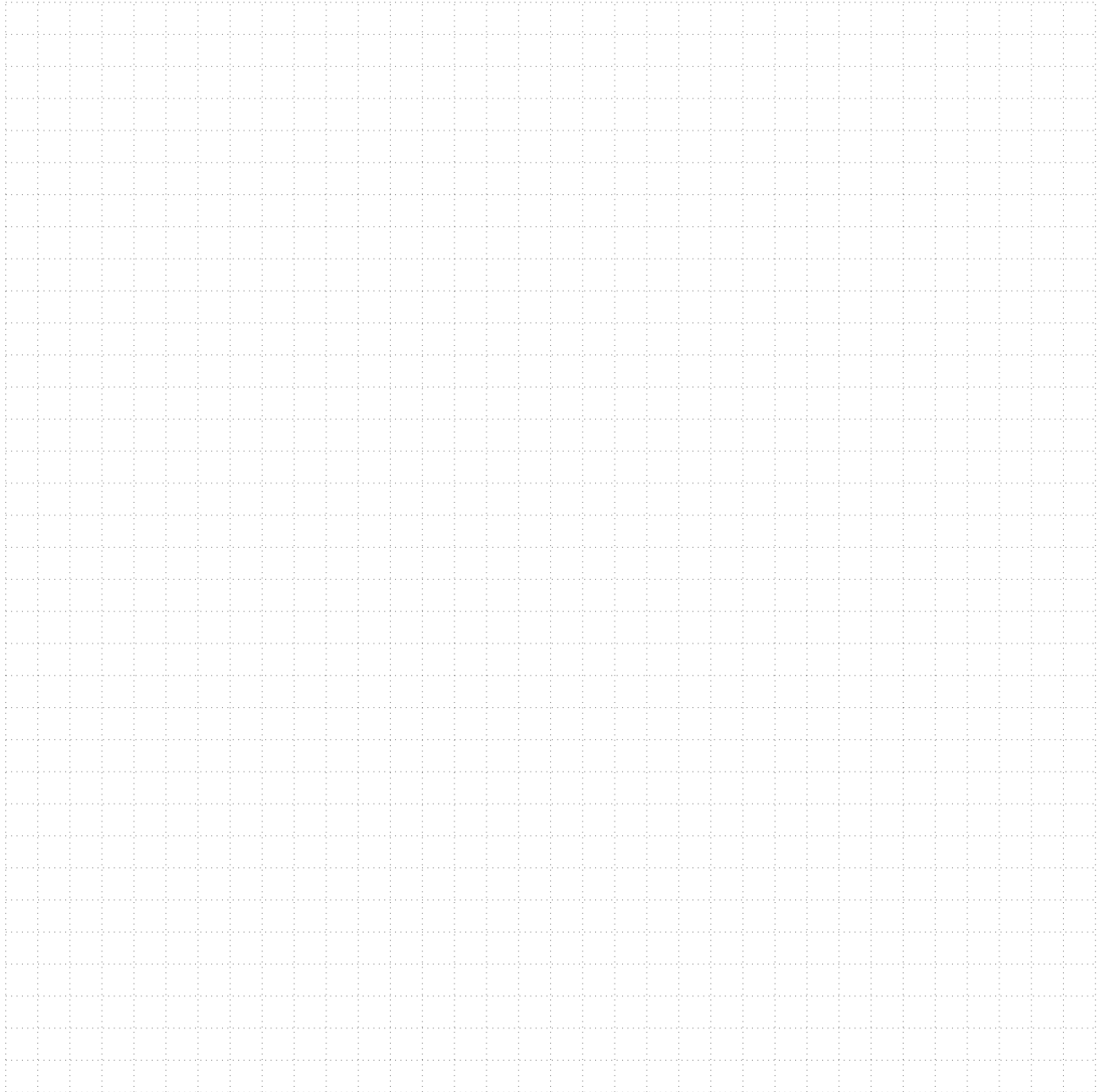
012345

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

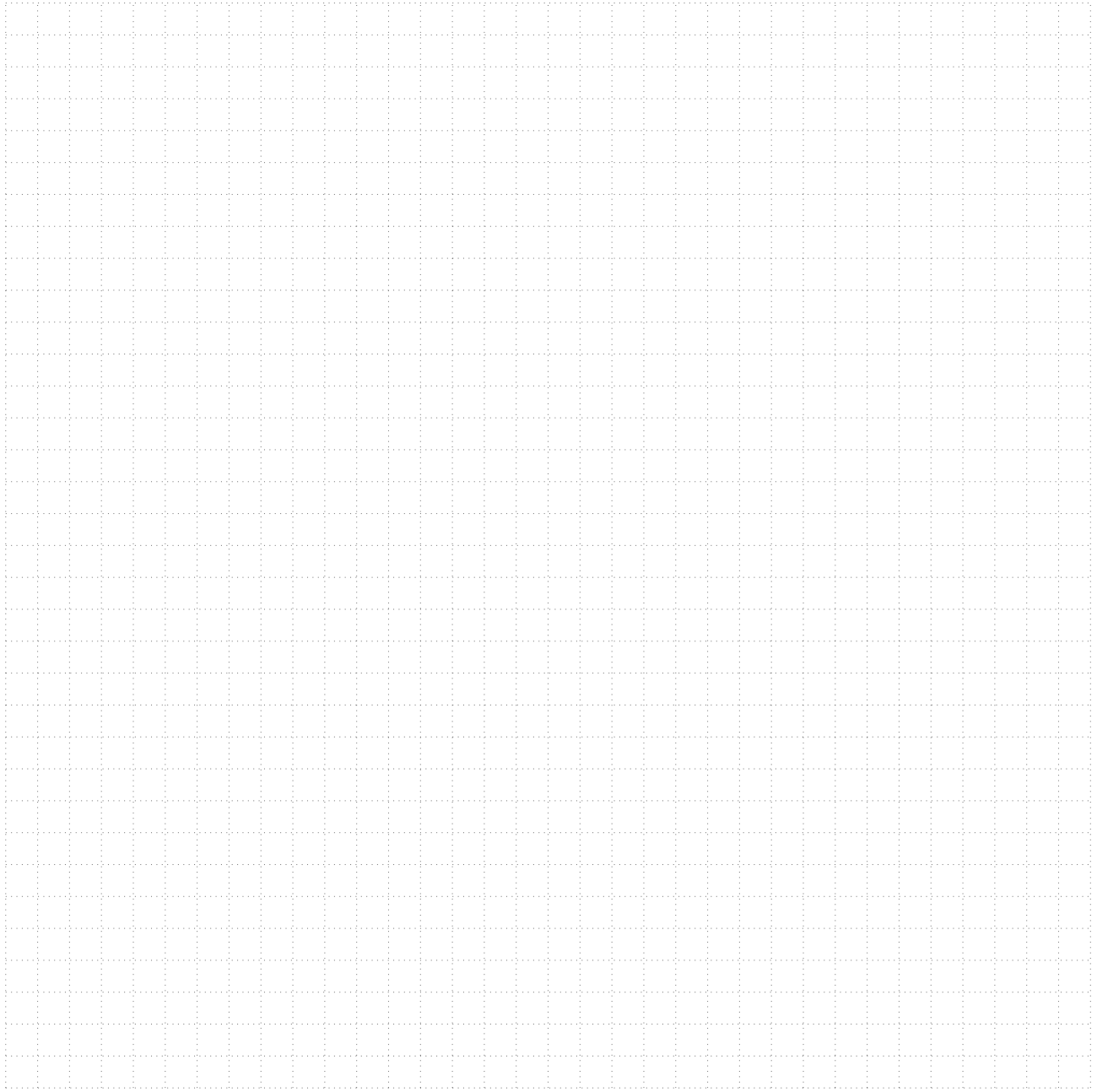


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x <= 5 && x >= 10``x > 5 && x < 10``x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

4

0

10

6

5

15

i

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char    val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
  val_i = 23 % 3;
  val_c = 255;
  val_c++;
  val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

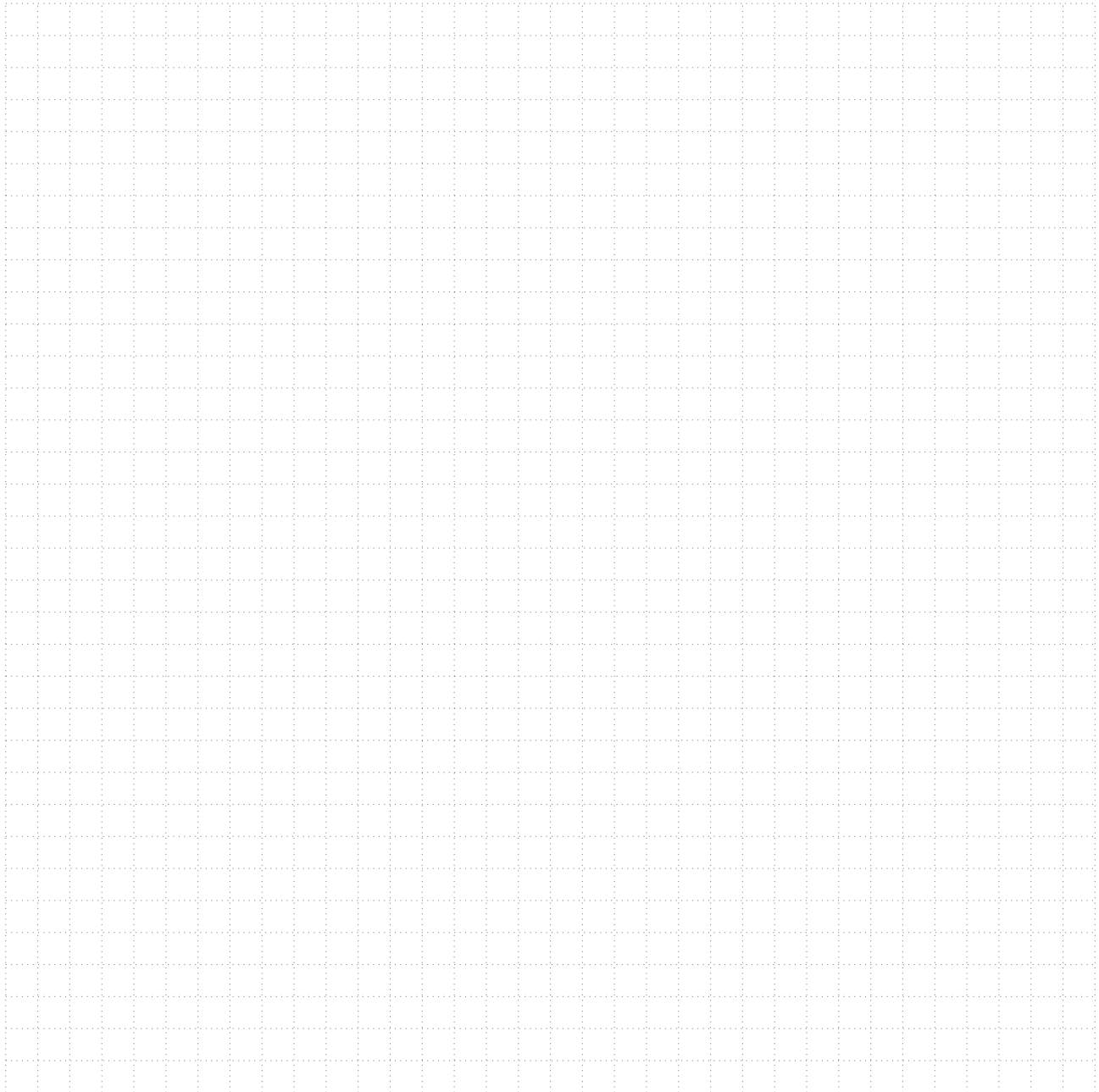
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

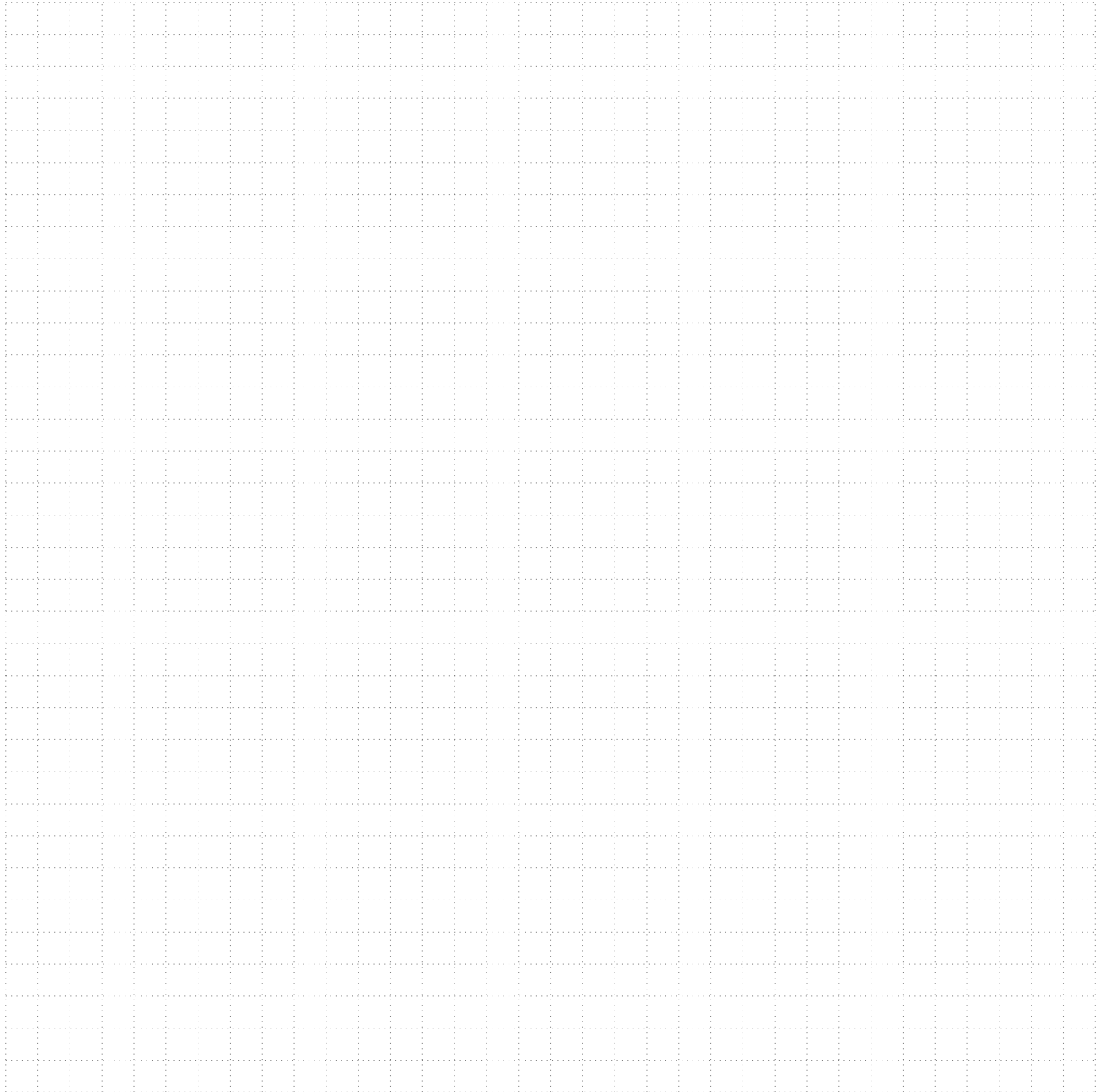
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

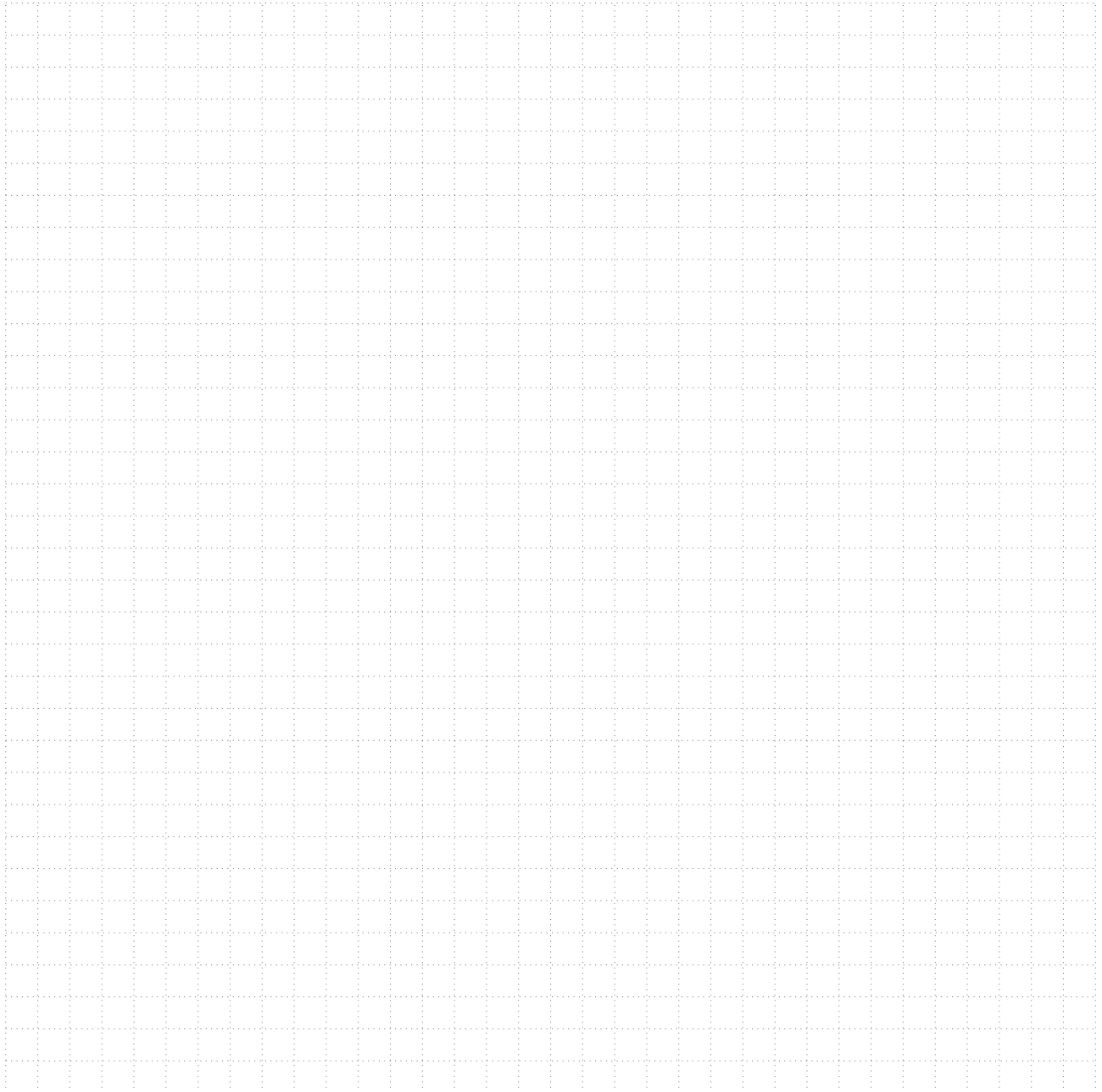


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

QCM

0

```
x > 5 | x < 10 |      x > 5 && x < 10 |      x <= 5 && x >= 10 |      x >= 5 && x <= 10
```

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}

printf("%i", somme);
```

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

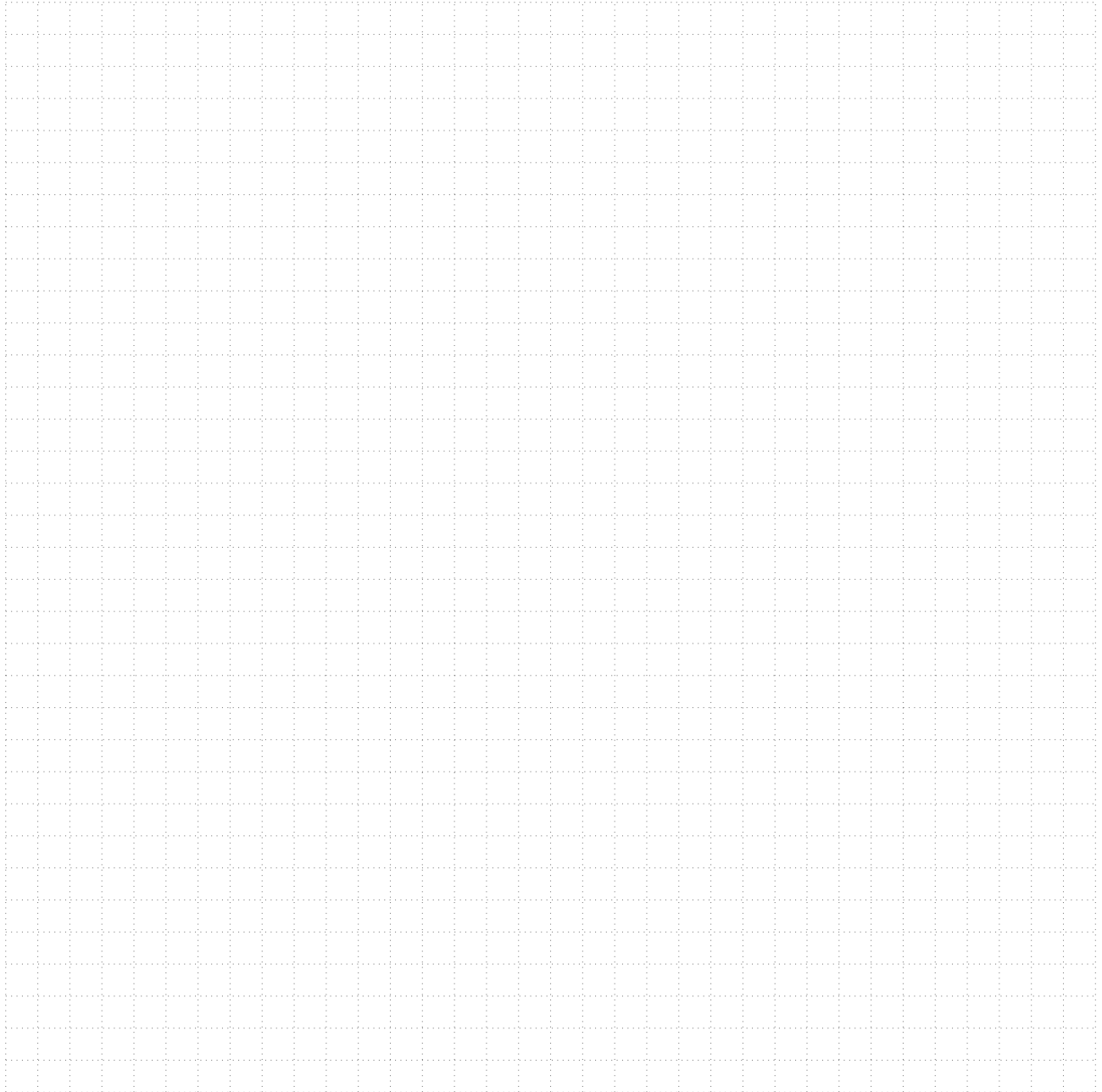
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

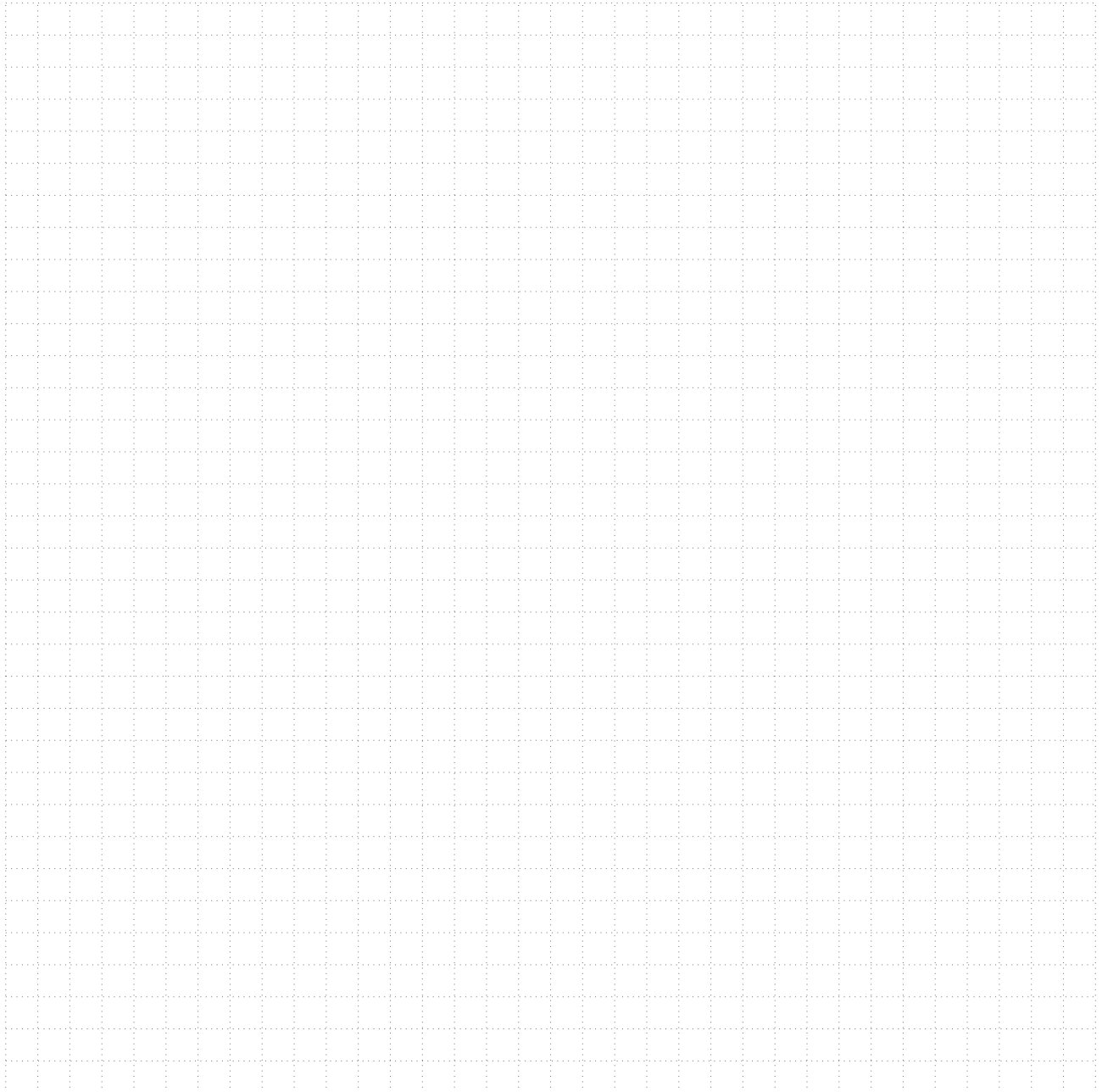


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t=0 \ \&\& \ t=100$ $t>0 \ \&\& \ t<100$ $t>0 \ || \ t<100$
 $t<0 \ \&\& \ t>100$ $t>=0 \ \&\& \ t<=100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

i 6 0 5 10 15 4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

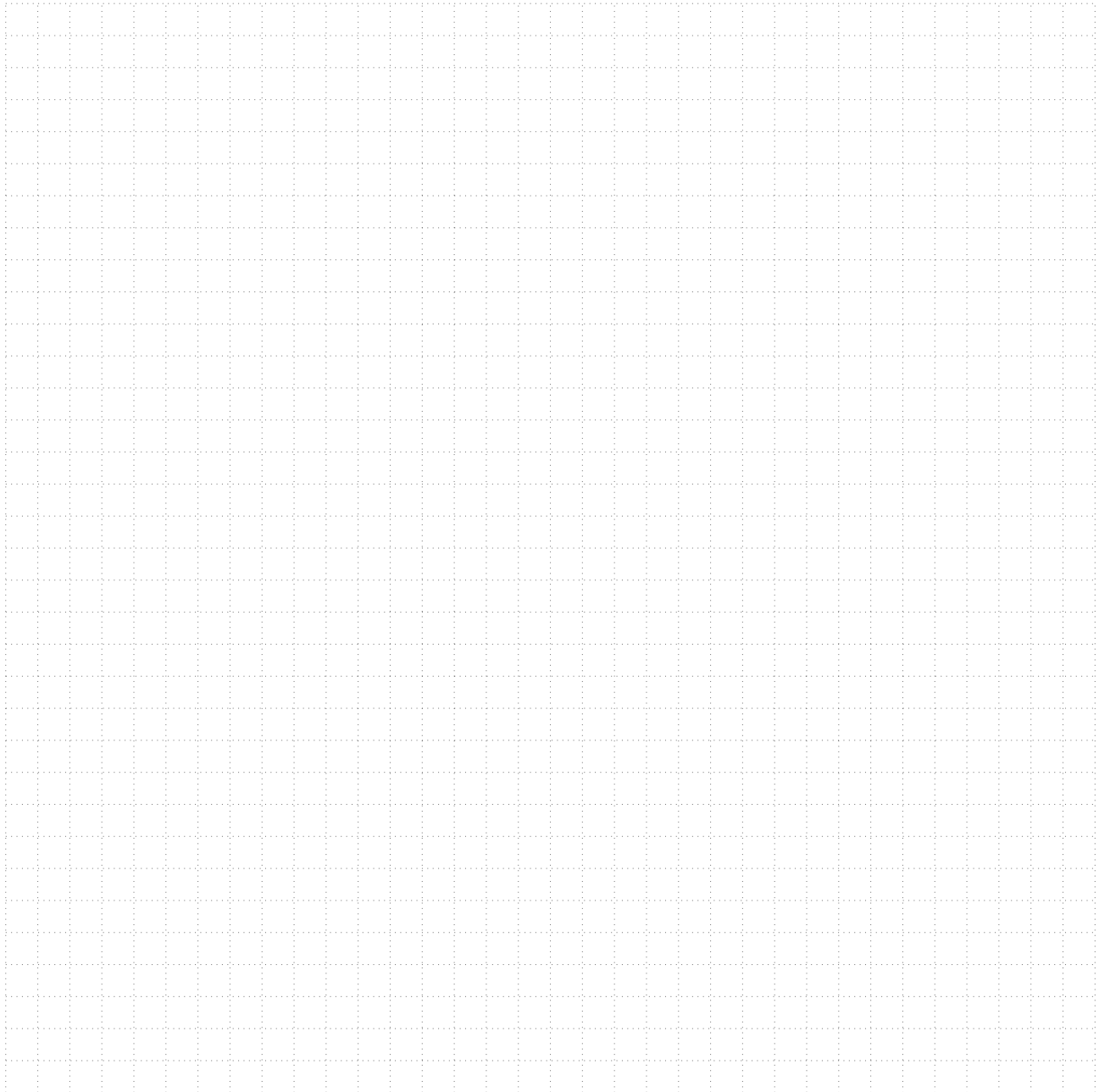
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

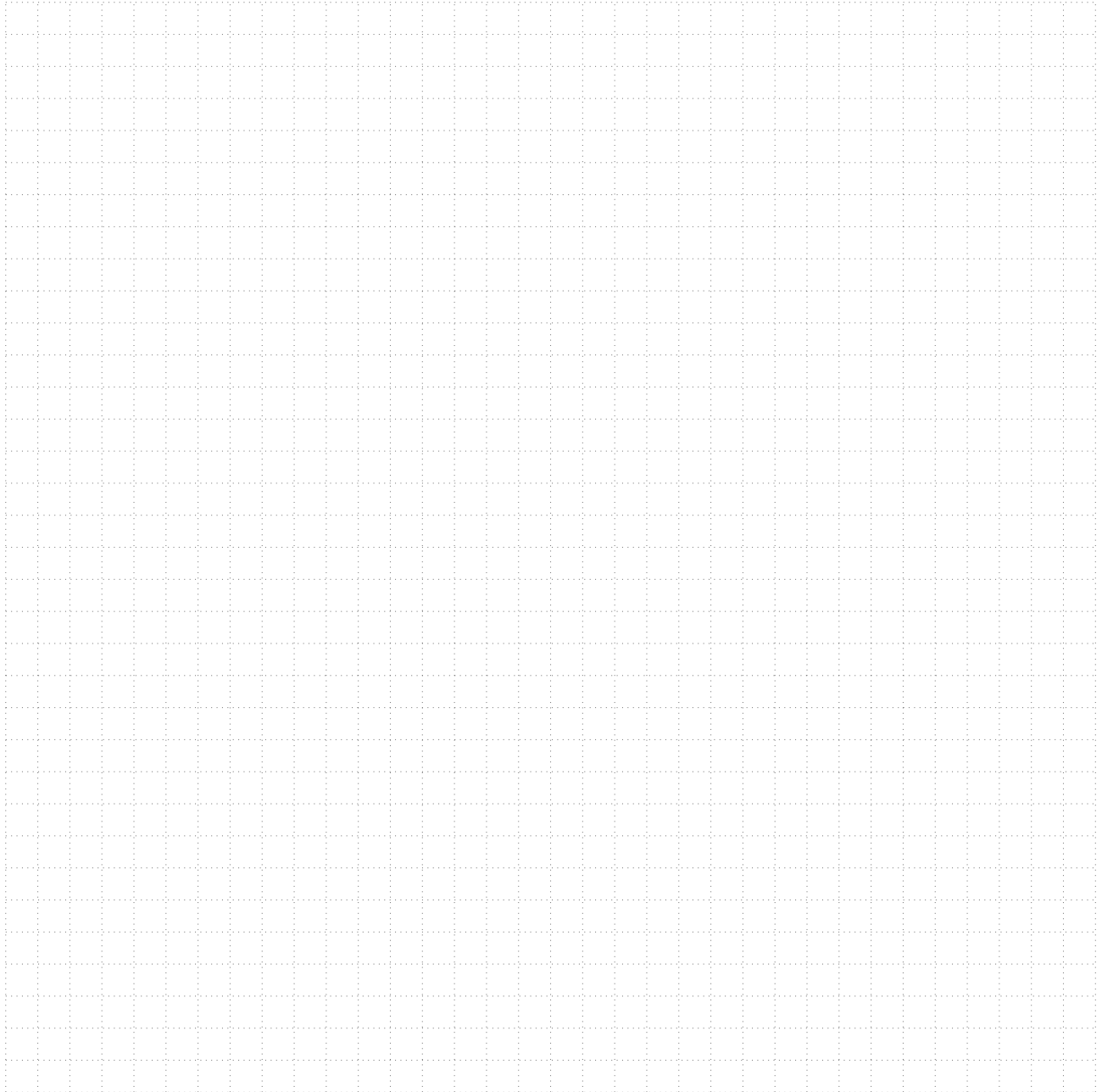
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

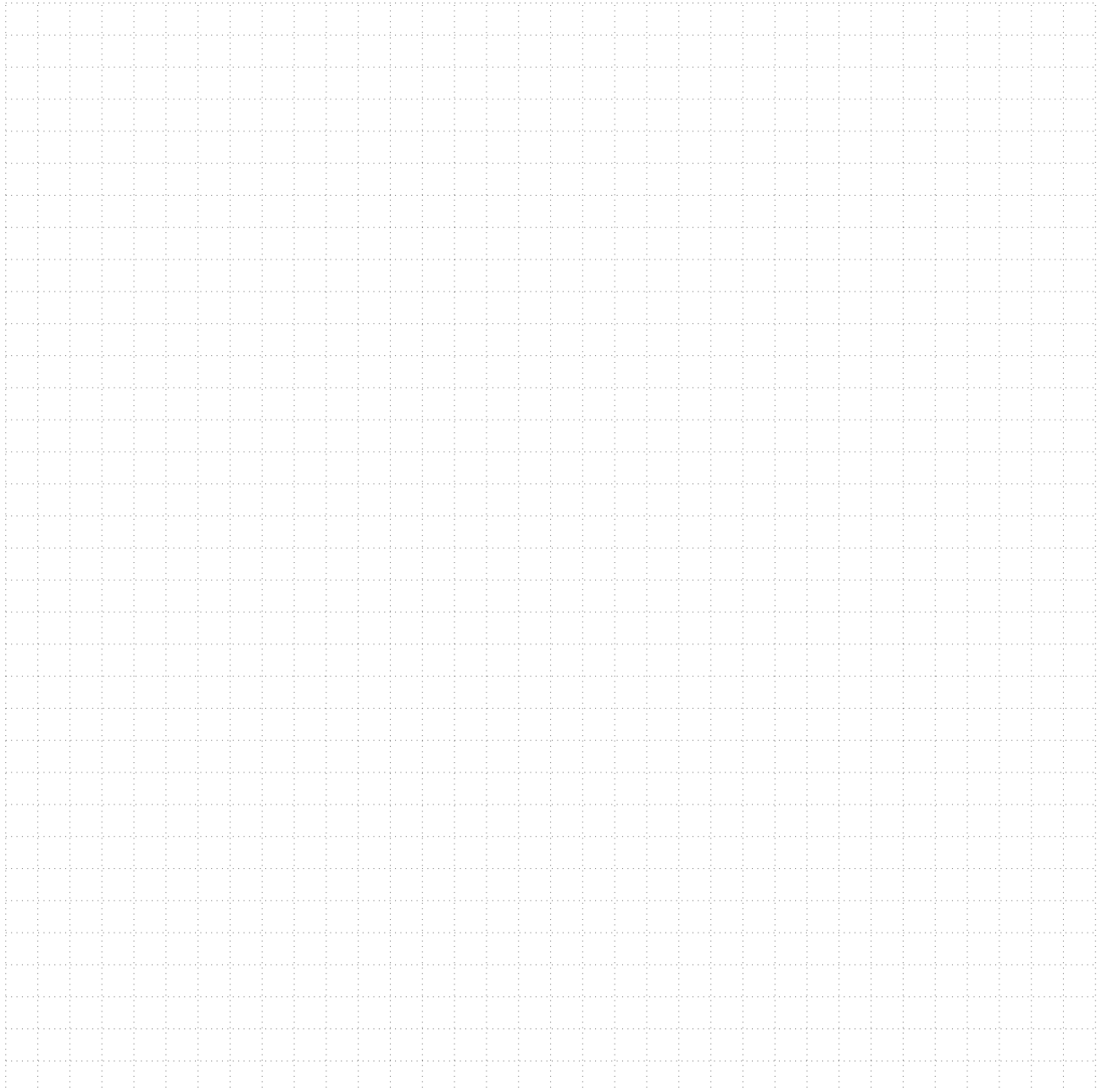


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t \leq 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$
 $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

5 4 0 i 10 15 6

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

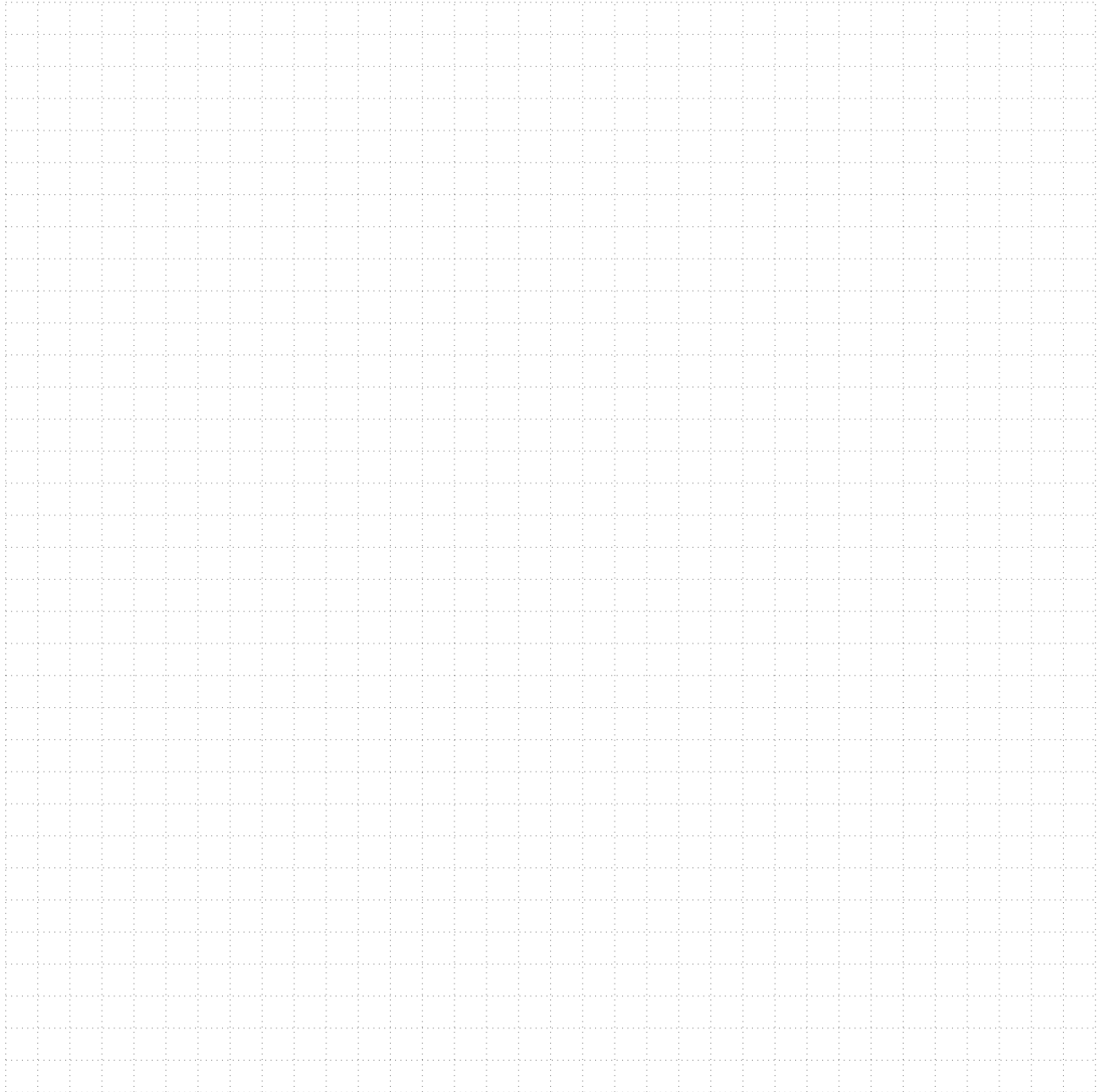
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

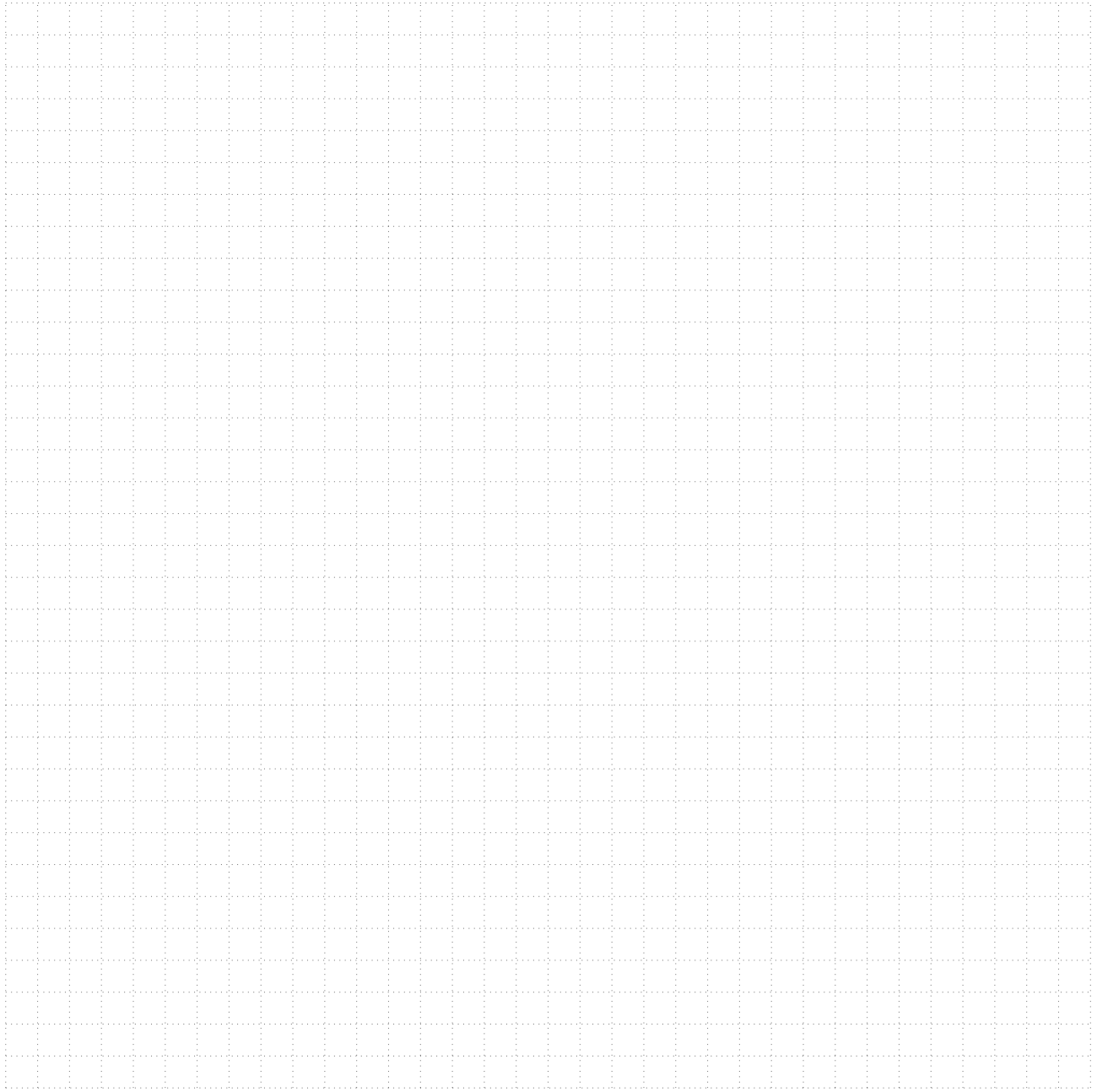


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



QCM

0

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

$$x > 5 \mid x < 10 \mid$$

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}

printf("%i", somme);
```

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

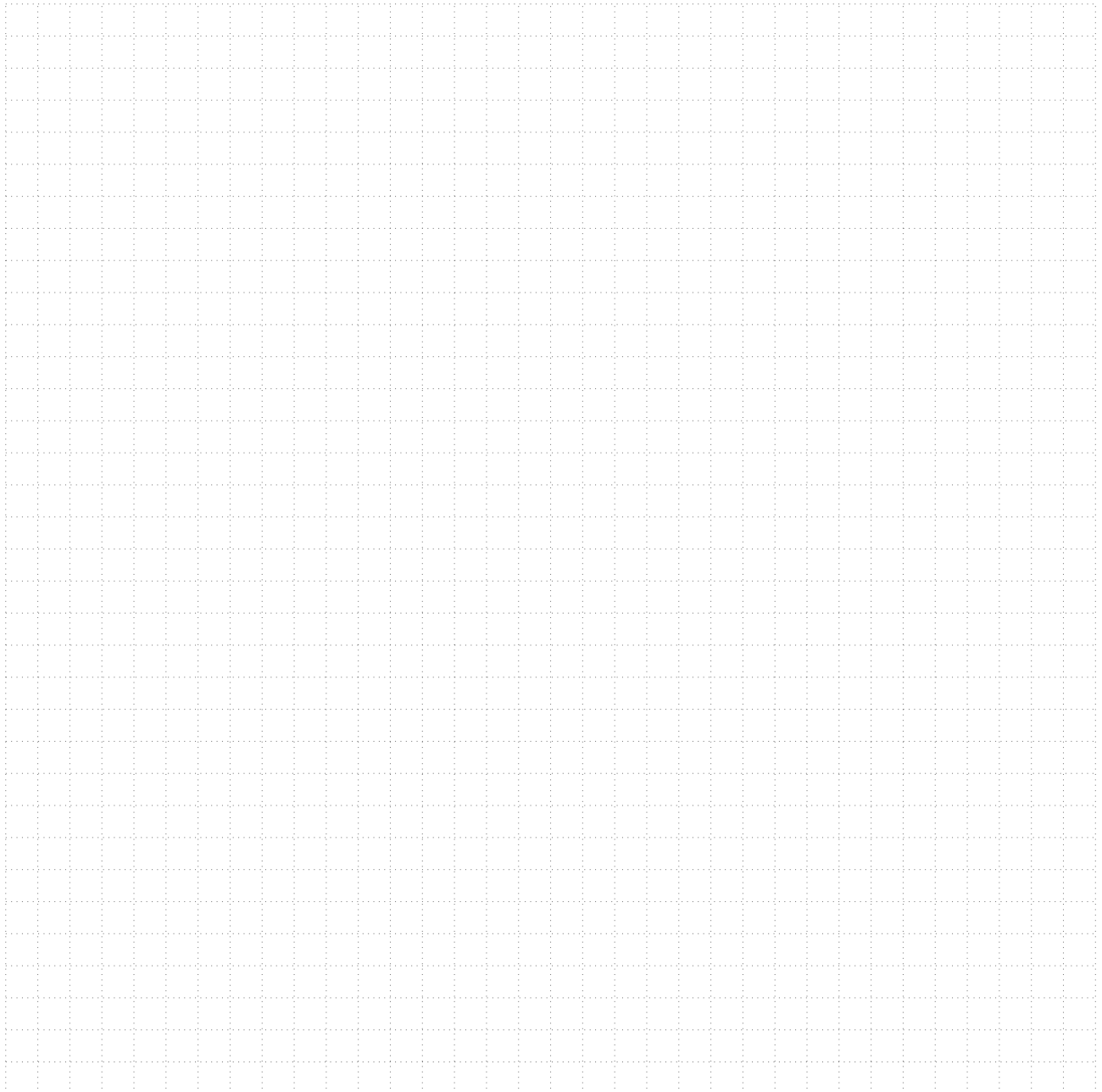
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

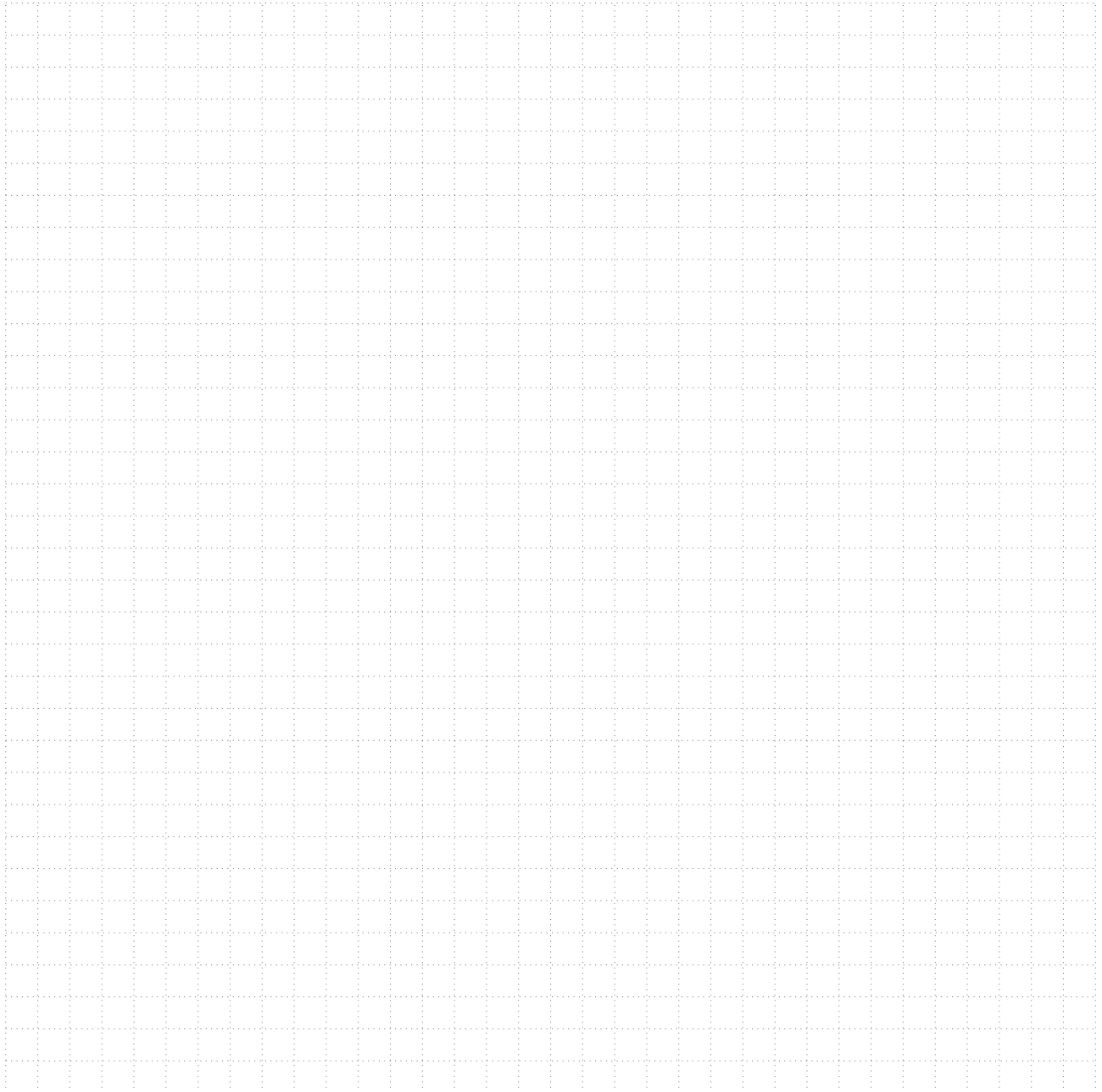


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

 $x > 5 \mid x < 10$ $x \leq 5 \ \&\& \ x \geq 10$ $x > 5 \ \&\& \ x < 10$ $x \geq 5 \ \&\& \ x \leq 10$

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

10

i

6

4

0

5

15

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

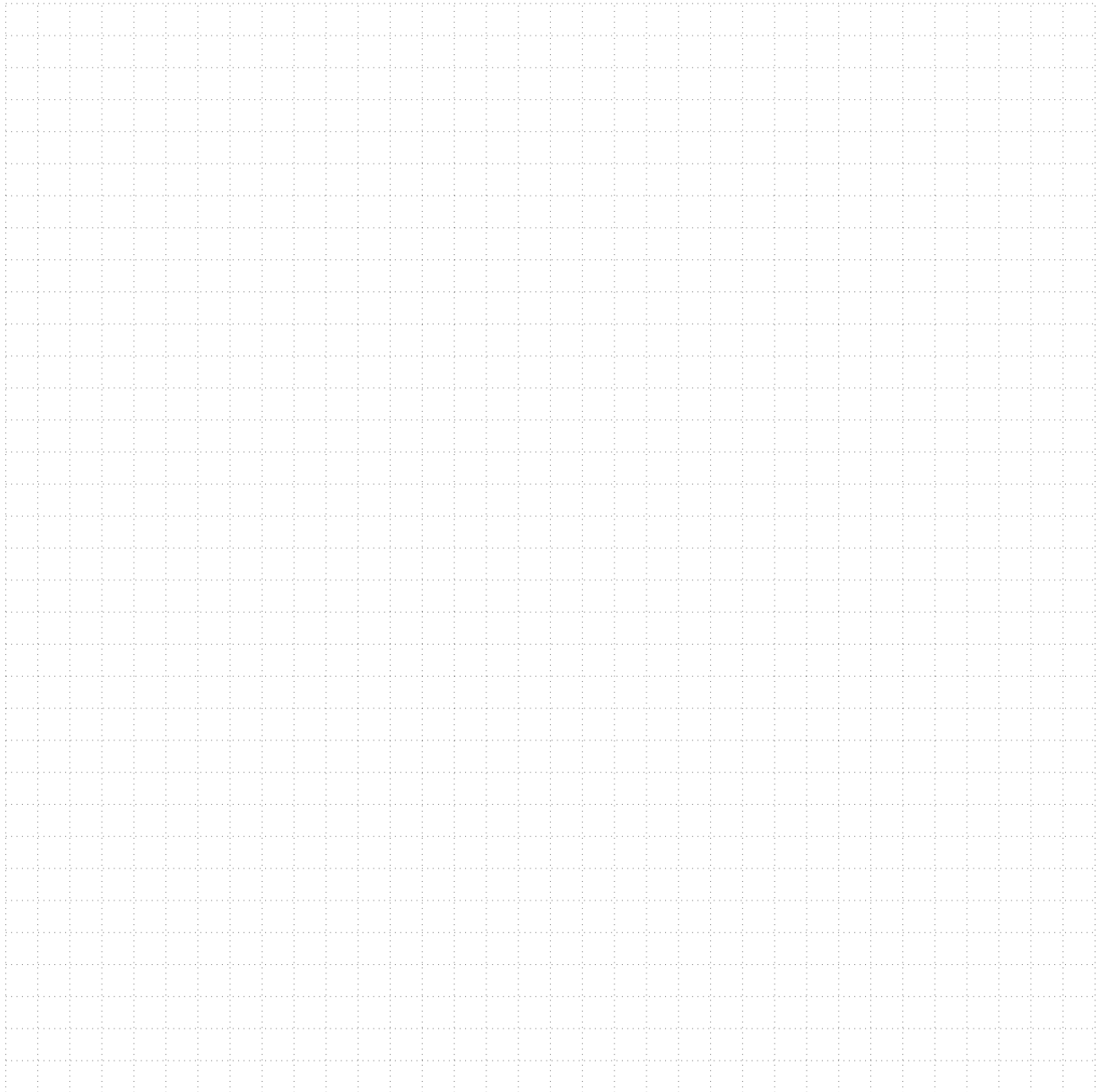
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

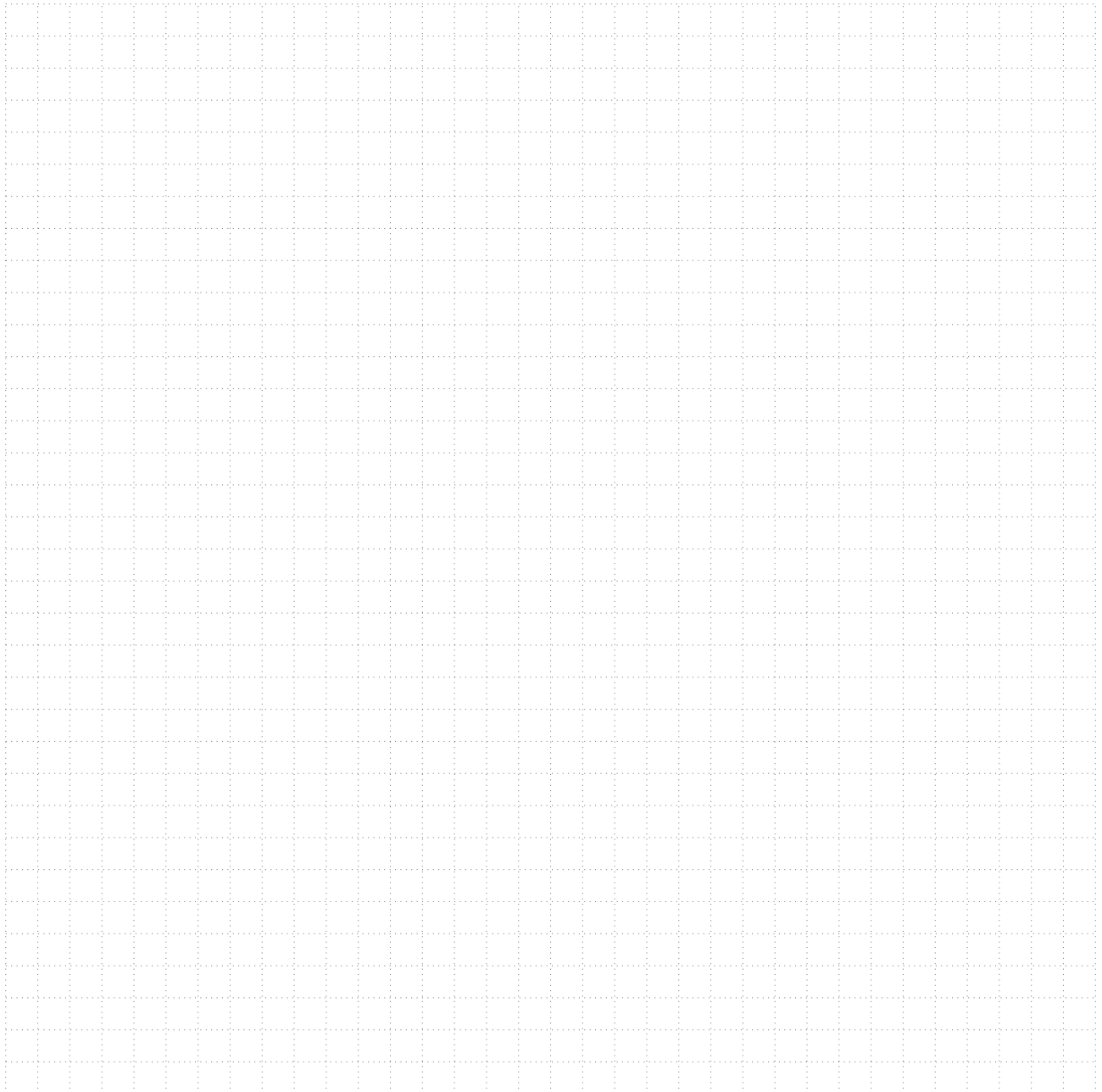
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

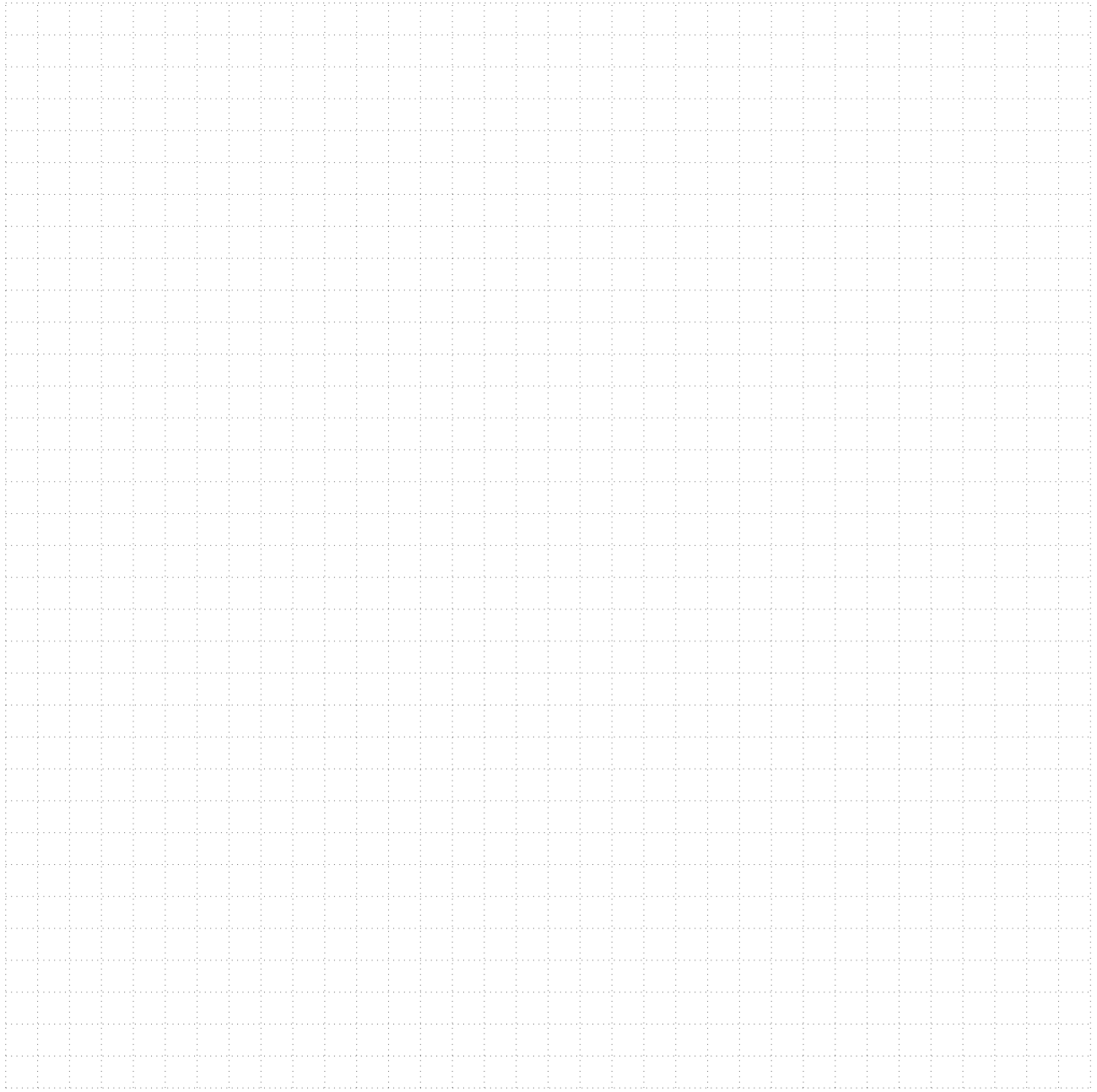


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns labeled 0 to 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t >= 0 \ \&\& \ t <= 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$
 $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

5 0 10 4 6 15 i

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

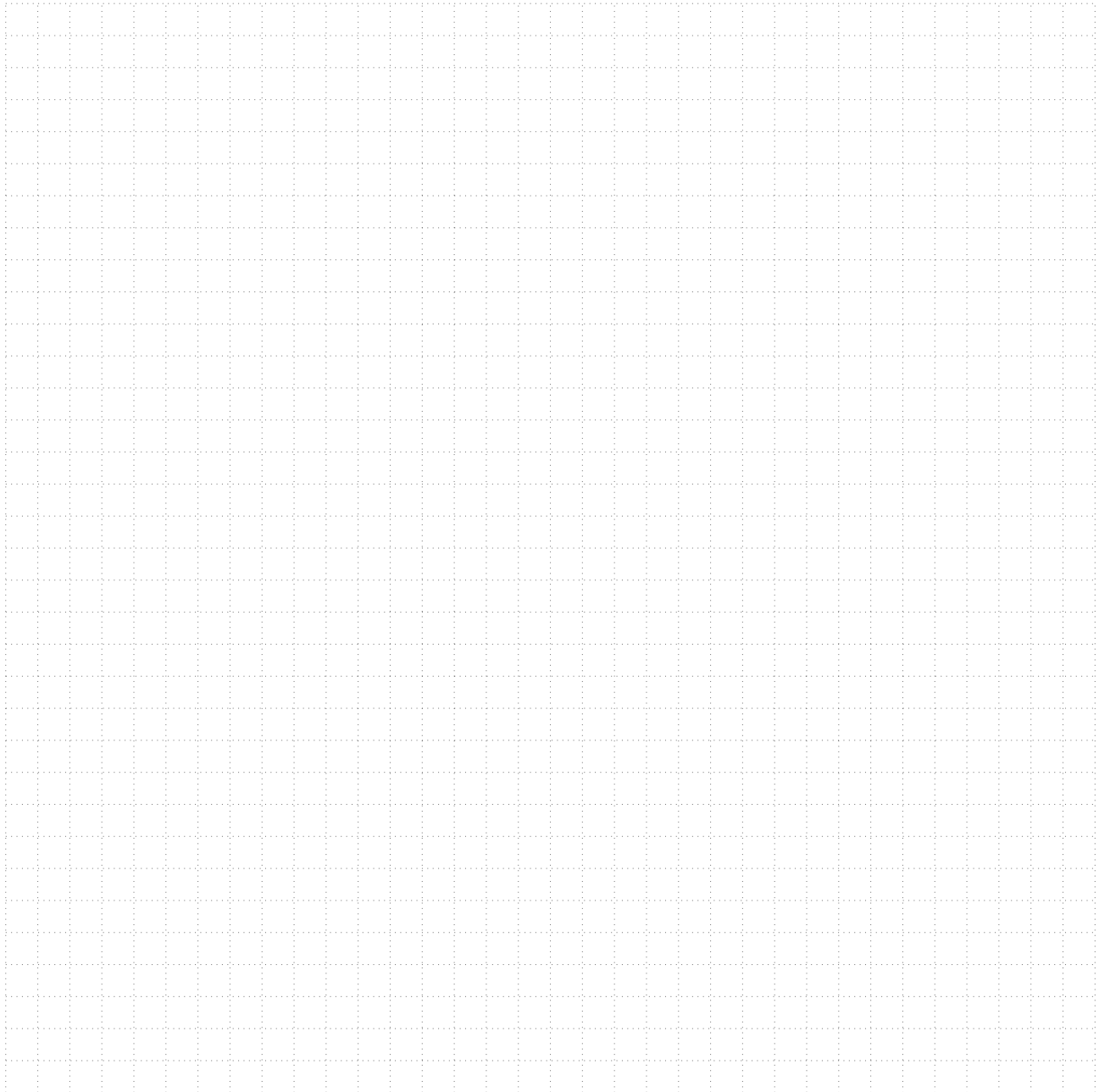
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

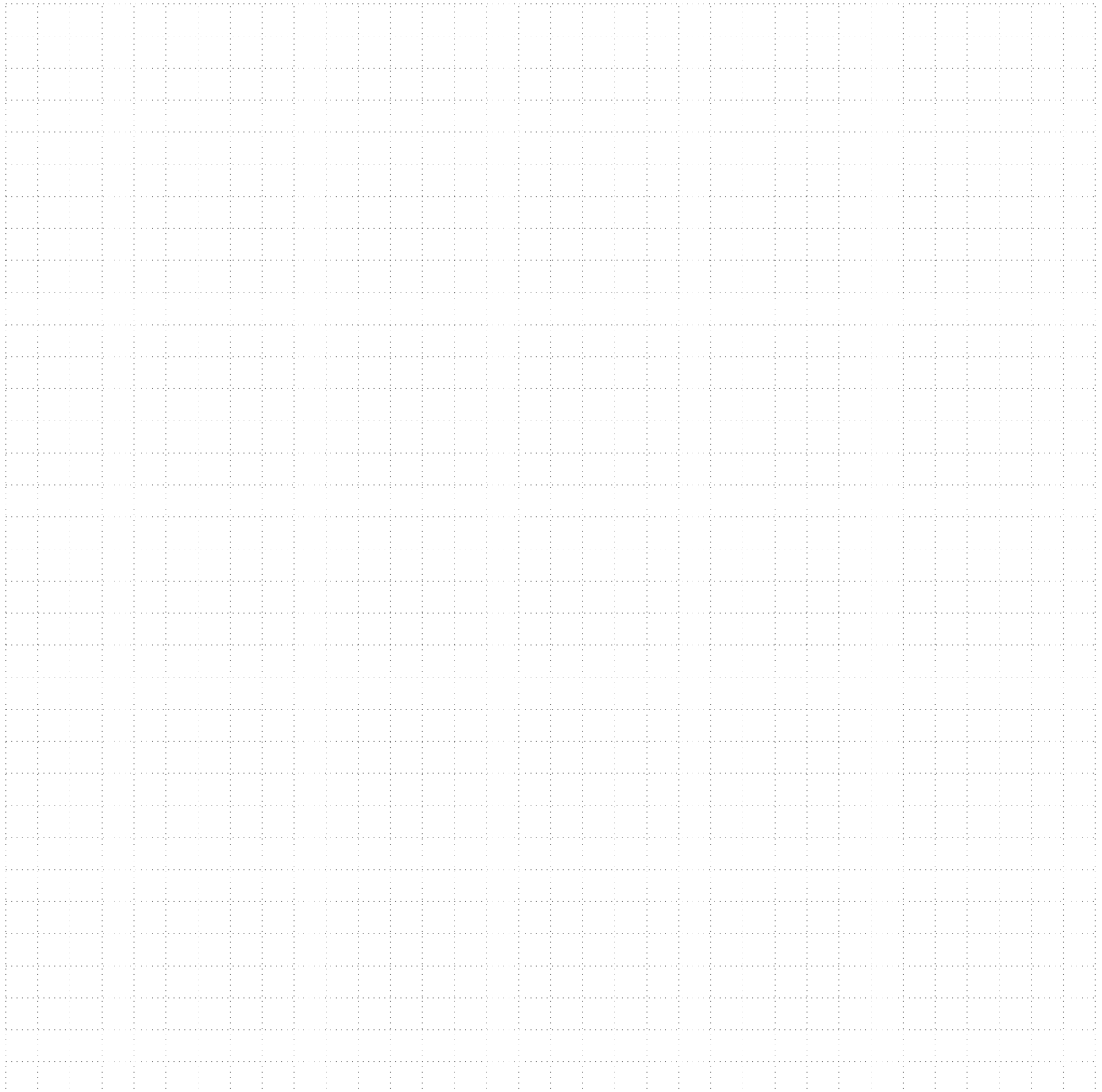
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

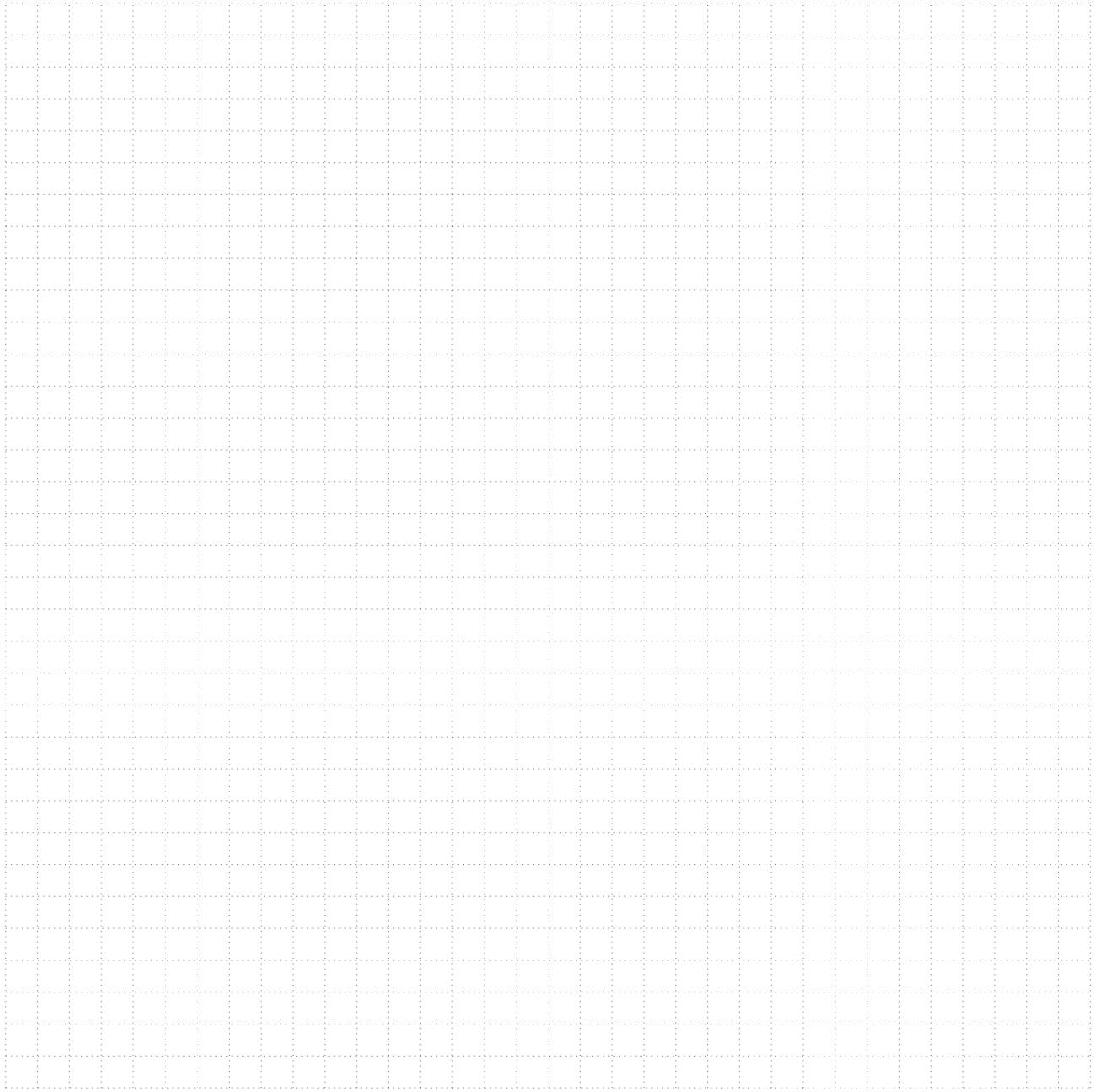


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|---|---|---|
| <code>t=0 && t=100</code> | <code>t>0 t<100</code> | <code>t>=0 && t<=100</code> |
| <code>t<0 && t>100</code> | <code>t>0 && t<100</code> | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|----|---|---|----|---|---|---|
| 10 | 0 | 4 | 15 | 6 | 5 | i |
|----|---|---|----|---|---|---|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i =
    10;
char    val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

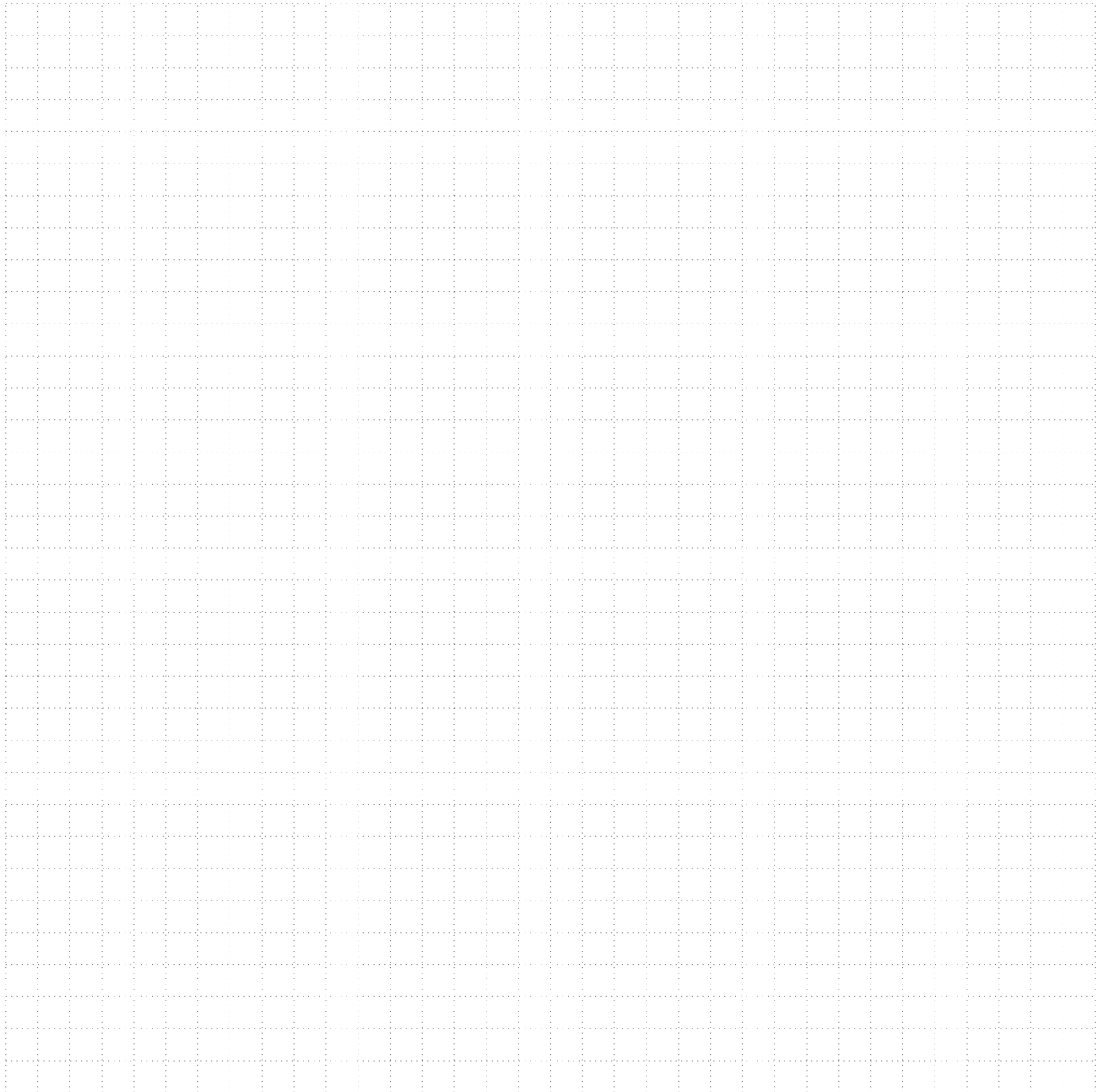
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

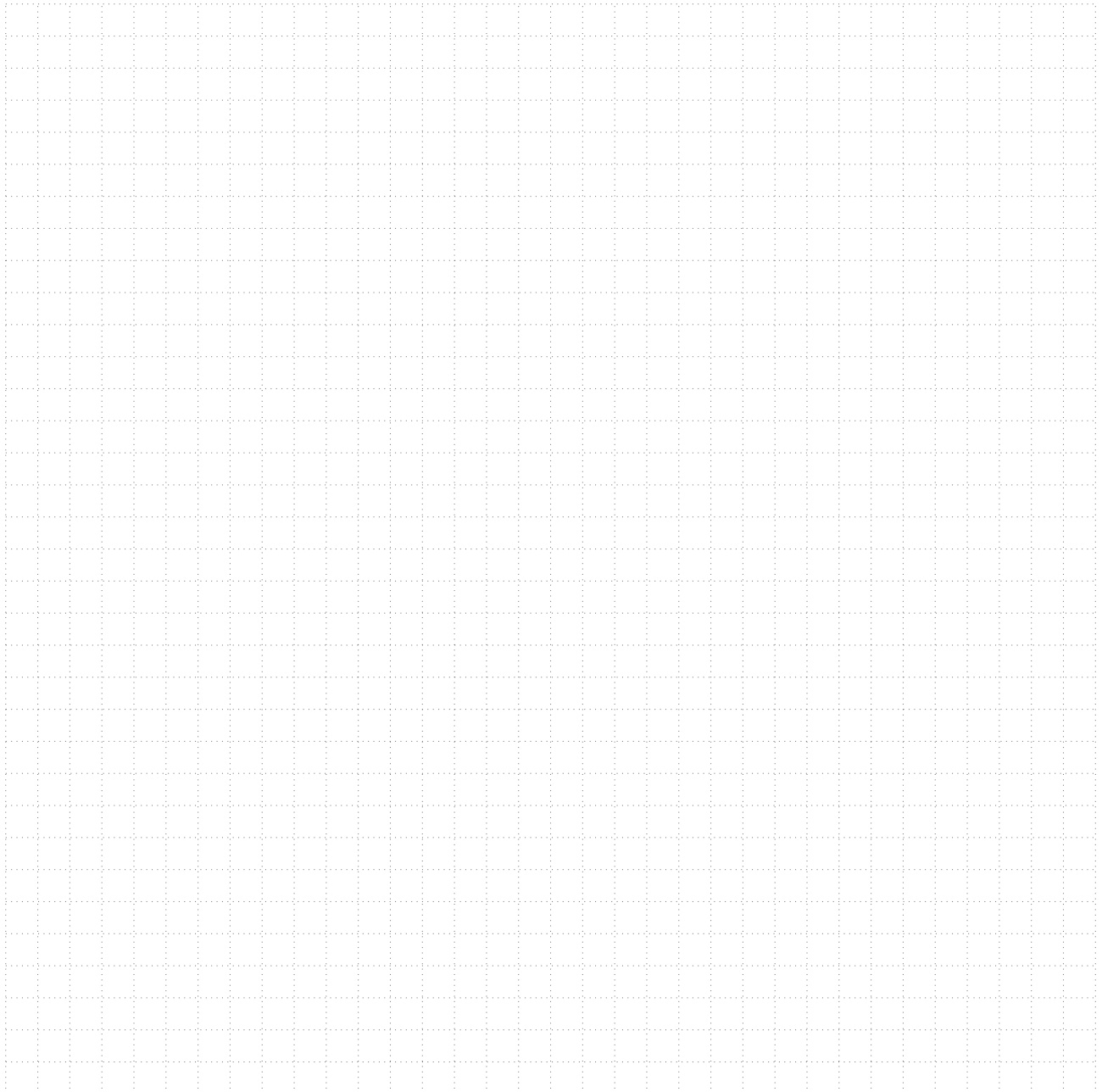
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

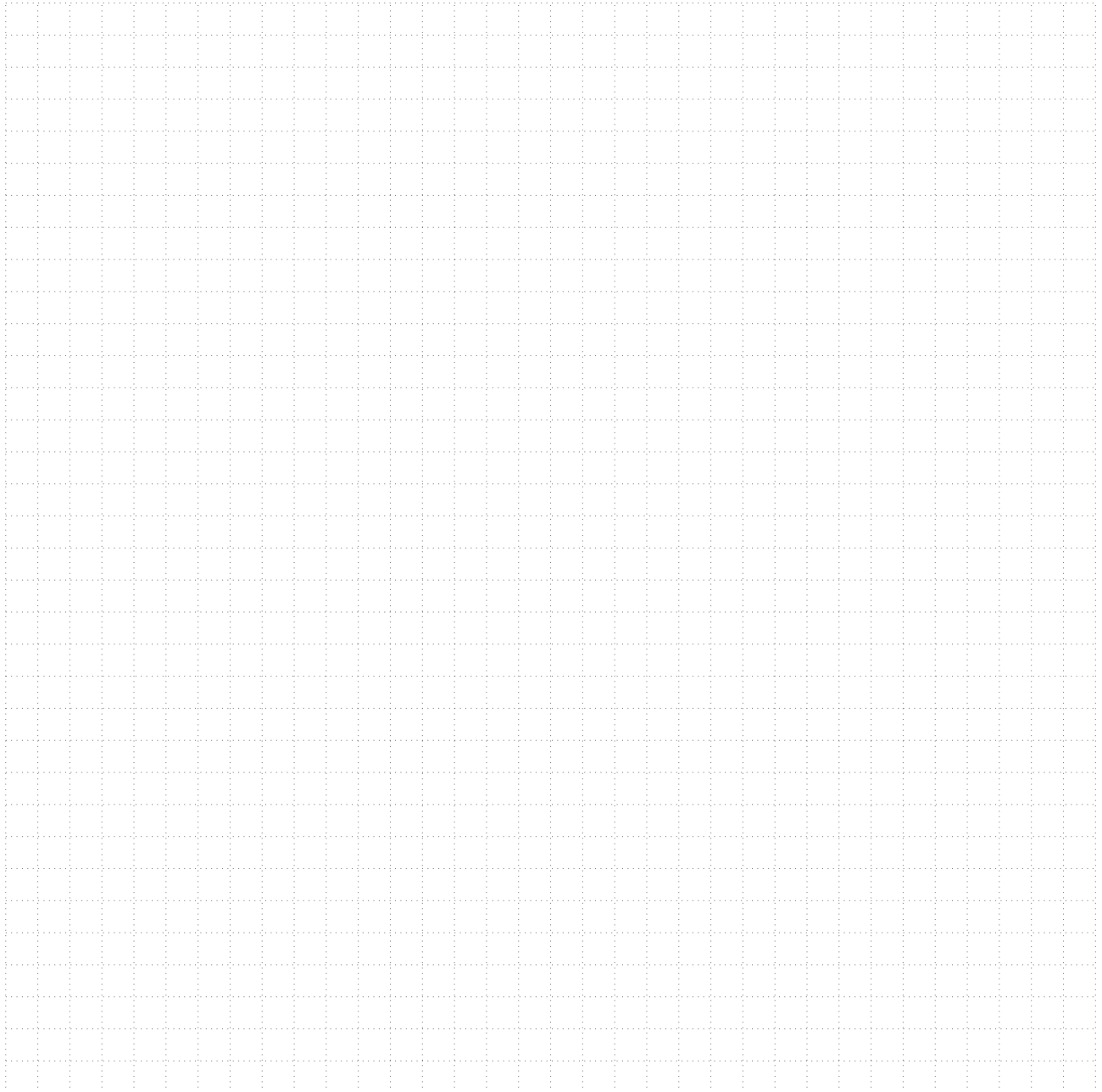


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

☐ `x > 5 | x < 10`☐ `x >= 5 && x <= 10`☐ `x <= 5 && x >= 10`☐ `x > 5 && x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

5

i

10

6

0

4

15

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

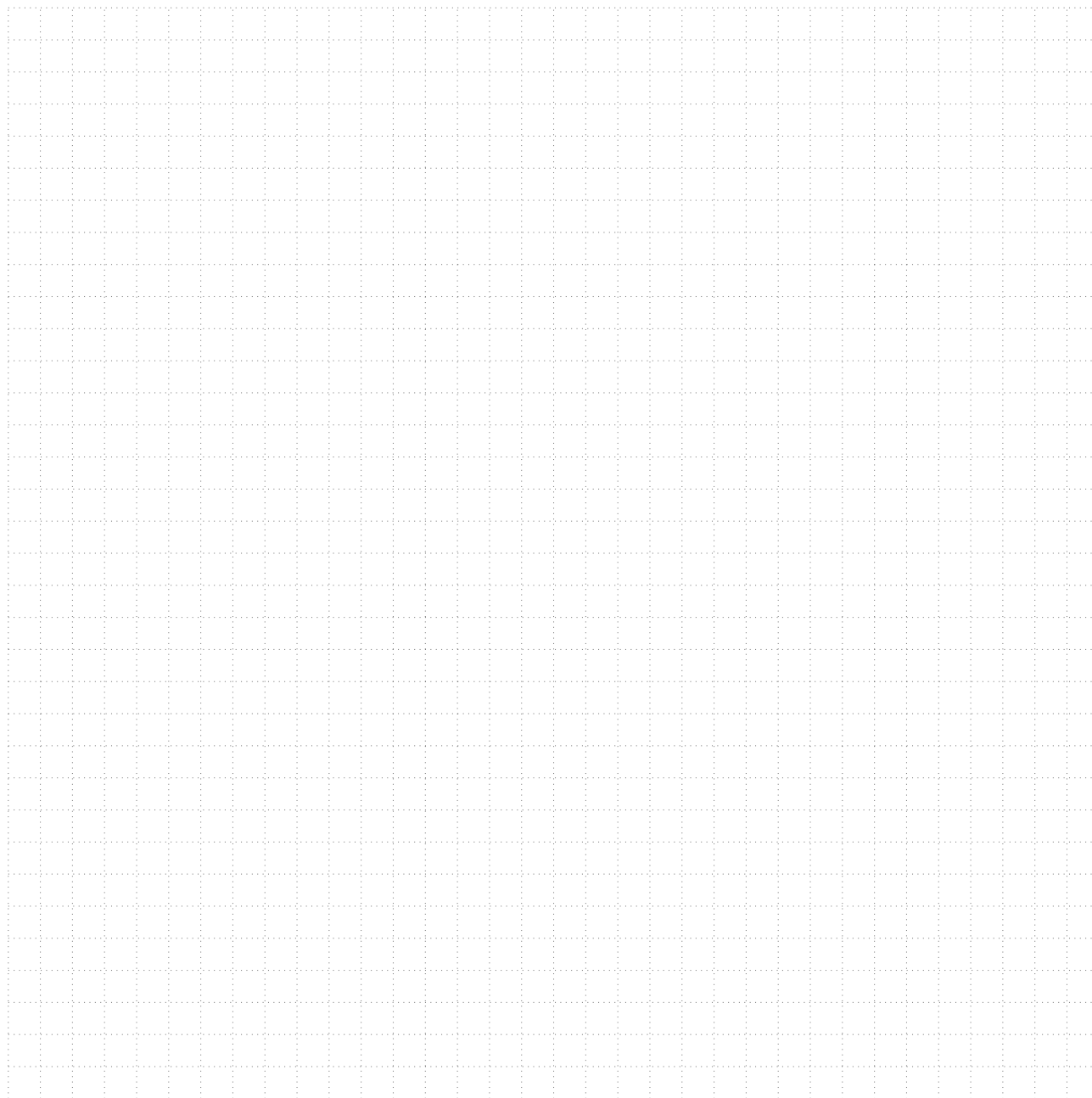
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

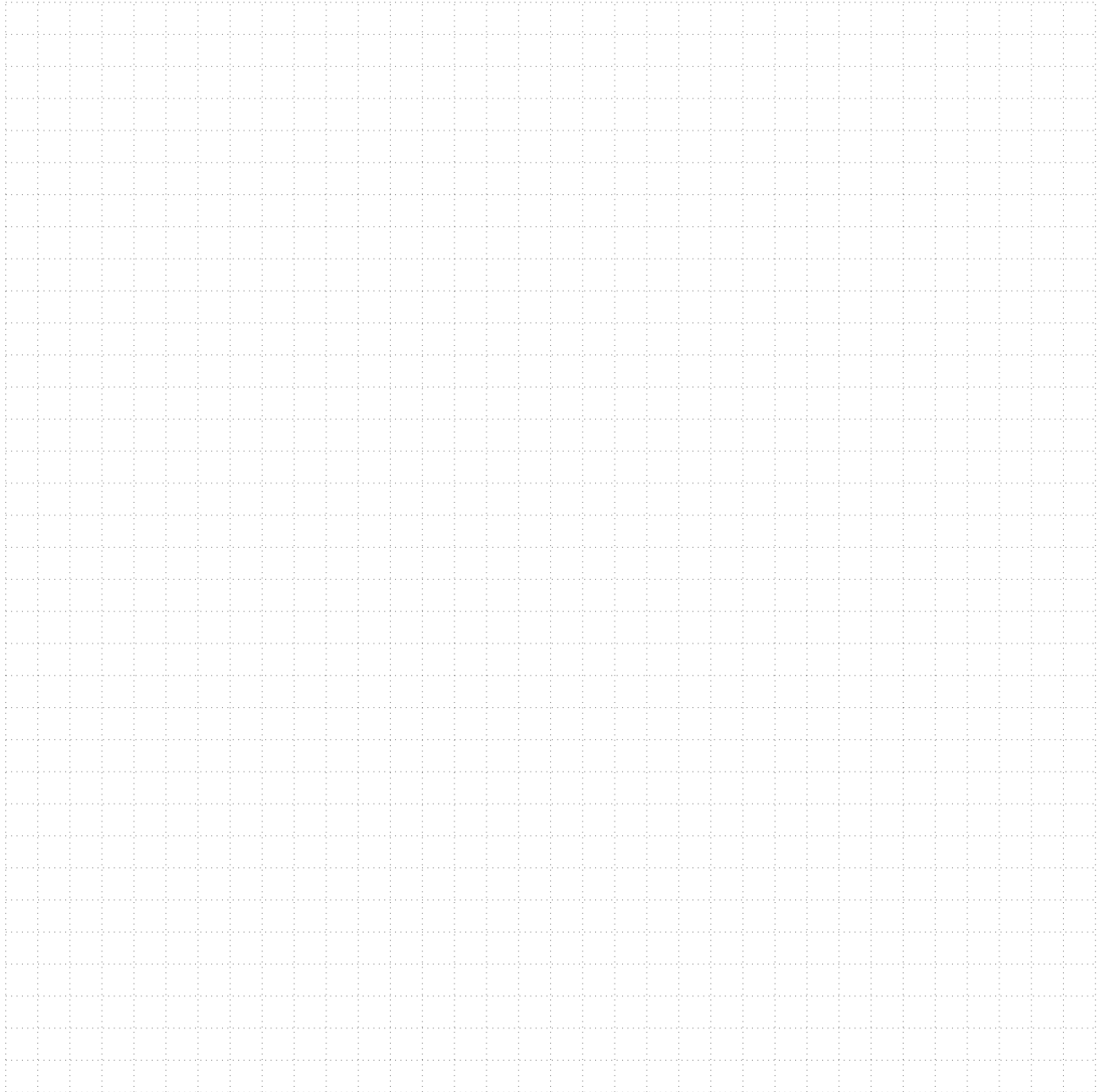
012345

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

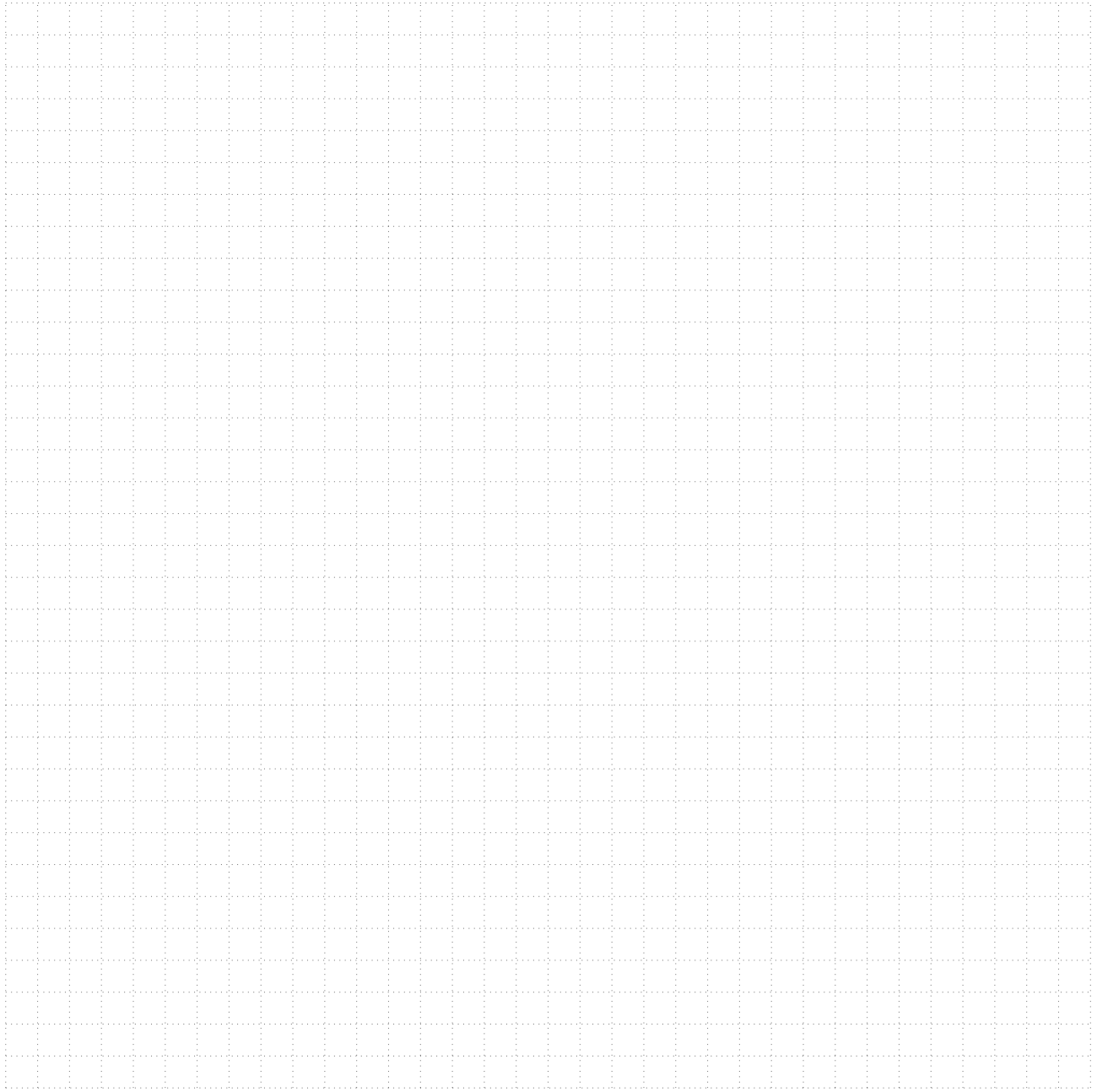


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x > 5 | x < 10|``x <= 5 && x >= 10``x >= 5 && x <= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

10

0

5

6

15

4

i

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

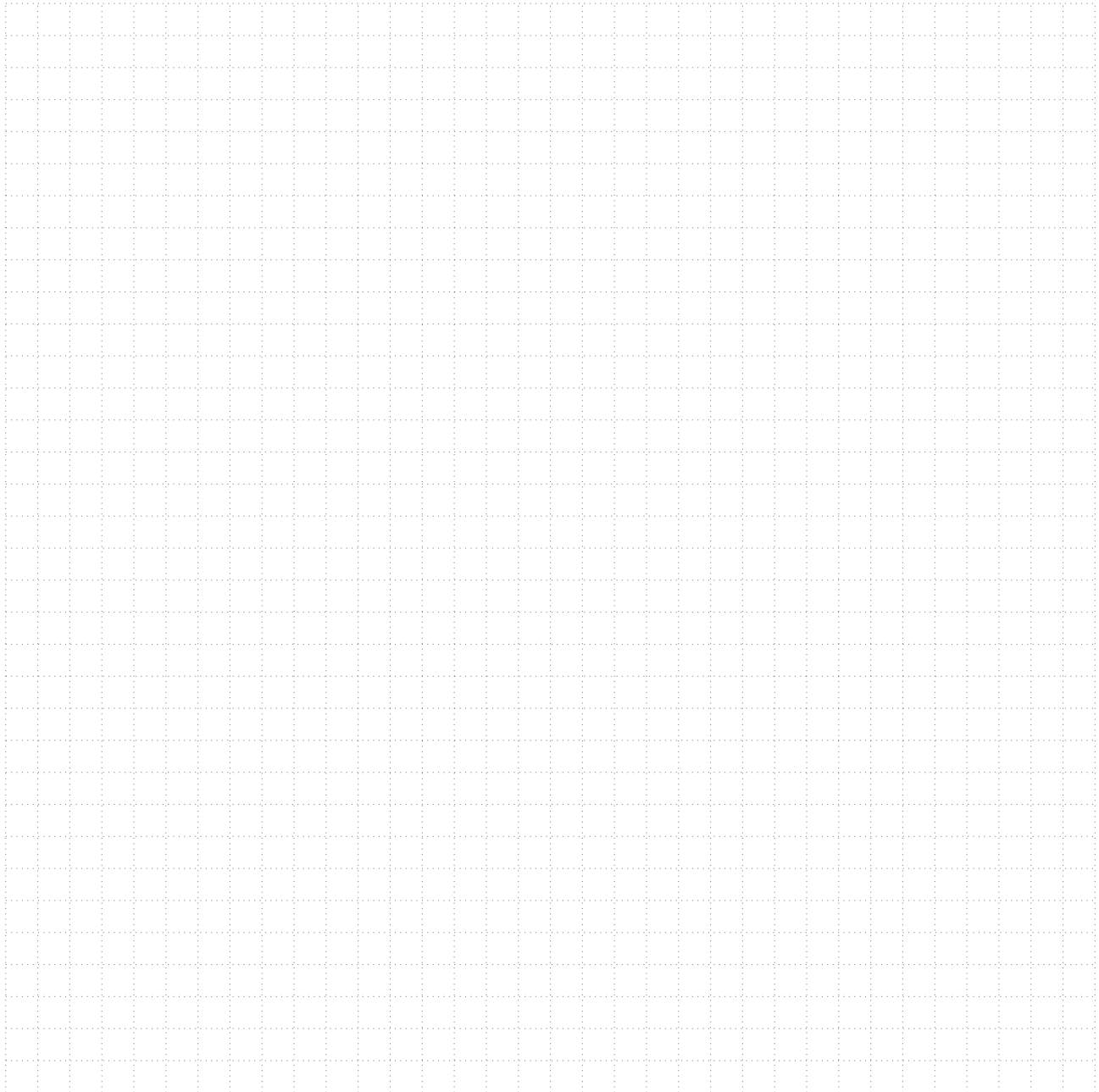
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

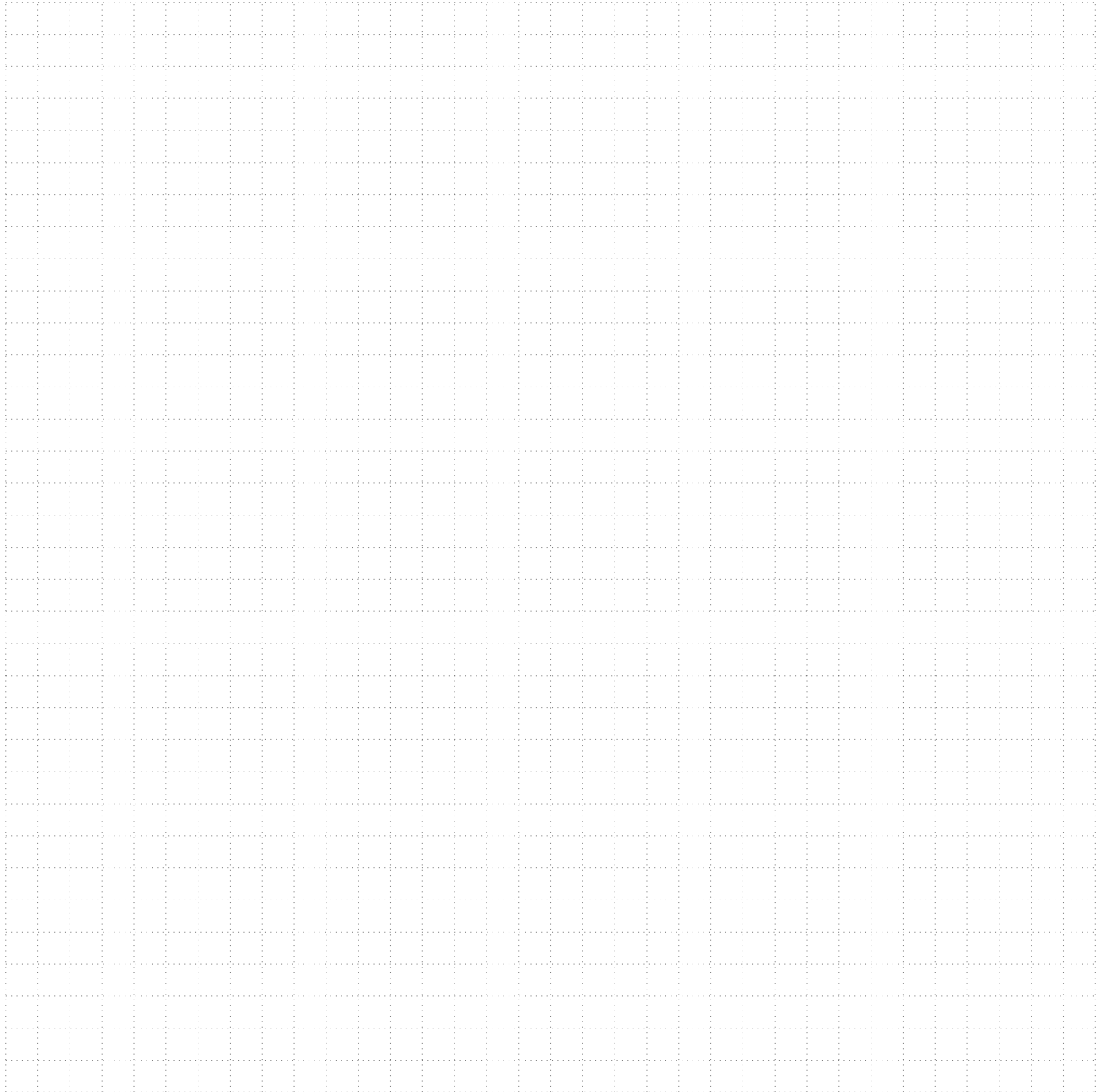
012345

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

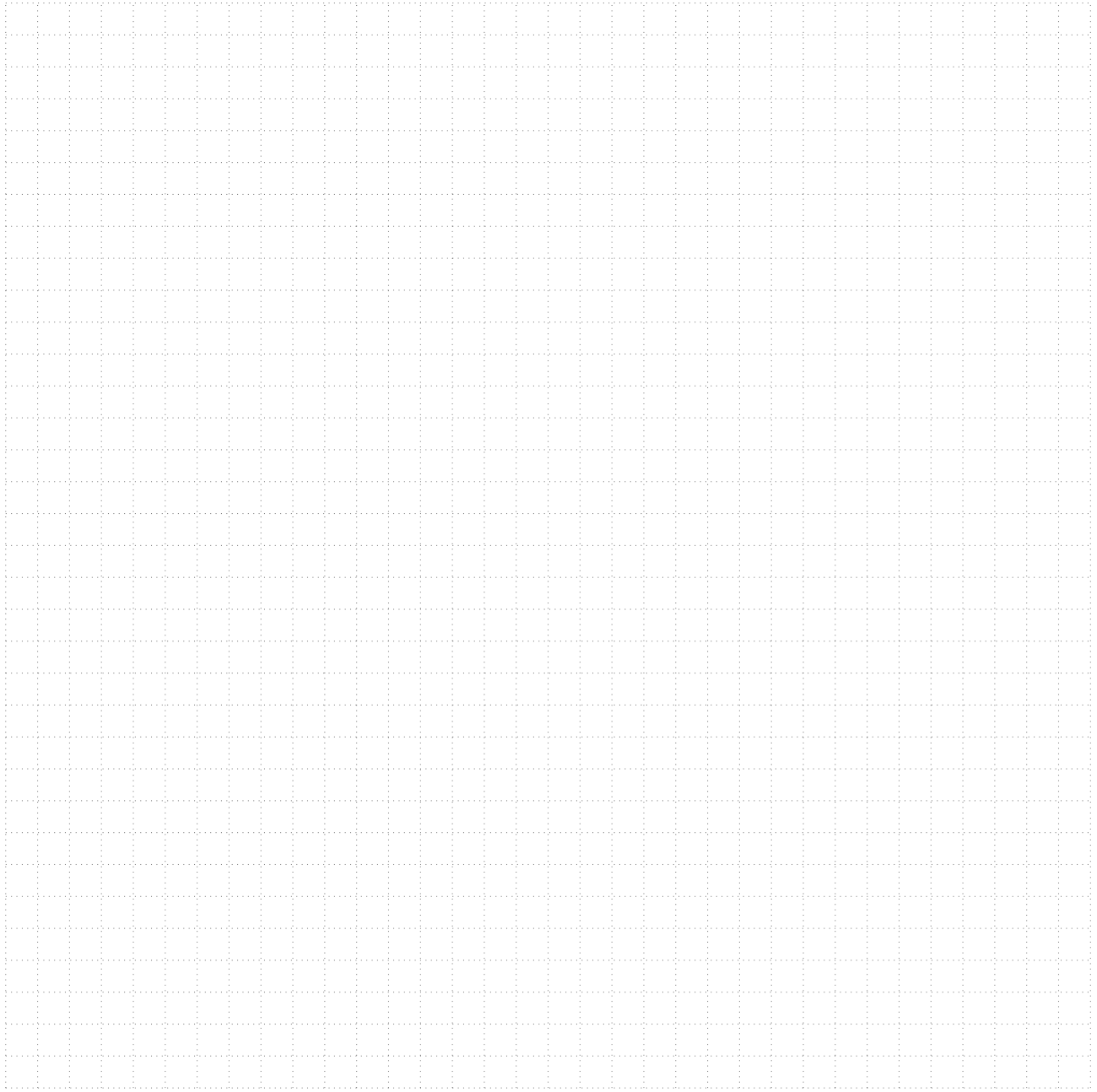


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------------|
| $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ | $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ | $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ |
| $t > 0 \ \ t < 100$ | $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|----|---|---|---|---|----|
| i | 15 | 6 | 0 | 5 | 4 | 10 |
|---|----|---|---|---|---|----|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int        val_i =
    10;
char       val_c =
    73;
float      val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

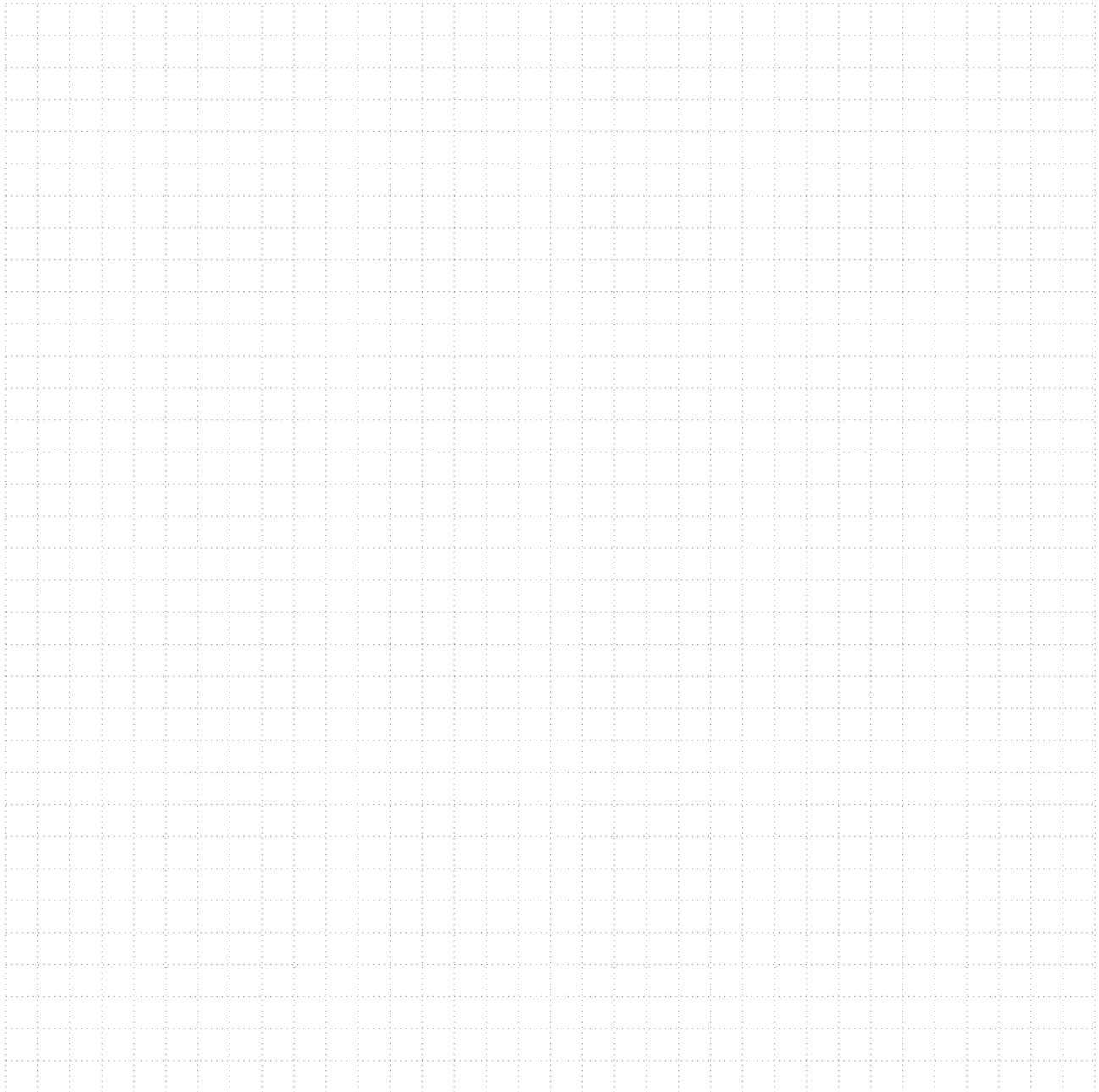
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

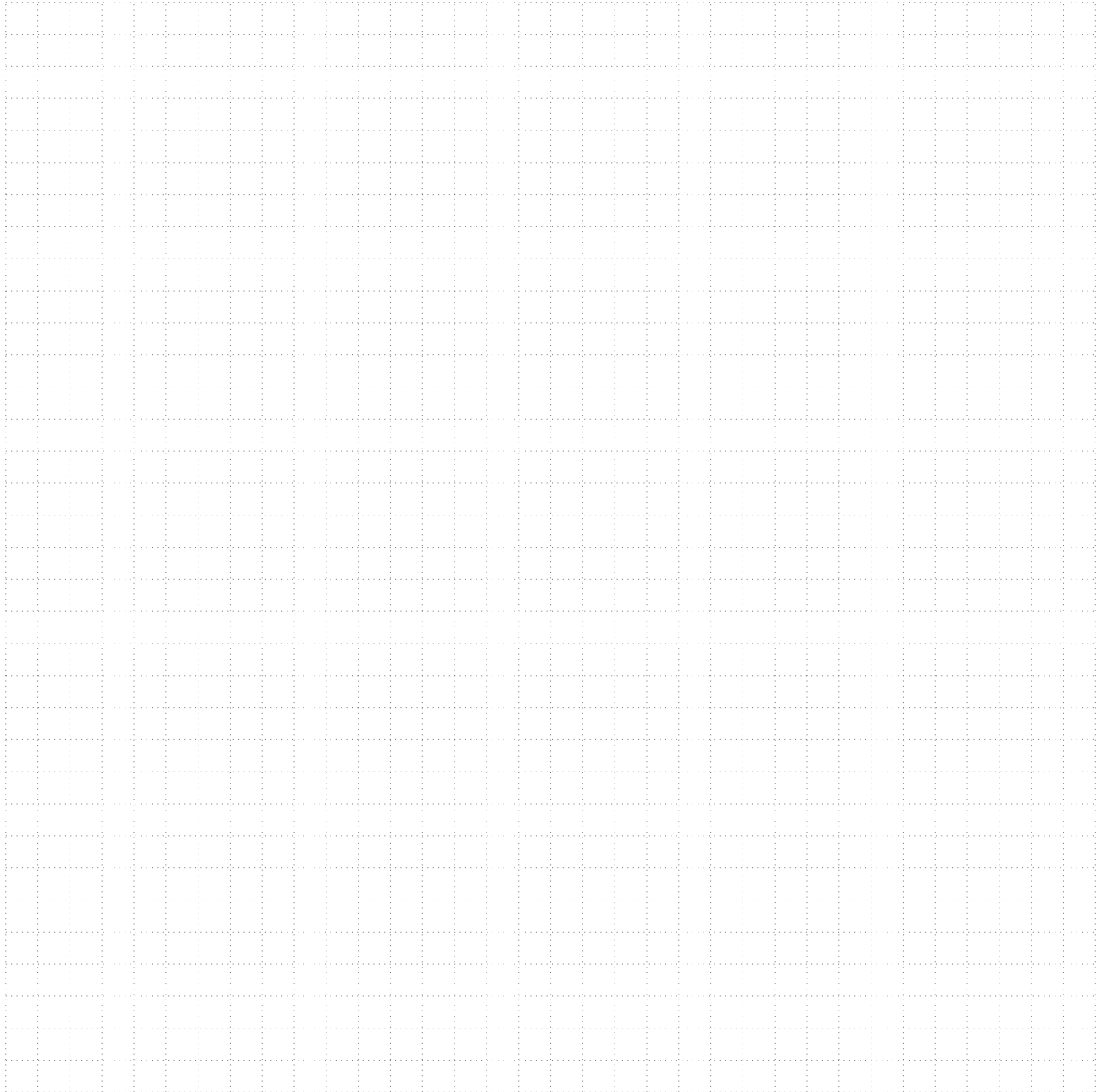
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

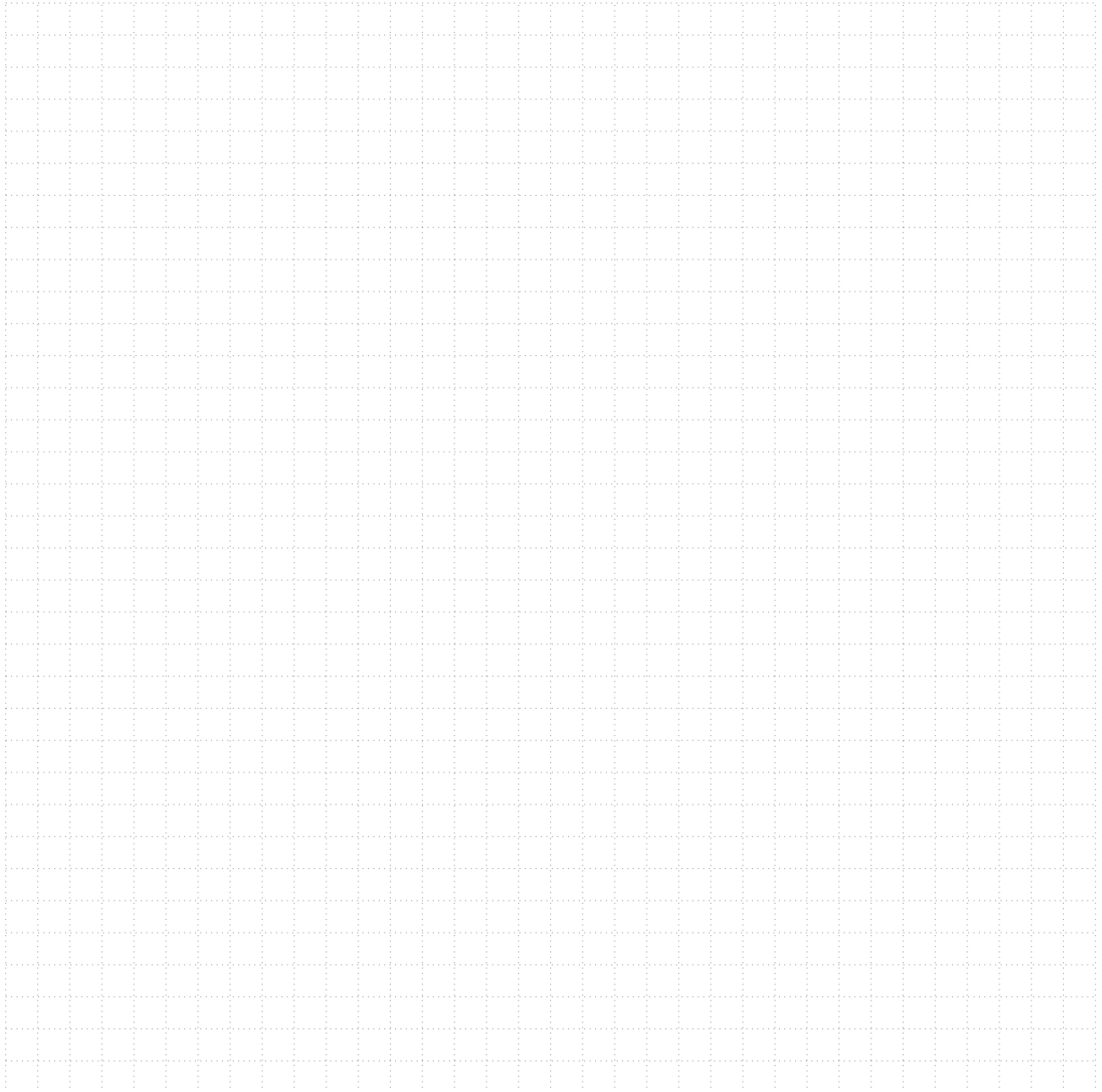


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t \leq 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$
 $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

4 10 6 15 0 5 i

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

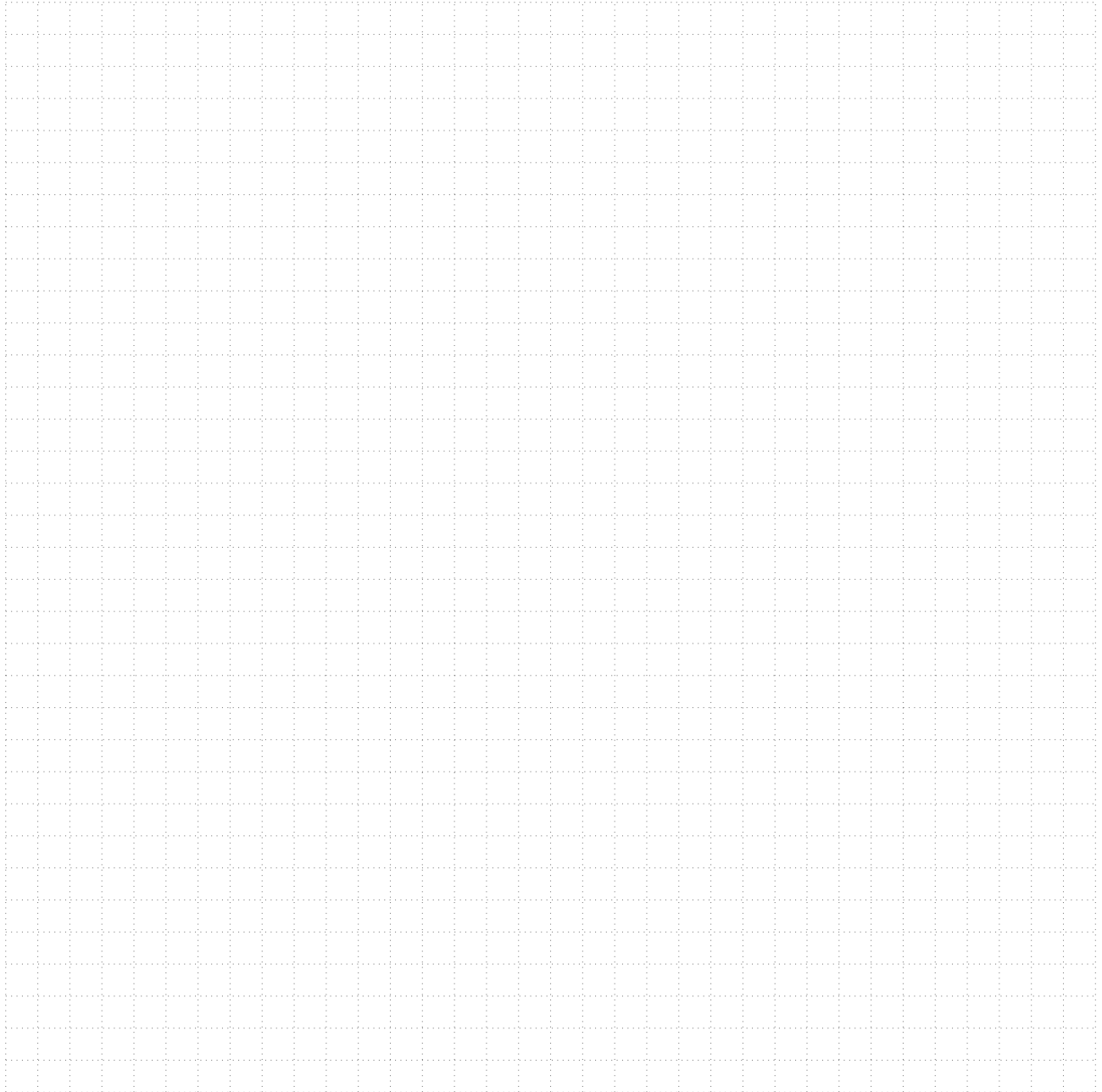
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

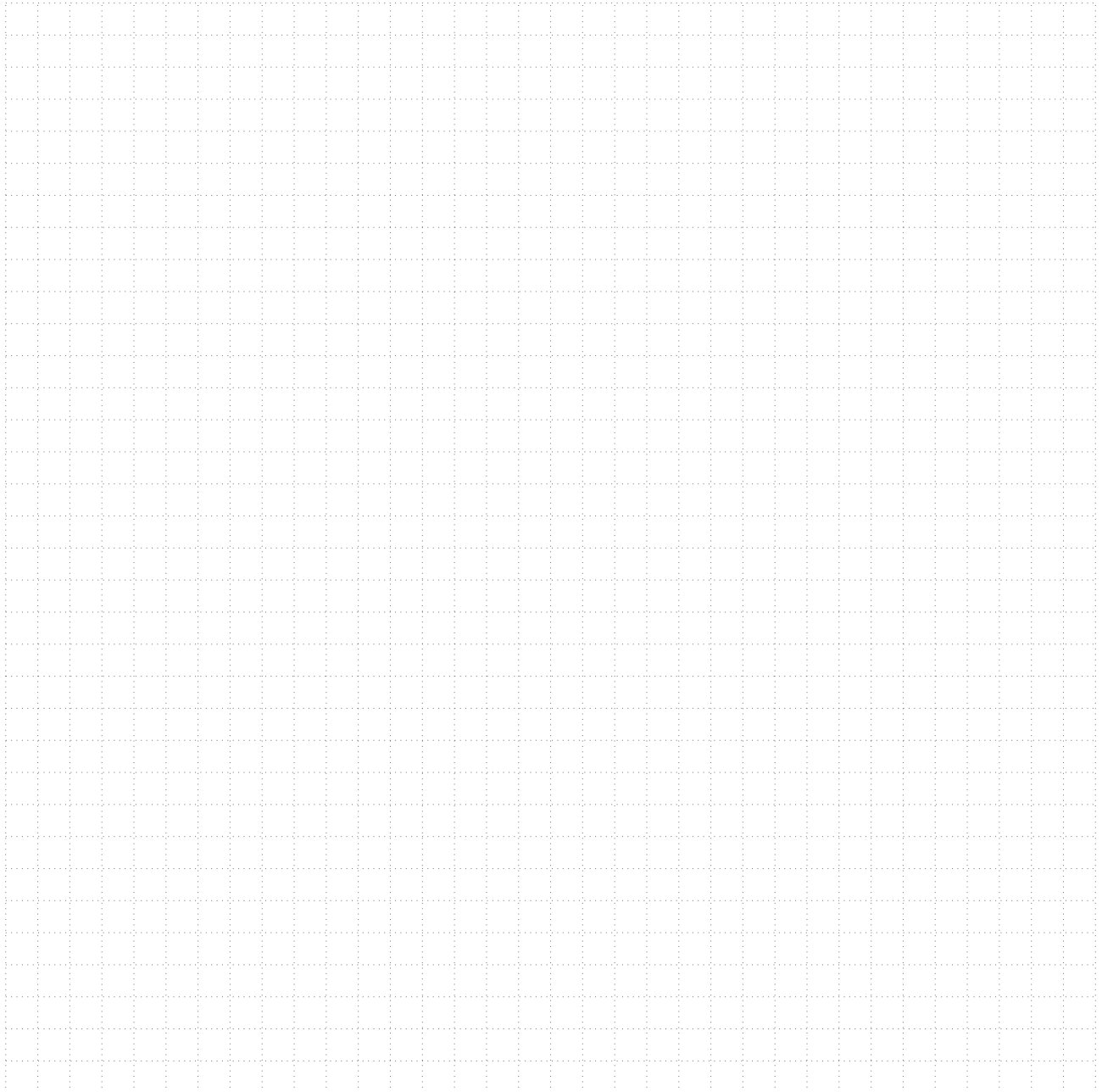


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10 |``x <= 5 && x >= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

15

6

10

0

5

4

i

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

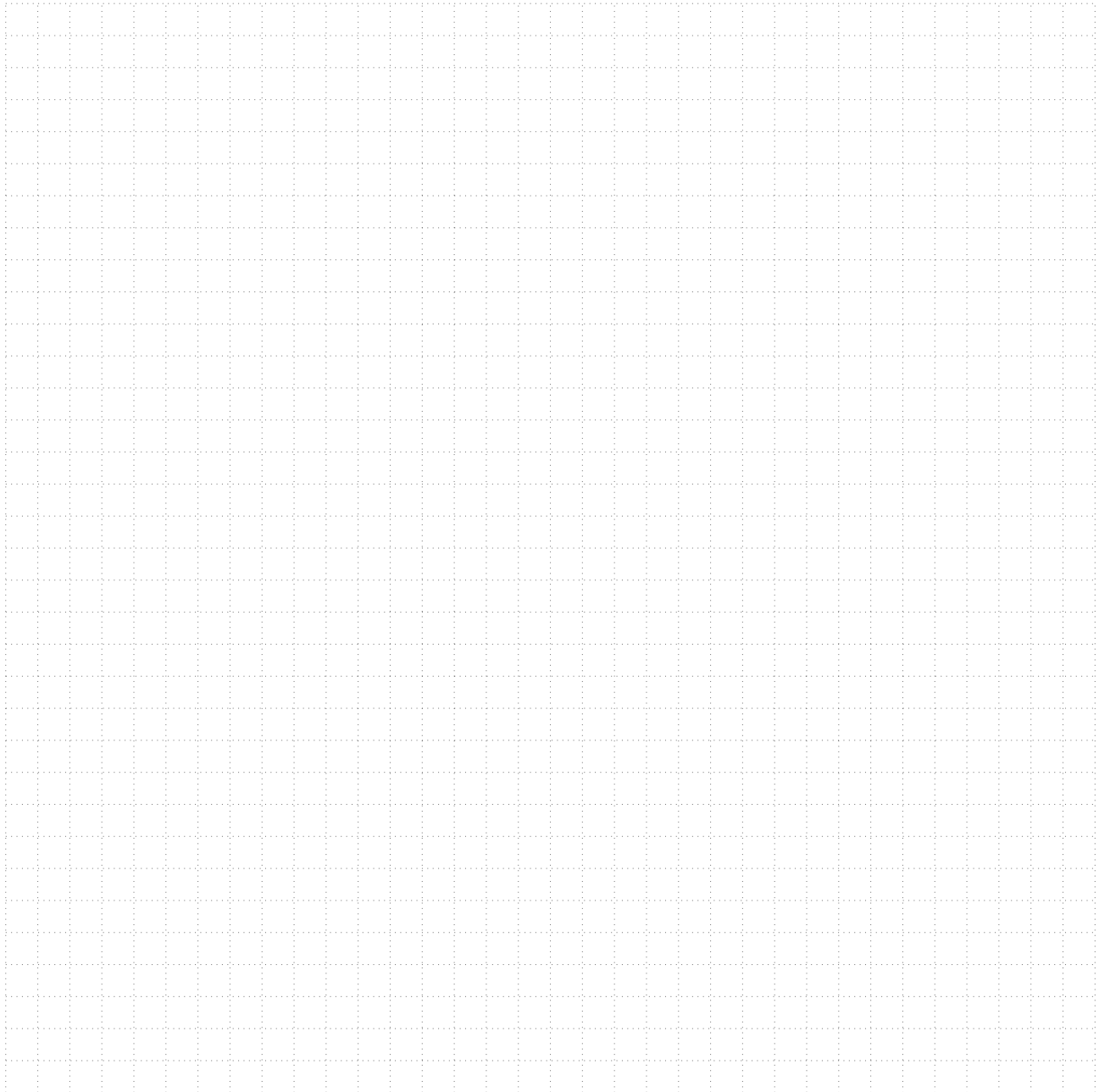
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



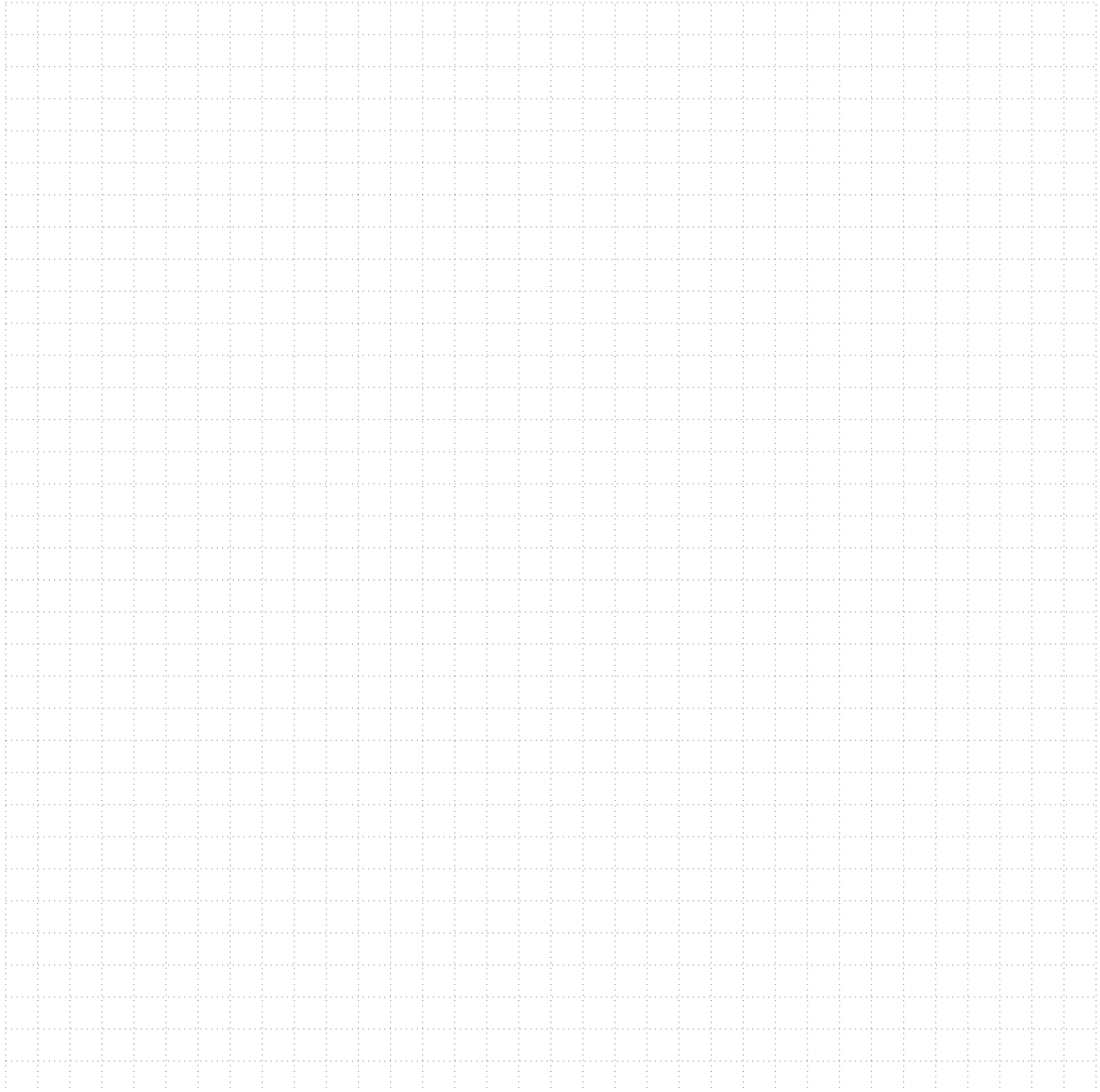
| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |



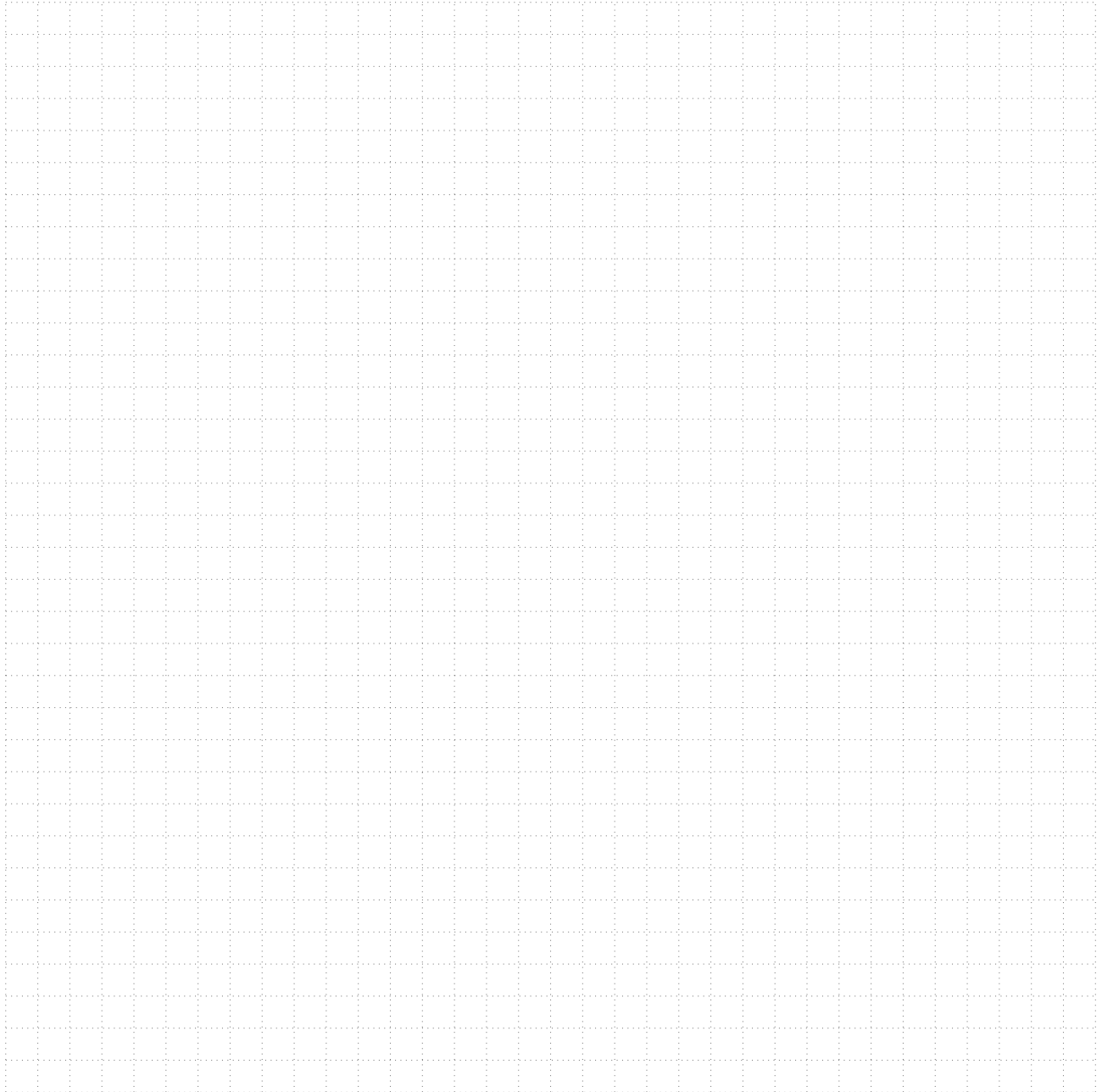
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

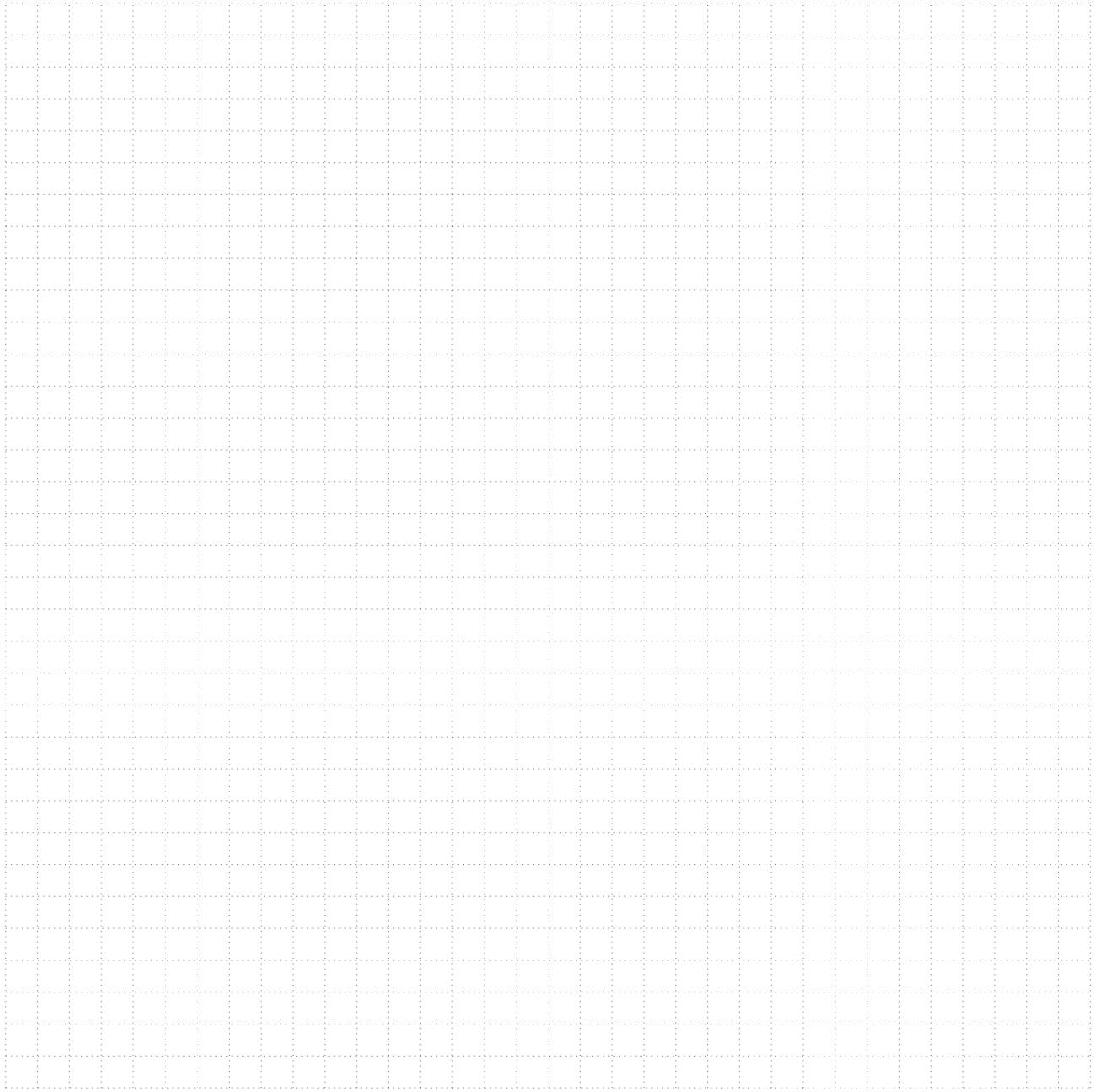


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

QCM

0

```
x >= 5 && x <= 10      x > 5 | x < 10 |      x > 5 && x < 10      x <= 5 && x >= 10
```

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}

printf("%i", somme);
```

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

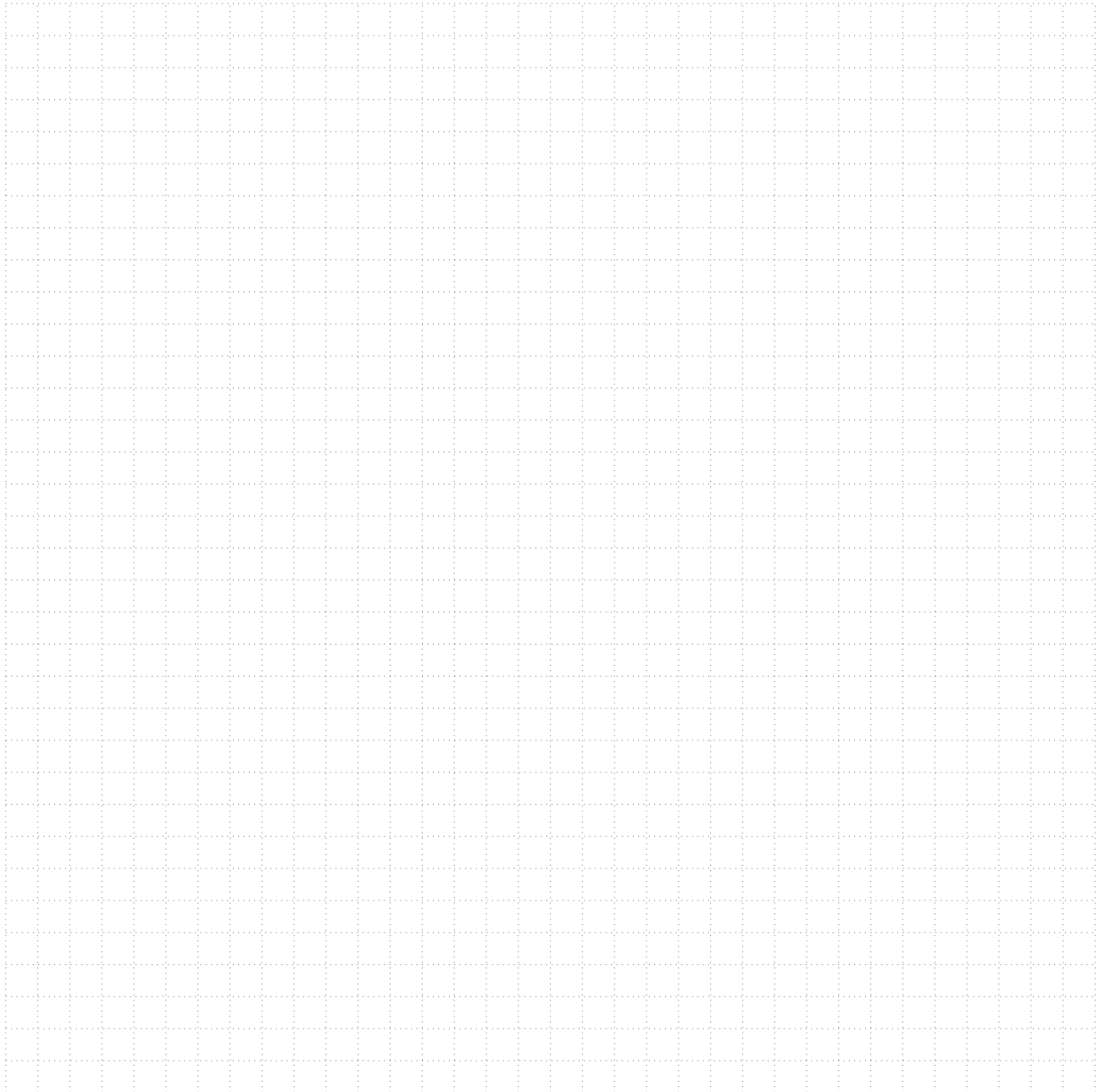
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

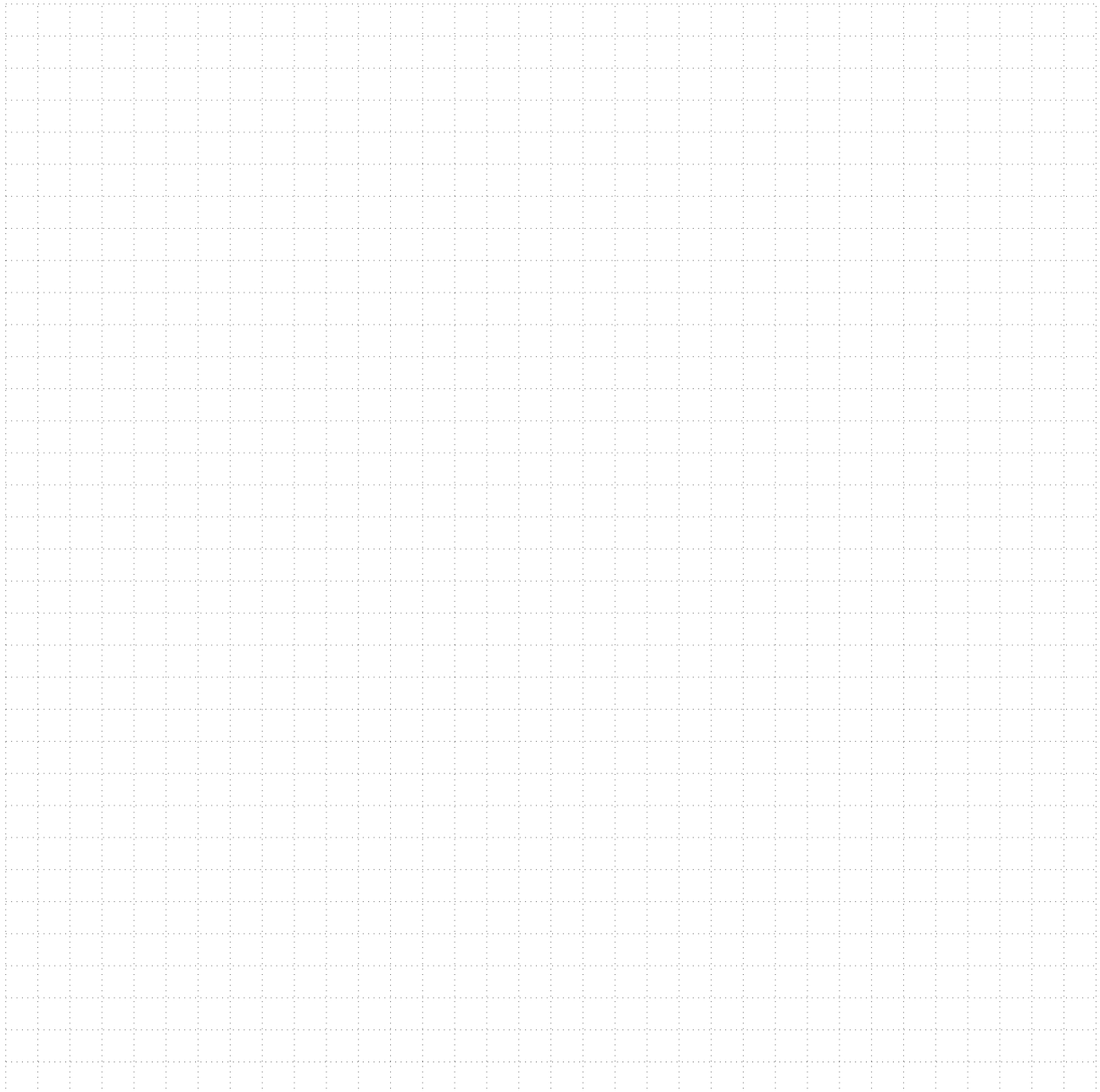
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

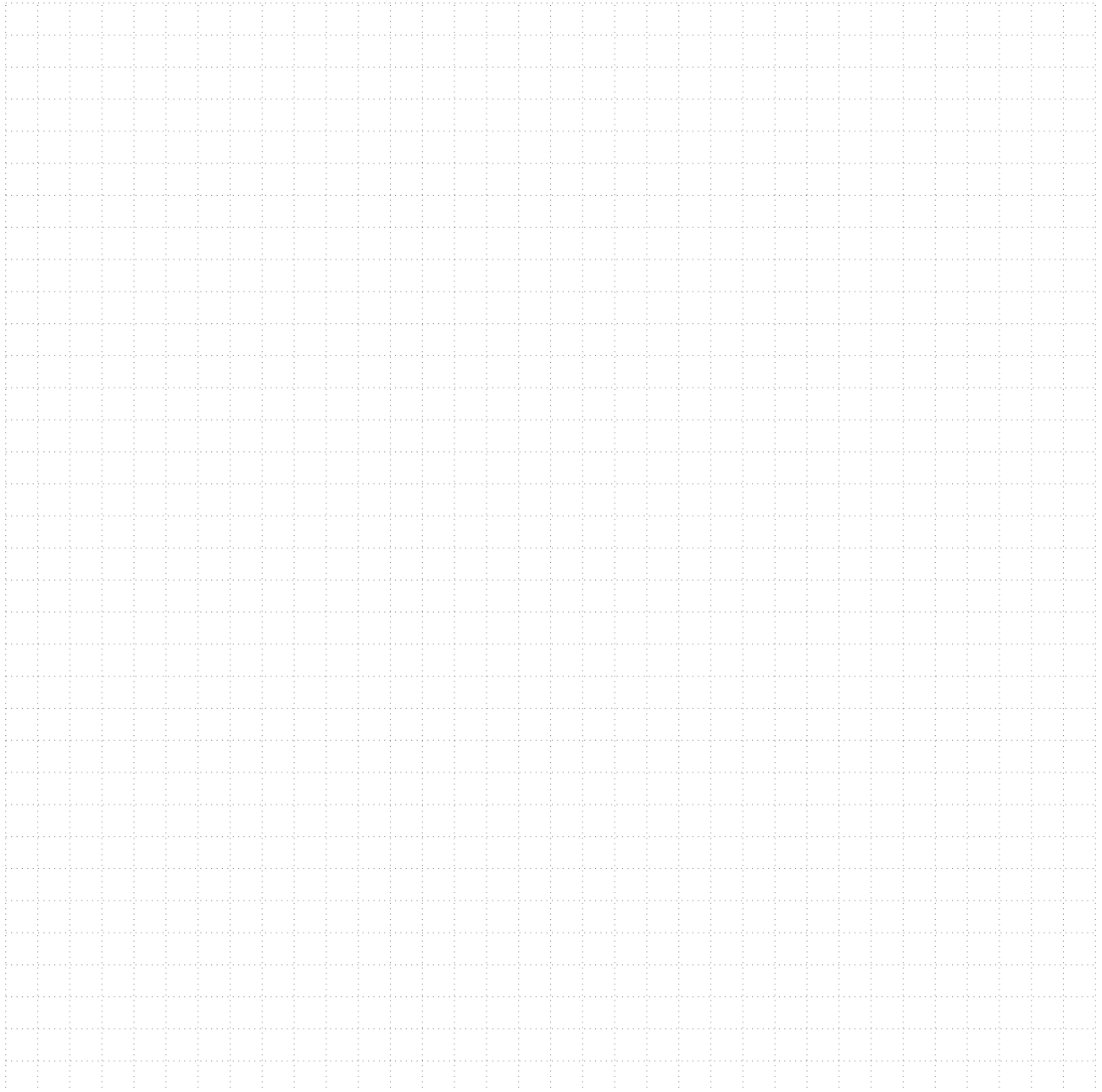


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|--------------------------|--------------------------------|--------------------------|
| $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ | $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ | $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ |
| $t > 0 \ \ t < 100$ | $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|----|---|---|---|---|----|
| i | 15 | 5 | 4 | 6 | 0 | 10 |
|---|----|---|---|---|---|----|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i =
    10;
char    val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

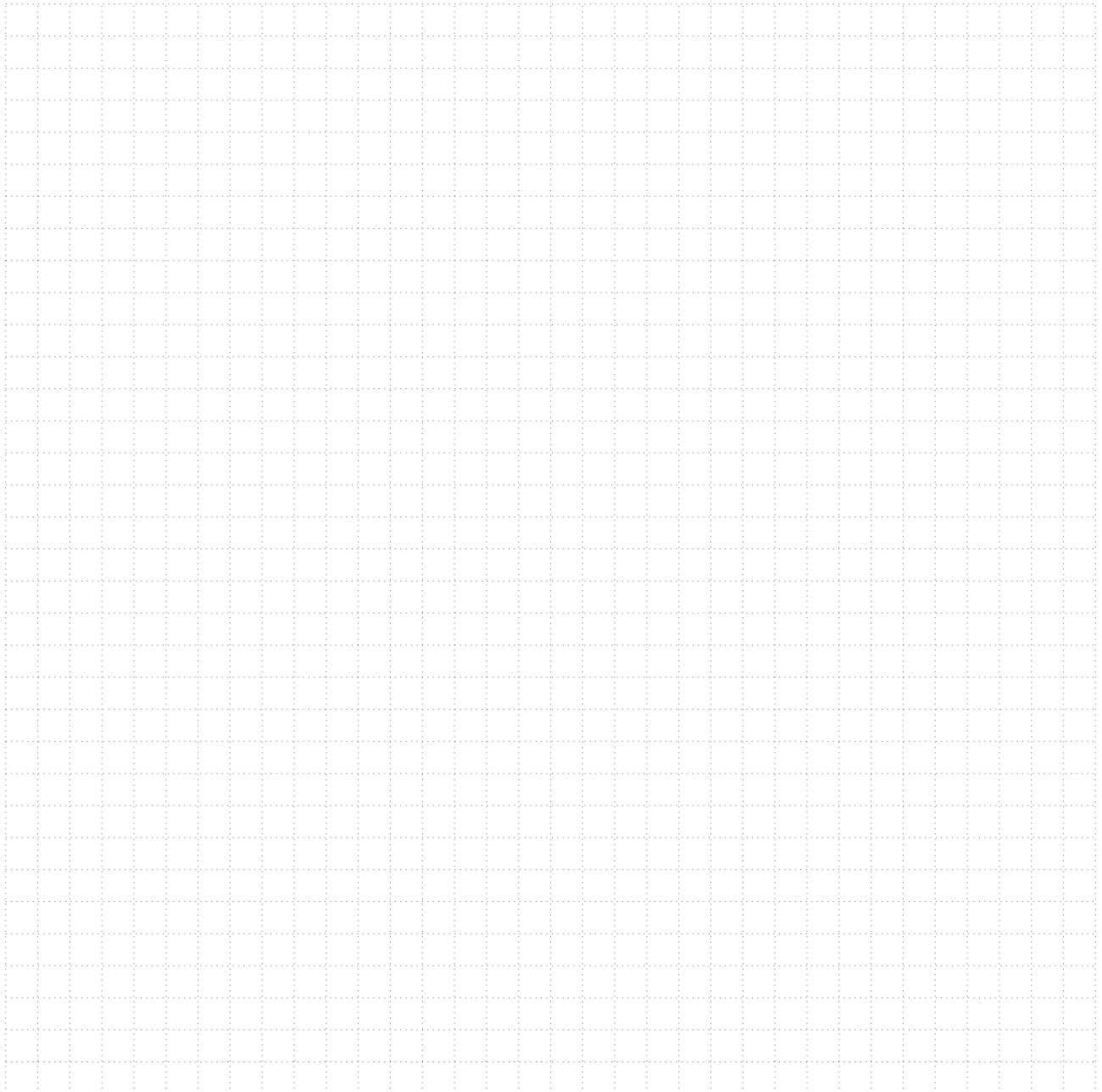
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

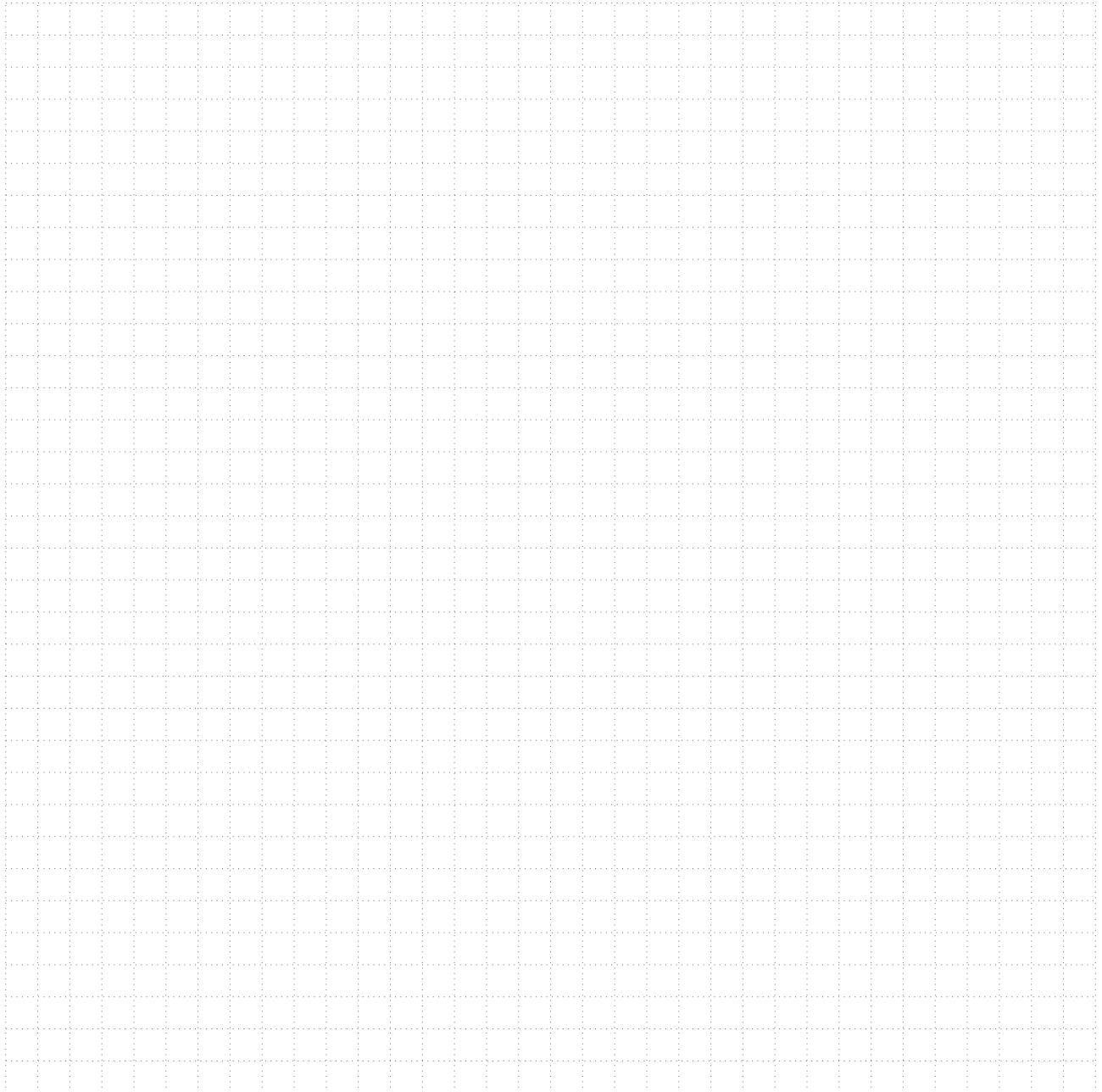


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t \leq 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$
 $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
  
```

i 6 15 5 4 0 10

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

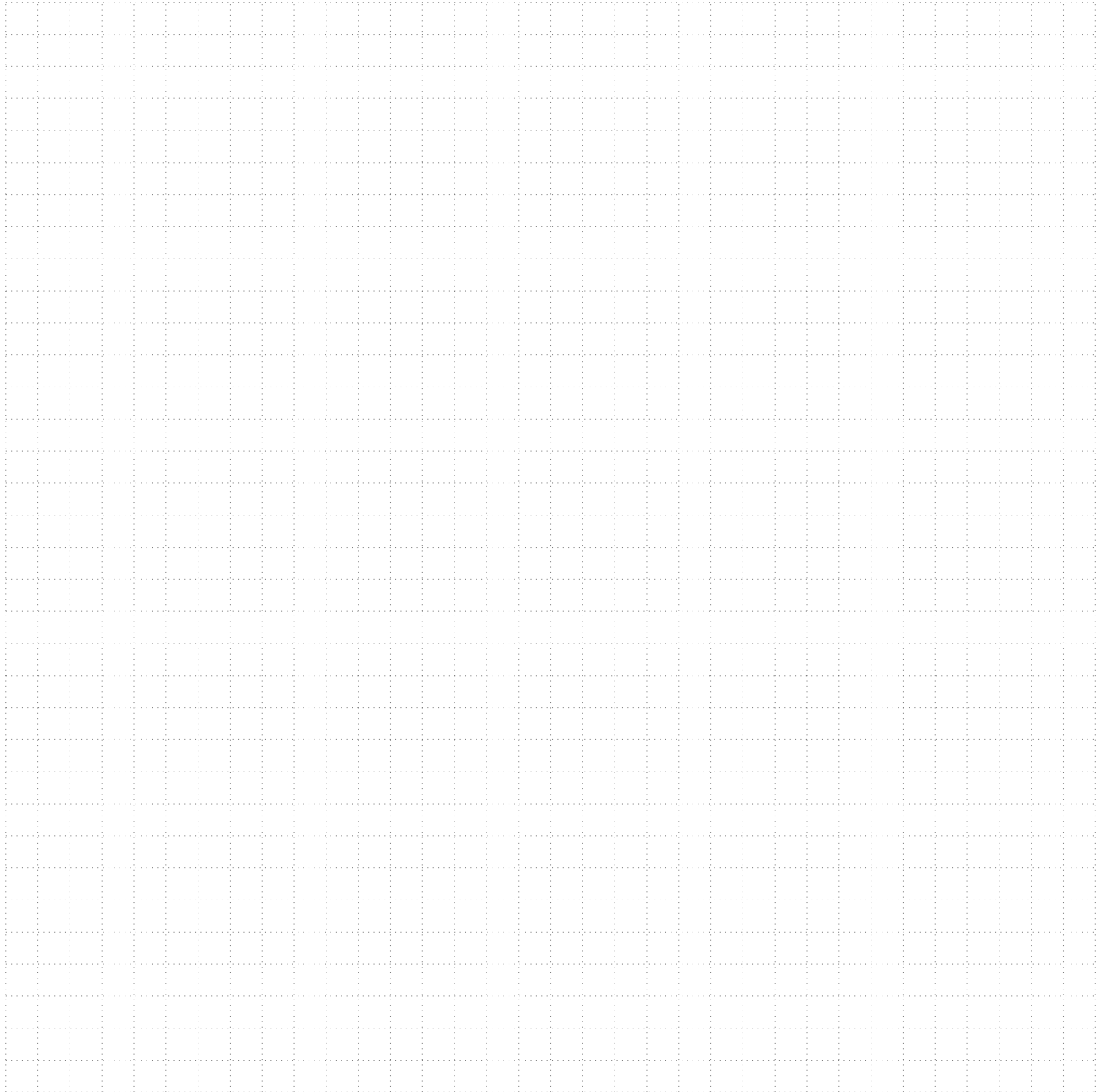
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

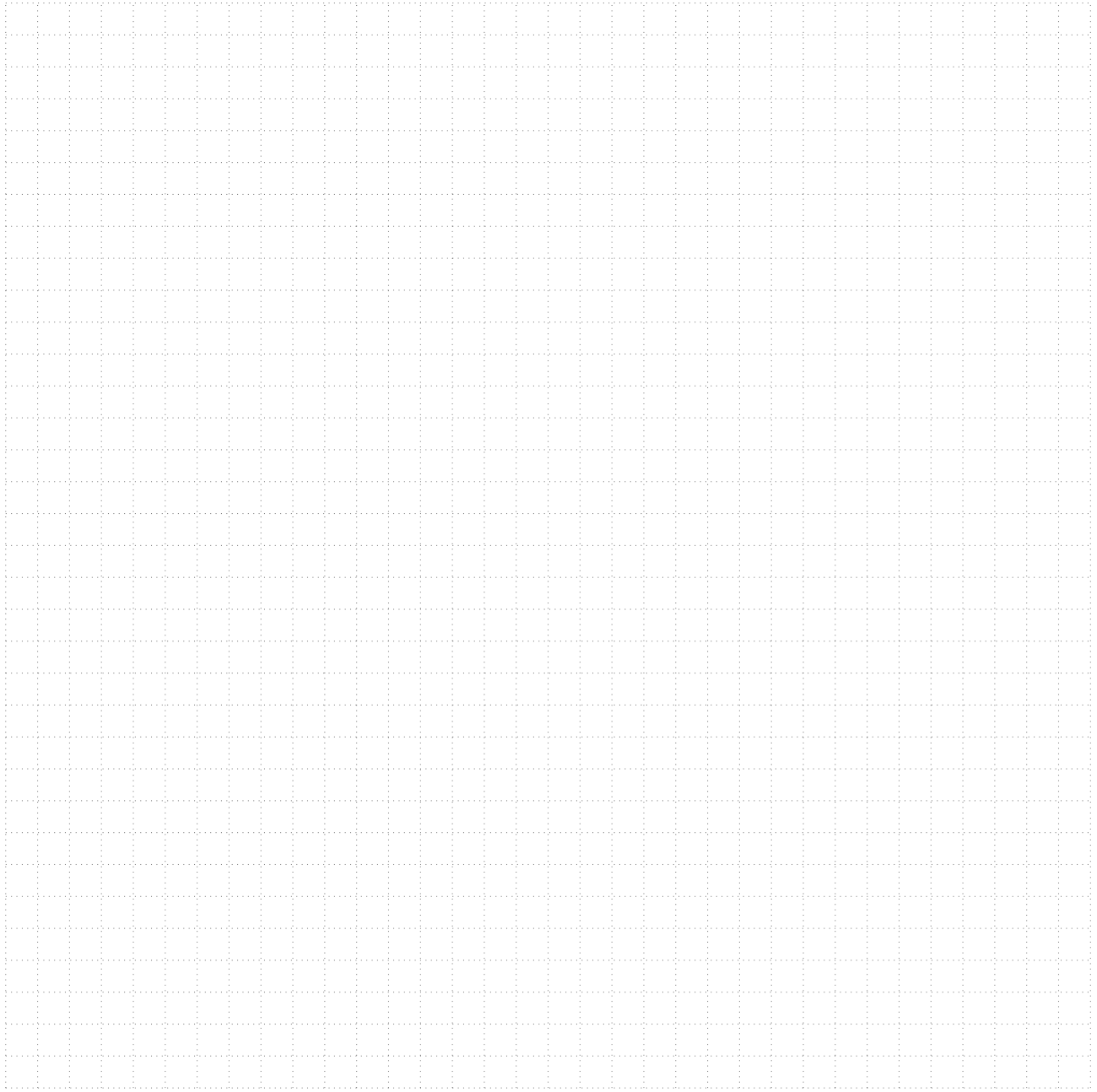


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x > 5 | x < 10|``x <= 5 && x >= 10``x >= 5 && x <= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

i

4

15

5

6

10

0

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

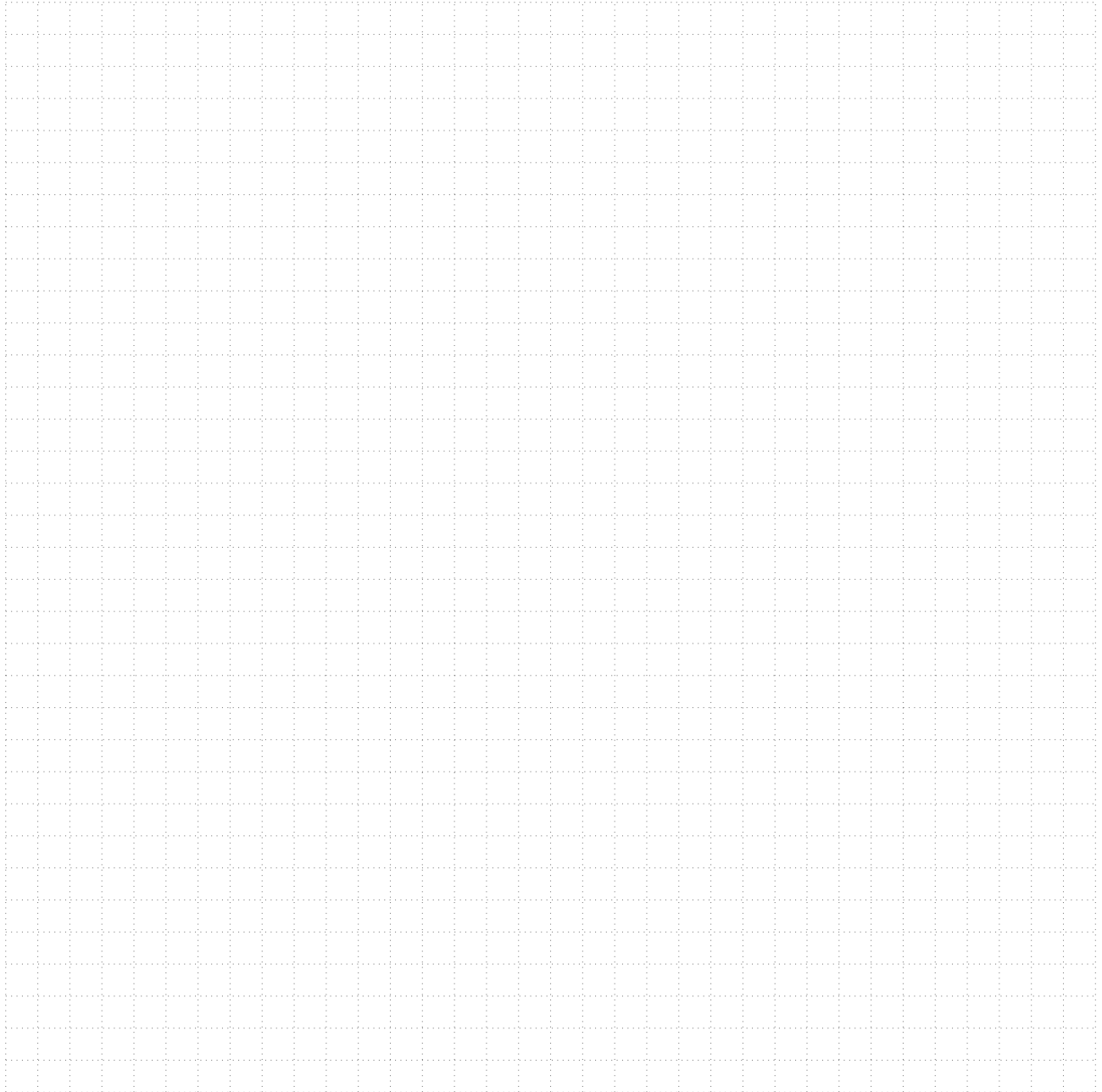
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

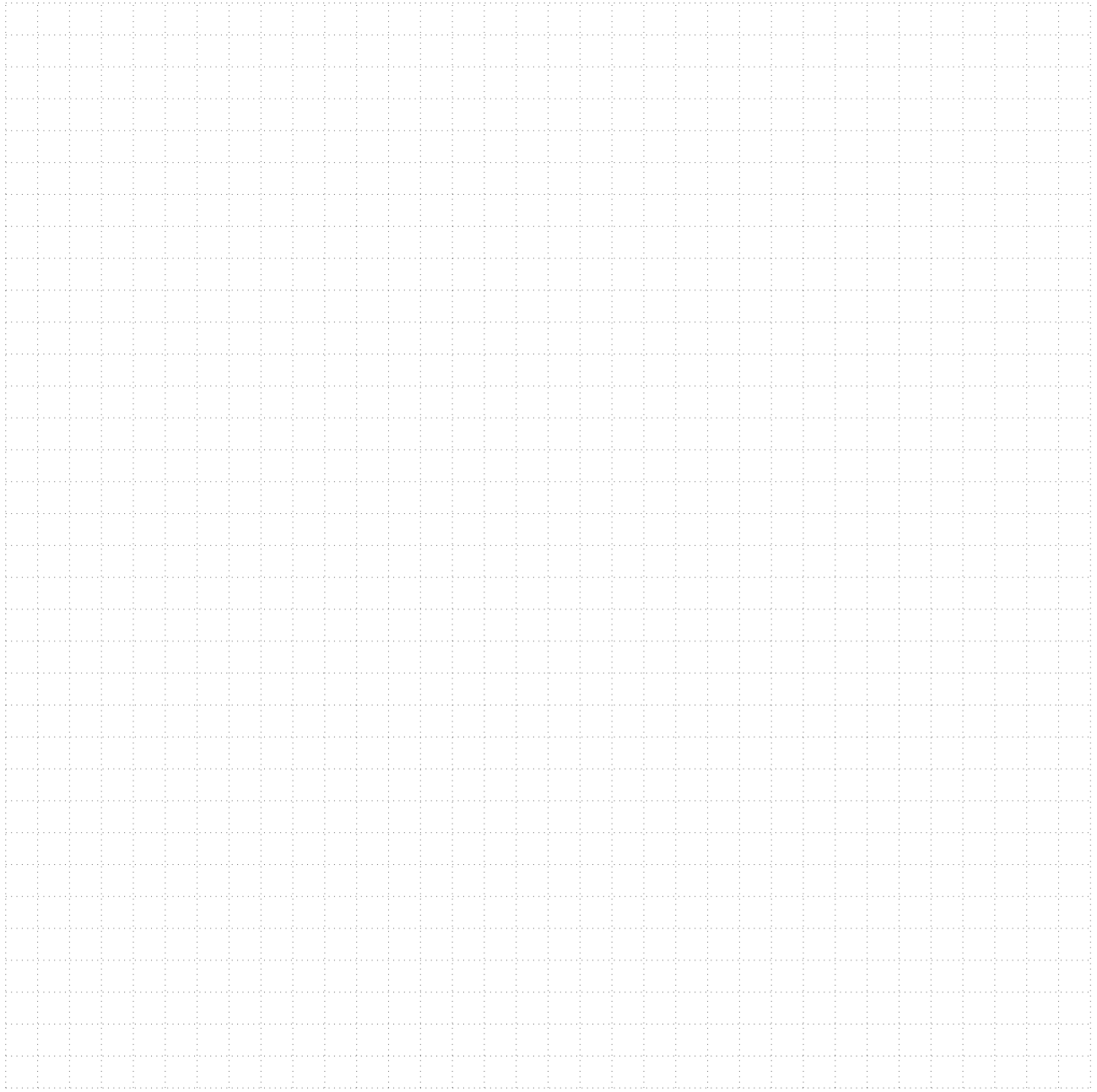


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ || \ t < 100$ $t >= 0 \ \&\& \ t <= 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$
 $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
  
```

10 15 i 6 4 5 0

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
  val_i = 23 % 3;
  val_c = 255;
  val_c++;
  val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

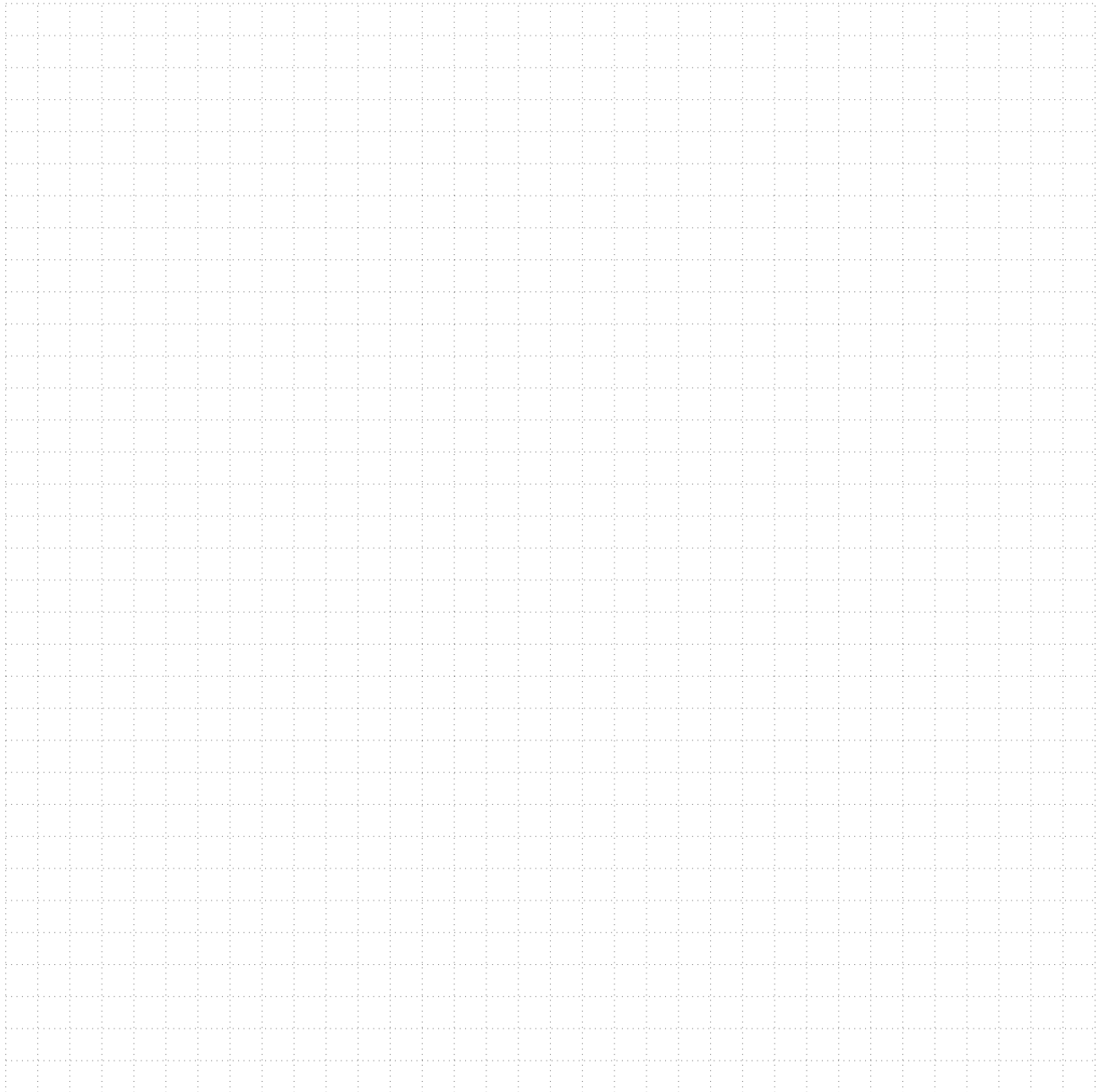
012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin.

Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

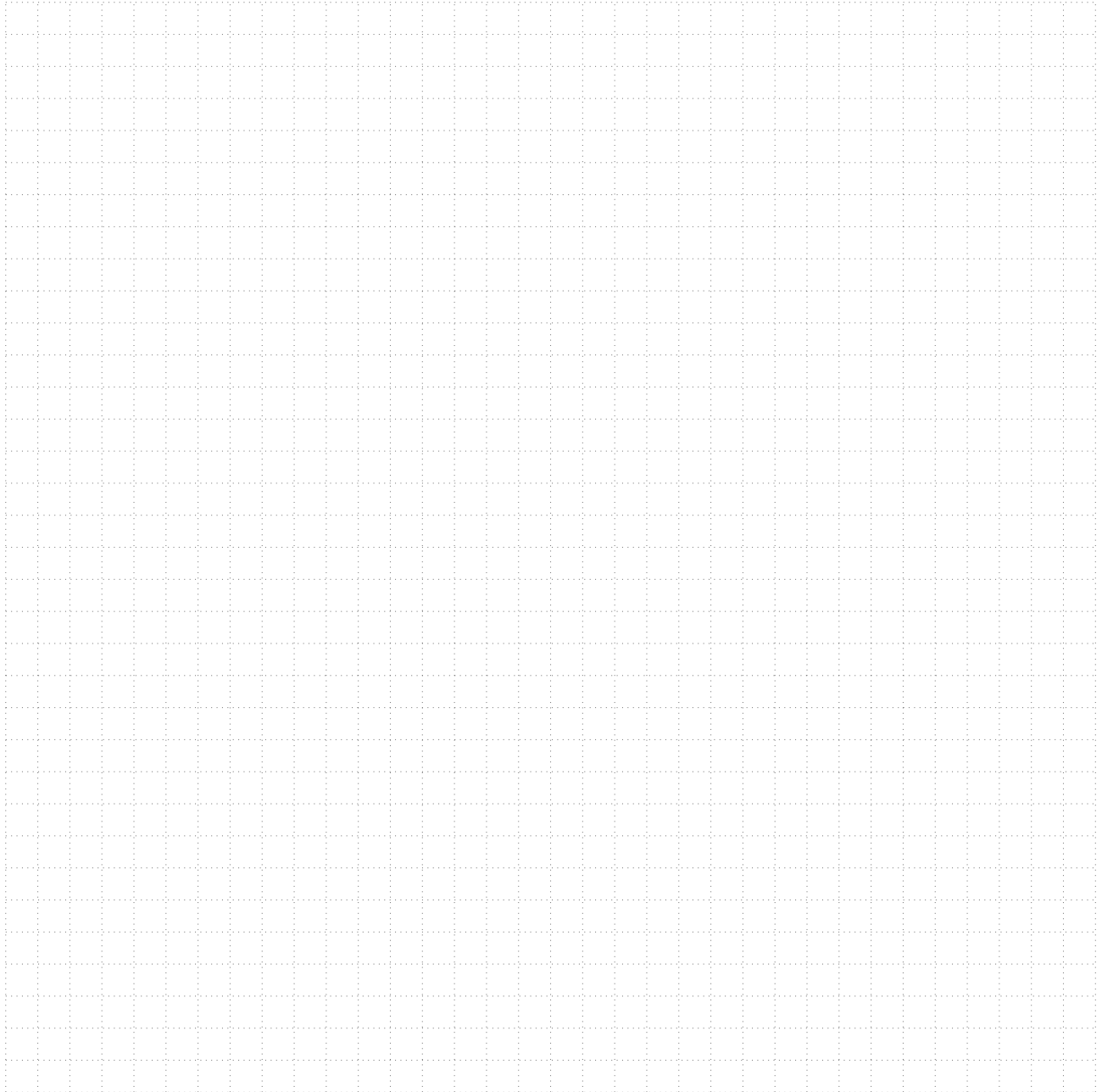
012345

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

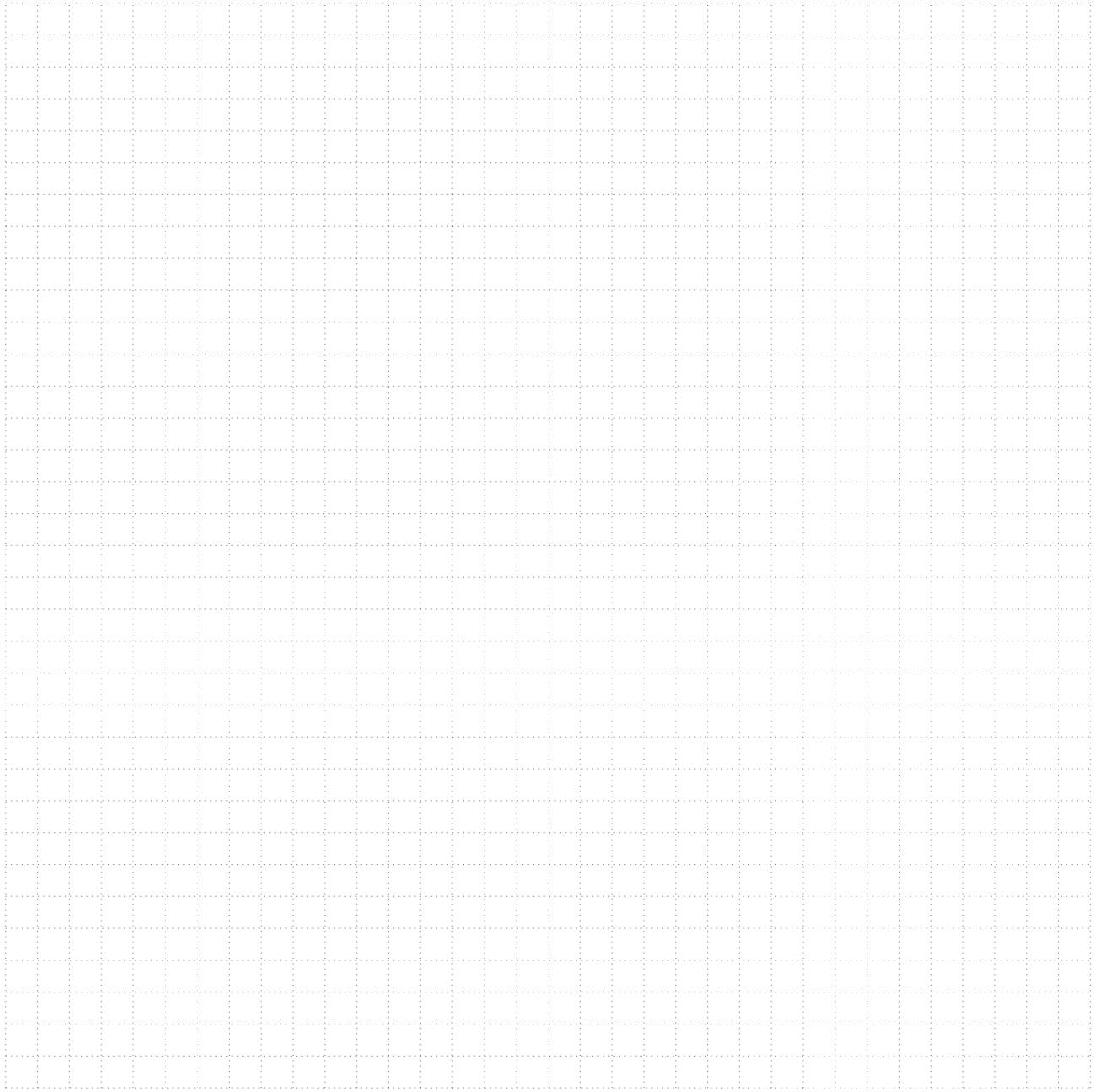


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

 $x > 5 \mid x < 10 \mid$ $x > 5 \ \&\& \ x < 10$ $x \leq 5 \ \&\& \ x \geq 10$ $x \geq 5 \ \&\& \ x \leq 10$

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

0

6

15

4

i

10

5

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i =
    10;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

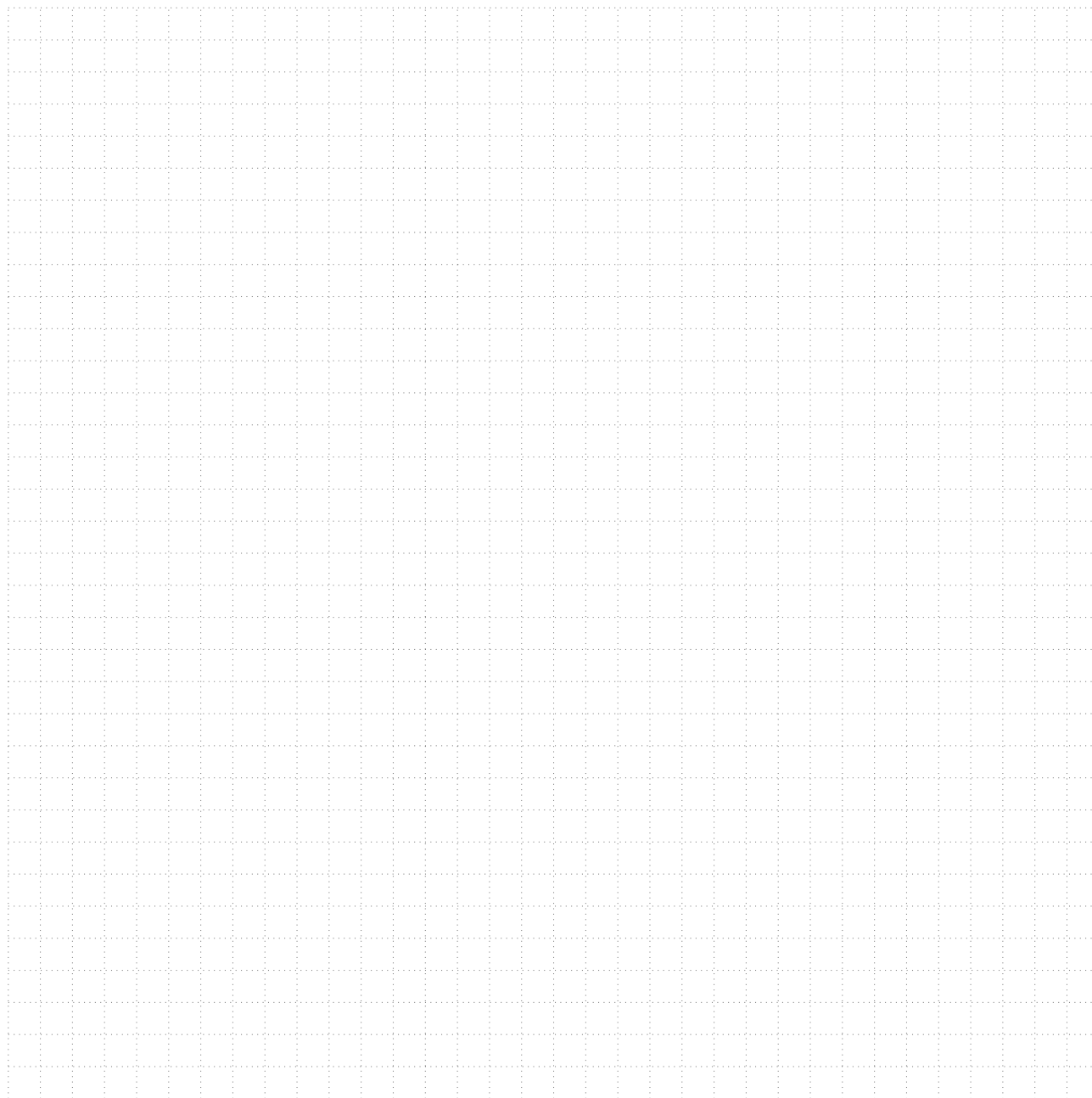
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

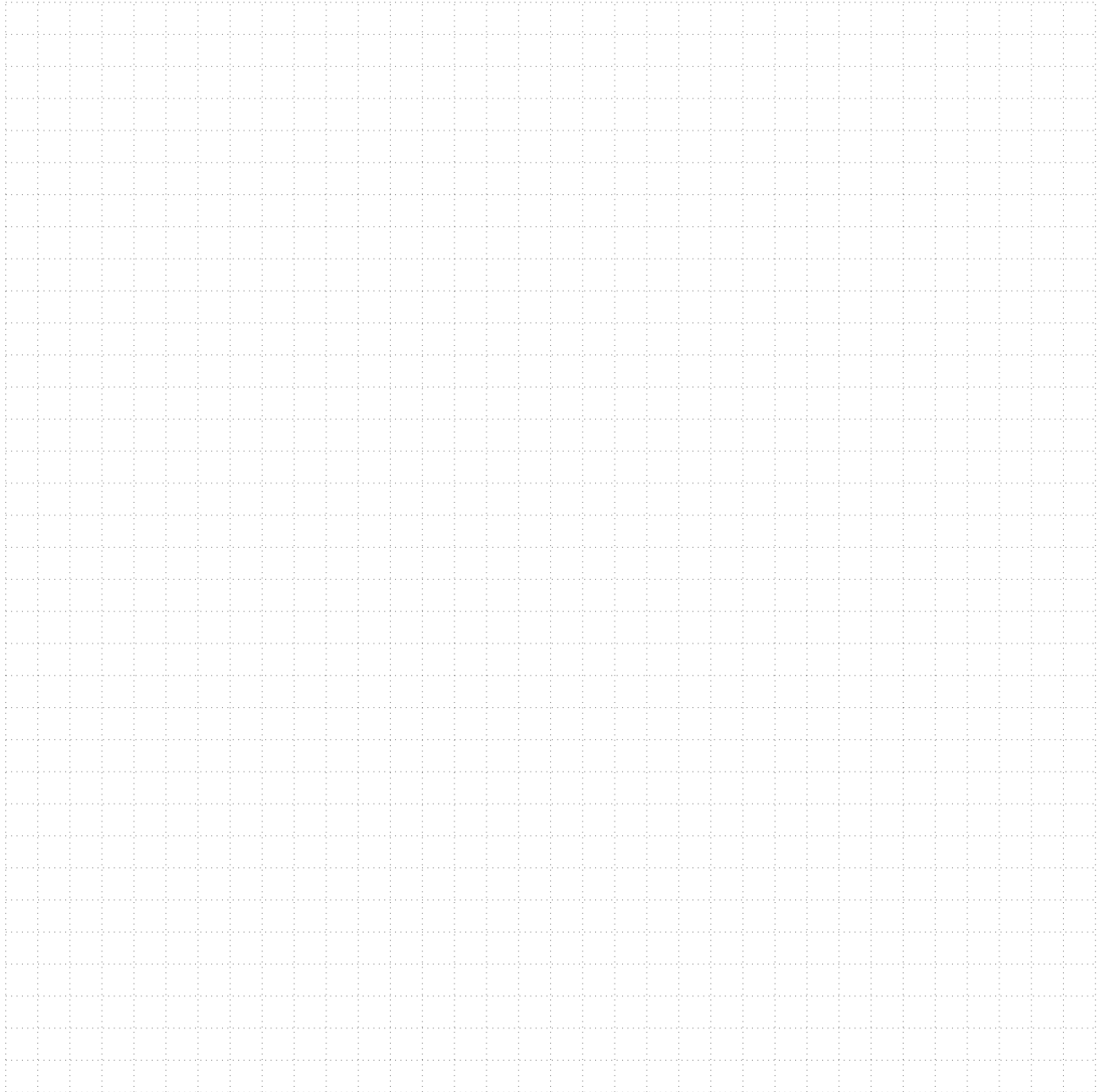
012345

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

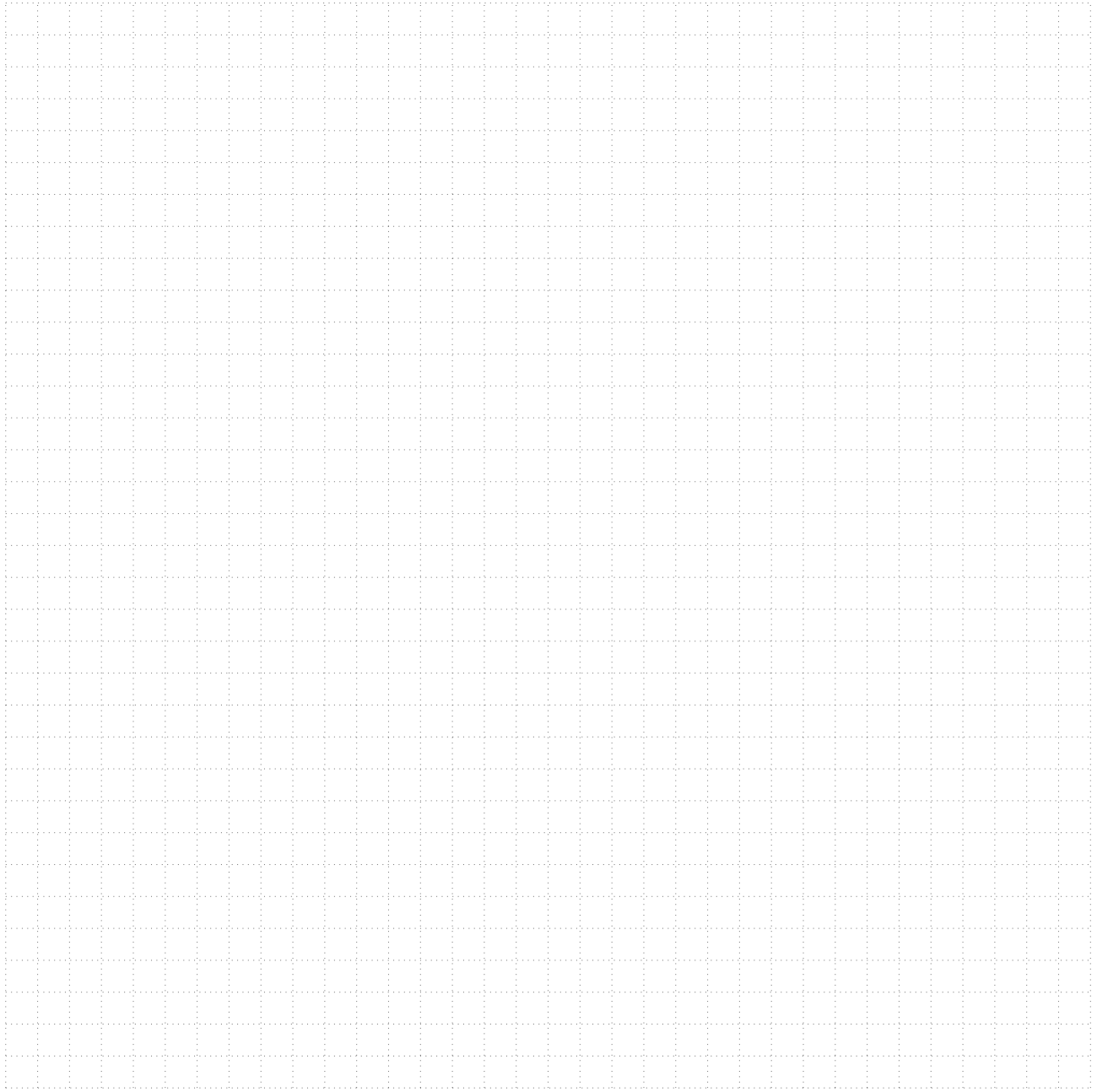


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$
 $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

10 i 15 0 4 5 6

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

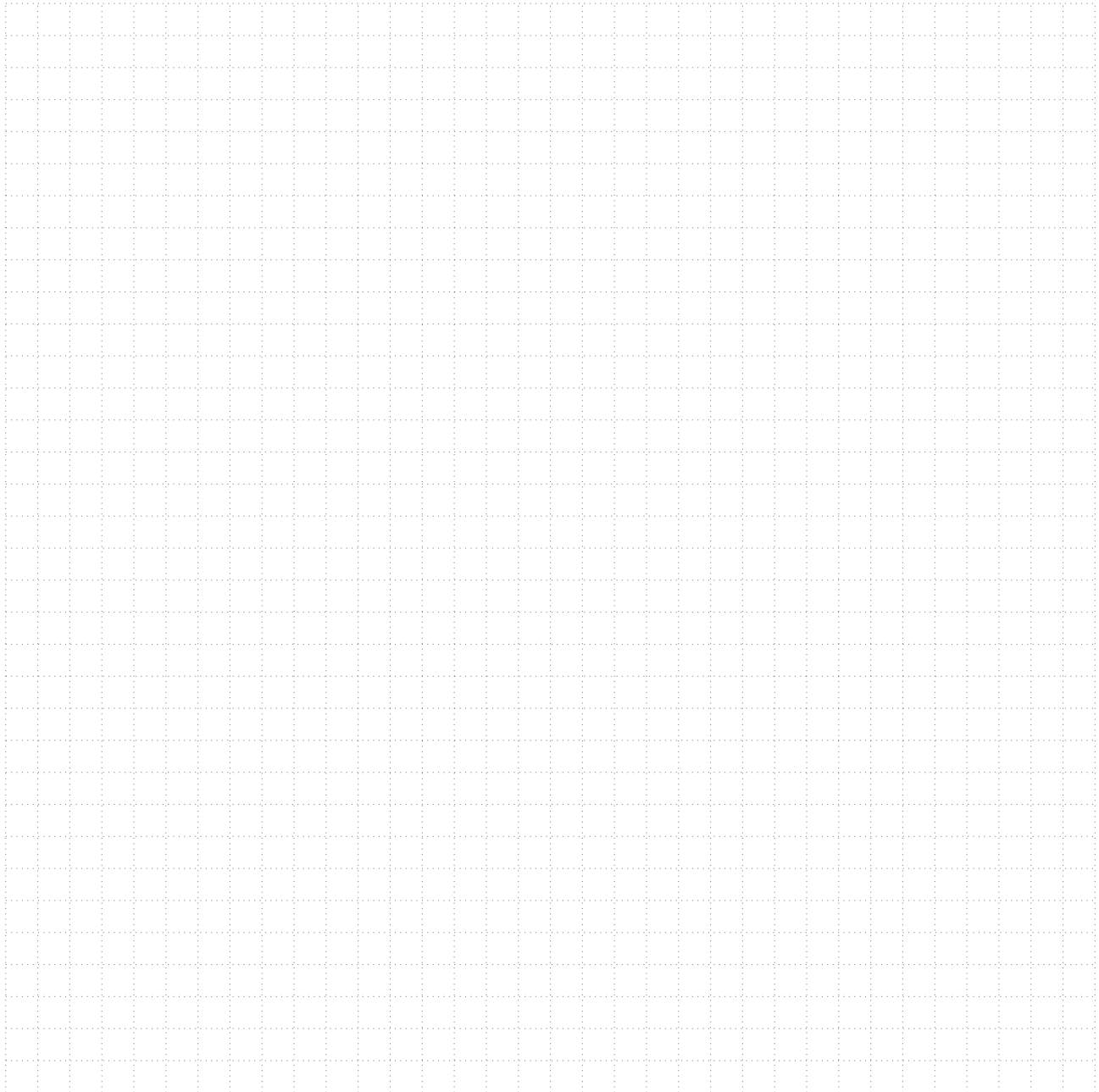
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

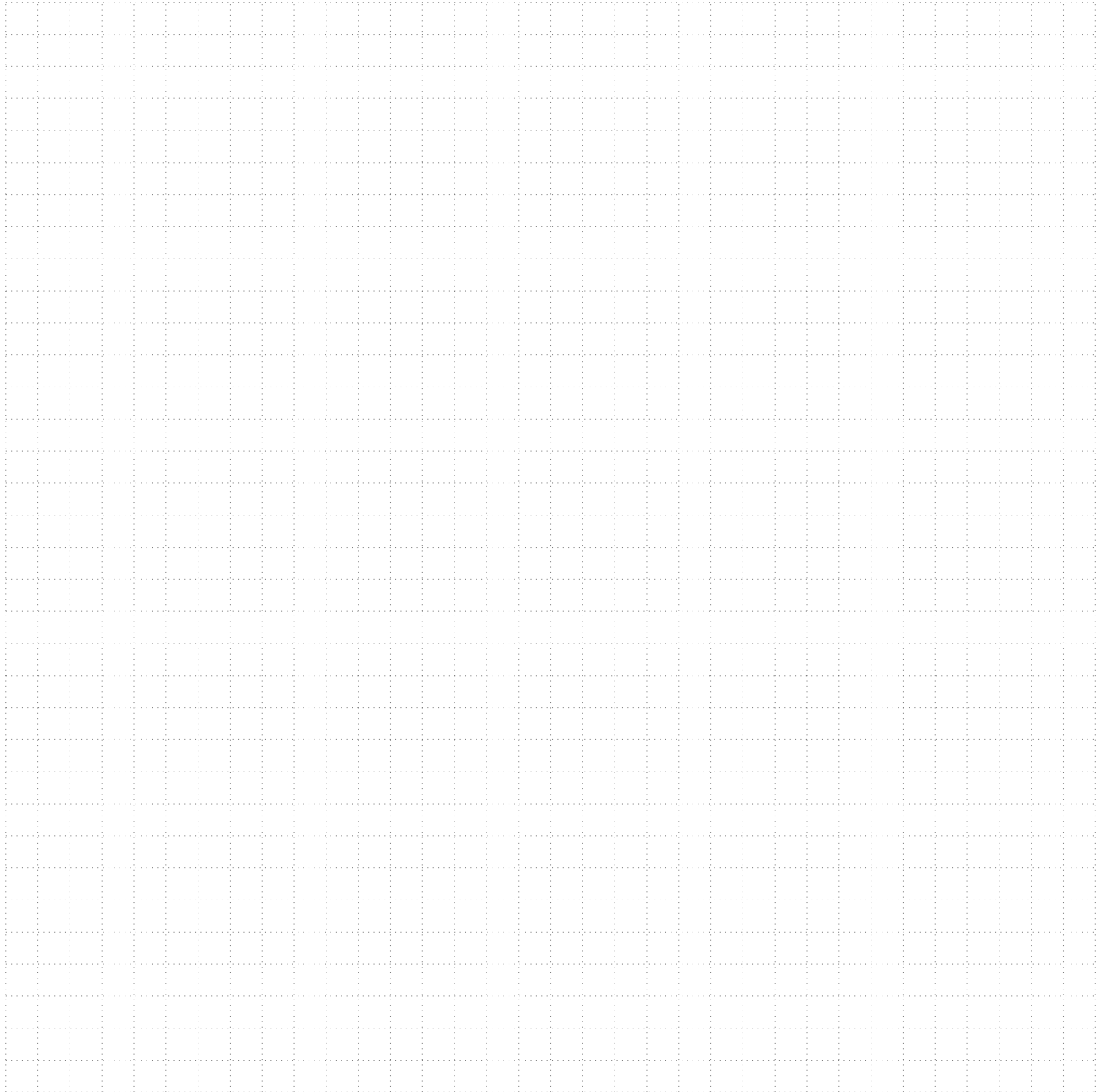
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

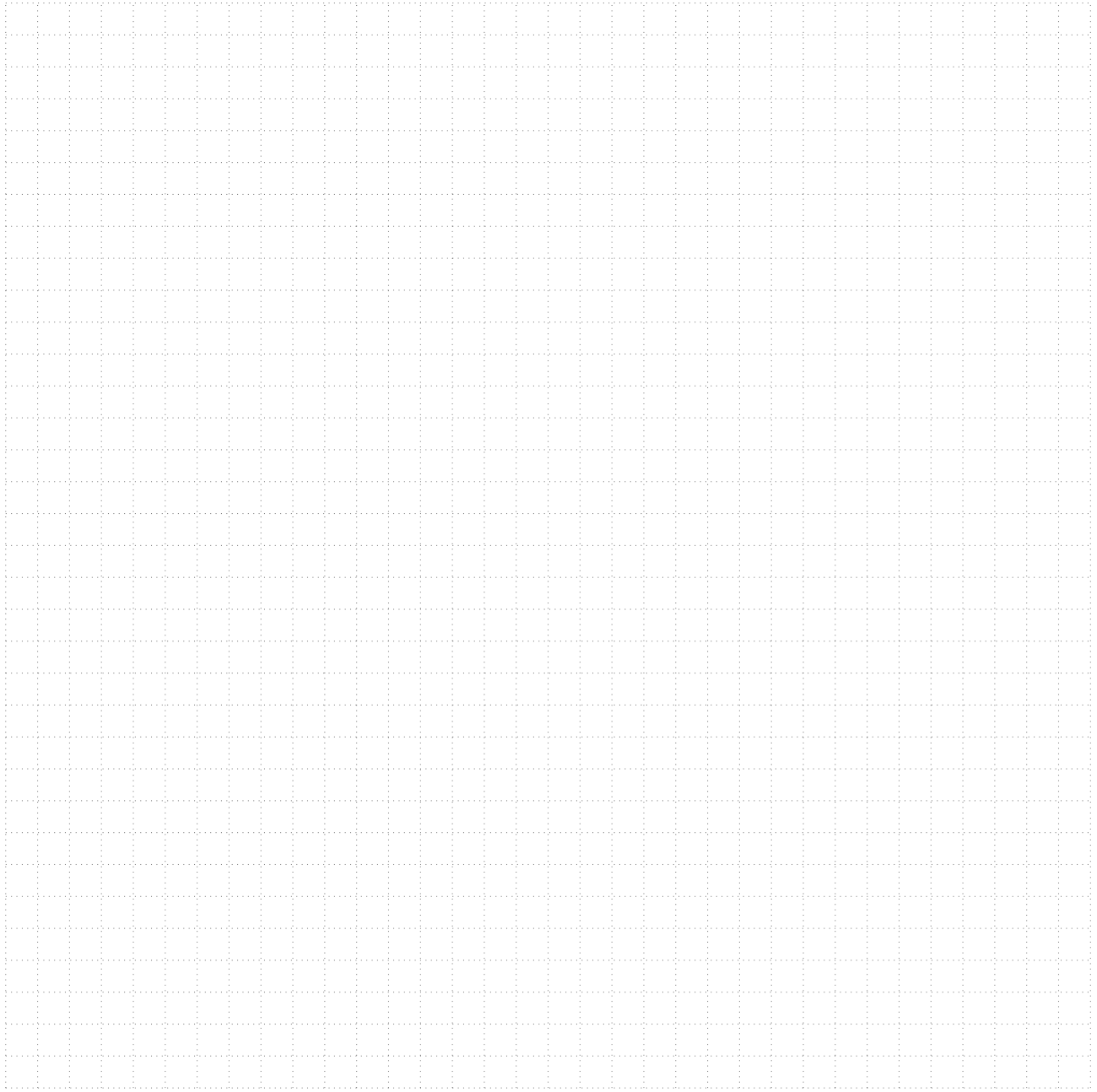


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10 |``x <= 5 && x >= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

5

i

6

15

0

4

10

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

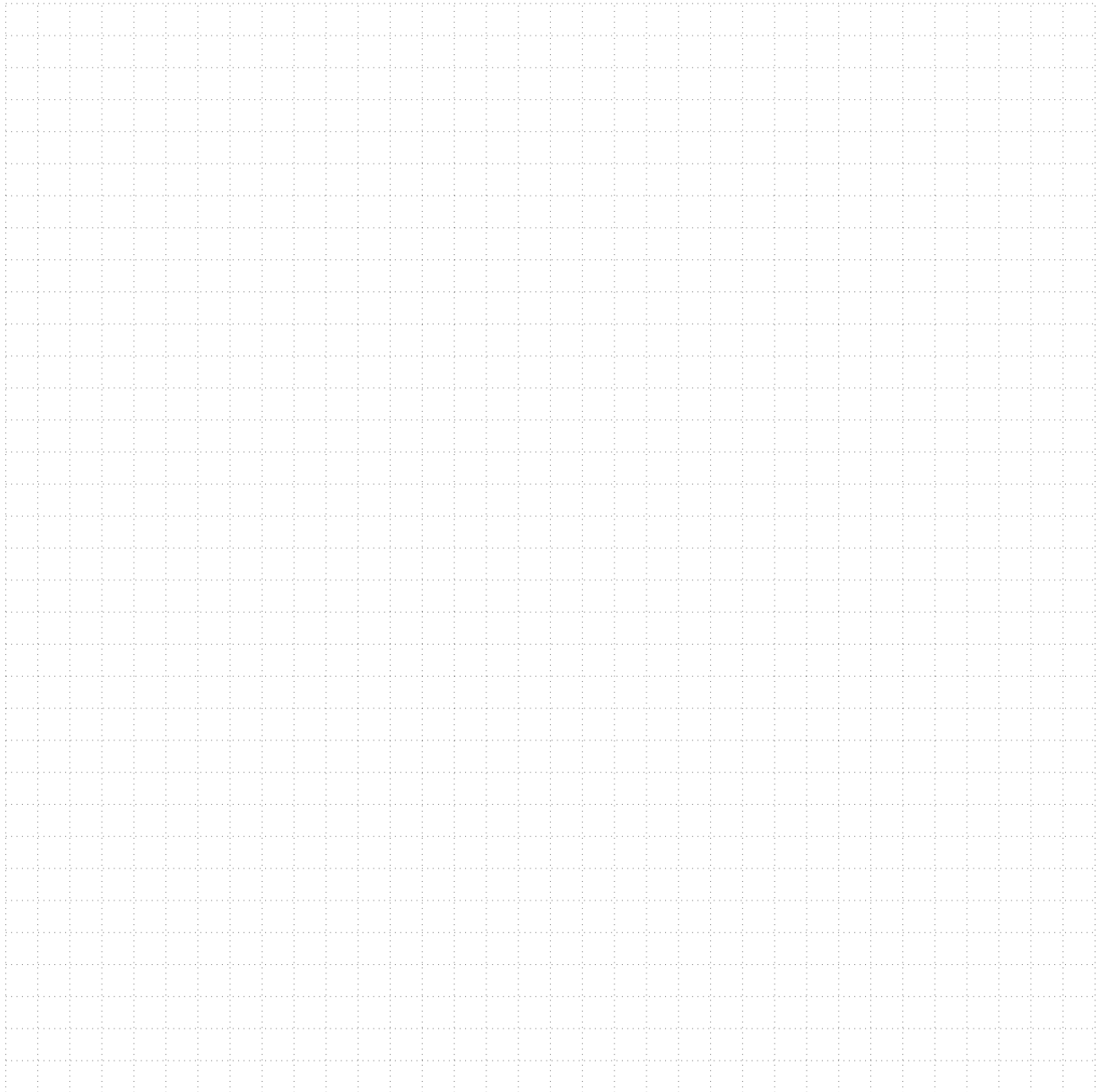
Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

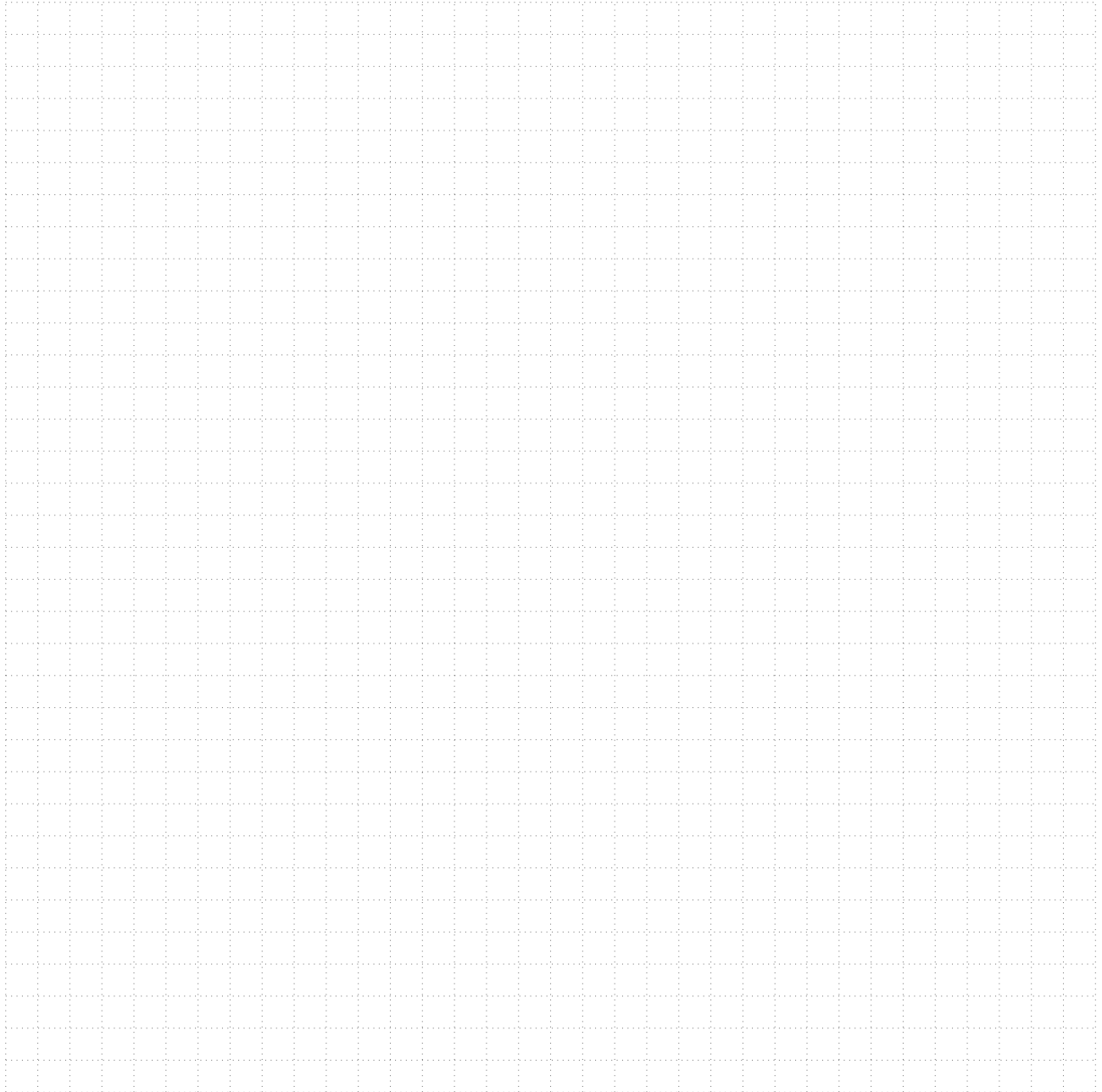
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

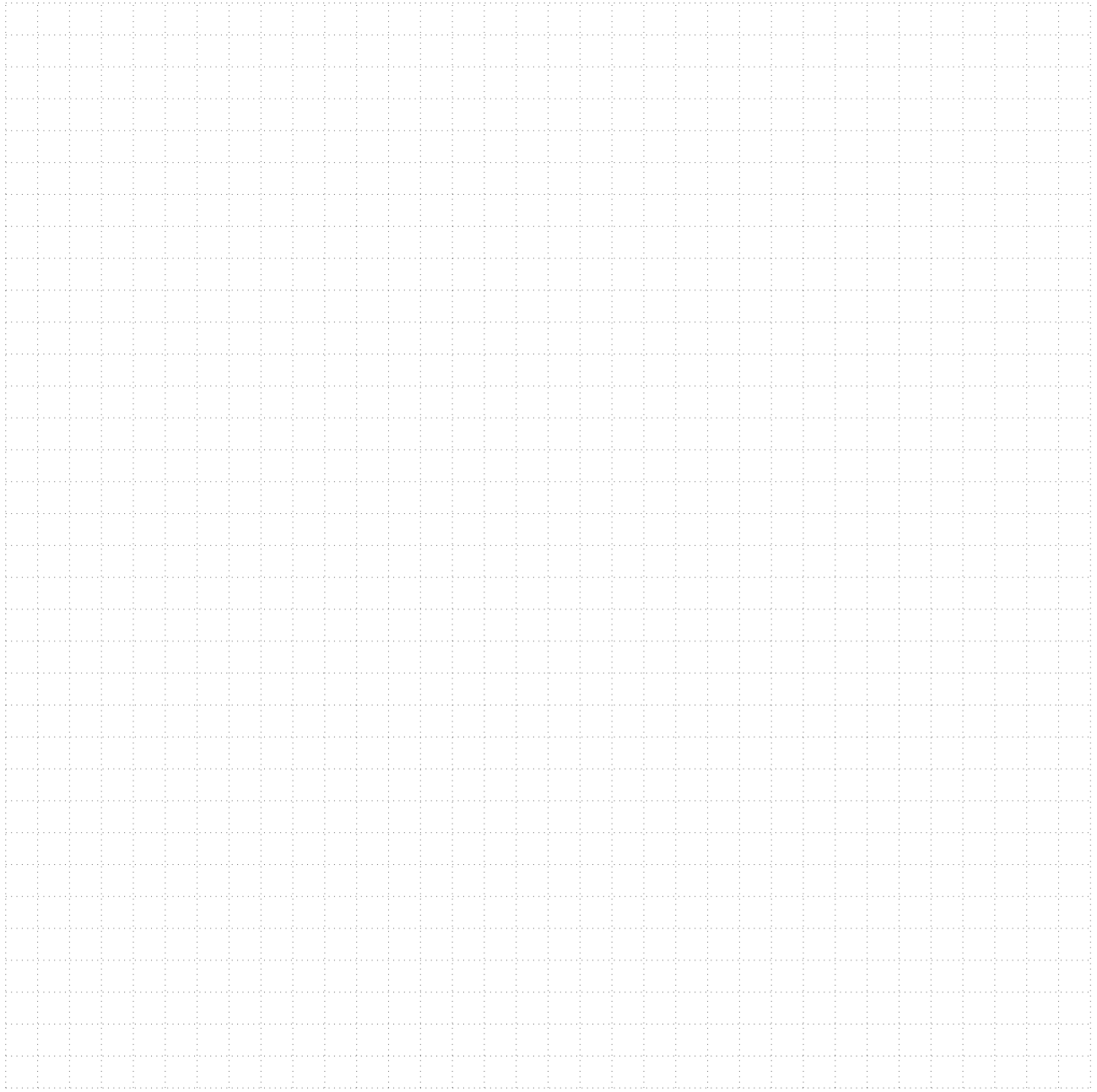


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10|``x <= 5 && x >= 10``x > 5 && x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

10

4

6

15

5

i

0

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

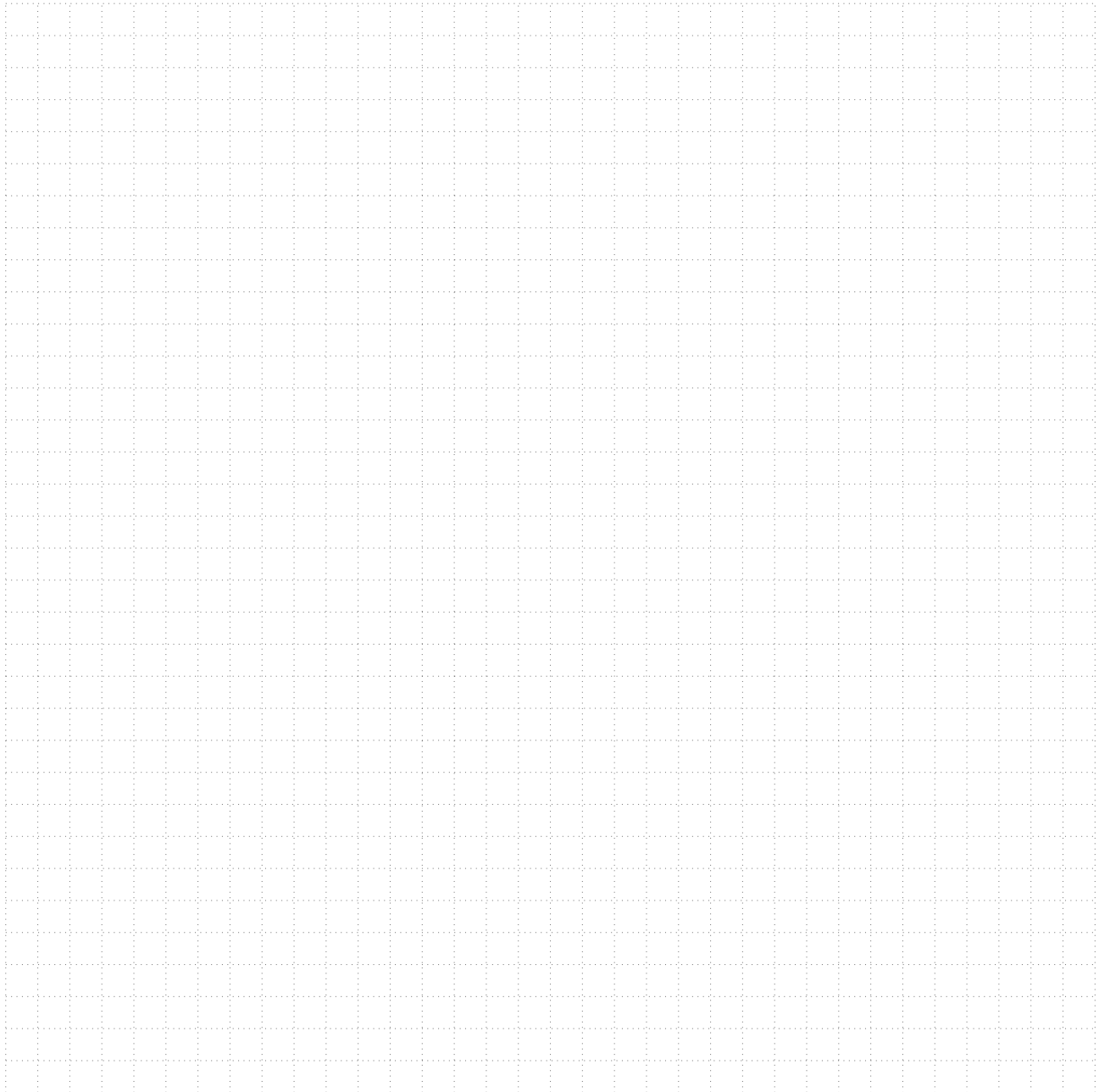
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

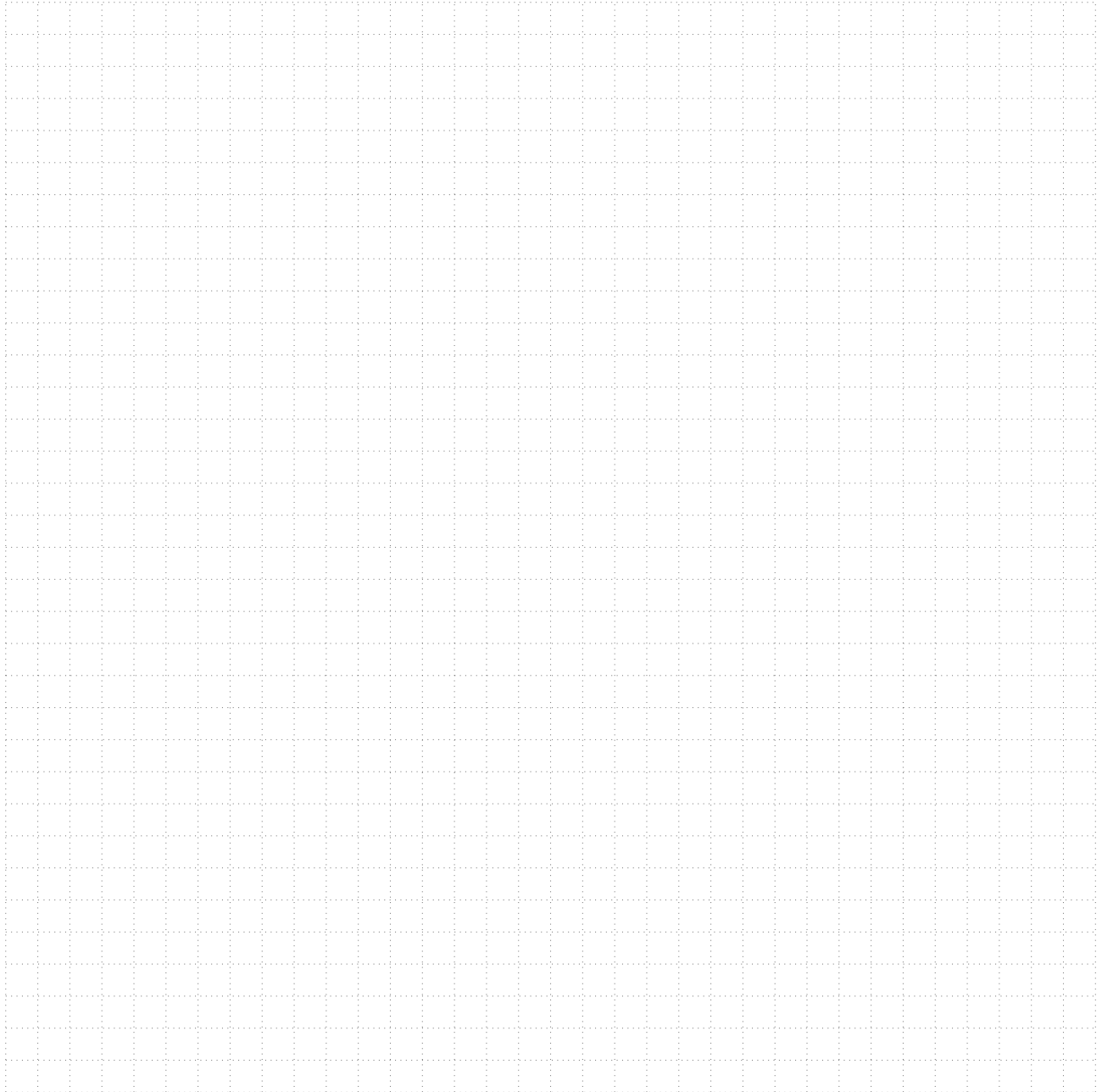
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

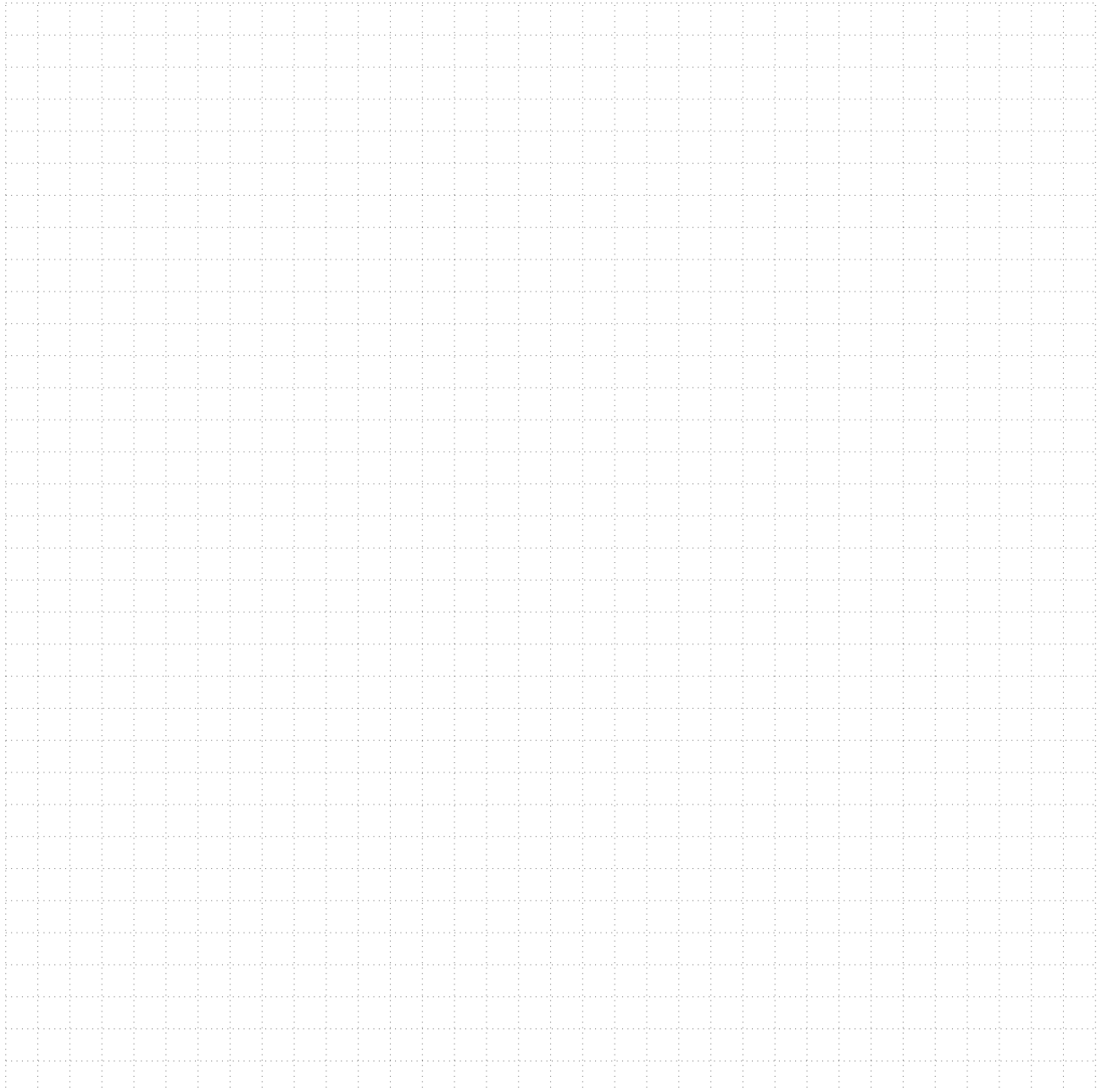


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|--------------------------------|--------------------------|--------------------------|
| $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ | $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ | $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ |
| $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ | $t > 0 \ \ t < 100$ | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|---|----|---|----|---|---|
| 6 | 4 | 15 | 0 | 10 | 5 | i |
|---|---|----|---|----|---|---|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

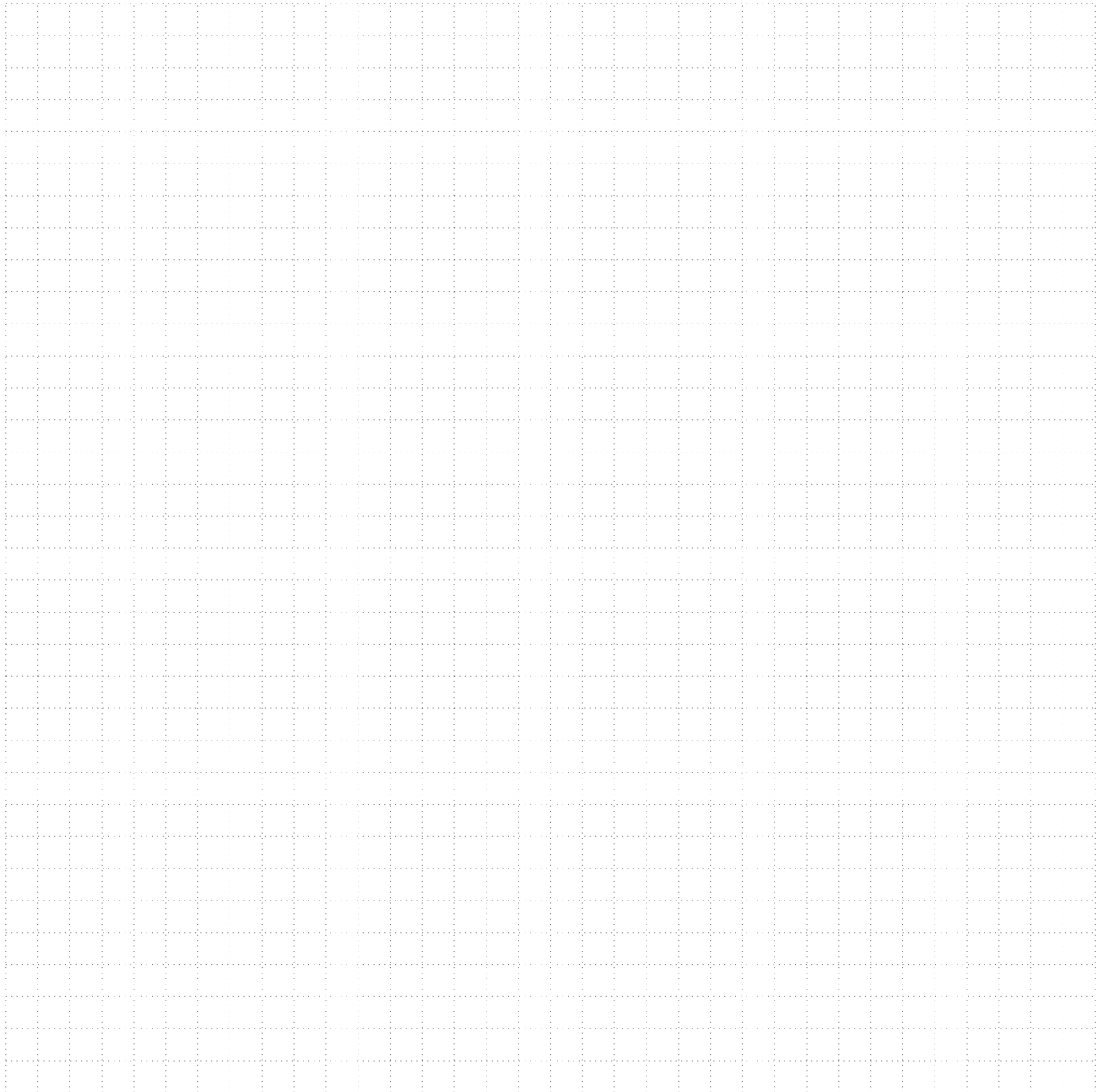
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

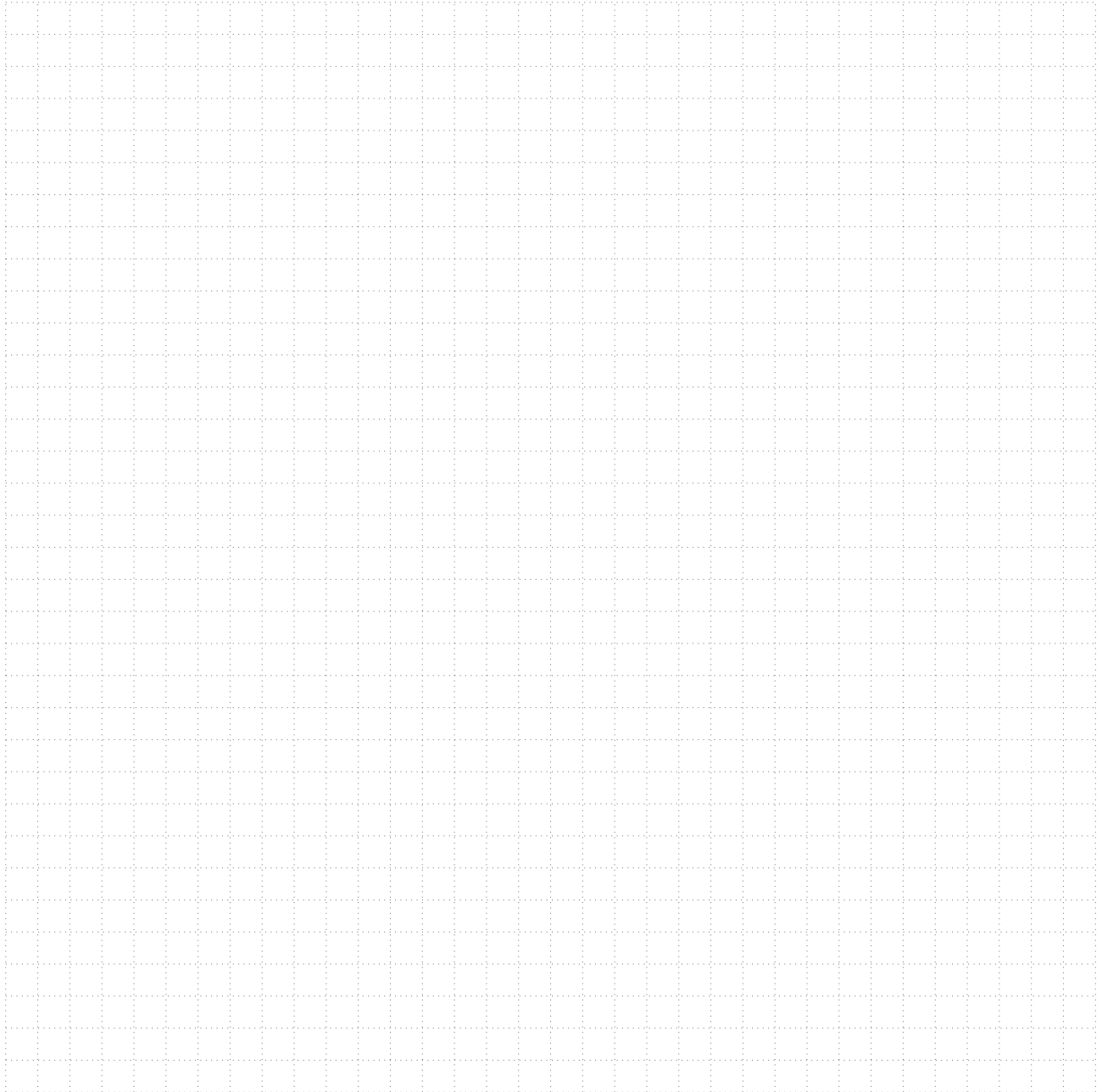
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

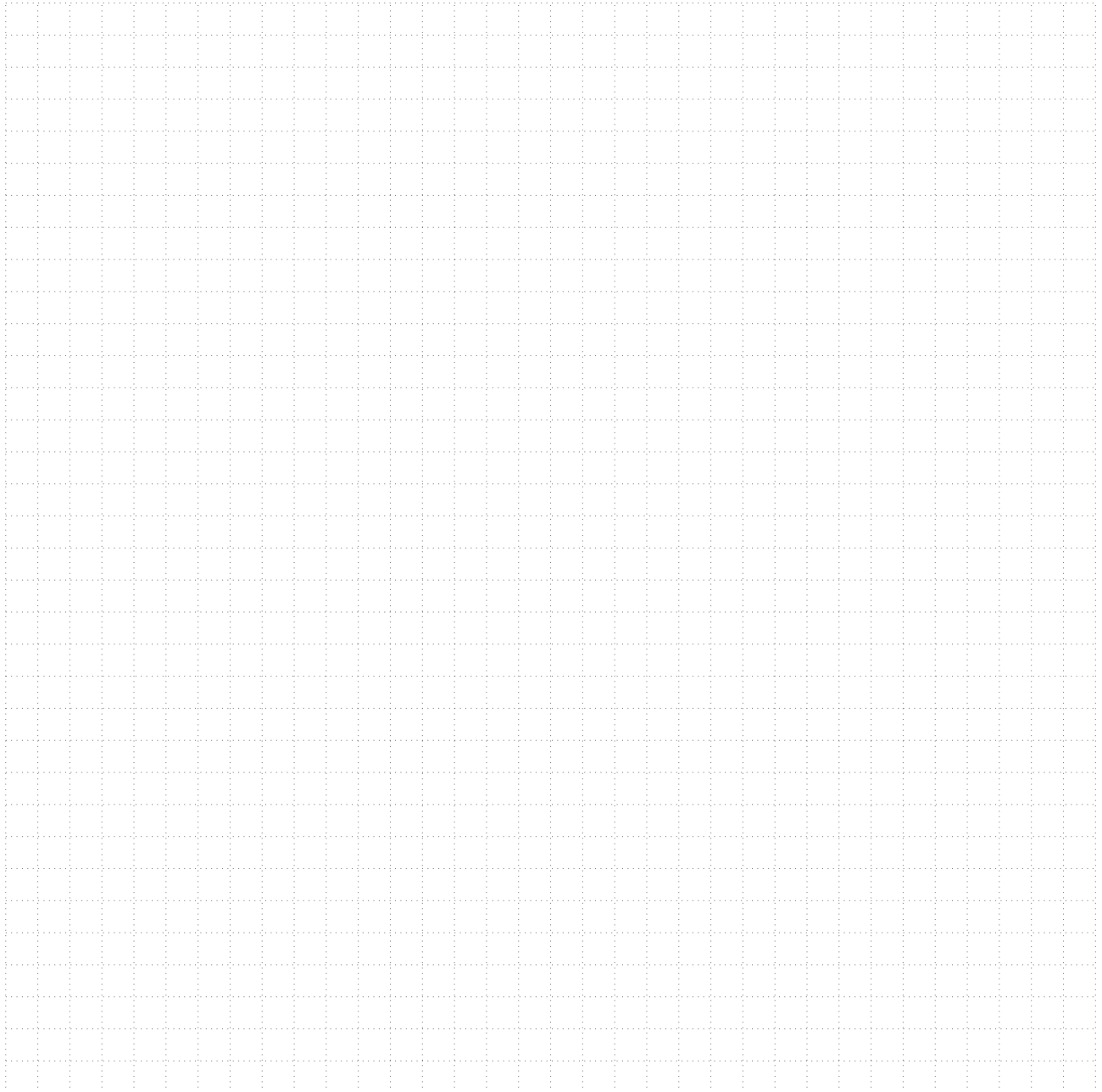


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x <= 5 && x >= 10``x > 5 && x < 10``x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

5

0

i

15

6

10

4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



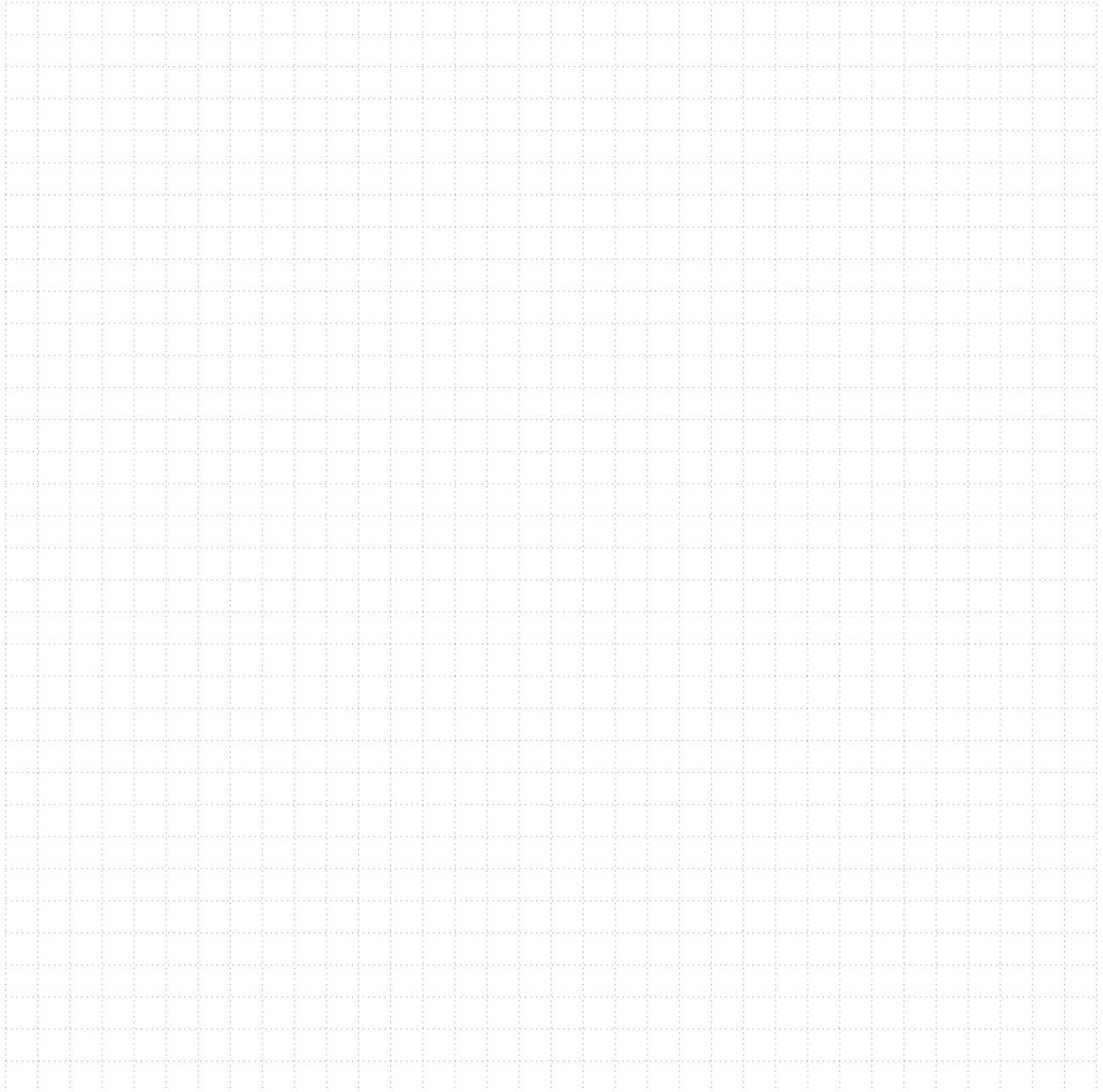
| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |



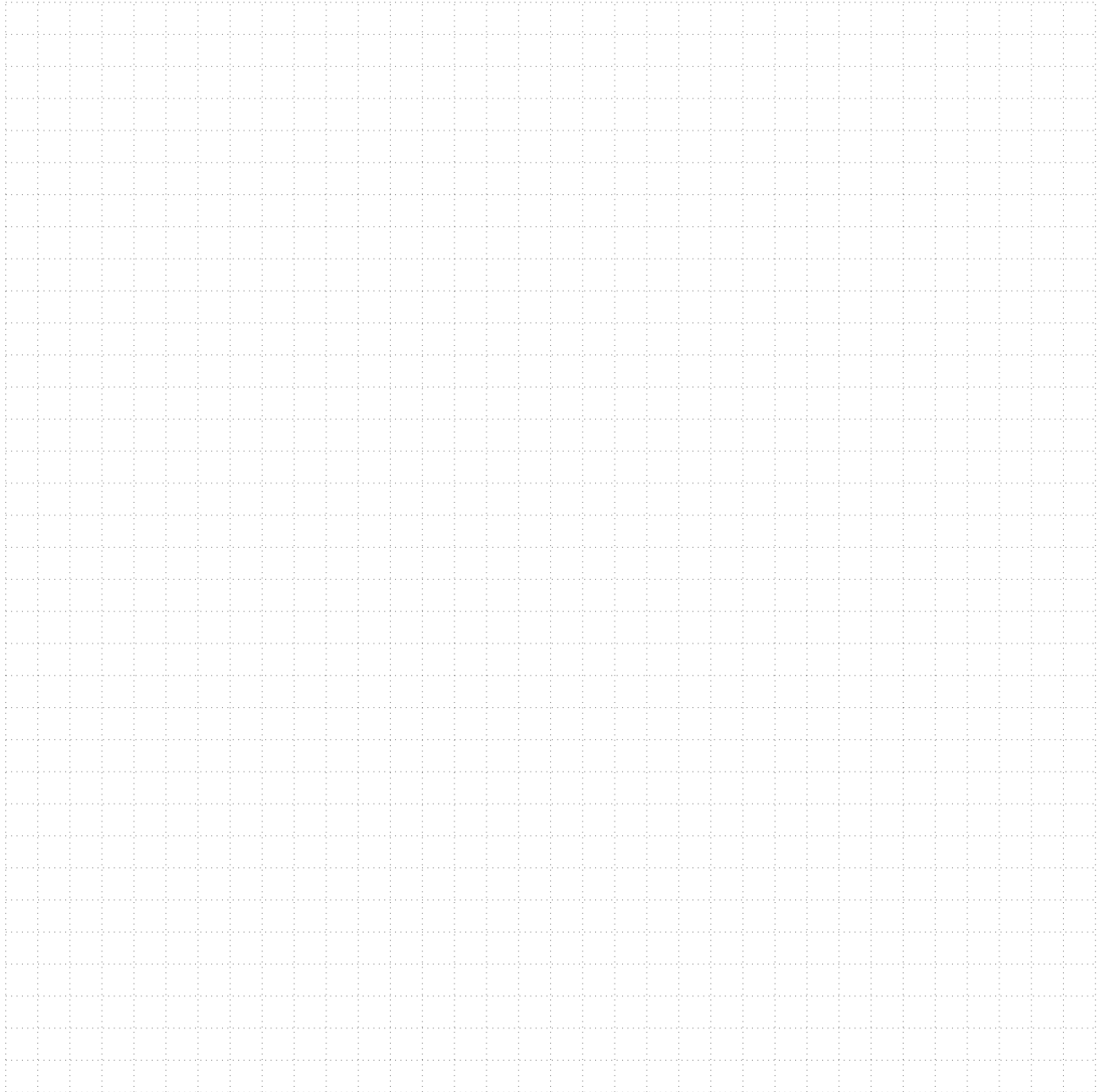
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

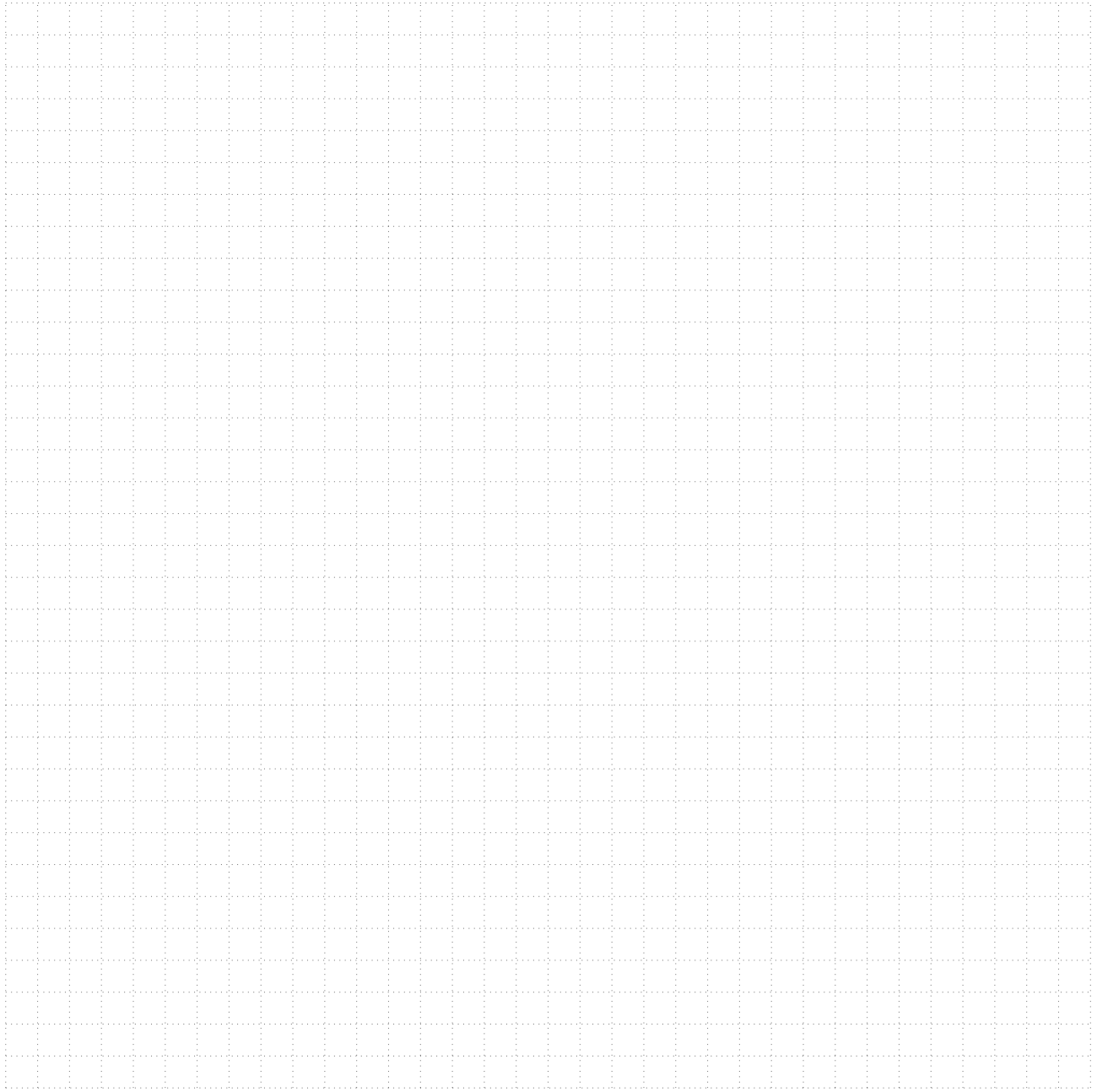


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns labeled 0 to 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|---|---|---|
| <code>t=0 && t=100</code> | <code>t>0 t<100</code> | <code>t>0 && t<100</code> |
| <code>t<0 && t>100</code> | <code>t>=0 && t<=100</code> | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|----|---|---|----|---|---|
| 5 | 15 | 4 | 6 | 10 | 0 | i |
|---|----|---|---|----|---|---|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i =
    10;
char    val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

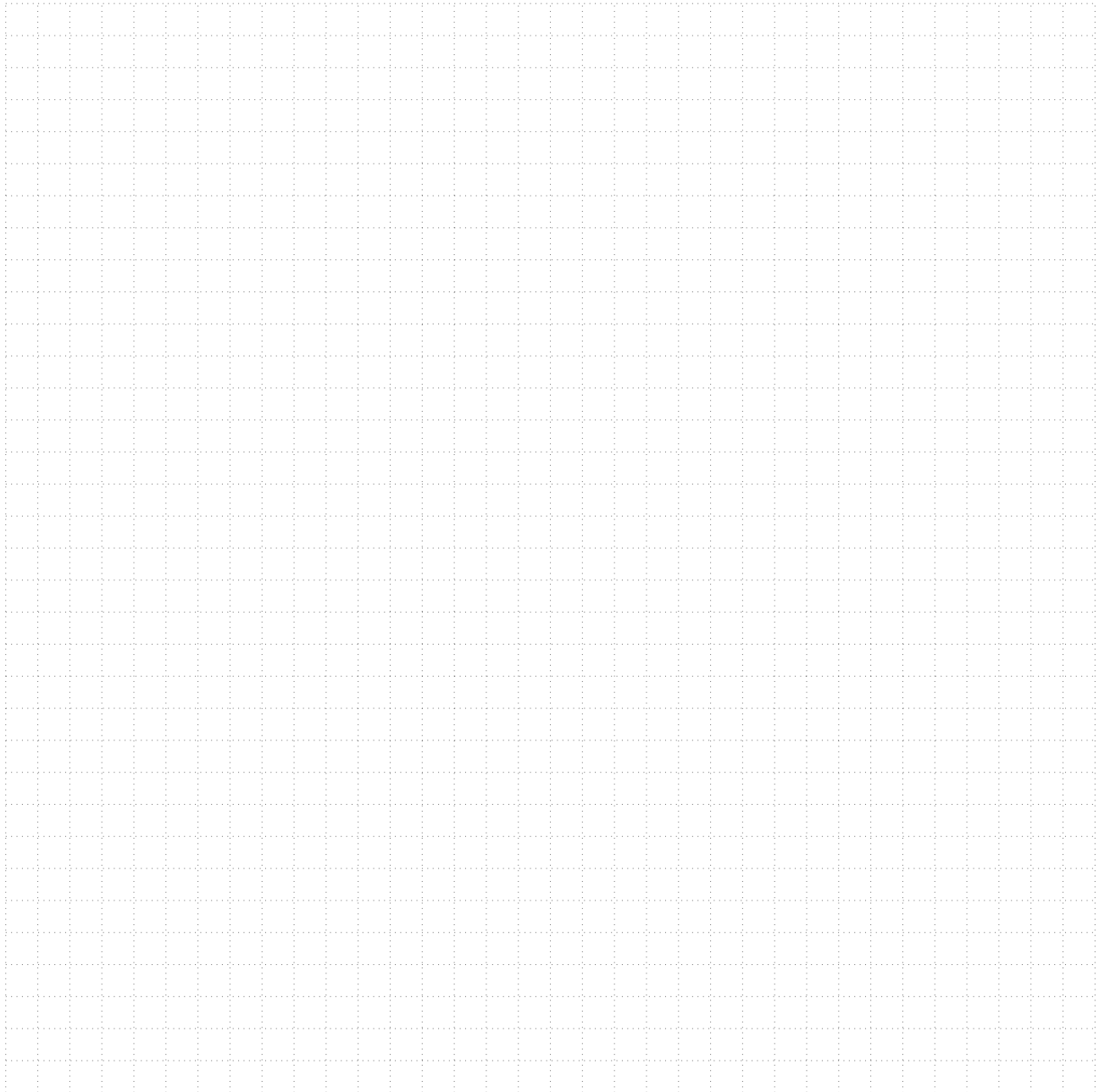
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

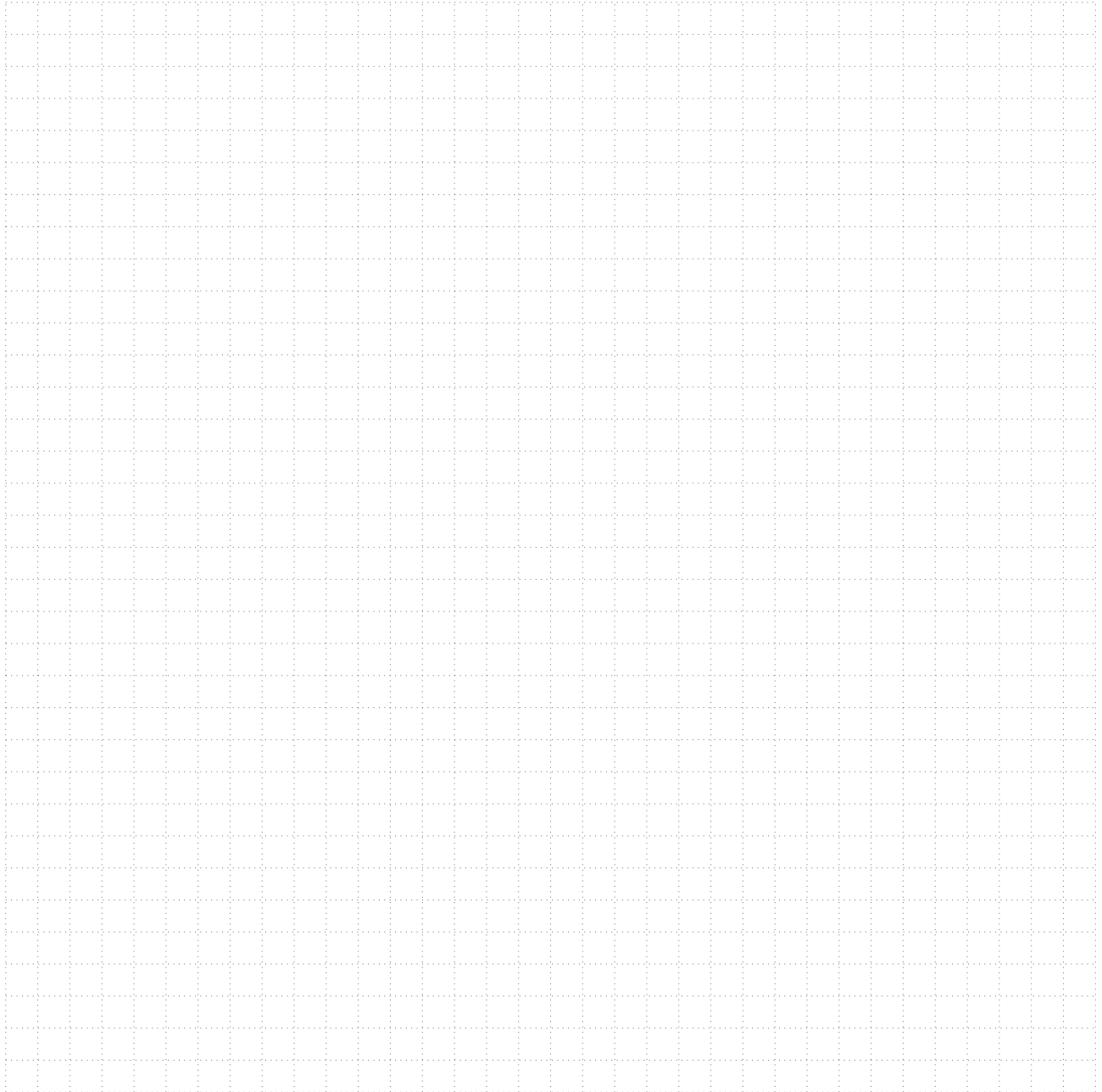
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

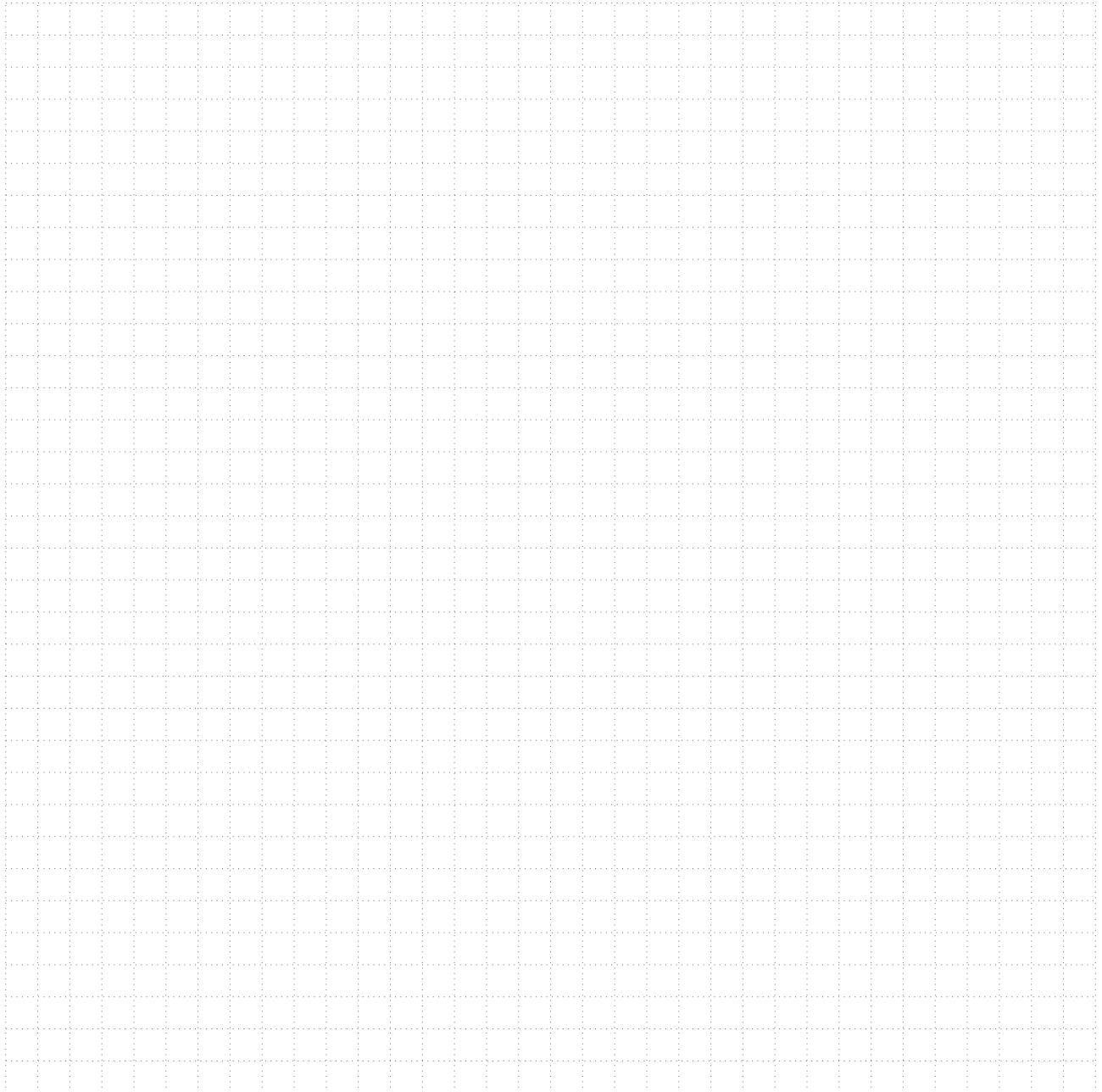


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t=0 \ \&\& \ t=100$ $t>0 \ \&\& \ t<100$ $t>0 \ || \ t<100$
 $t>=0 \ \&\& \ t<=100$ $t<0 \ \&\& \ t>100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

5 6 0 4 i 15 10

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

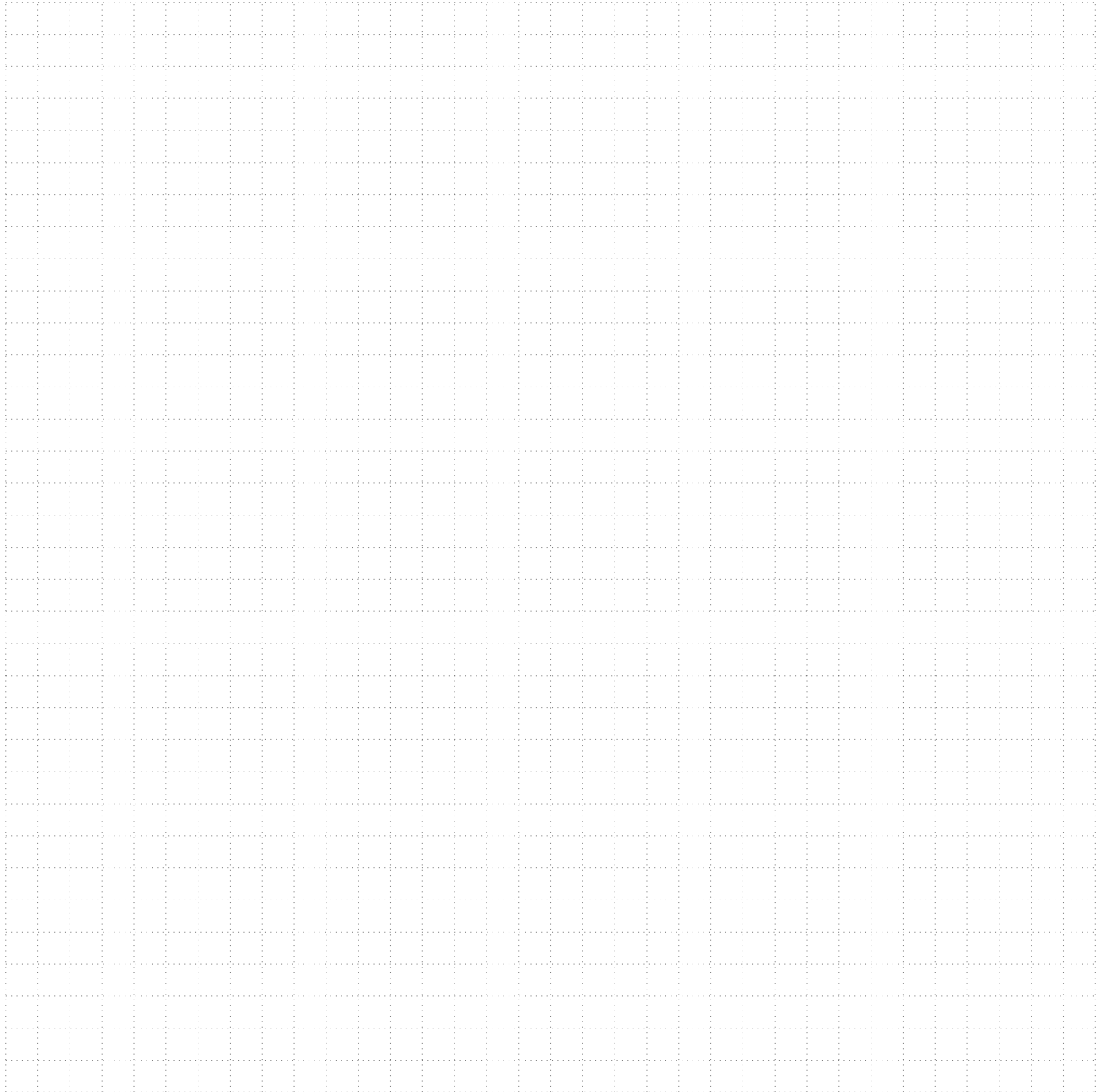
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

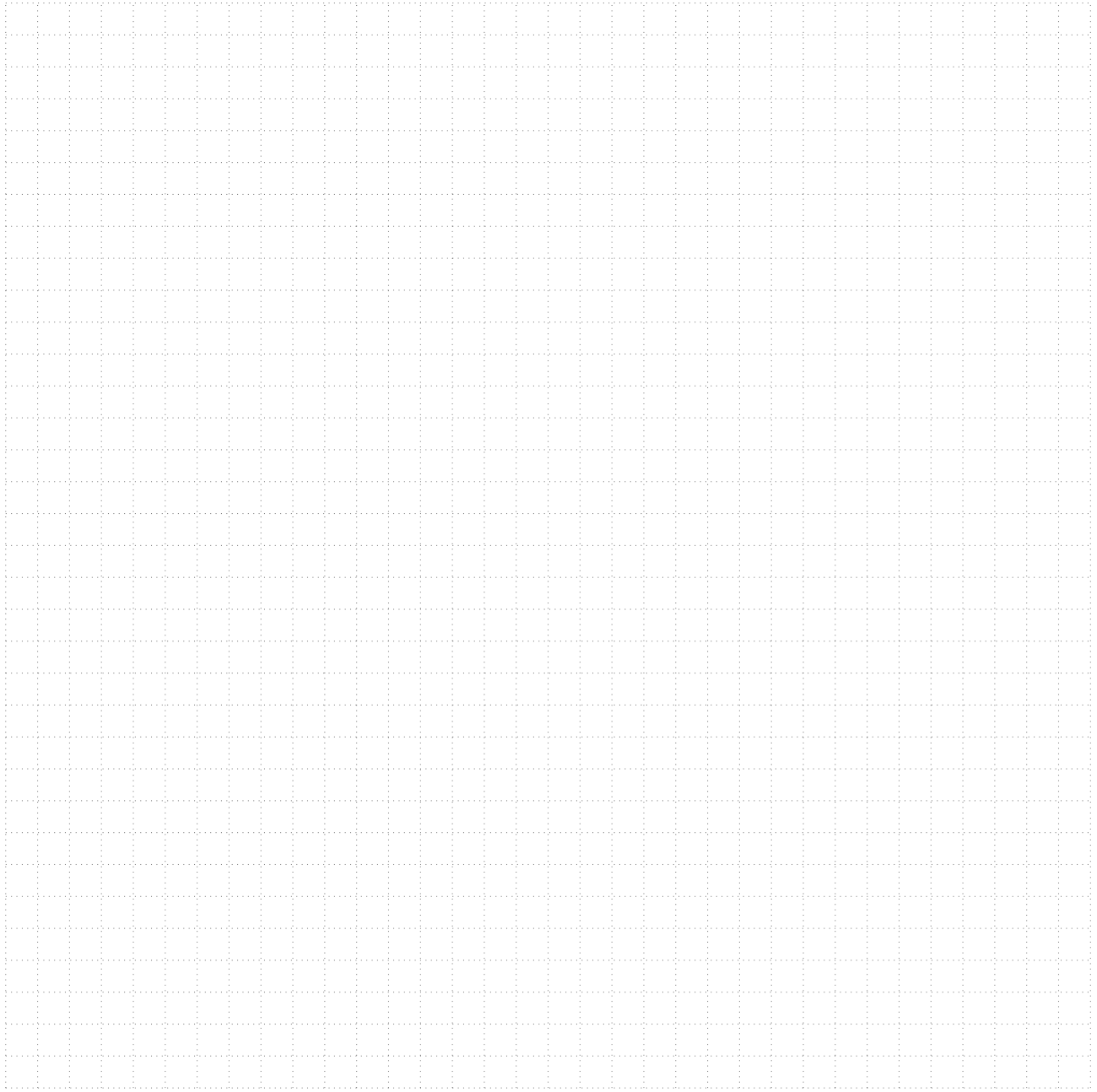


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



QCM

0

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

```
x >= 5 && x <= 10      x > 5 && x < 10      x <= 5 && x >= 10      x > 5 | x < 10
```

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}

printf("%i", somme);
```

5 10 4 6 15 0 i

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

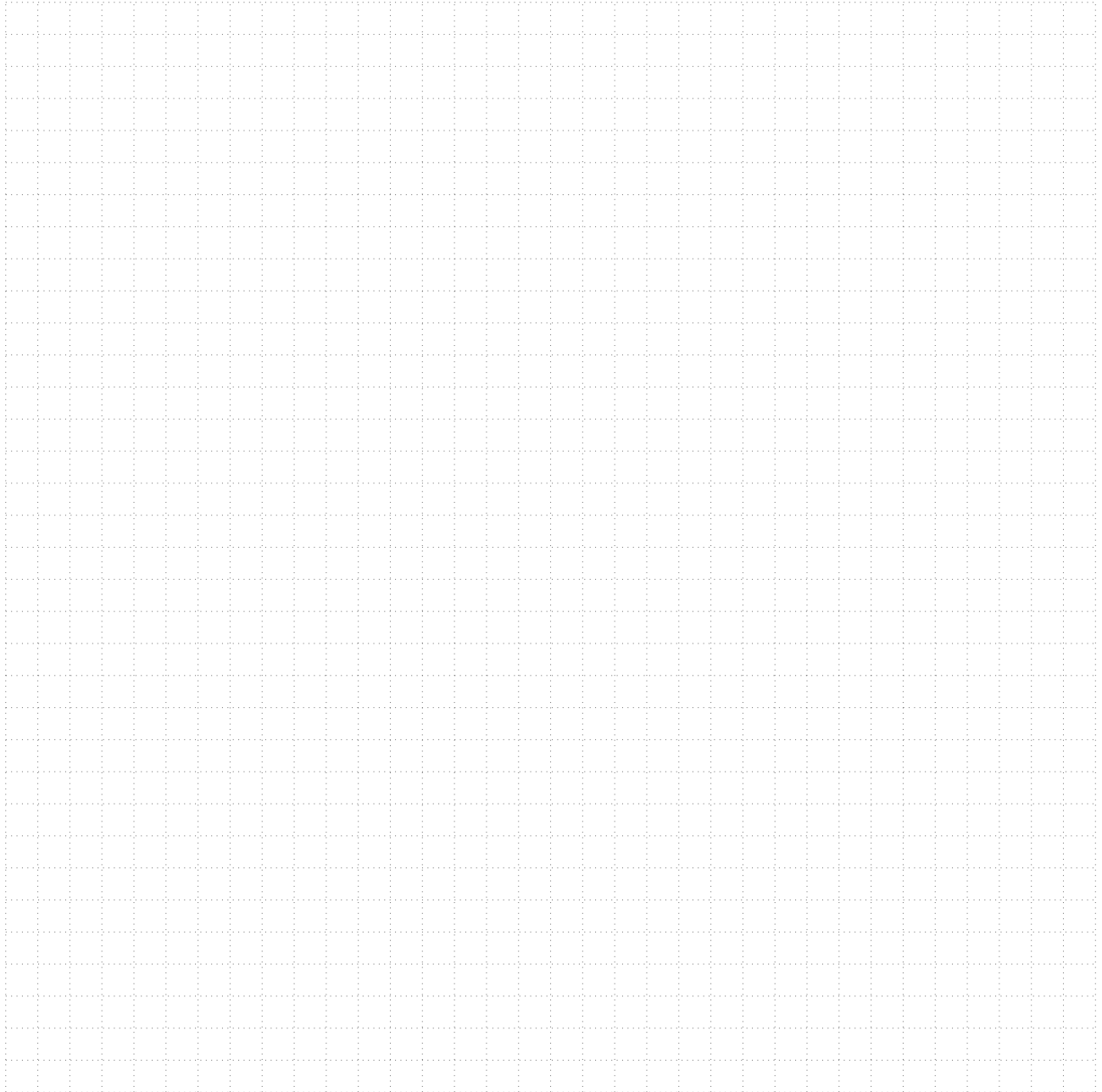
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

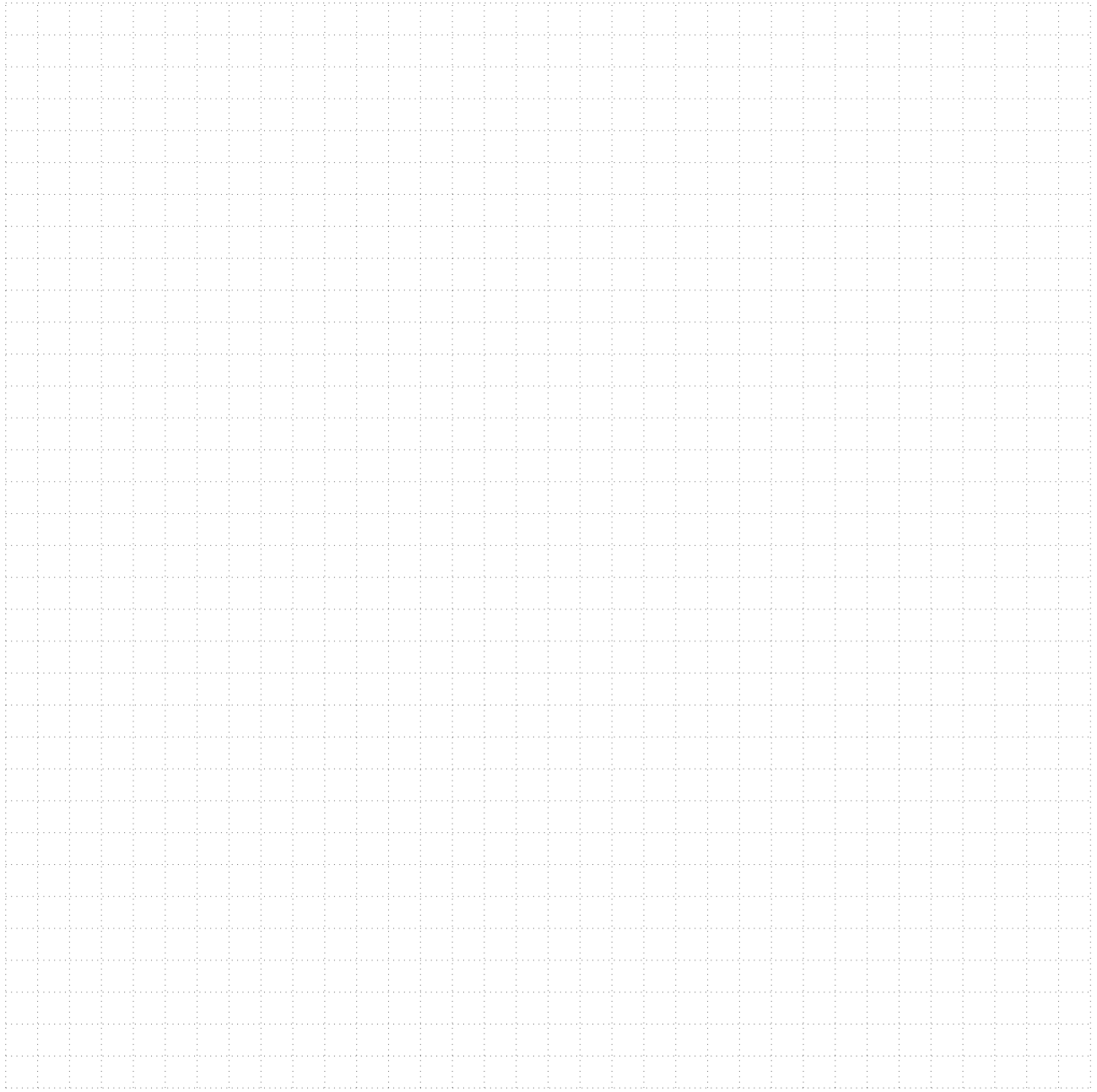


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

 $x > 5 \mid x < 10$ $x \leq 5 \ \&\& \ x \geq 10$ $x \geq 5 \ \&\& \ x \leq 10$ $x > 5 \ \&\& \ x < 10$

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

5

0

15

10

6

i

4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

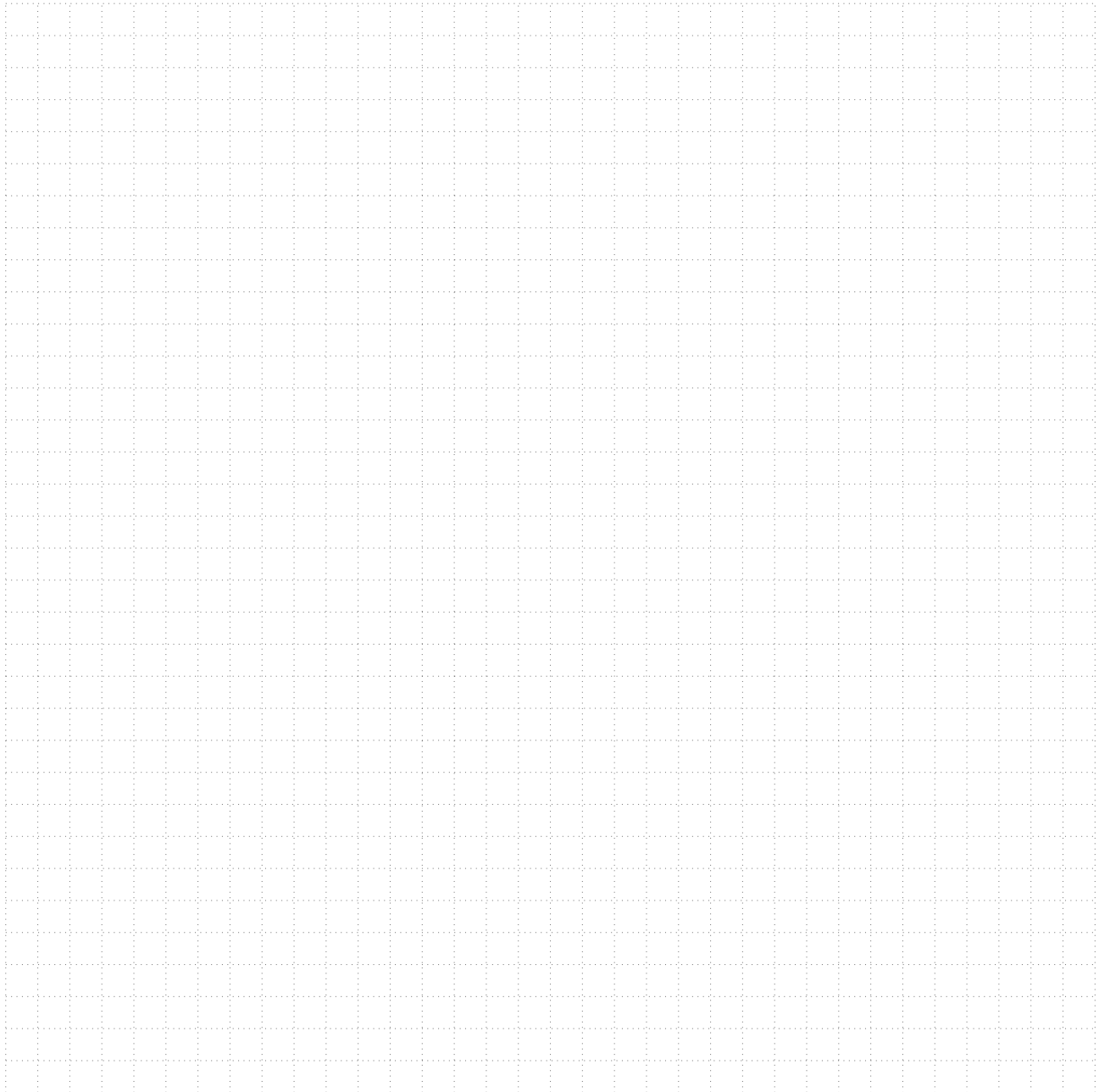
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

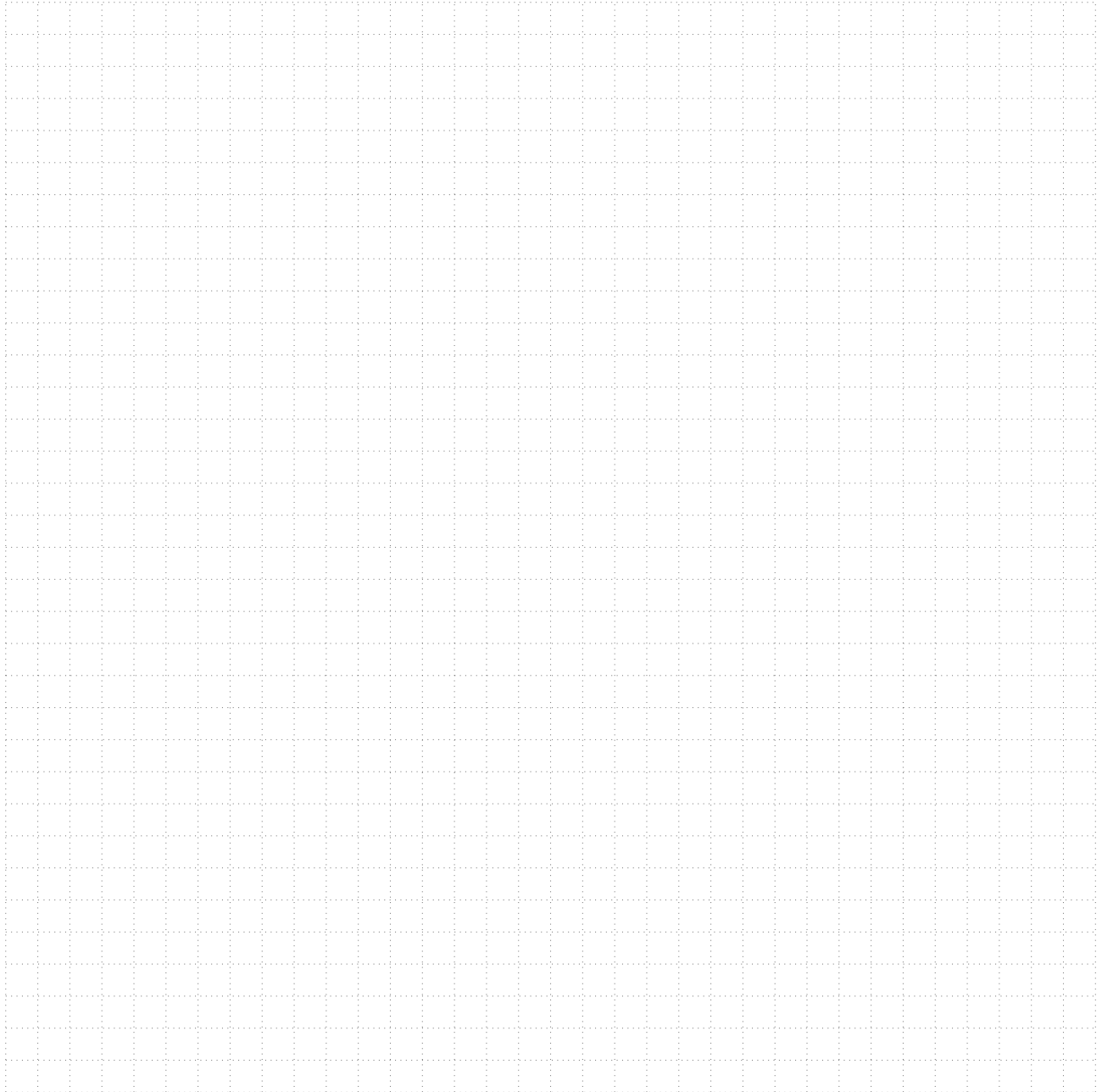
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

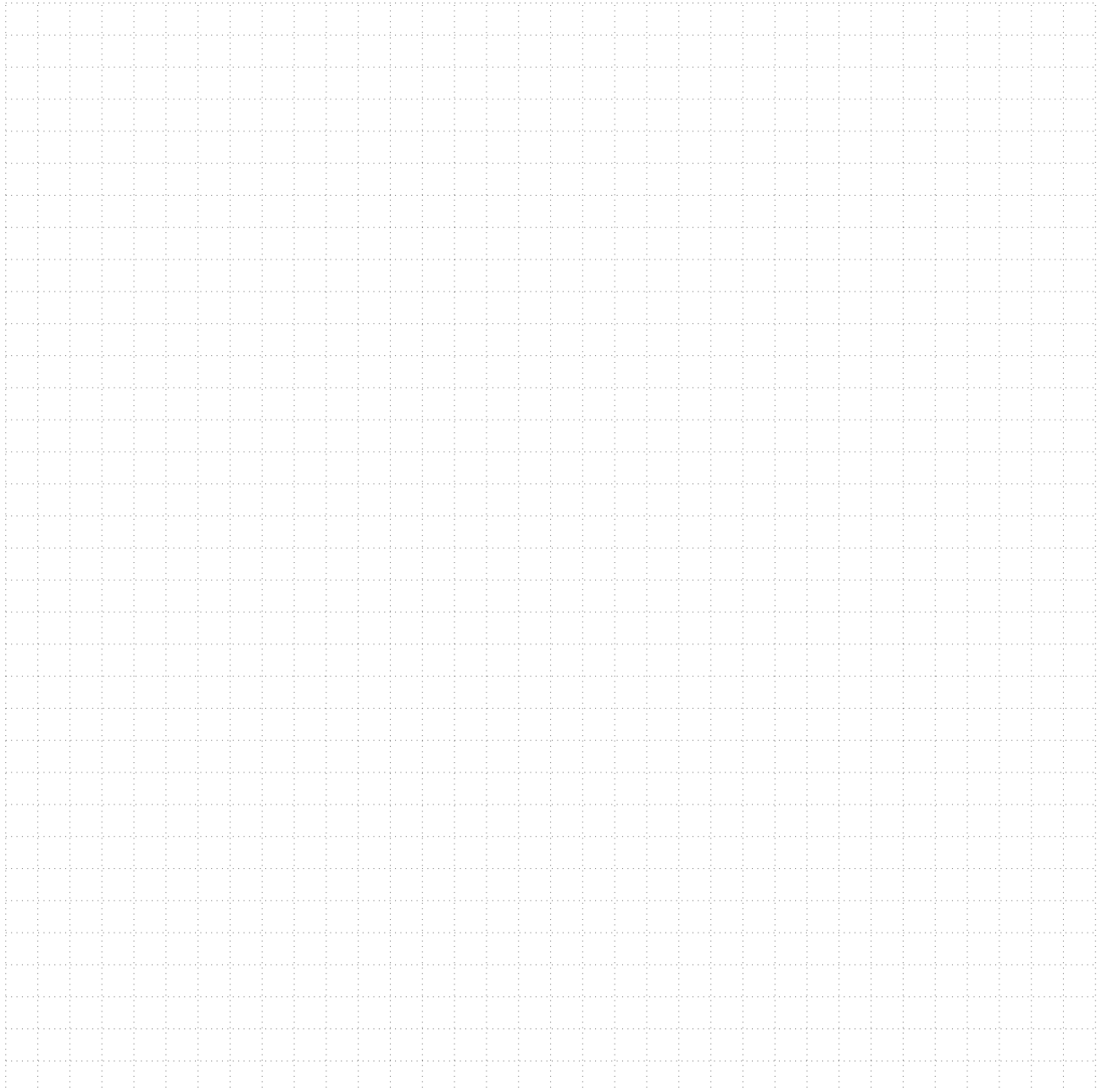


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t \leq 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$
 $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
  
```

6 15 5 i 10 0 4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

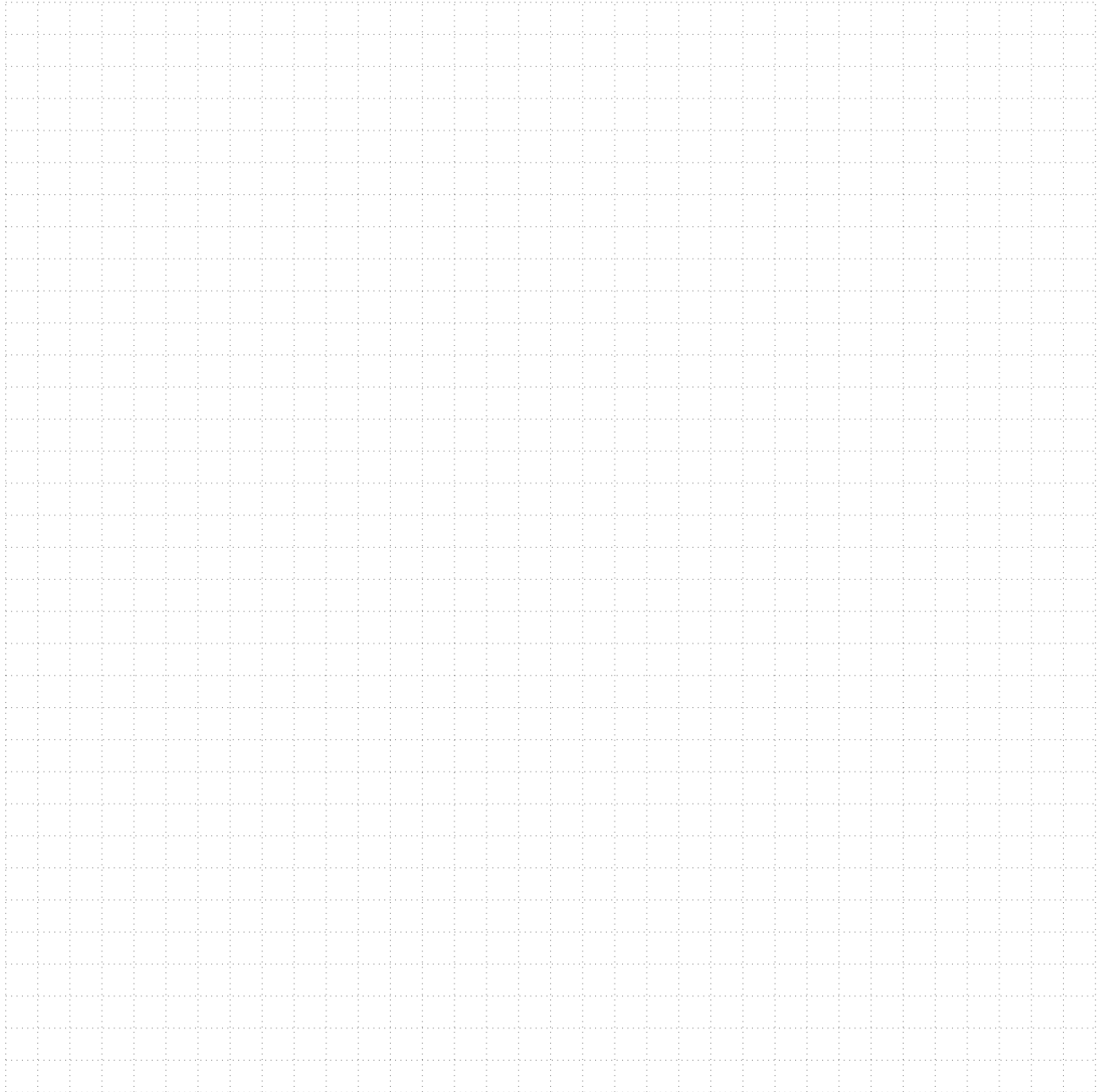
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

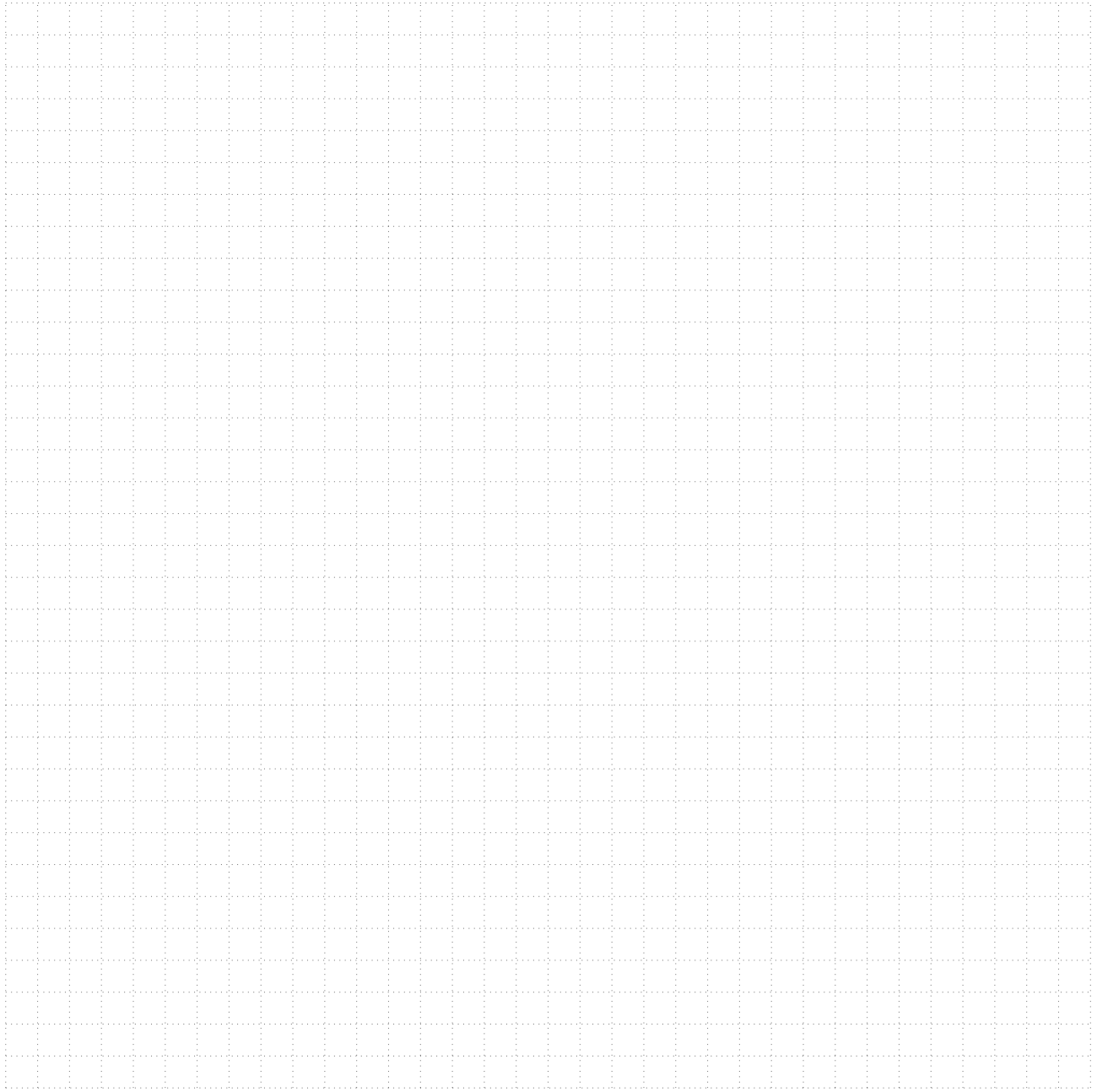


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|-----------------------------------|---|---|
| <code>t=0 && t=100</code> | <code>t<0 && t>100</code> | <code>t>=0 && t<=100</code> |
| <code>t>0 t<100</code> | <code>t>0 && t<100</code> | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|---|----|----|---|---|---|
| 6 | 0 | 15 | 10 | 4 | 5 | i |
|---|---|----|----|---|---|---|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

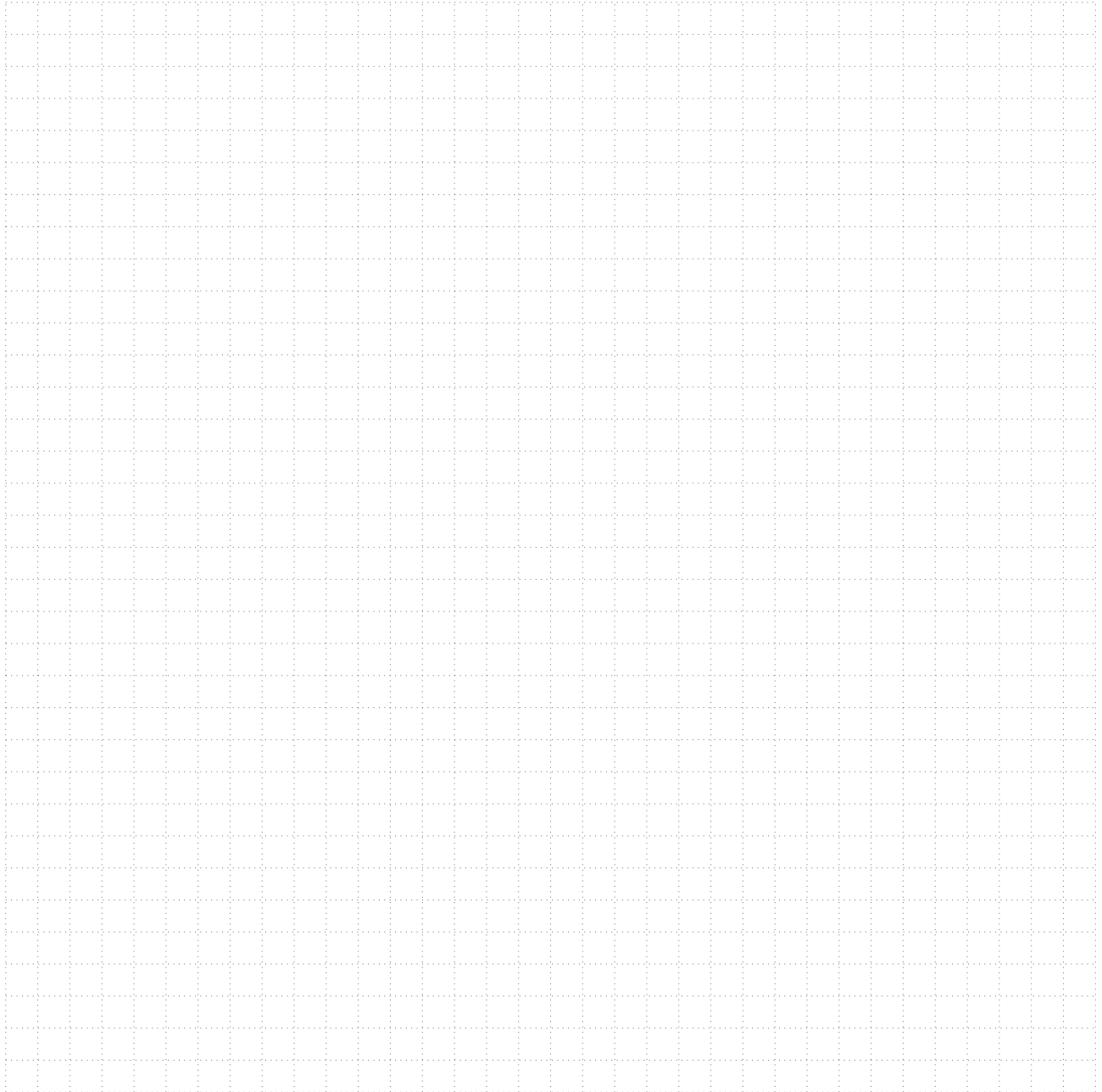
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

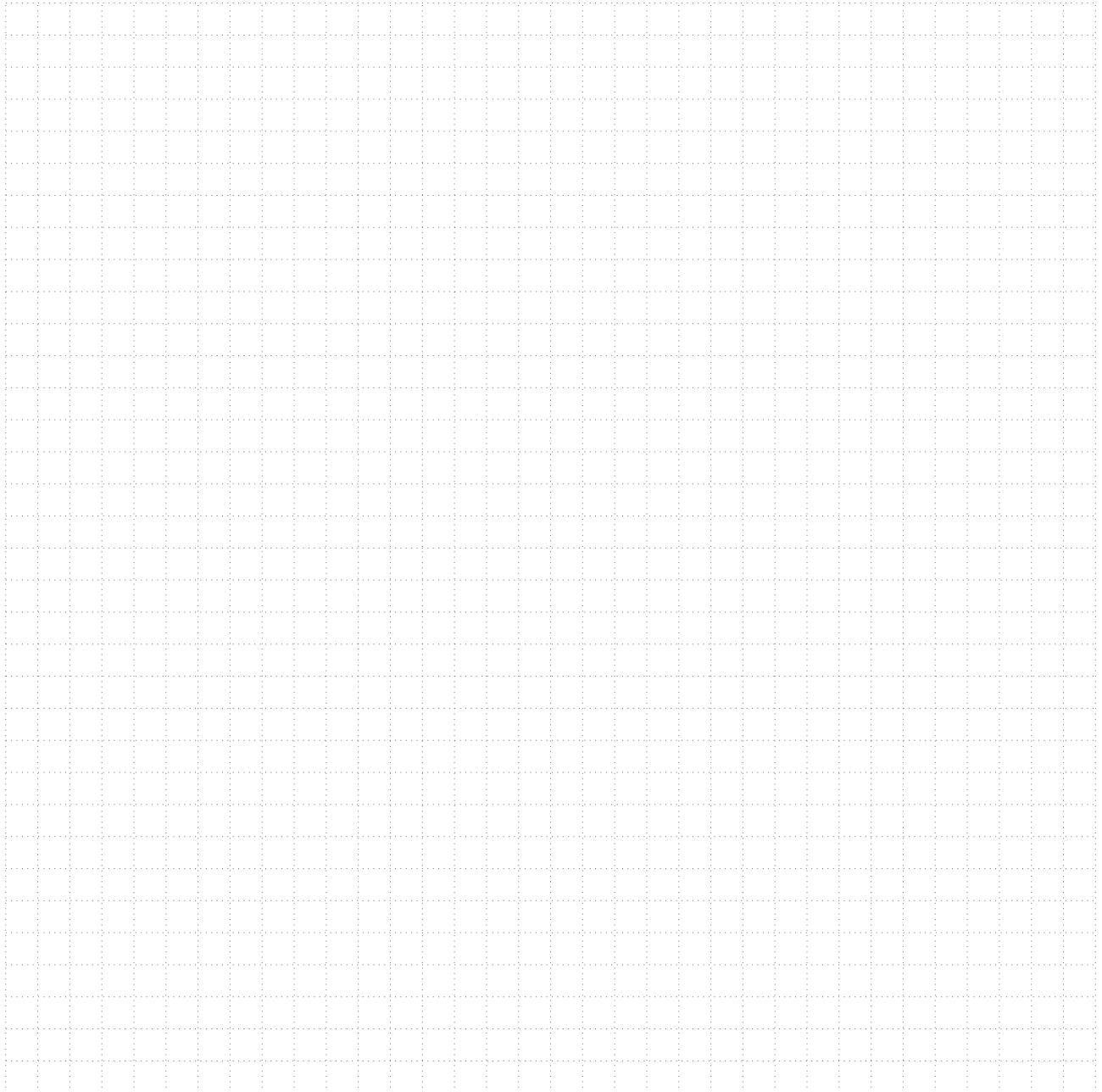


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10 |``x <= 5 && x >= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

i

0

4

6

5

10

15

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



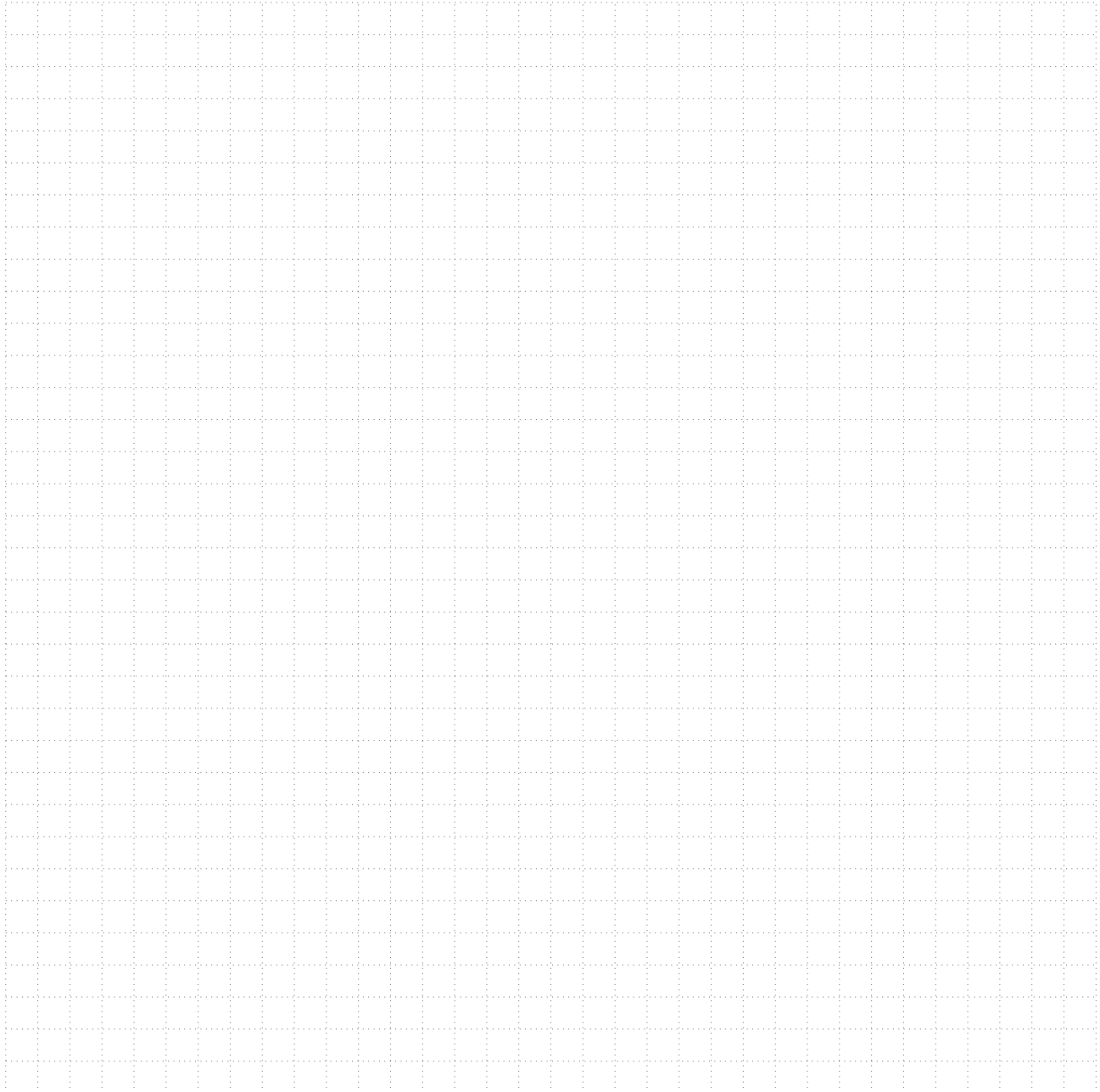
| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |



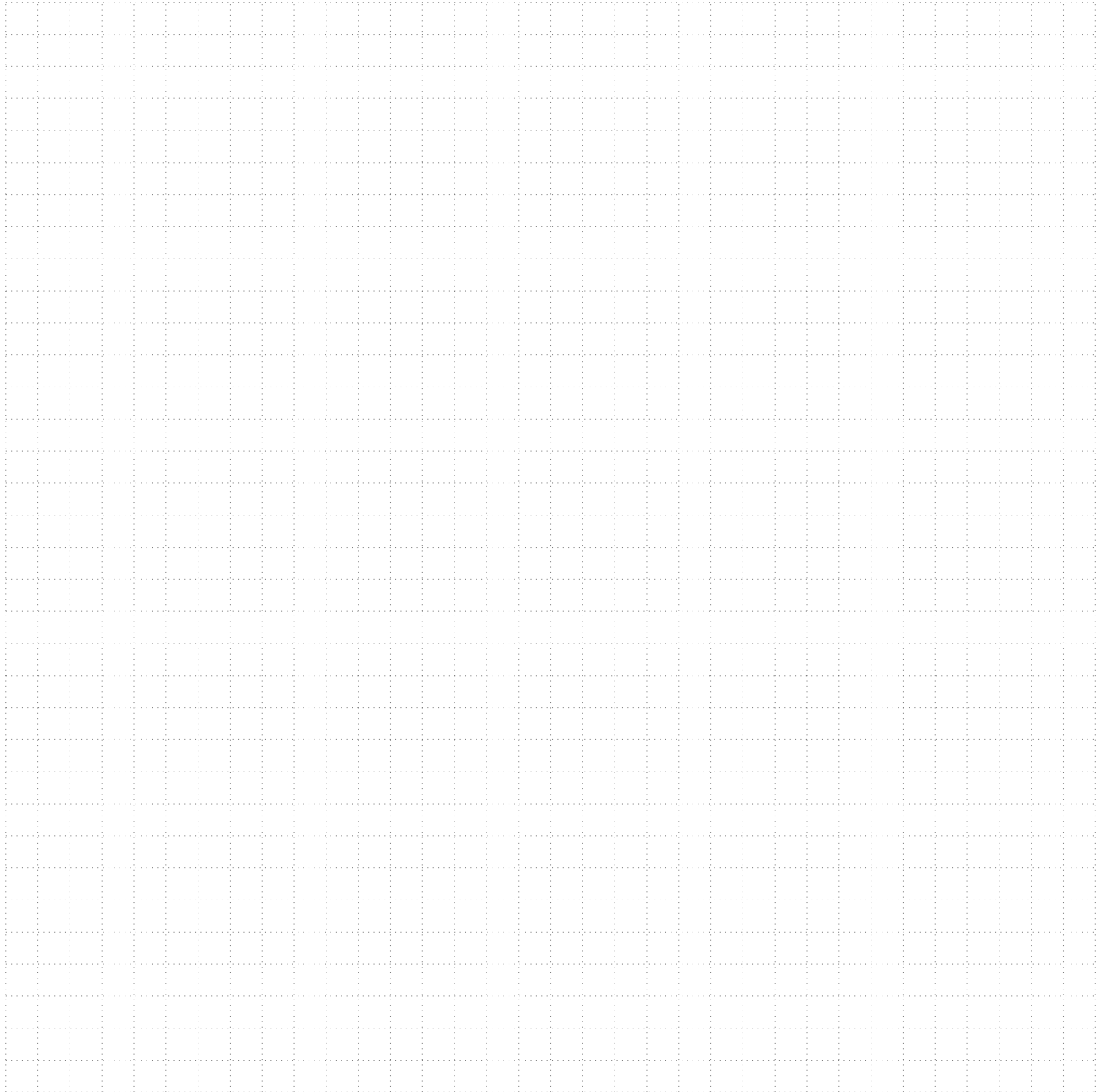
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

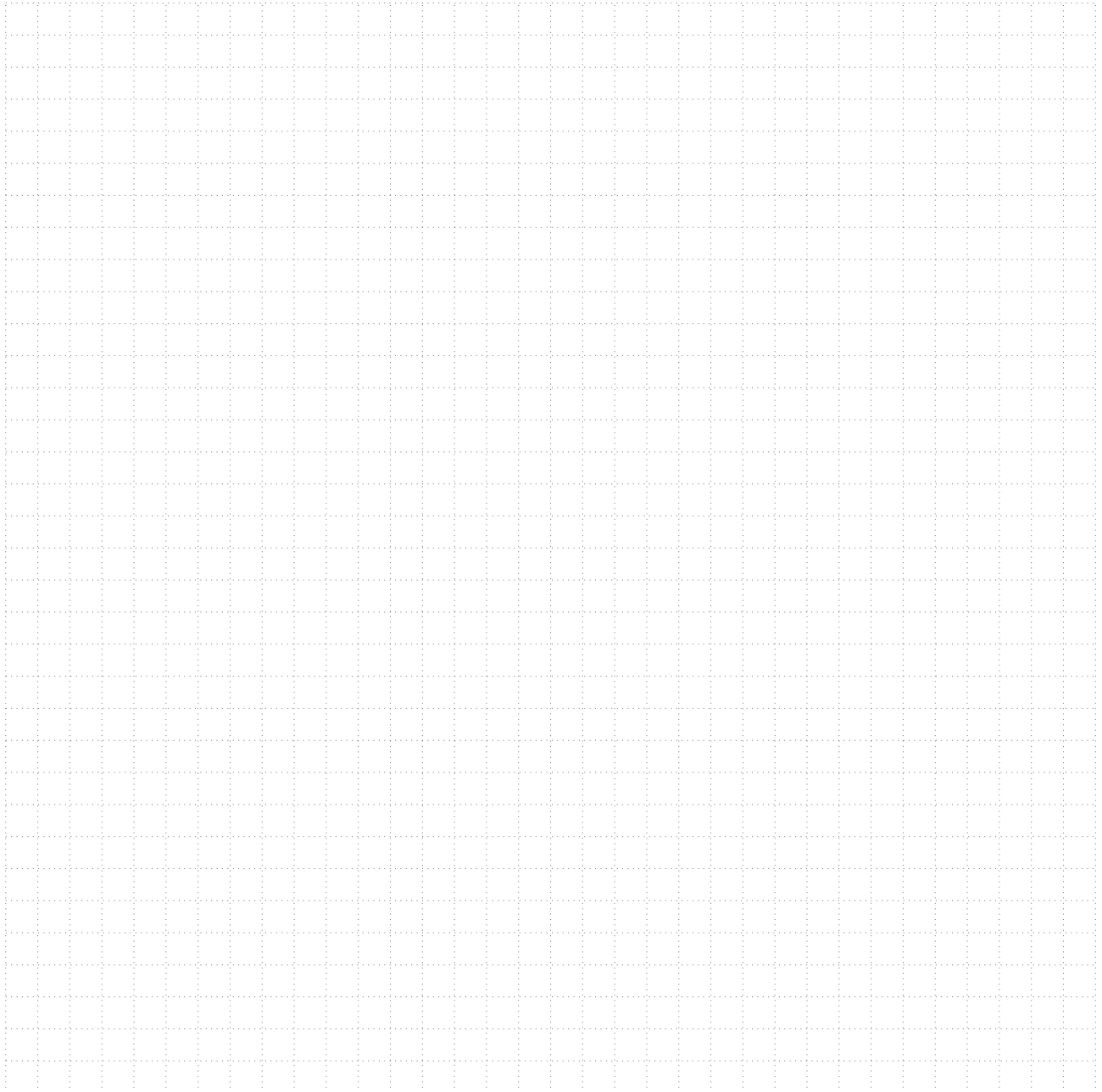


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x >= 5 && x <= 10``x <= 5 && x >= 10``x > 5 | x < 10 |``x > 5 && x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

5

15

10

i

0

4

6

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

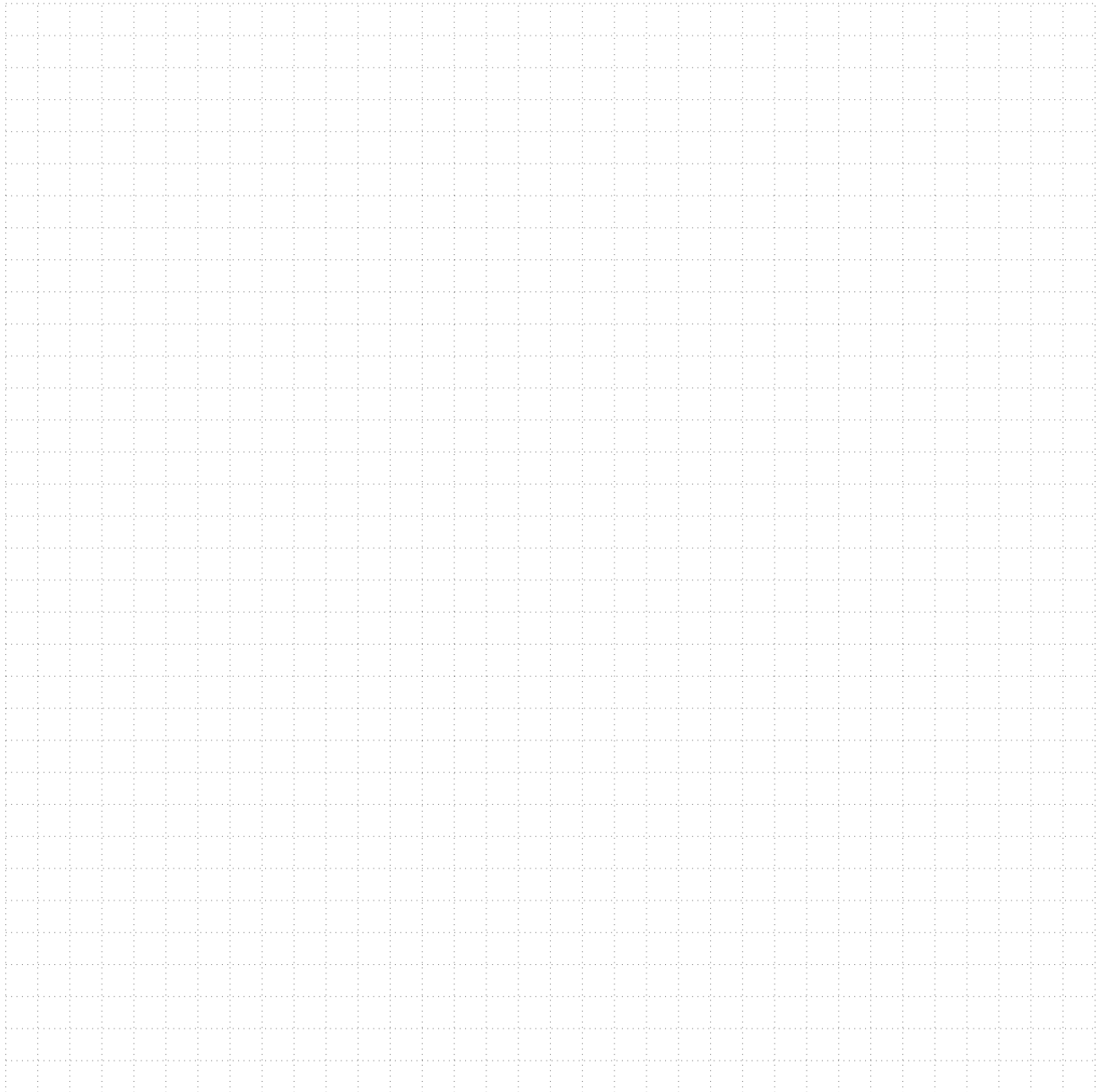
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

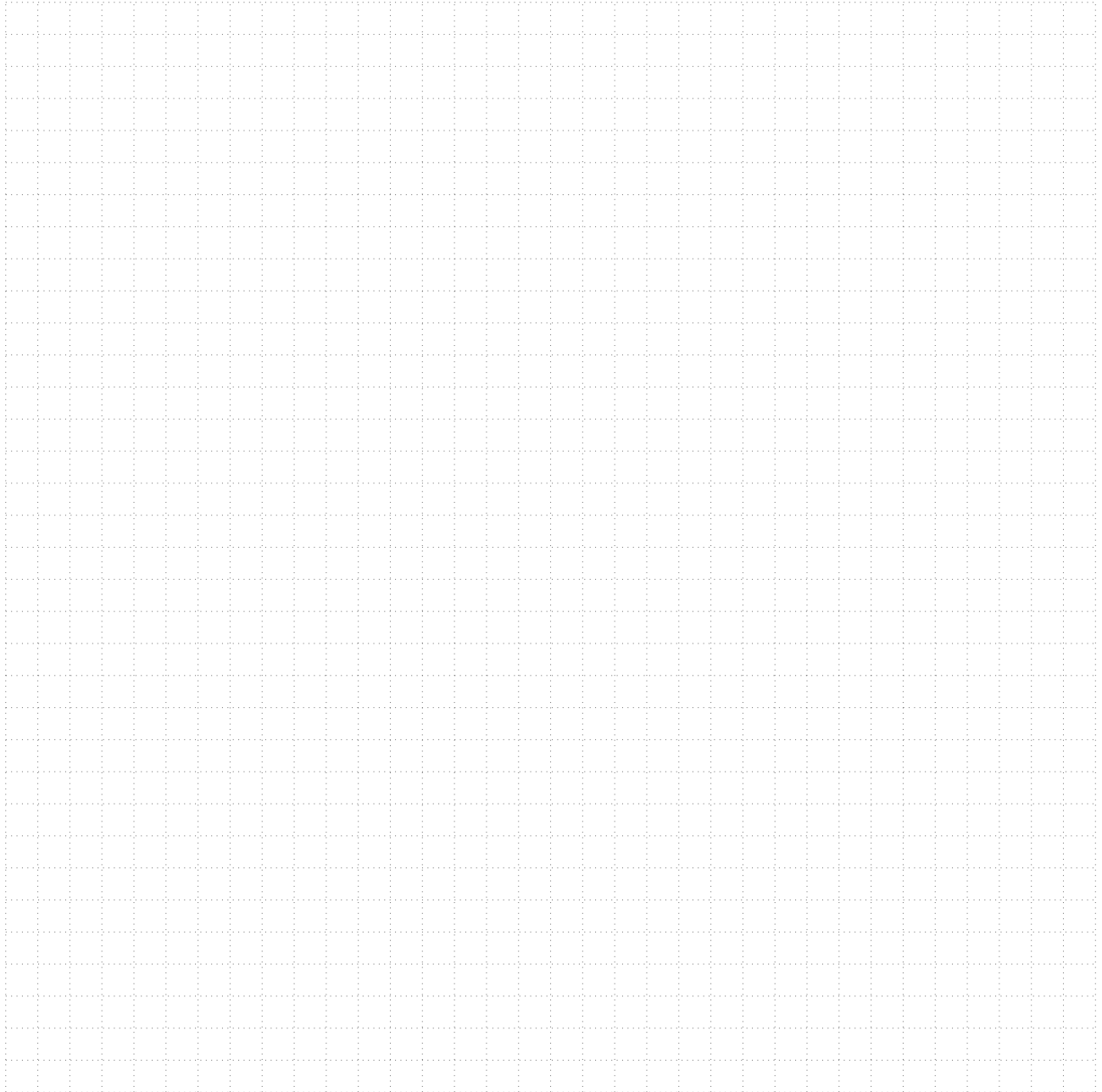
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

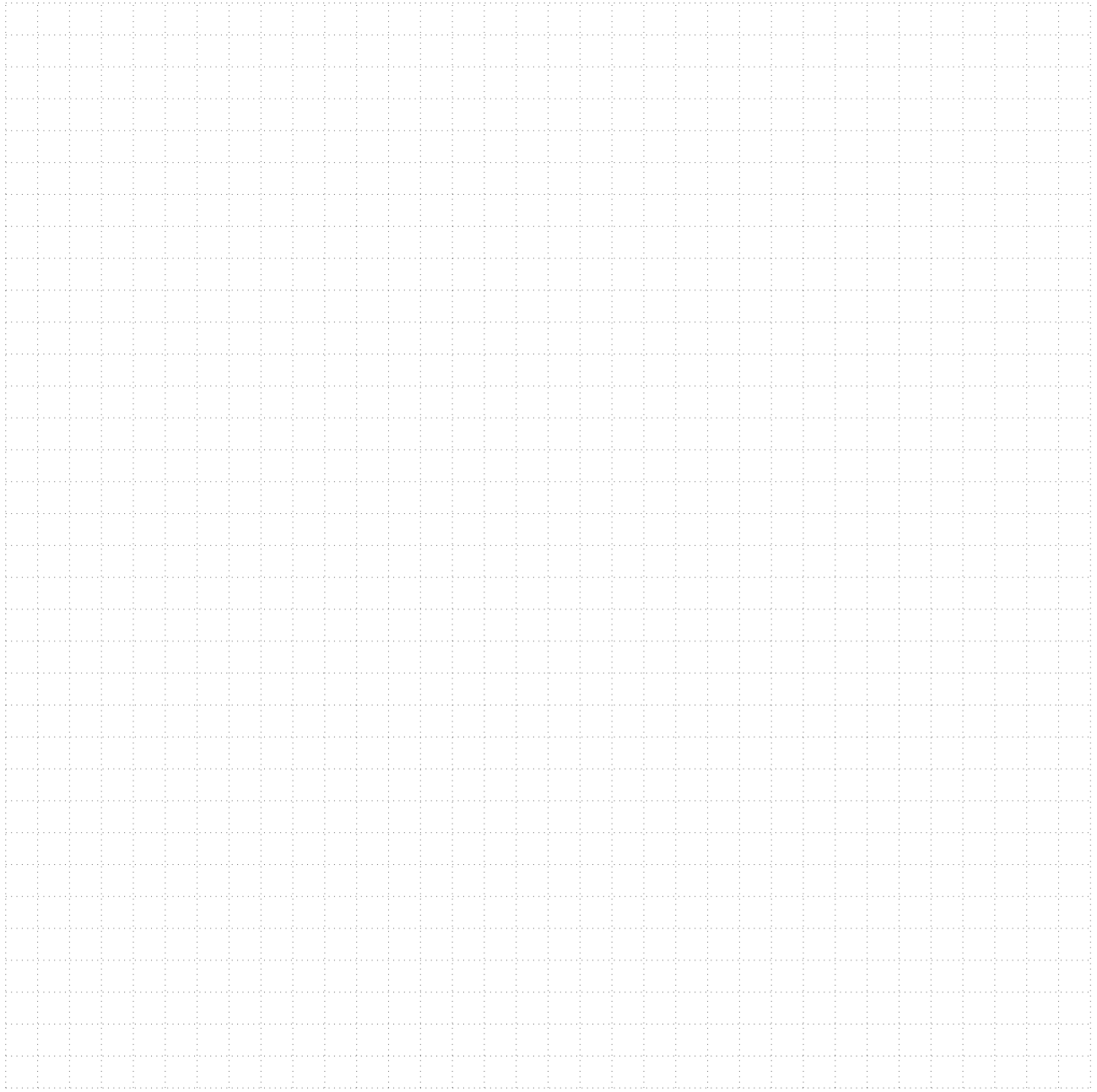


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t \leq 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$
 $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

0 15 4 10 5 6 i

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

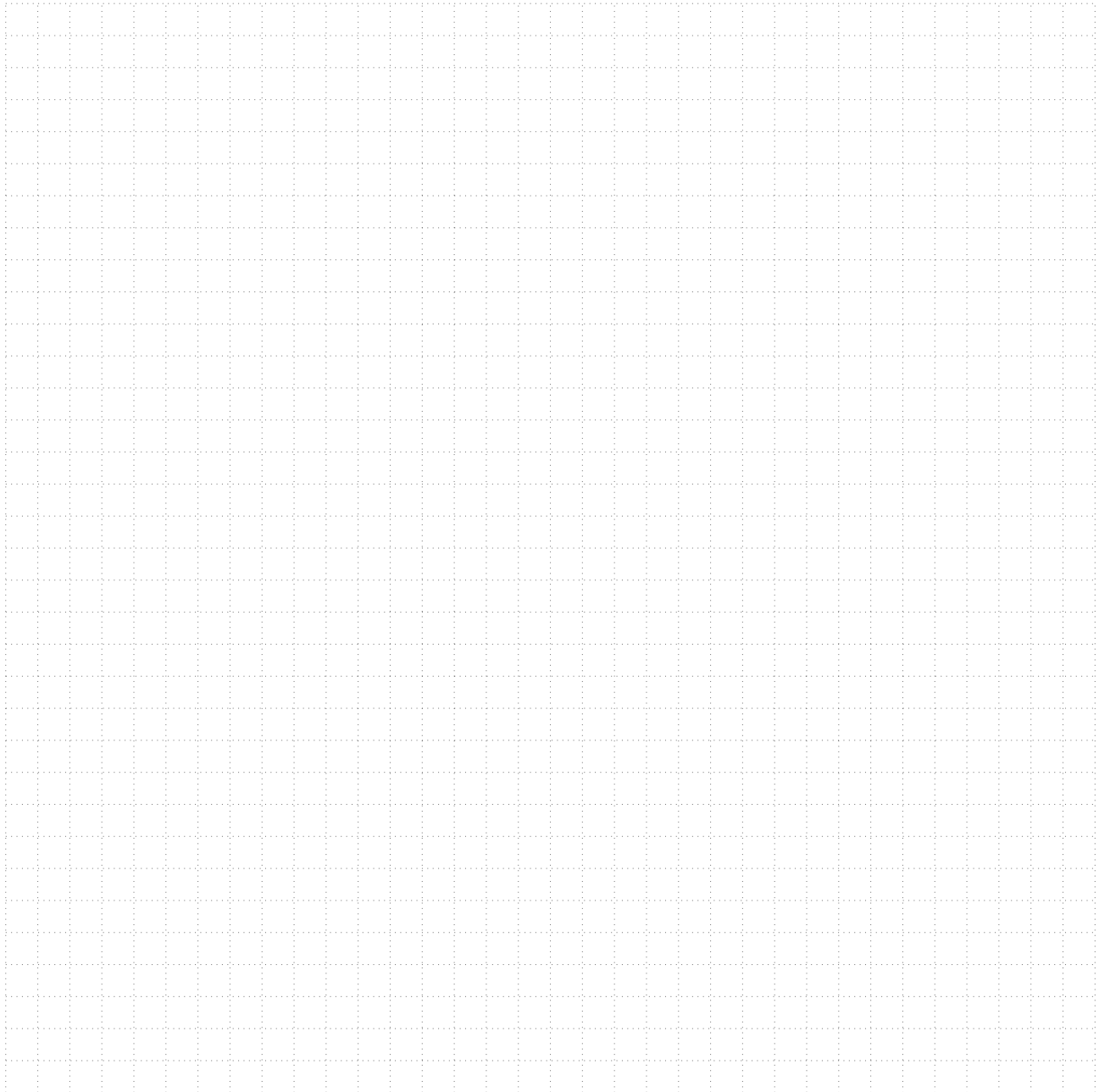
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

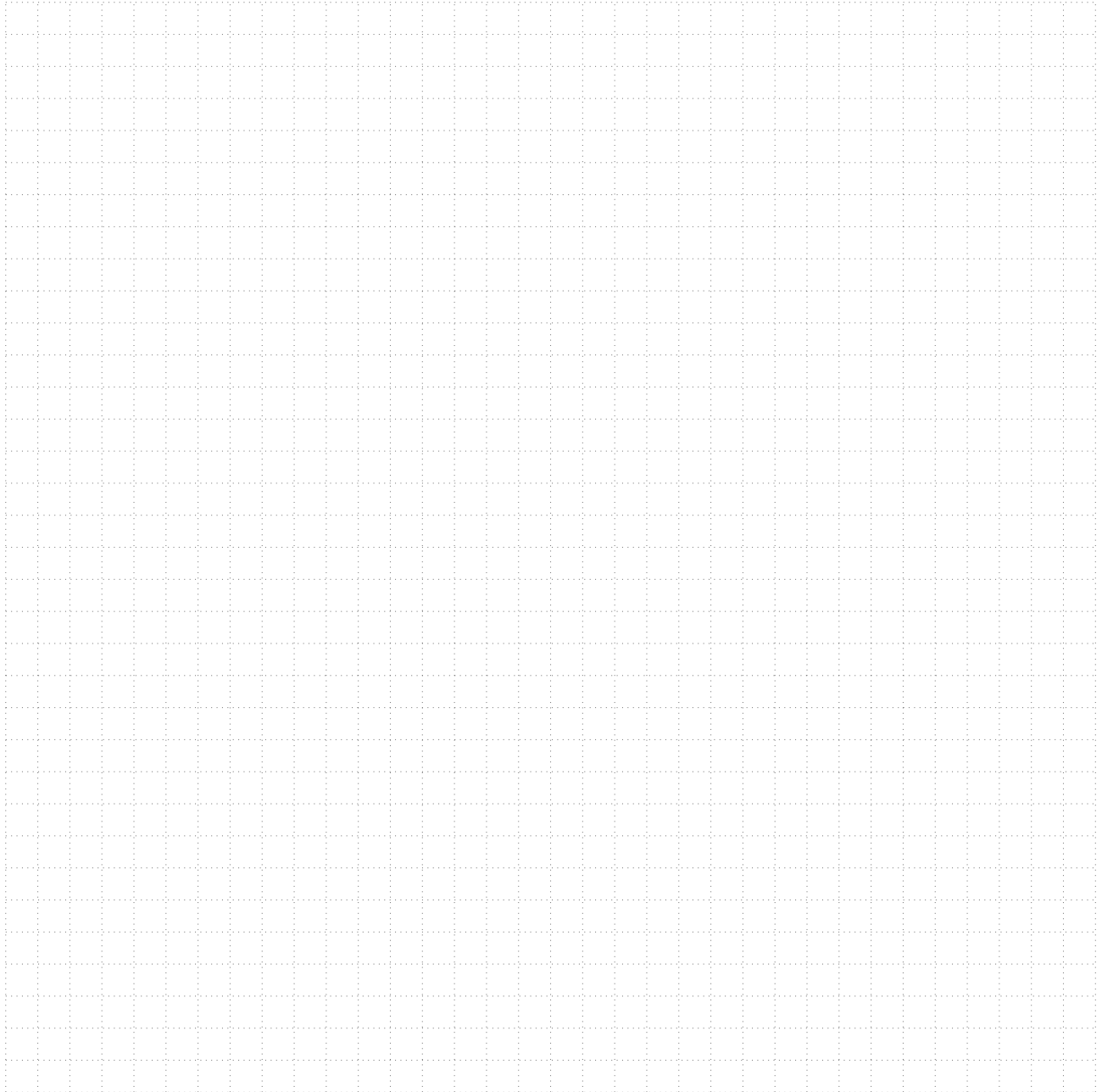
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

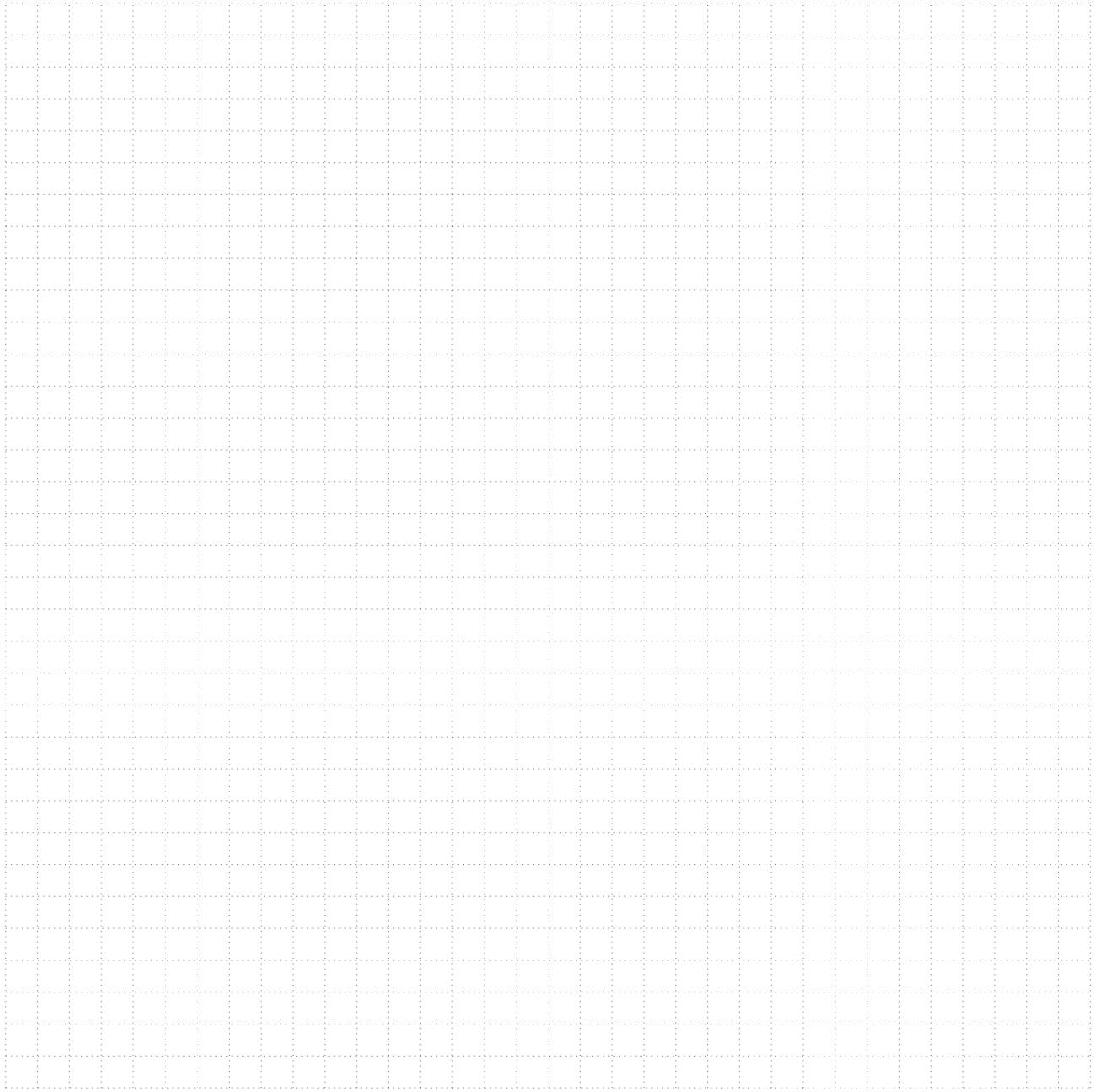


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|---------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| $t > 0 \text{ } t < 100$ | $t > 0 \text{ \&\& } t < 100$ | $t < 0 \text{ \&\& } t > 100$ |
| $t >= 0 \text{ \&\& } t <= 100$ | $t = 0 \text{ \&\& } t = 100$ | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|----|----|---|---|---|---|
| 4 | 10 | 15 | i | 0 | 6 | 5 |
|---|----|----|---|---|---|---|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

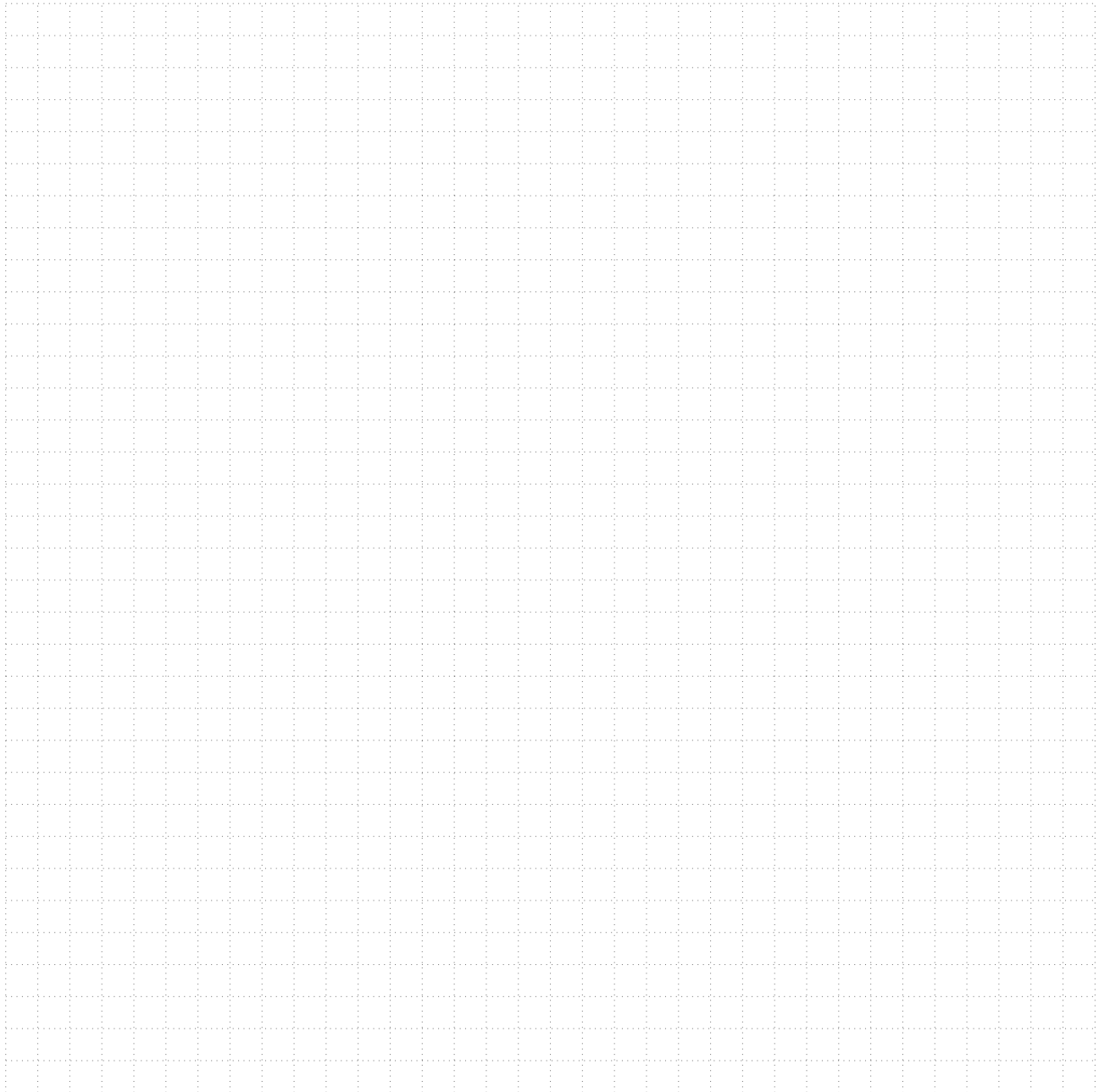
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

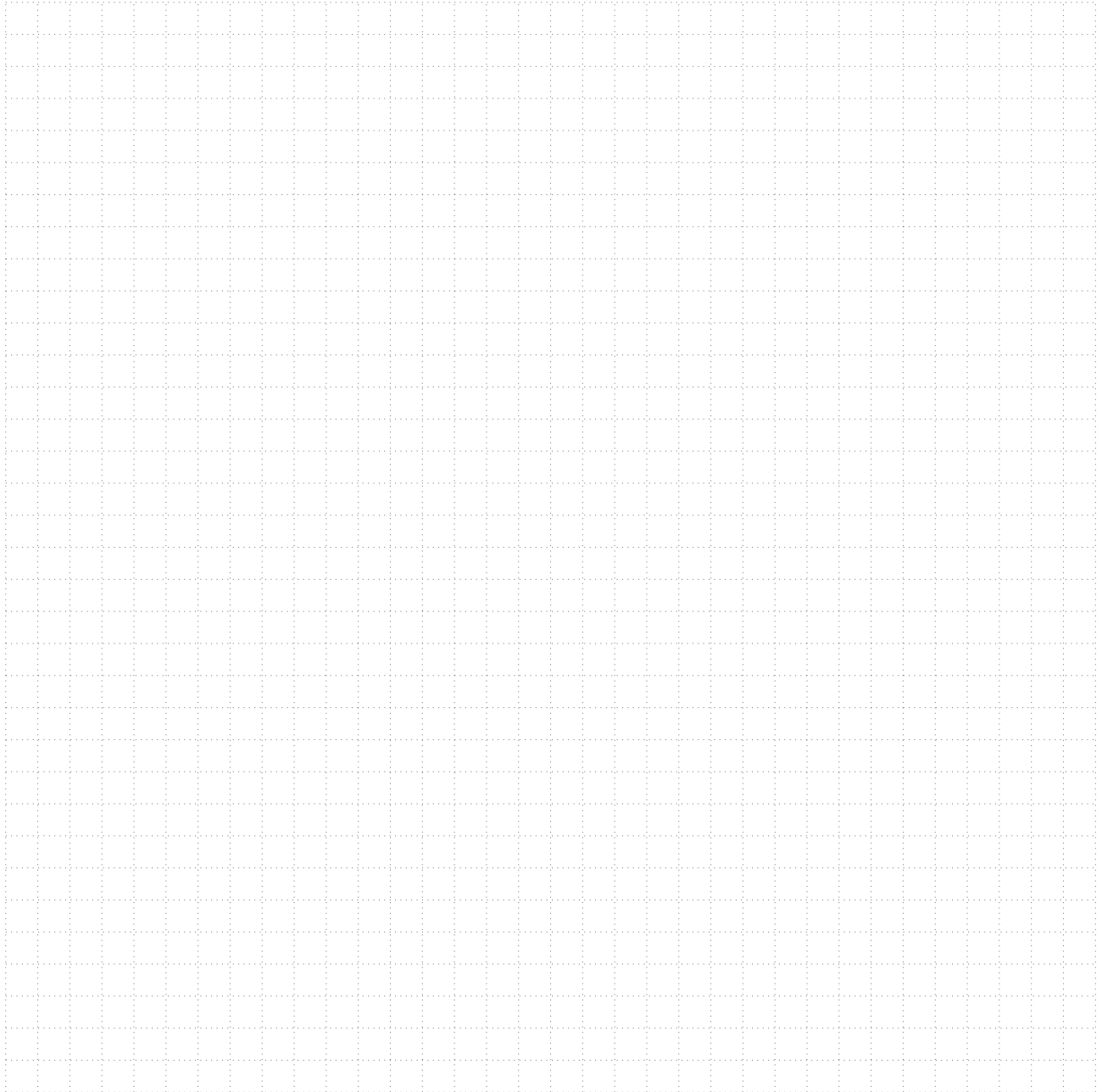
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

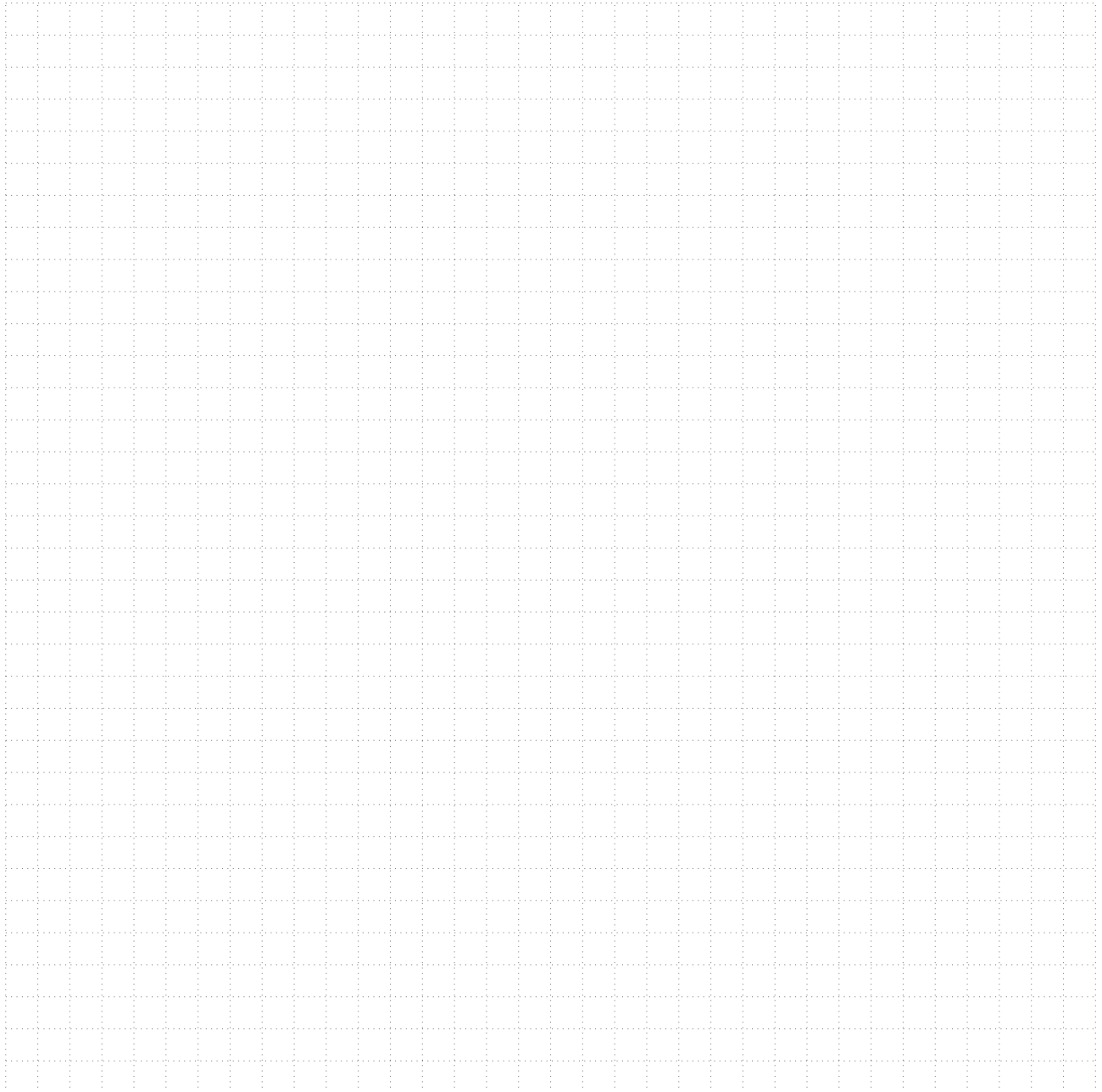


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



0 1 2 3 4 5



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x <= 5 && x >= 10``x > 5 | x < 10|``x >= 5 && x <= 10``x > 5 && x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

6

15

i

0

10

4

5

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

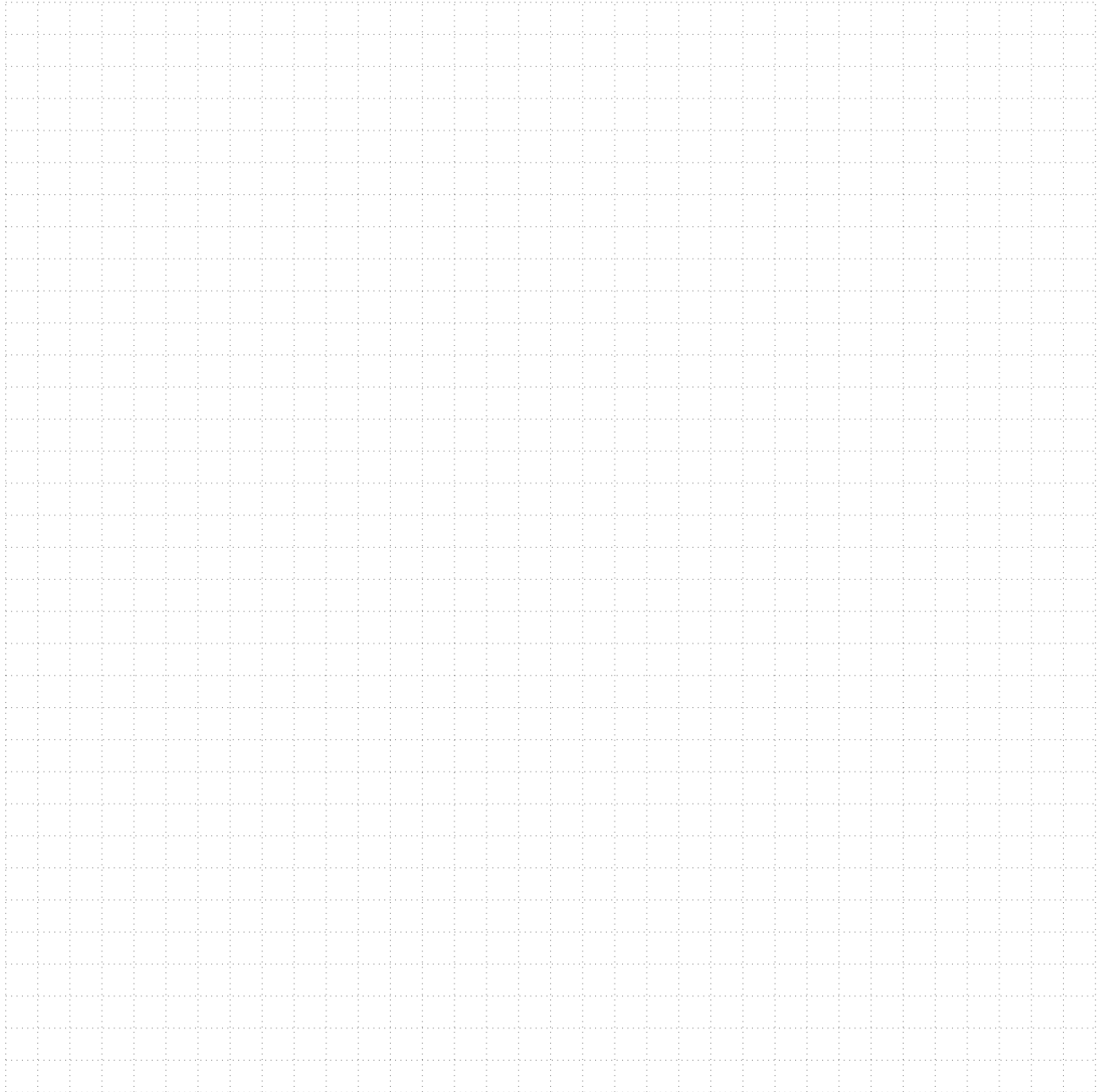
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

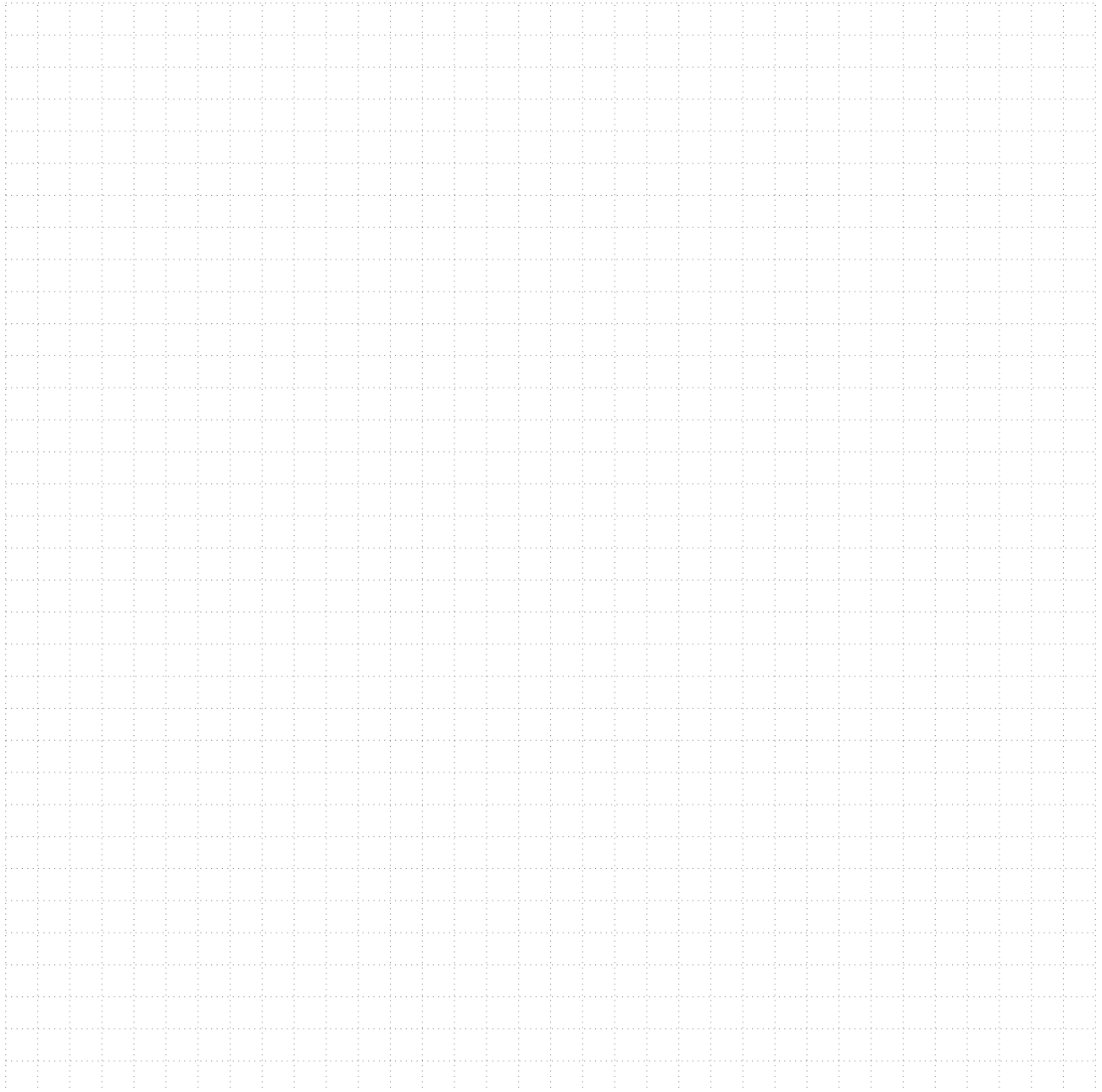


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



QCM

0

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x <= 5 && x >= 10` `x > 5 && x < 10` `x >= 5 && x <= 10` `x > 5 | x < 10`

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}

printf("%i", somme);
```

5 i 15 0 10 4 6

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

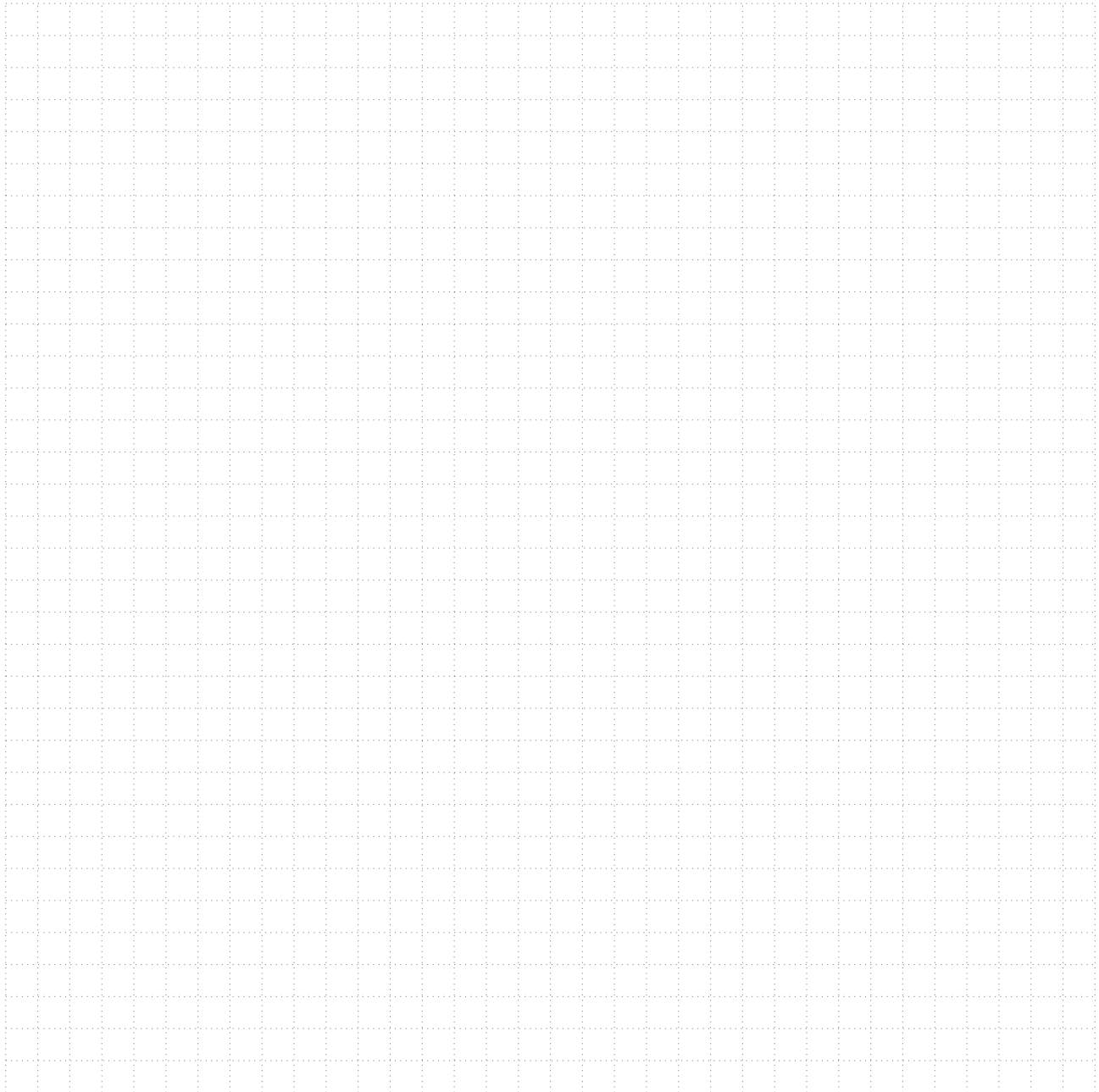
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

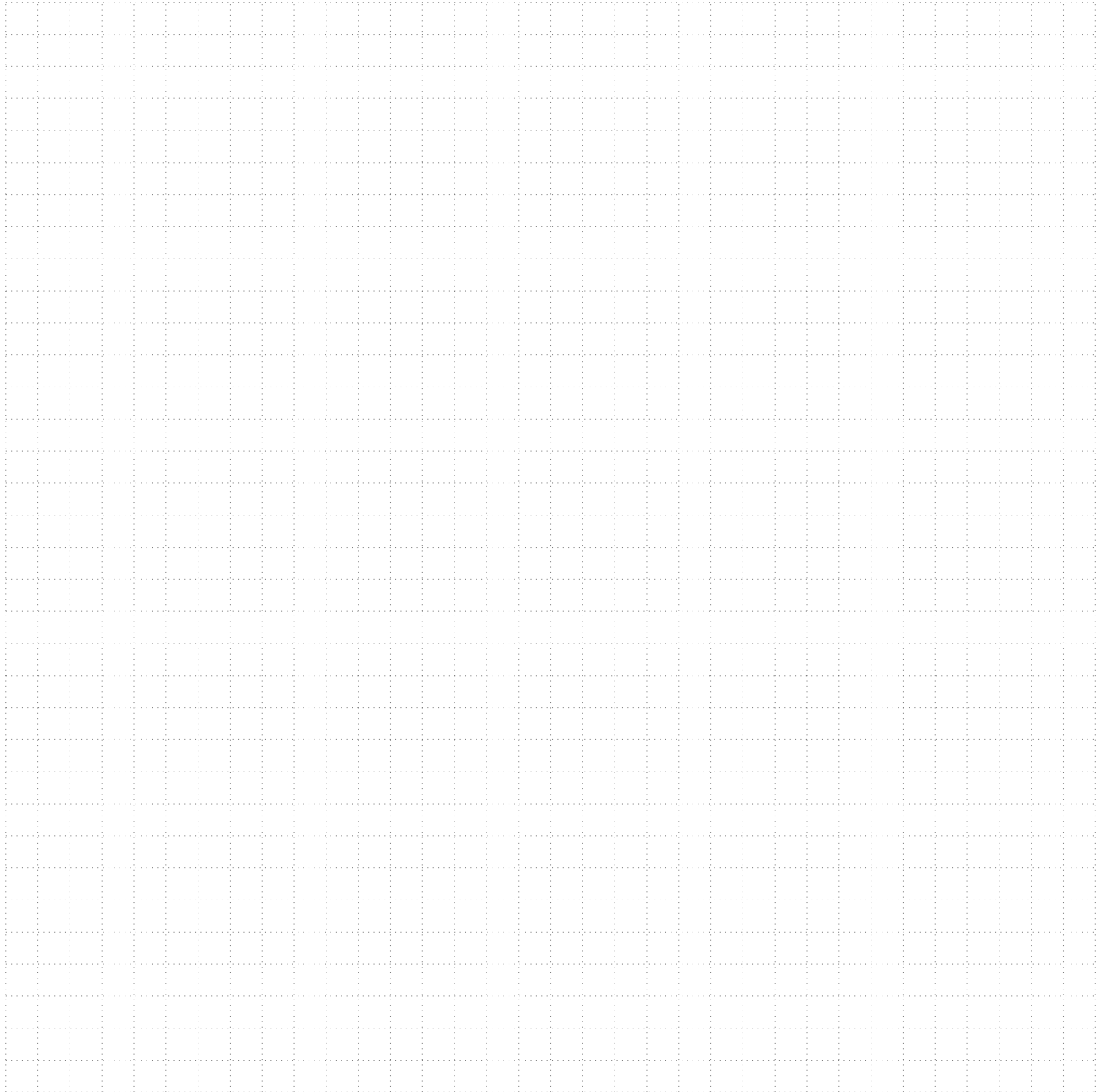
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

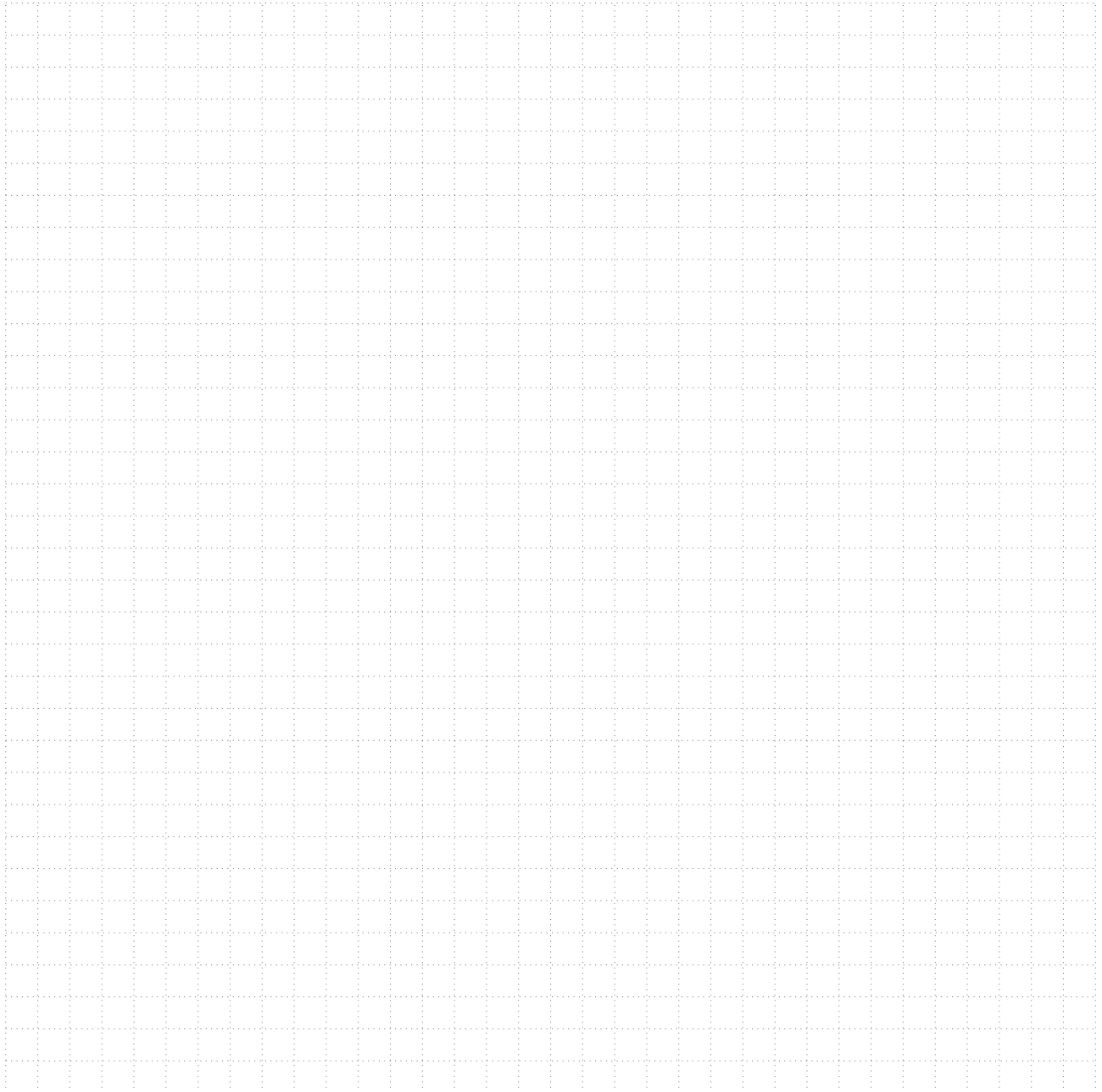


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t=0 \ \&\& \ t=100$ $t>=0 \ \&\& \ t<=100$ $t>0 \ \&\& \ t<100$
 $t>0 \ || \ t<100$ $t<0 \ \&\& \ t>100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

5 6 15 i 10 4 0

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

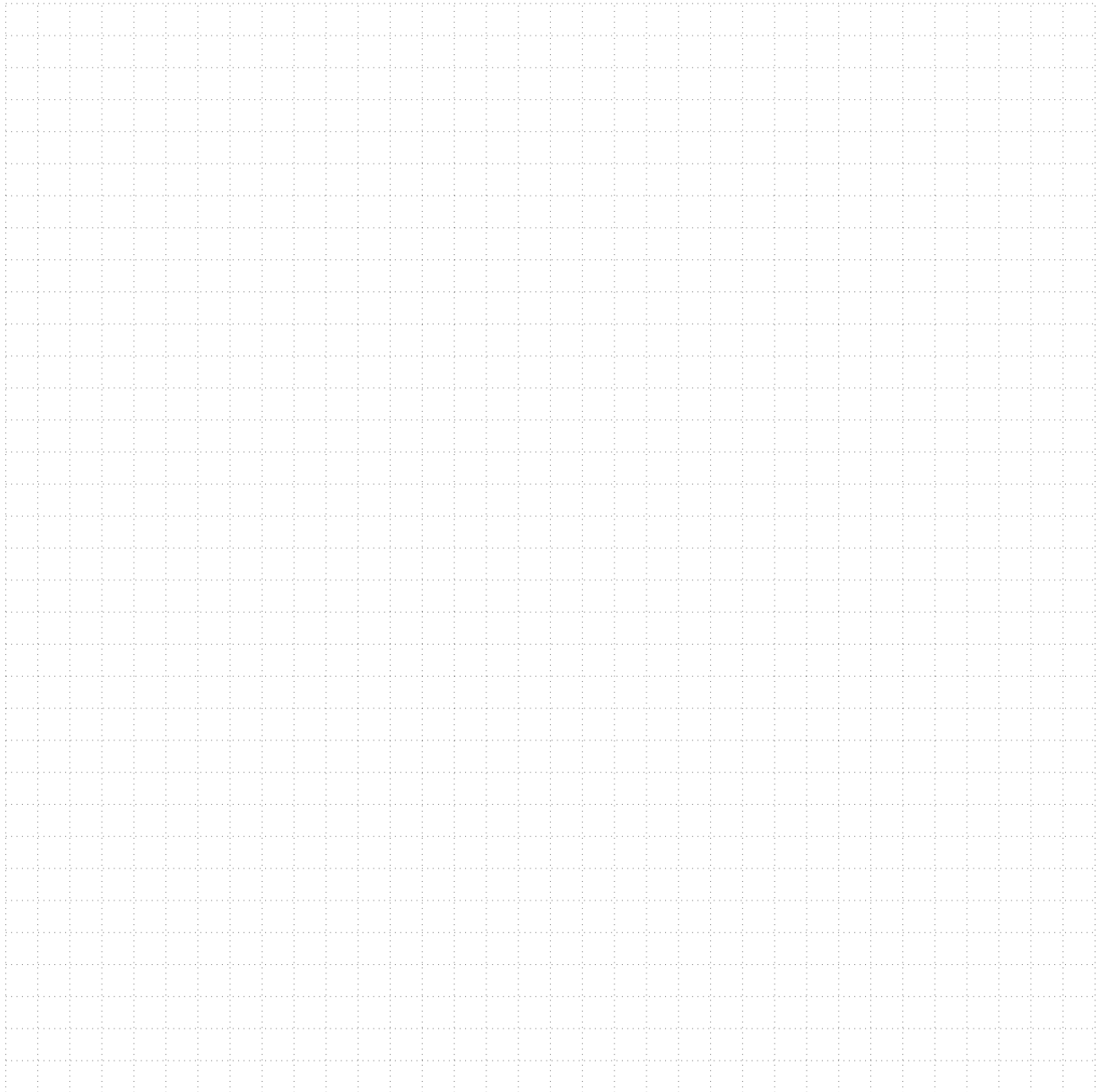
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

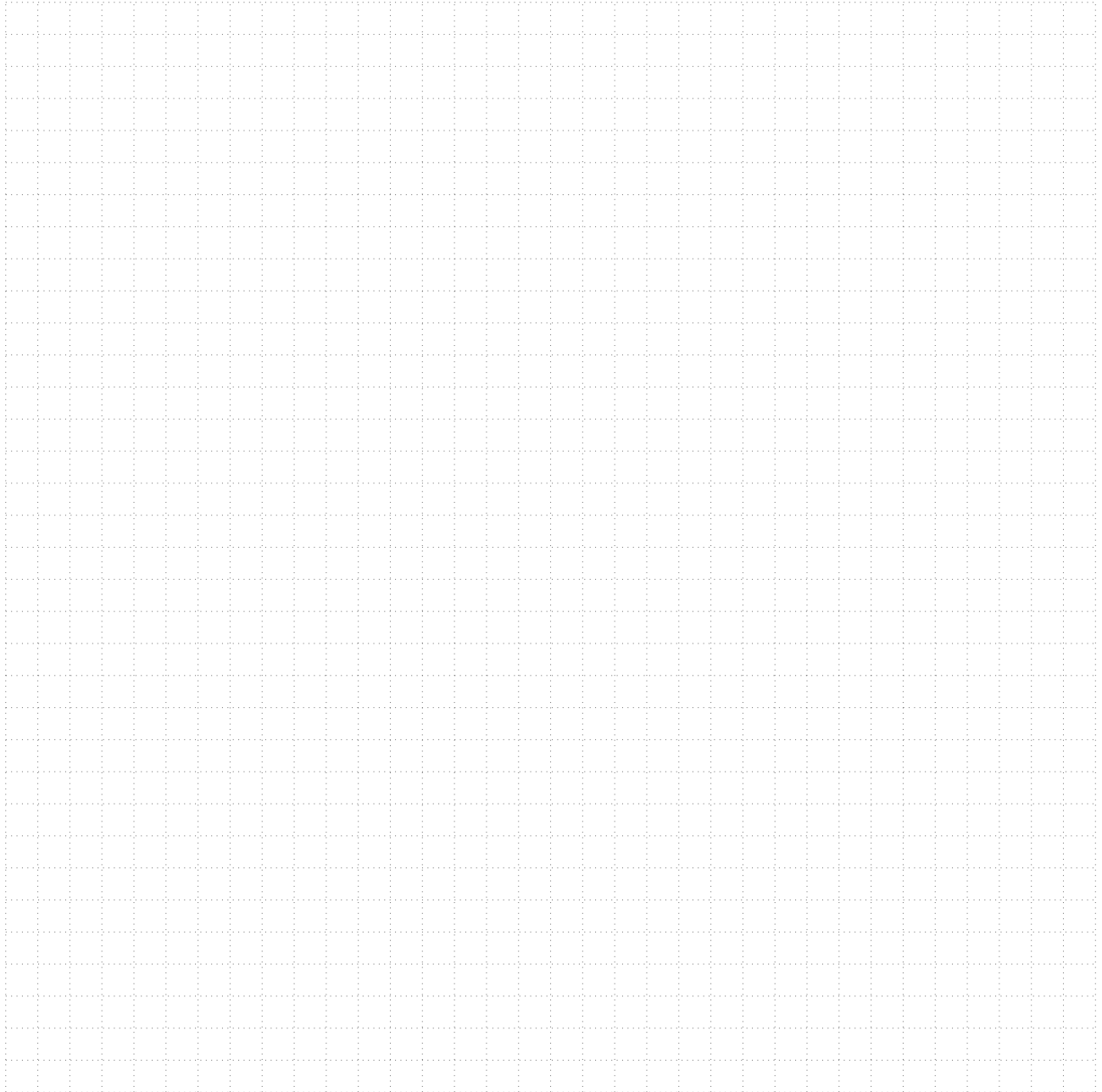
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

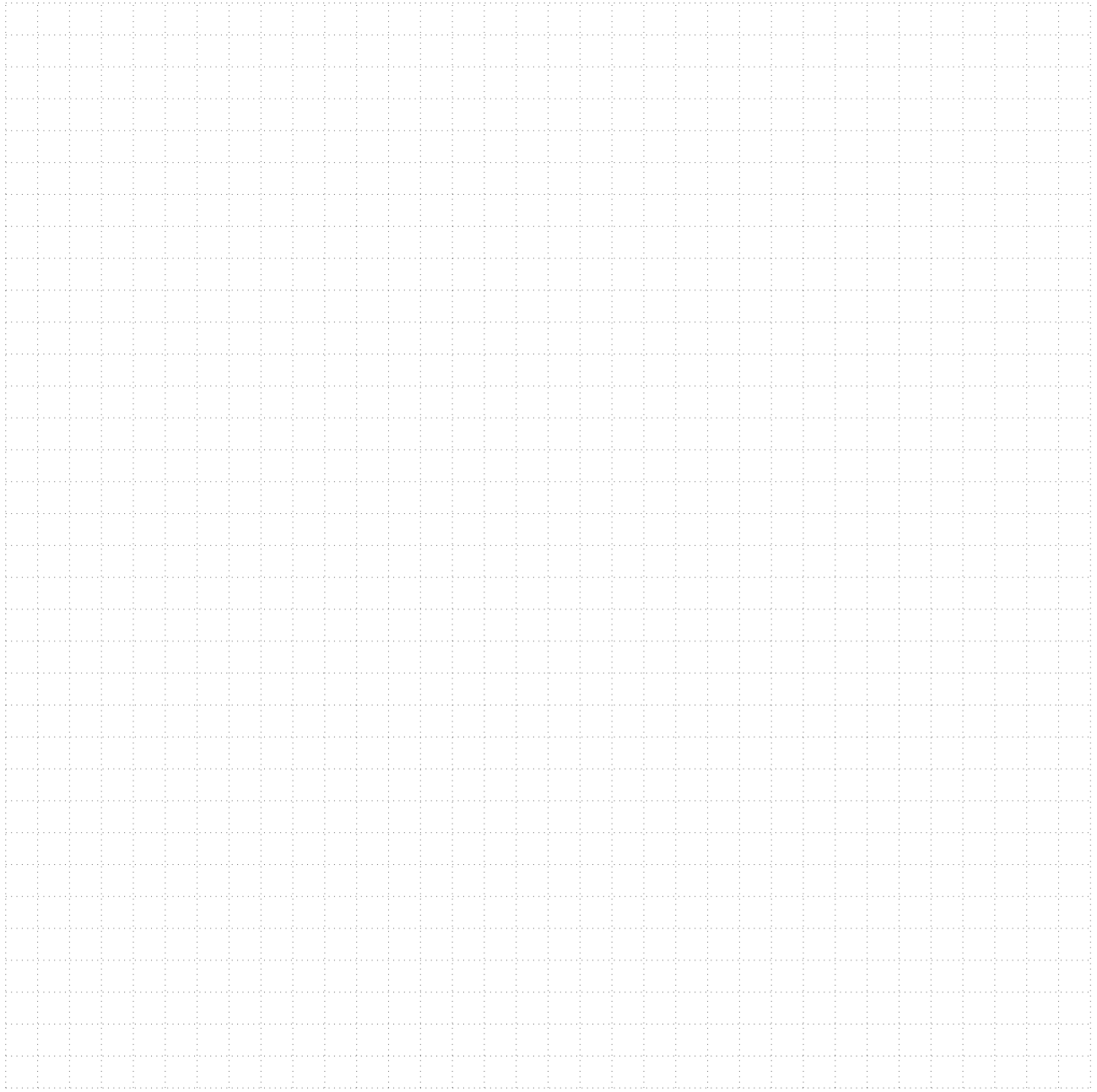


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$
 $t > 0 \ || \ t < 100$ $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
  
```

10 15 5 4 i 6 0

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
  val_i = 23 % 3;
  val_c = 255;
  val_c++;
  val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

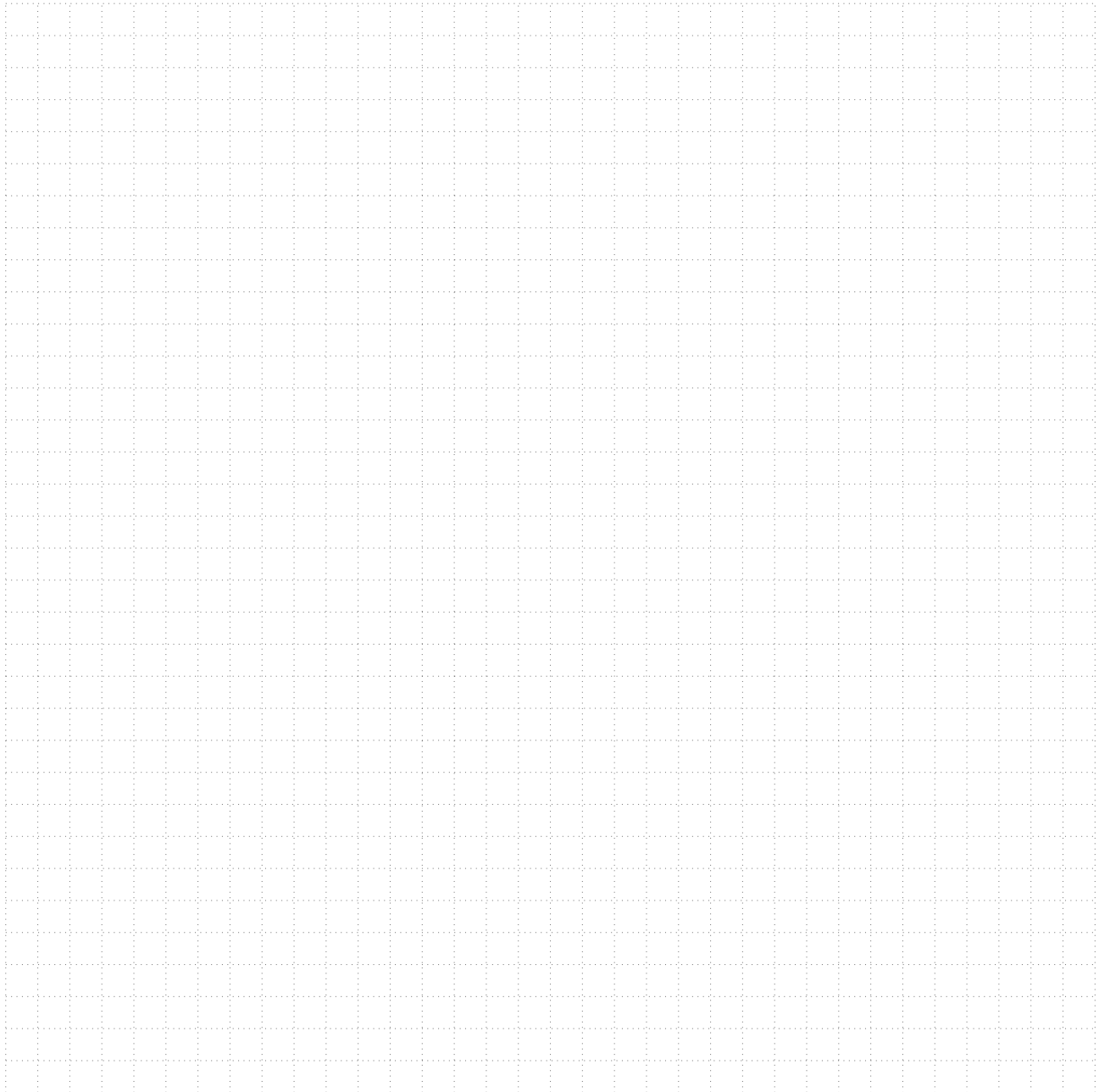
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

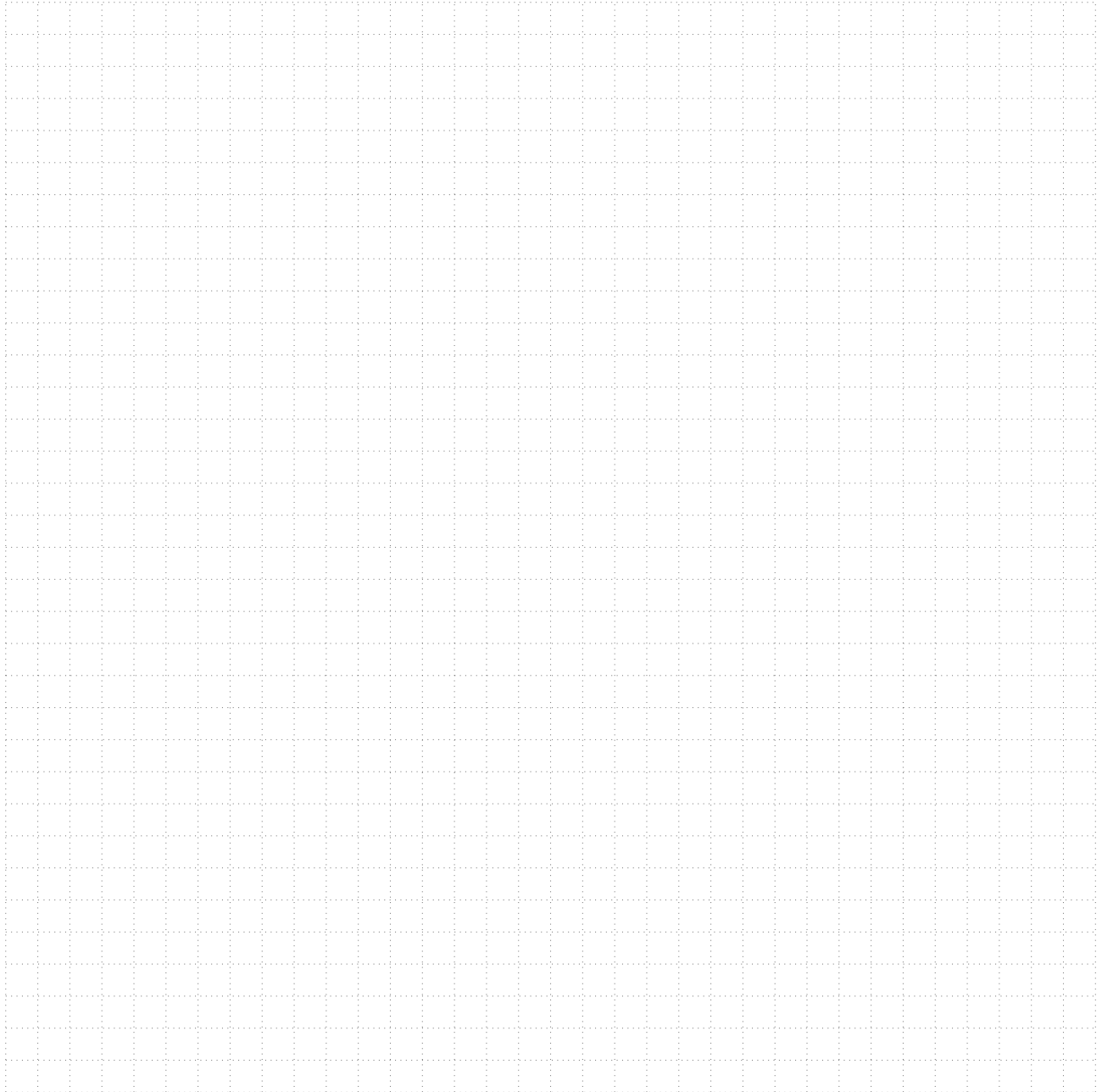
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

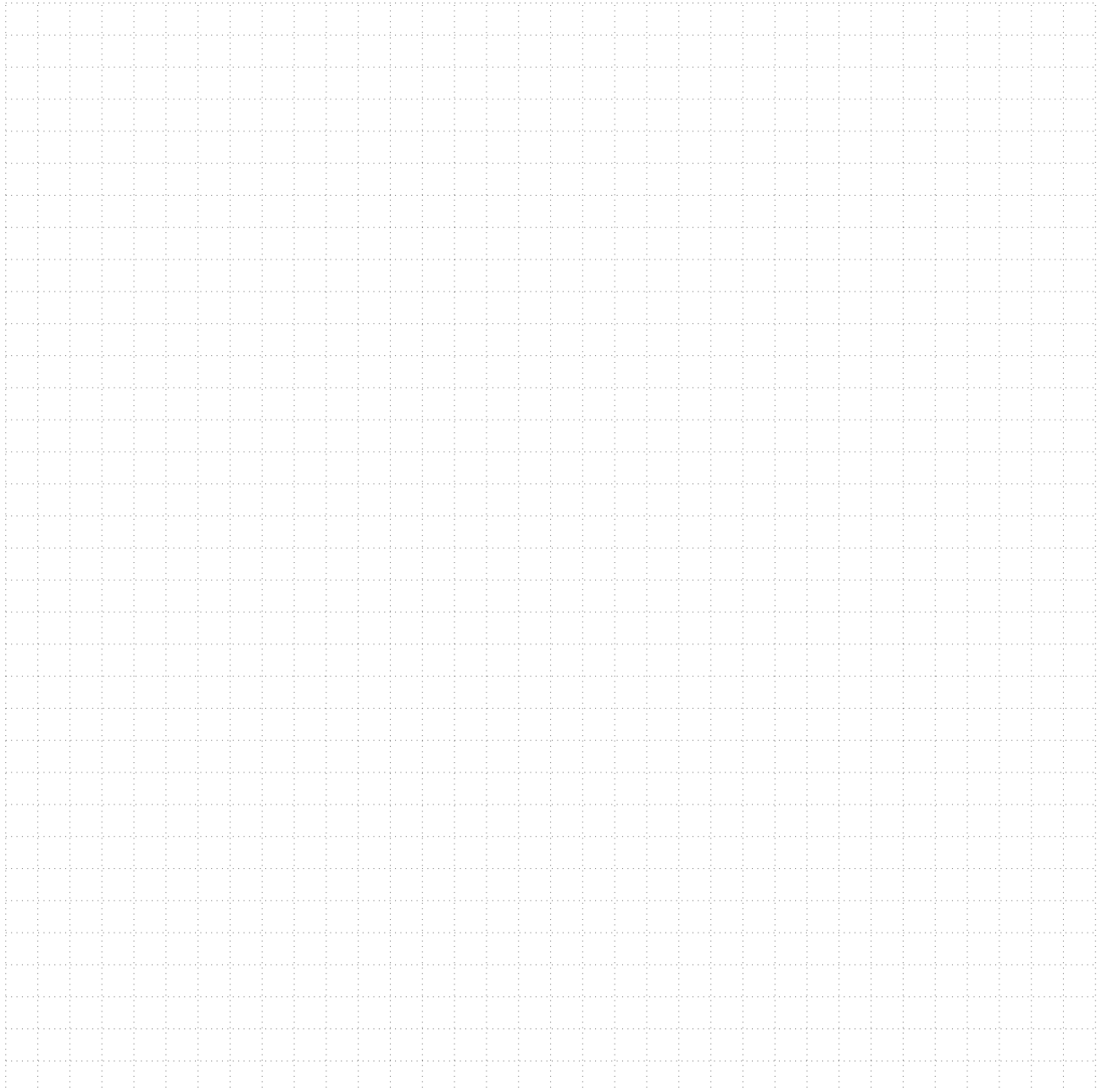


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x > 5 | x < 10|``x <= 5 && x >= 10``x >= 5 && x <= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

5

10

0

i

6

15

4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i =
    10;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

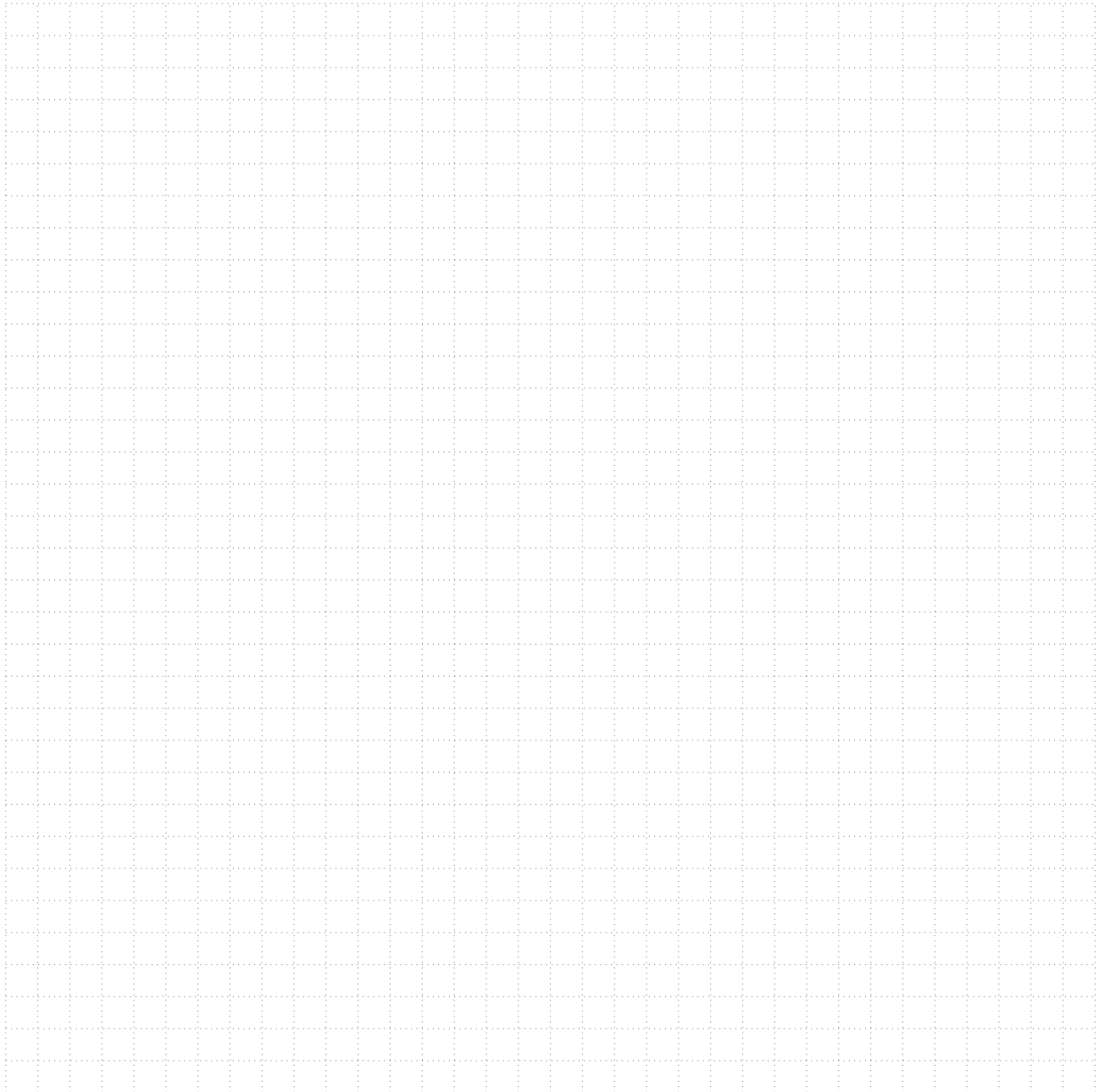
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

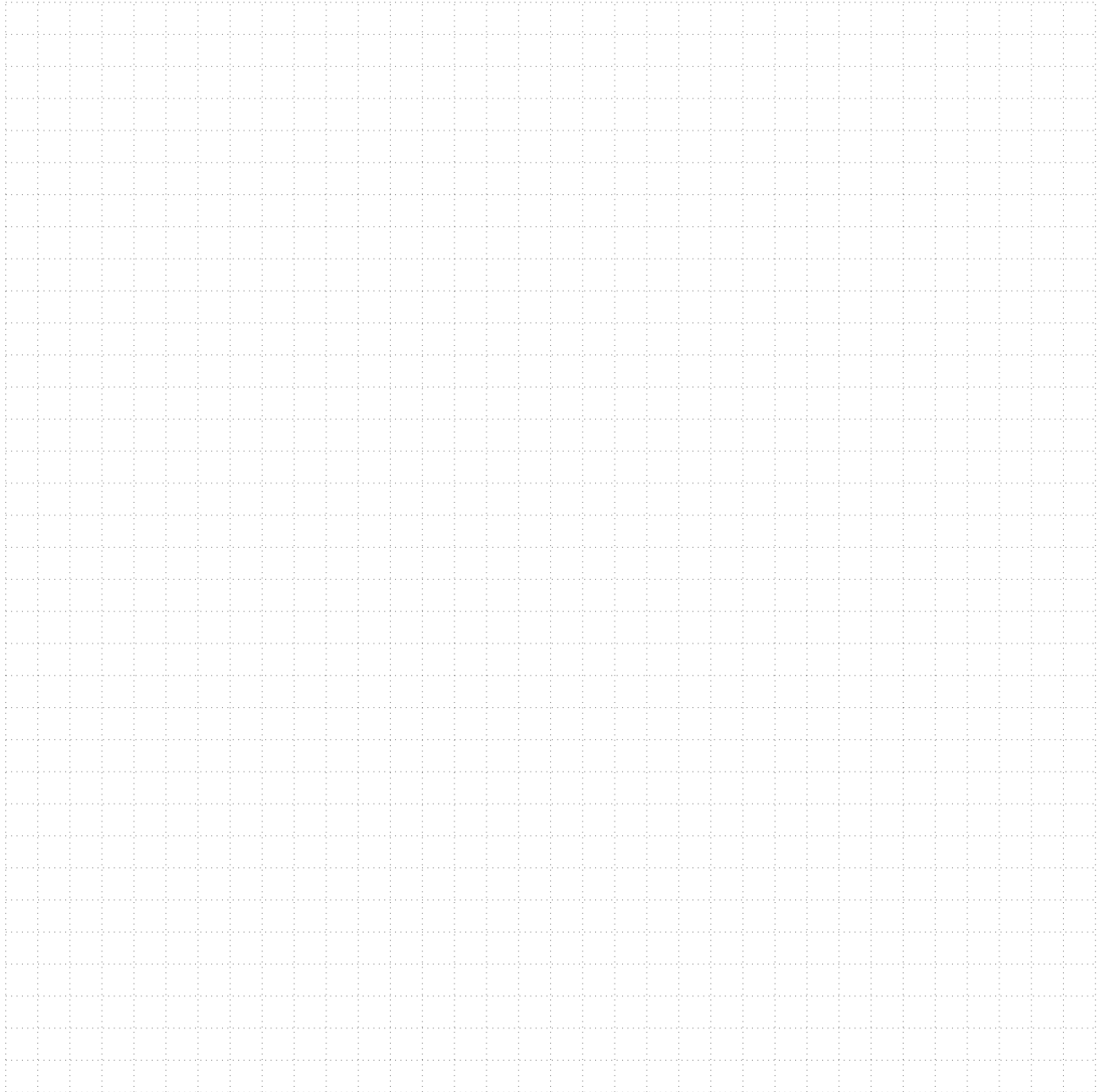
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

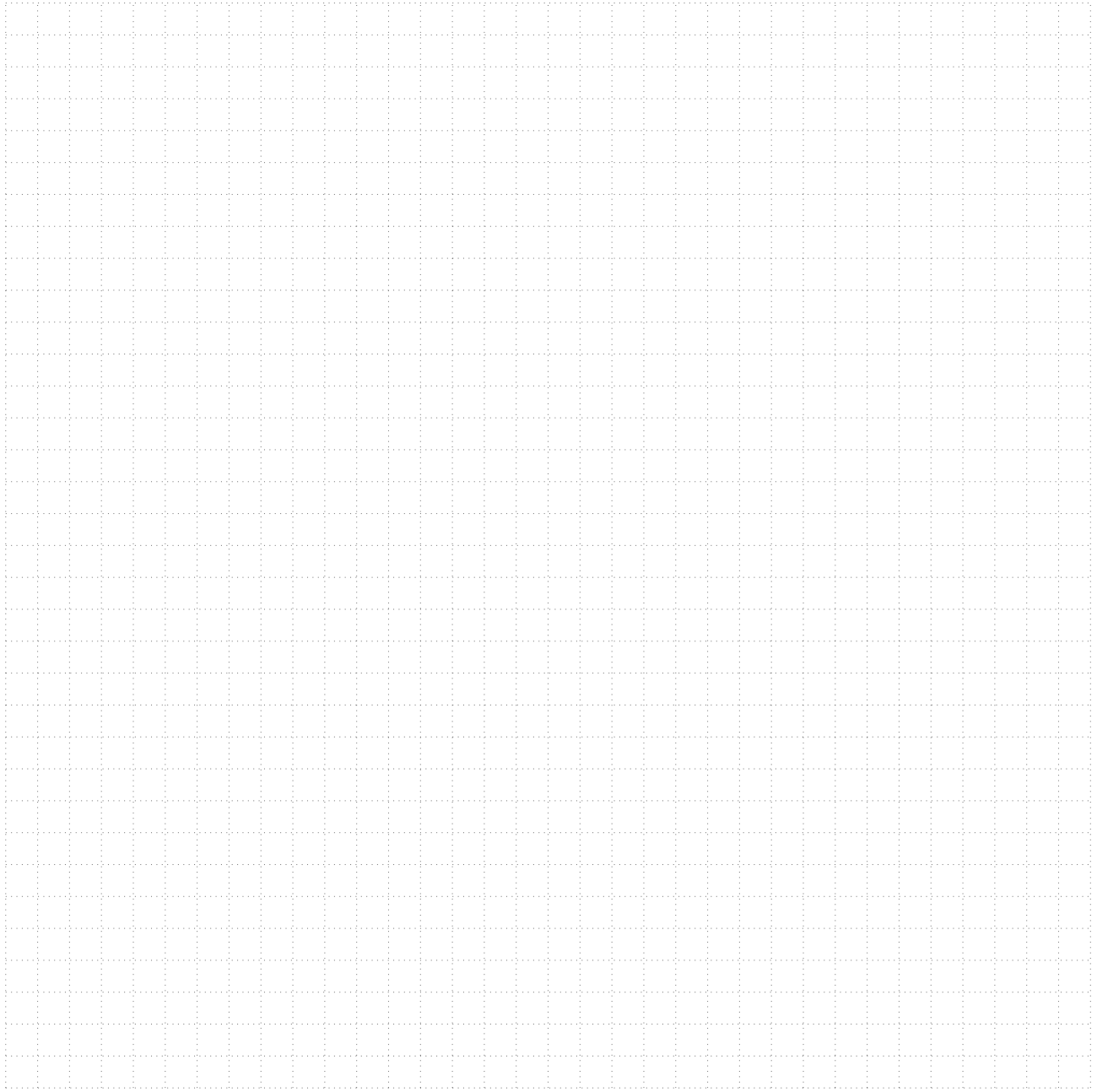


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ || \ t < 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$
 $t >= 0 \ \&\& \ t <= 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

i 5 6 15 4 10 0

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.

0 1 2 3 4 5

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

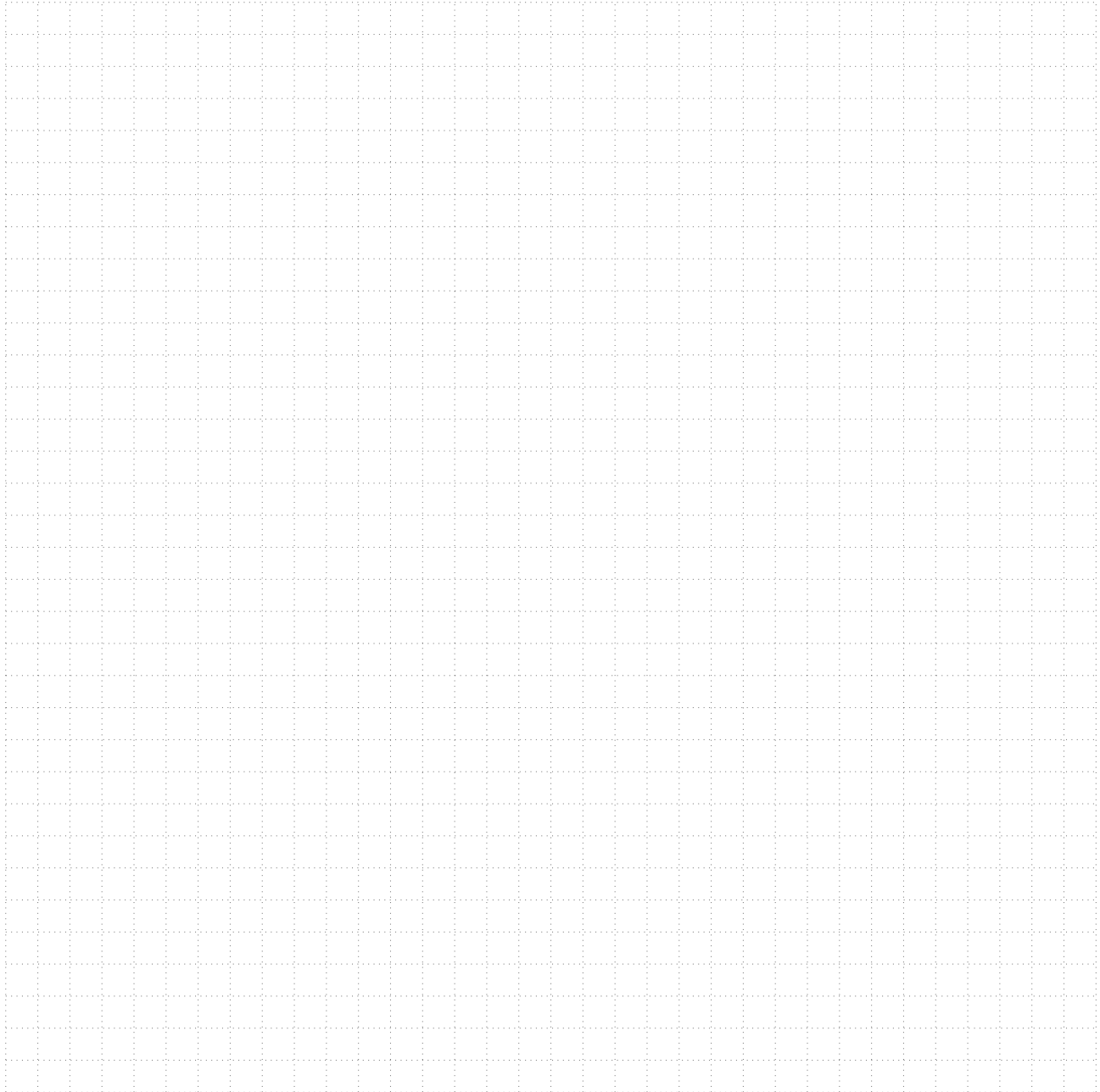
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

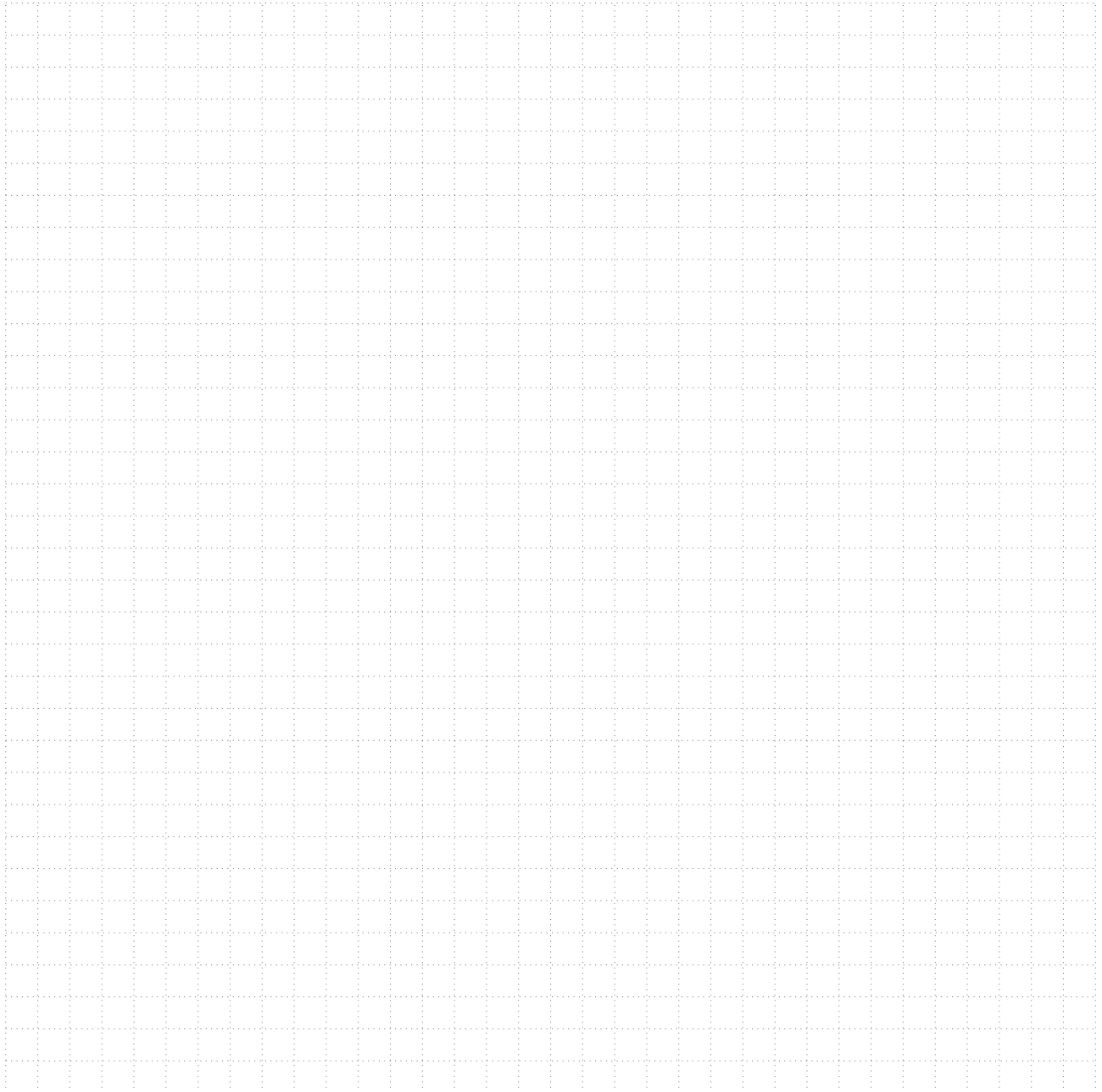


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x <= 5 && x >= 10``x > 5 | x < 10 |``x >= 5 && x <= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

i

5

10

6

4

0

15

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

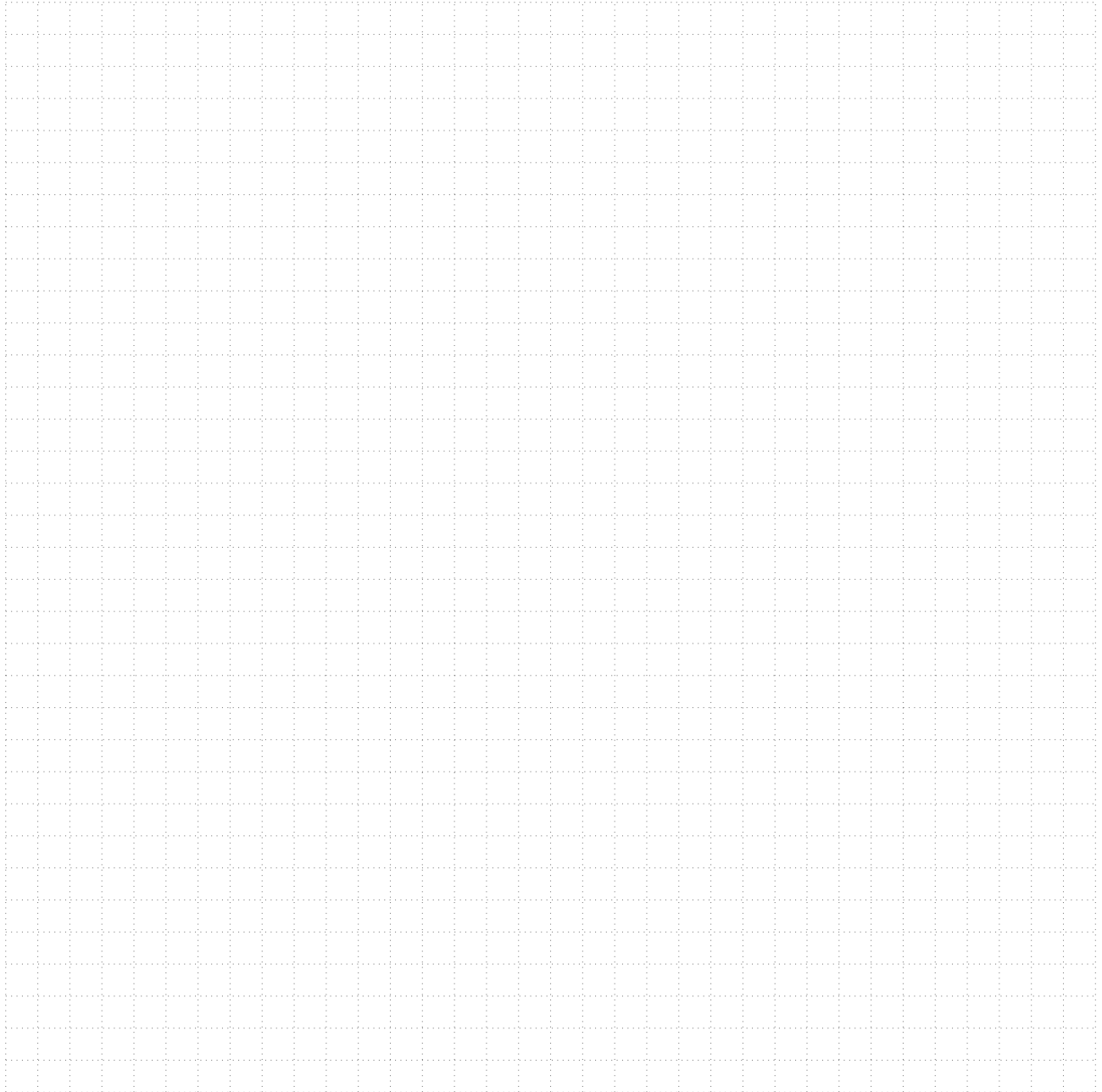
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

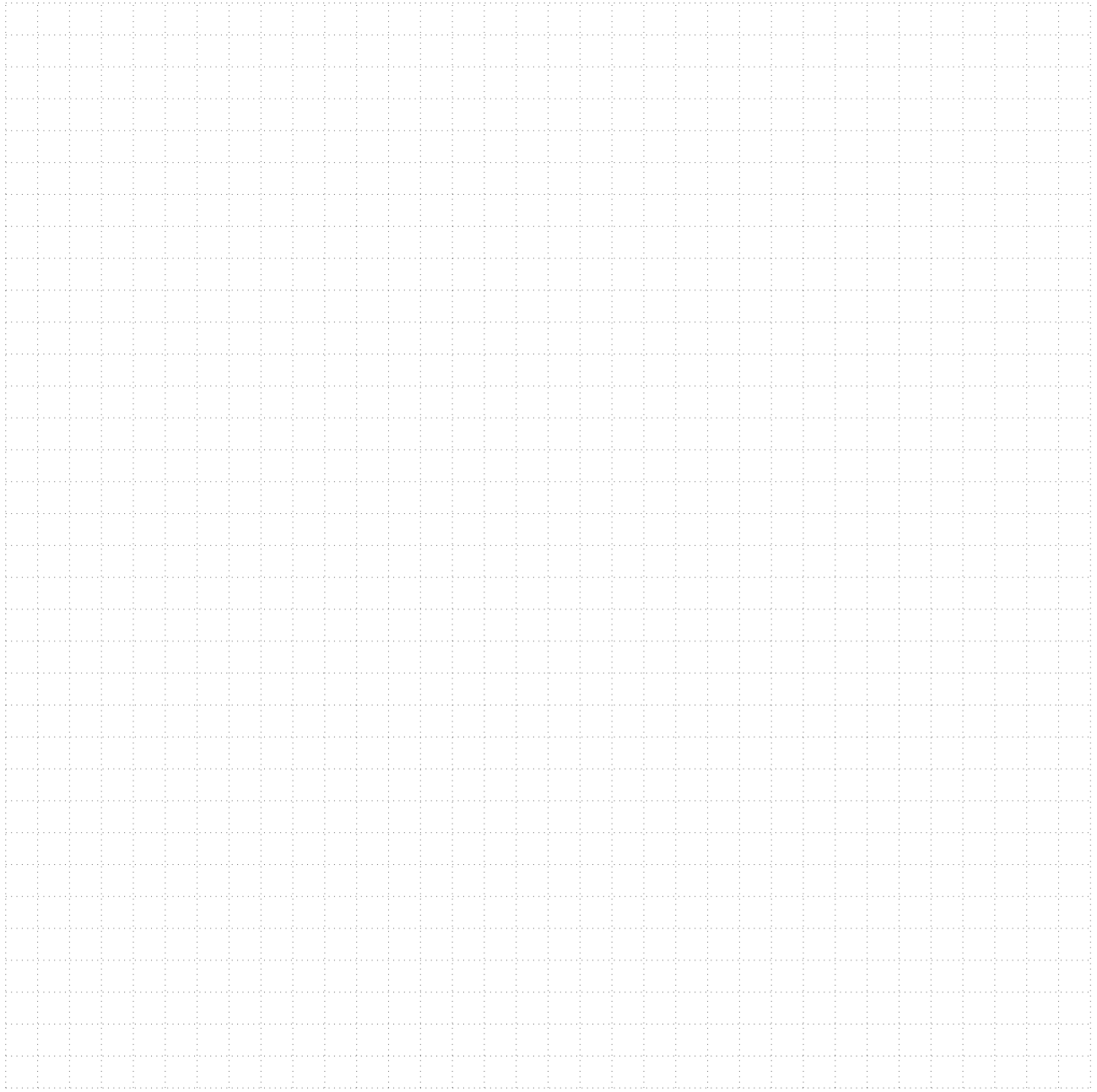


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10 |``x <= 5 && x >= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

i

4

15

6

5

0

10

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

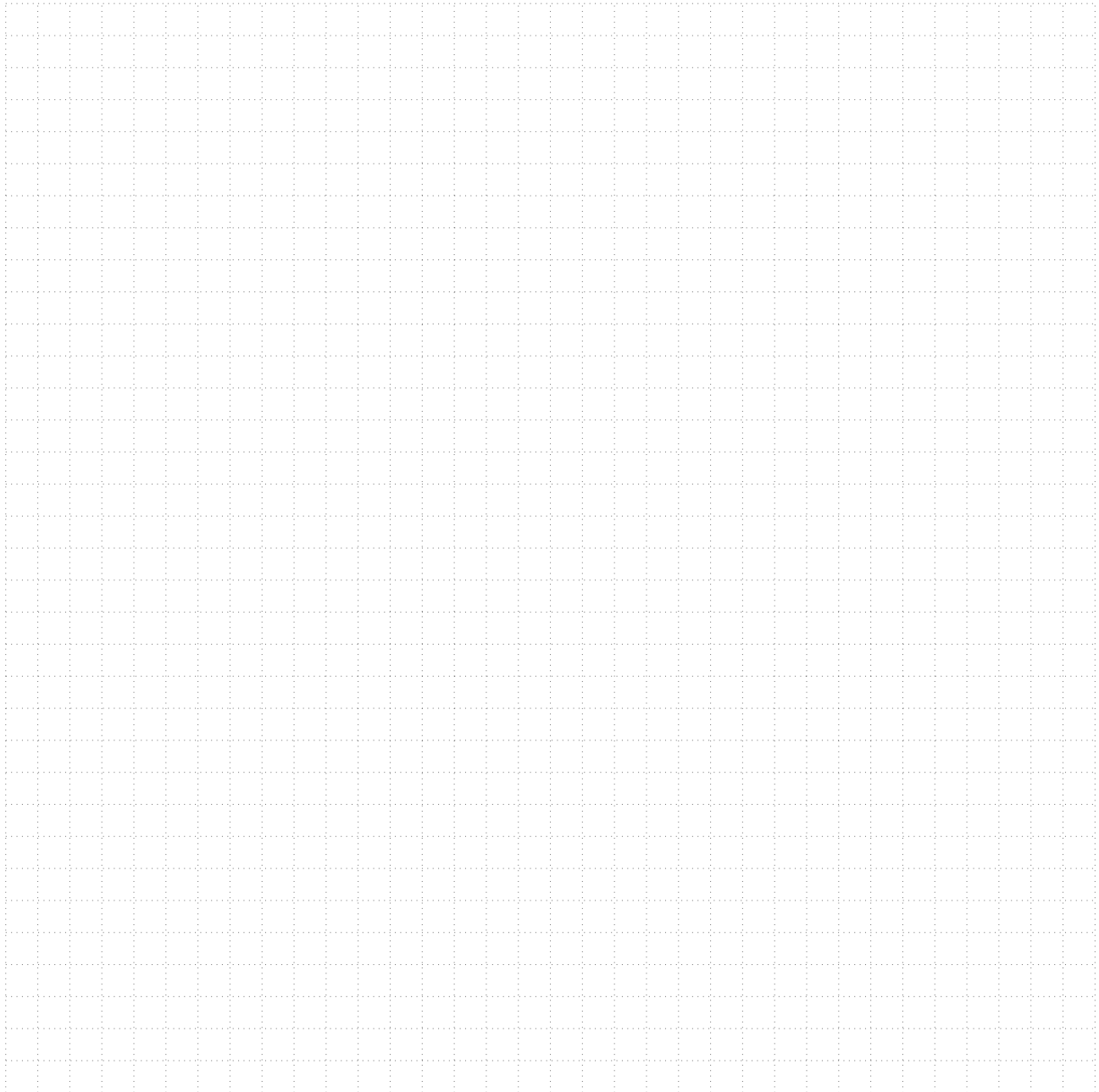
Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

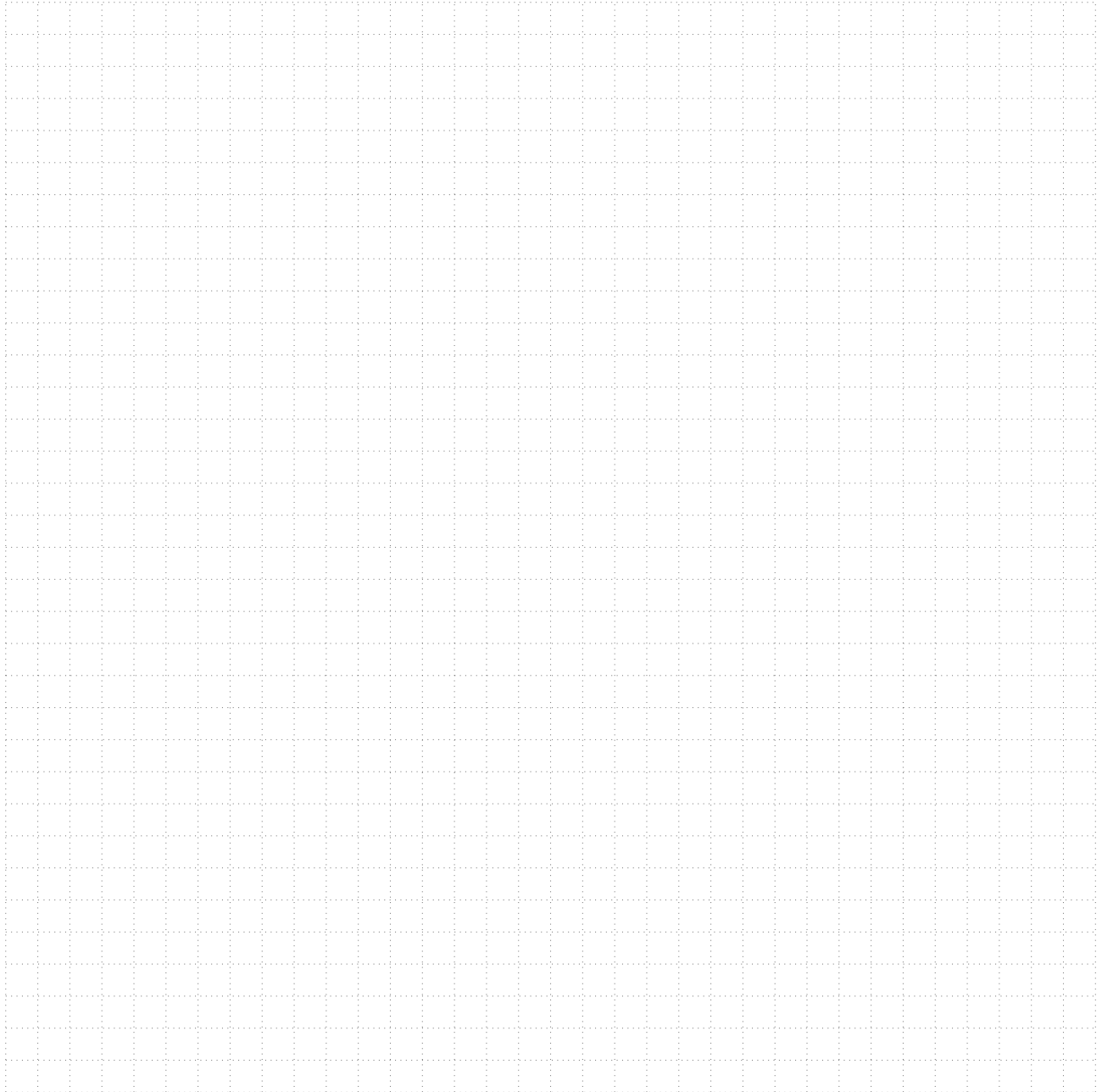
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

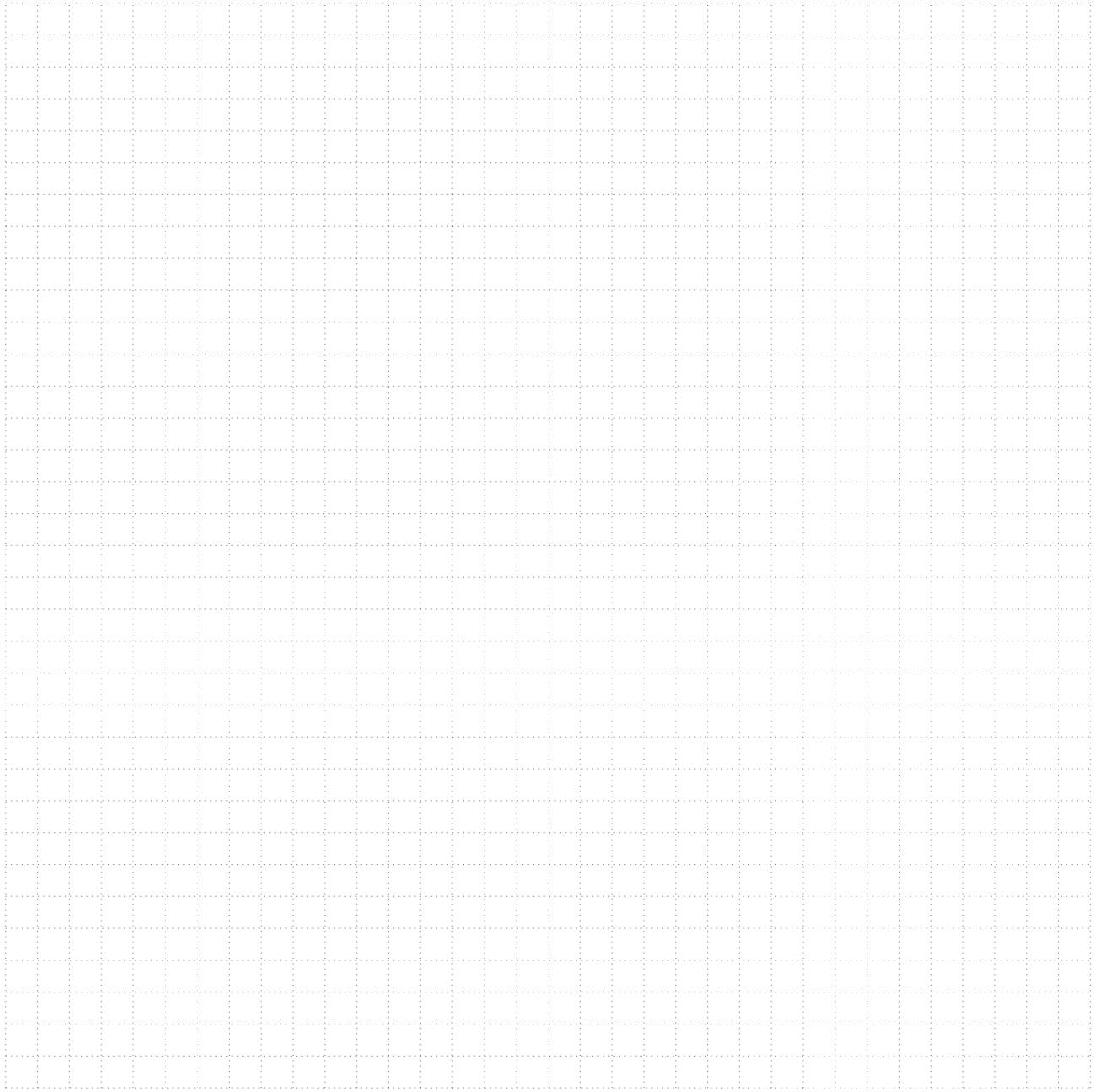


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|---|---|---------------------------------|
| <code>t>0 && t<100</code> | <code>t=0 && t=100</code> | <code>t>0 t<100</code> |
| <code>t>=0 && t<=100</code> | <code>t<0 && t>100</code> | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|----|---|---|----|---|---|
| 0 | 10 | 6 | i | 15 | 4 | 5 |
|---|----|---|---|----|---|---|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

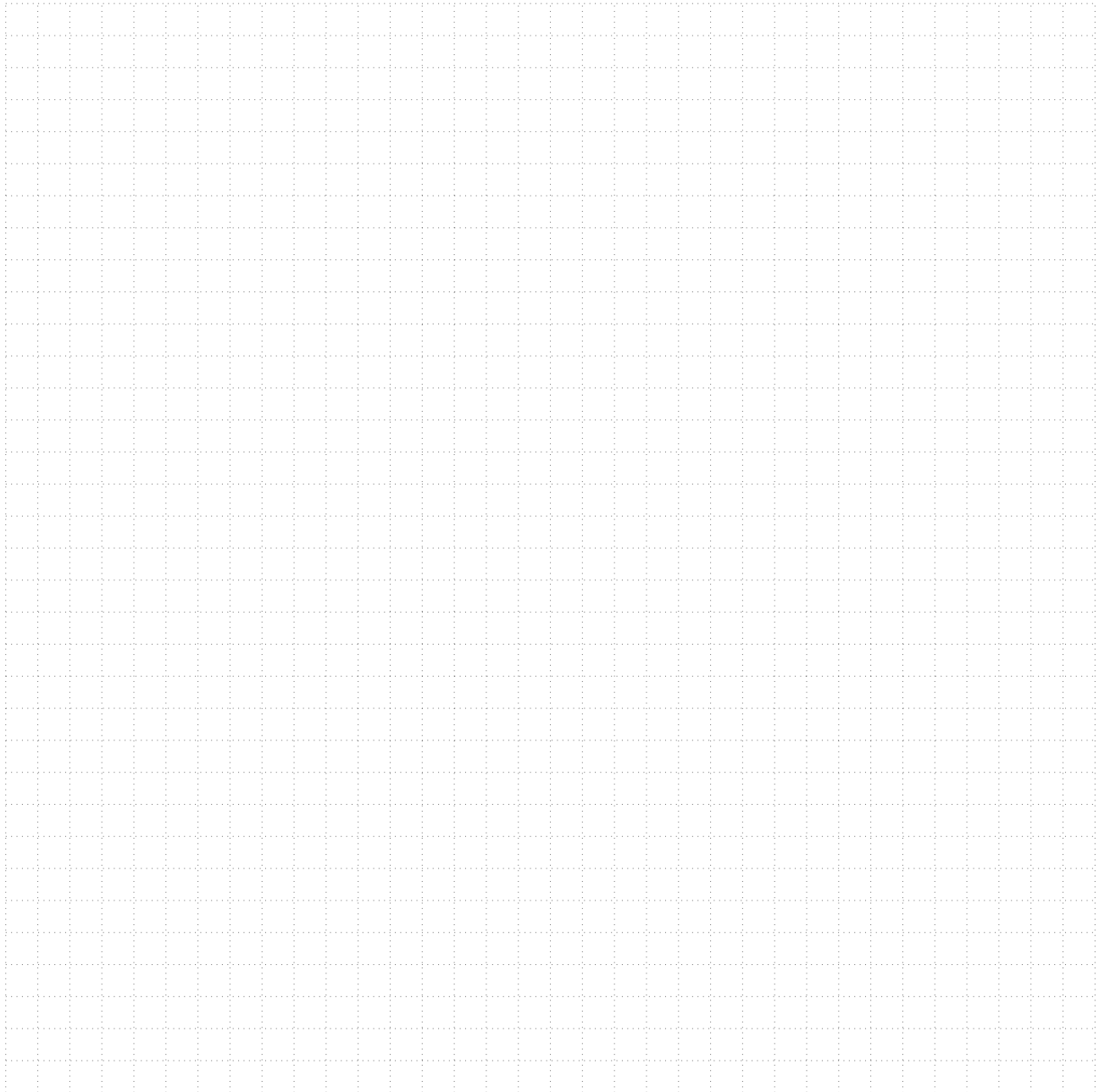
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

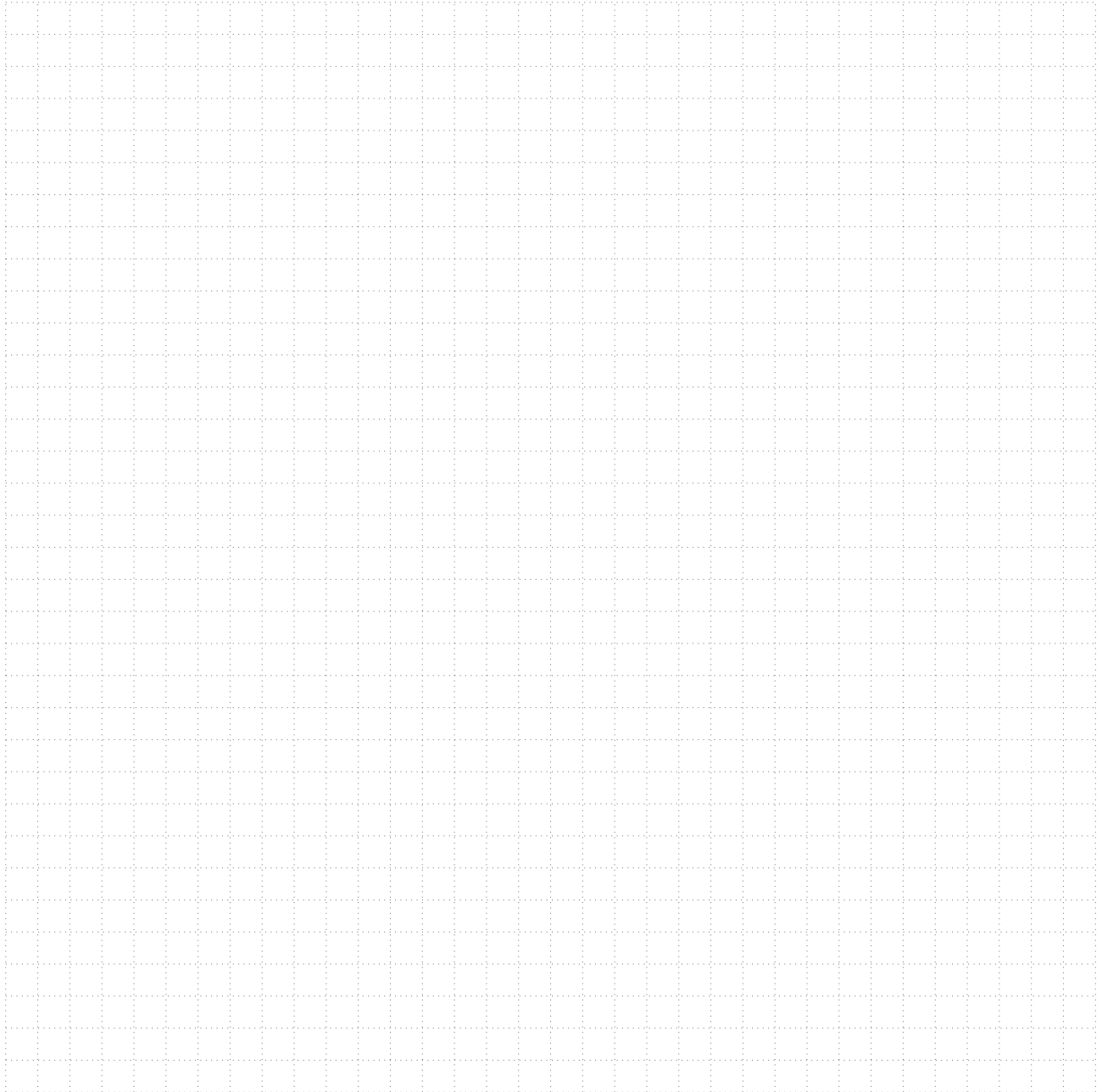
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

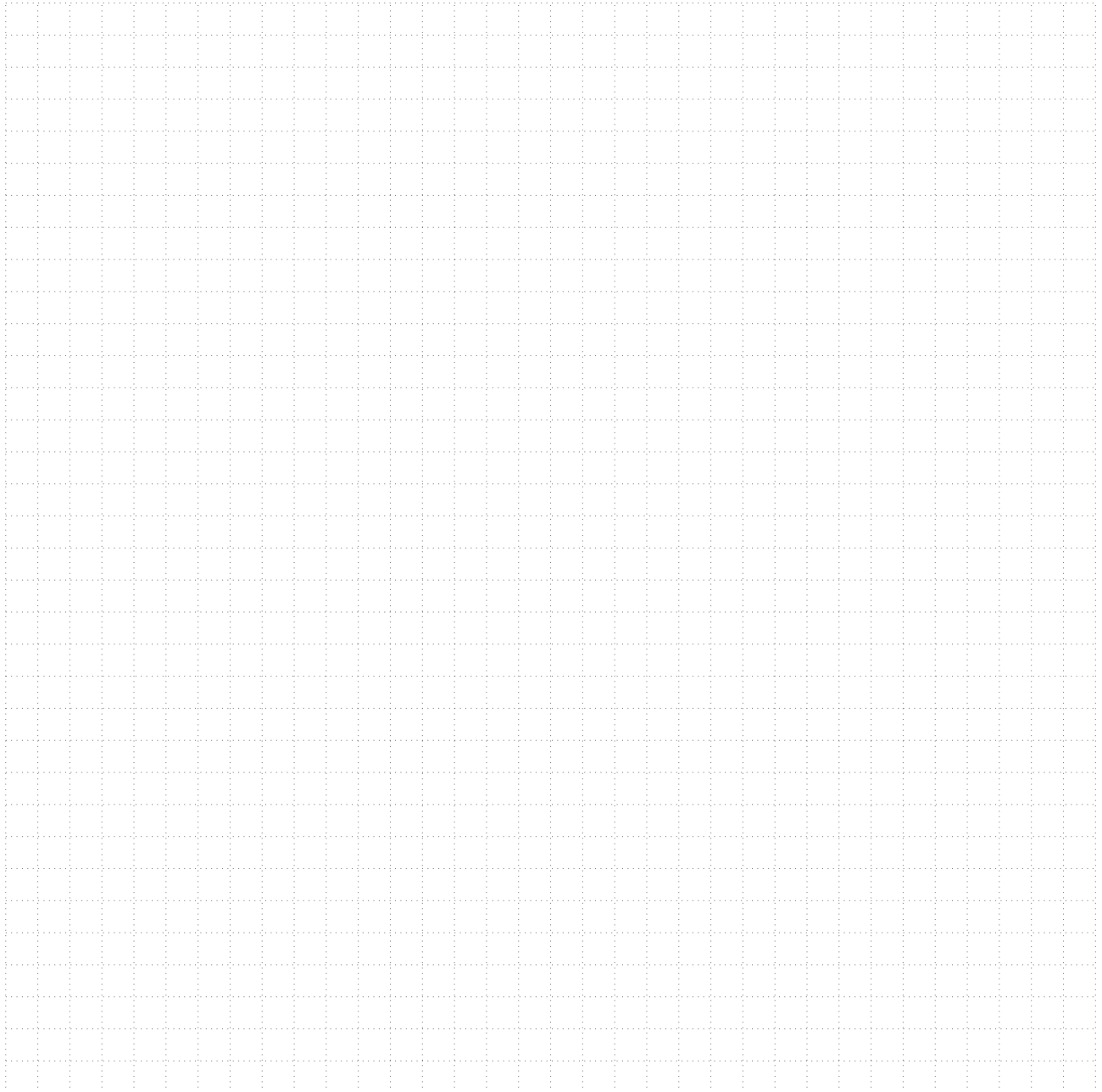


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x <= 5 && x >= 10``x > 5 | x < 10|``x >= 5 && x <= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

10

4

i

15

0

5

6

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

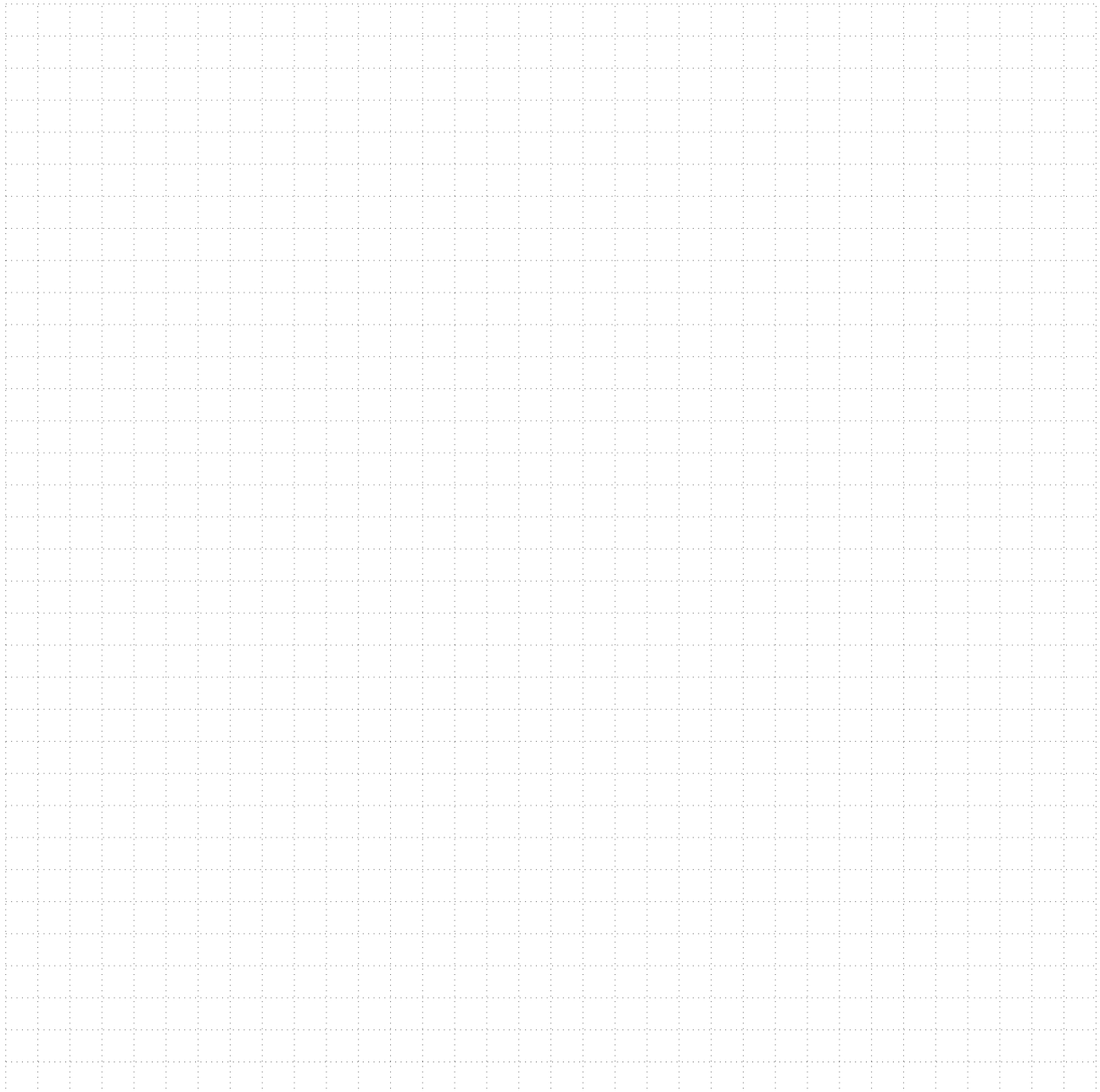
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

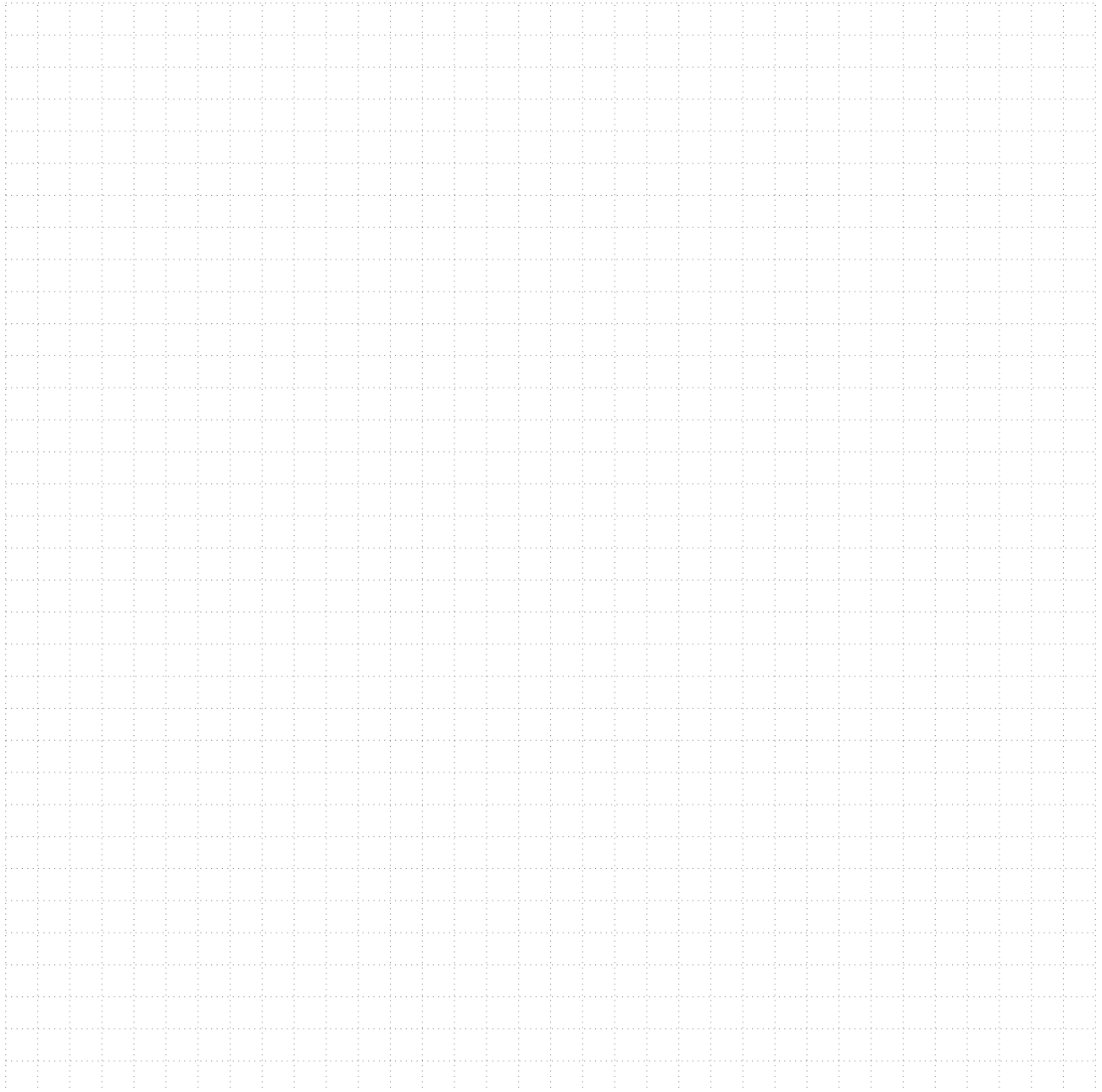


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t \leq 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$
 $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
  
```

i 15 6 10 4 5 0

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
1 if (temperature < 25) {  
2     puissance_climatisation = 0;  
3 }  
4 if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
5     puissance_climatisation = 1;  
6 }  
7 else{  
8     puissance_climatisation = 2;  
9 }  
10
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

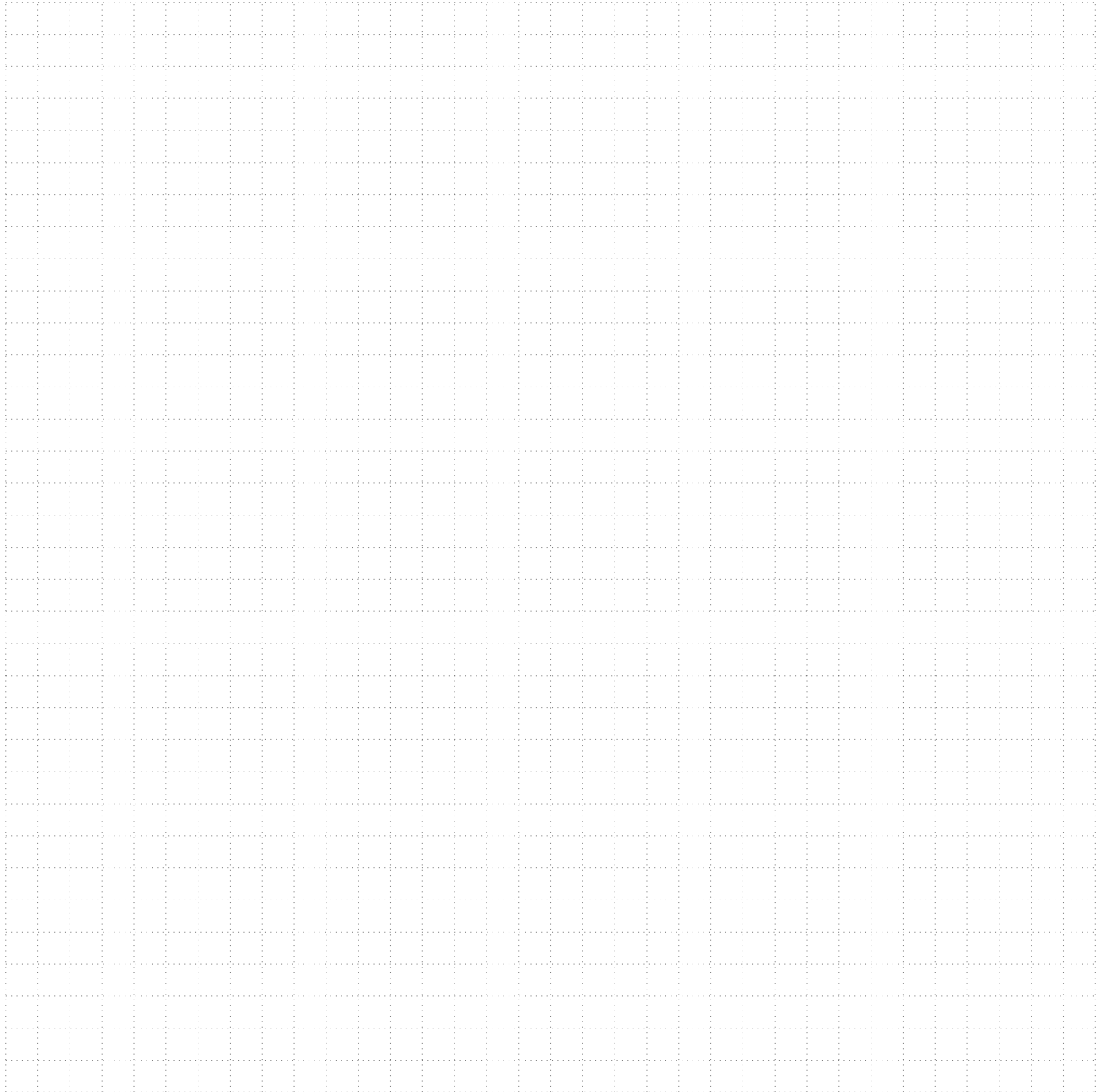
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

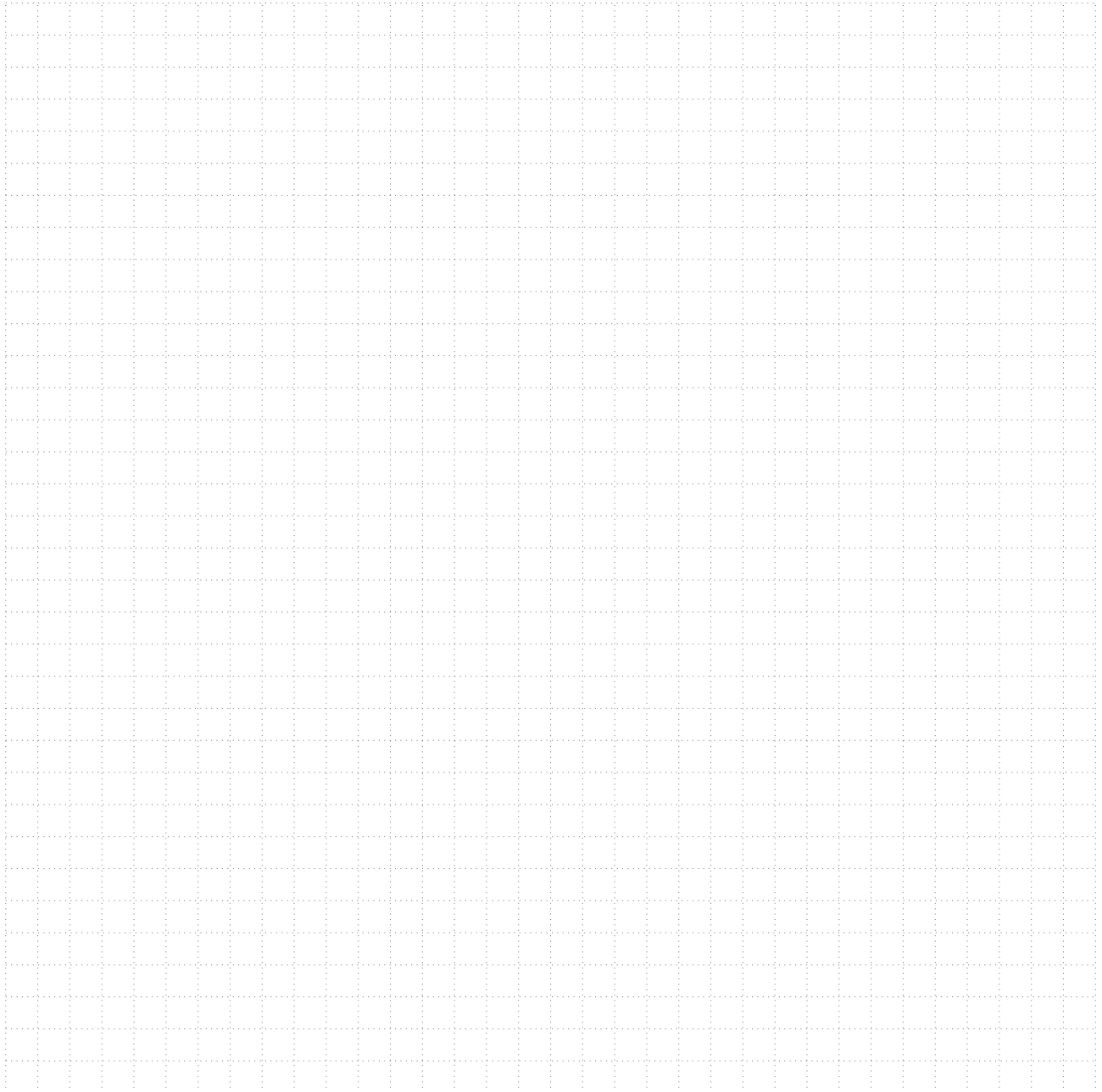


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$
 $t > 0 \ || \ t < 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

6 5 0 4 10 i 15

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
}  
if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
}  
else{  
    puissance_climatisation = 2;  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

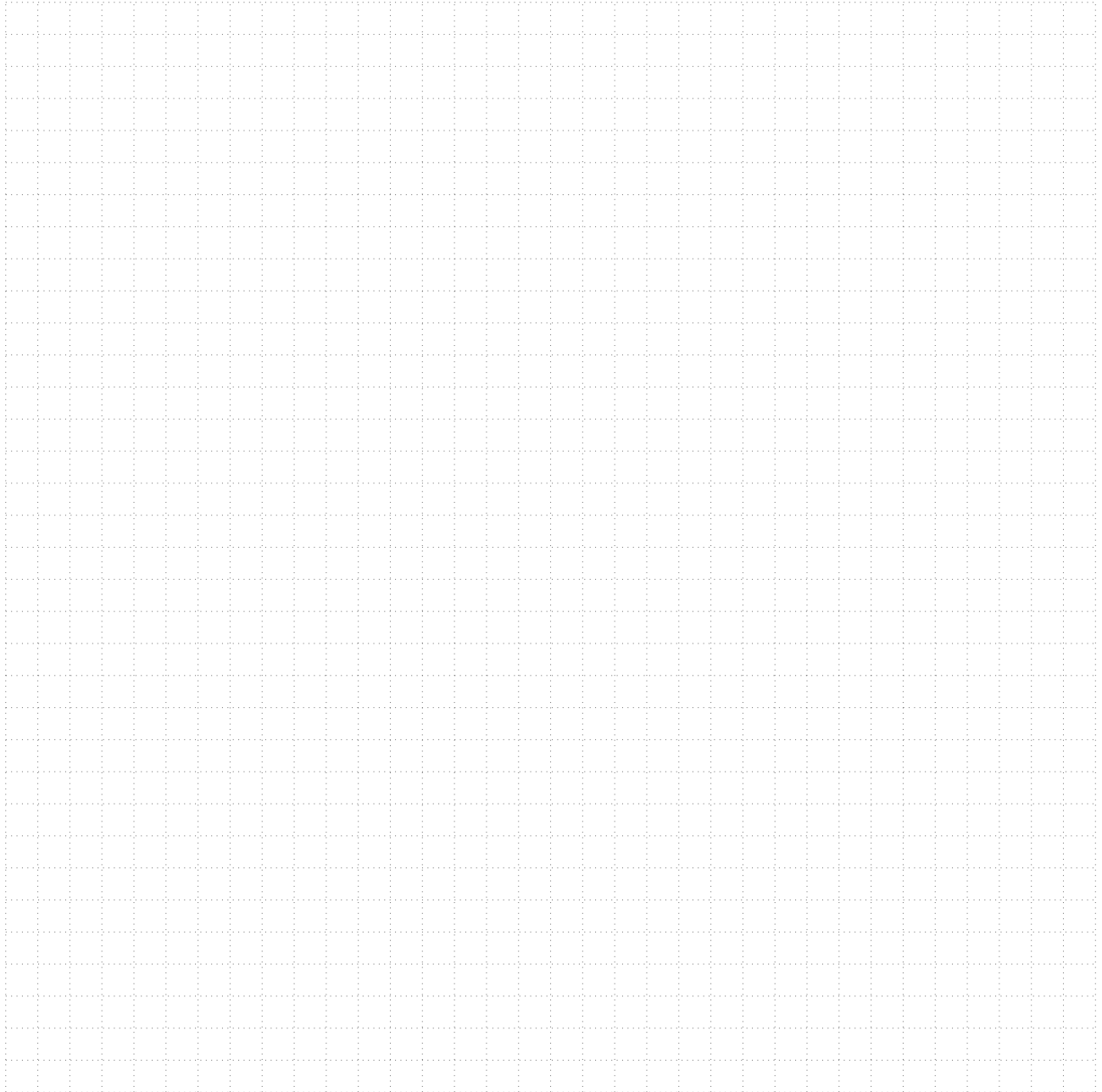
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

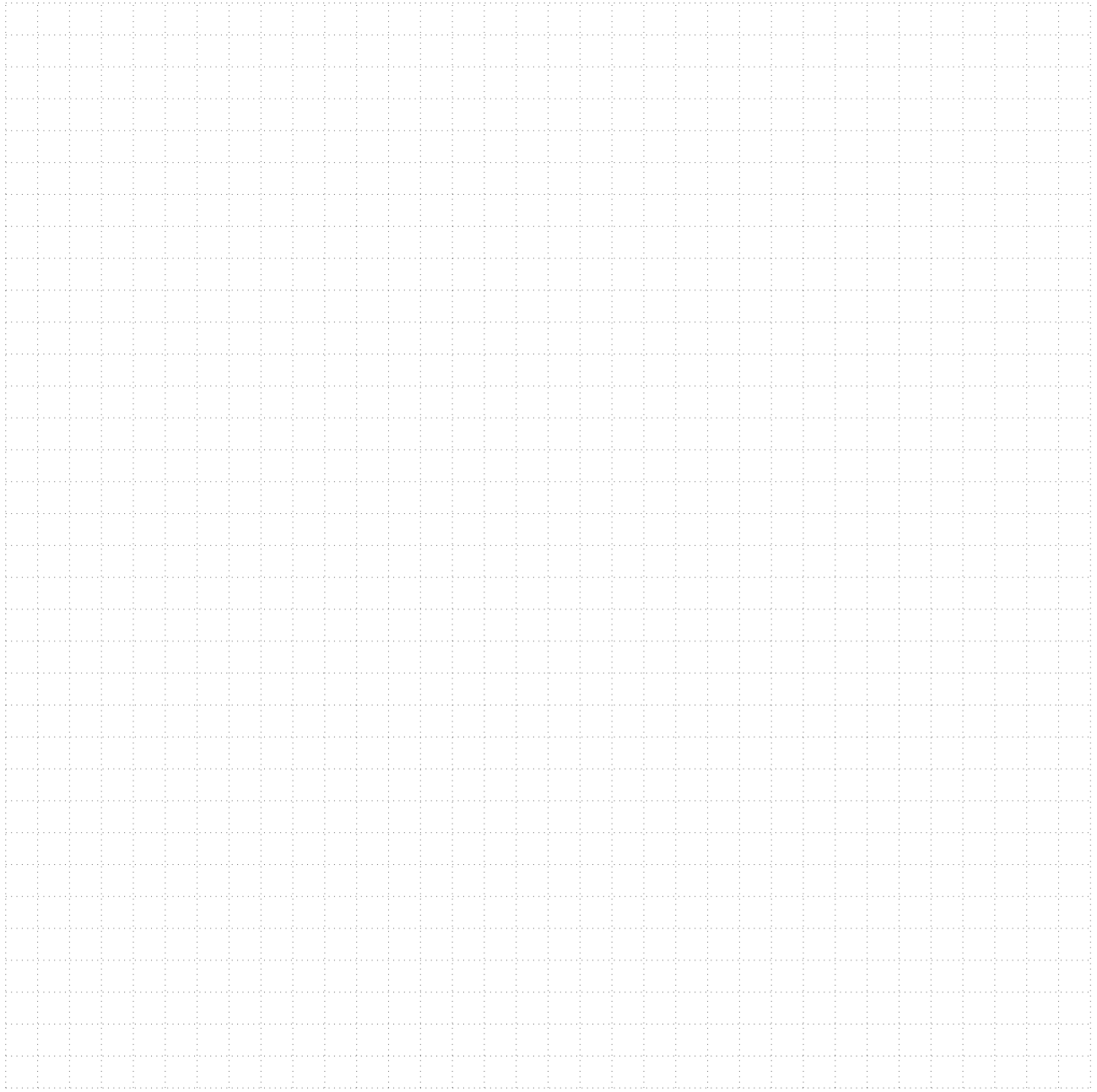


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10`

$$x > 5 \mid x < 10 \mid$$

```
x <= 5 && x >= 10
```

`x >= 5 && x <= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}

printf("%i", somme);
```

0

i

15

5

6

4

10

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

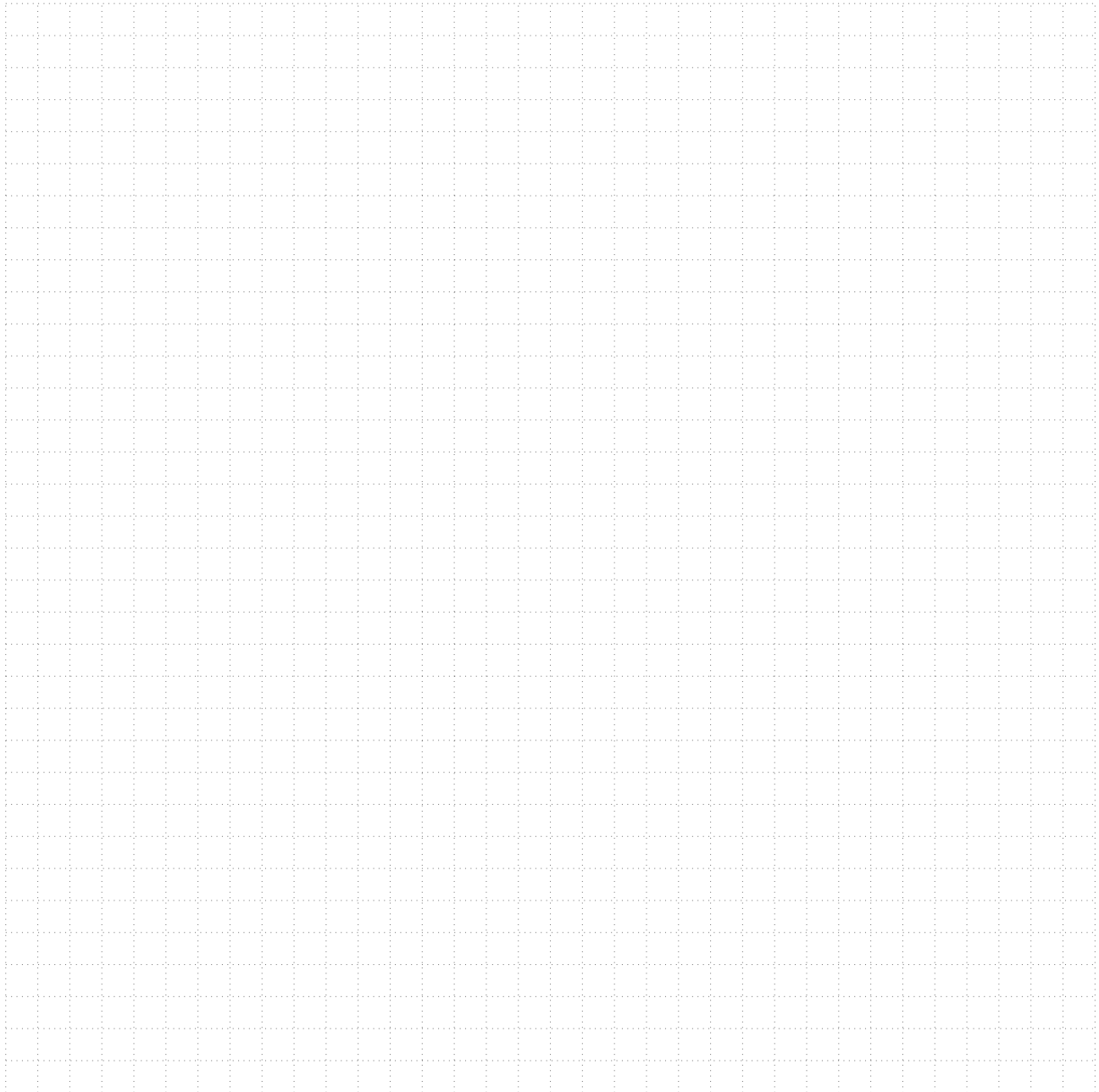
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

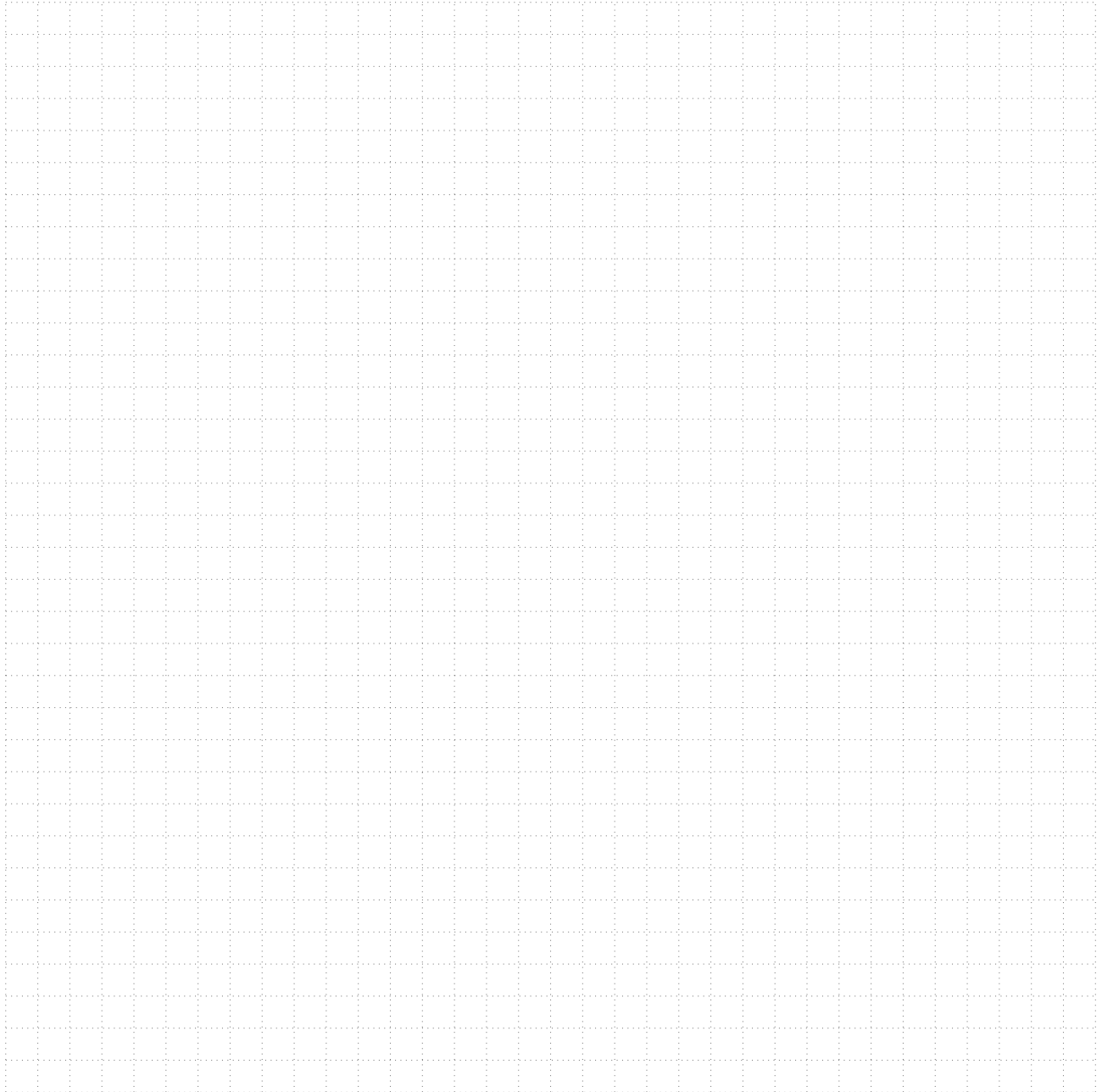
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

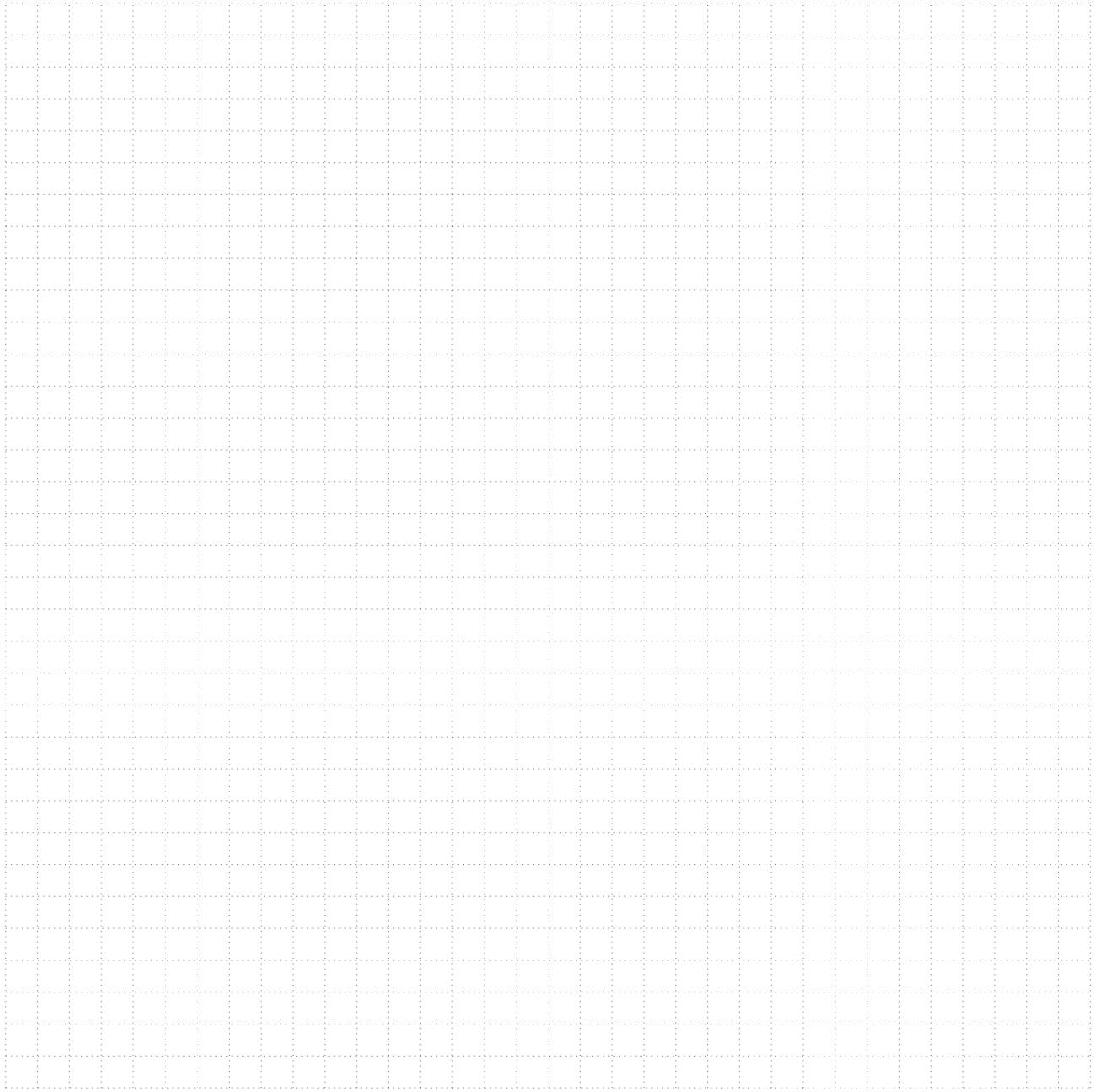


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10|``x <= 5 && x >= 10``x > 5 && x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

i

10

6

5

0

15

4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

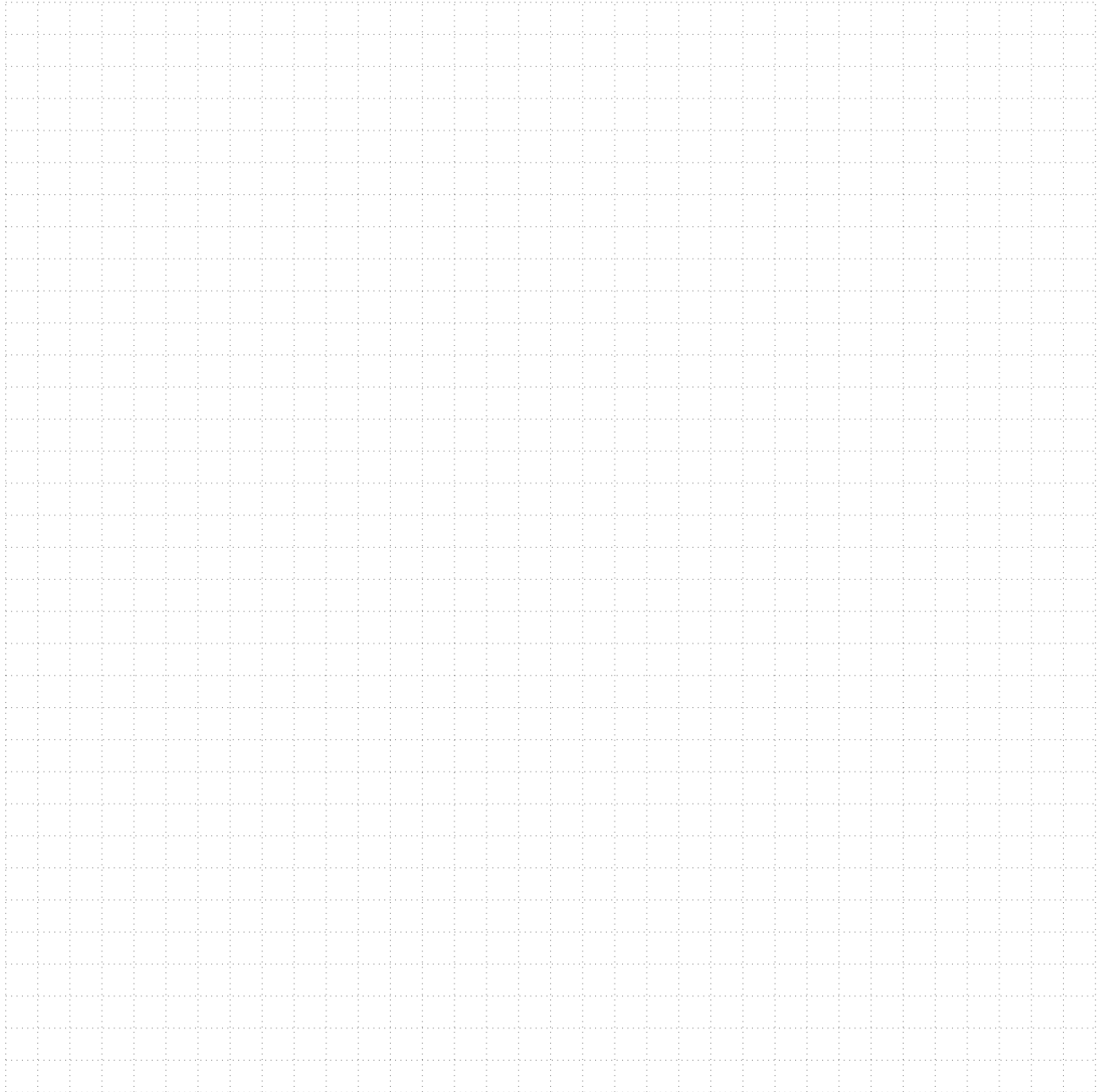
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

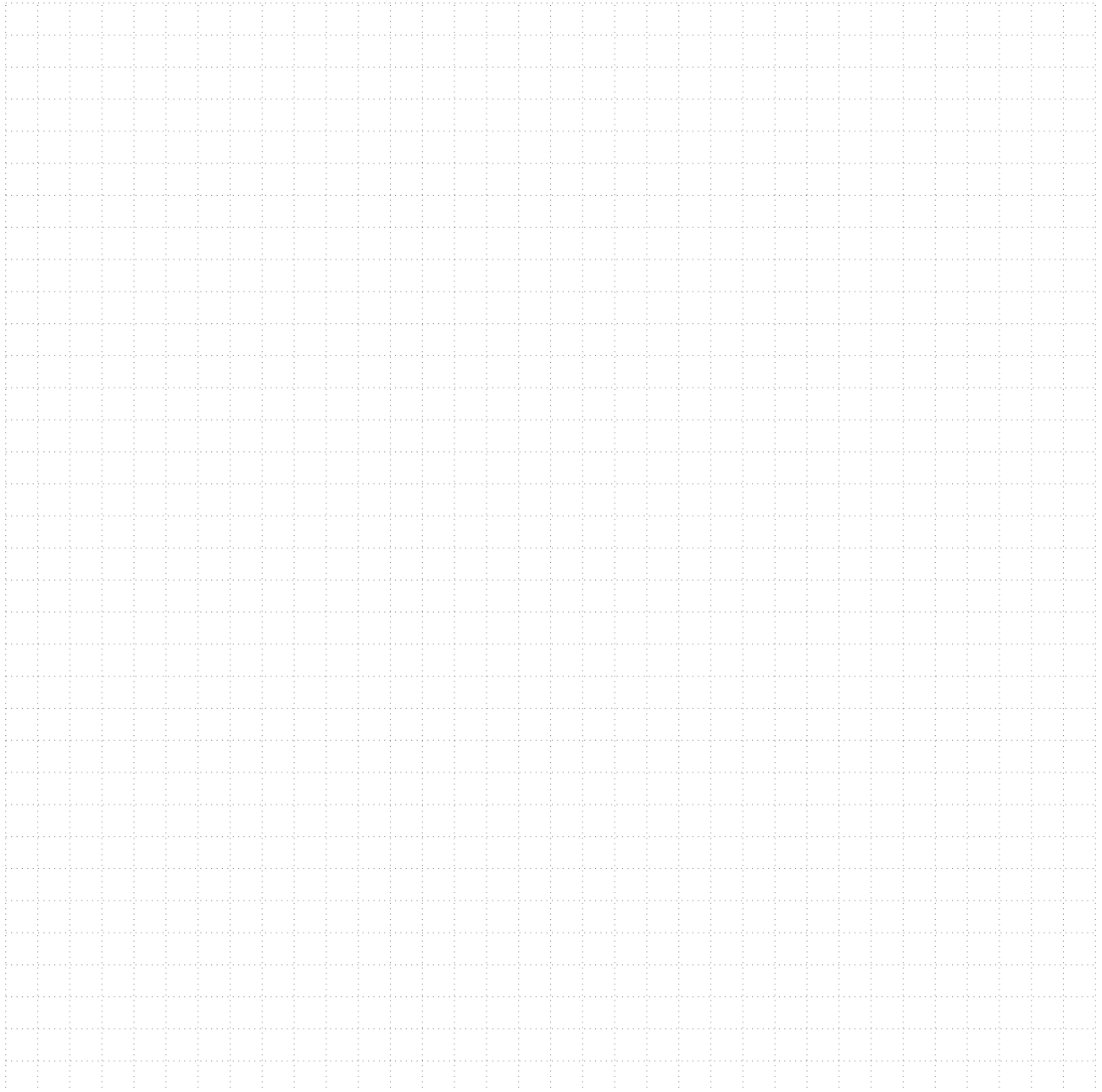


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



0 1 2 3 4 5



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|--------------------------------|--------------------------|--------------------------|
| $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ | $t > 0 \ \ t < 100$ | $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ |
| $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ | $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|---|---|---|----|---|----|
| 4 | 0 | 5 | i | 10 | 6 | 15 |
|---|---|---|---|----|---|----|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

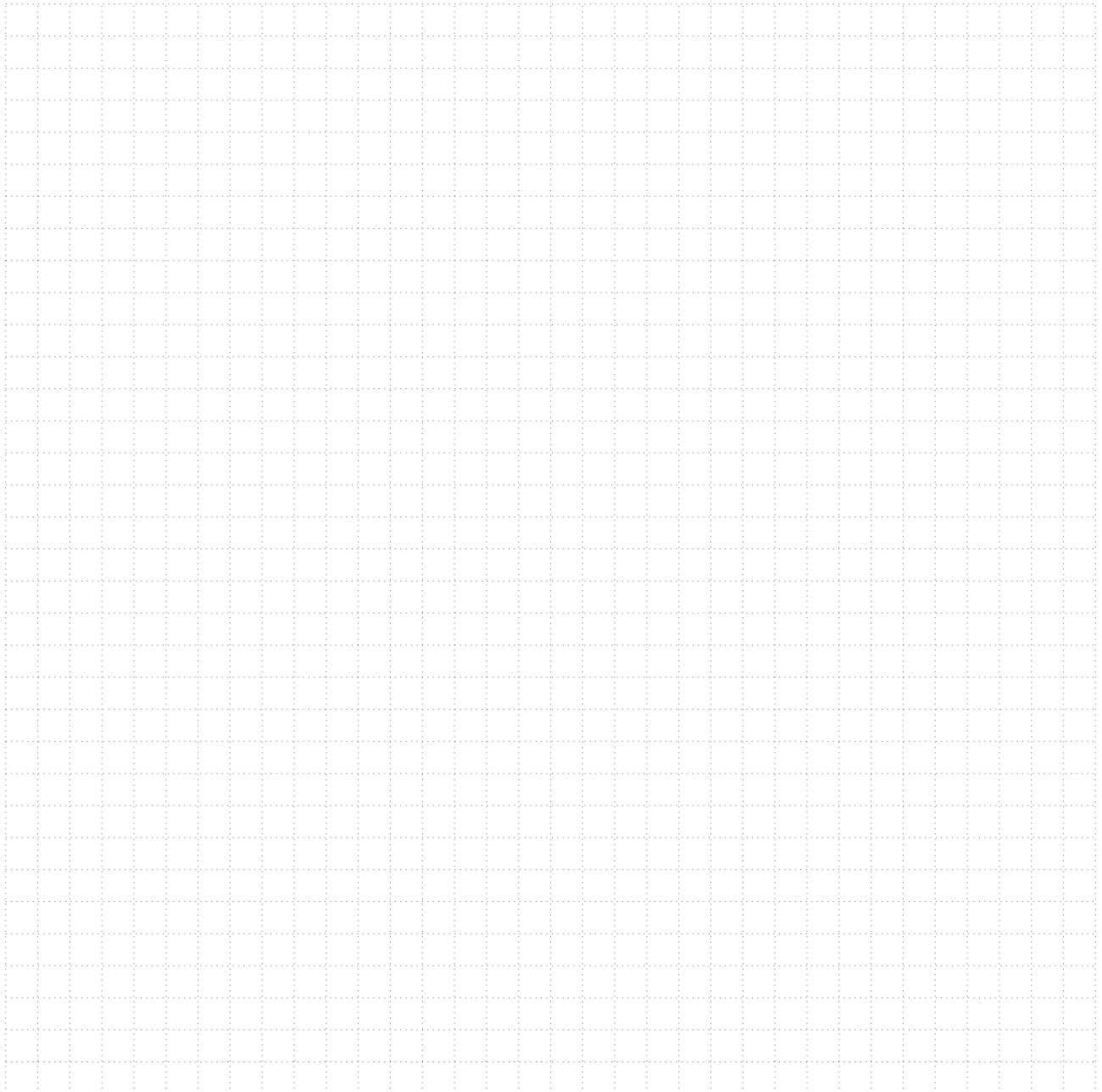
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

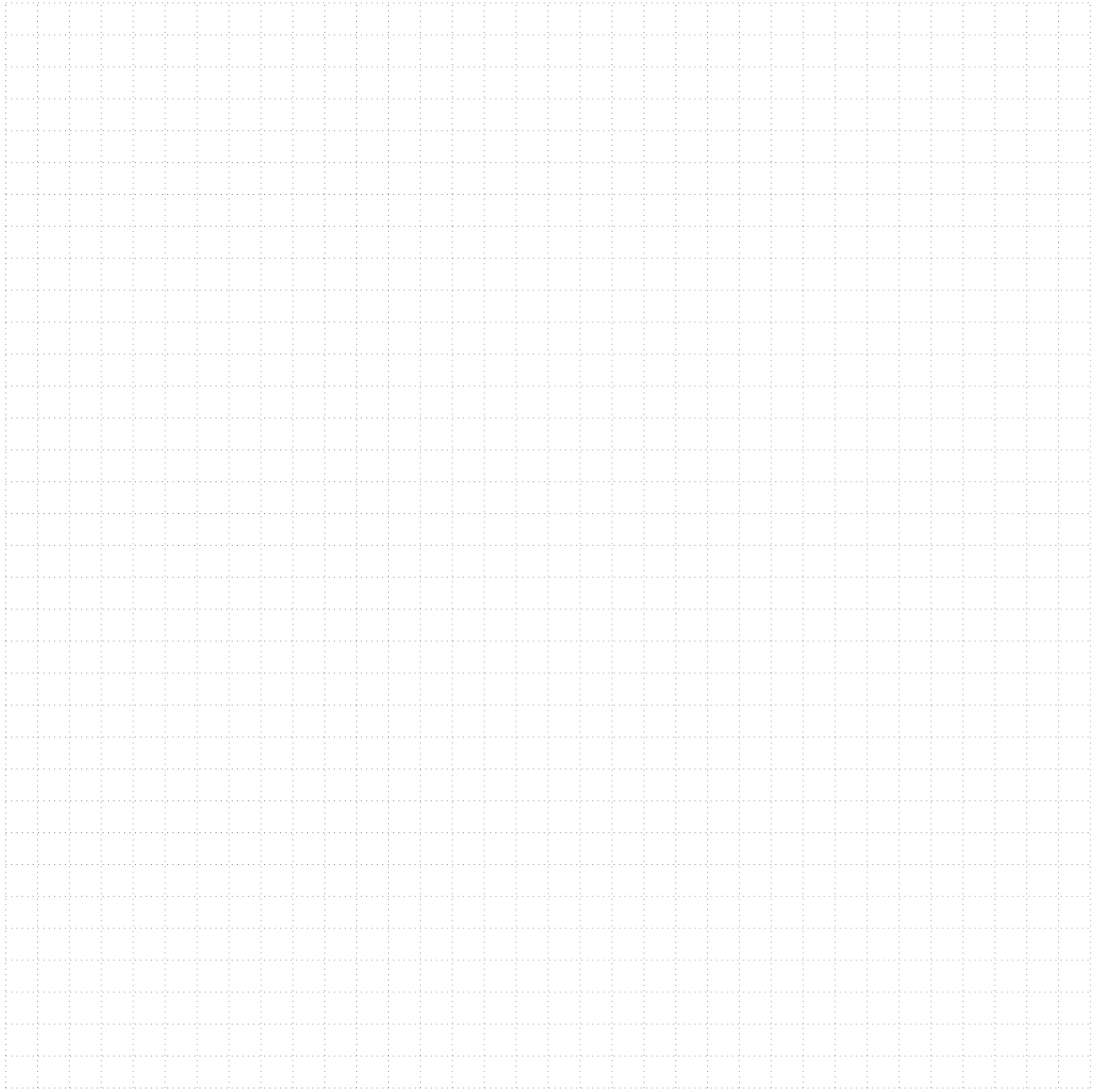


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$
 $t >= 0 \ \&\& \ t <= 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;

for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }

printf("%i", somme);
  
```

i 4 5 10 6 15 0

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

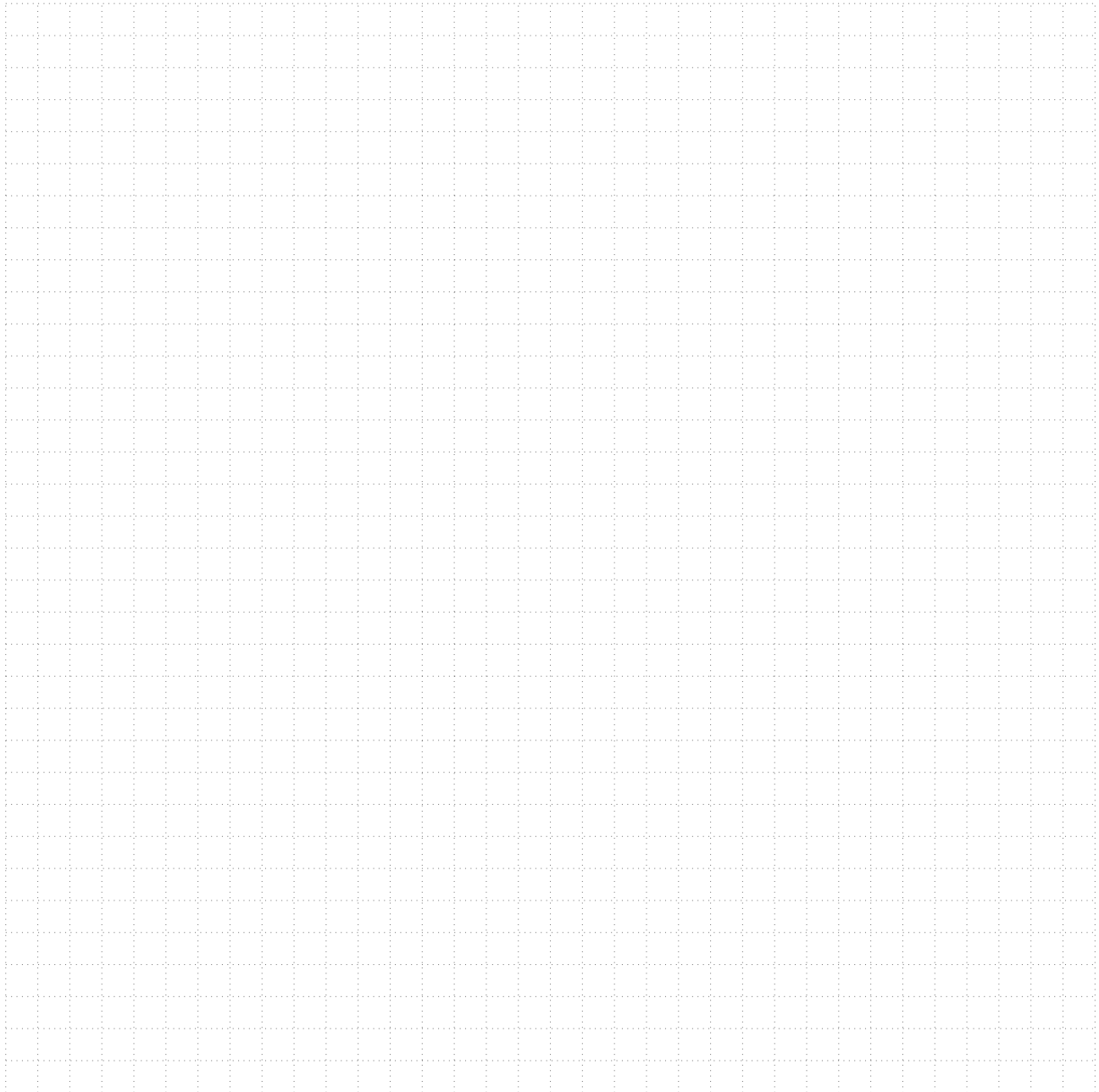
012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin.

Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

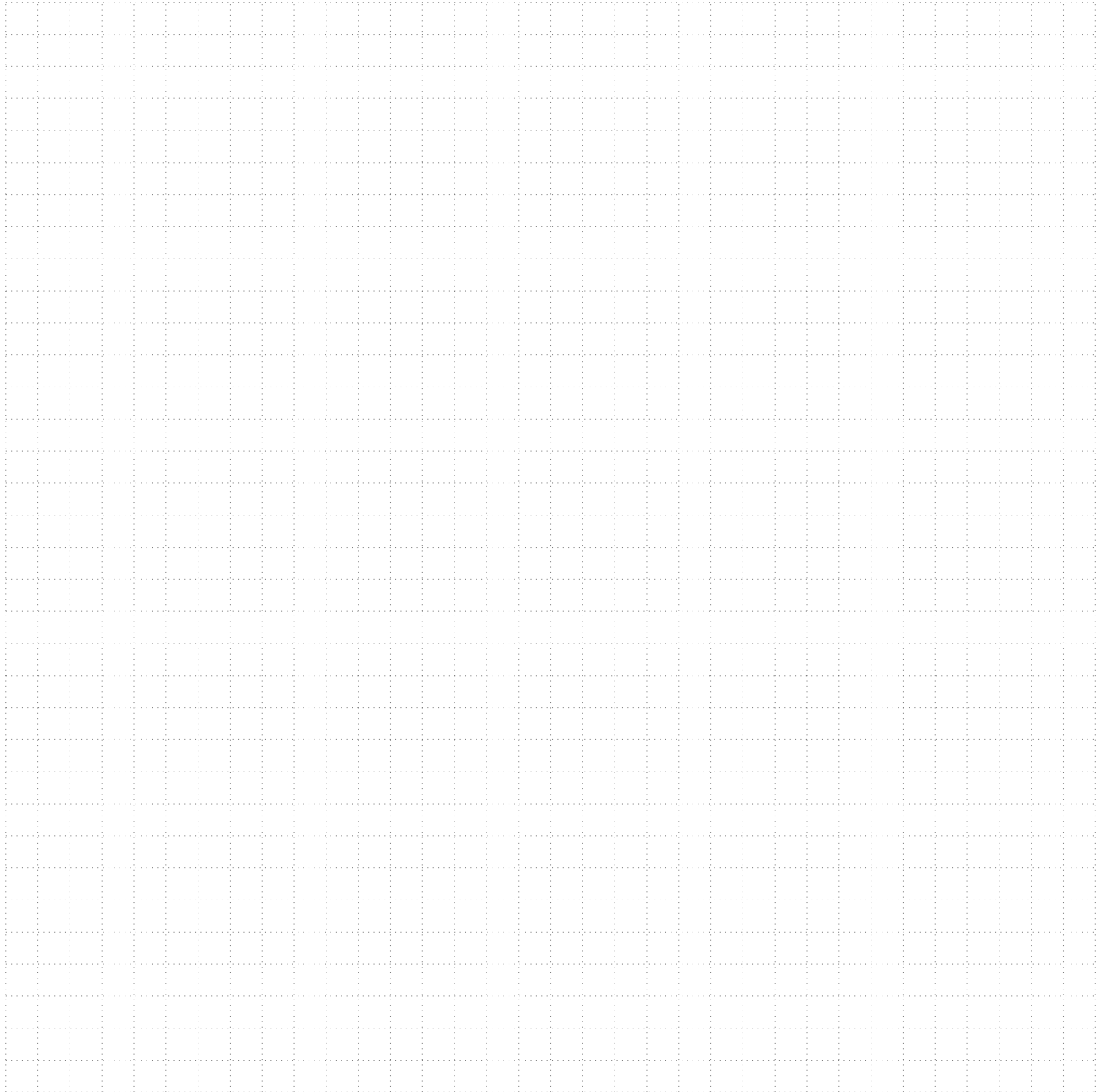
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

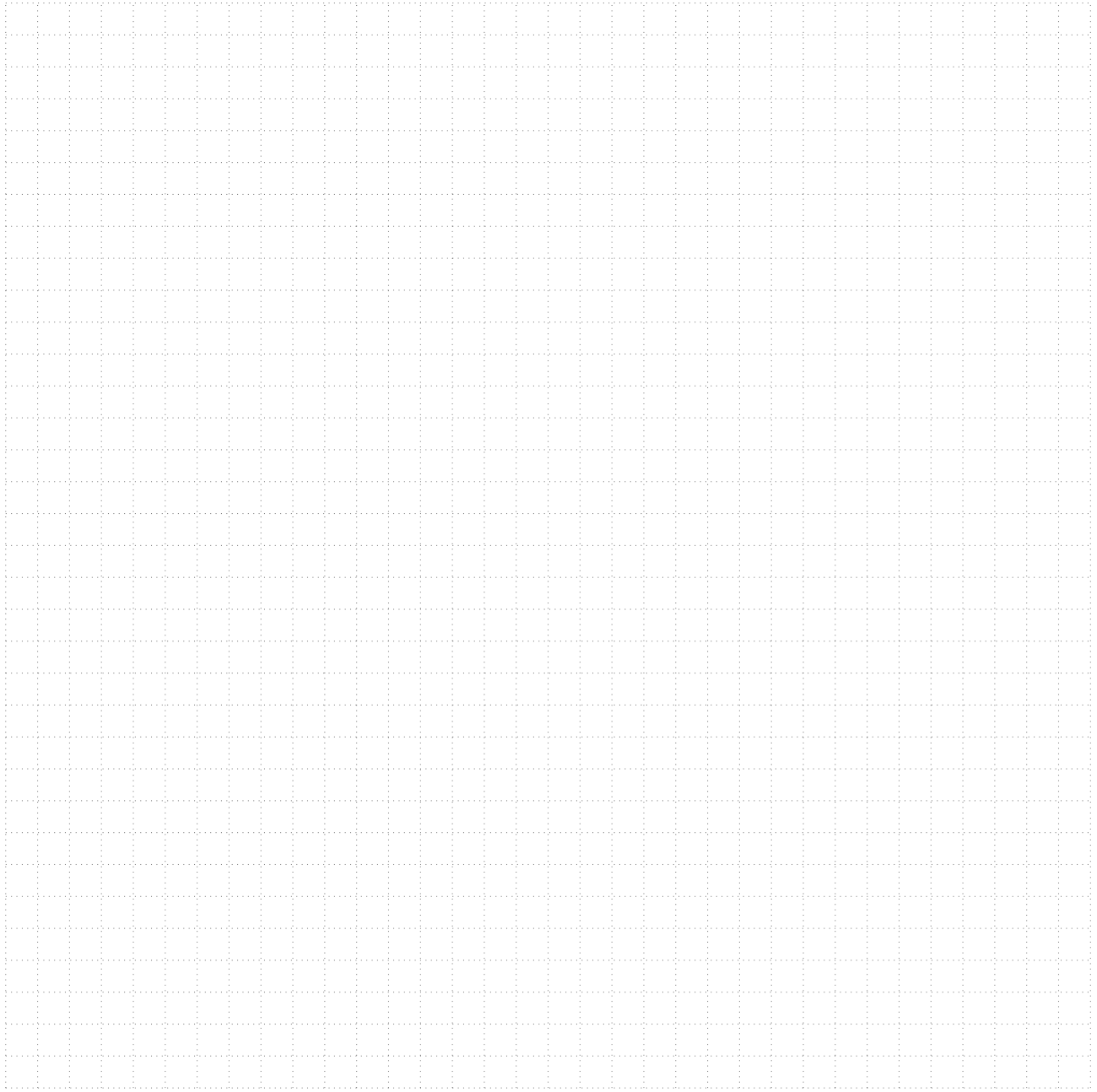


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x <= 5 && x >= 10``x > 5 && x < 10``x > 5 | x < 10 |``x >= 5 && x <= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

i

6

10

0

15

5

4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

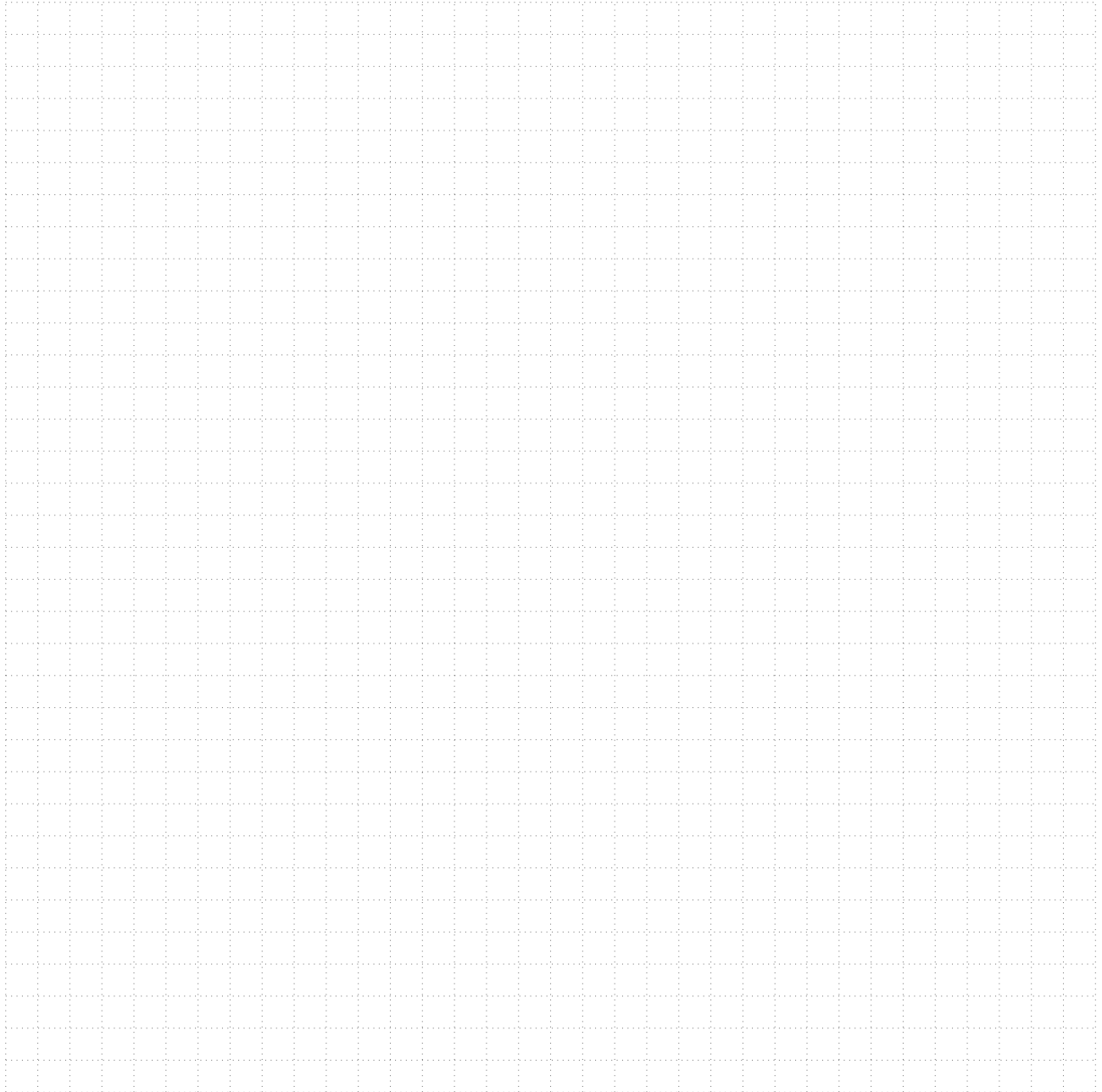
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

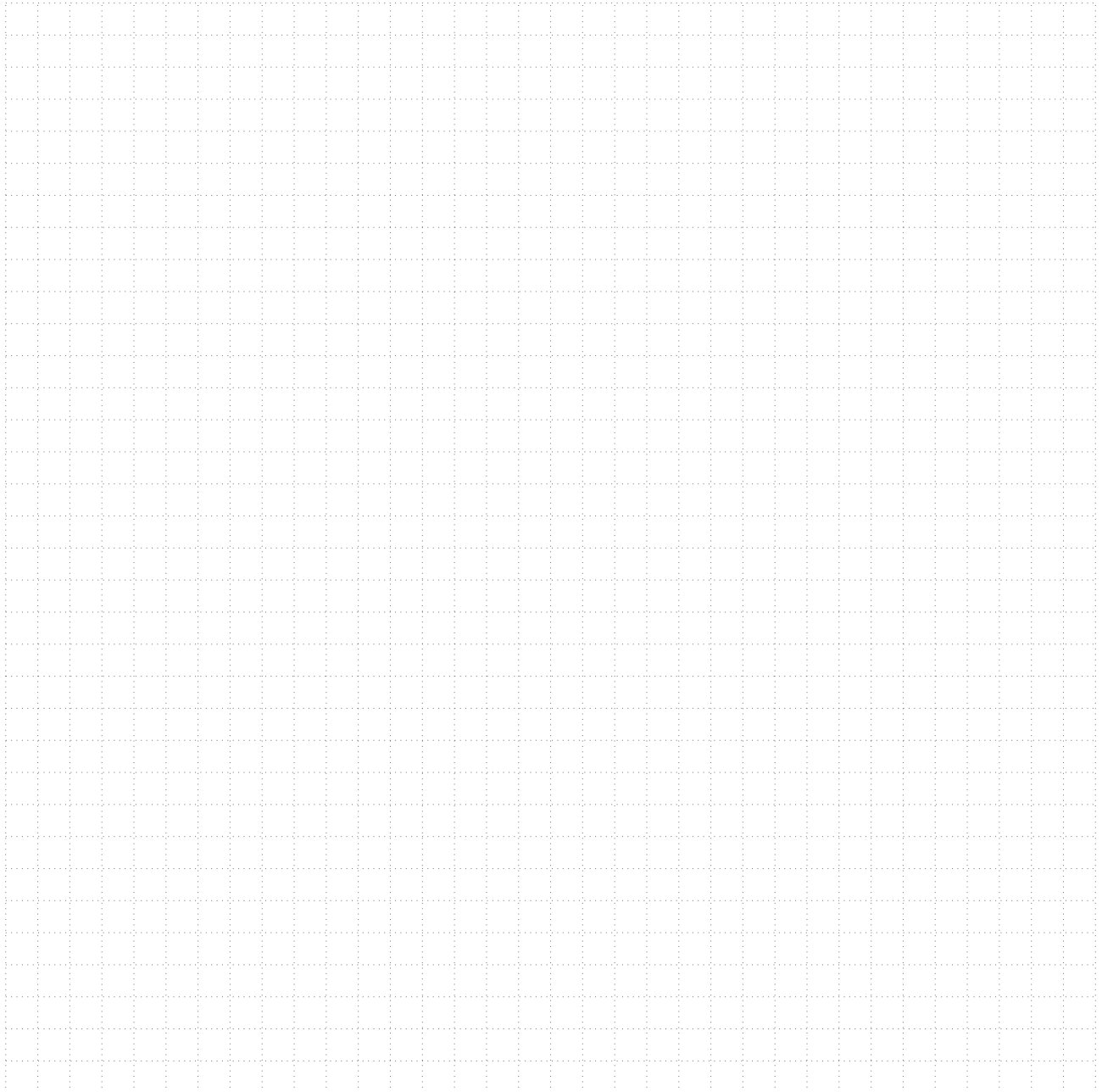


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

 $x > 5 \mid x < 10$ $x > 5 \ \&\& \ x < 10$ $x \geq 5 \ \&\& \ x \leq 10$ $x \leq 5 \ \&\& \ x \geq 10$

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

0

10

i

15

5

4

6

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i =
    10;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
}  
if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
}  
else{  
    puissance_climatisation = 2;  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

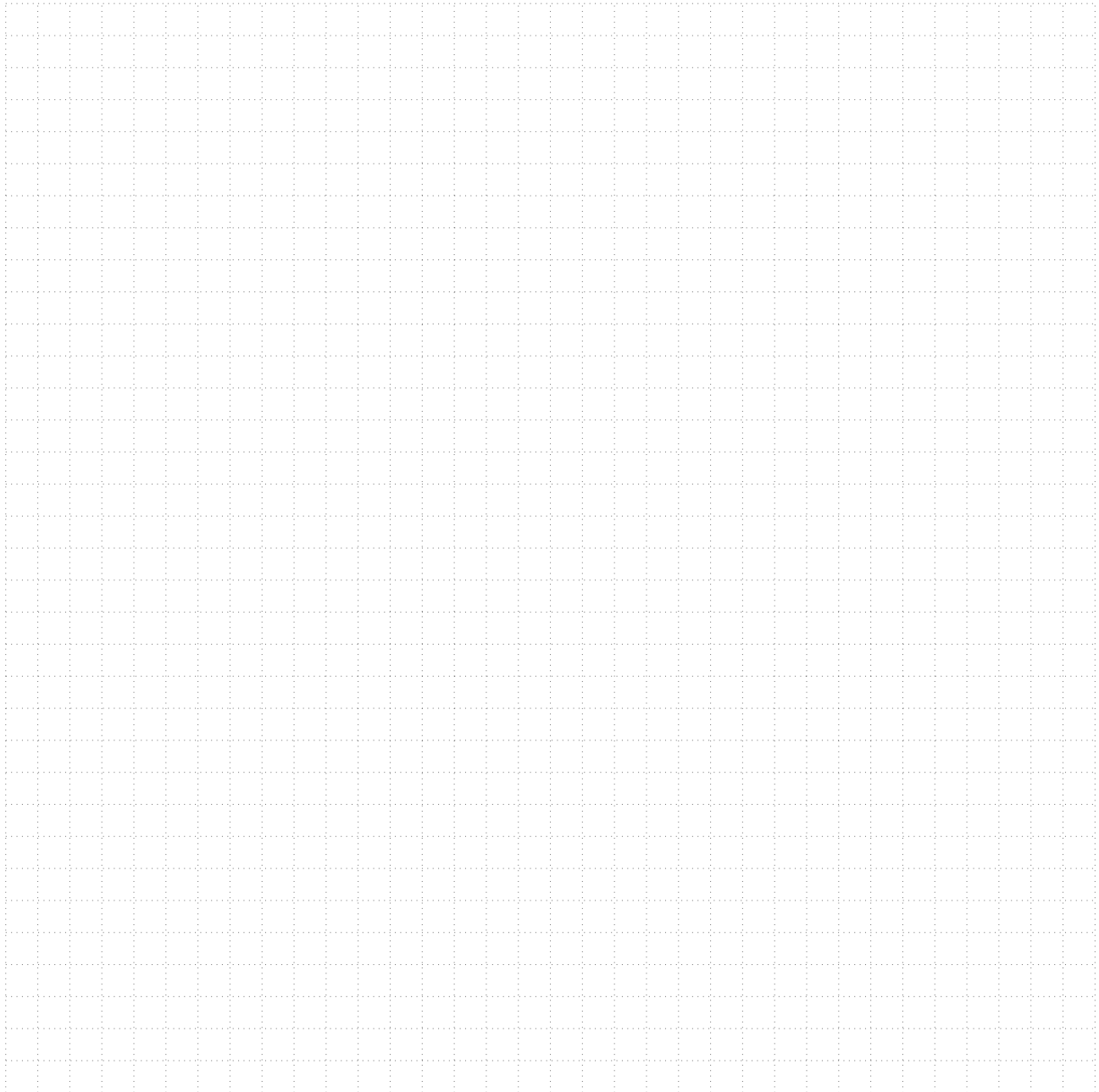
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

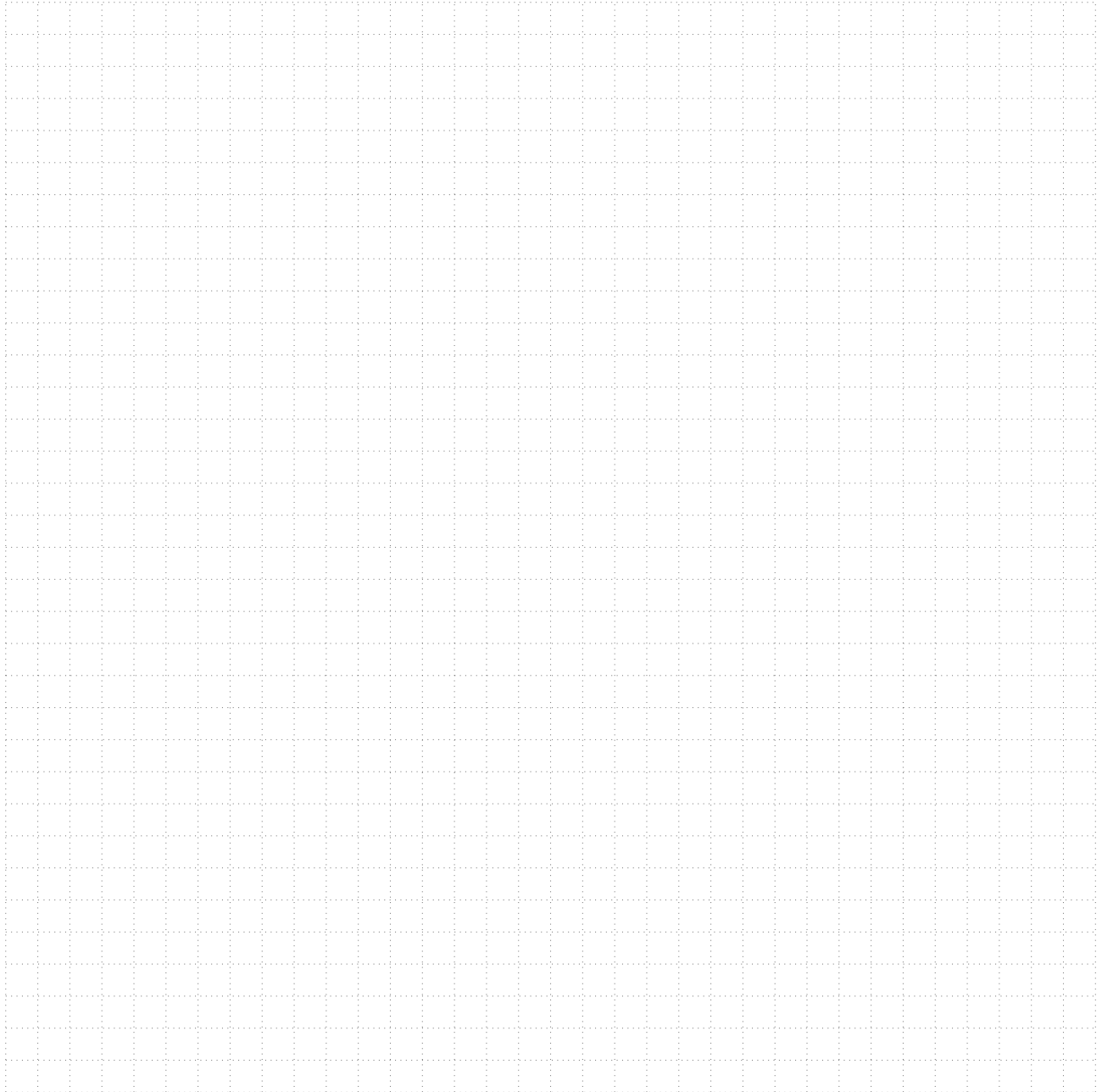
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

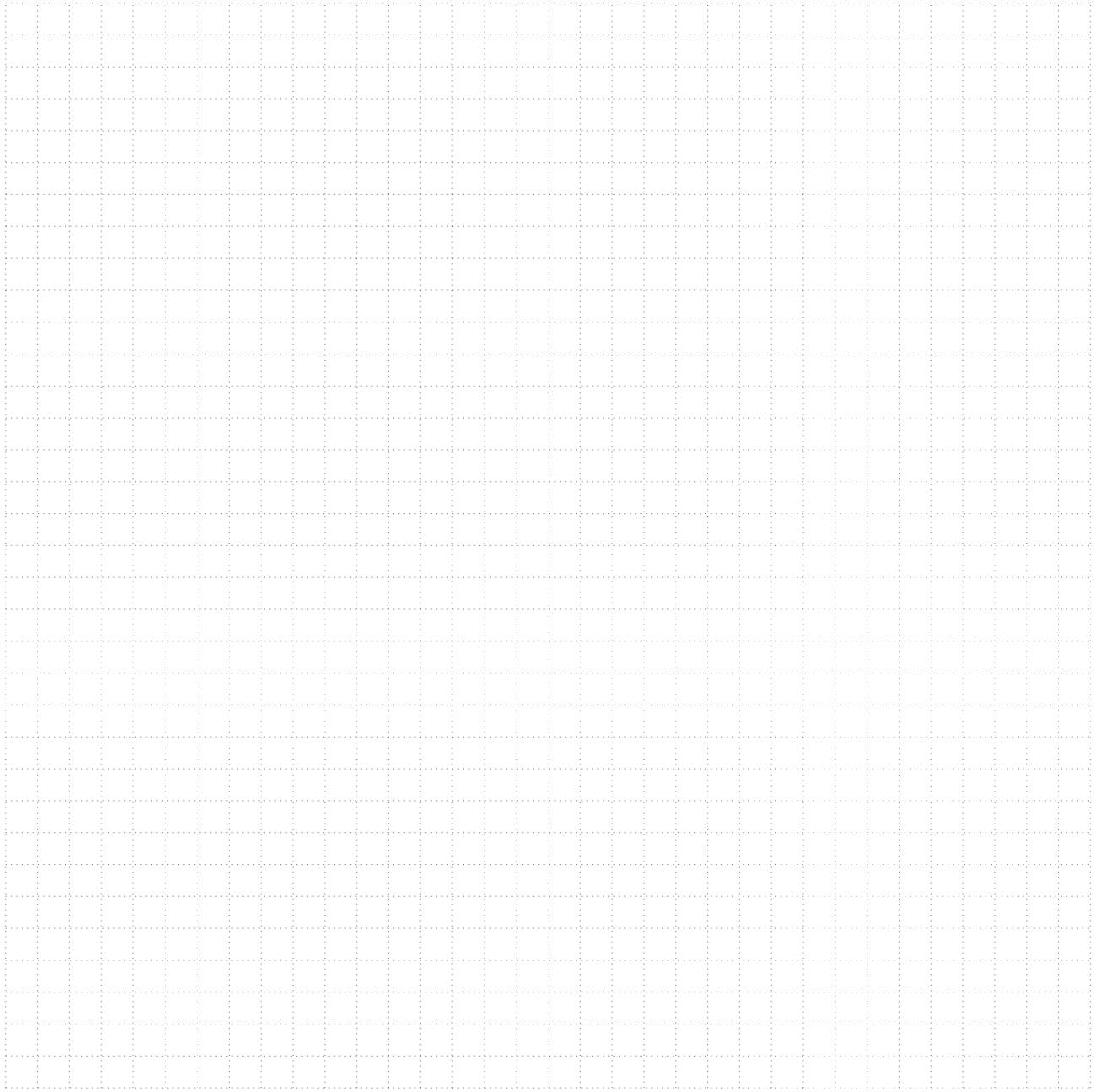


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns labeled 0 to 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t=0 \ \&\& \ t=100$ $t>0 \ \&\& \ t<100$ $t>0 \ || \ t<100$
 $t>=0 \ \&\& \ t<=100$ $t<0 \ \&\& \ t>100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;

for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }

printf("%i", somme);
  
```

0 15 i 6 4 10 5

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

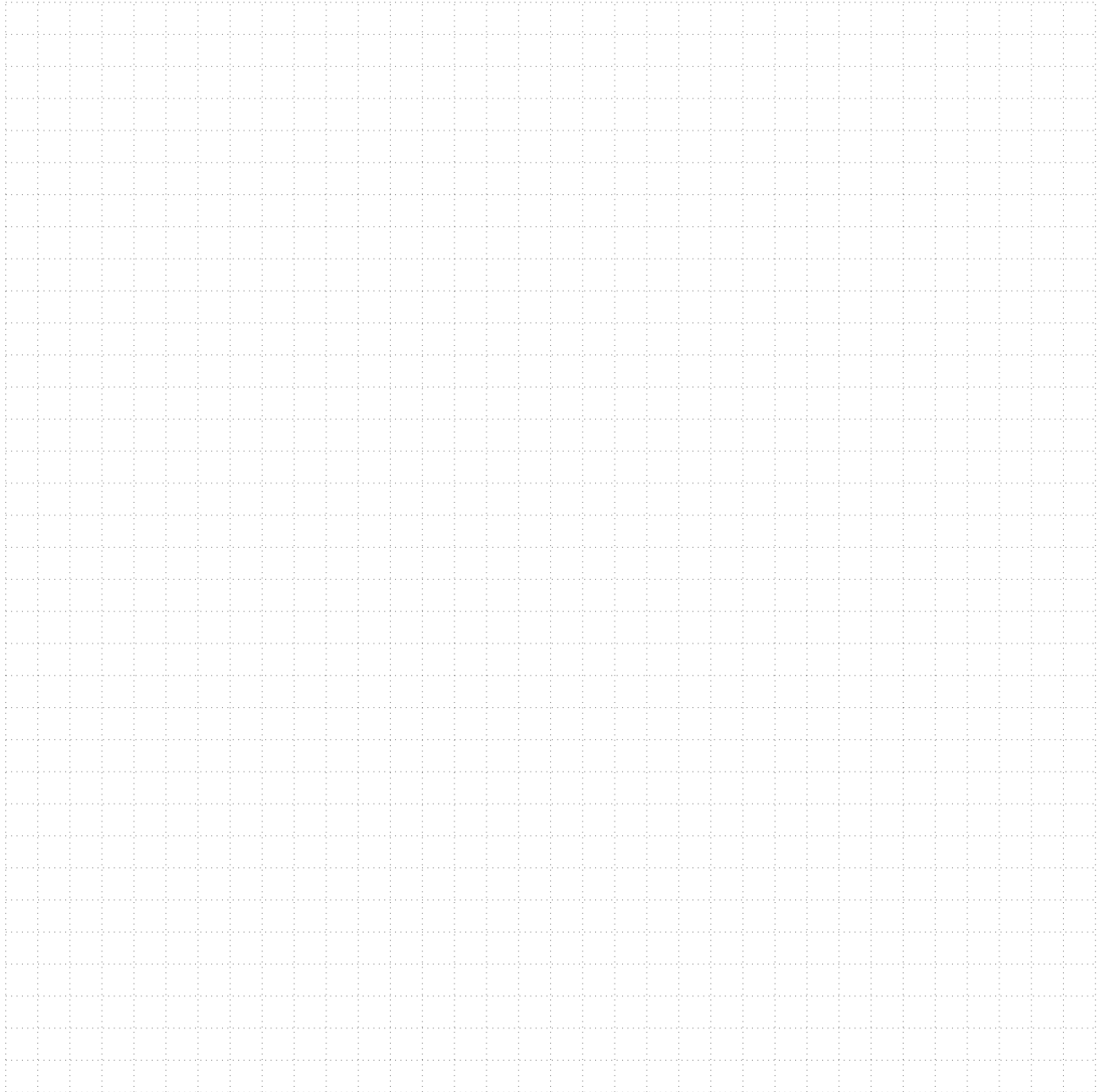
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

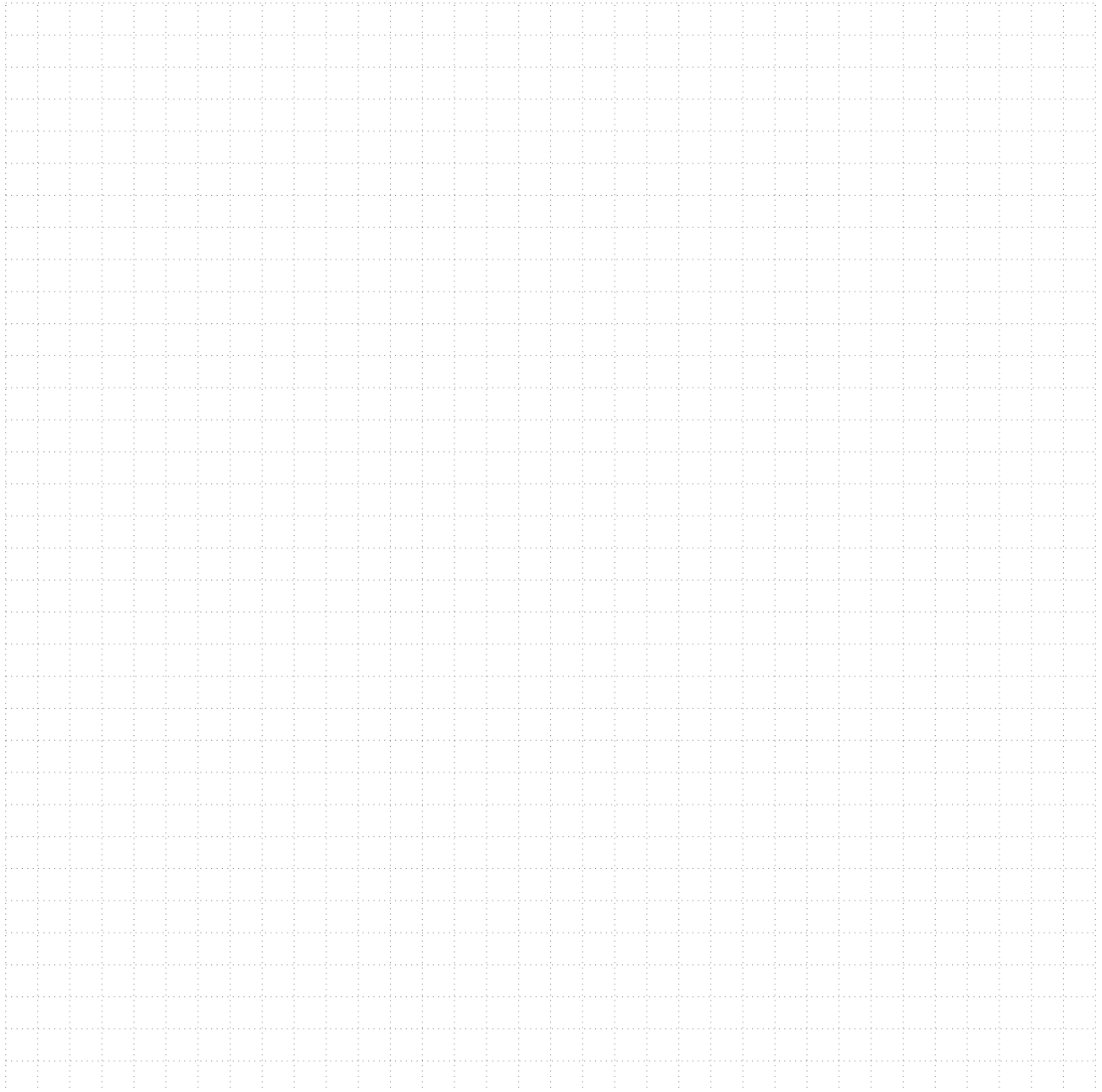


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

 $x > 5 \mid x < 10$ $x >= 5 \ \&\& \ x <= 10$ $x > 5 \ \&\& \ x < 10$ $x <= 5 \ \&\& \ x >= 10$

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

0

5

15

10

i

6

4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

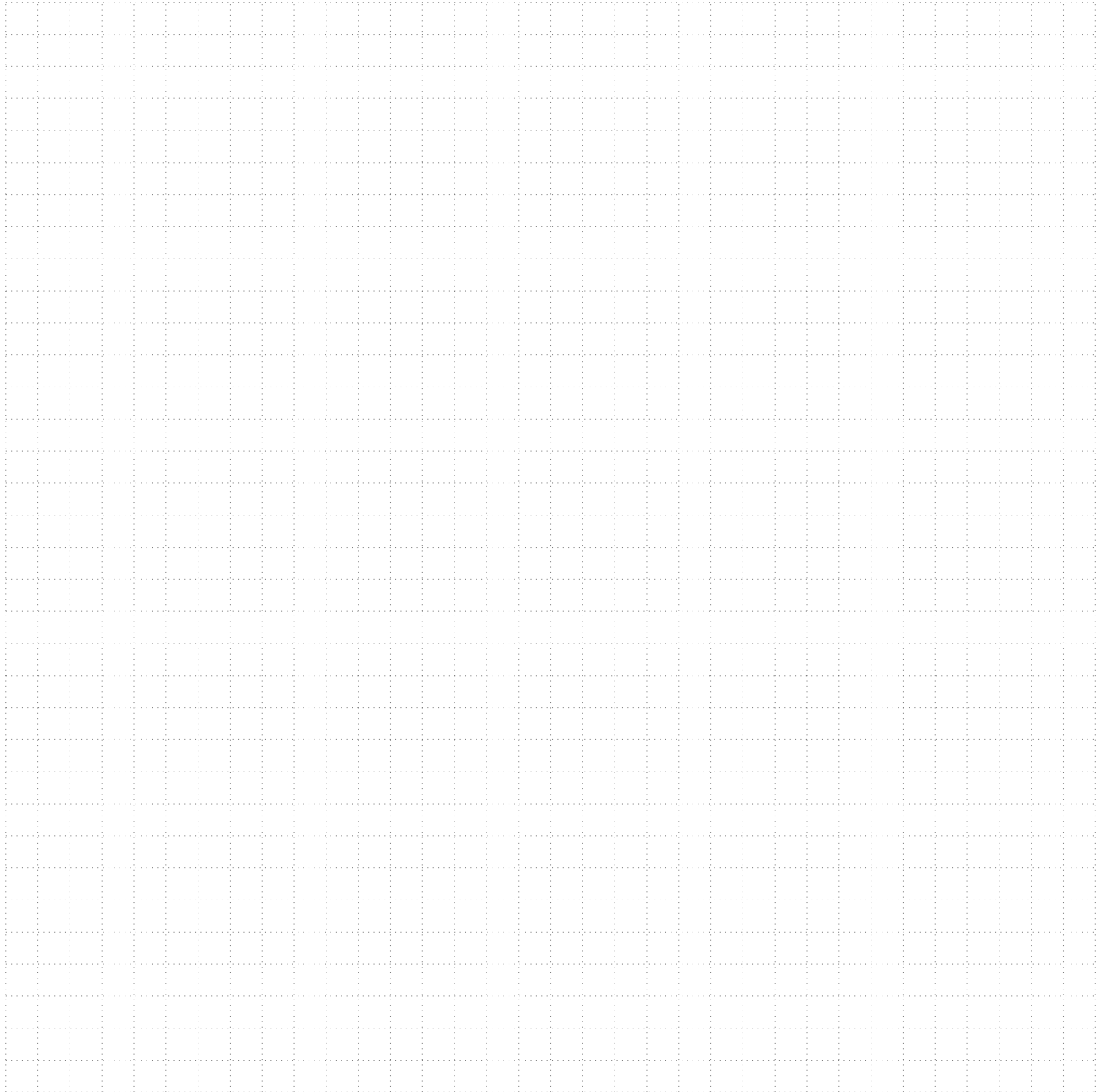
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

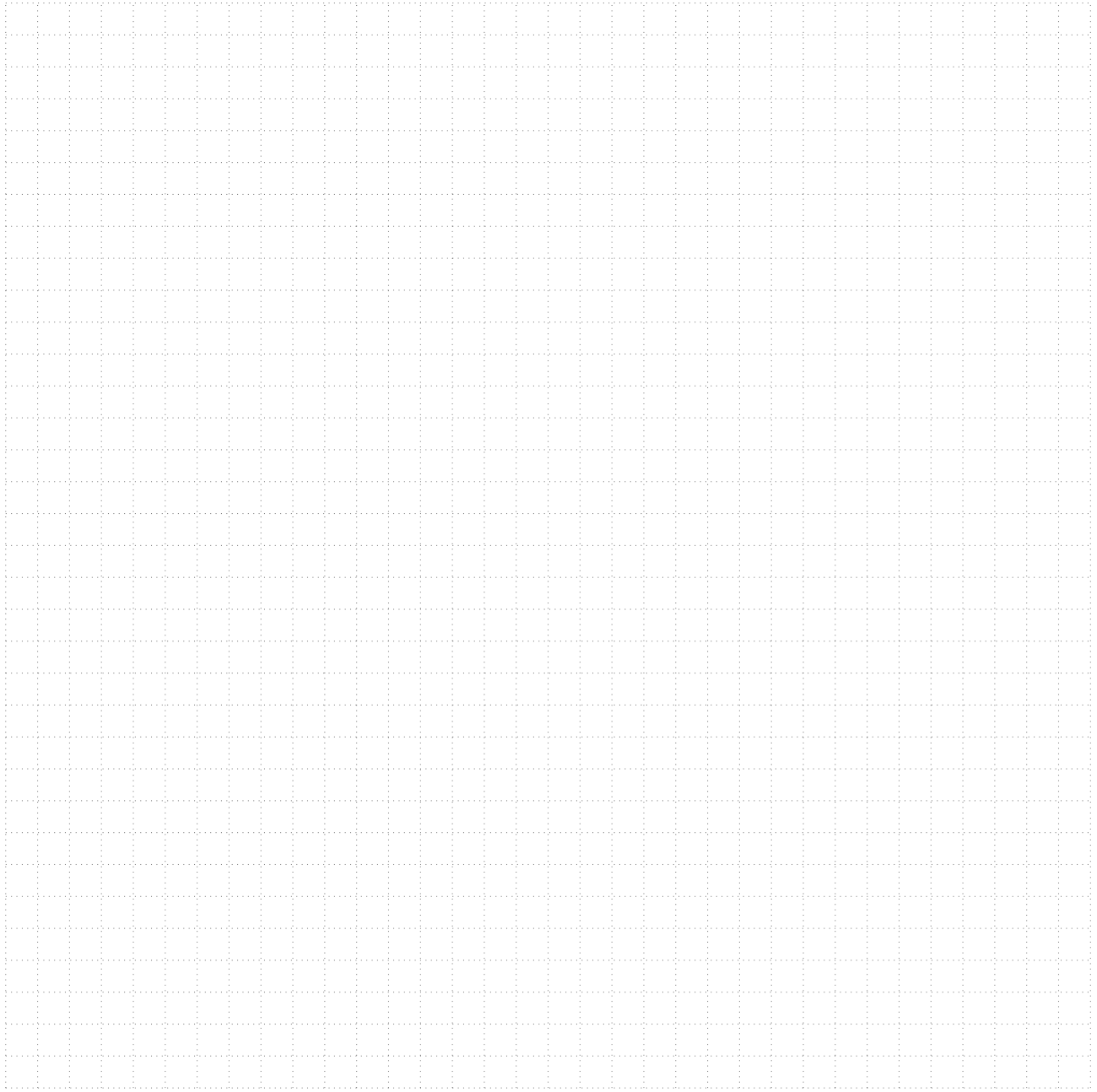


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns labeled 0 to 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t >= 0 \ \&\& \ t <= 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$
 $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

4 5 0 6 10 i 15

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

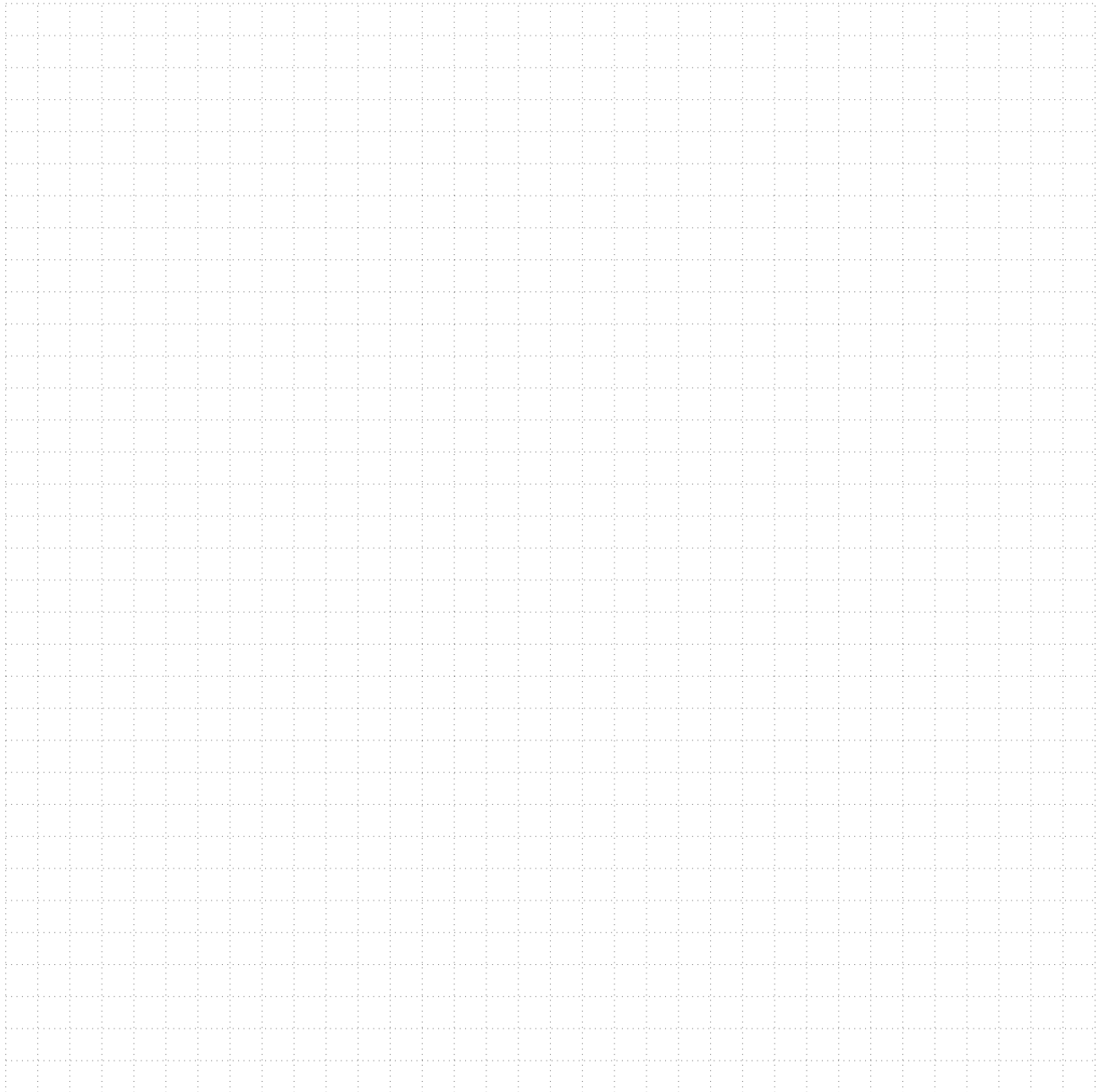
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

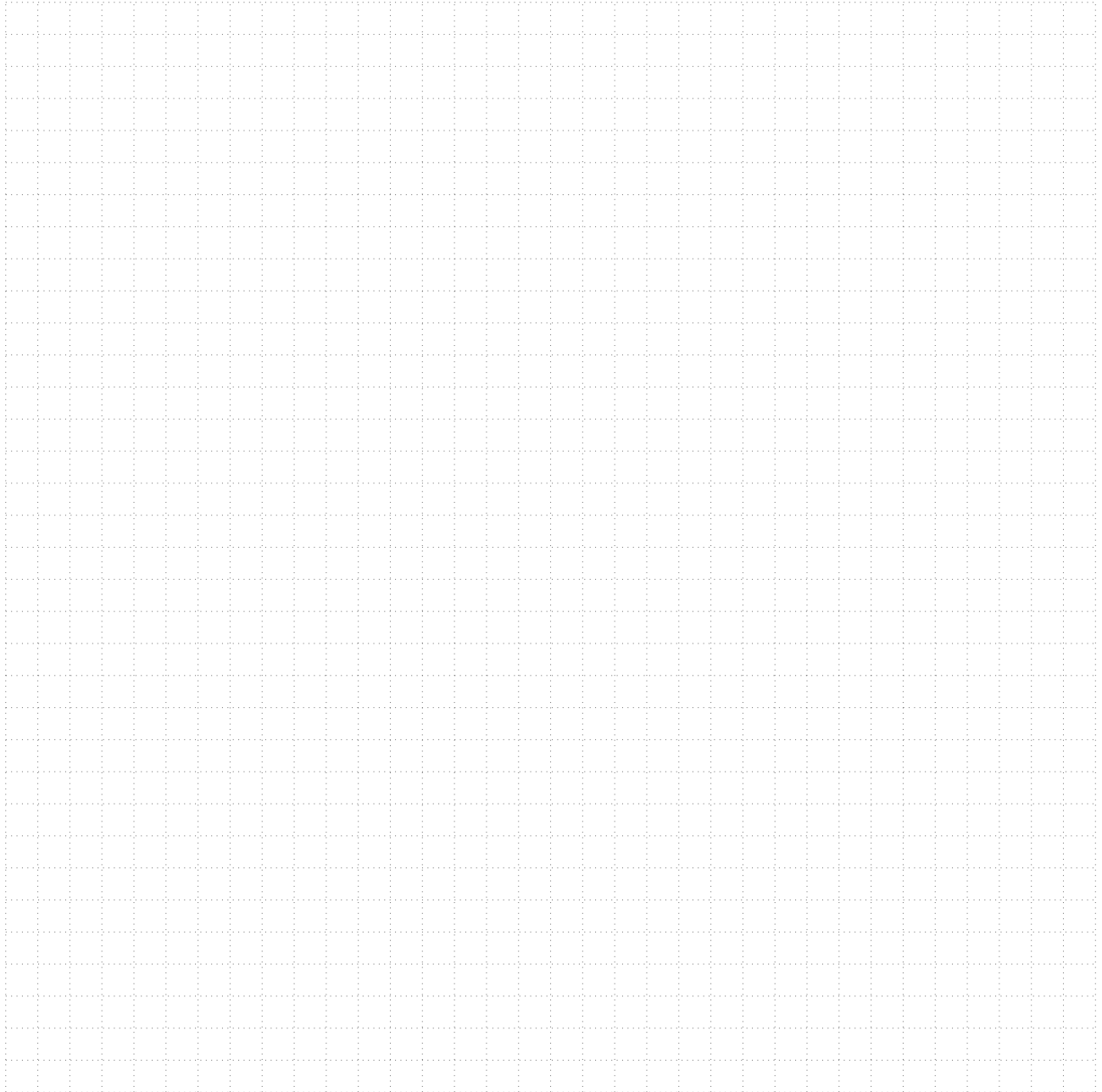
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

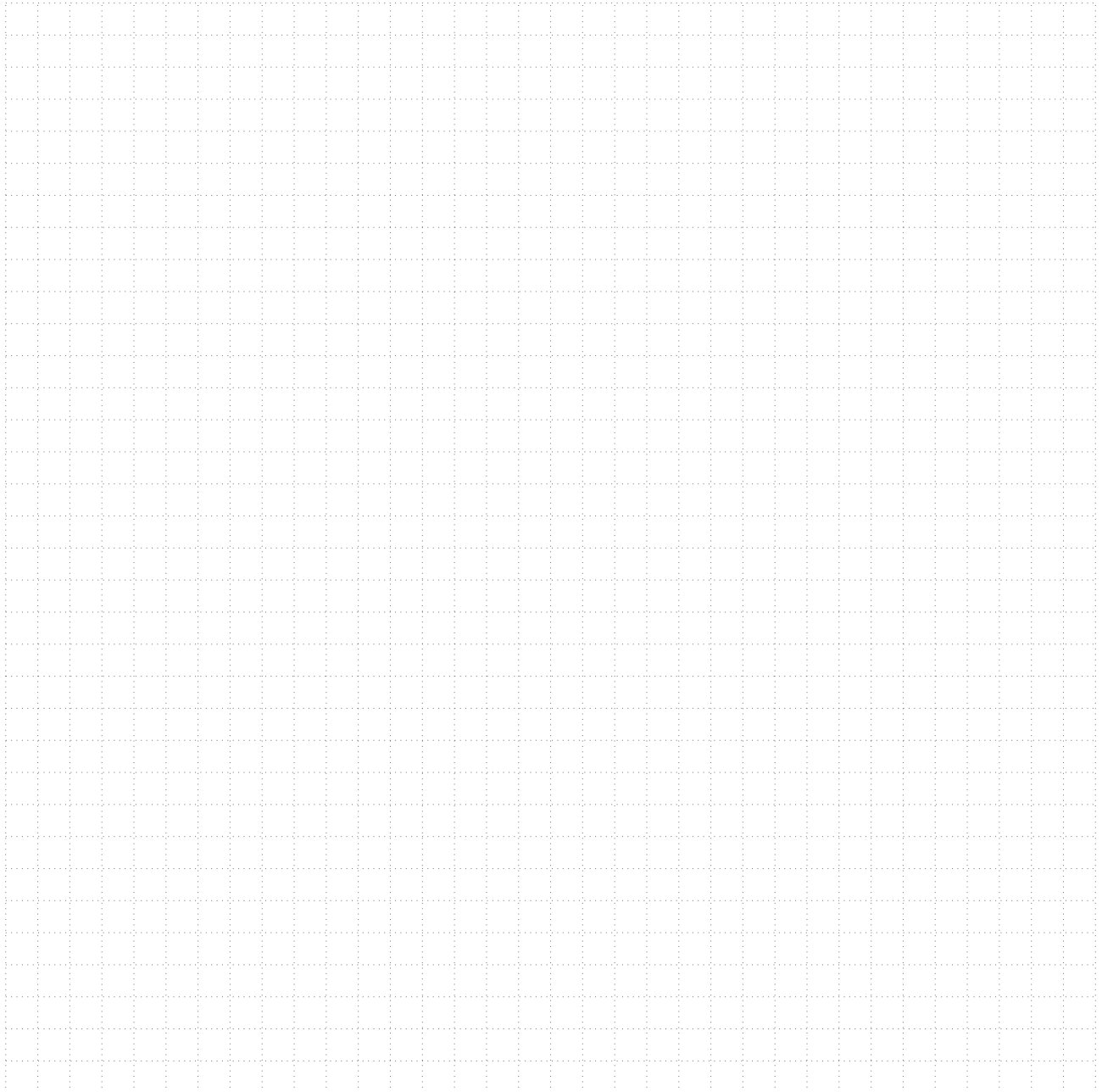


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|---|---|---|
| <code>t=0 && t=100</code> | <code>t>0 t<100</code> | <code>t>=0 && t<=100</code> |
| <code>t<0 && t>100</code> | <code>t>0 && t<100</code> | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|---|----|---|---|---|----|
| 6 | i | 15 | 5 | 0 | 4 | 10 |
|---|---|----|---|---|---|----|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

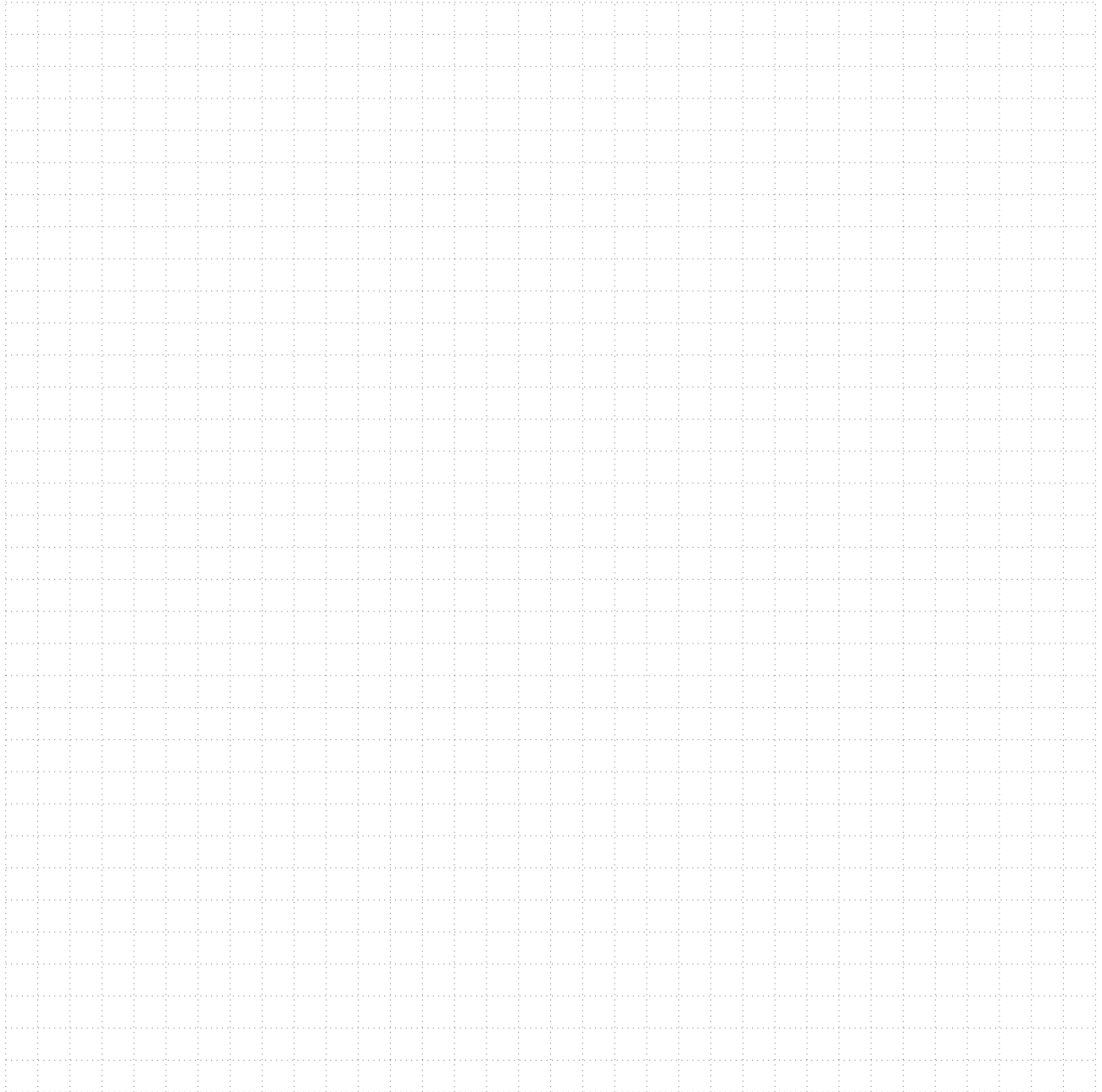
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

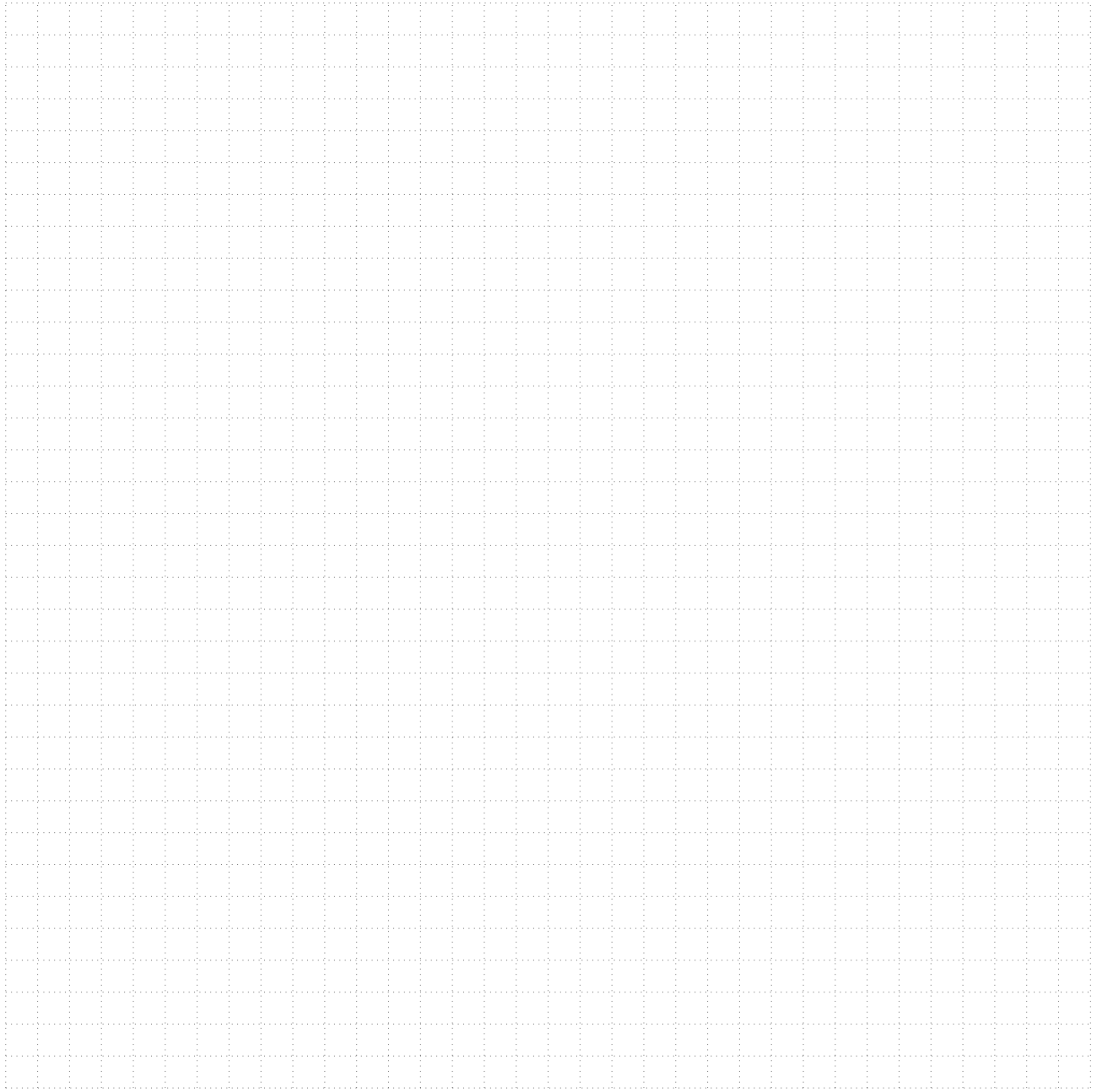


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x >= 5 && x <= 10``x <= 5 && x >= 10``x > 5 && x < 10``x > 5 | x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

15

0

4

10

5

i

6

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

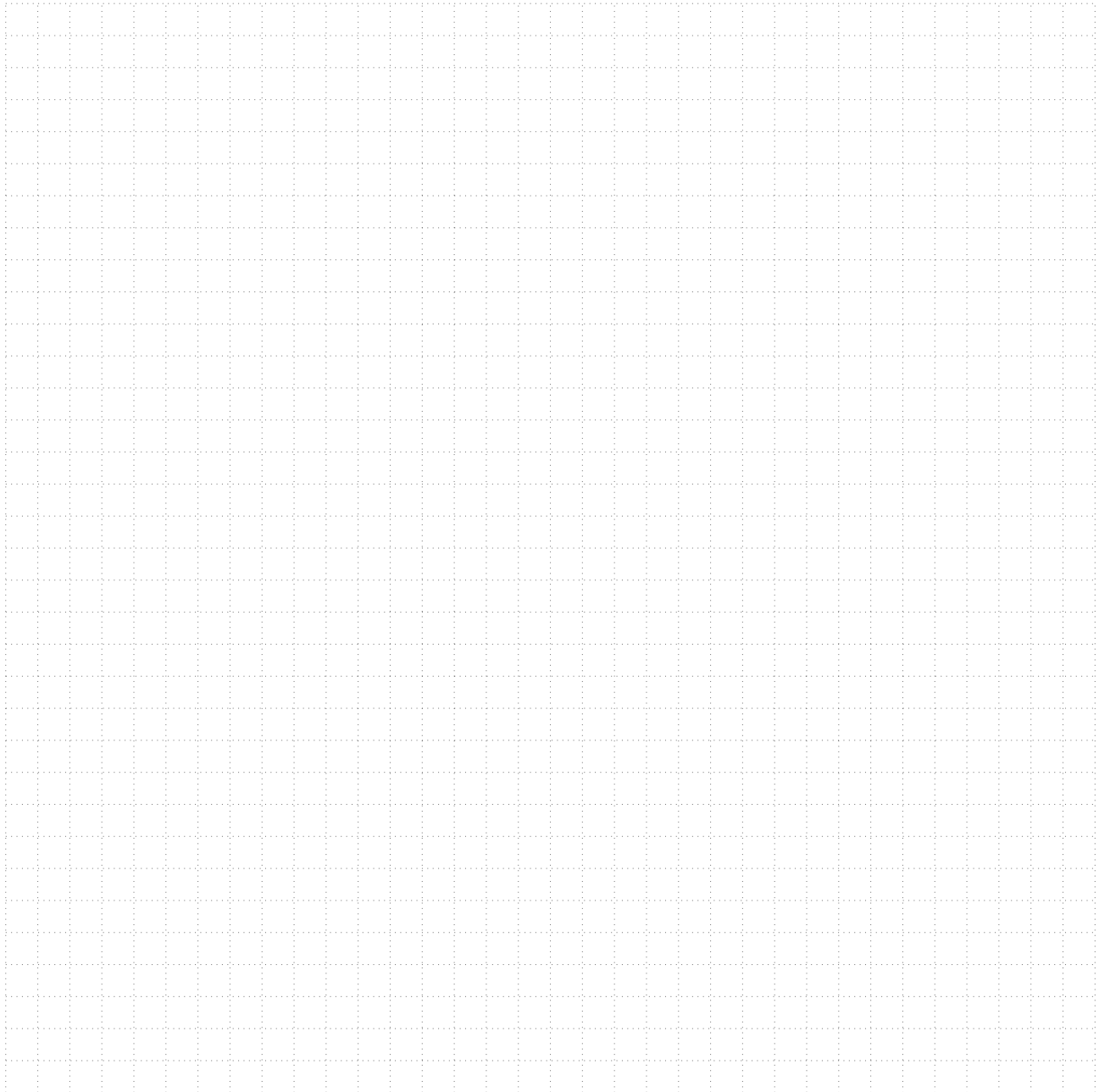
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

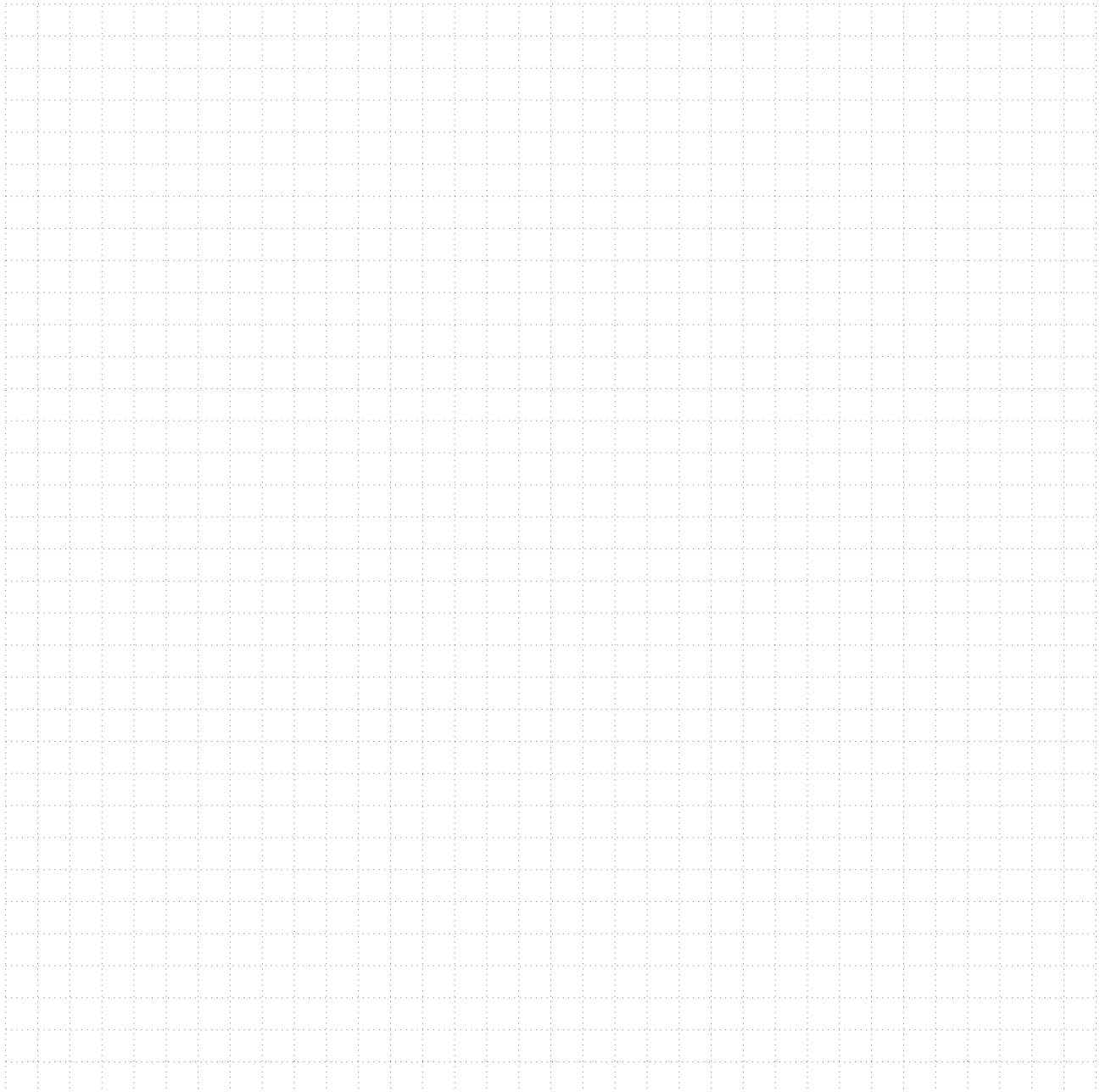
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

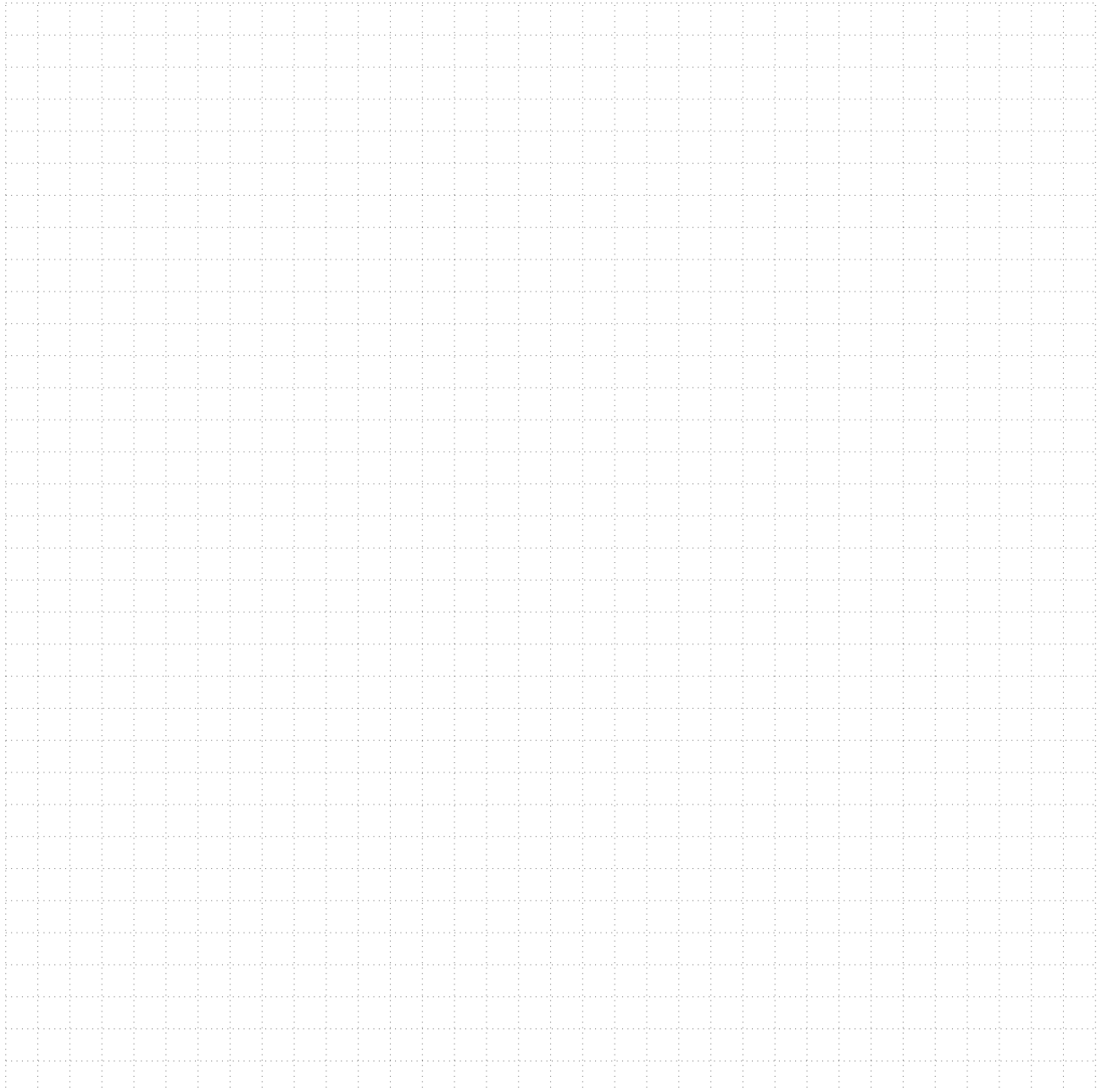


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10|``x <= 5 && x >= 10``x > 5 && x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

0

6

10

5

4

15

i

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

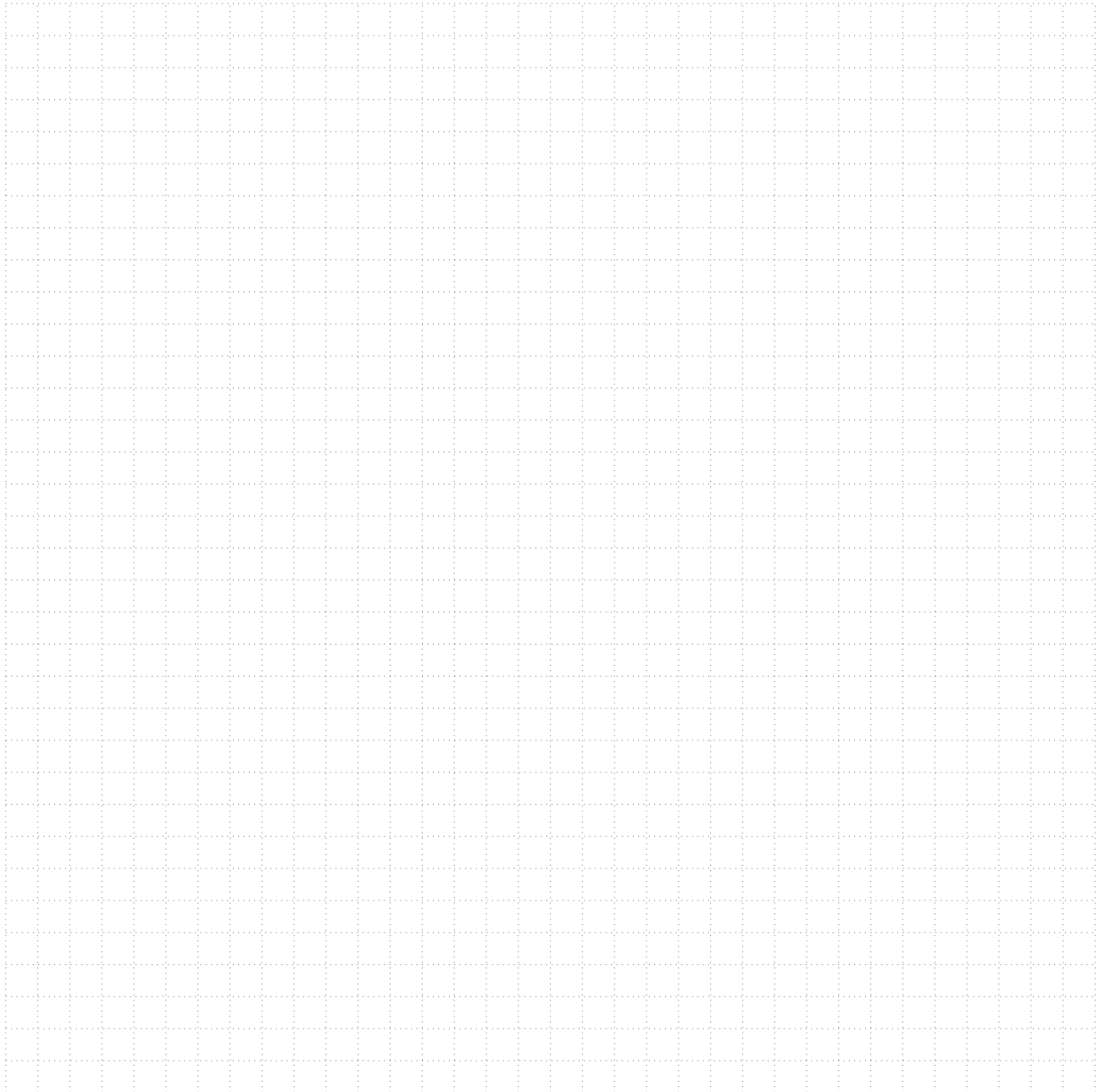
Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

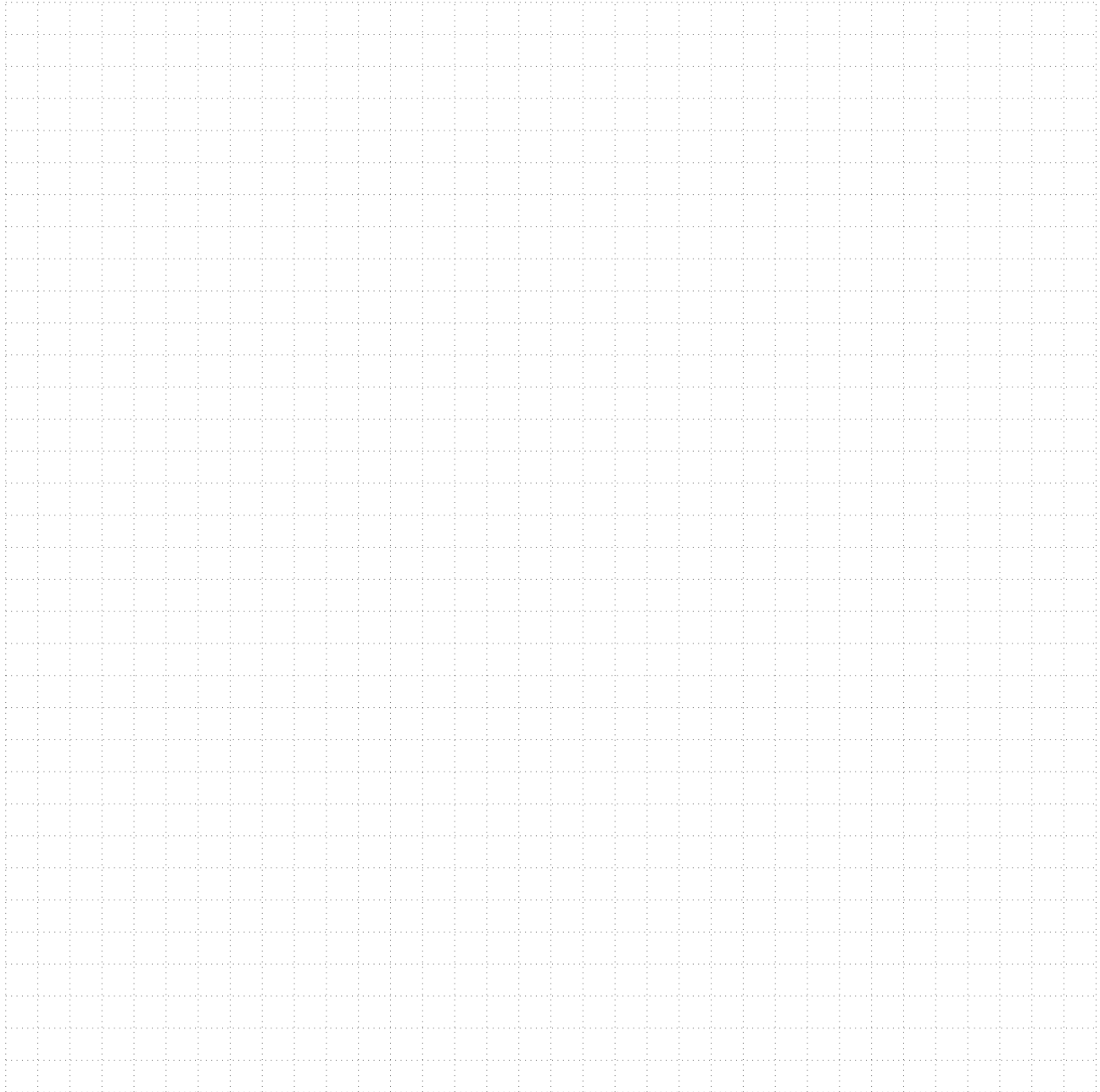
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

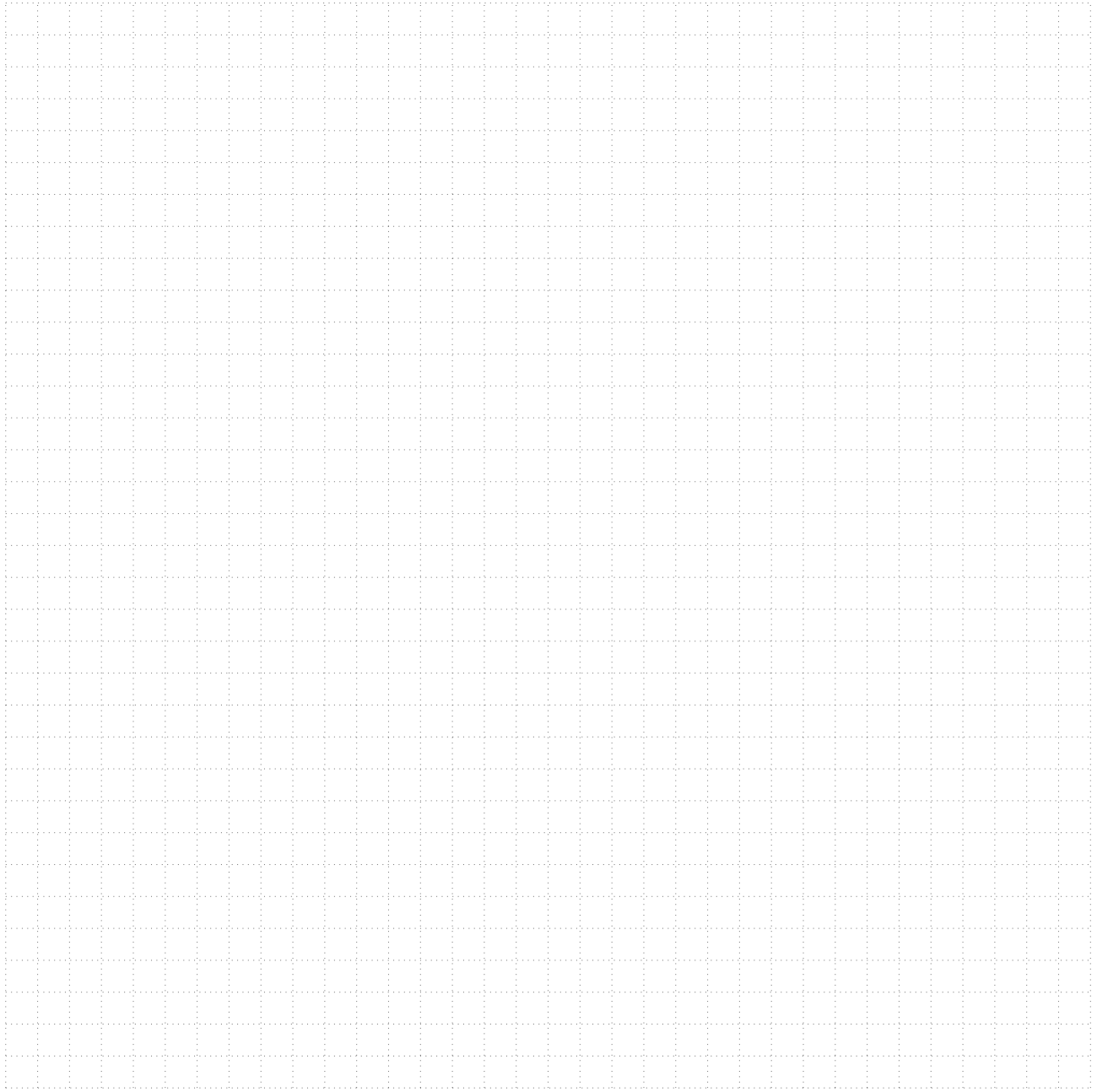


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|--------------------------------|--------------------------|--------------------------|
| $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ | $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ | $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ |
| $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ | $t > 0 \ \ t < 100$ | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|----|---|---|----|---|---|
| 4 | 10 | 0 | 6 | 15 | i | 5 |
|---|----|---|---|----|---|---|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

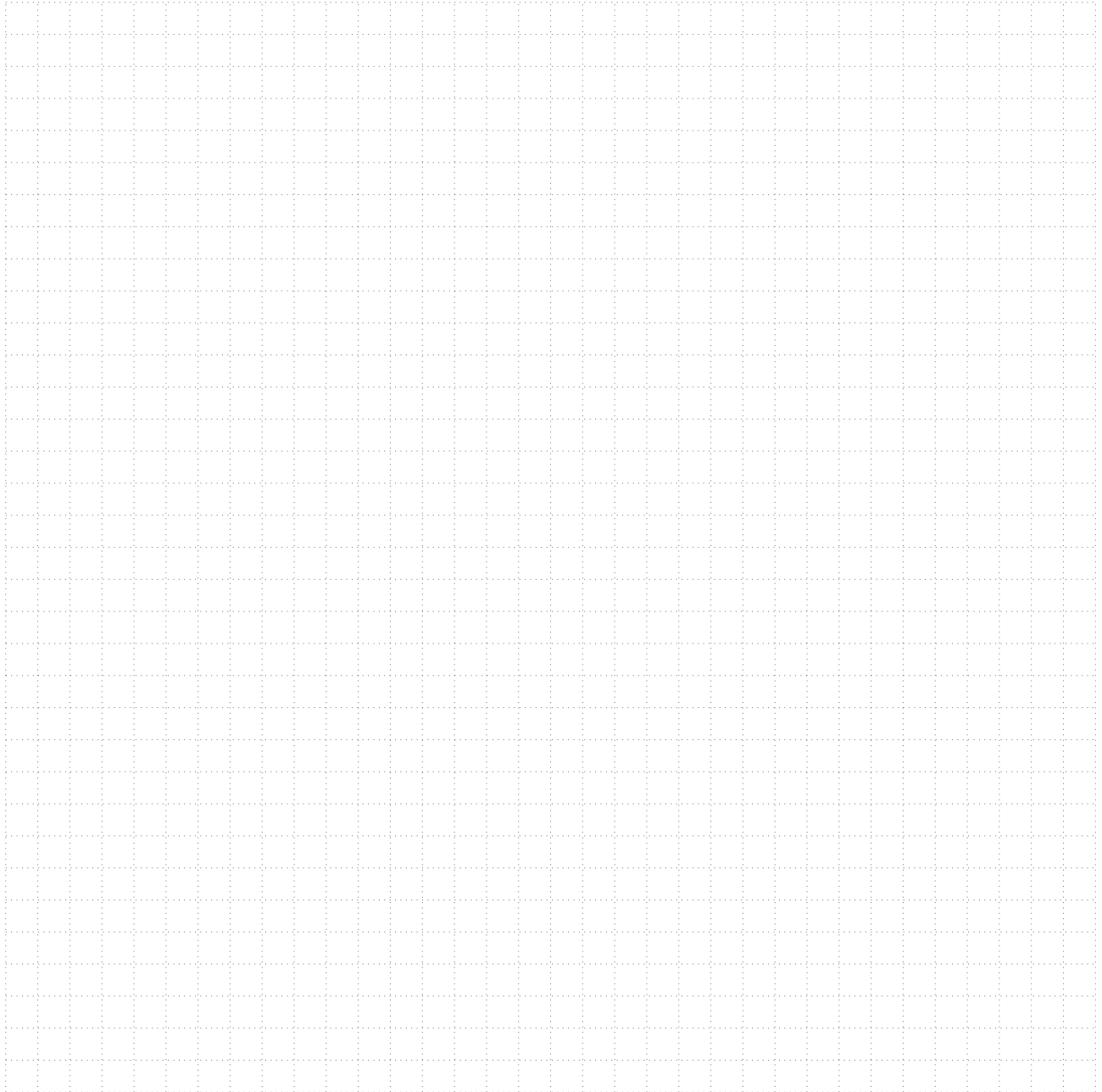
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

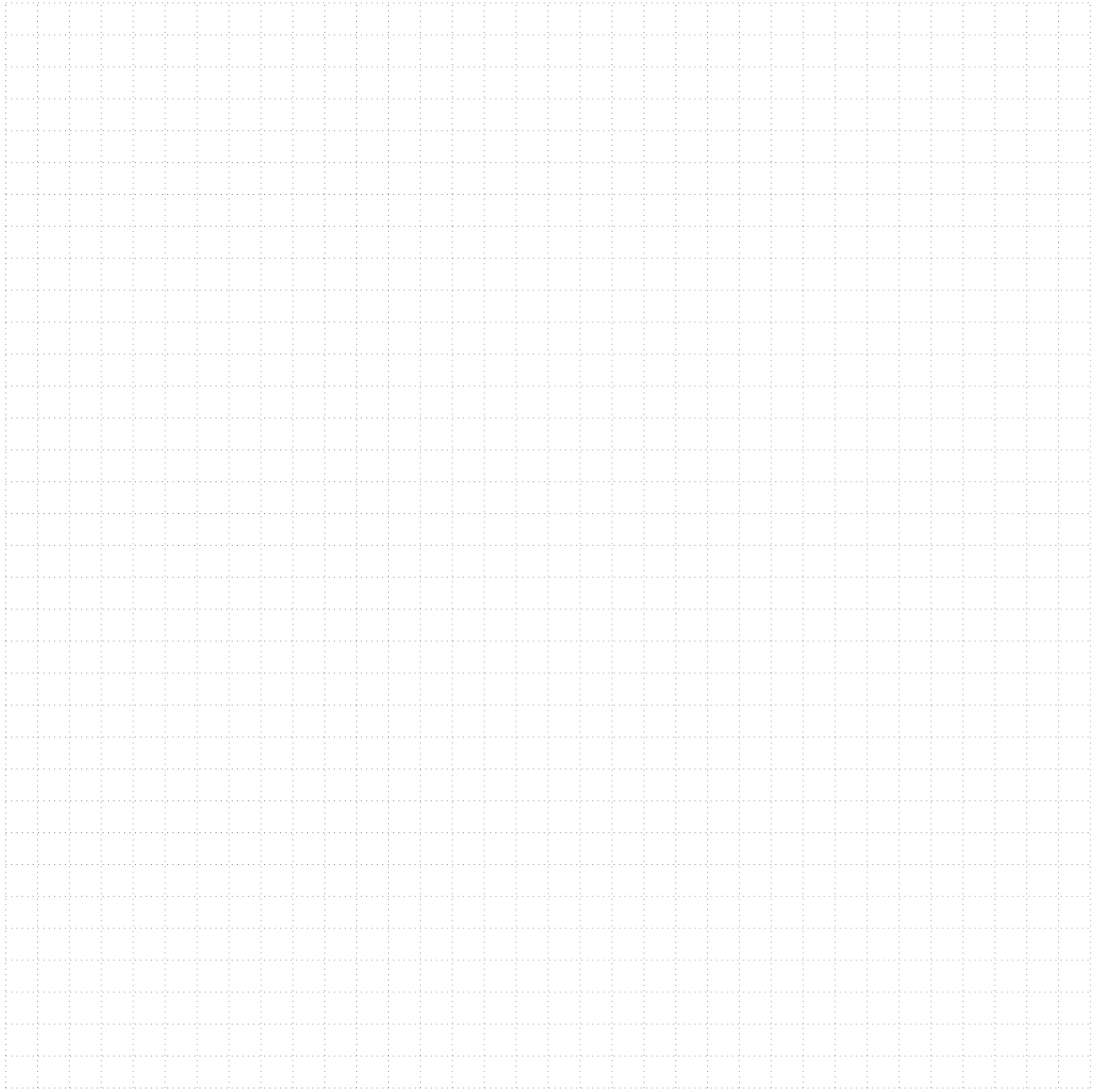


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

 $x > 5 \mid x < 10$ $x > 5 \ \&\& \ x < 10$ $x \leq 5 \ \&\& \ x \geq 10$ $x \geq 5 \ \&\& \ x \leq 10$

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

0

10

5

6

i

15

4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float   val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

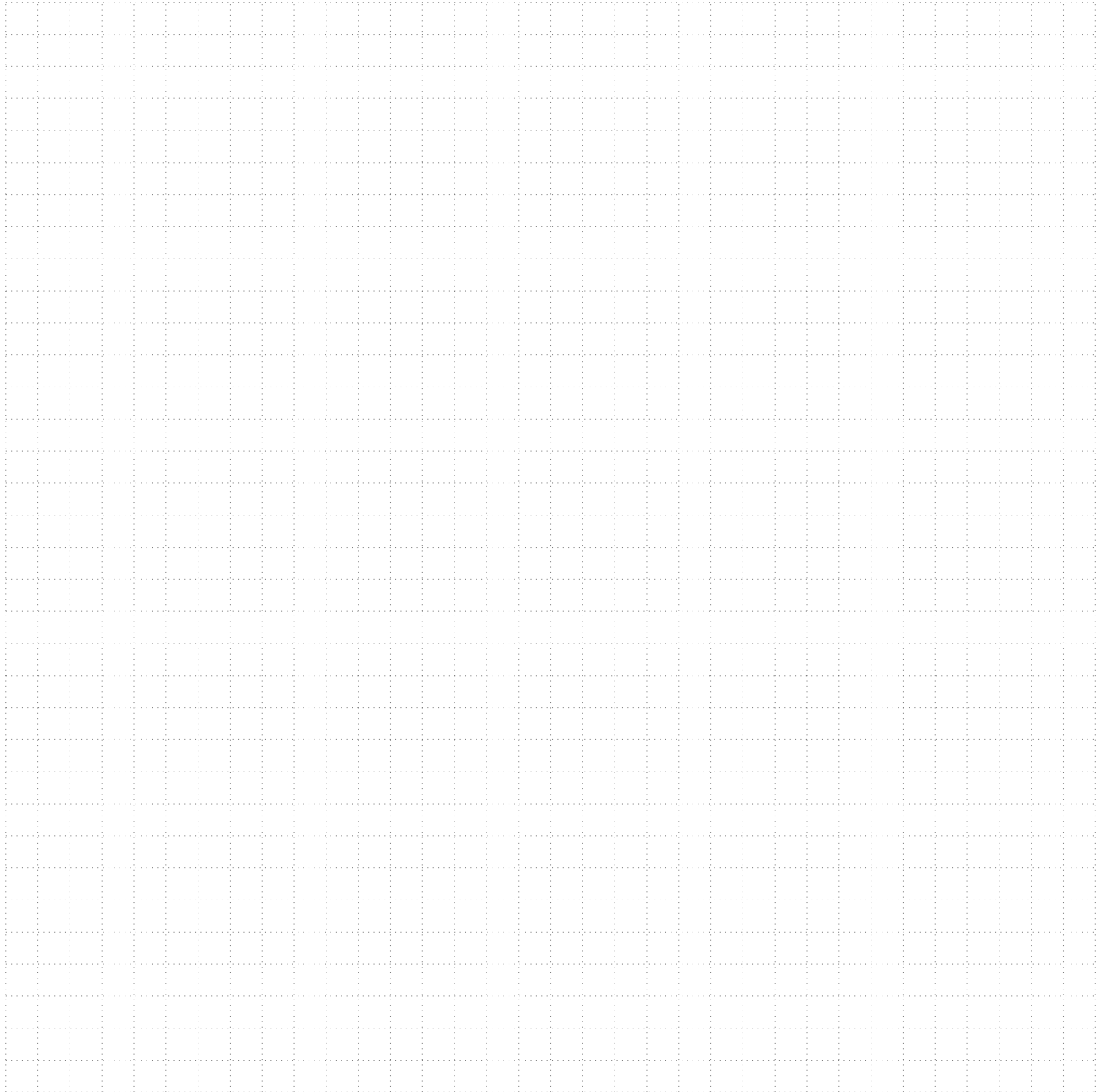
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

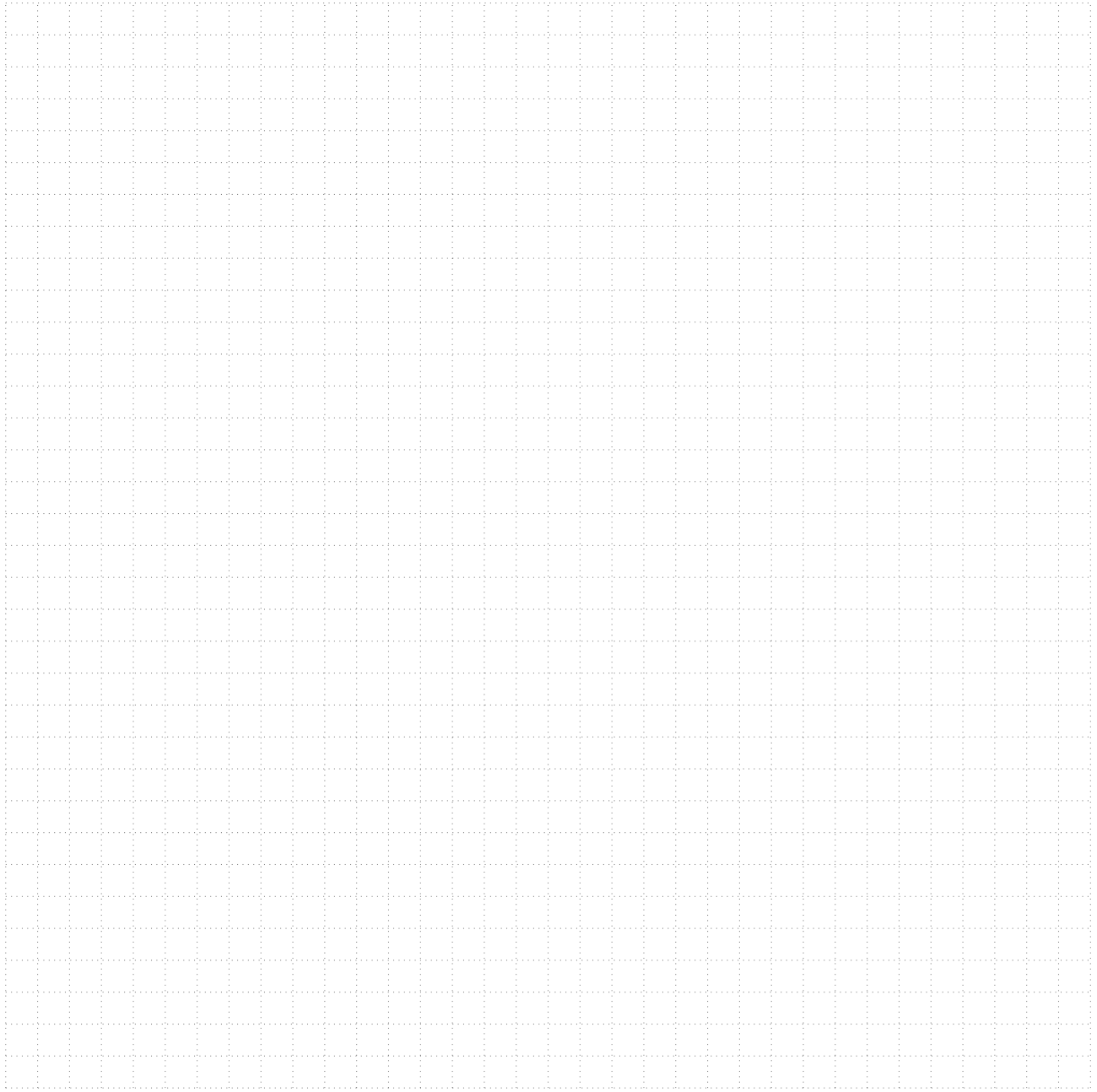


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t >= 0 \ \&\& \ t <= 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$
 $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

0 15 10 6 i 4 5

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

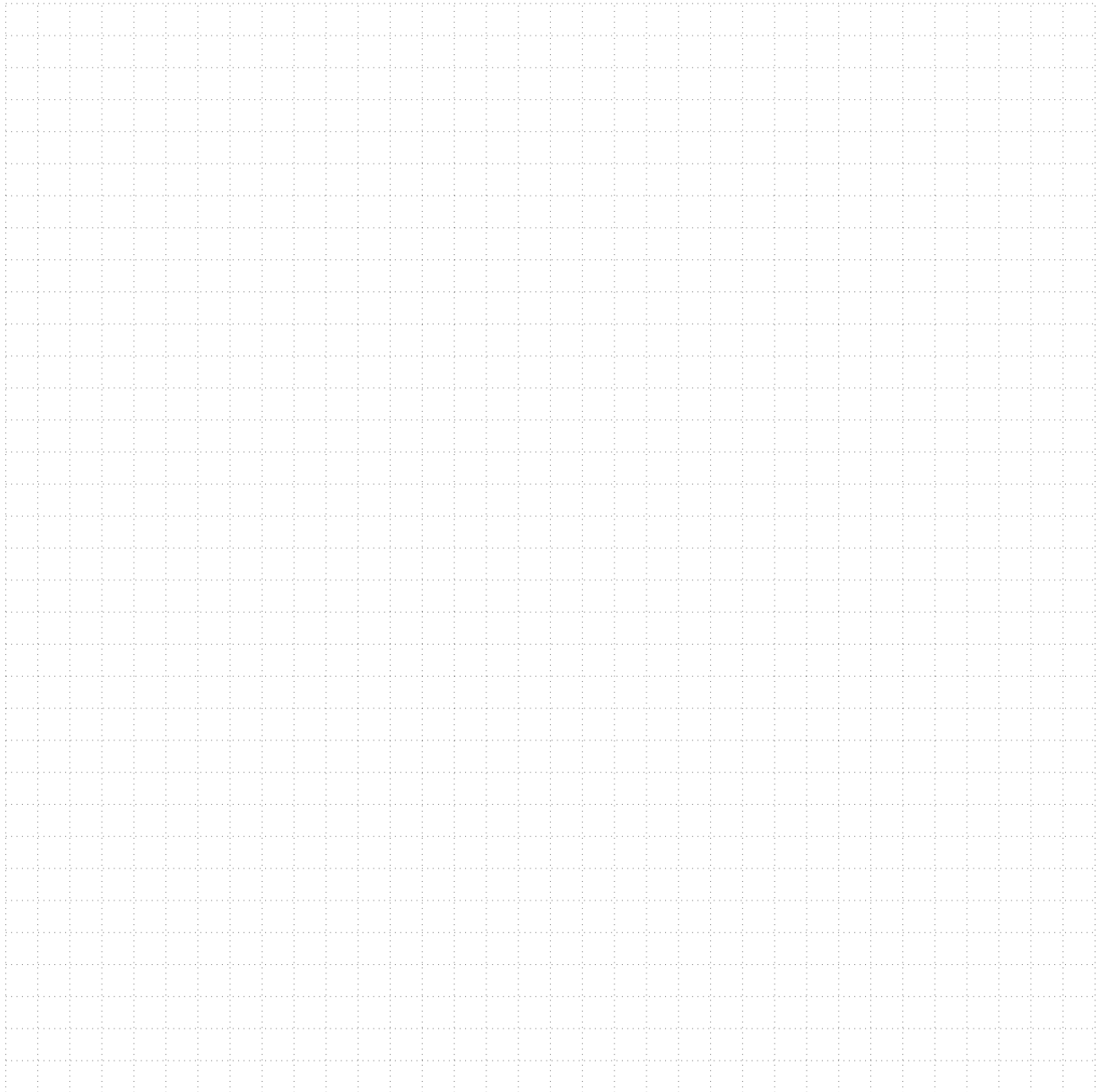
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

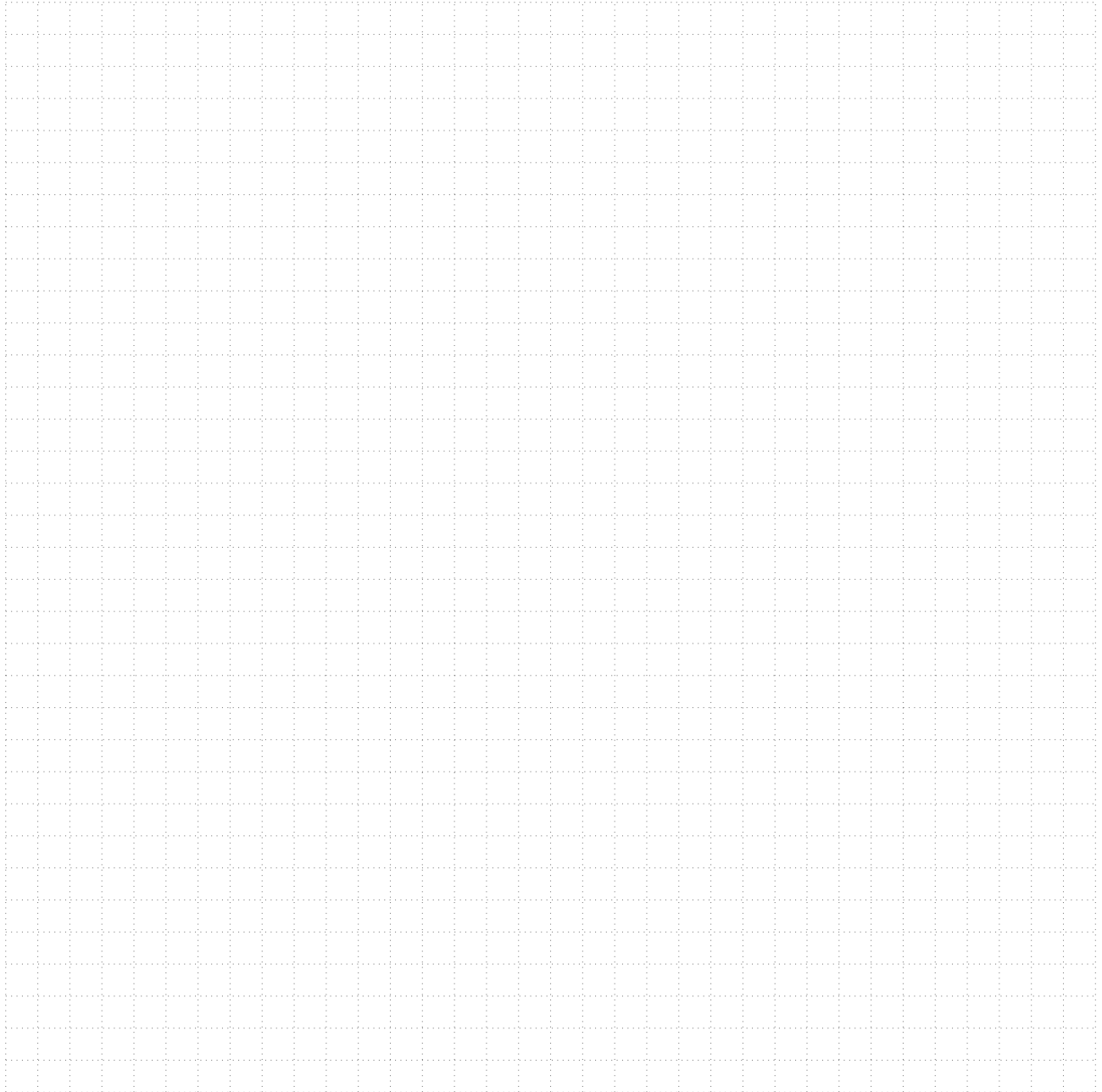
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

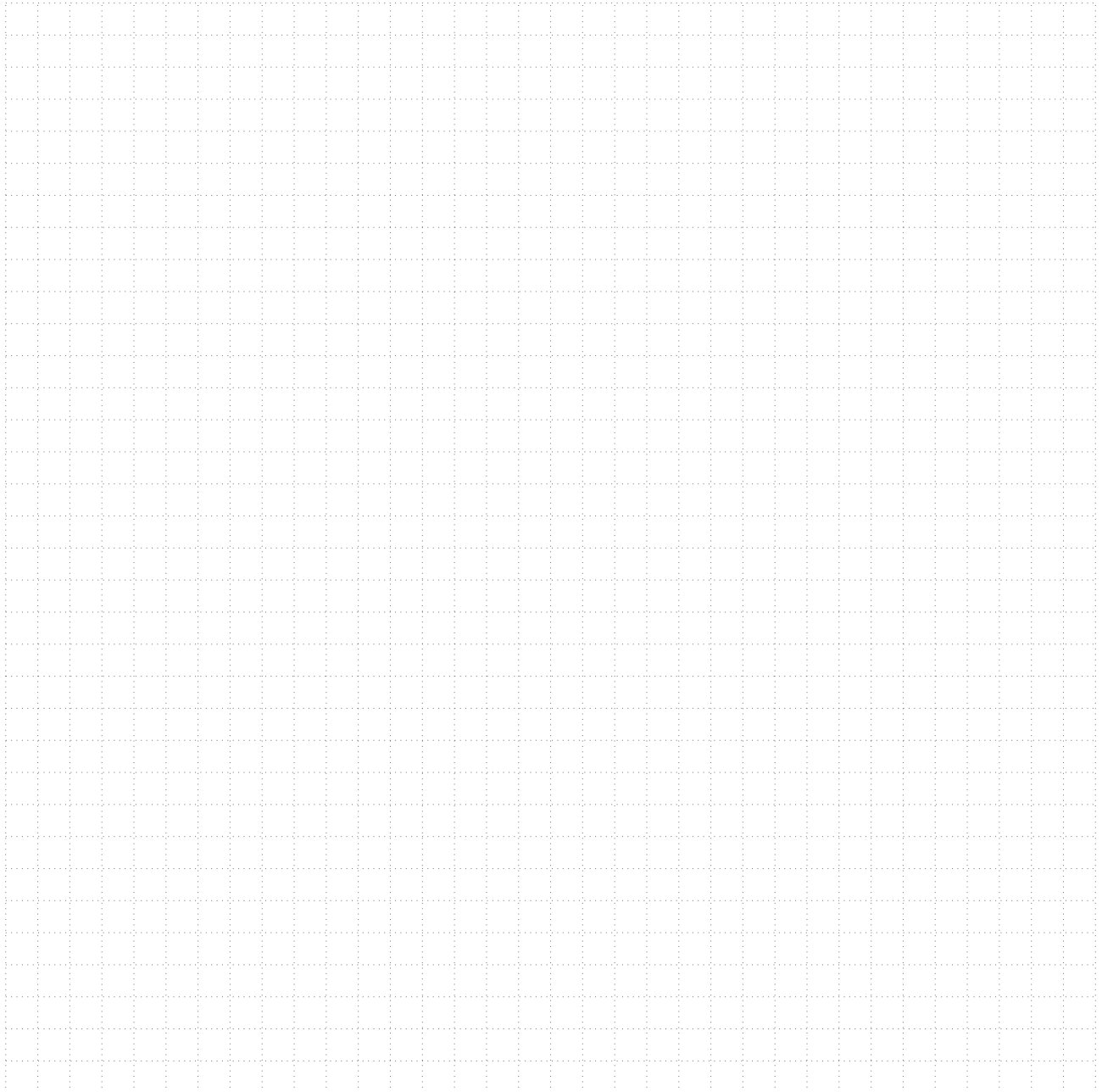


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------------|
| $t > 0 \ \ t < 100$ | $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ | $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ |
| $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ | $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|----|---|----|---|---|---|---|
| 10 | 0 | 15 | 4 | 6 | 5 | i |
|----|---|----|---|---|---|---|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

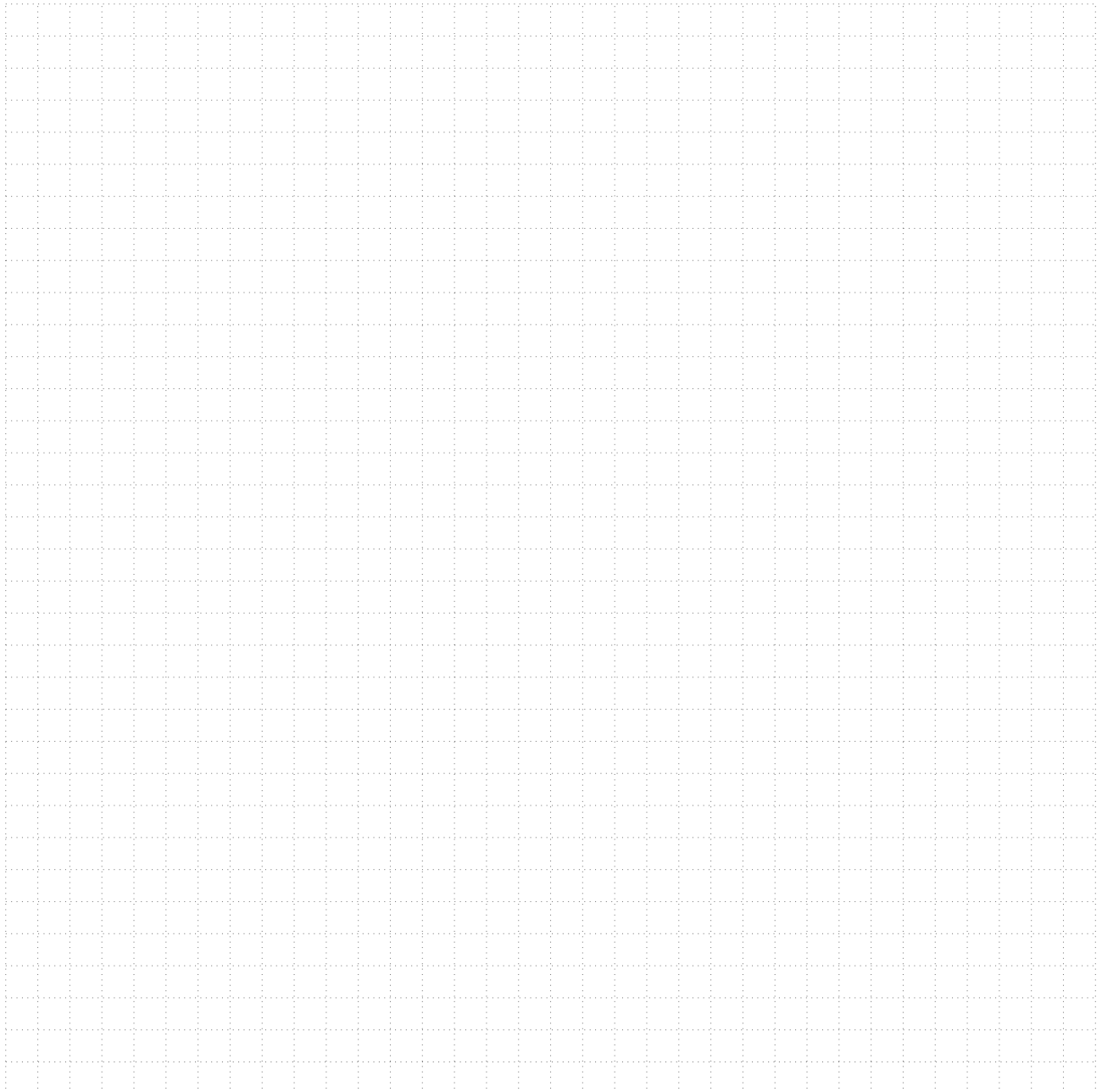
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

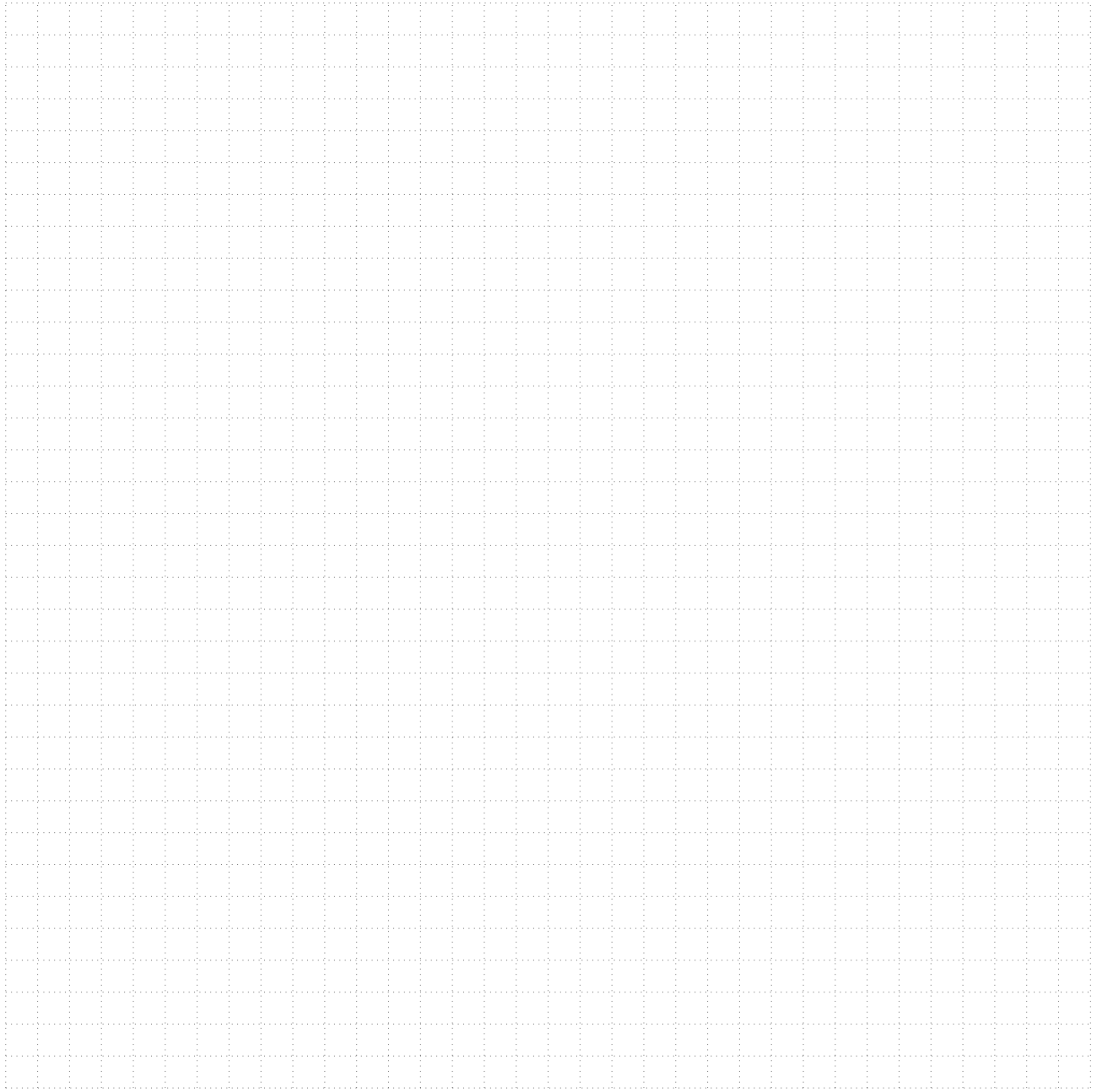


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x >= 5 && x <= 10``x <= 5 && x >= 10``x > 5 | x < 10 |``x > 5 && x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

15

0

4

i

6

5

10

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

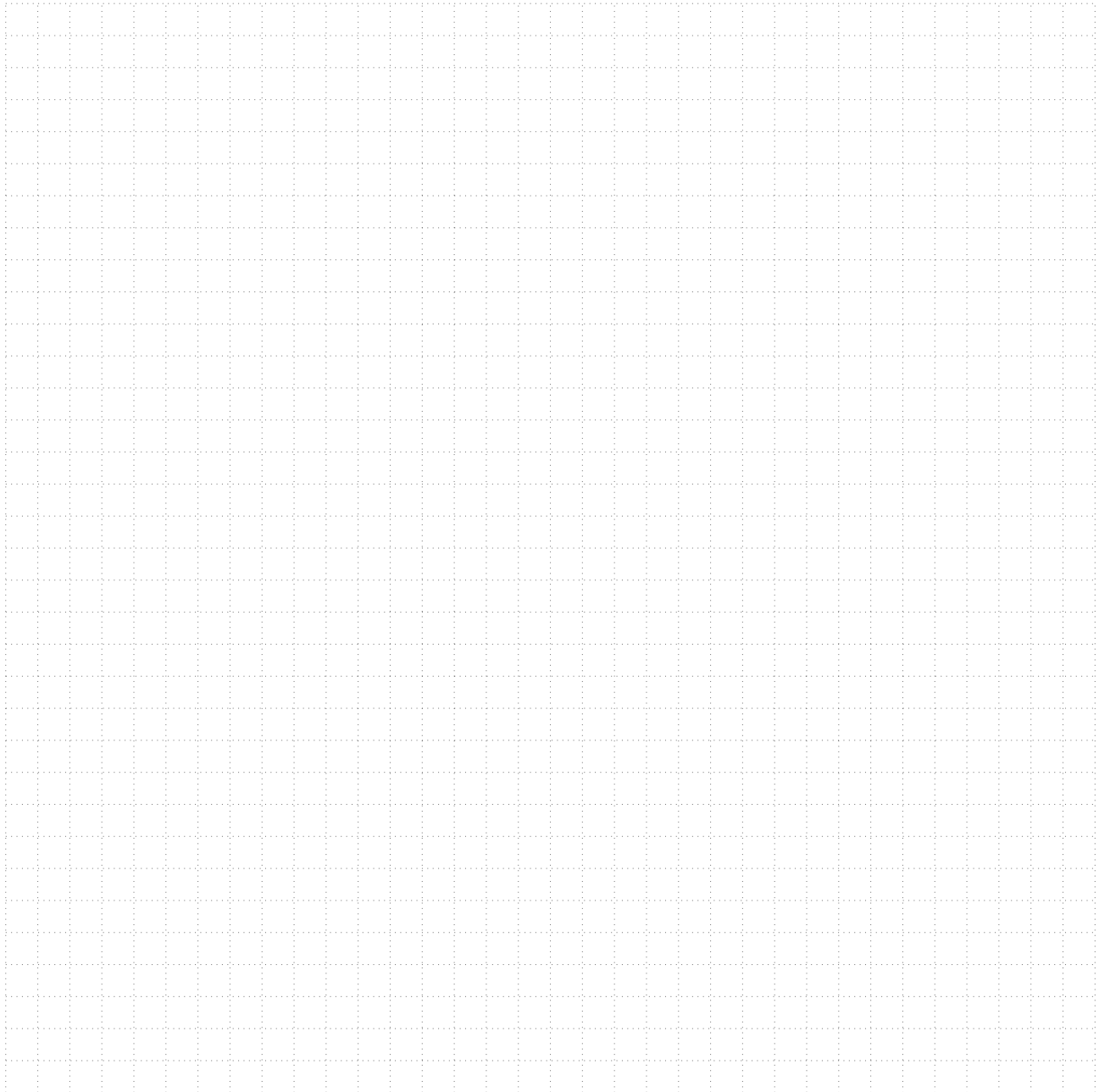
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

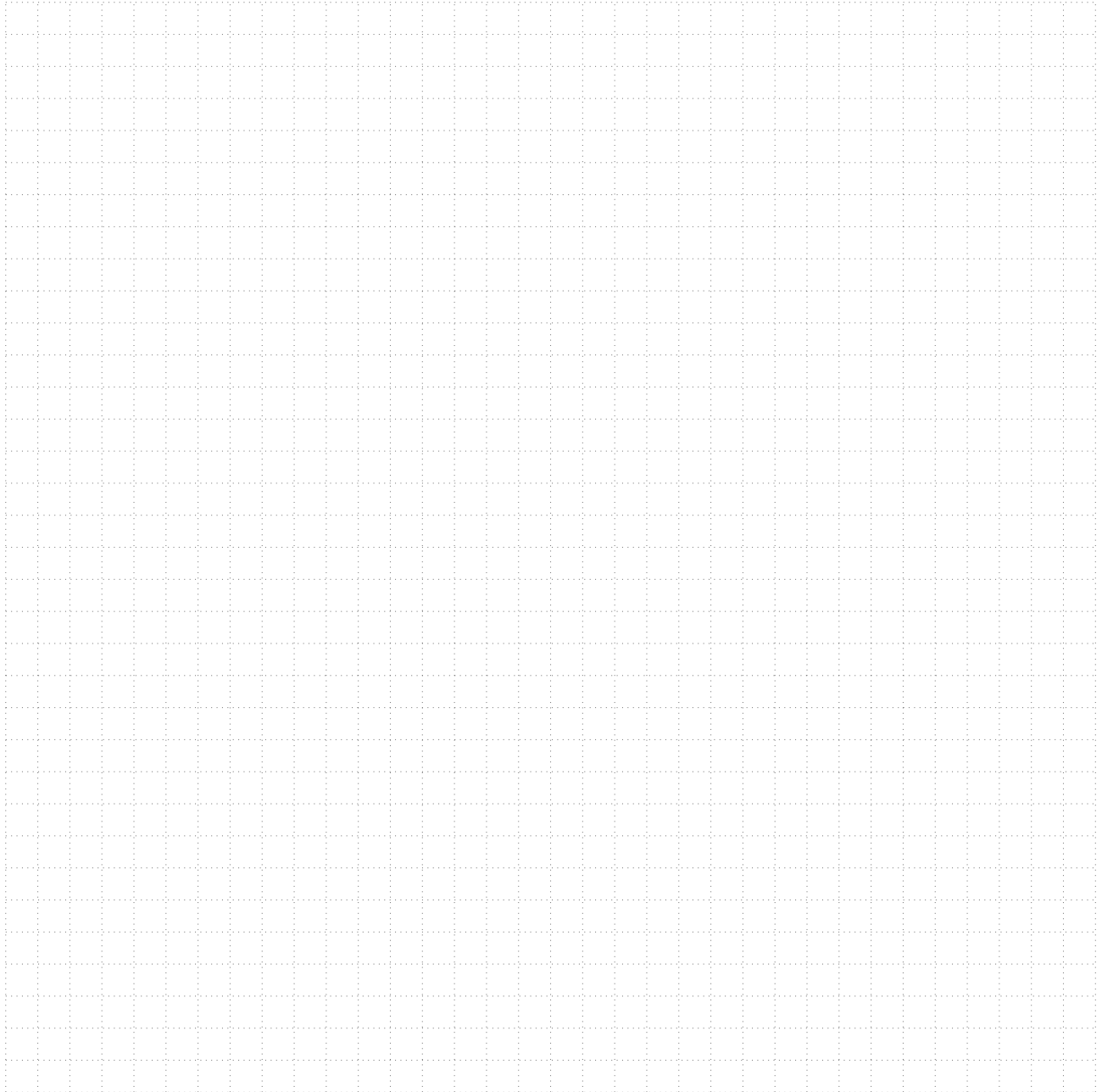
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

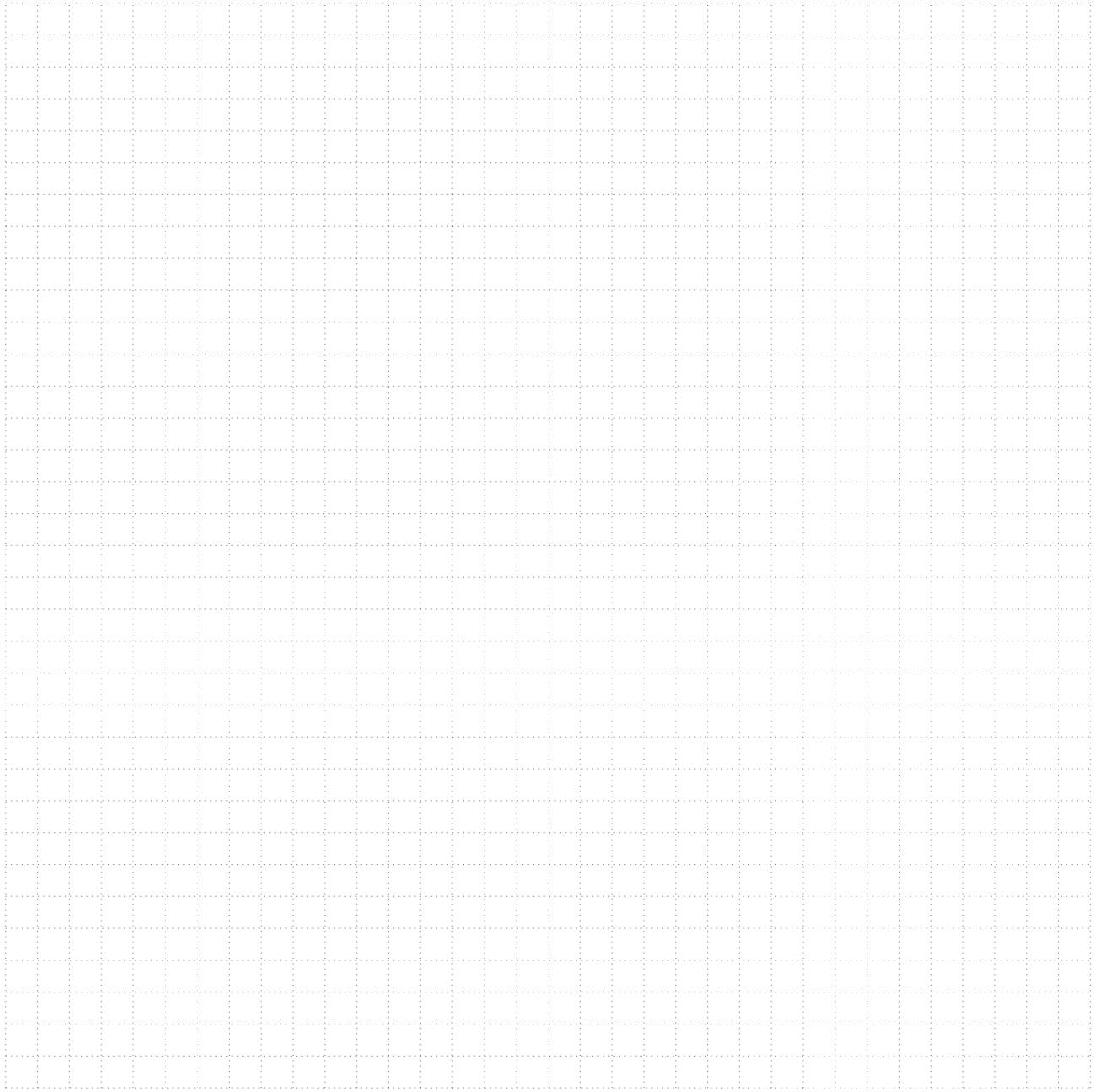


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10 |``x <= 5 && x >= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

15

4

5

i

6

10

0

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
  val_i = 25 % 5;
  val_c = 255;
  val_c++;
  val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

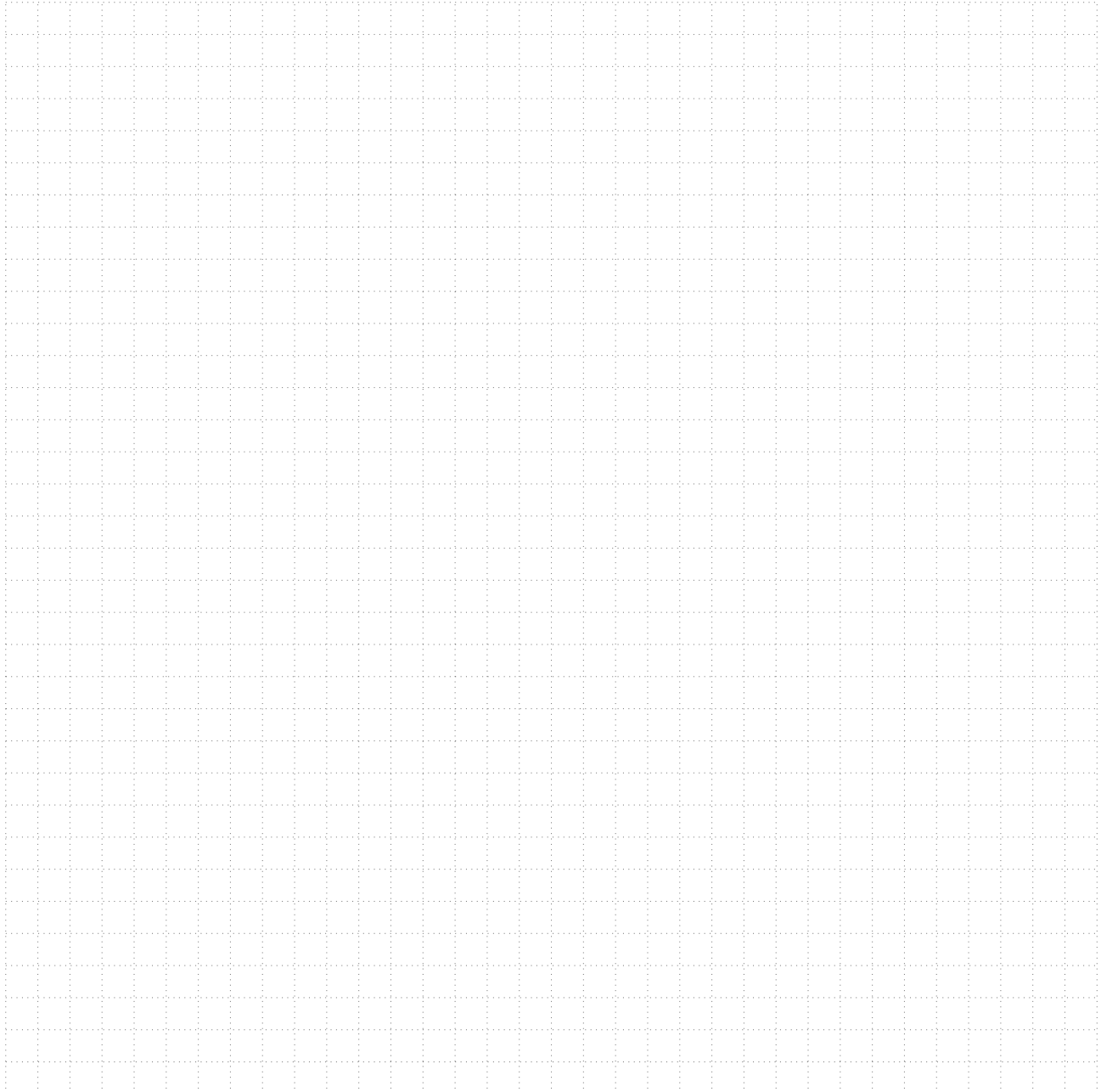
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

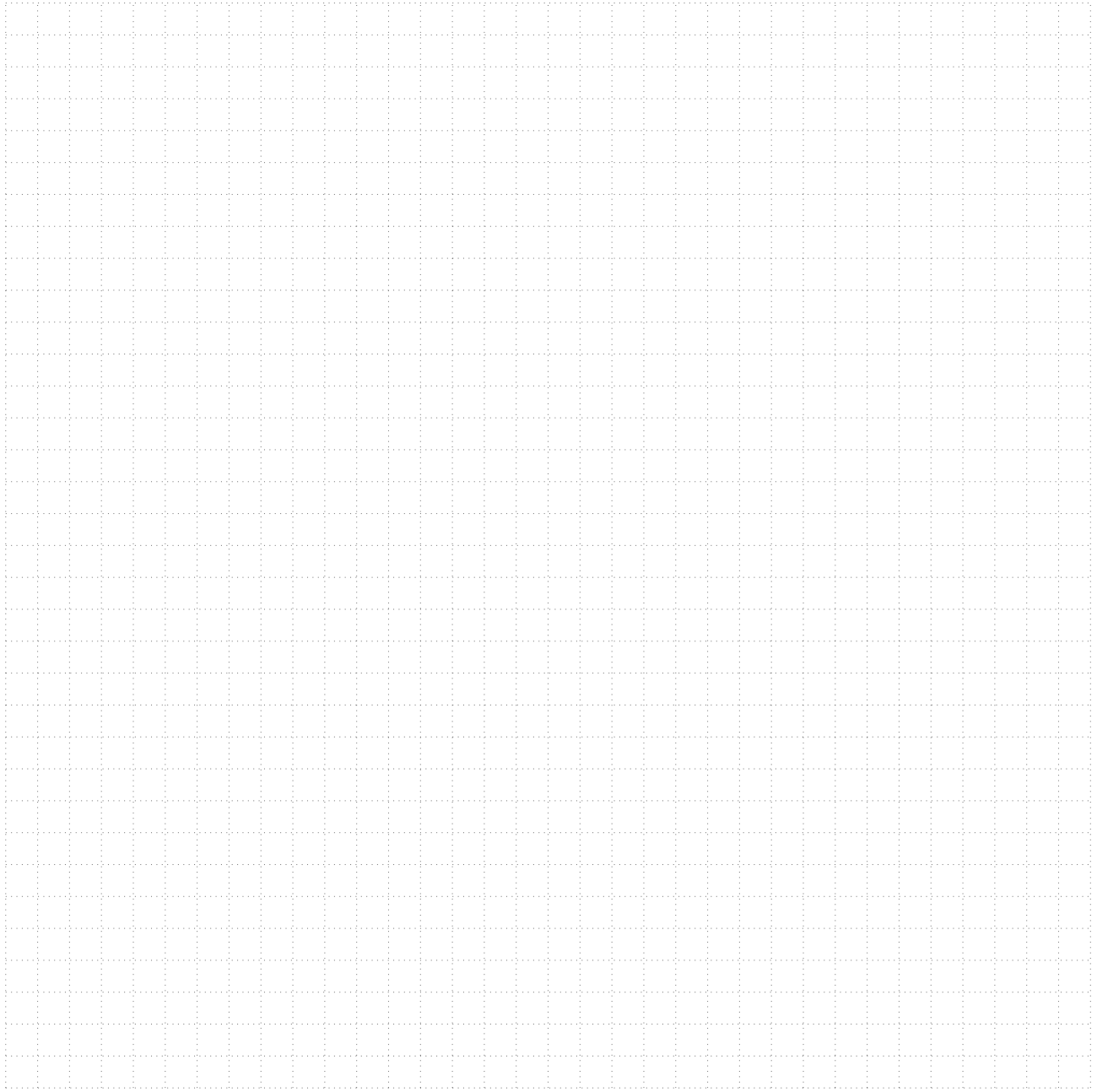


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|--------------------------|--------------------------------|--------------------------|
| $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ | $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ | $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ |
| $t > 0 \ \ t < 100$ | $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|---|---|----|---|---|----|
| 6 | 4 | 0 | 10 | i | 5 | 15 |
|---|---|---|----|---|---|----|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

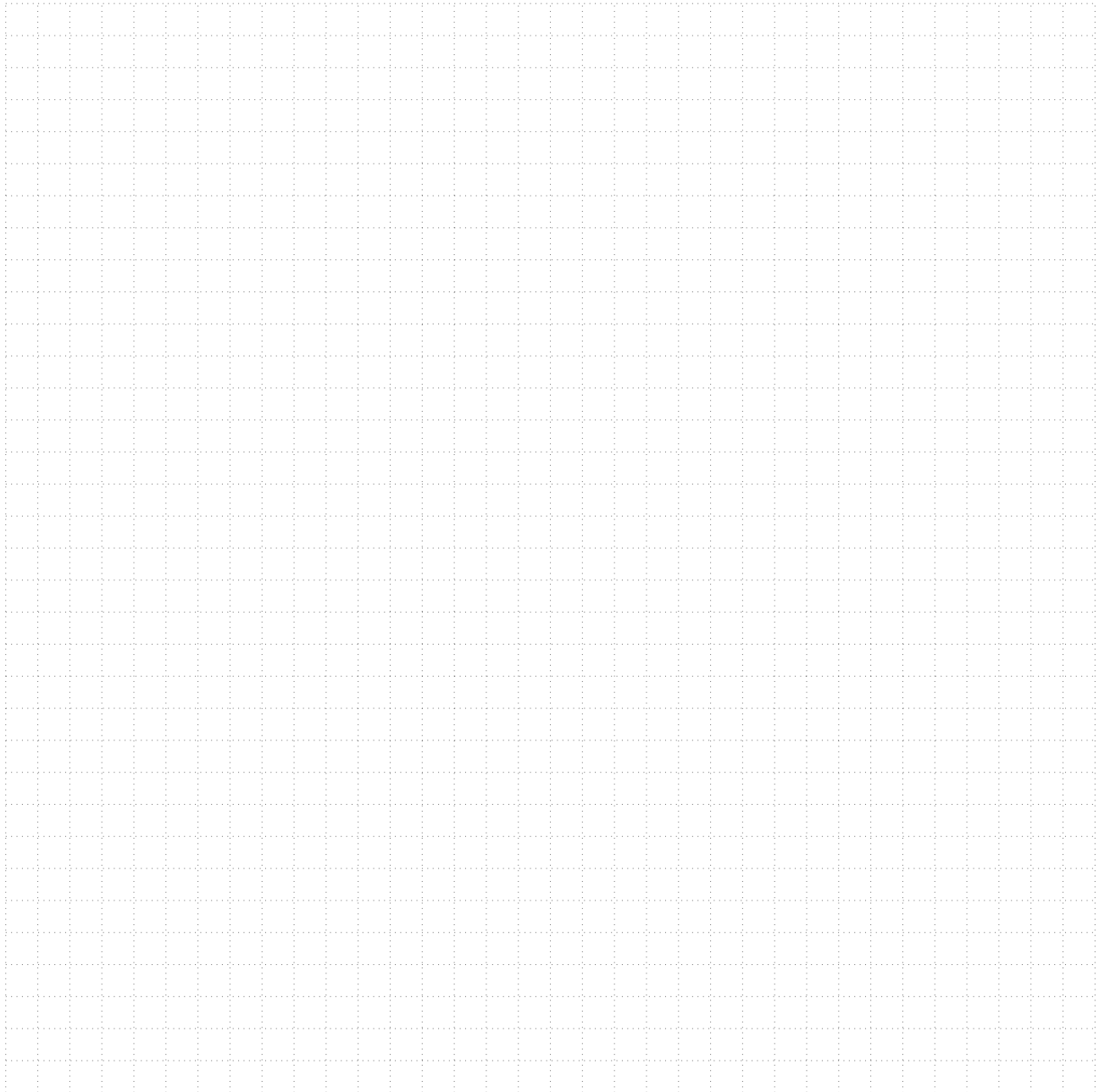
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

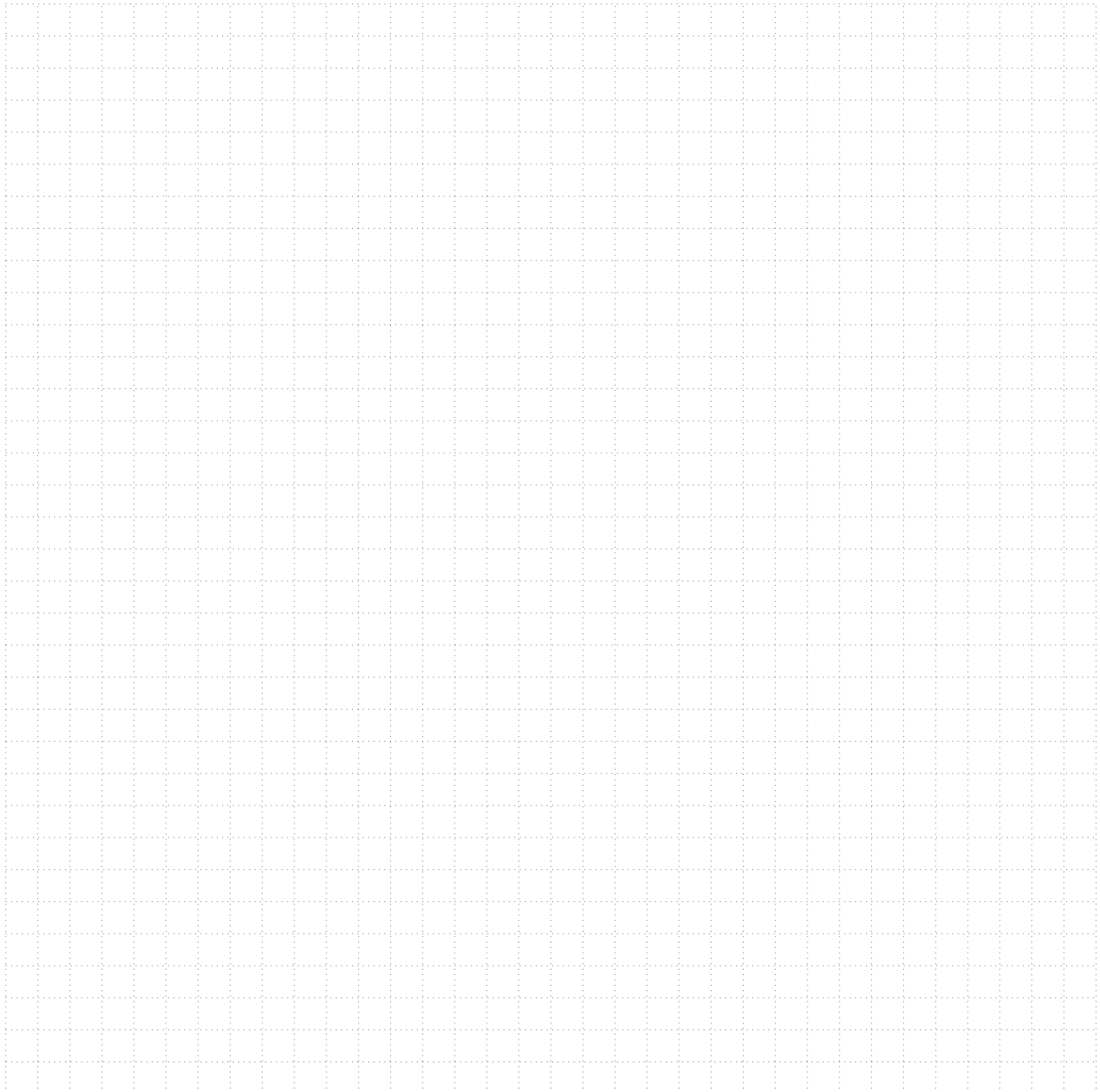
012345

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

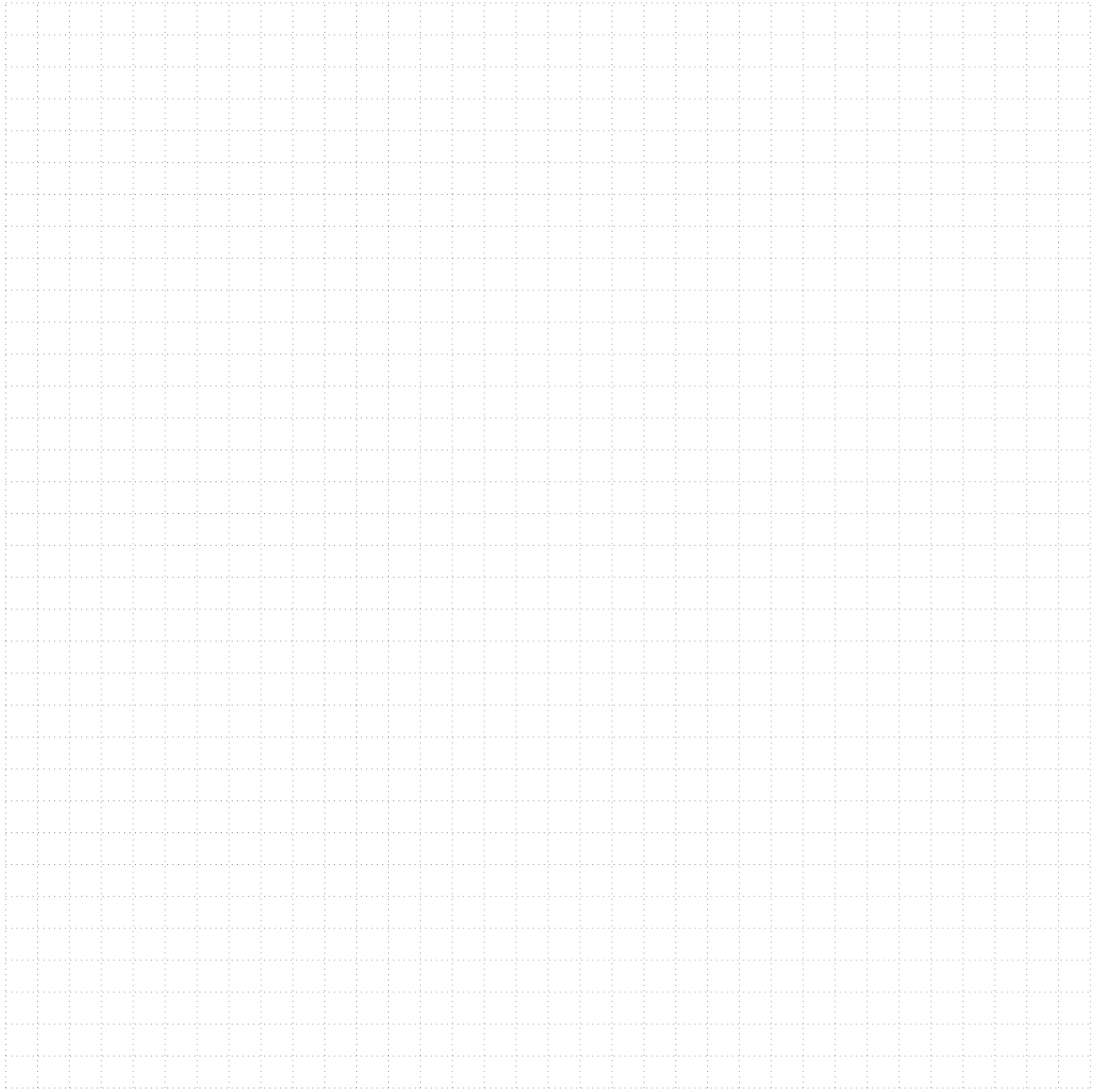


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t=0 \ \&\& \ t=100$ $t>0 \ \&\& \ t<100$ $t>=0 \ \&\& \ t<=100$
 $t<0 \ \&\& \ t>100$ $t>0 \ || \ t<100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

6 5 i 0 15 10 4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

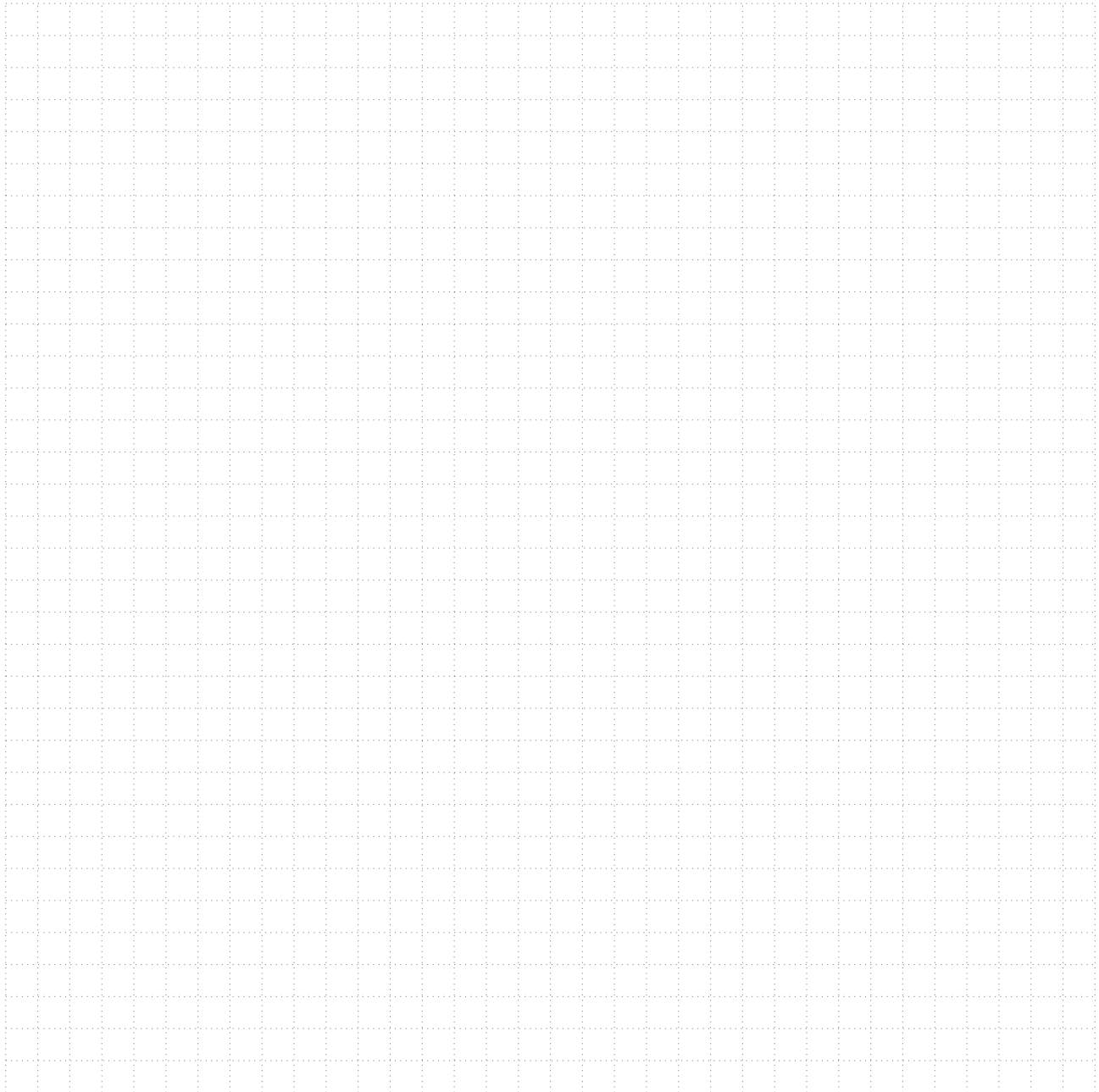
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

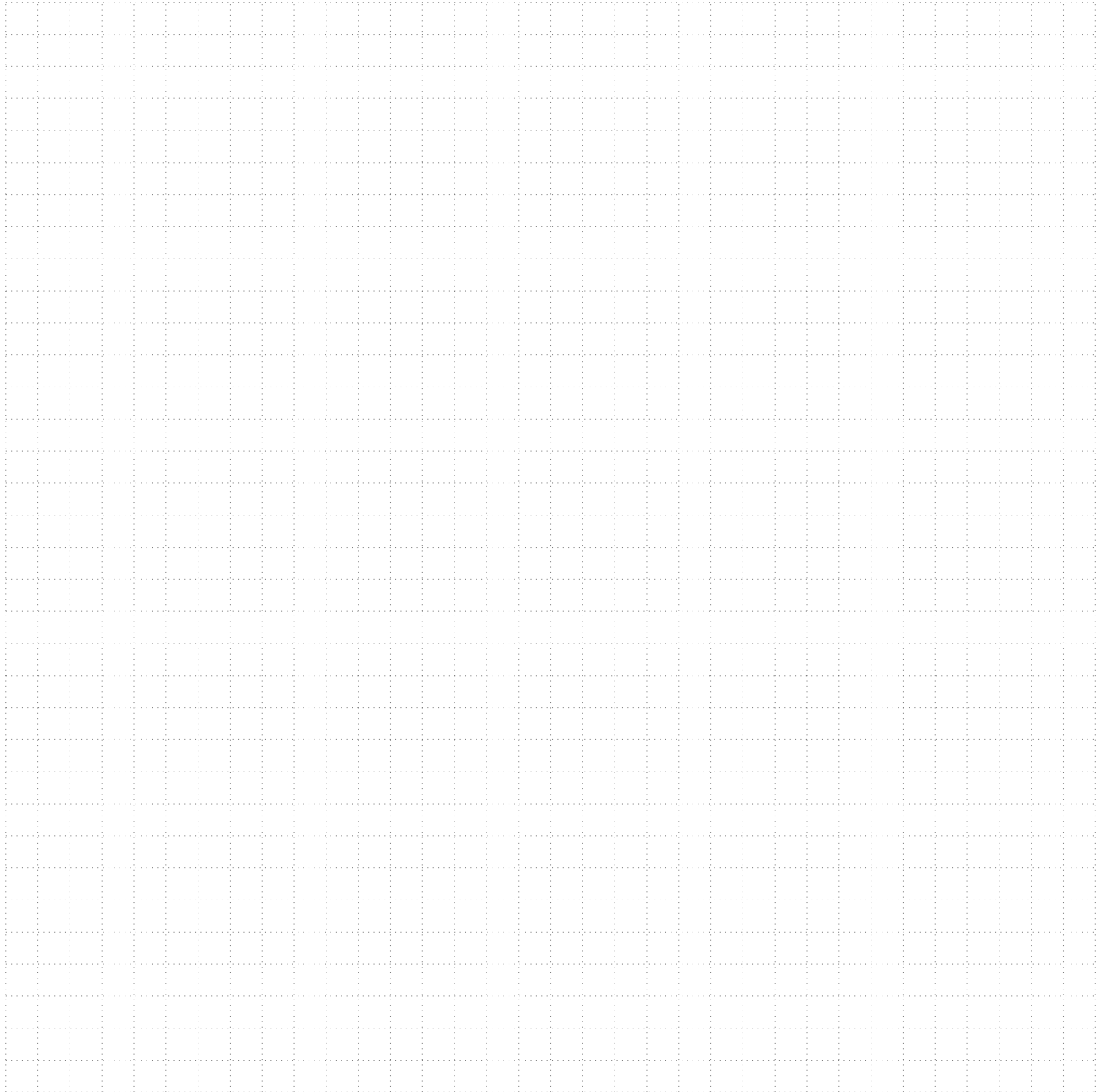
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

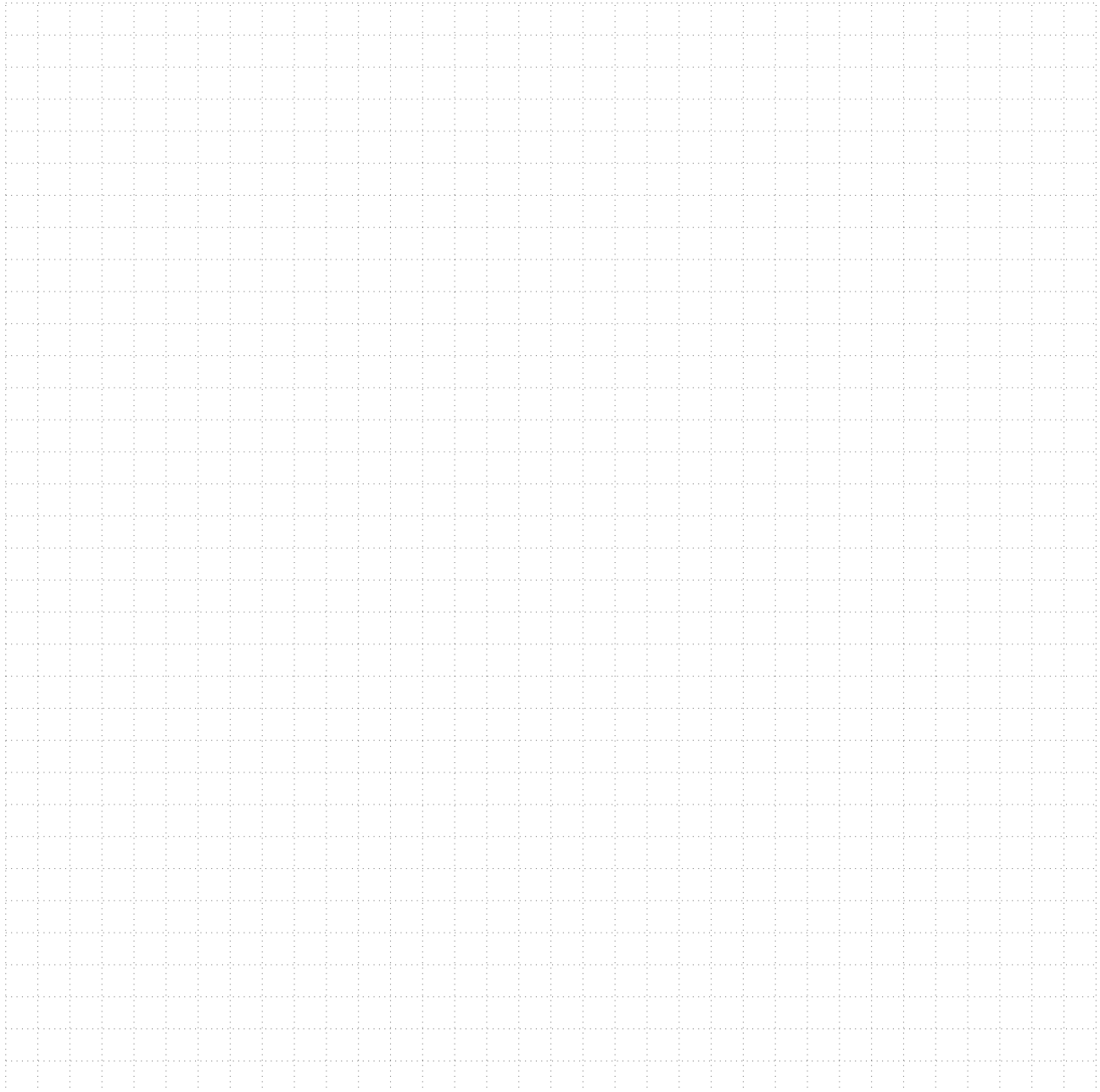


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

```
x >= 5 && x <= 10
```

$x > 5 \ \&\& \ x < 10$

```
x <= 5 && x >= 10
```

$$x > 5 \mid x < 10 \mid$$

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}

printf("%i", somme);
```

5

10

15

0

6

i

4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

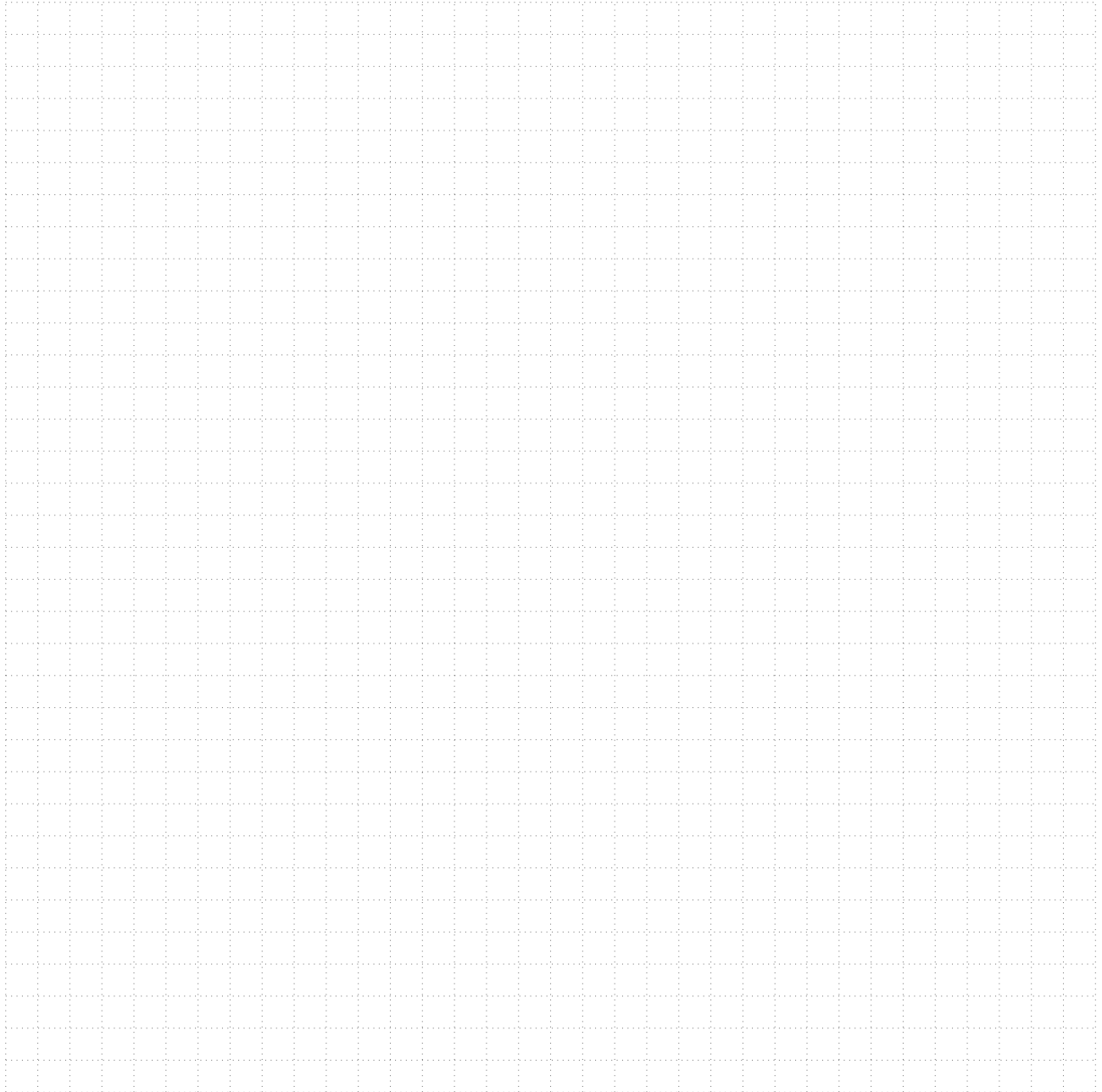
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

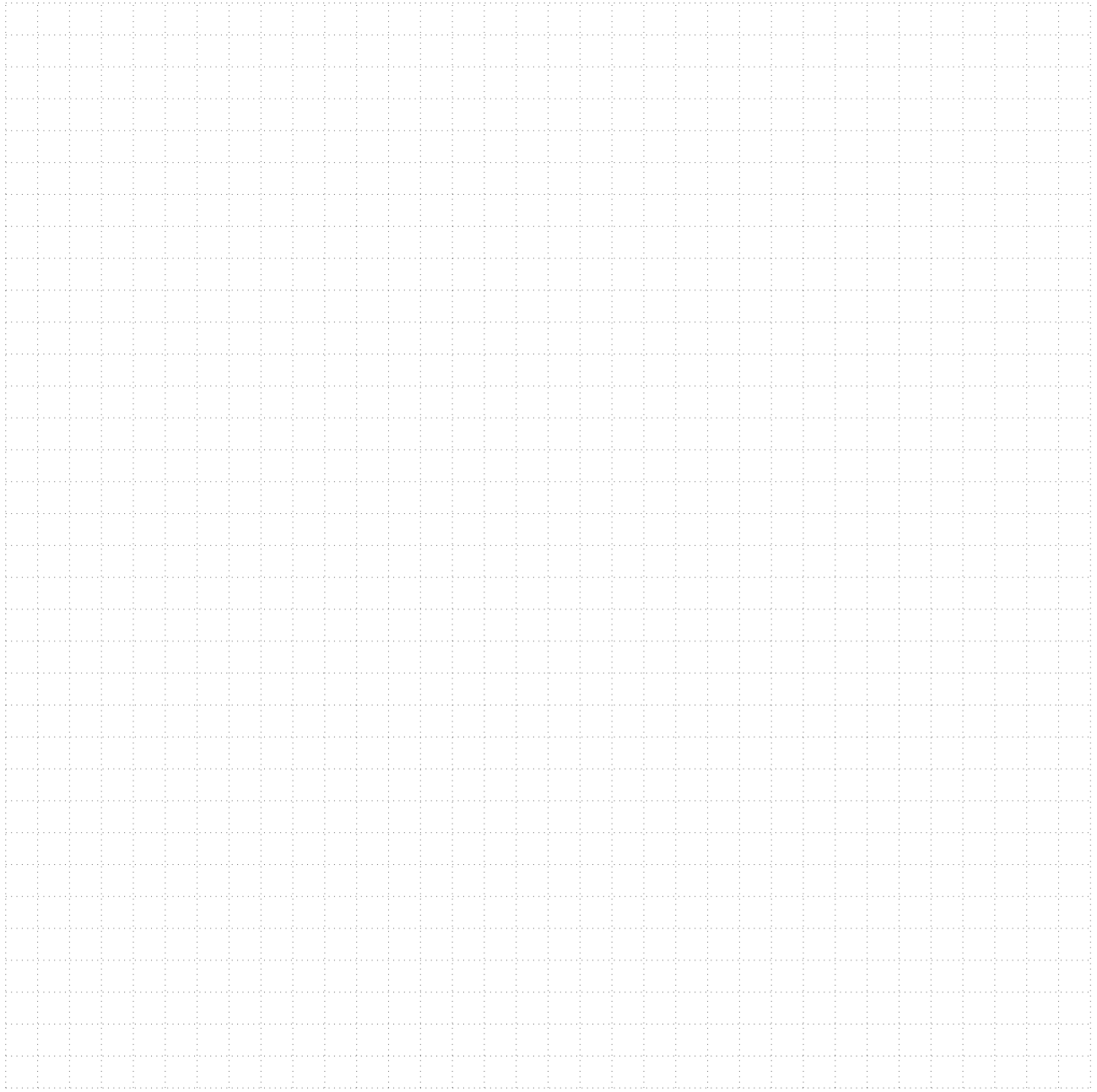


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$
 $t > 0 \ || \ t < 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

0 5 6 15 4 i 10

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

Page 3 / 6

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

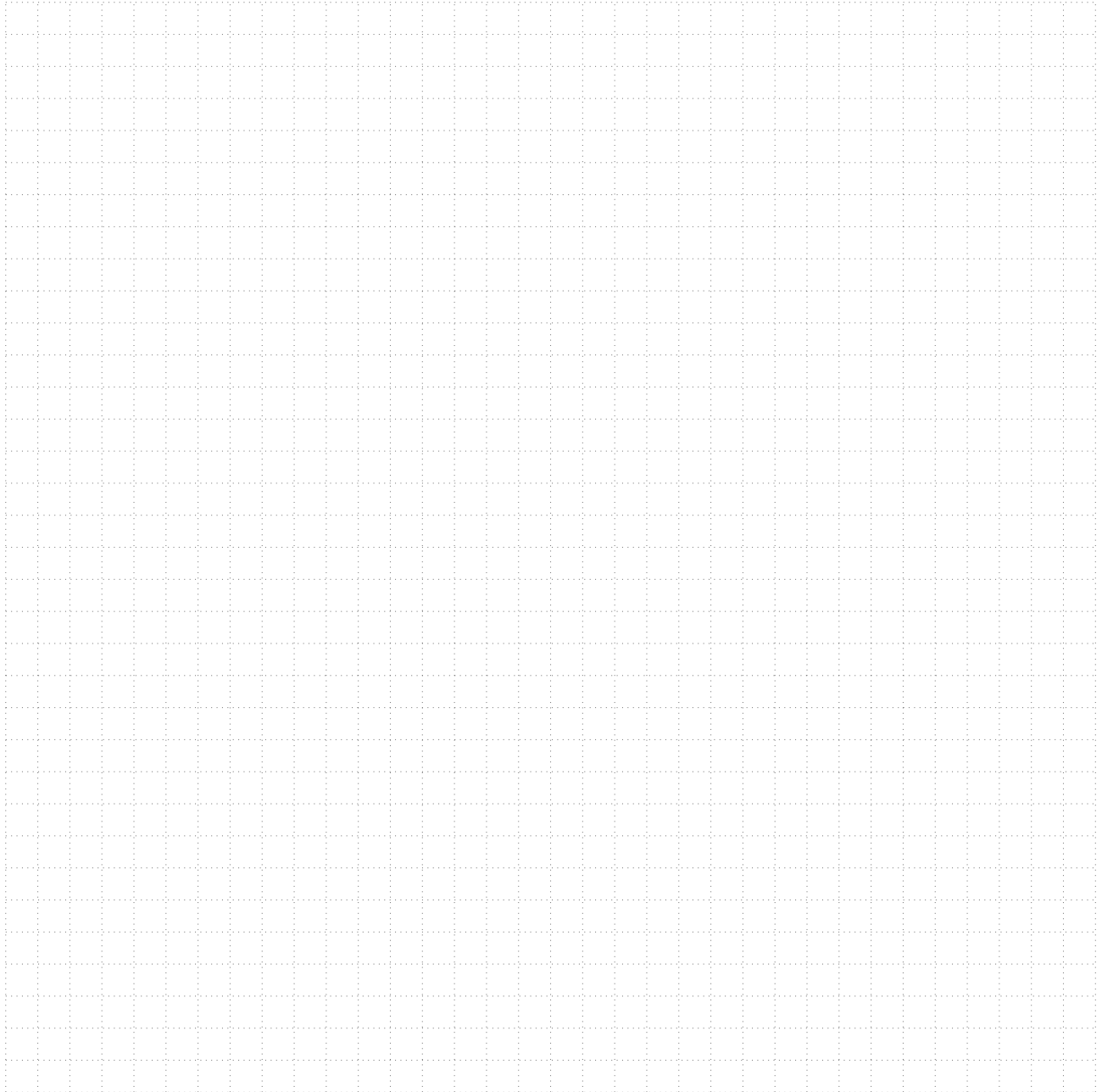
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

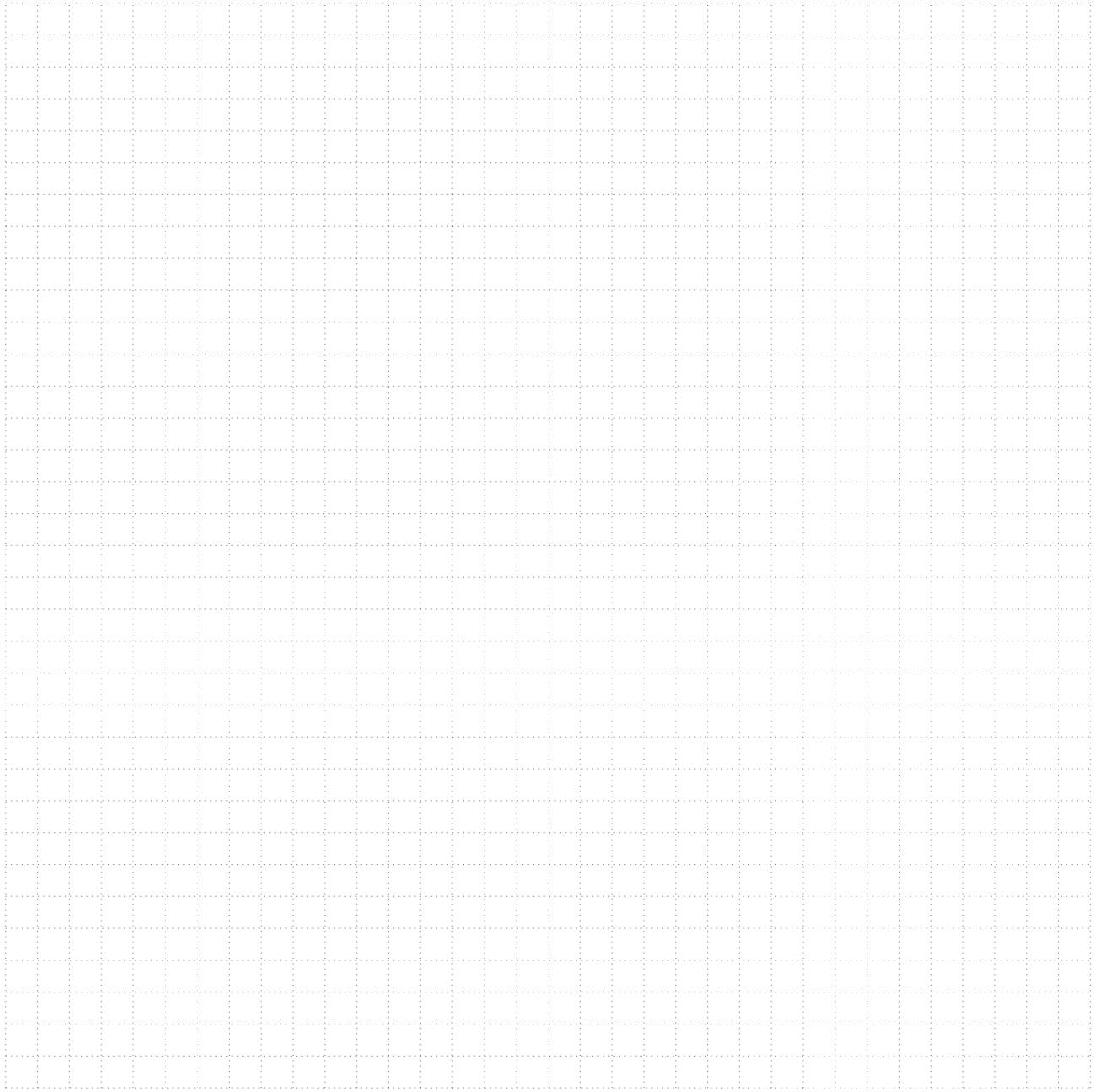


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x >= 5 && x <= 10``x <= 5 && x >= 10``x > 5 && x < 10``x > 5 | x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

15

6

5

10

4

0

i

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

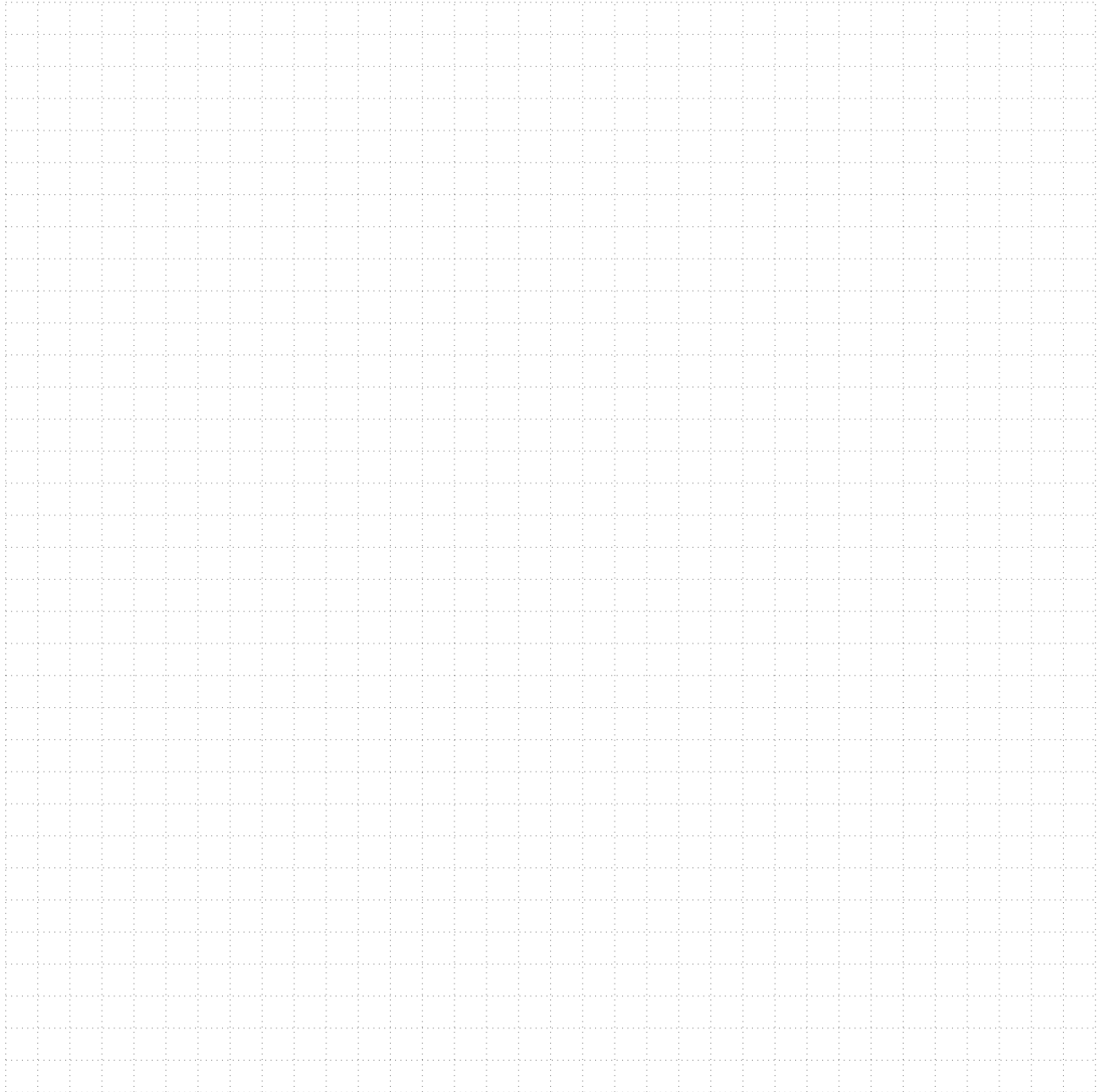
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

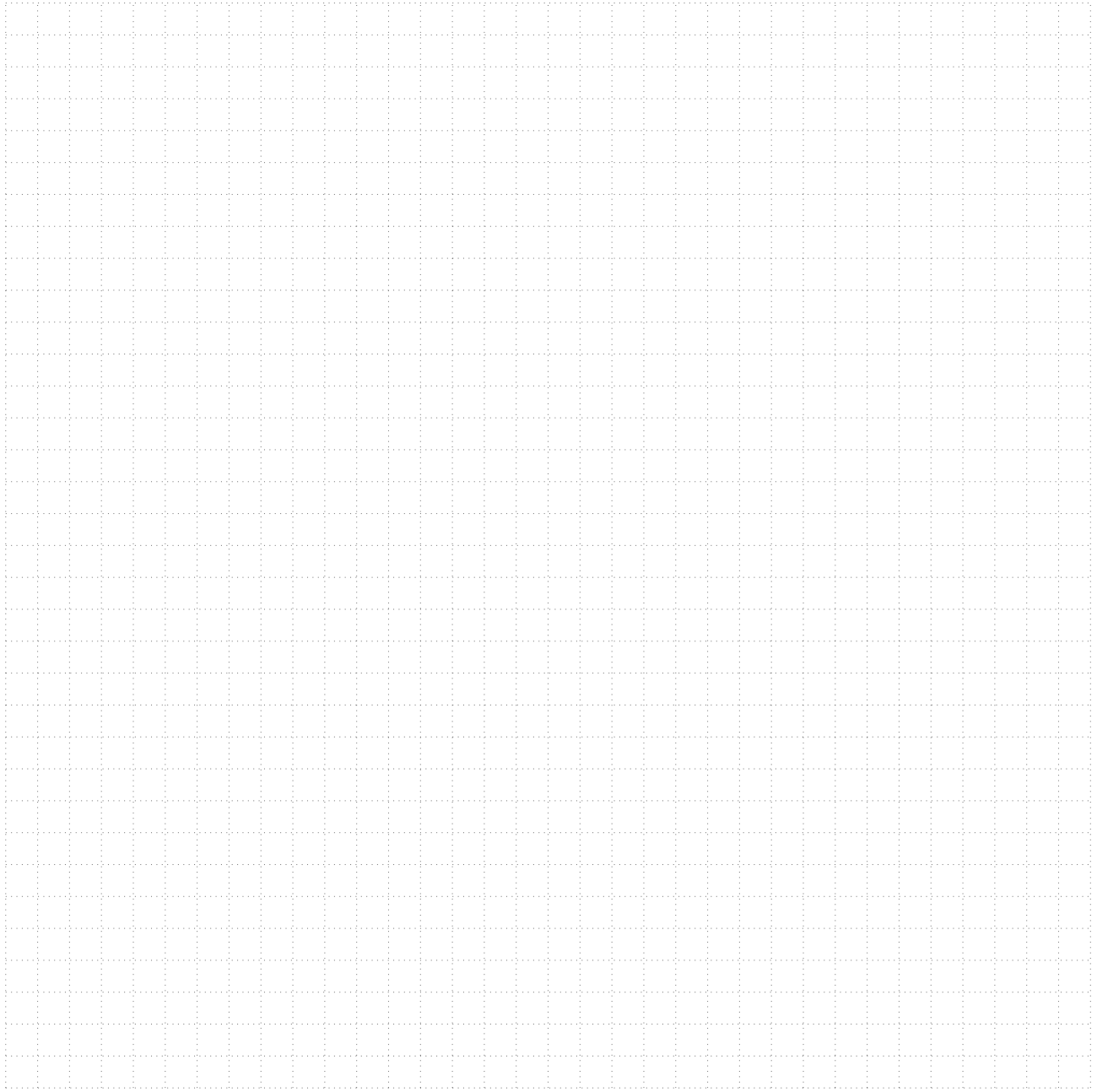


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|---|---|---------------------------------|
| <code>t>0 && t<100</code> | <code>t>=0 && t<=100</code> | <code>t>0 t<100</code> |
| <code>t<0 && t>100</code> | <code>t=0 && t=100</code> | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|----|----|
| i | 5 | 6 | 0 | 4 | 15 | 10 |
|---|---|---|---|---|----|----|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i =
    10;
char    val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

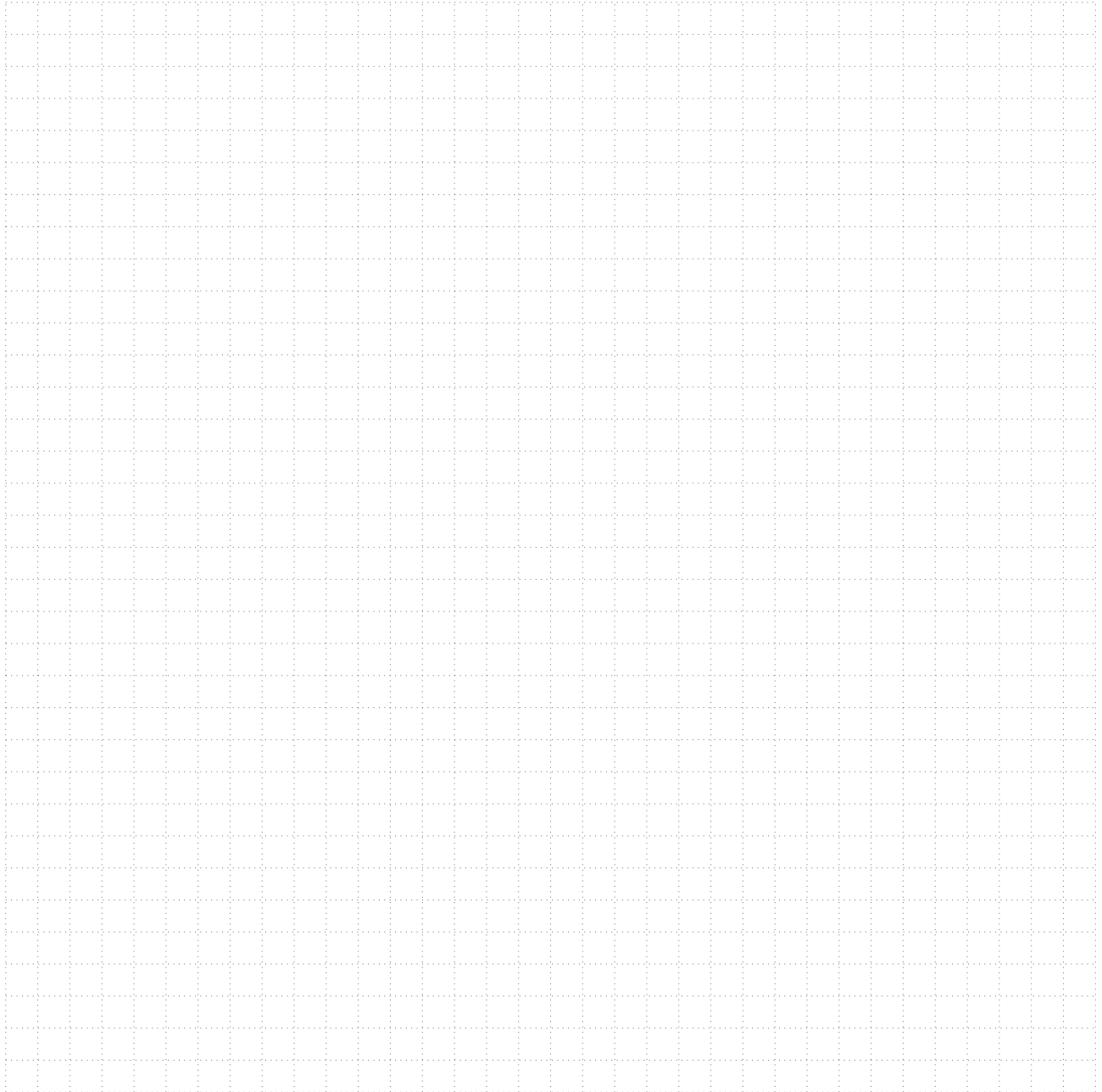
012345

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

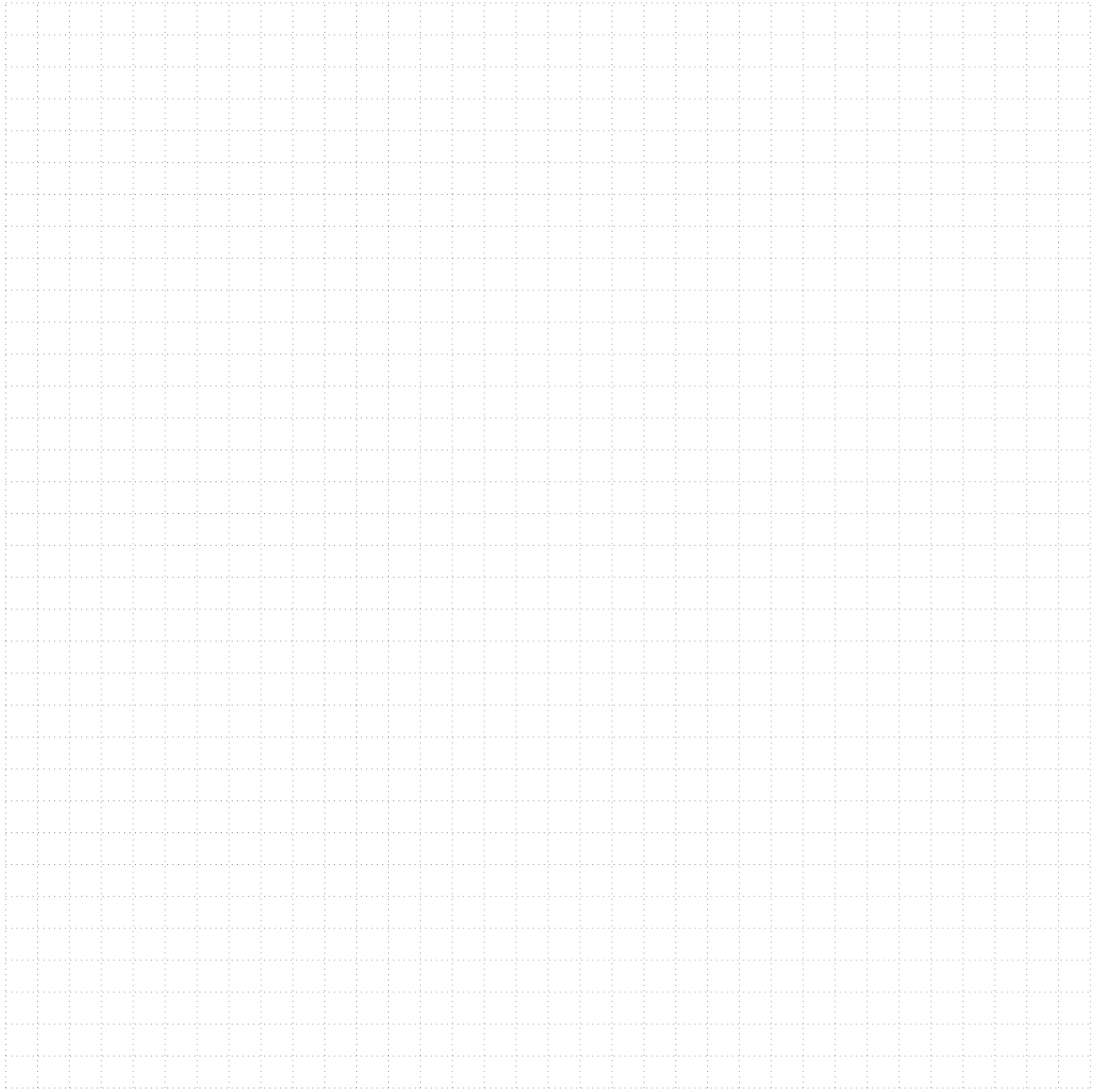


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x > 5 | x < 10|``x <= 5 && x >= 10``x >= 5 && x <= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

i

0

4

5

6

15

10

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

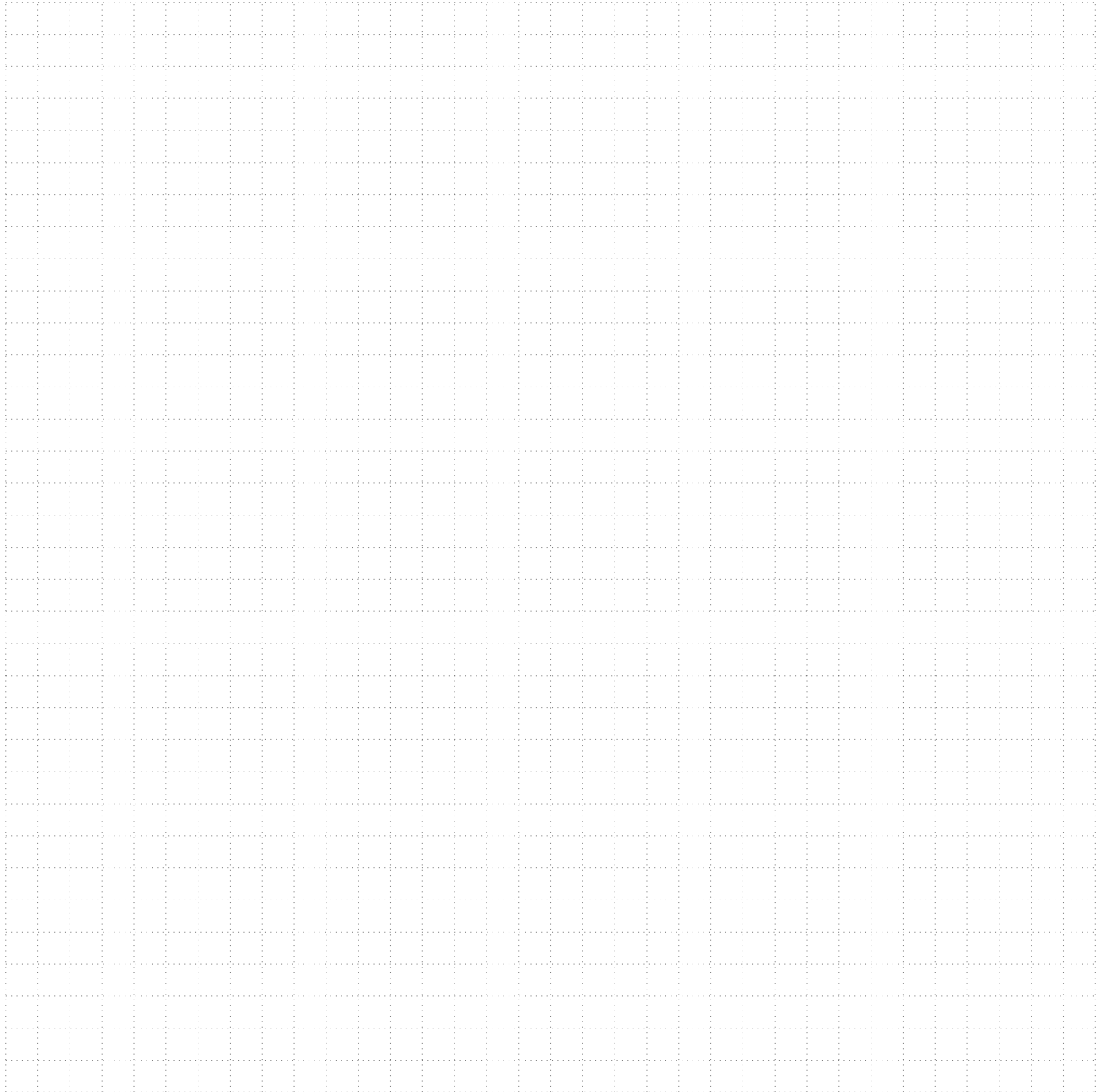
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

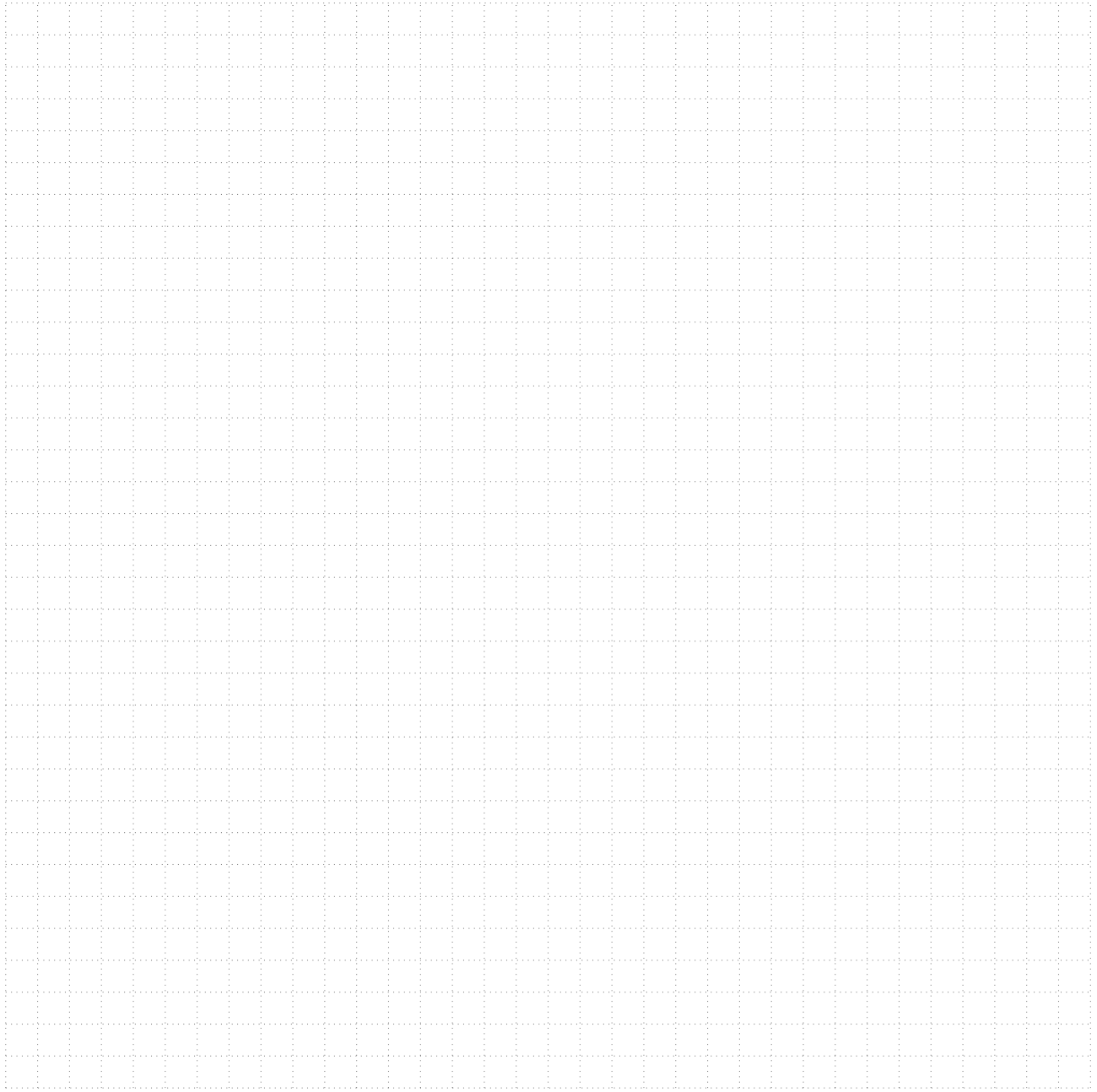


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$
 $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

4 15 6 0 i 5 10

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

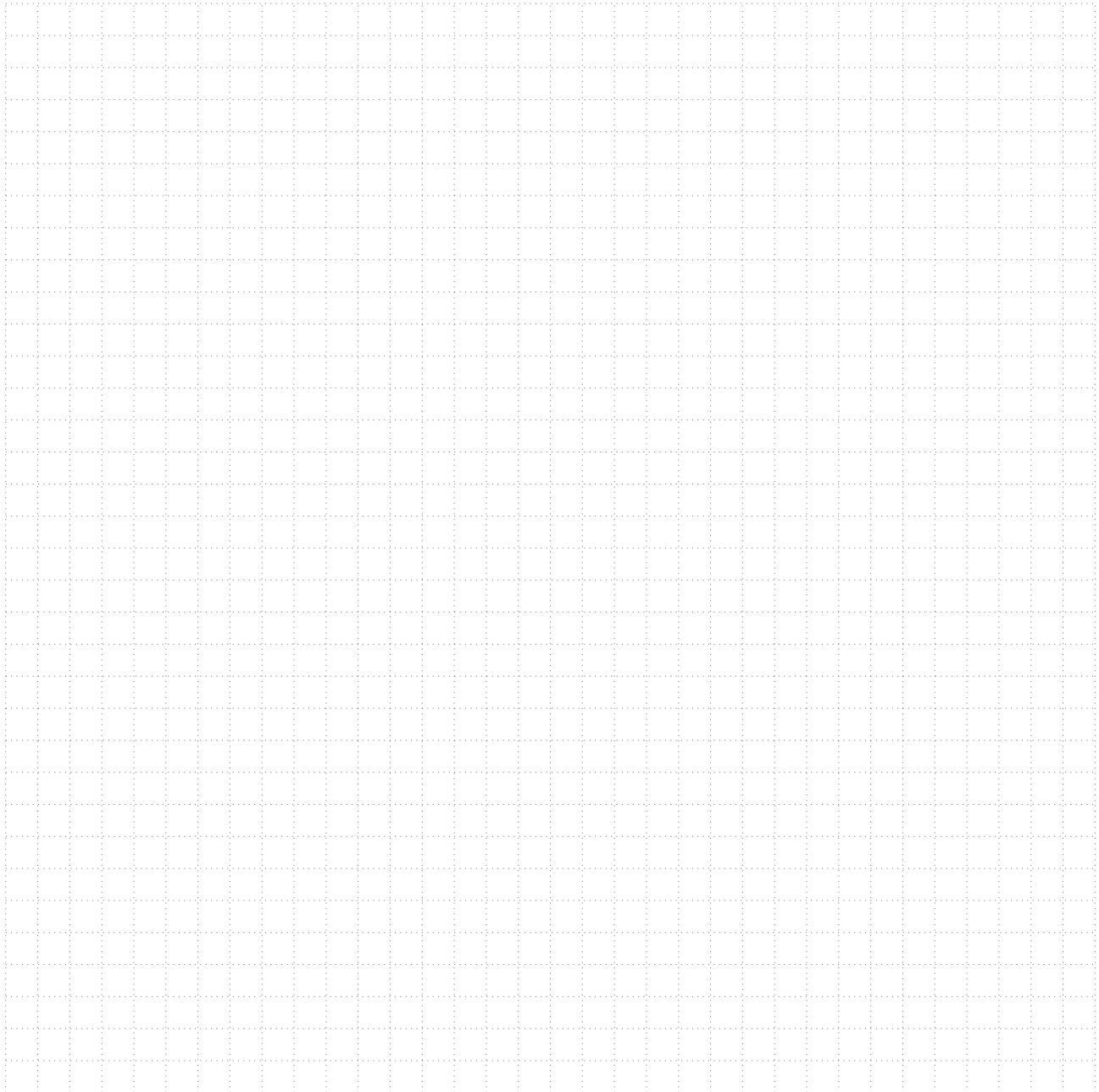
012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin.

Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



0 1 2 3 4 5

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

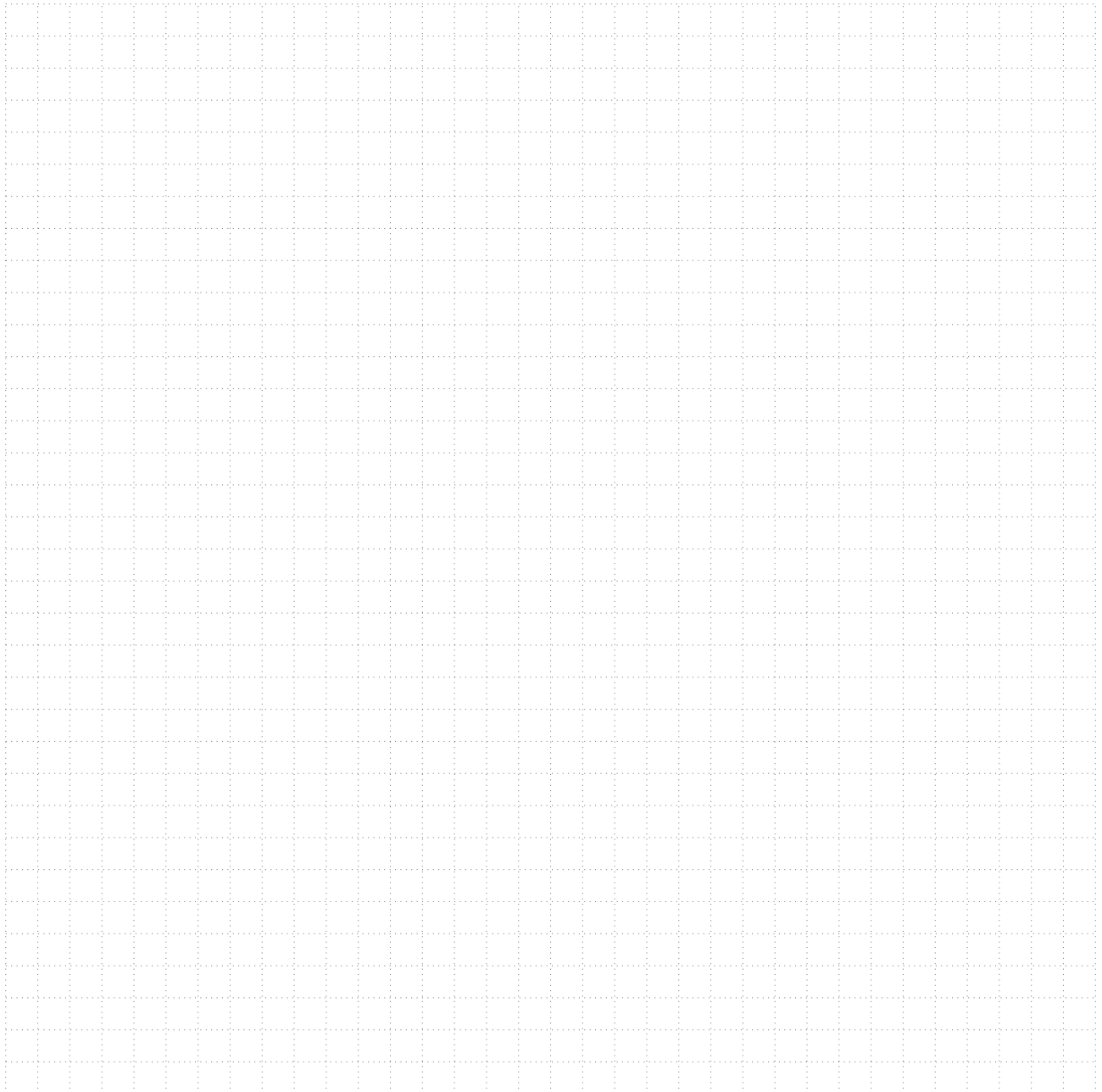
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

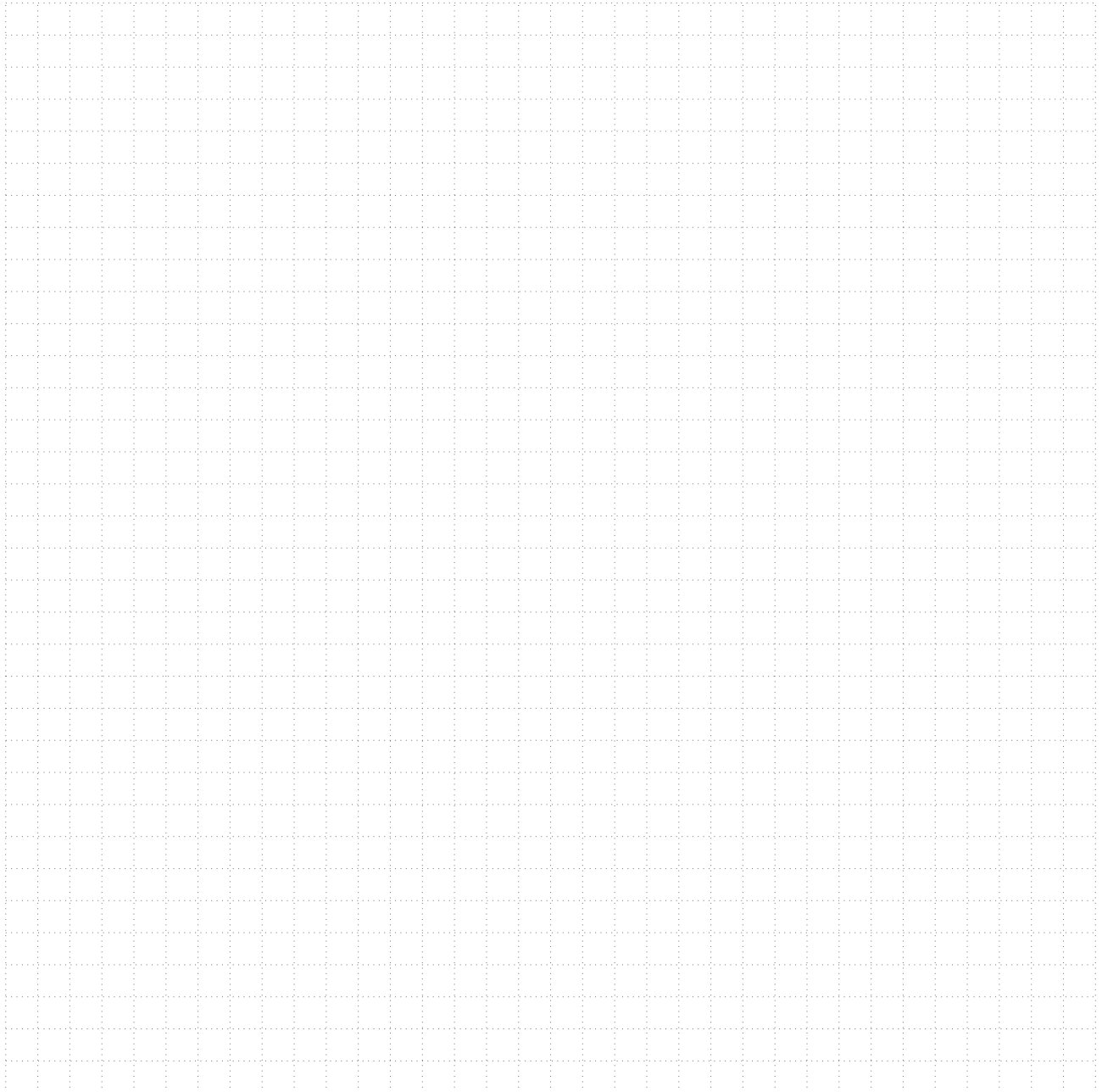


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



QCM

0

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

```
x > 5 | x < 10      x > 5 && x < 10      x >= 5 && x <= 10      x <= 5 && x >= 10
```

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}

printf("%i", somme);
```

10 4 0 15 6 i 5

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

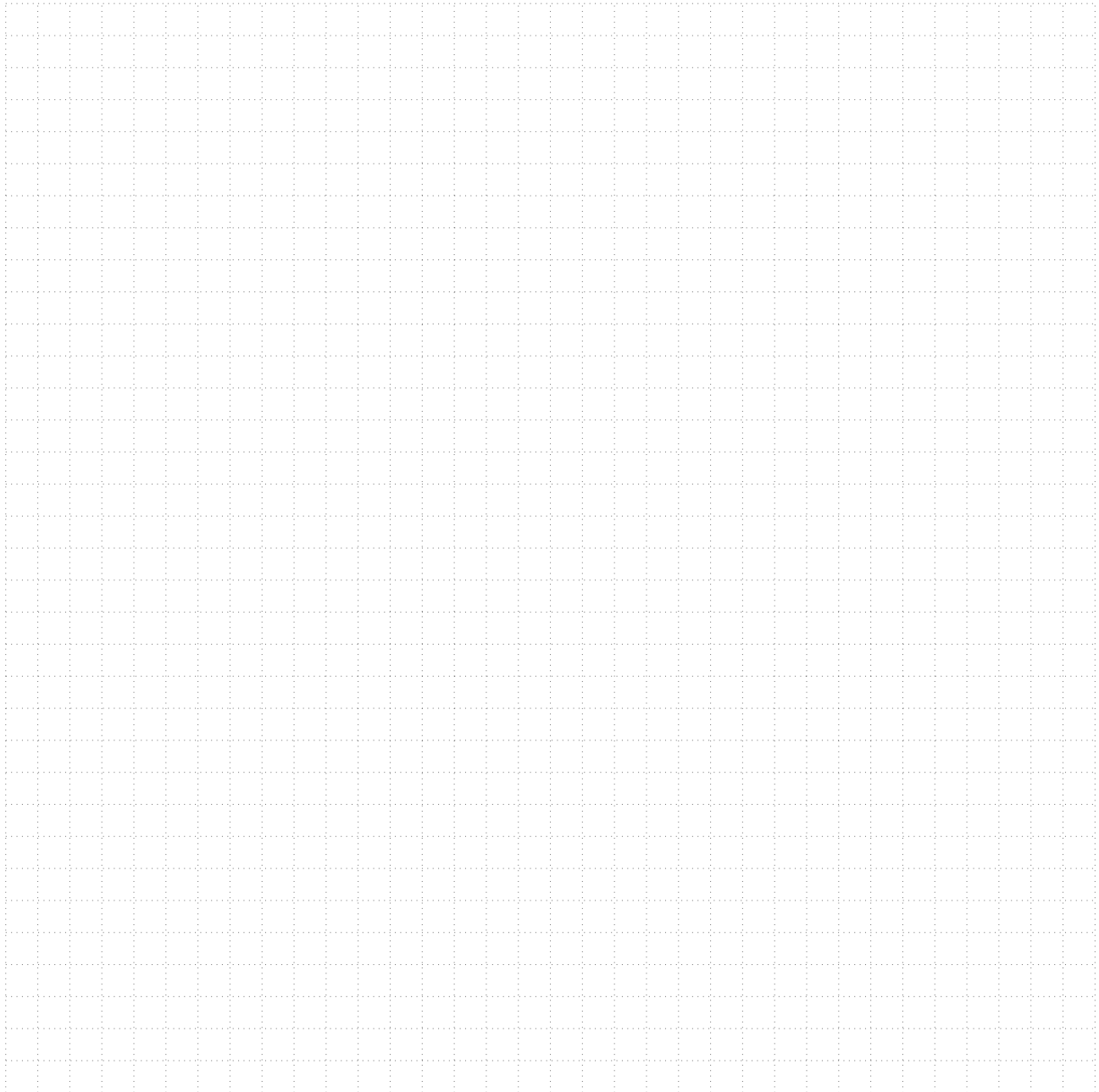
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

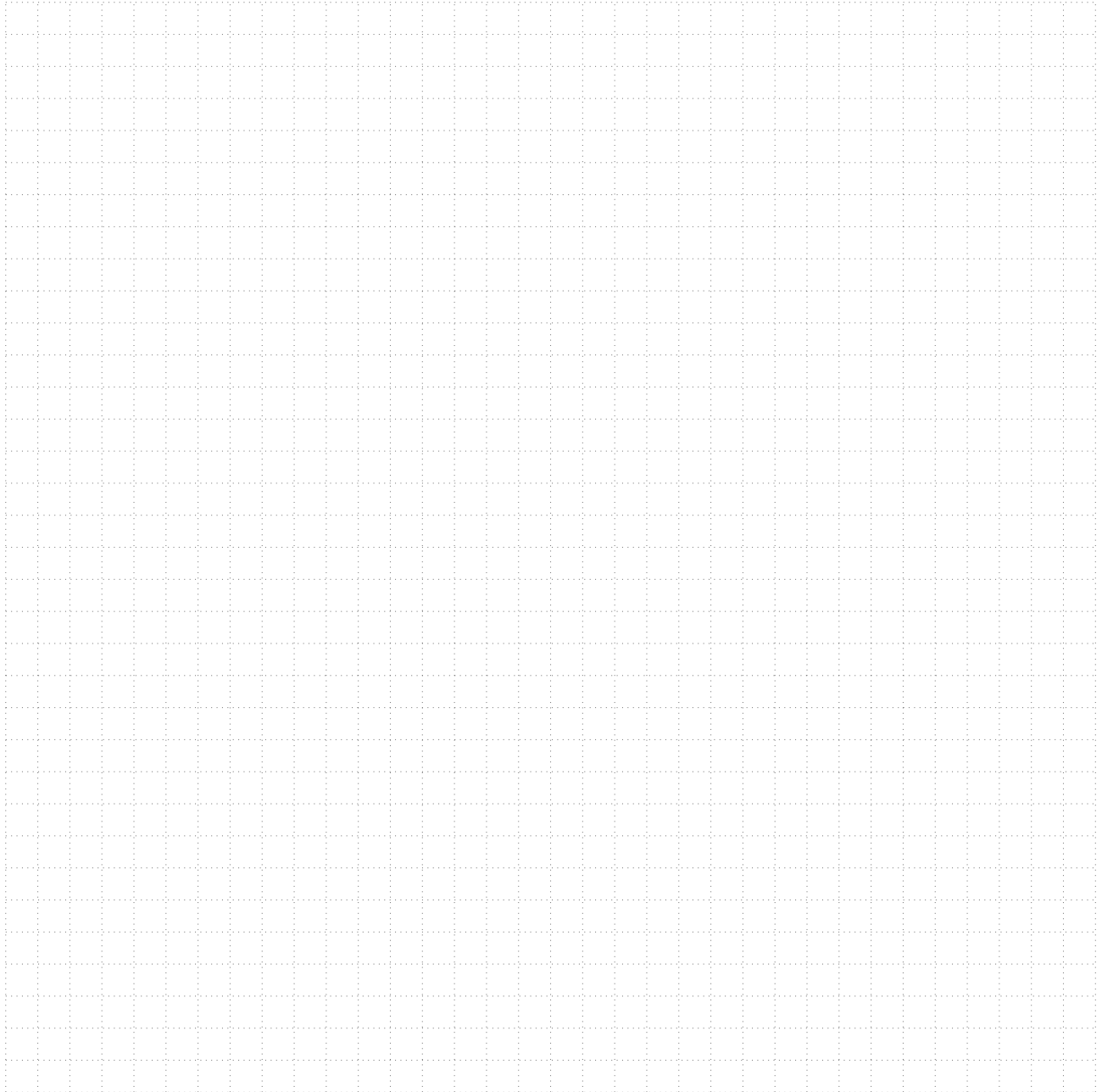
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

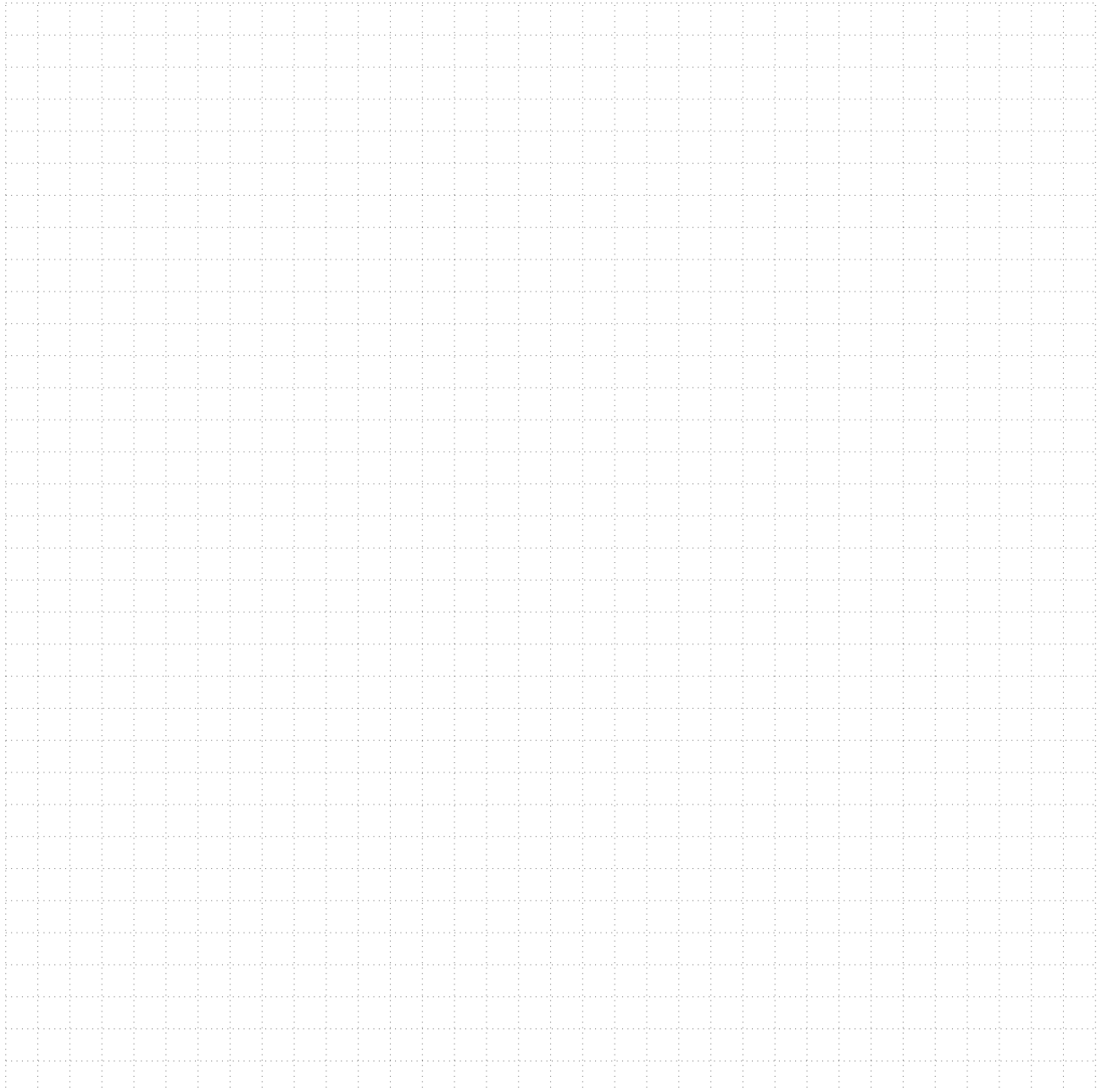


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



0 1 2 3 4 5



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x >= 5 && x <= 10``x > 5 && x < 10``x <= 5 && x >= 10``x > 5 | x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

5

0

i

4

10

15

6

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

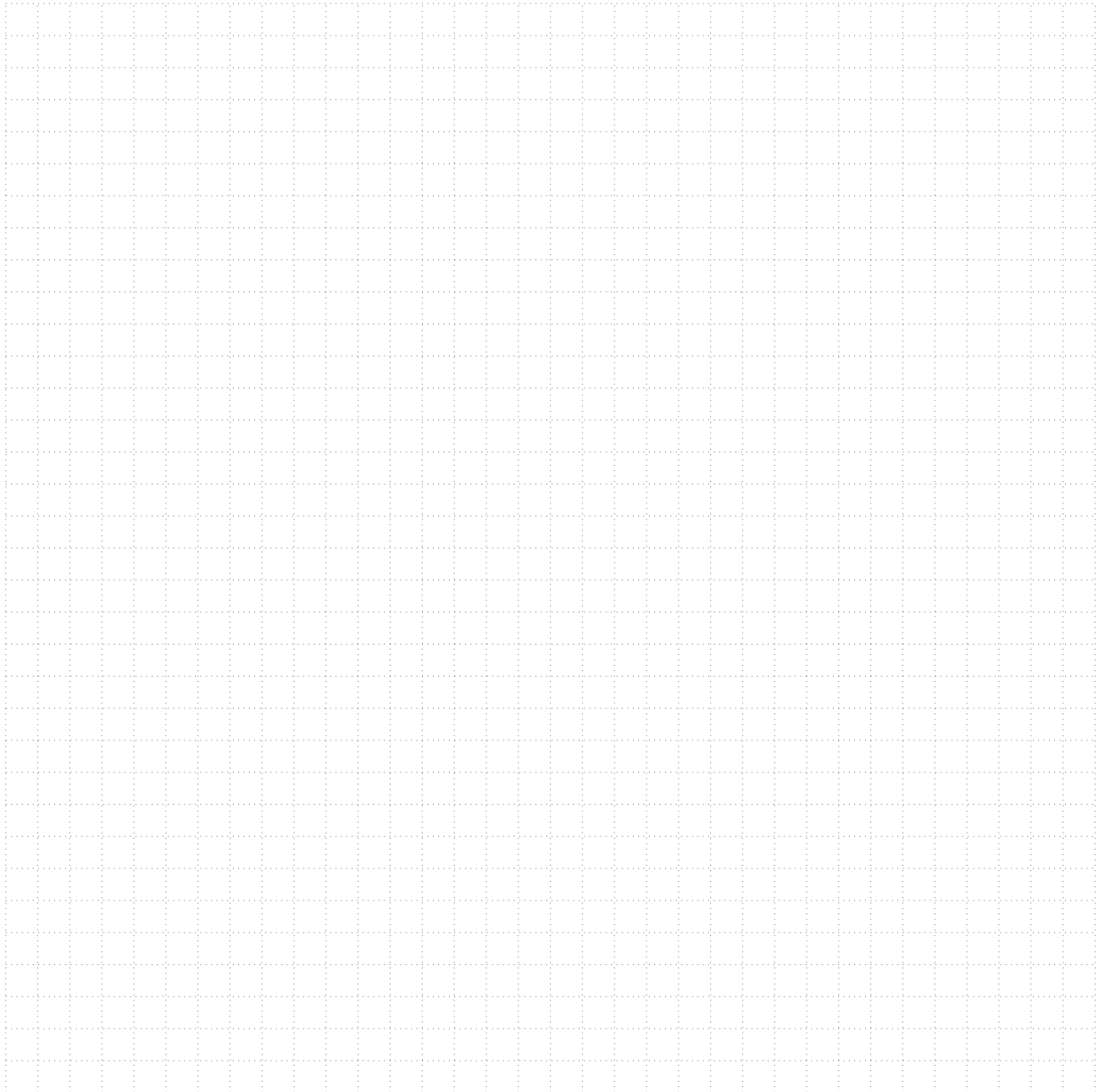
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

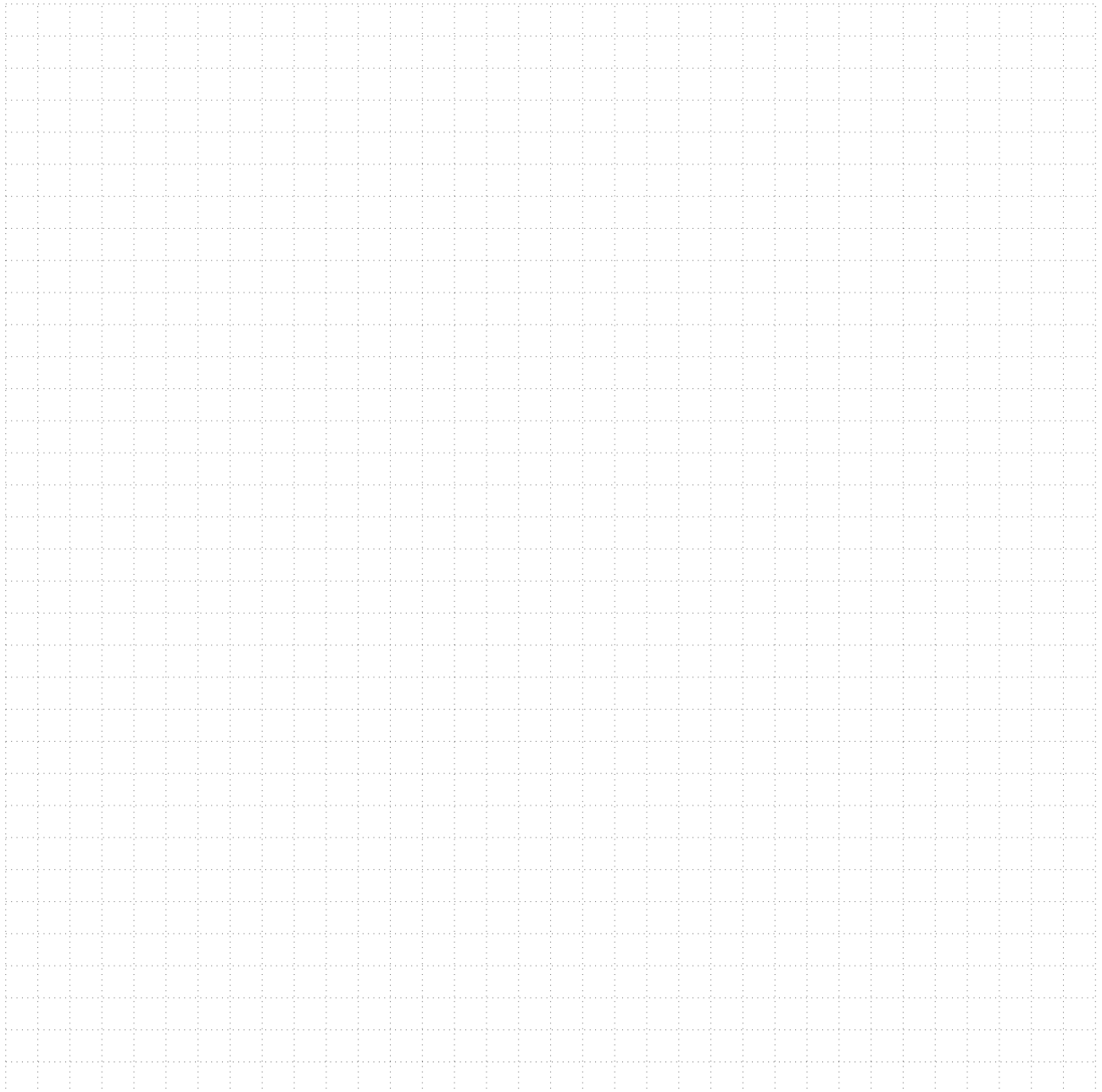
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

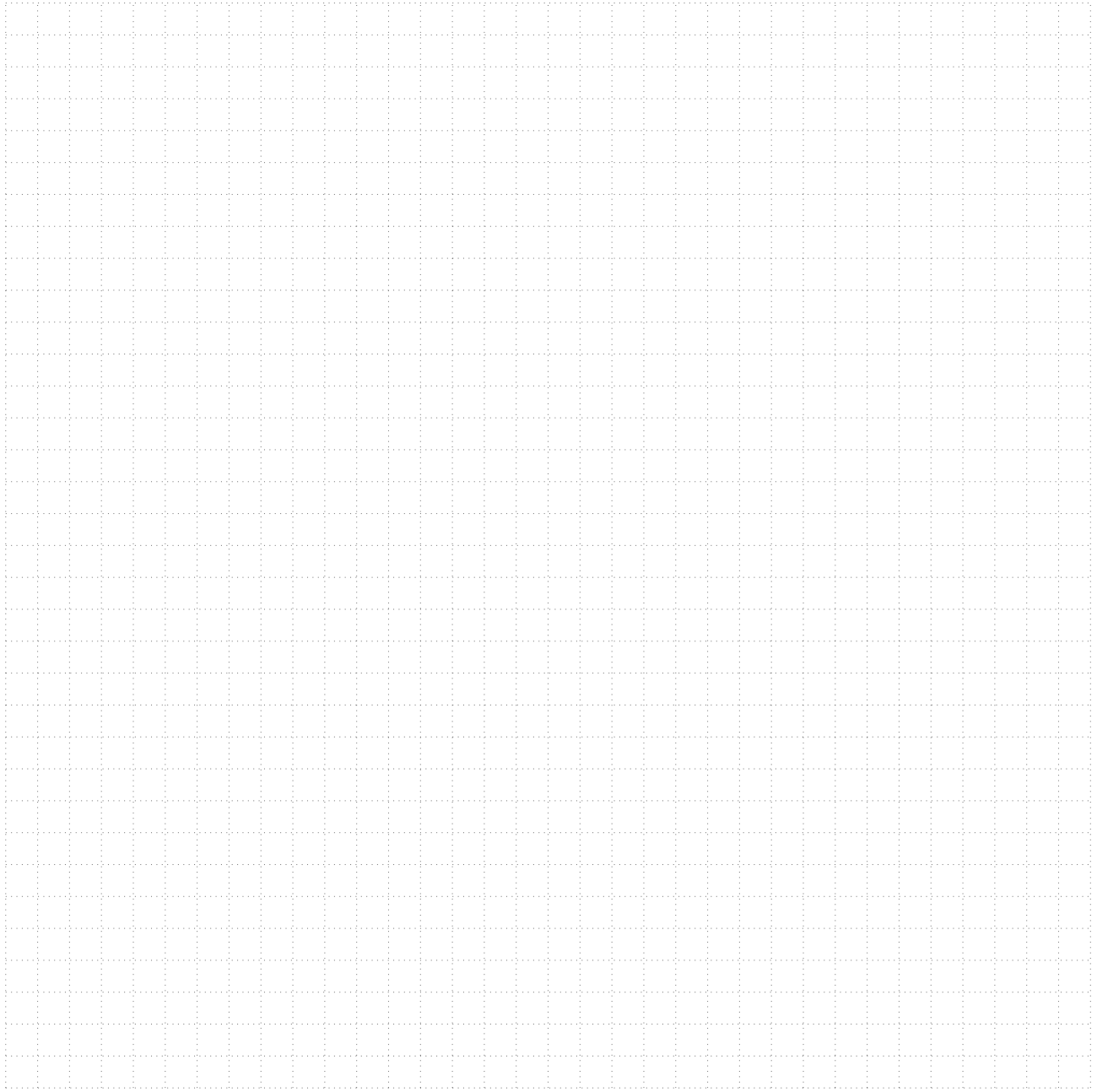


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|--------------------------|--------------------------------|--------------------------|
| $t > 0 \ \ t < 100$ | $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ | $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ |
| $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ | $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|----|---|---|----|---|---|
| 4 | 10 | i | 5 | 15 | 0 | 6 |
|---|----|---|---|----|---|---|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int        val_i =
    10;
char       val_c =
    73;
float      val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

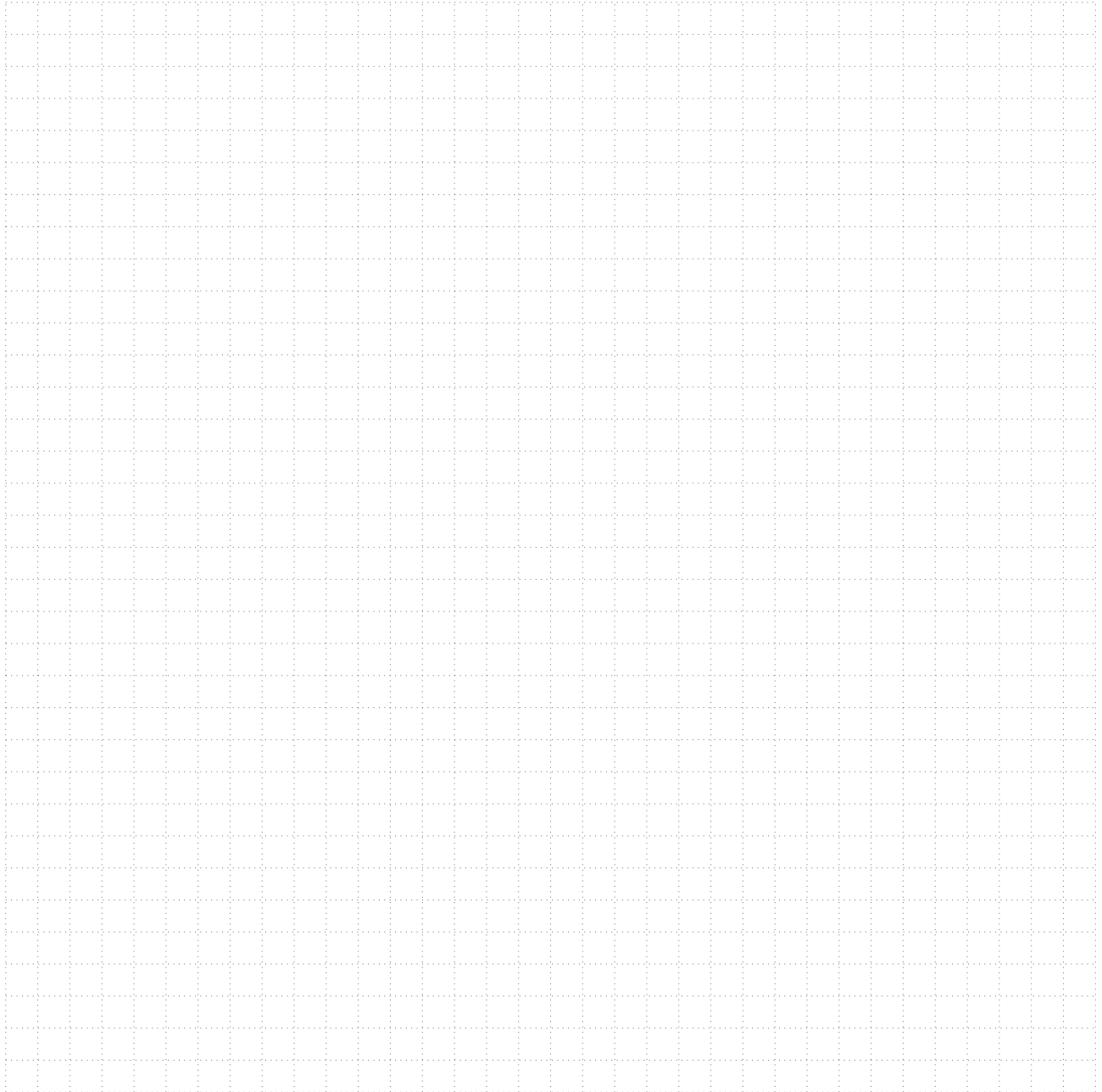
012345

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

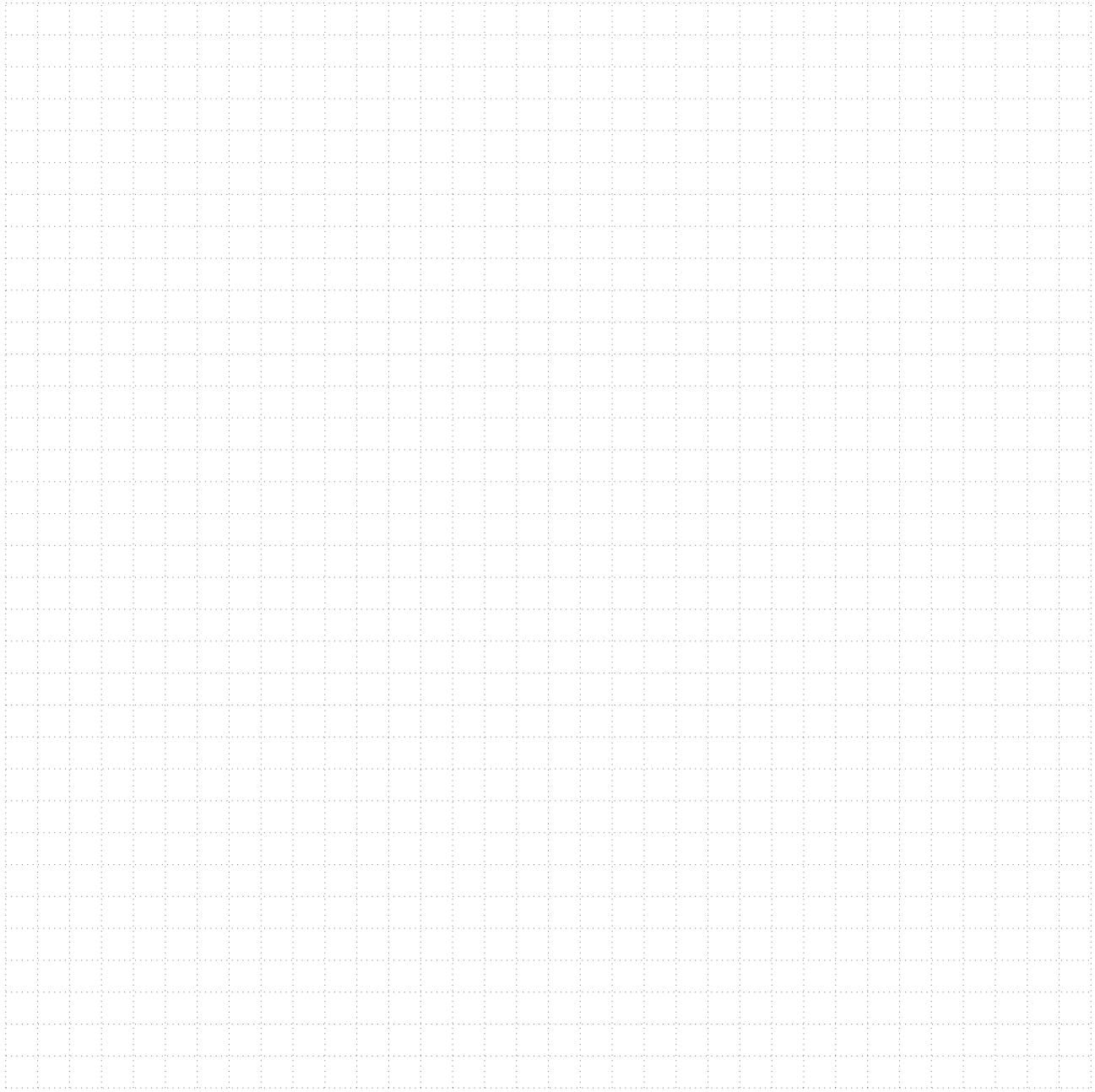


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$
 $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t >= 0 \ \&\& \ t <= 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
  
```

i 15 6 10 5 0 4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



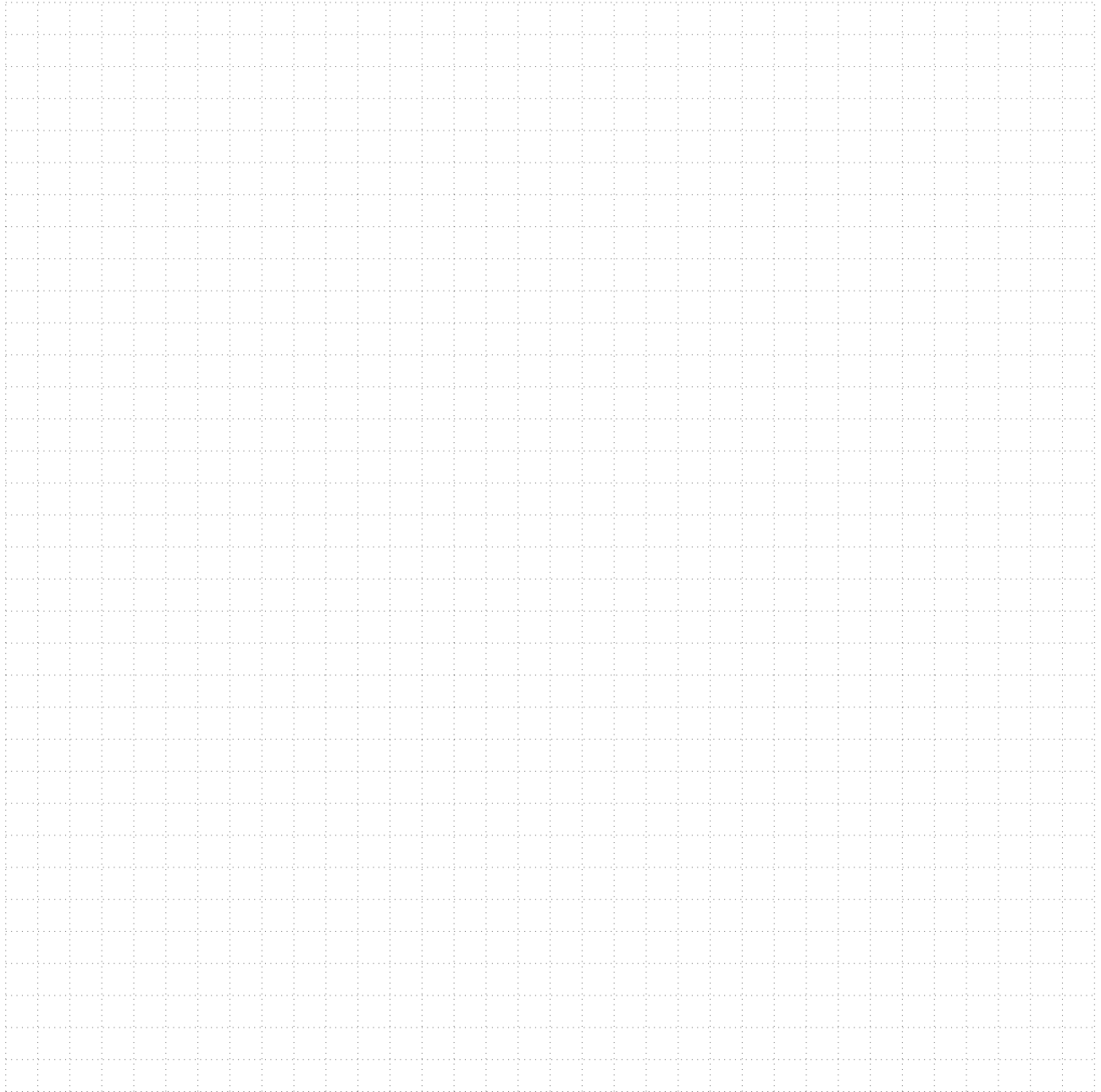
| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |



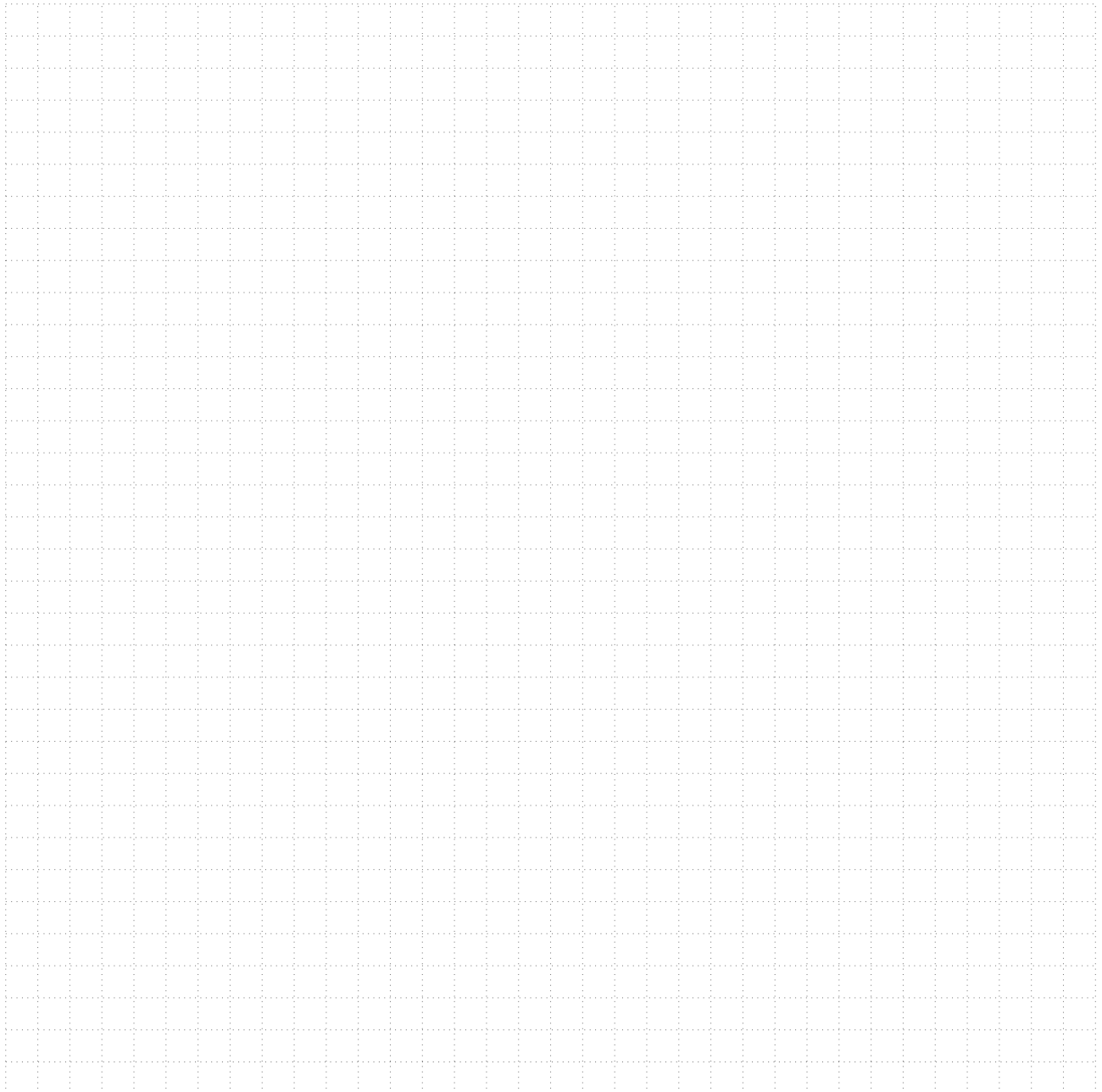
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

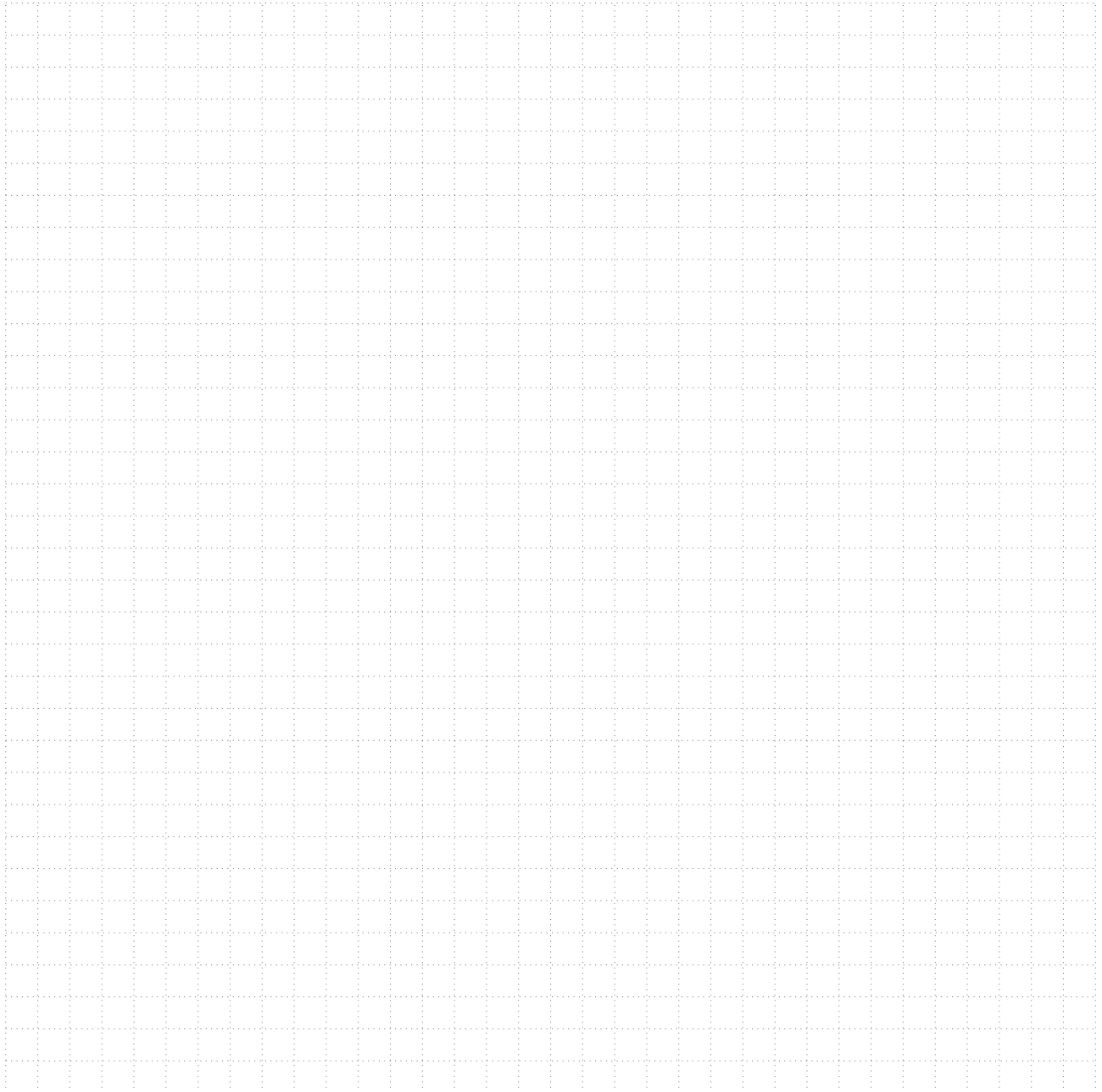


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



0 1 2 3 4 5



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x >= 5 && x <= 10``x <= 5 && x >= 10``x > 5 | x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

4

0

i

6

10

15

5

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

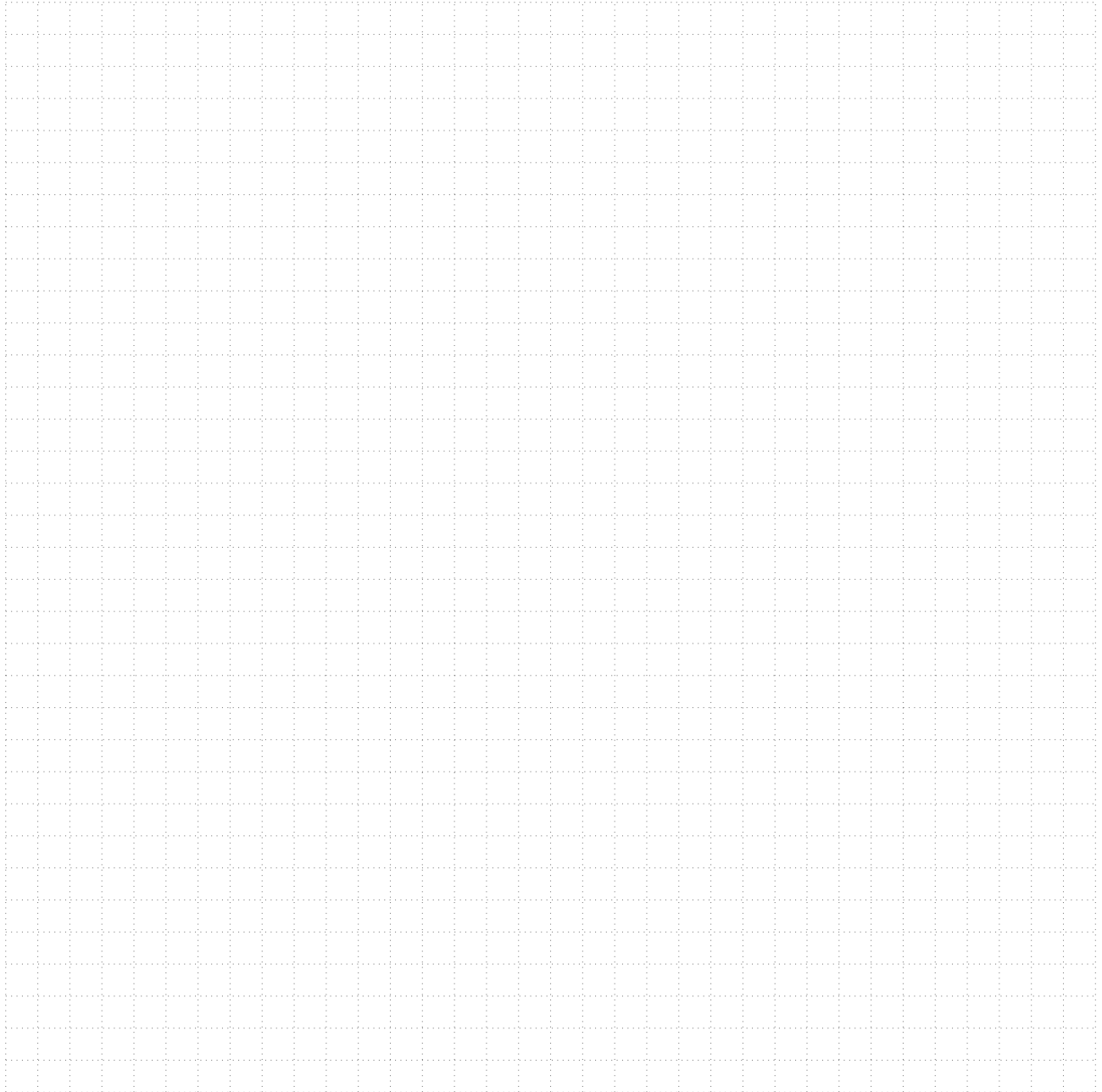
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

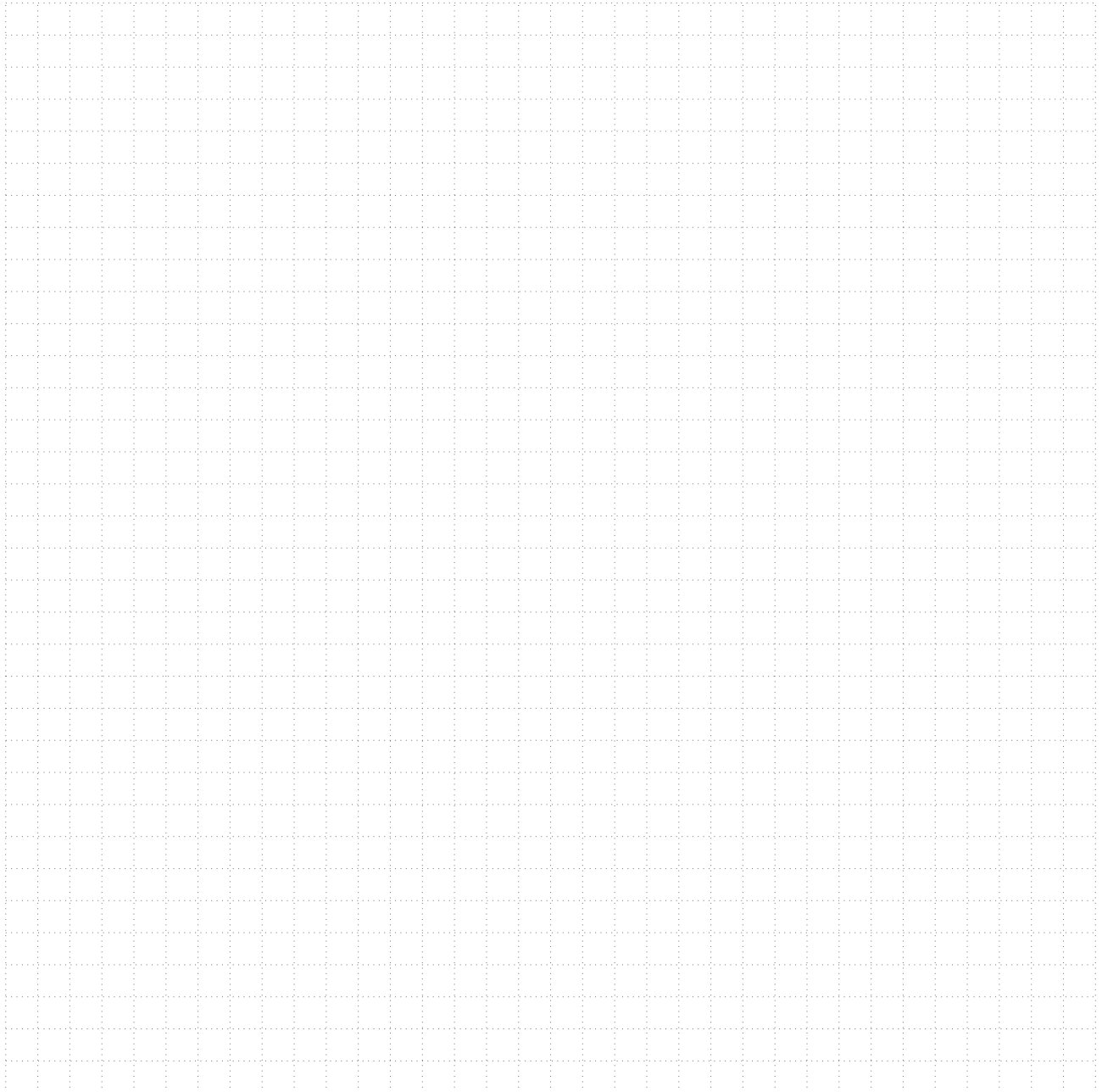


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ || \ t < 100$ $t >= 0 \ \&\& \ t <= 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$
 $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
  
```

15 0 5 6 i 10 4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
  val_i = 23 % 3;
  val_c = 255;
  val_c++;
  val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5  if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
  }  
  if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
  }  
  else{  
    puissance_climatisation = 2;  
  }  
}
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

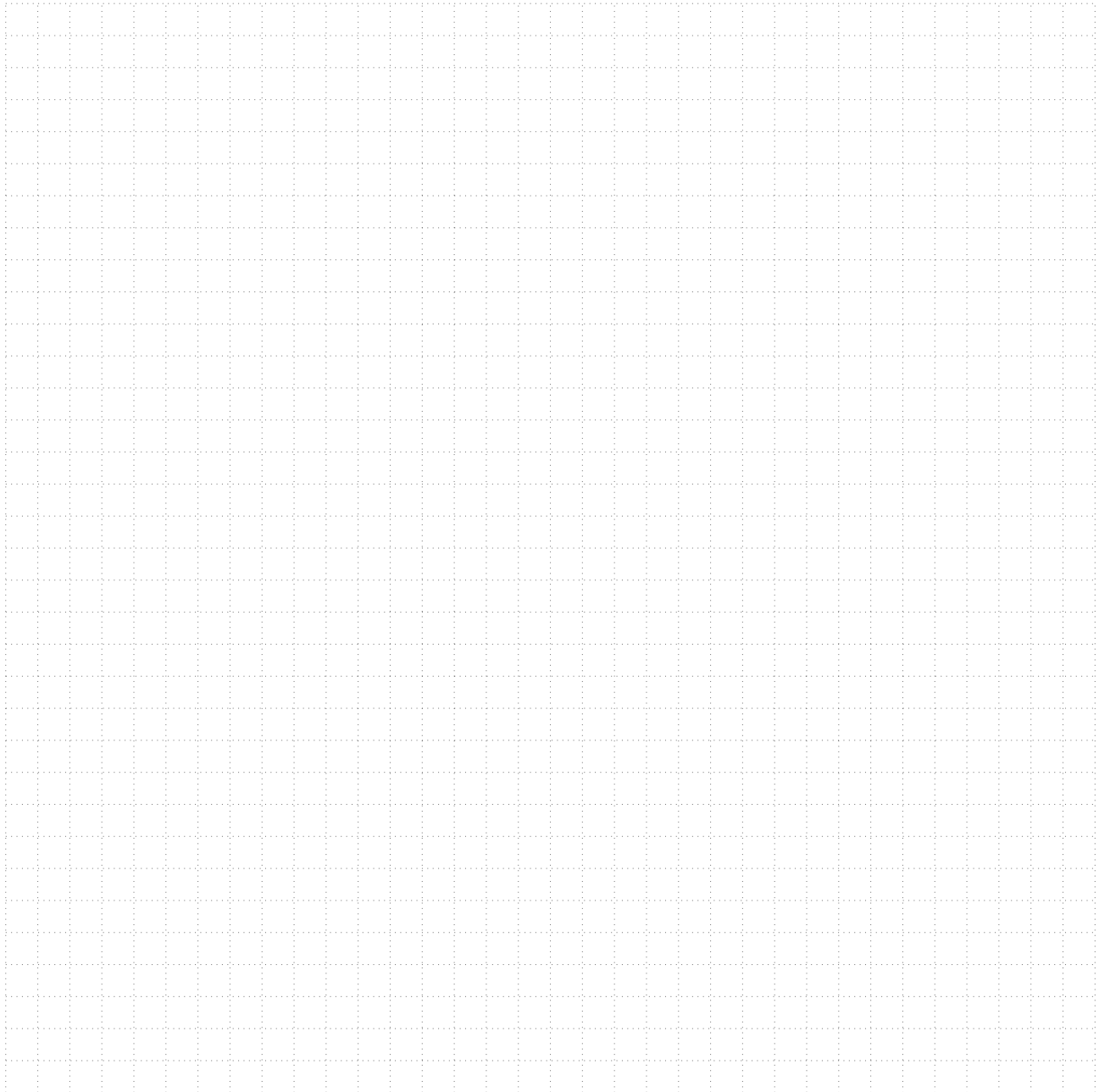
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

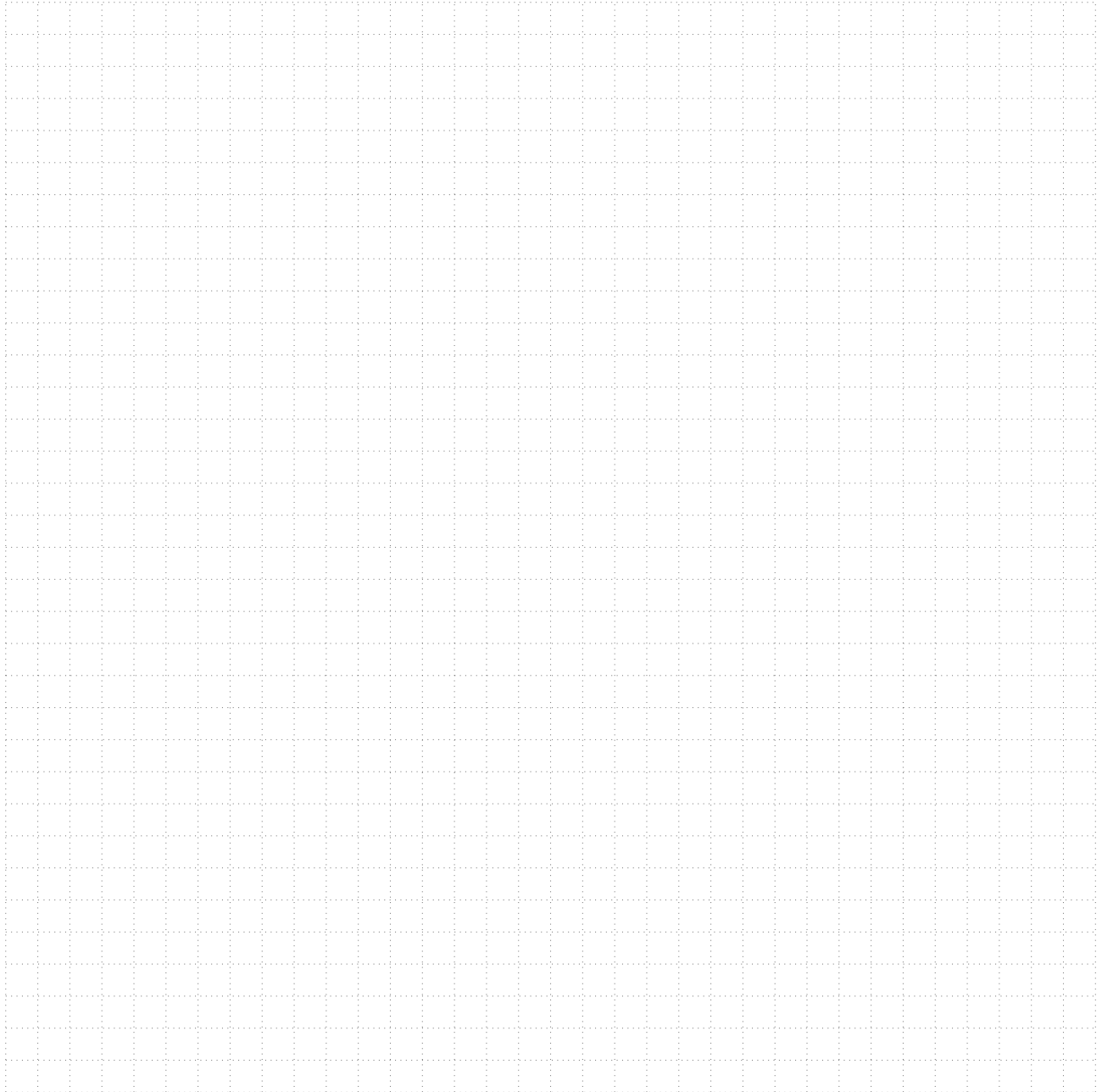
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

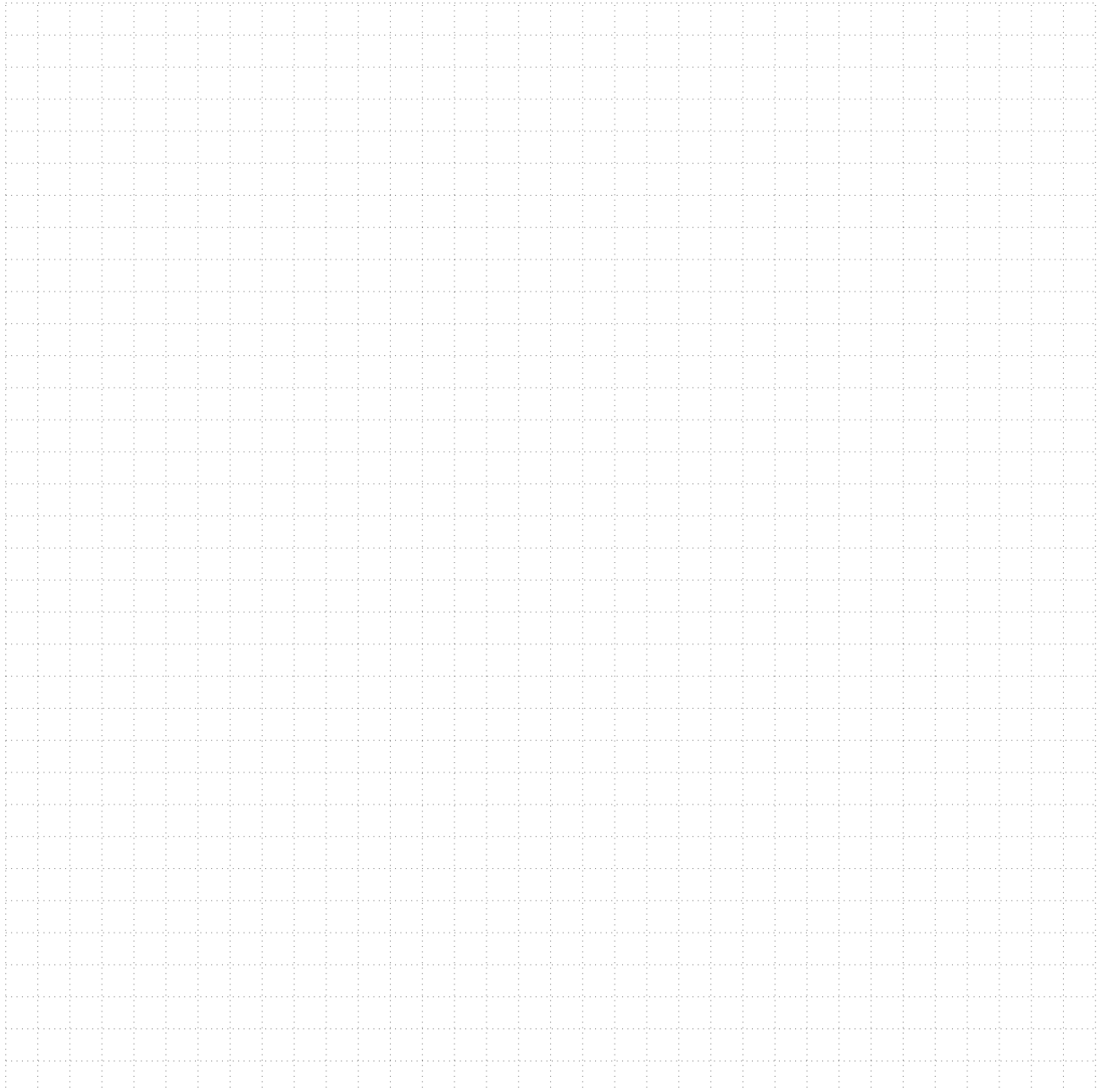


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x >= 5 && x <= 10``x > 5 | x < 10|``x > 5 && x < 10``x <= 5 && x >= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

4

15

6

0

5

i

10

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i =
    10;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

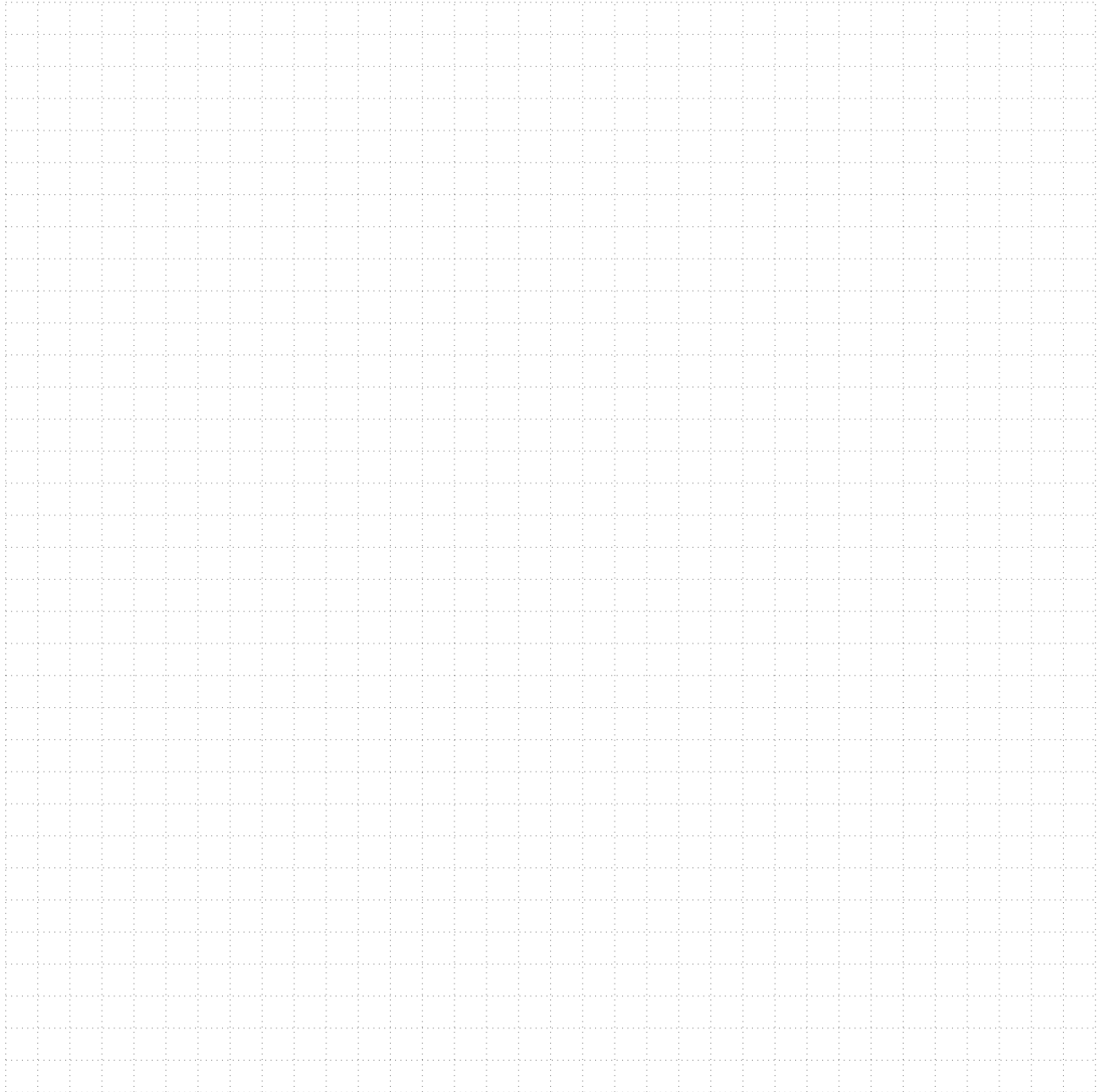
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

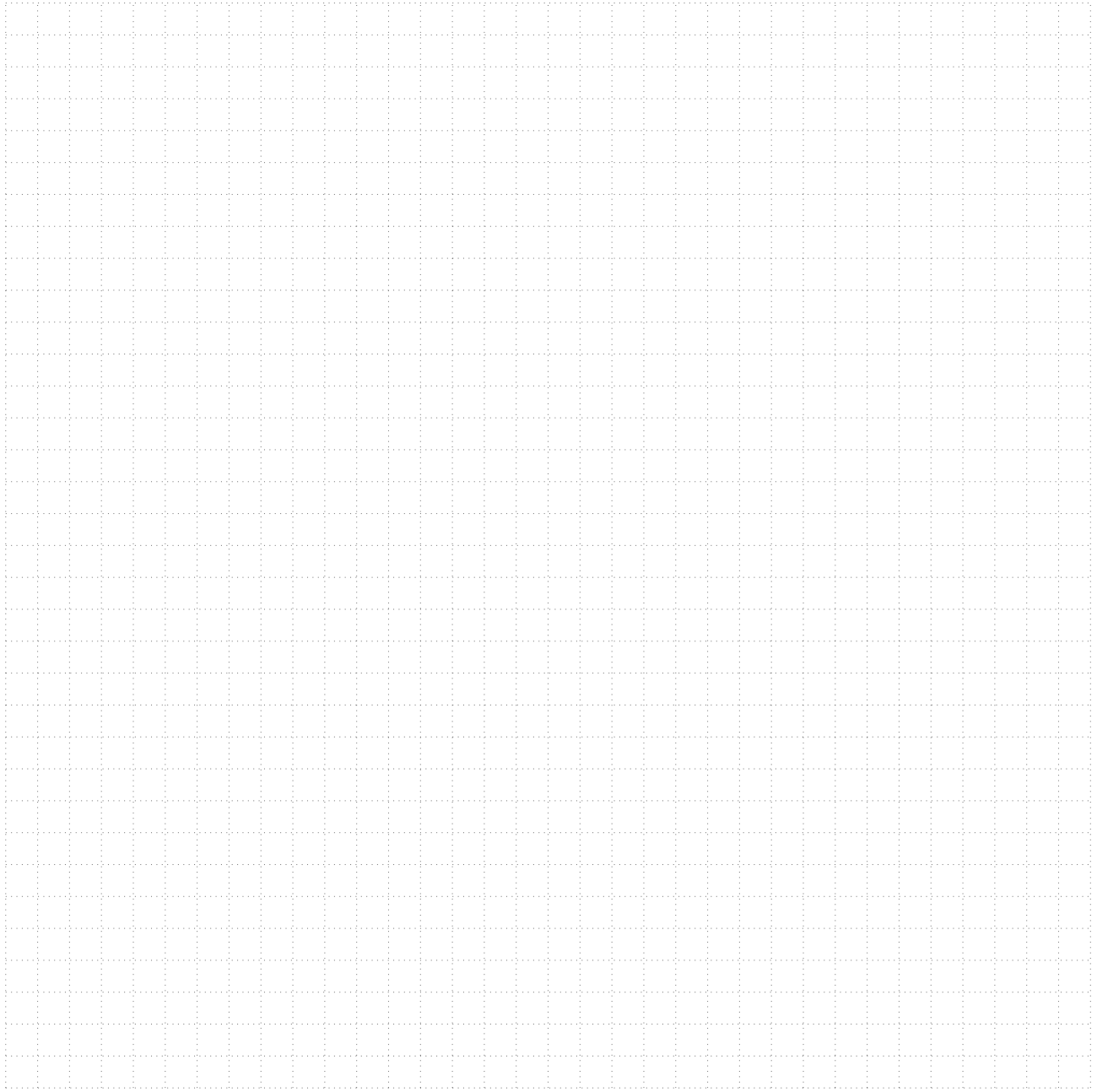


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x <= 5 && x >= 10``x > 5 | x < 10|``x > 5 && x < 10``x >= 5 && x <= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

i

4

10

15

0

6

5

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

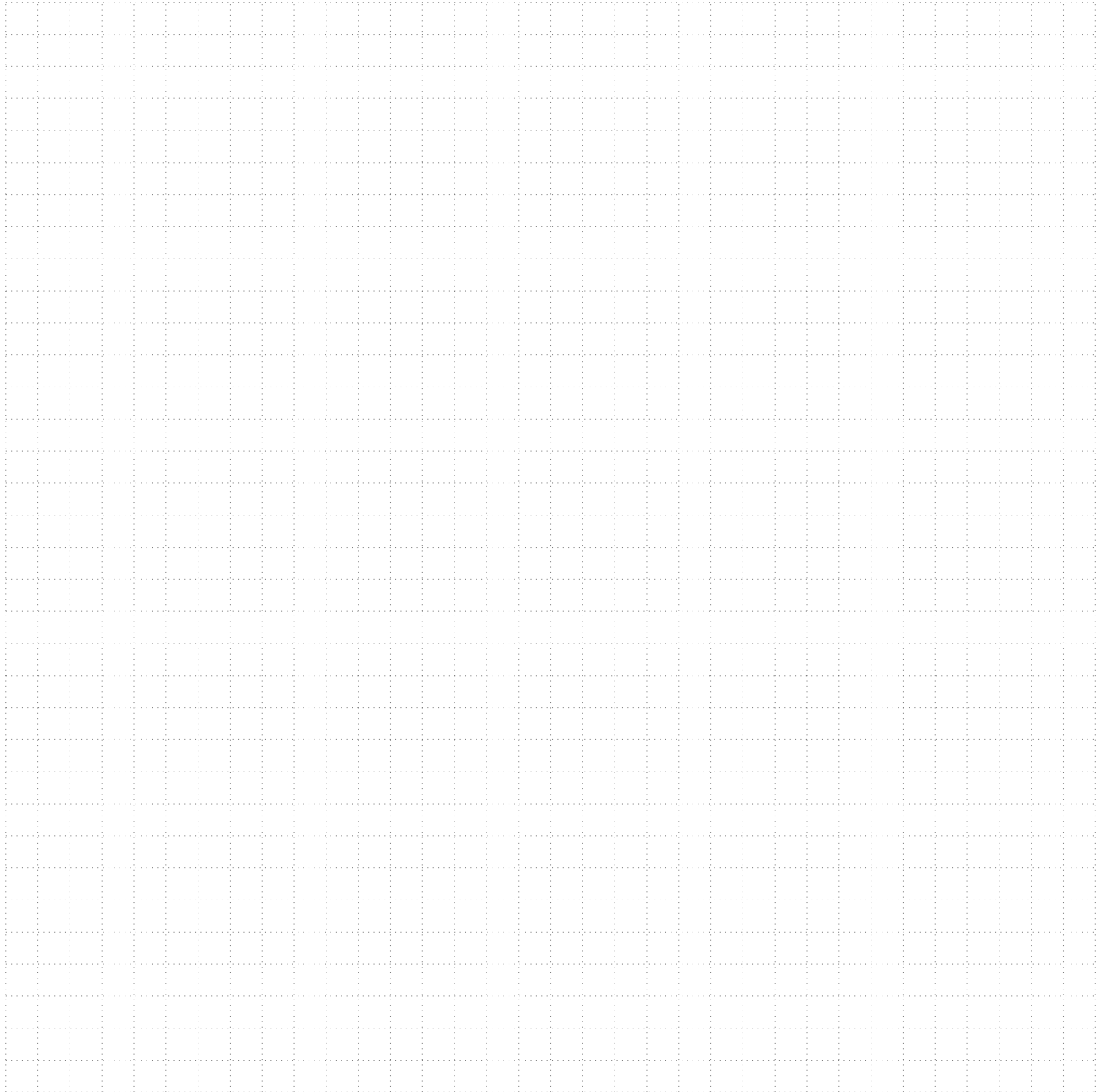
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

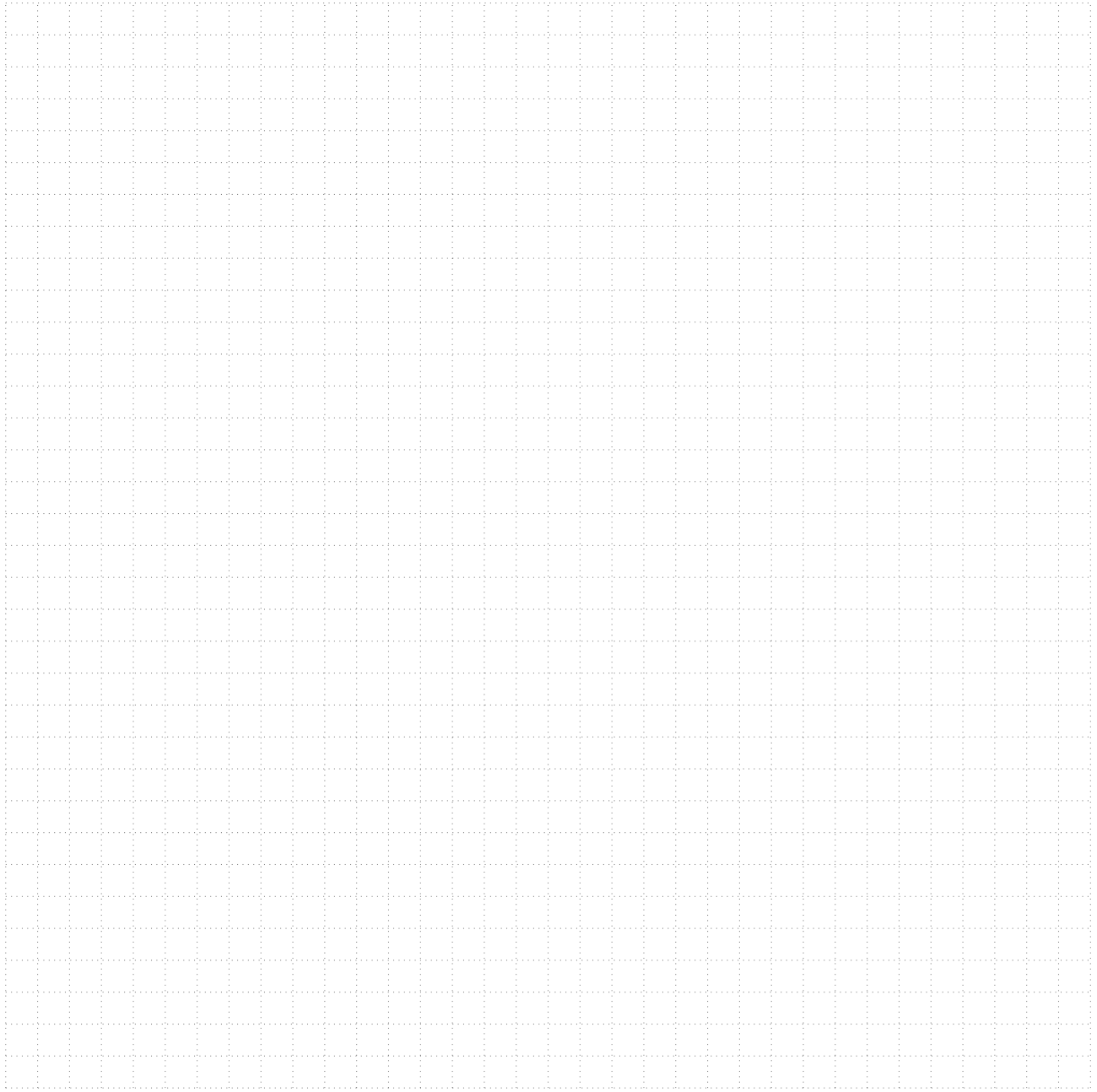


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns labeled 0 to 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t >= 0 \ \&\& \ t <= 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$
 $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
```

10 0 i 6 15 5 4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

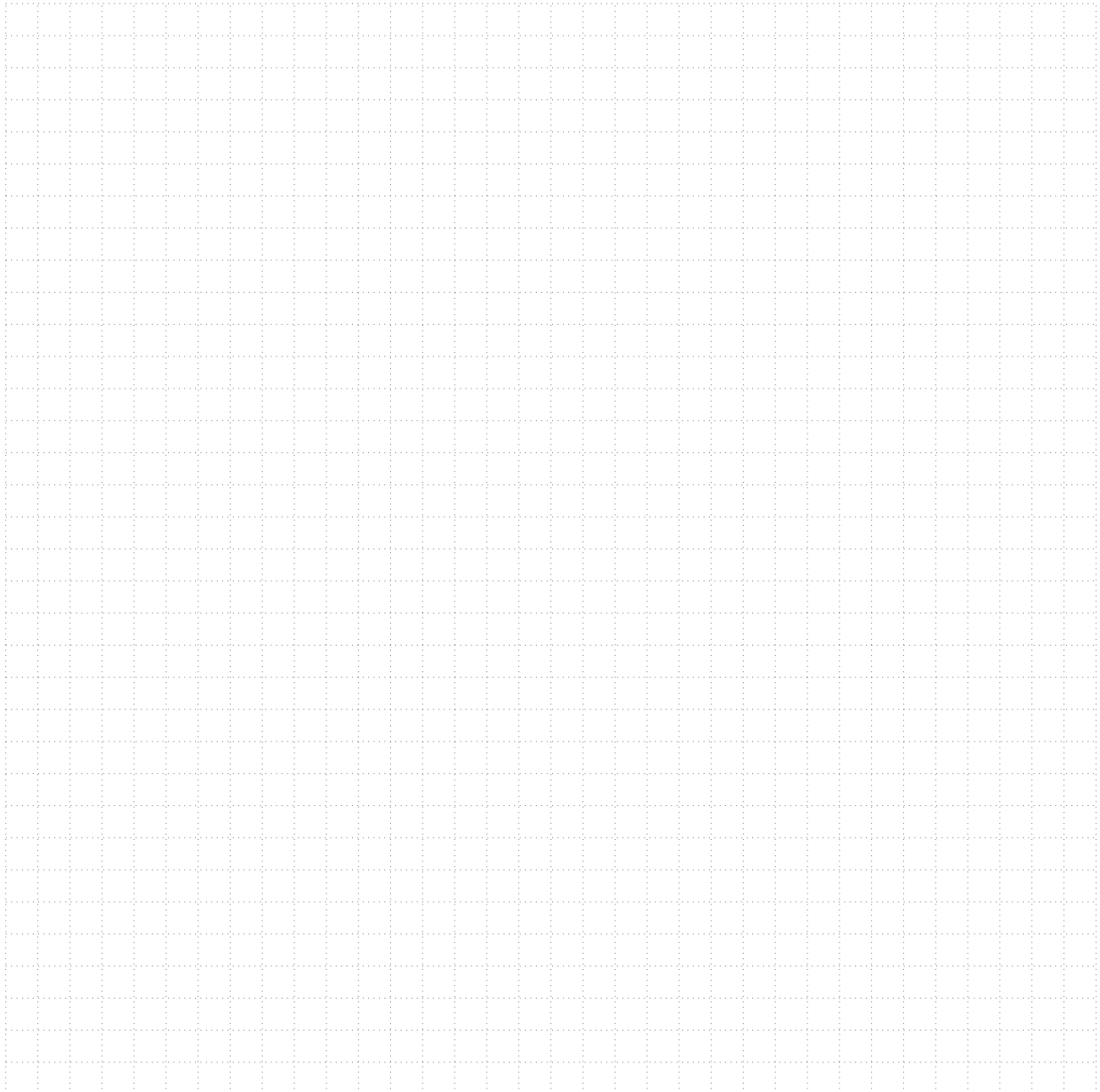
..... 0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



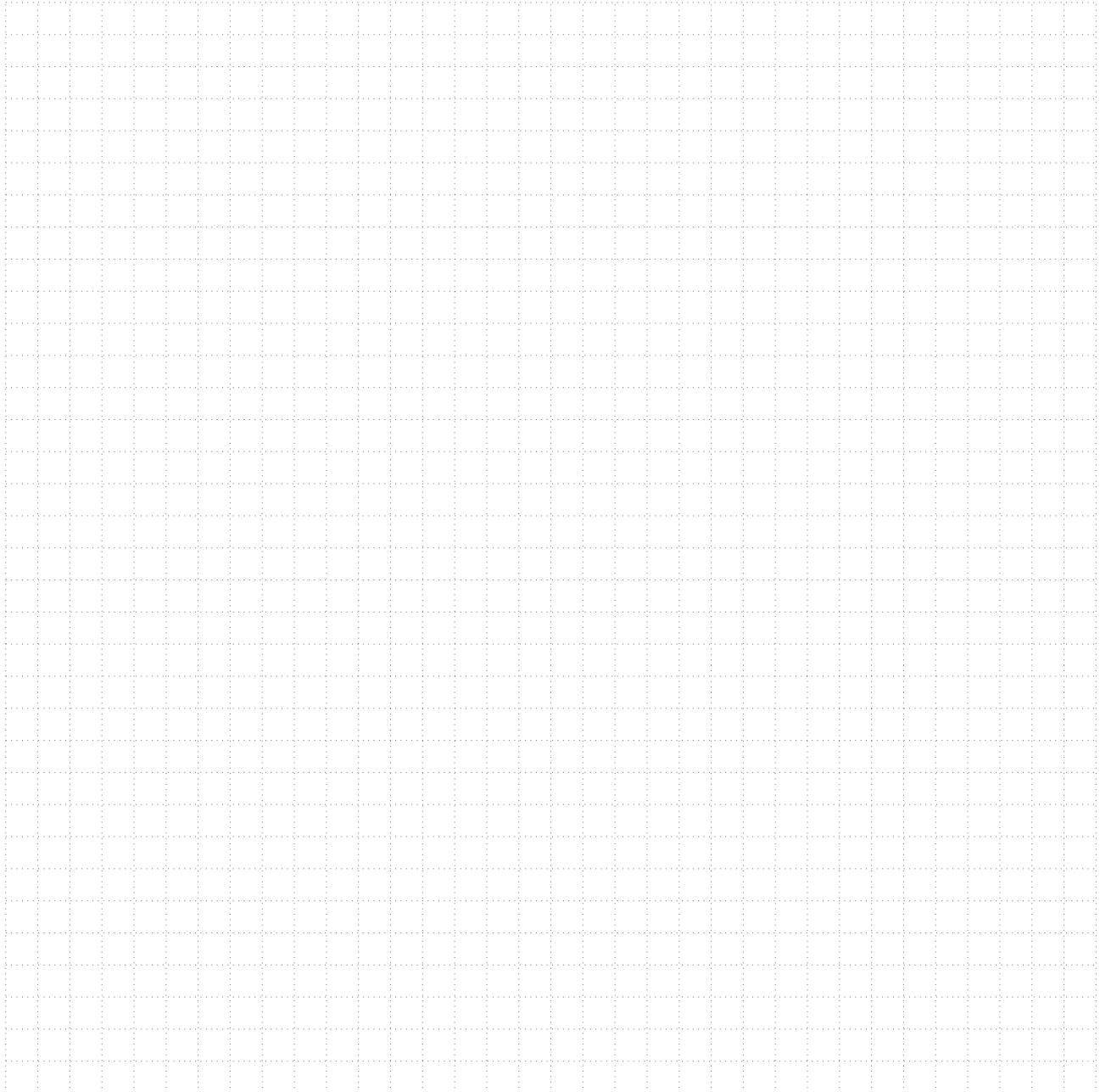
| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |



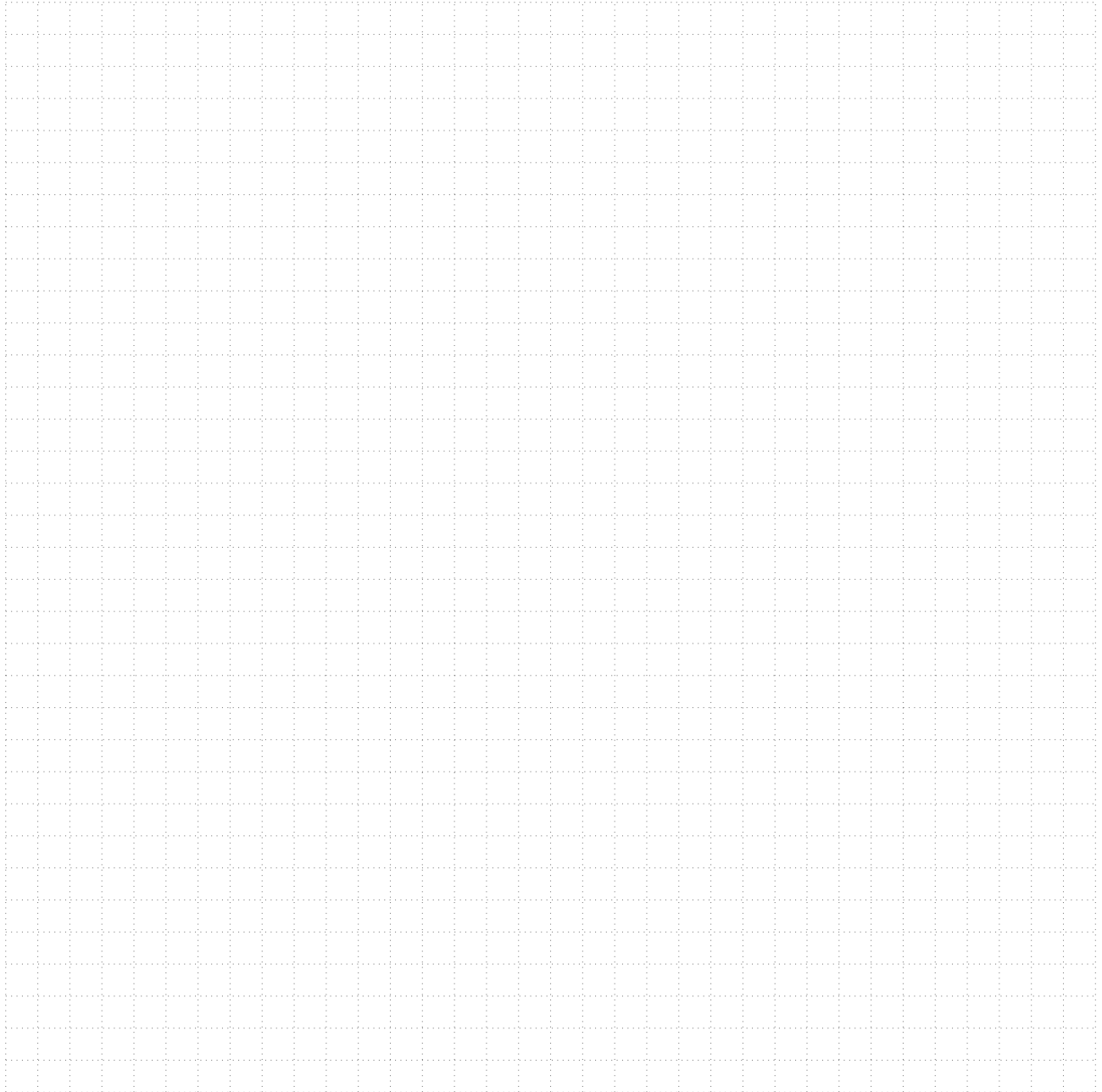
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

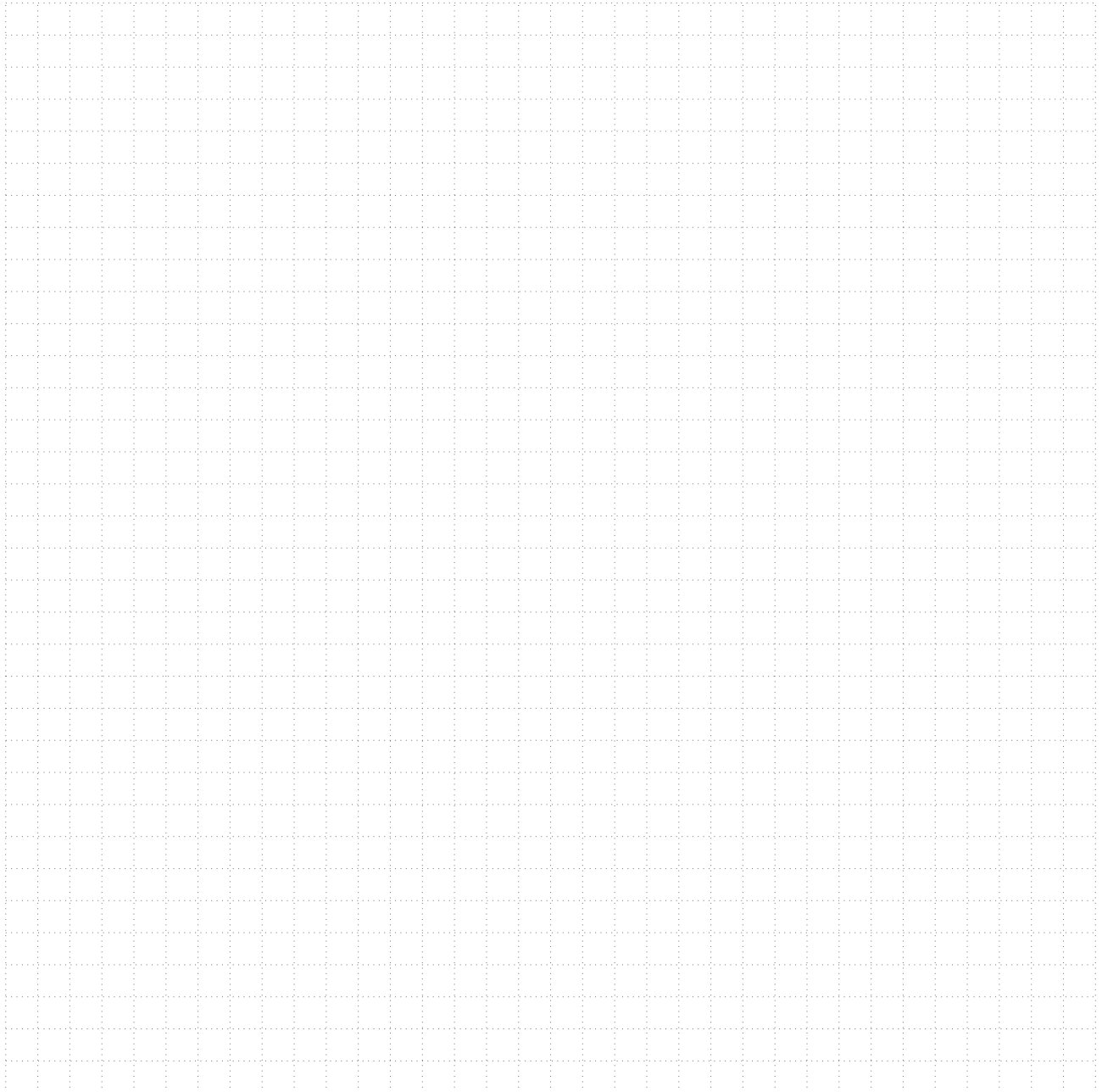


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



0 1 2 3 4 5



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|-----------------------------------|---|---|
| <code>t=0 && t=100</code> | <code>t<0 && t>100</code> | <code>t>0 && t<100</code> |
| <code>t>0 t<100</code> | <code>t>=0 && t<=100</code> | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|---|----|----|---|---|---|---|
| 0 | 15 | 10 | i | 5 | 4 | 6 |
|---|----|----|---|---|---|---|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la ligne.

```

int    val_i =
    10;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

5 if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

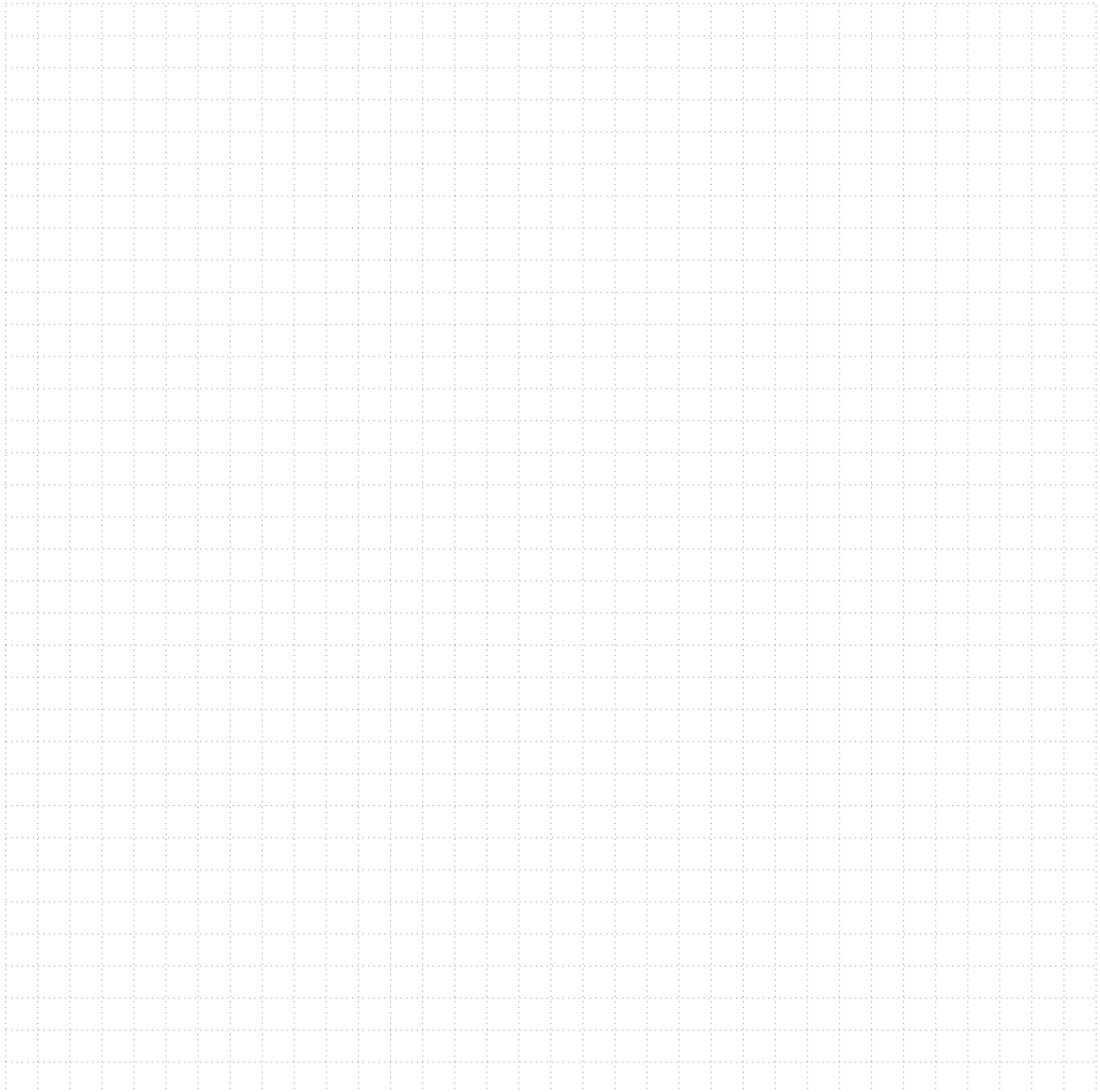
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

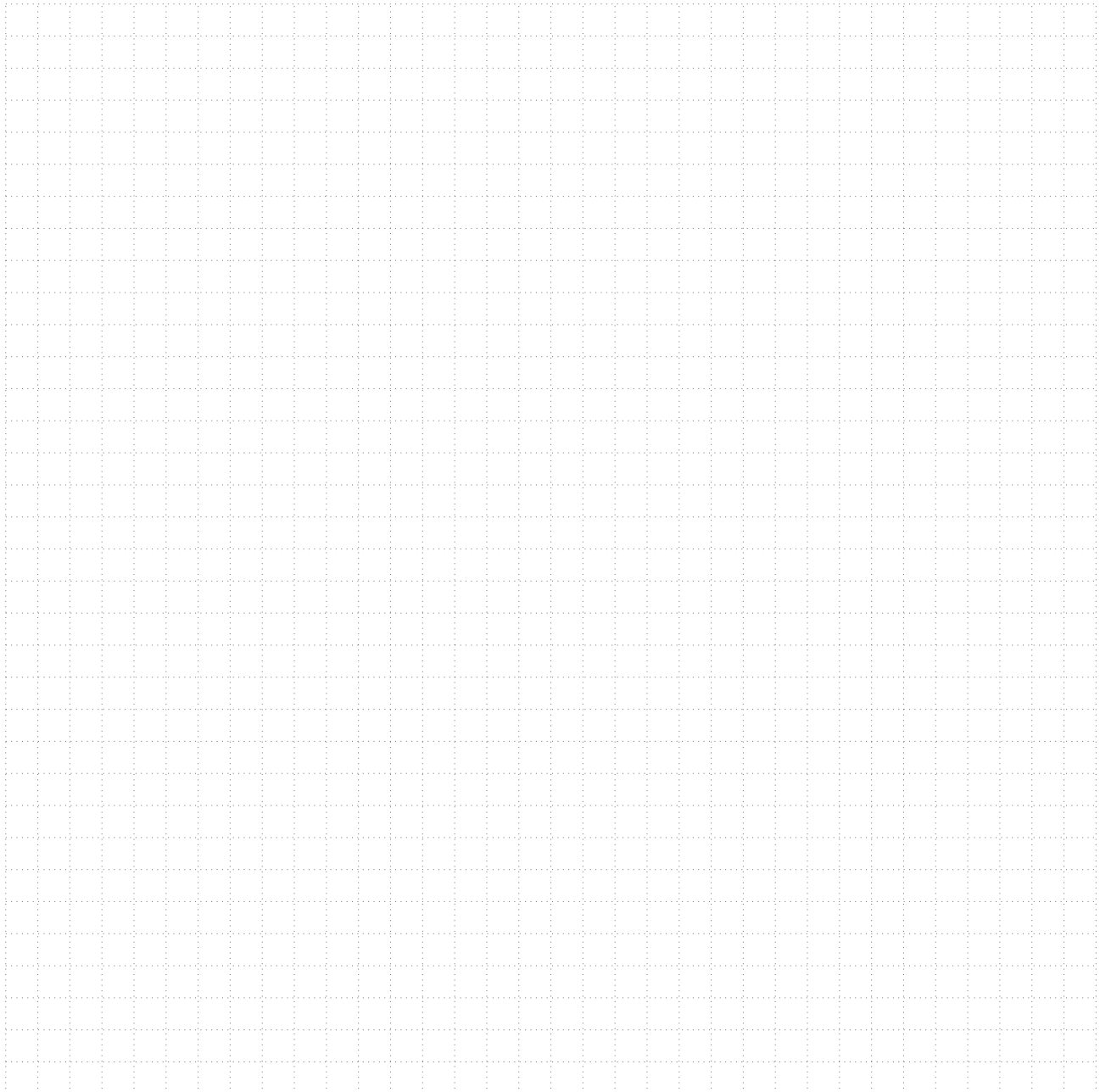
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

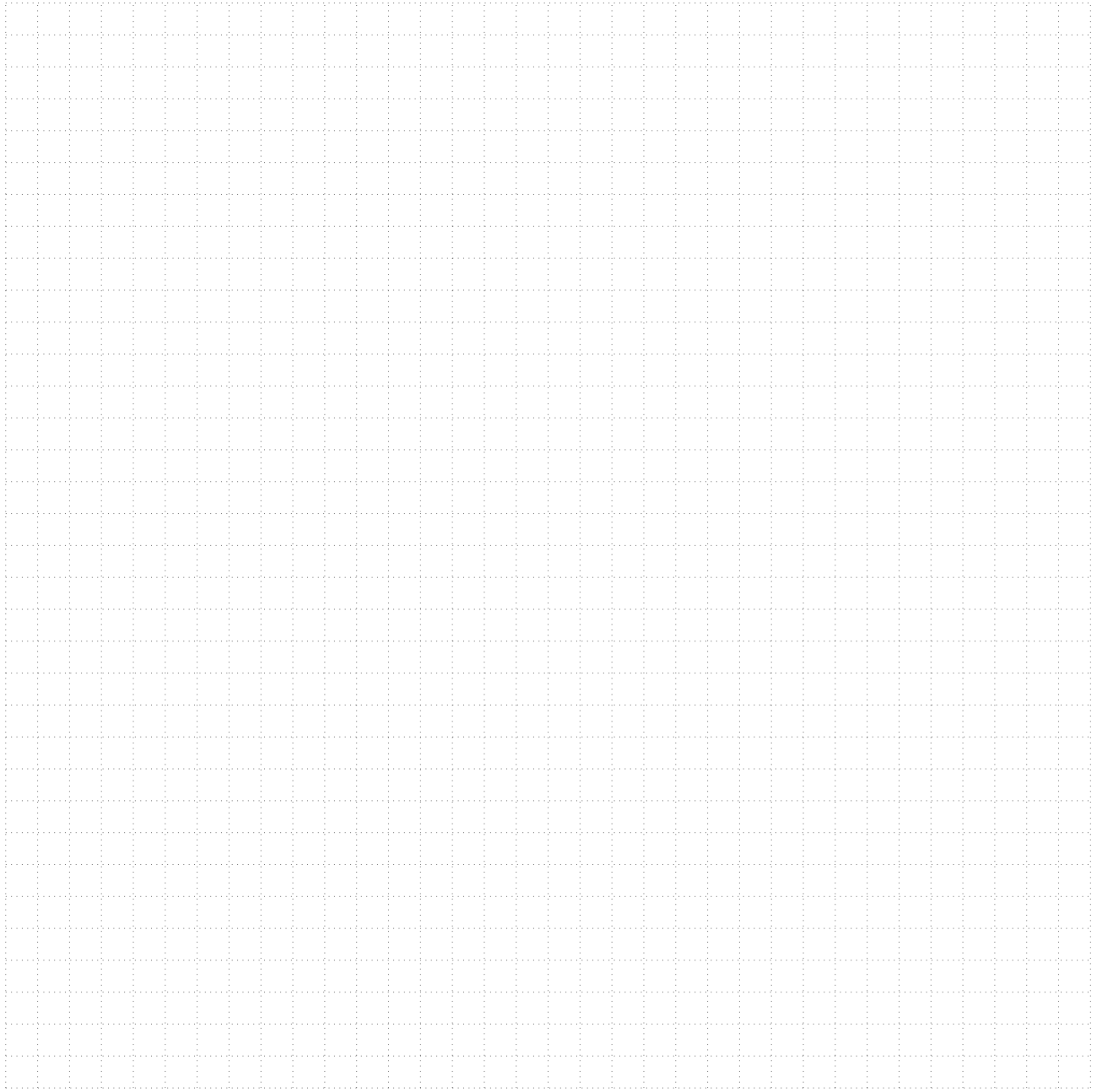


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0 through 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x >= 5 && x <= 10``x <= 5 && x >= 10``x > 5 | x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

0

6

i

15

5

10

4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

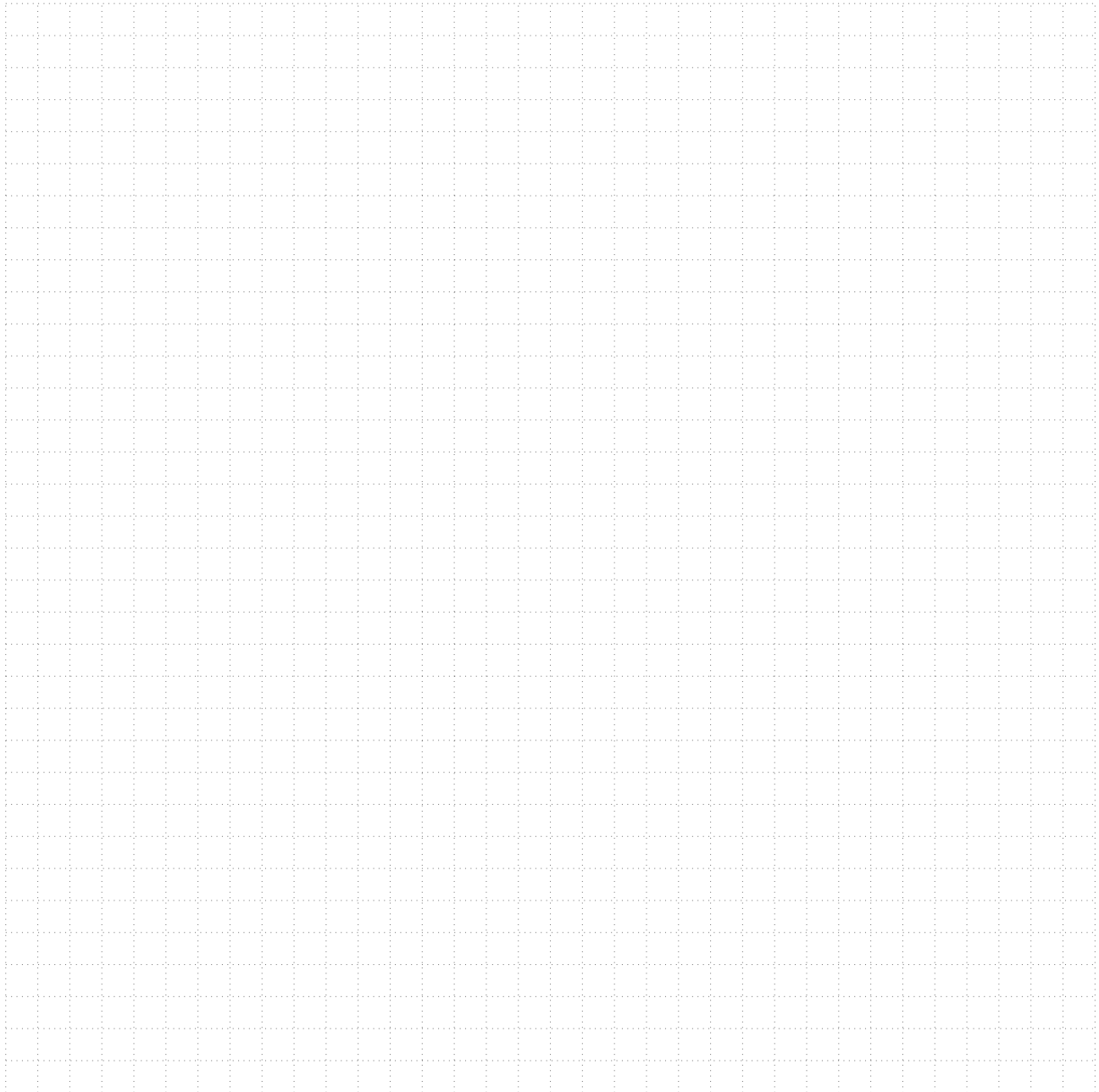
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

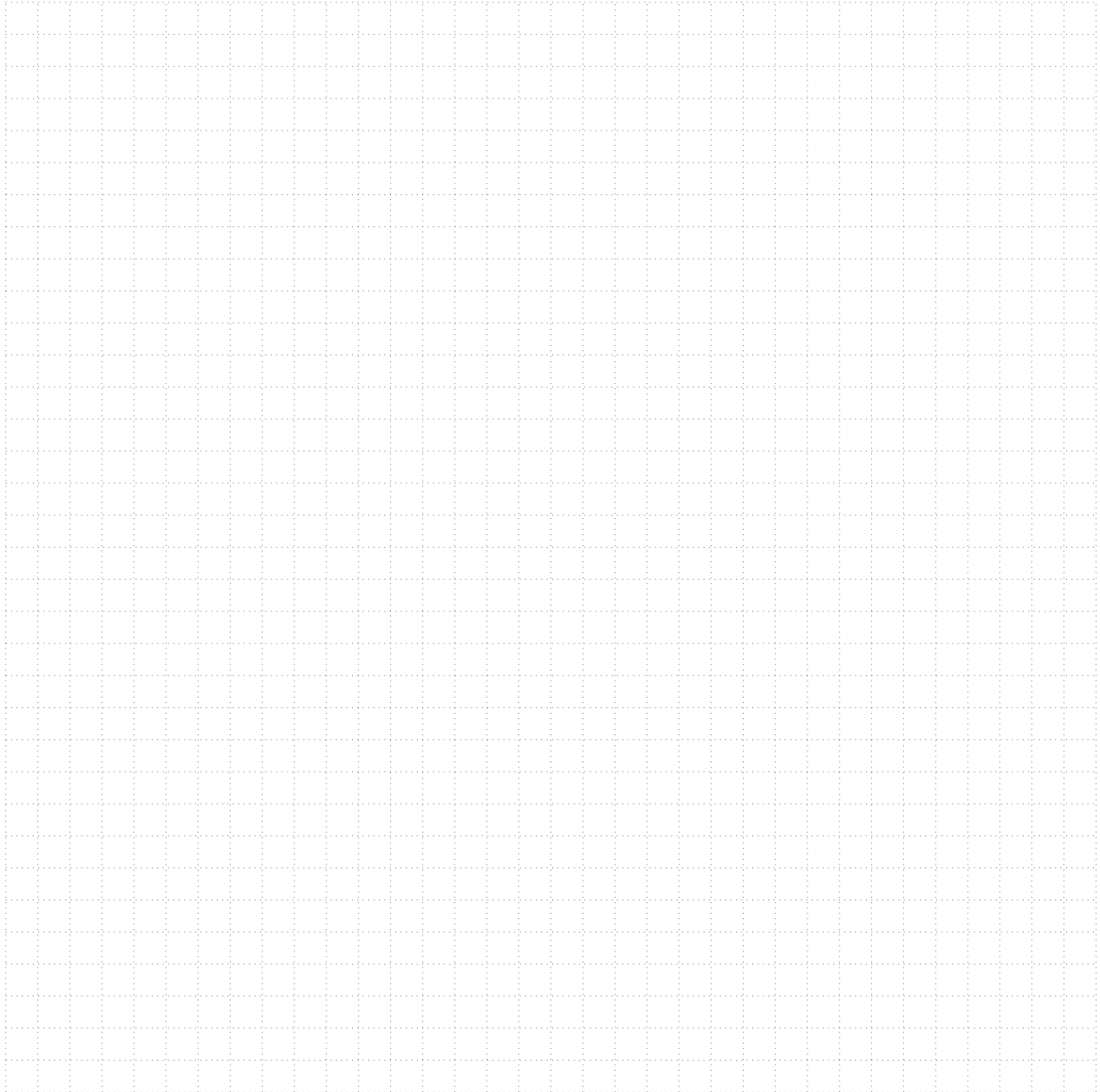
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

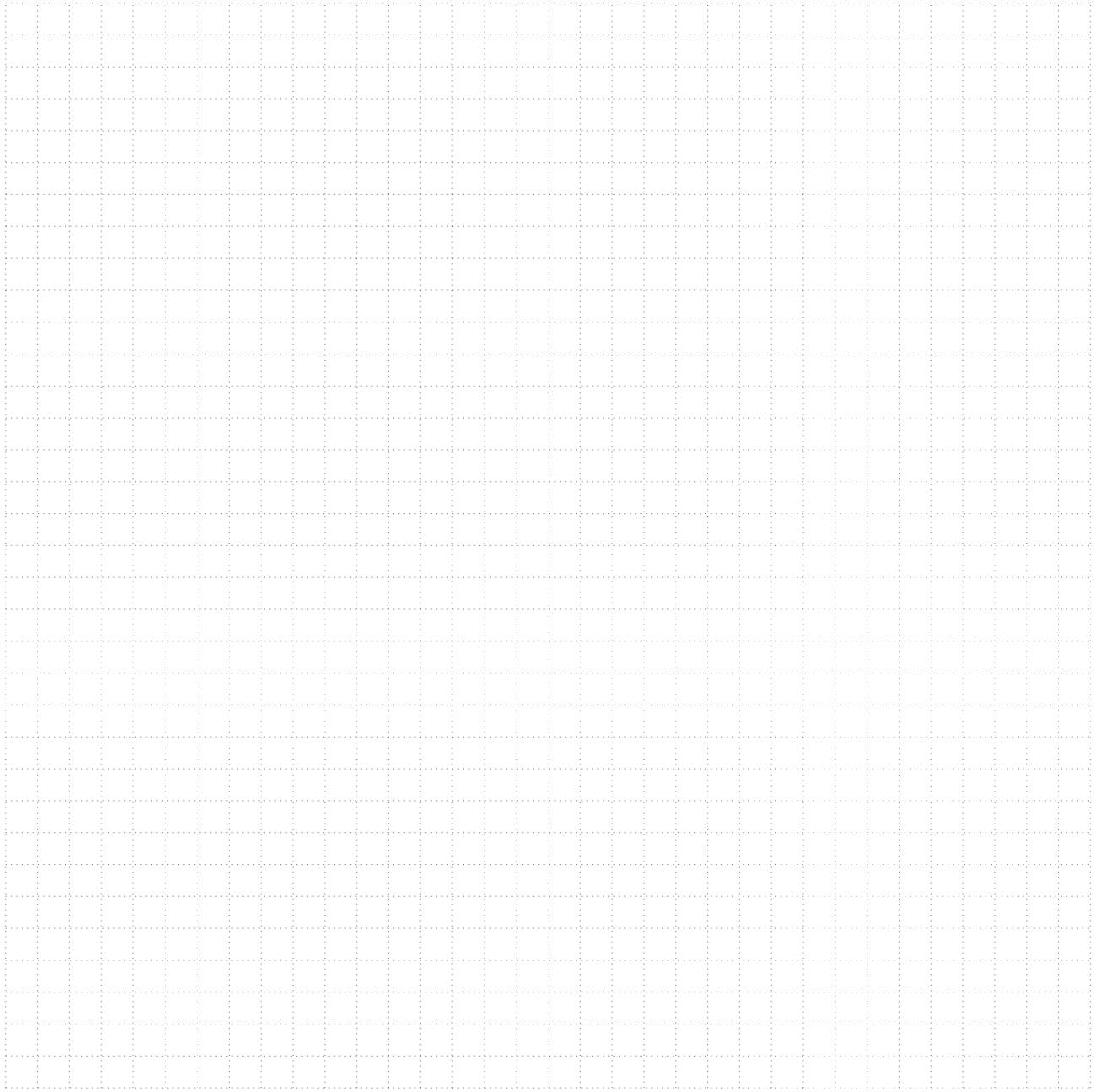


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

QCM

0

`x >= 5 && x <= 10` `x > 5 && x < 10` `x > 5 | x < 10` `x <= 5 && x >= 10`

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}

printf("%i", somme);
```

```
int    val_i =
    10;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

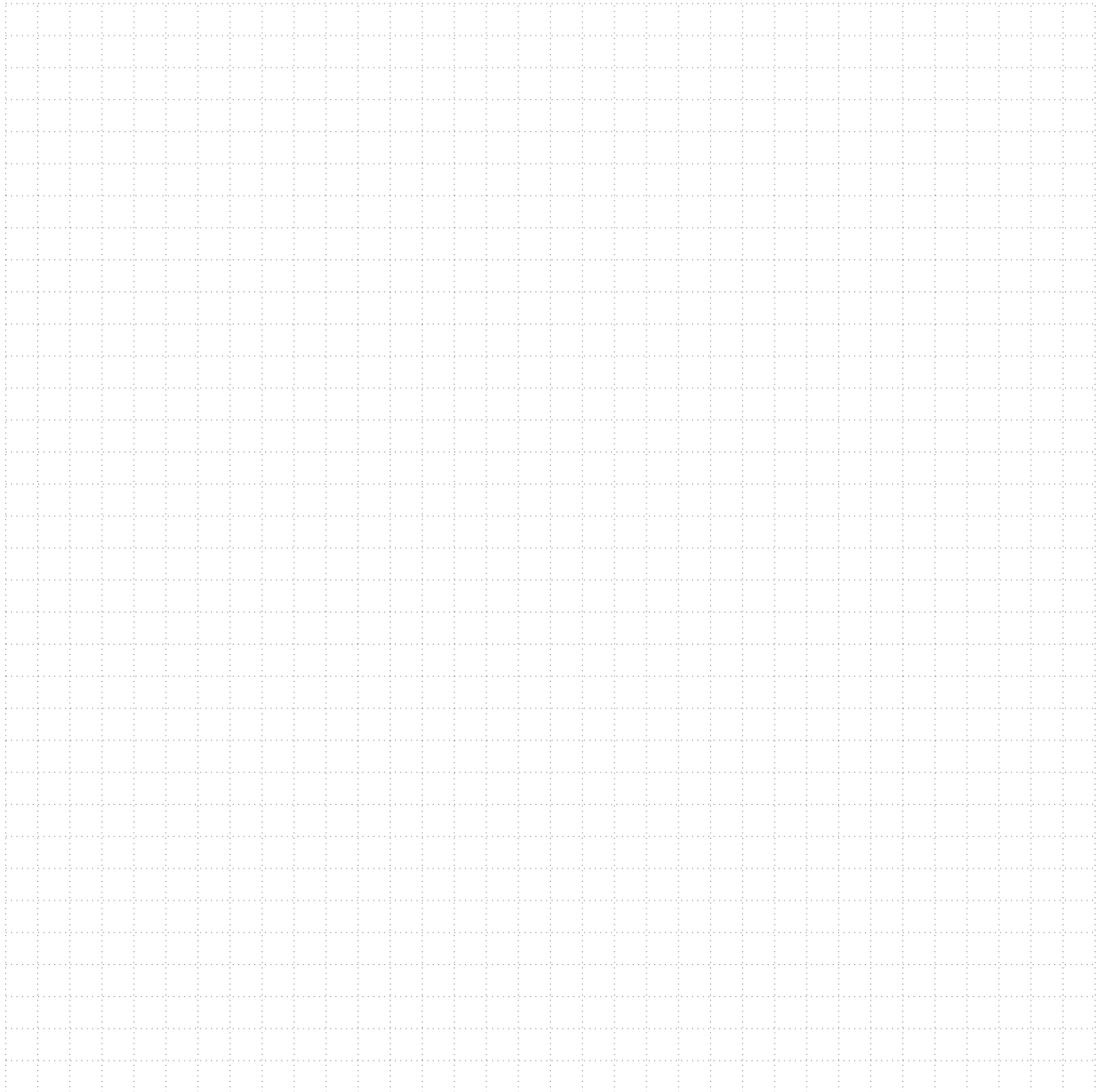
012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin.

Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

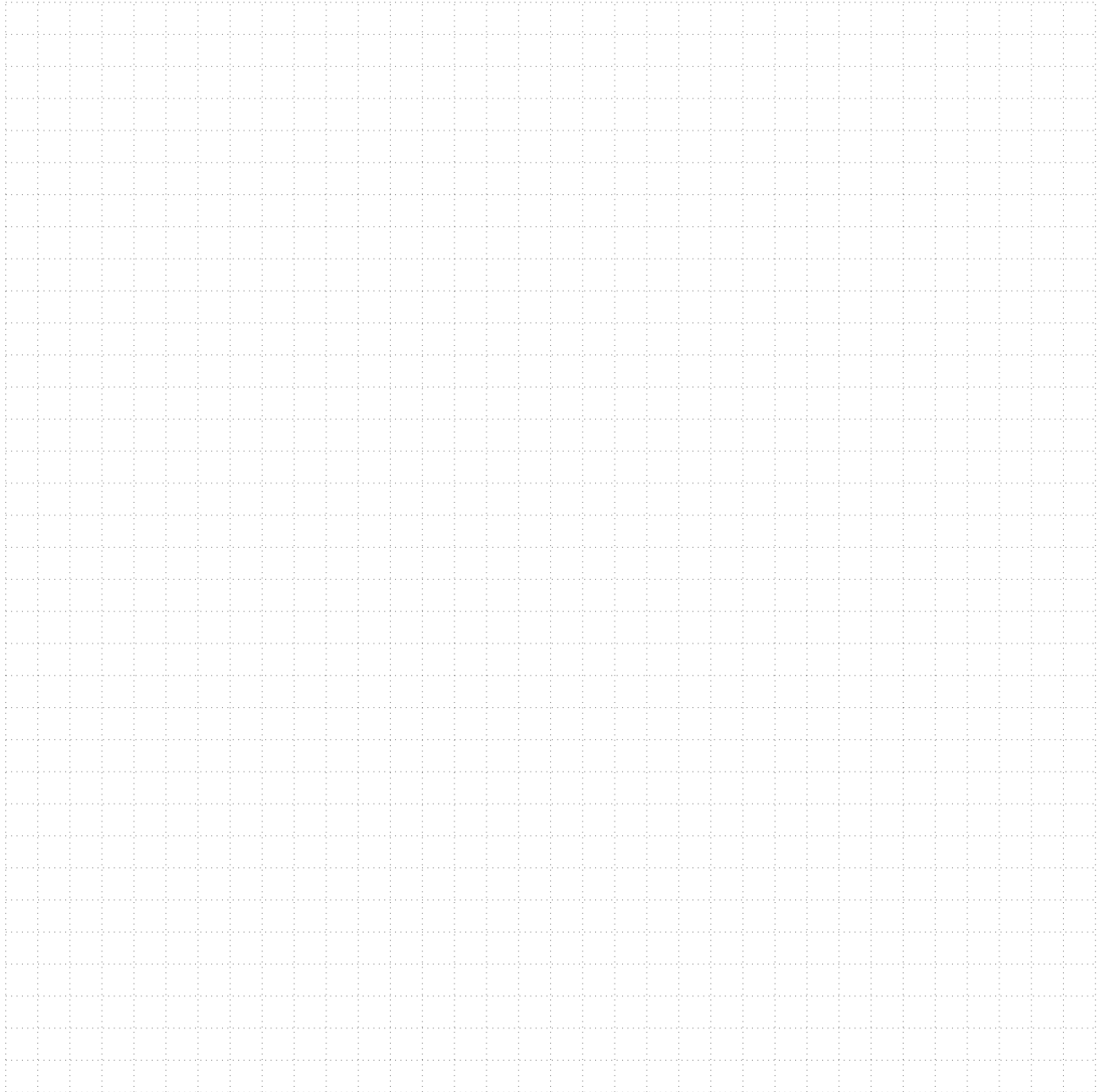
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

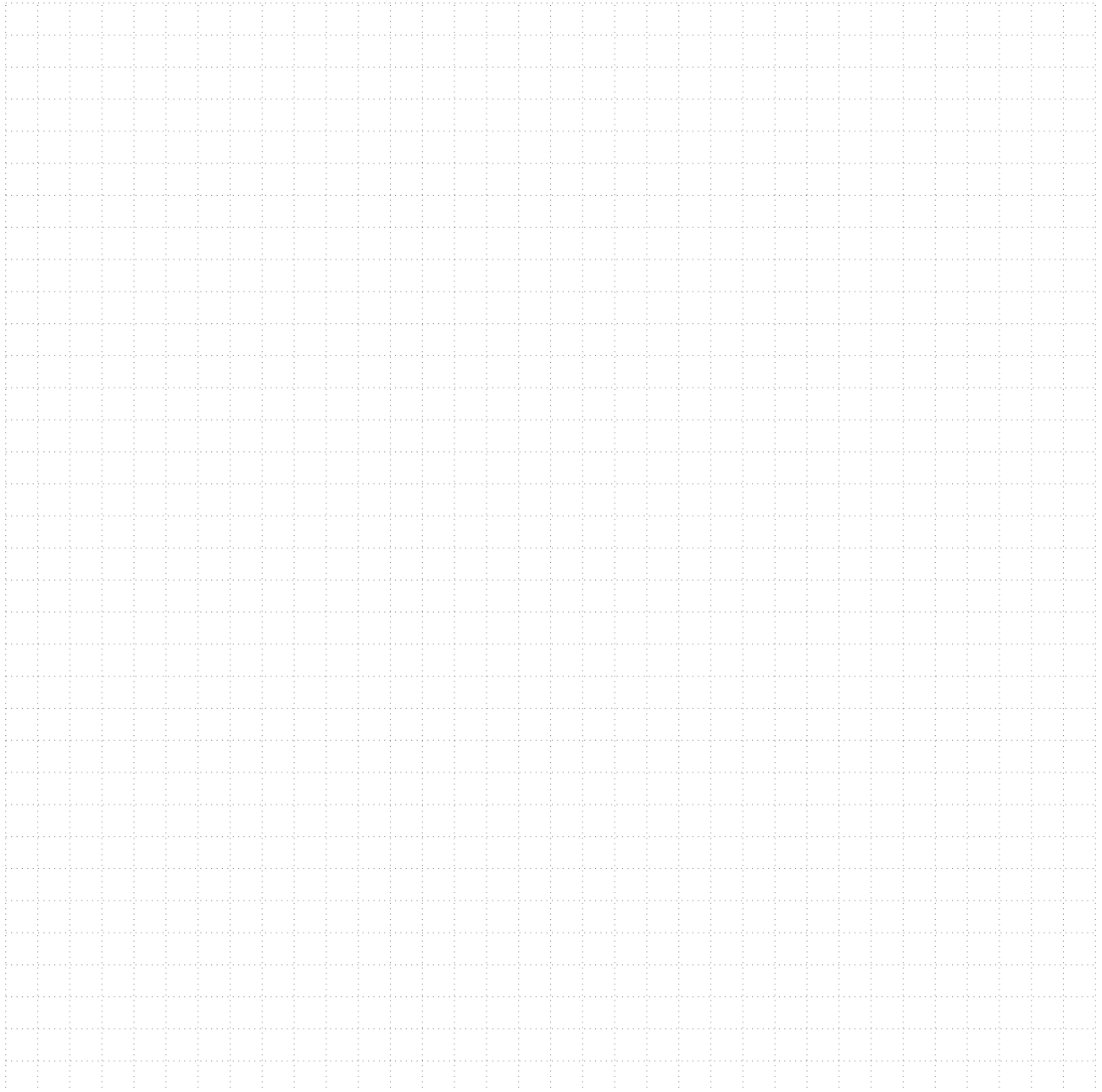


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$
 $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
  
```

10 6 0 15 5 4 i

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
  val_i = 25 % 5;
  val_c = 255;
  val_c++;
  val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
5 | if (temperature < 25) {  
   |     puissance_climatisation = 0;  
   | }  
   | if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
   |     puissance_climatisation = 1;  
   | }  
   | else{  
   |     puissance_climatisation = 2;  
   | }
```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

.....

012345

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

012345

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

012345

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

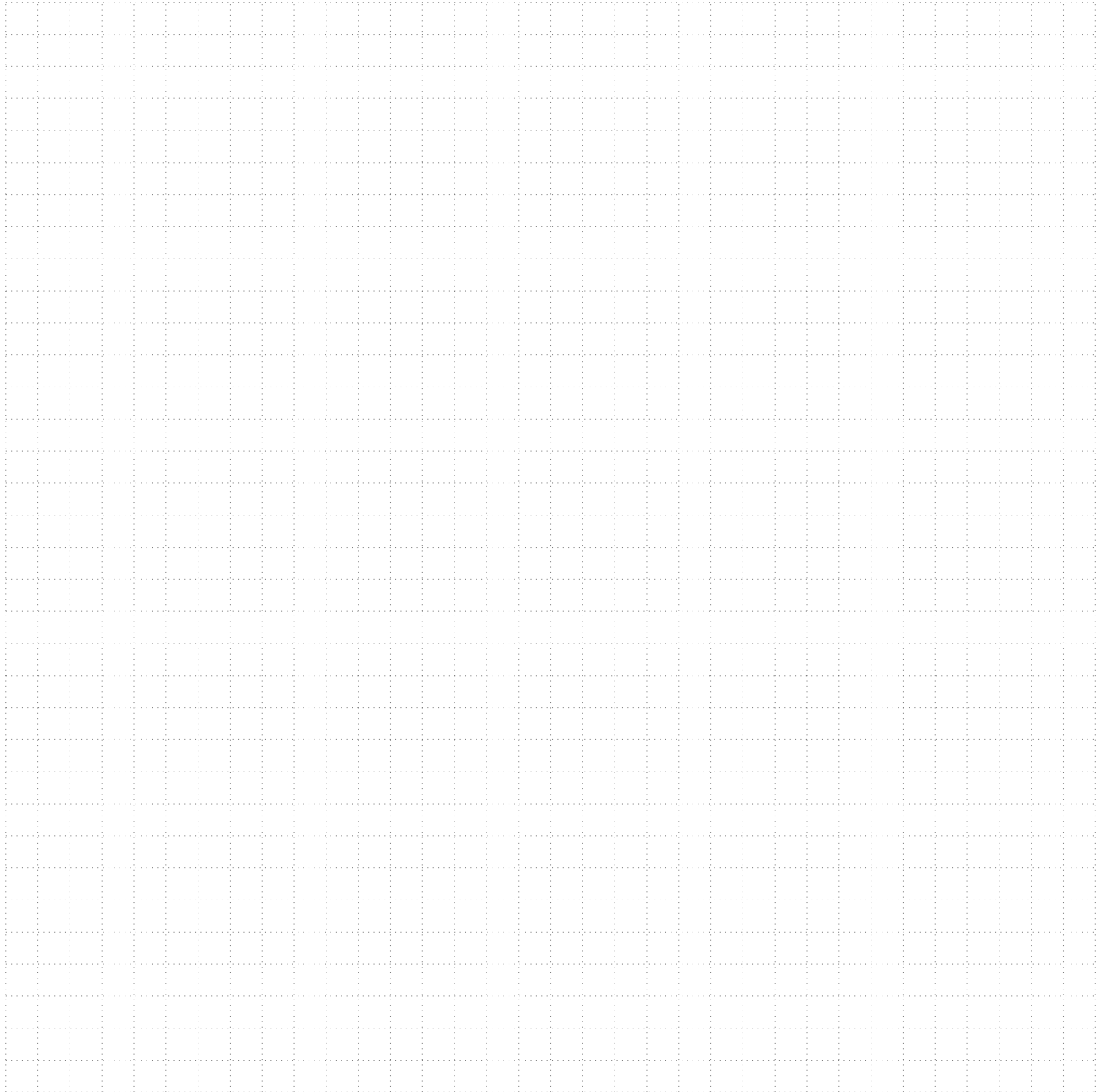
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

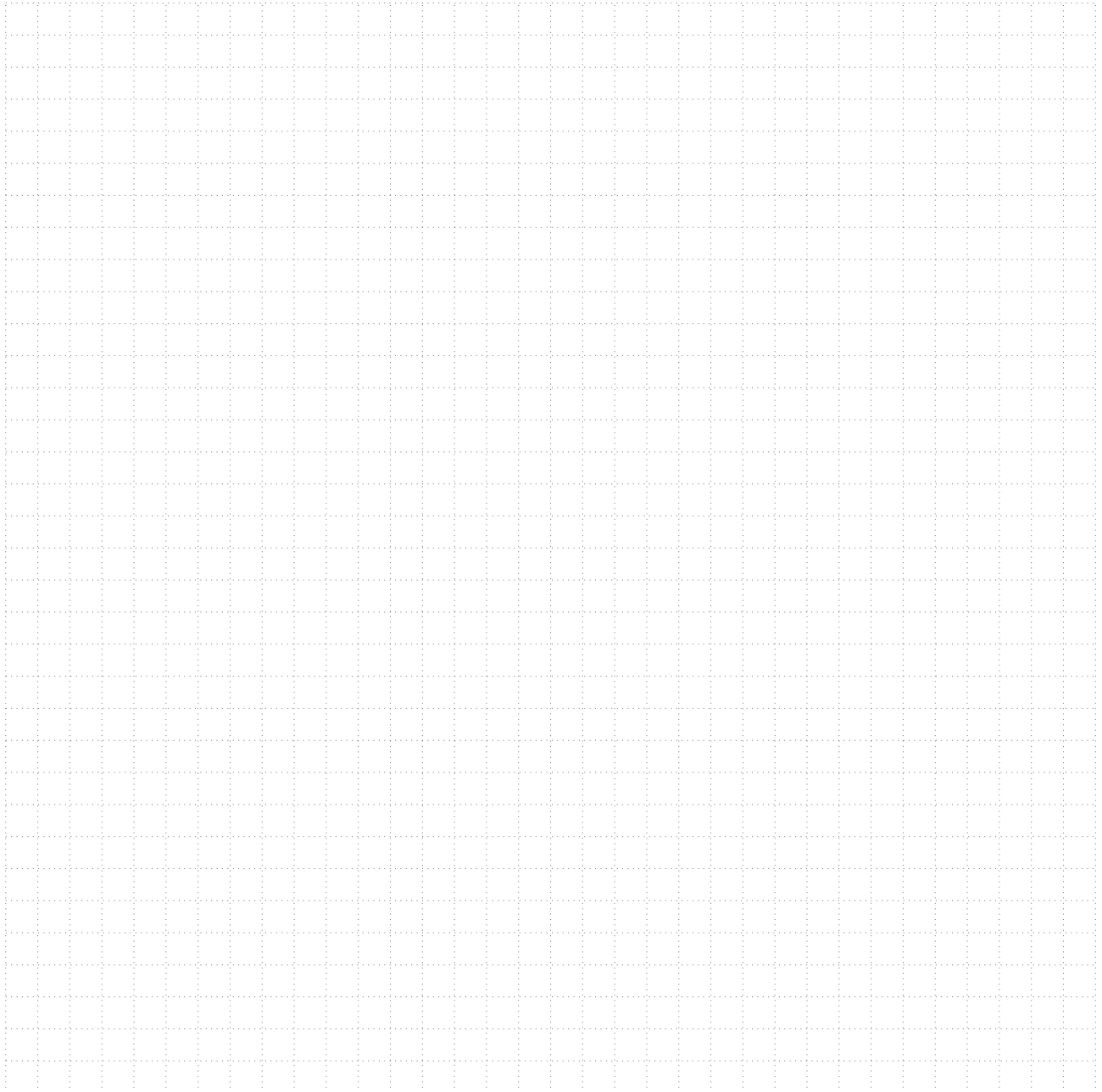


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ || \ t < 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$
 $t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
  
```

5 0 15 i 4 10 6

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
  val_i = 23 % 3;
  val_c = 255;
  val_c++;
  val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

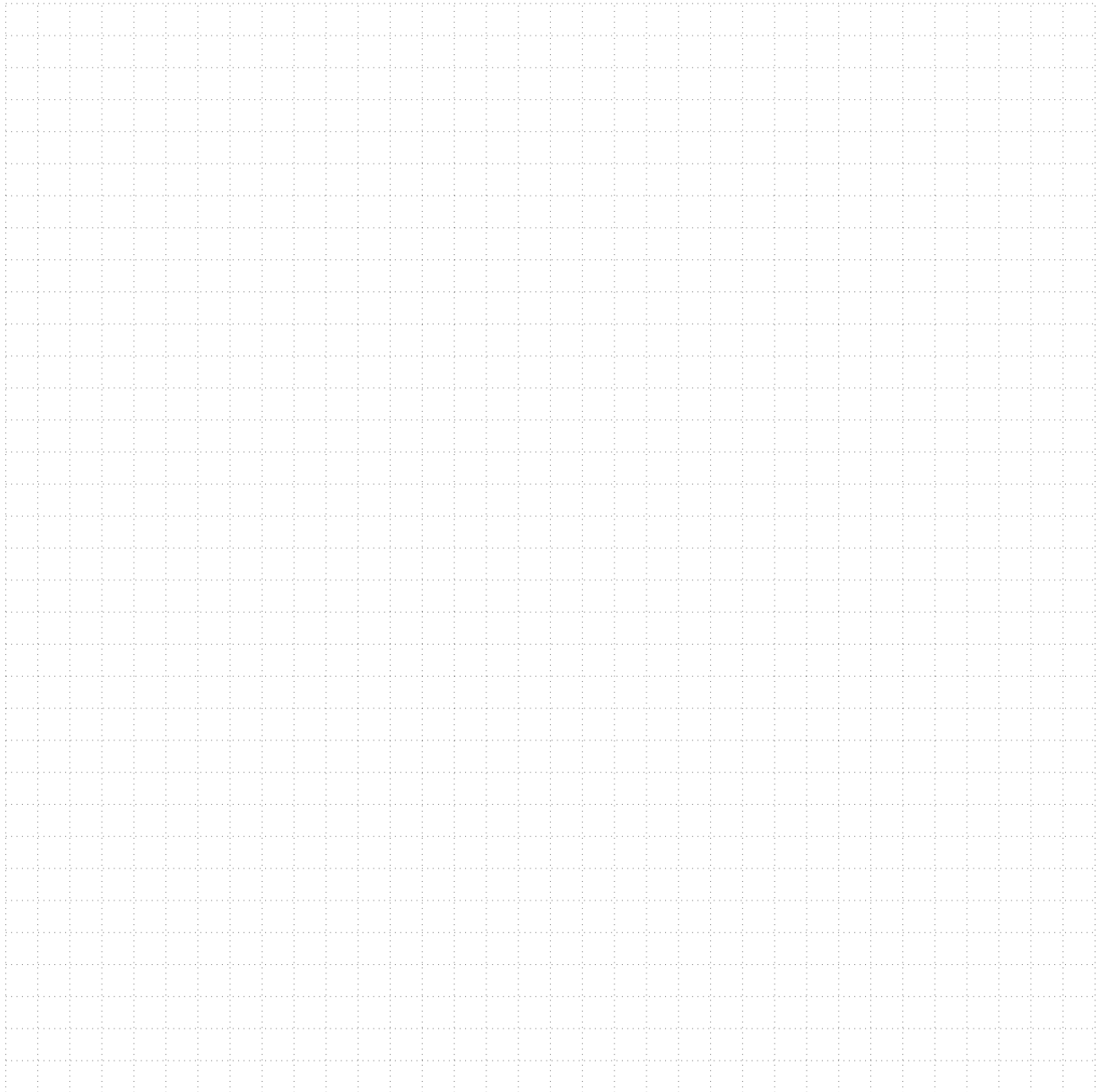
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

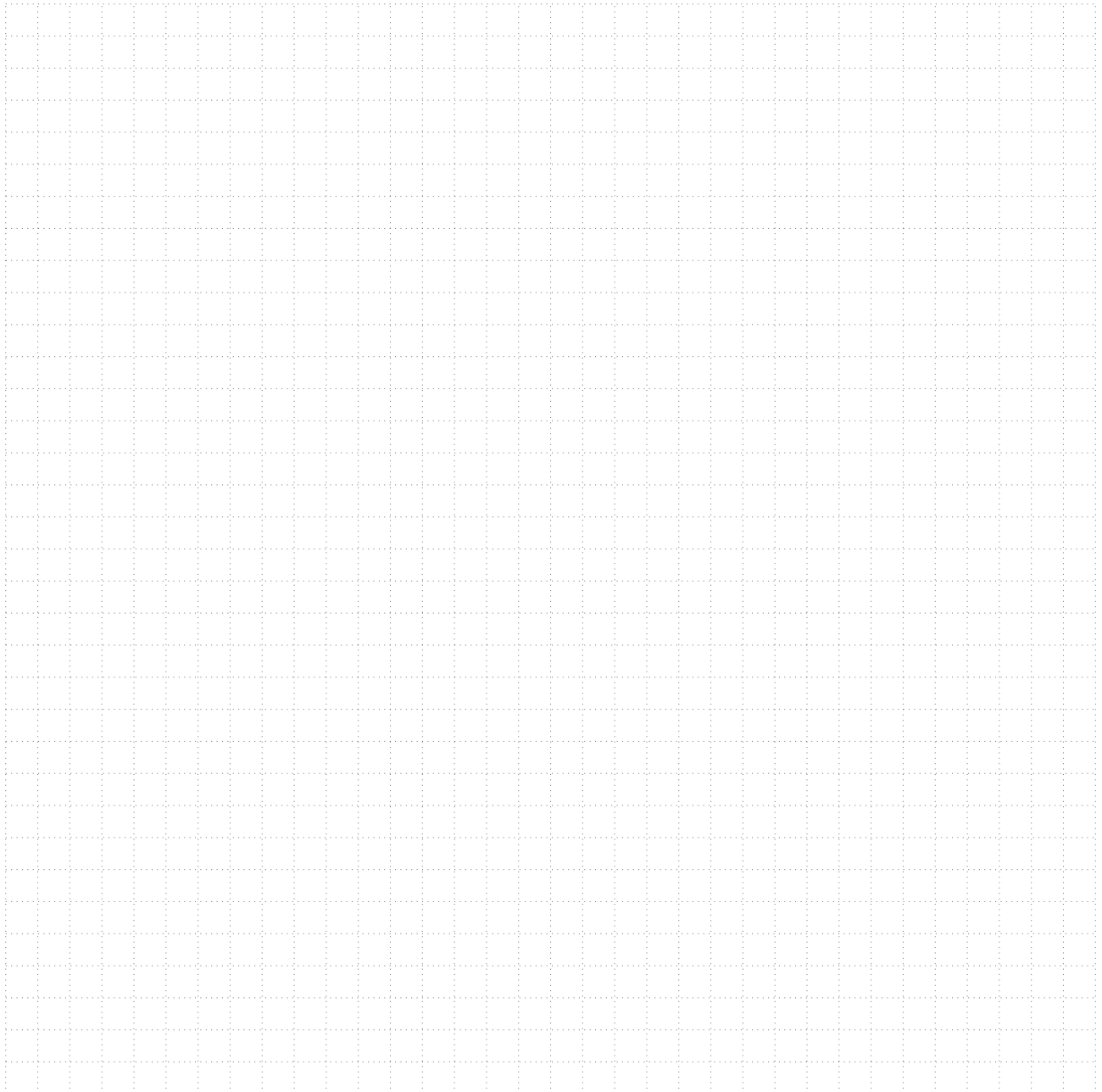
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

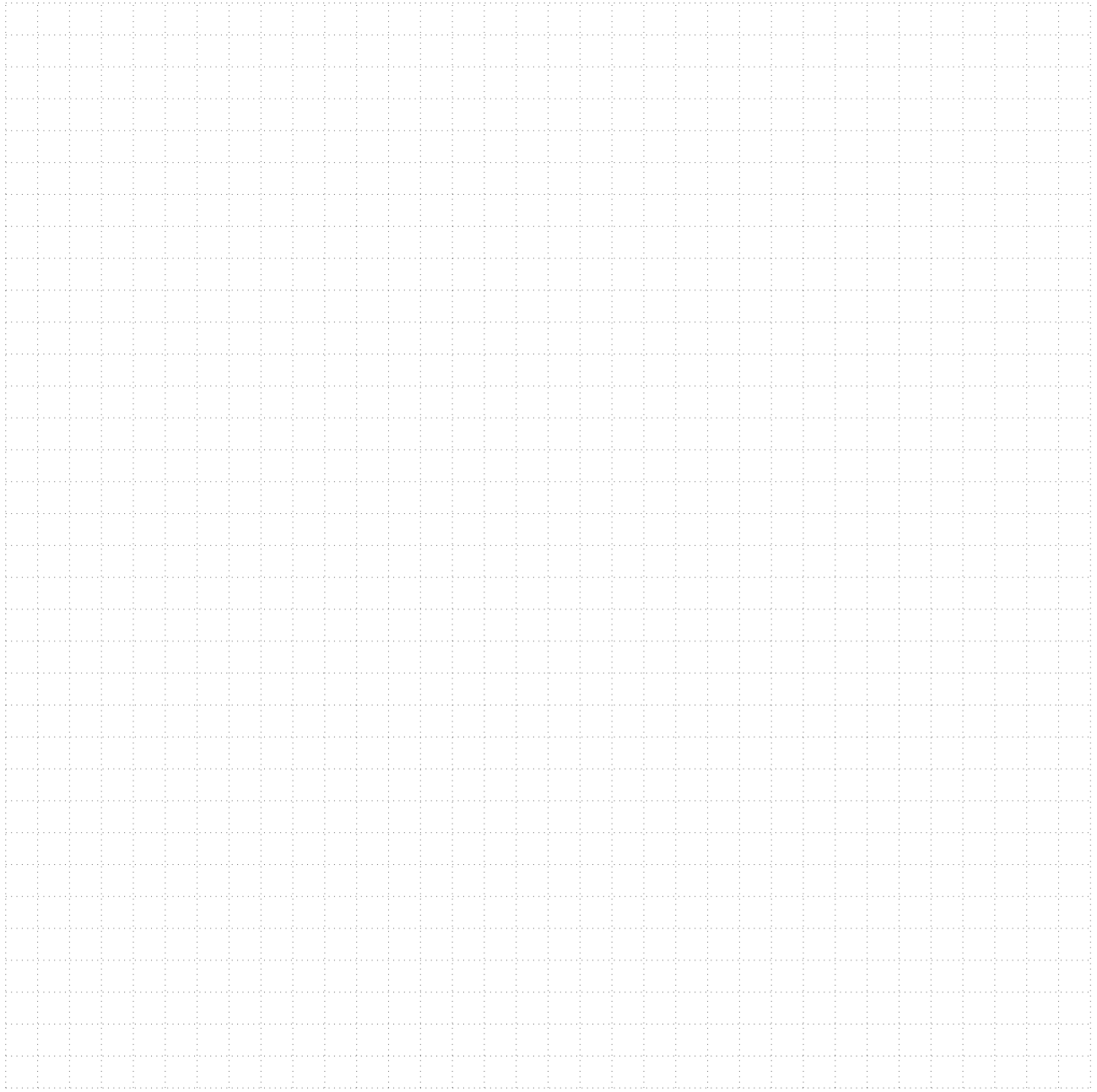


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

 $x > 5 \mid x < 10$ $x >= 5 \ \&\& \ x <= 10$ $x <= 5 \ \&\& \ x >= 10$ $x > 5 \ \&\& \ x < 10$

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 6; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

15

i

4

5

10

6

0

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

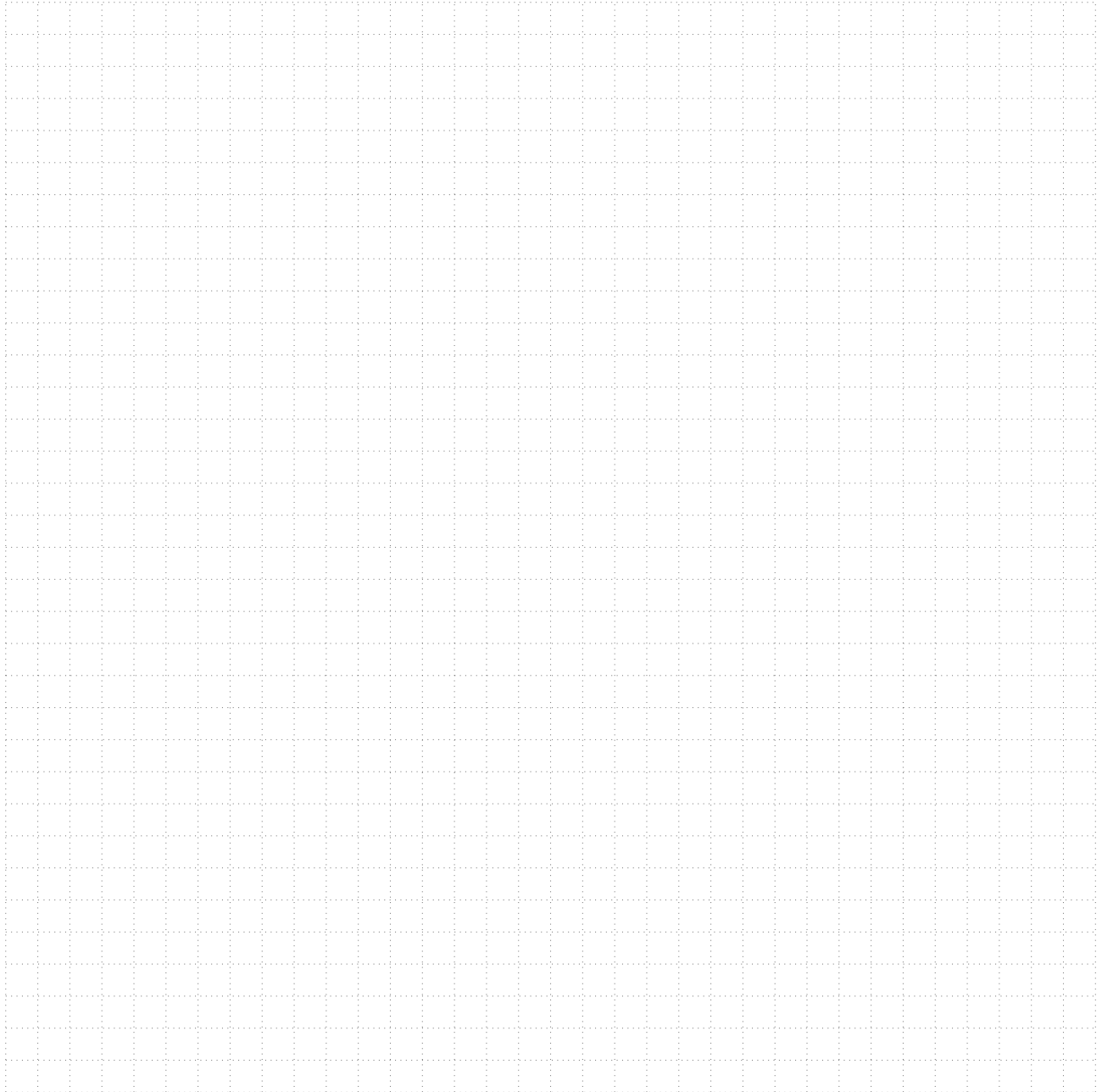
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

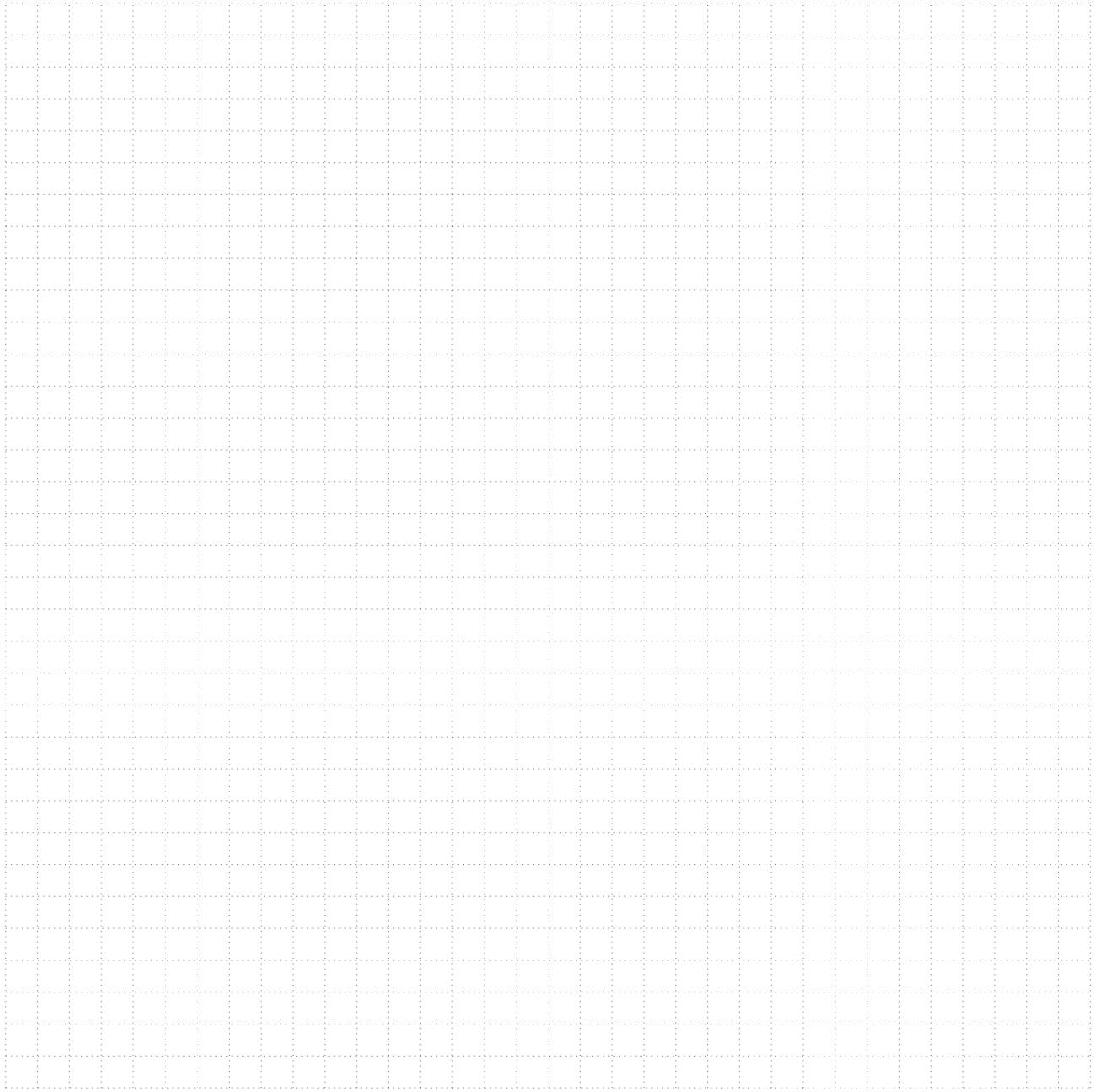


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

`x > 5 && x < 10``x <= 5 && x >= 10``x > 5 | x < 10 |``x >= 5 && x <= 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

i

15

5

10

0

6

4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

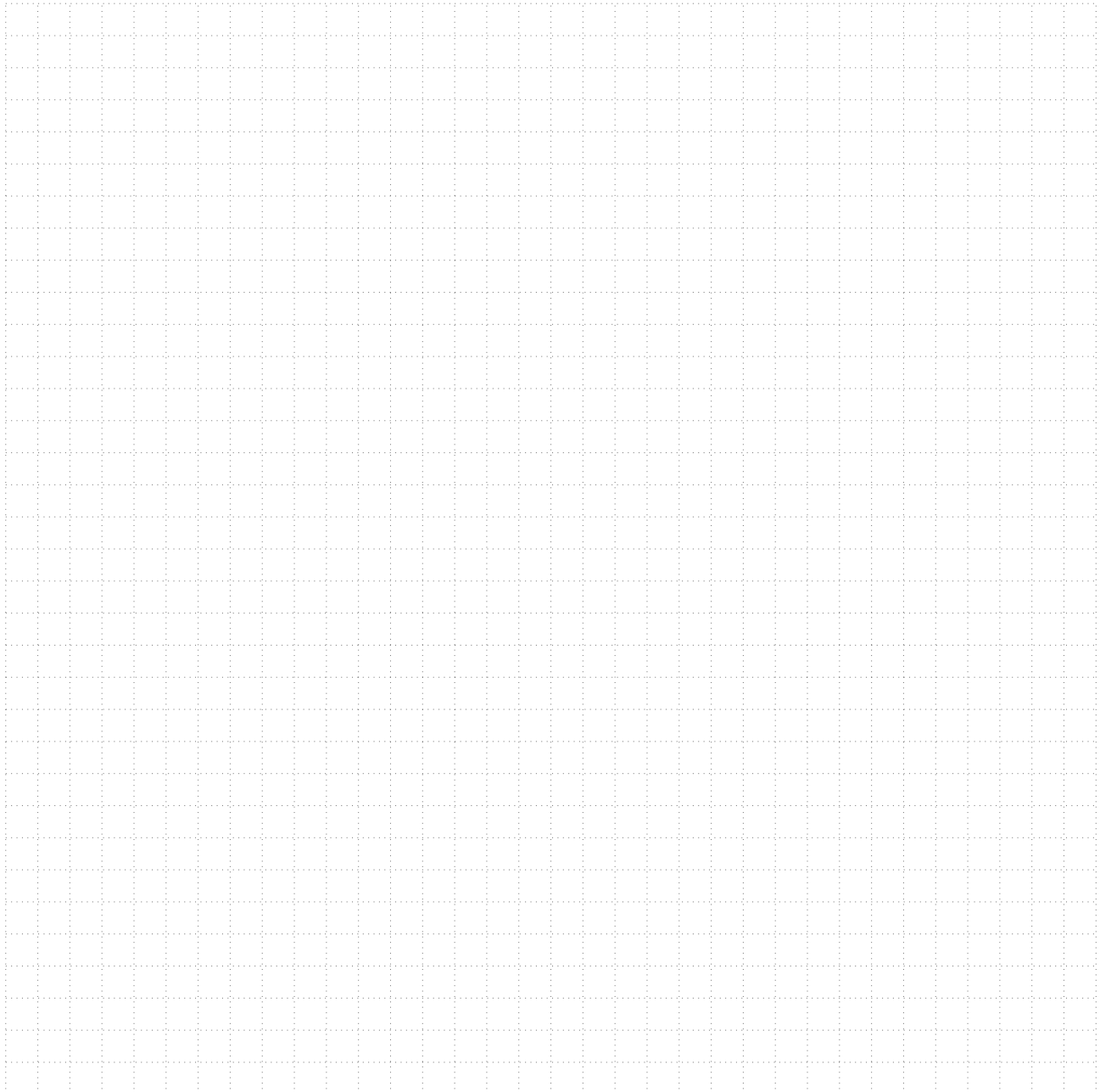
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

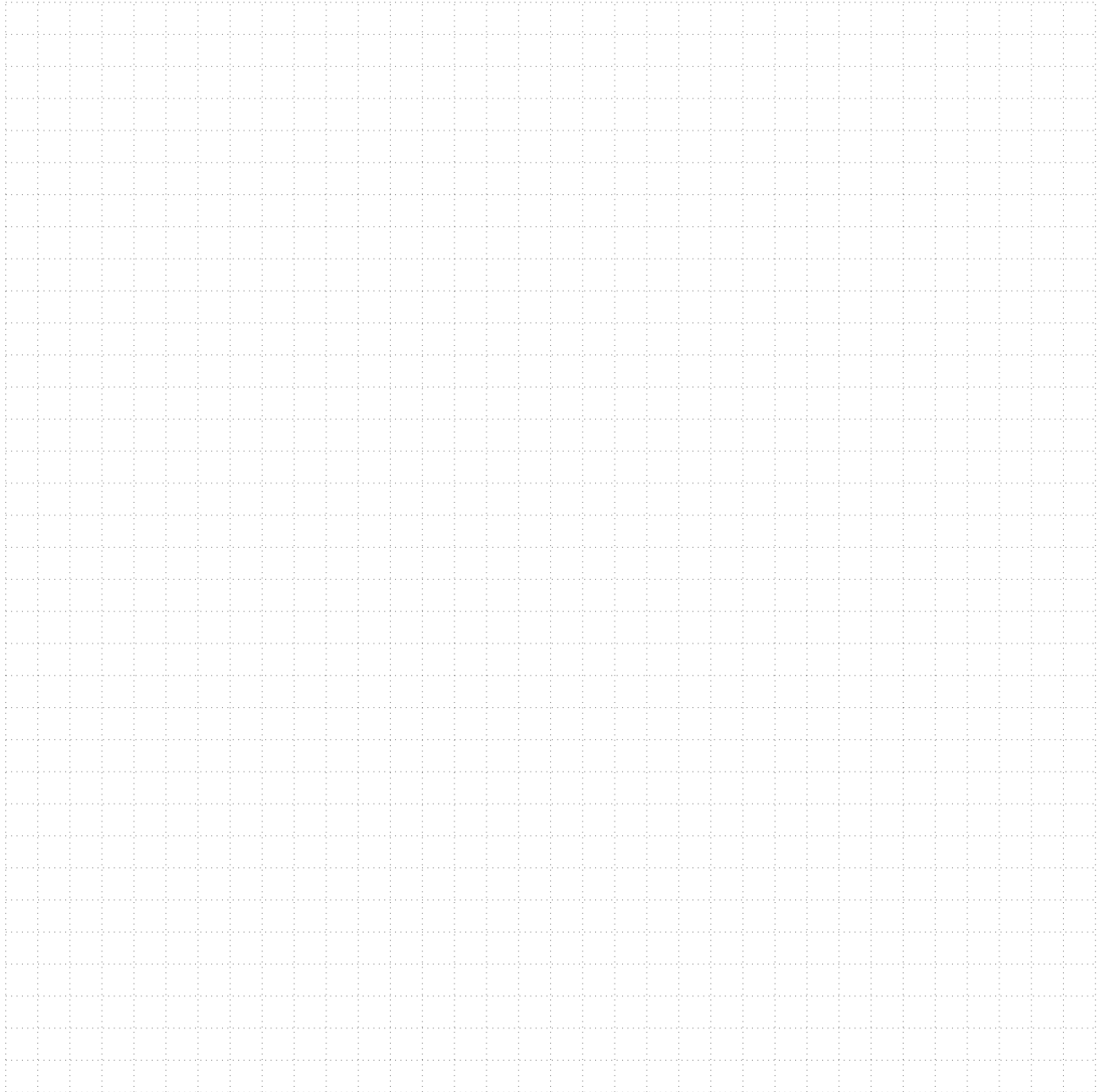
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

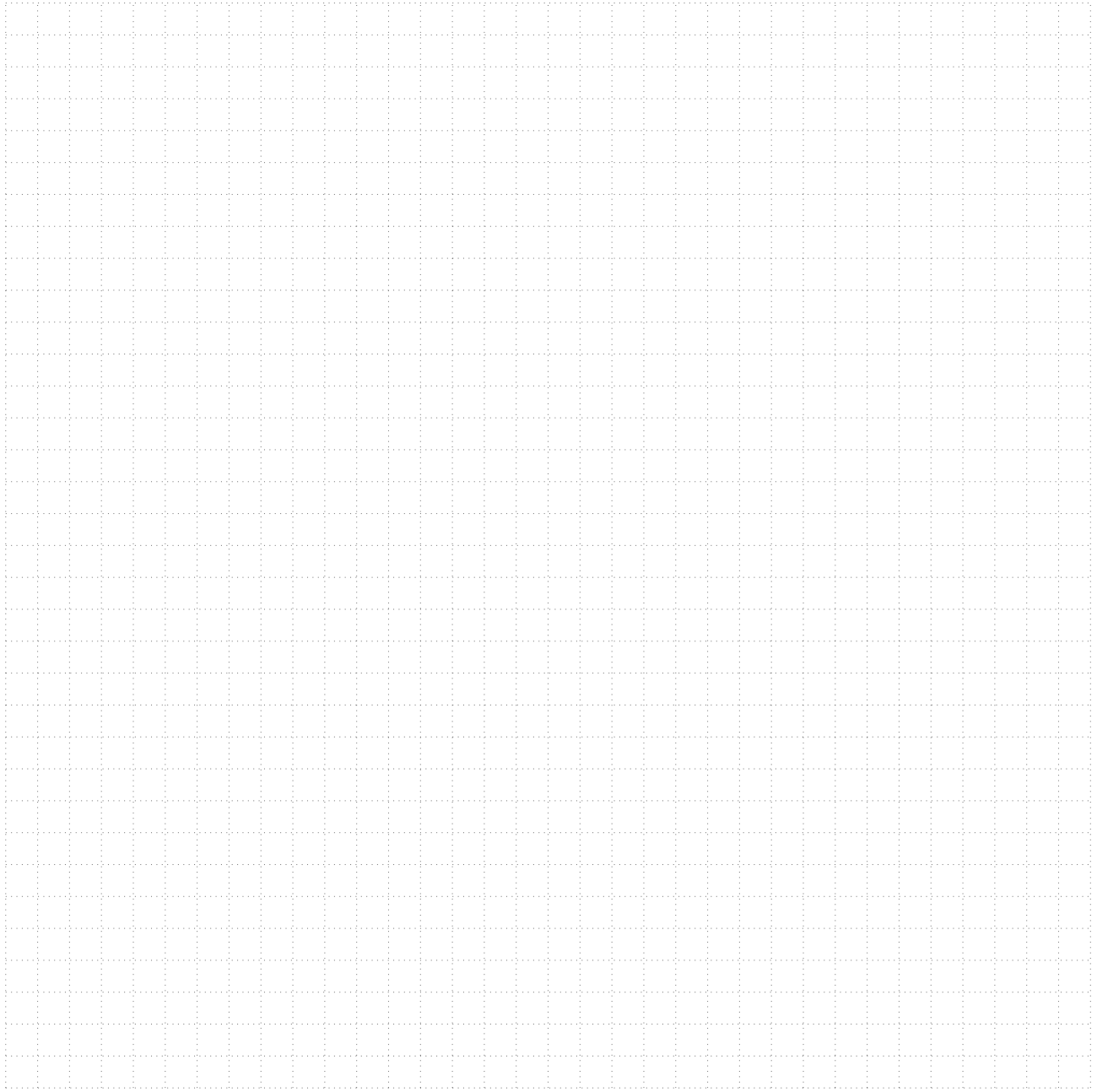


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

| | | |
|---|---|-------------------------------------|
| <code>t < 0 && t > 100</code> | <code>t = 0 && t = 100</code> | <code>t > 0 t < 100</code> |
| <code>t >= 0 && t <= 100</code> | <code>t > 0 && t < 100</code> | Aucune |

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

| | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|----|
| 10 | 5 | 6 | 4 | i | 0 | 15 |
|----|---|---|---|---|---|----|

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int      val_i =
    10;
char     val_c =
    73;
float    val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'c';
  val_c++;
10 val_i = 82 % 9;
   val_i = 81 % 9;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;

```

2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

if (temperature < 25) {
    puissance_climatisation = 0;
}
if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5    puissance_climatisation = 1;
}
else{
    puissance_climatisation = 2;
}

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

0 1 2 3 4 5

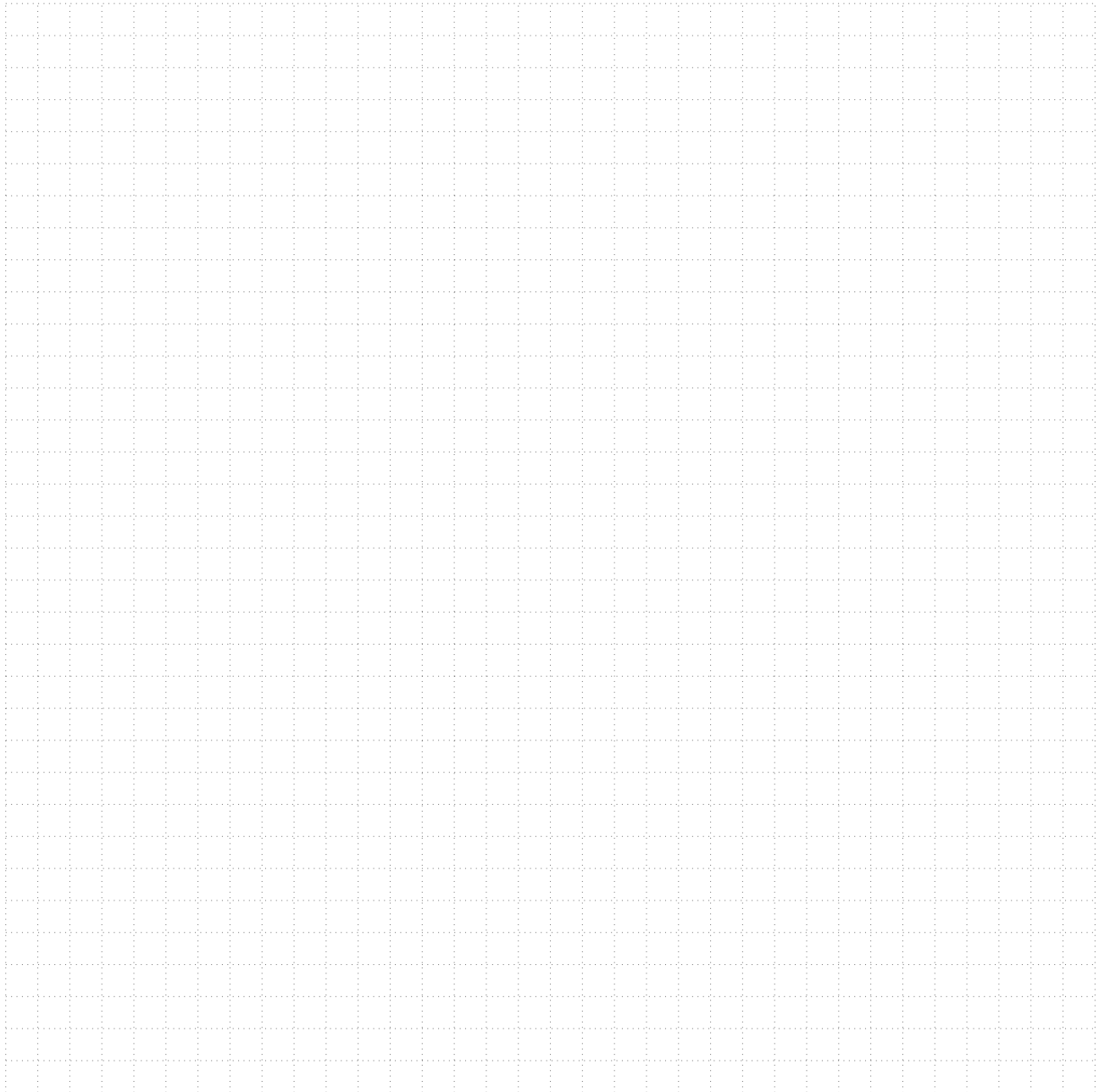
effectués.

0 1 2 3 4 5

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

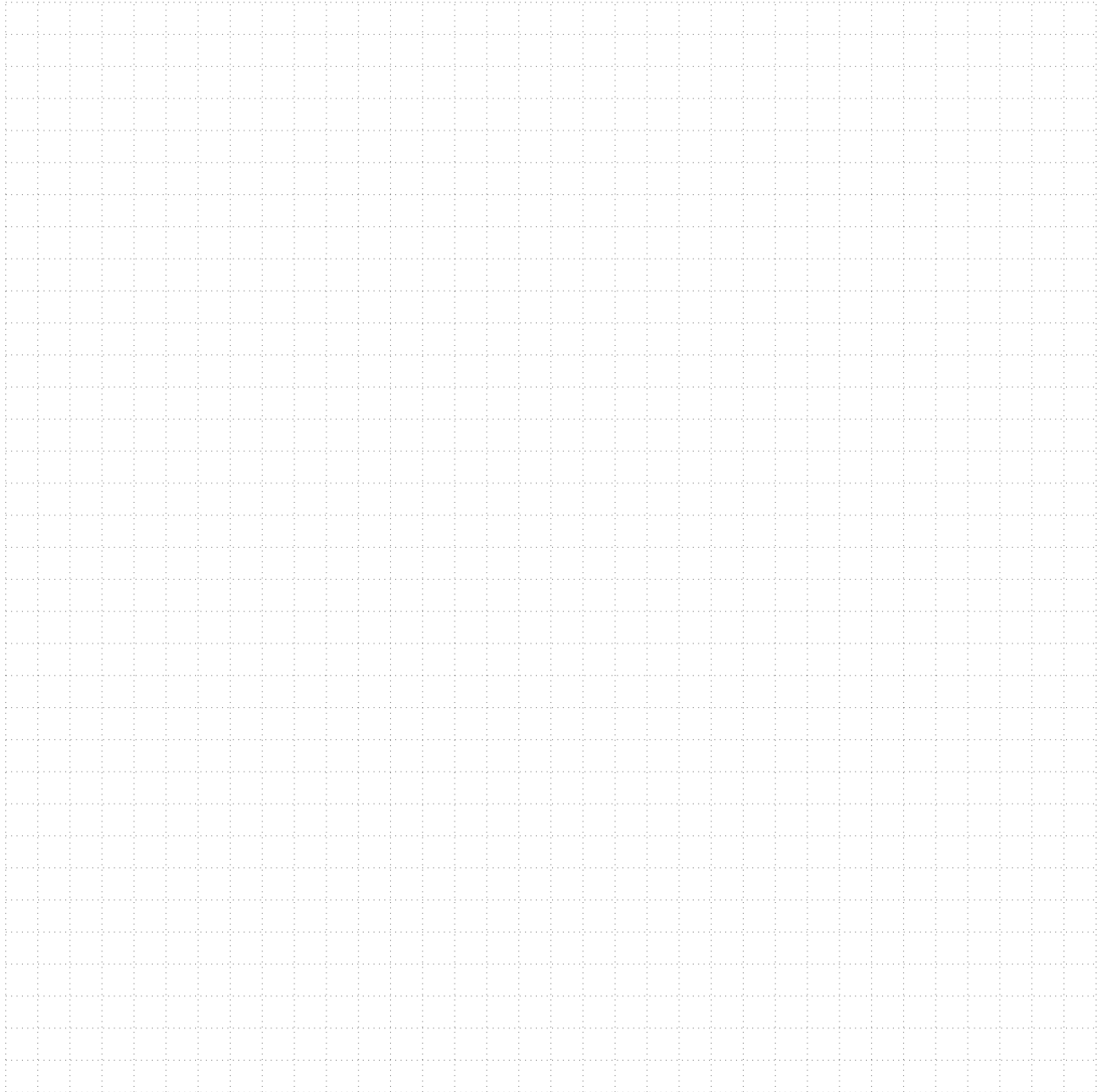
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. **INUTILE** d'écrire le préambule également.

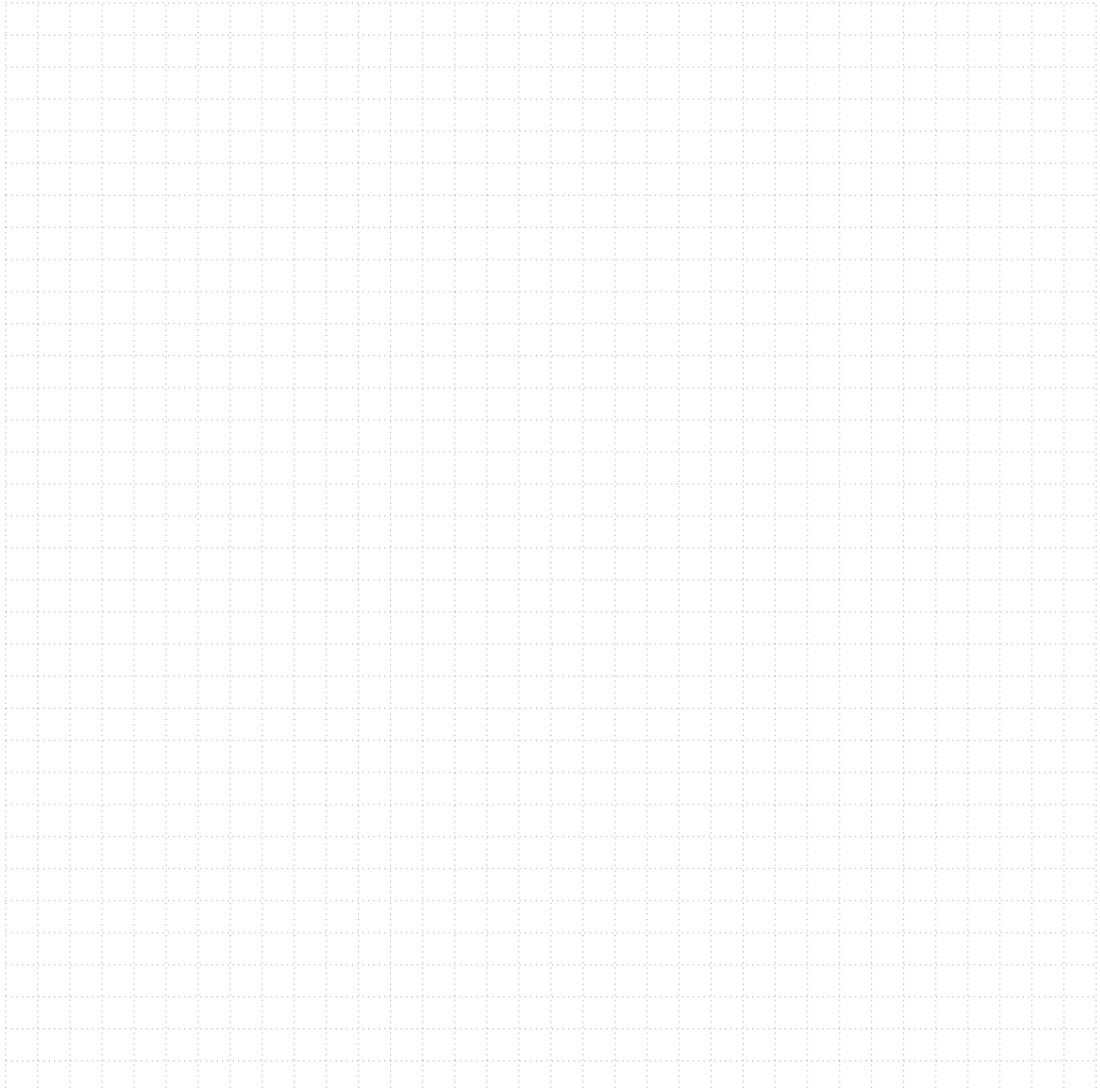


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Comment écrire la condition $5 \leq x \leq 10$ (inclus) :

☐ `x > 5 | x < 10`☐ `x >= 5 && x <= 10`☐ `x <= 5 && x >= 10`☐ `x > 5 && x < 10`

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;
for (int i = 0; i < 5; i++){
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

6

15

10

0

4

i

5

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```
int    val_i = 5;
char   val_c =
    33;
float  val_f =
    1.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'B';
  val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
   val_i = 25 % 5;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
```

0 1 2 3 4 5

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

| temperature | Puissance |
|-------------|-----------|
| 5 | |
| 28 | |
| 35 | |

..... 0 1 2 3 4 5

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

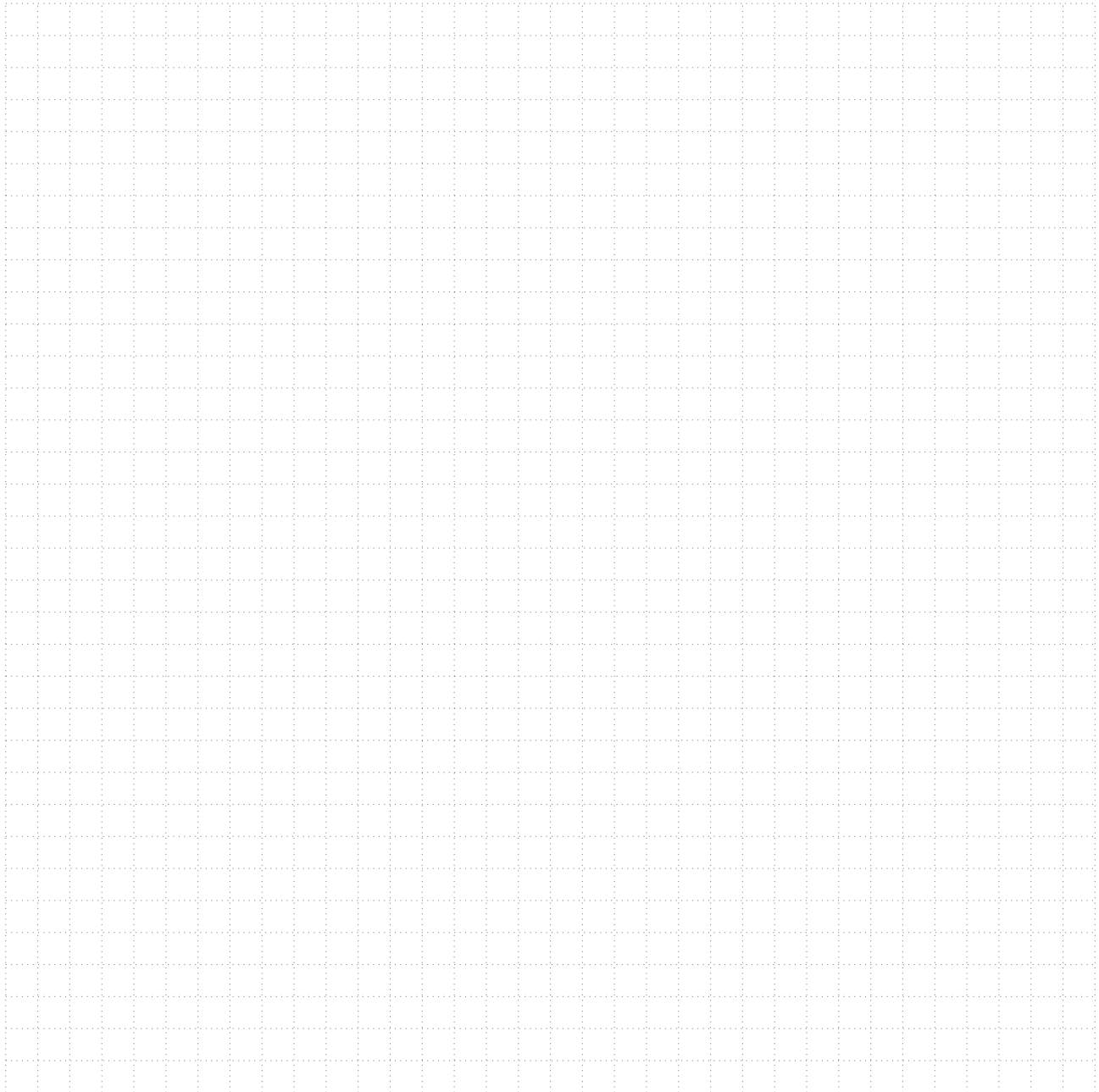
Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| . | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

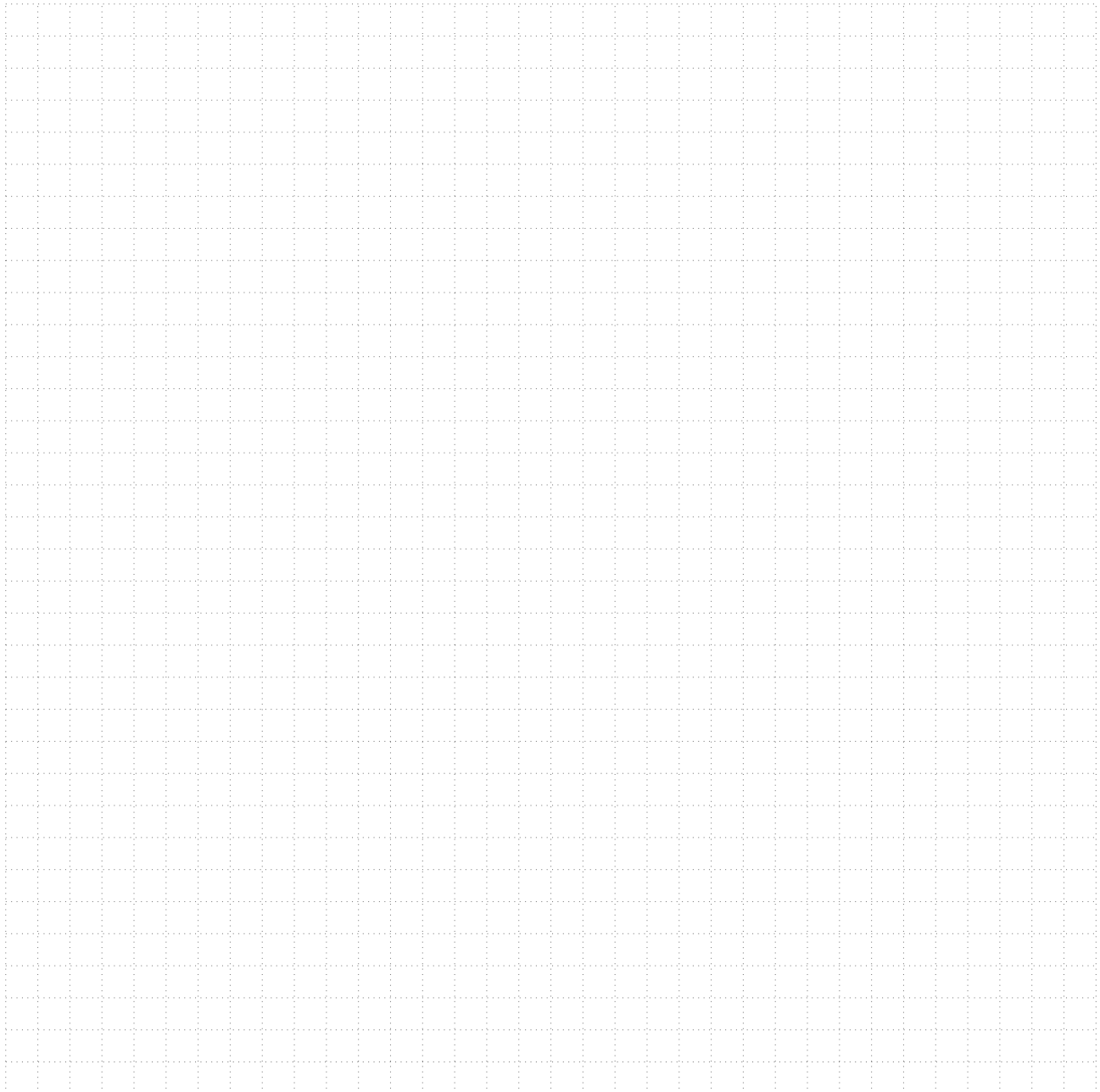
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

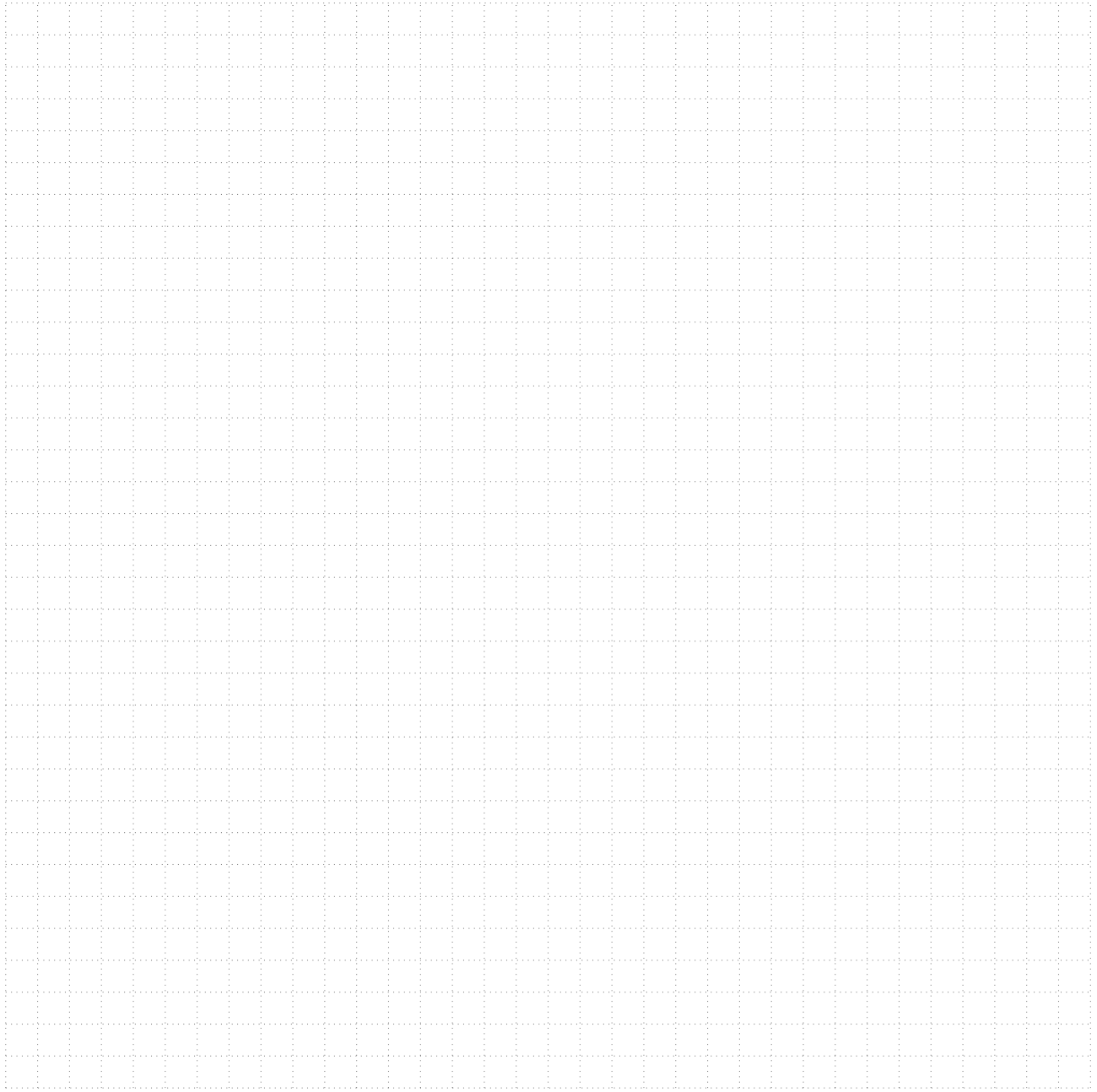


0 1 2 3 4 5

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



A large grid of dots for drawing a rectangle. The grid is 50 columns wide and 30 rows high. At the bottom right of the grid, there is a small table with 6 columns and 1 row, containing the numbers 0, 1, 2, 3, 4, and 5.

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|



Informatique

Sequence 2 : Boucles et fonctions

QCM

Nom, prénom groupe :

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

$t > 0 \ \&\& \ t < 100$ $t < 0 \ \&\& \ t > 100$ $t = 0 \ \&\& \ t = 100$
 $t >= 0 \ \&\& \ t <= 100$ $t > 0 \ || \ t < 100$ Aucune

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```

int somme = 0;
for (int i = 0; i < 4; i++){
    somme = somme + i;
5 }
printf("%i", somme);
  
```

6 5 4 10 i 15 0

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la lignes.

```

int    val_i = 0;
char   val_c =
    73;
float  val_f =
    3.2;

5 val_i = val_i + 3;
  val_f = val_i / 2;
  val_f = val_i /
    2.0;
  val_c = 'A';
  val_c++;
10 val_i = 21 % 3;
   val_i = 23 % 3;
   val_c = 255;
   val_c++;
   val_f = 1 / val_i;
  
```

0 1 2 3 4 5

```

1  if (temperature < 25) {
2      puissance_climatisation = 0;
3  }
4  if (temperature >= 25 && temperature < 30){
5      puissance_climatisation = 1;
6  }
7  else{
8      puissance_climatisation = 2;
9  }

```

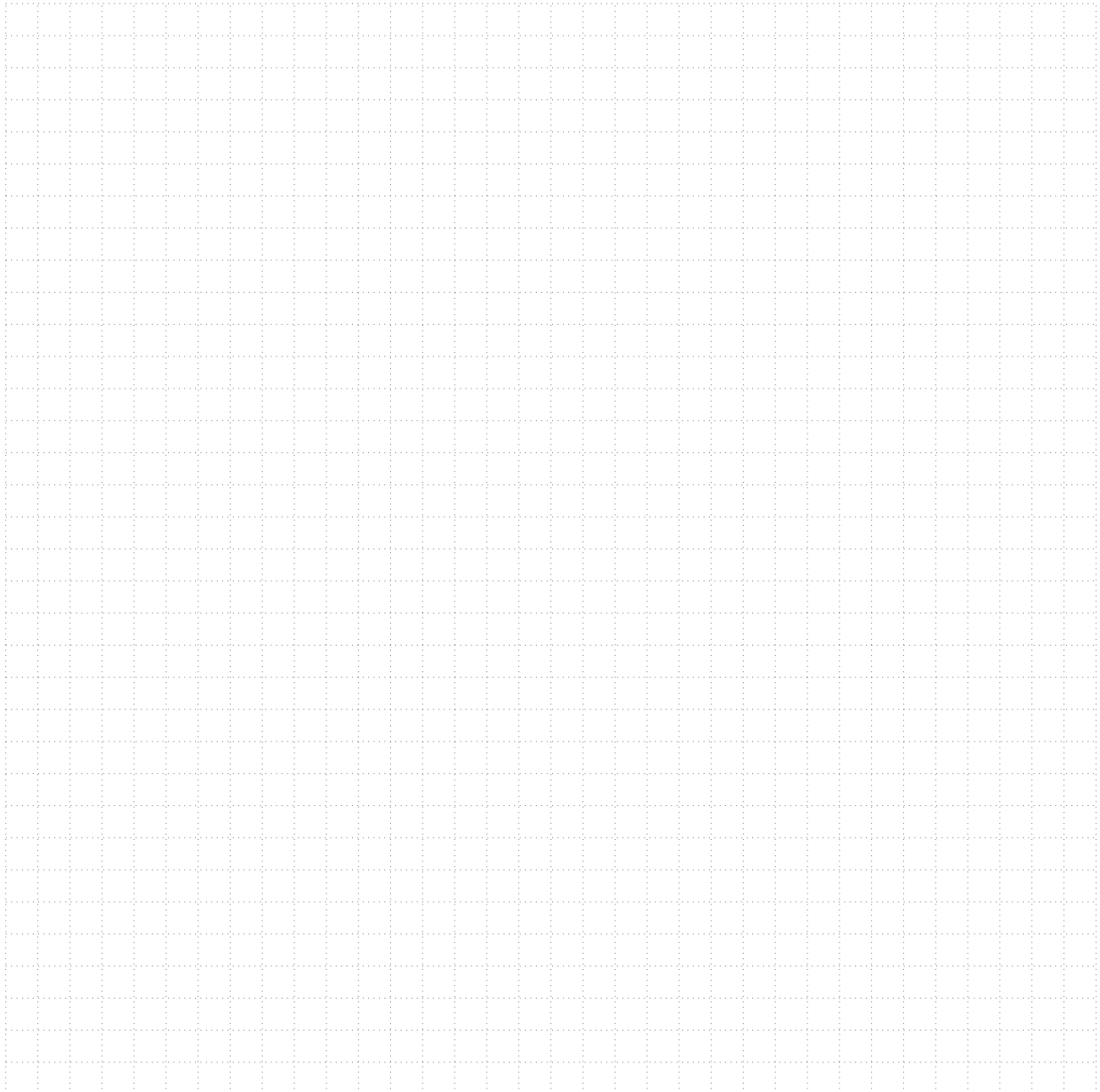
..... 0 1 2 3 4 5

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués. 0 1 2 3 4 5

3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin. Ecrire un programme **complet** qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (**en pourcentage**) puis qui indique le montant à payer.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

| Nombre d'article n | Promotion |
|--------------------|-----------|
| $n \leq 2$ | 0% |
| $2 < n \leq 5$ | 10% |
| $5 < n \leq 8$ | 20% |

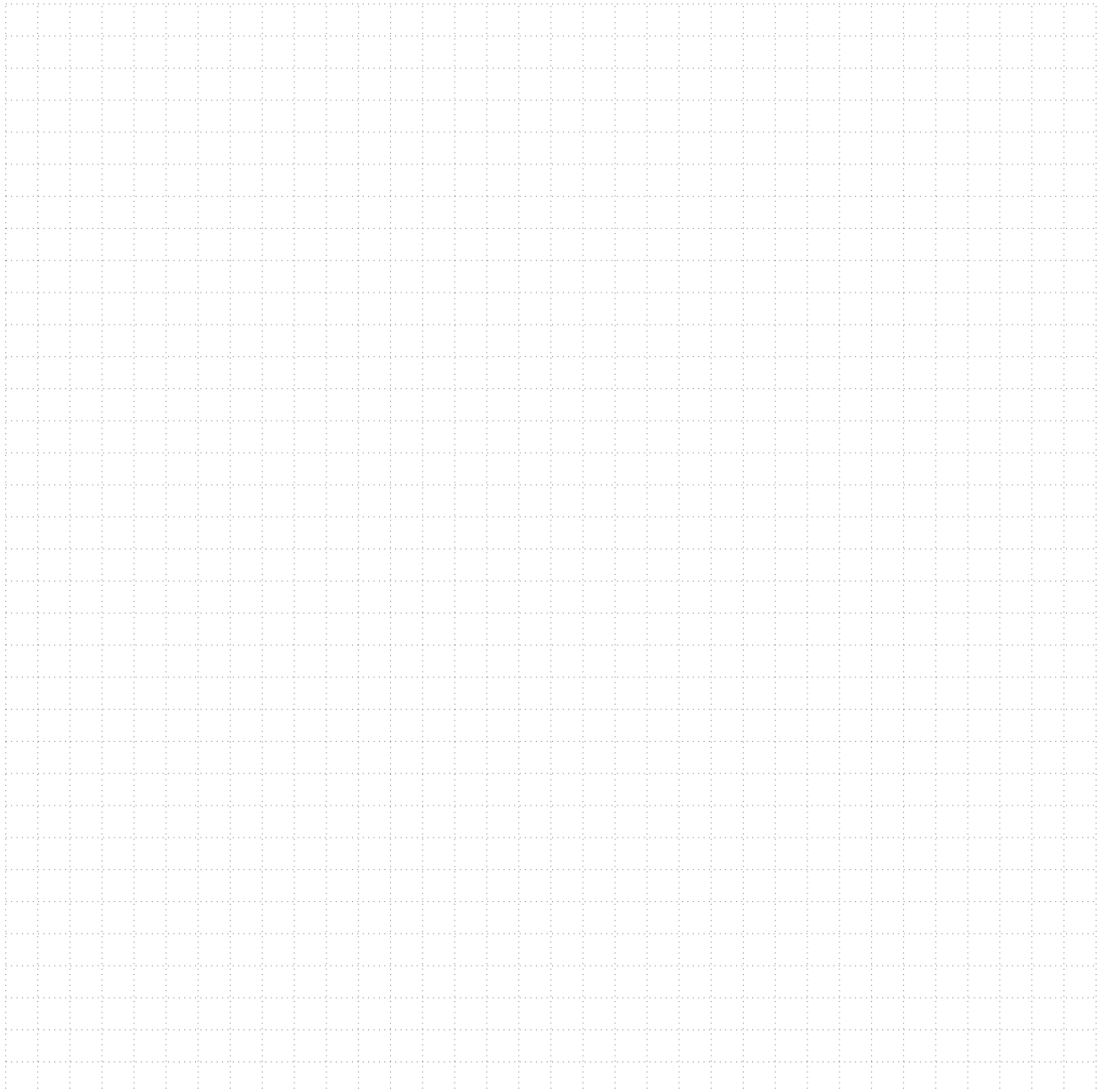
0 1 2 3 4 5

Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur.

INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirez l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

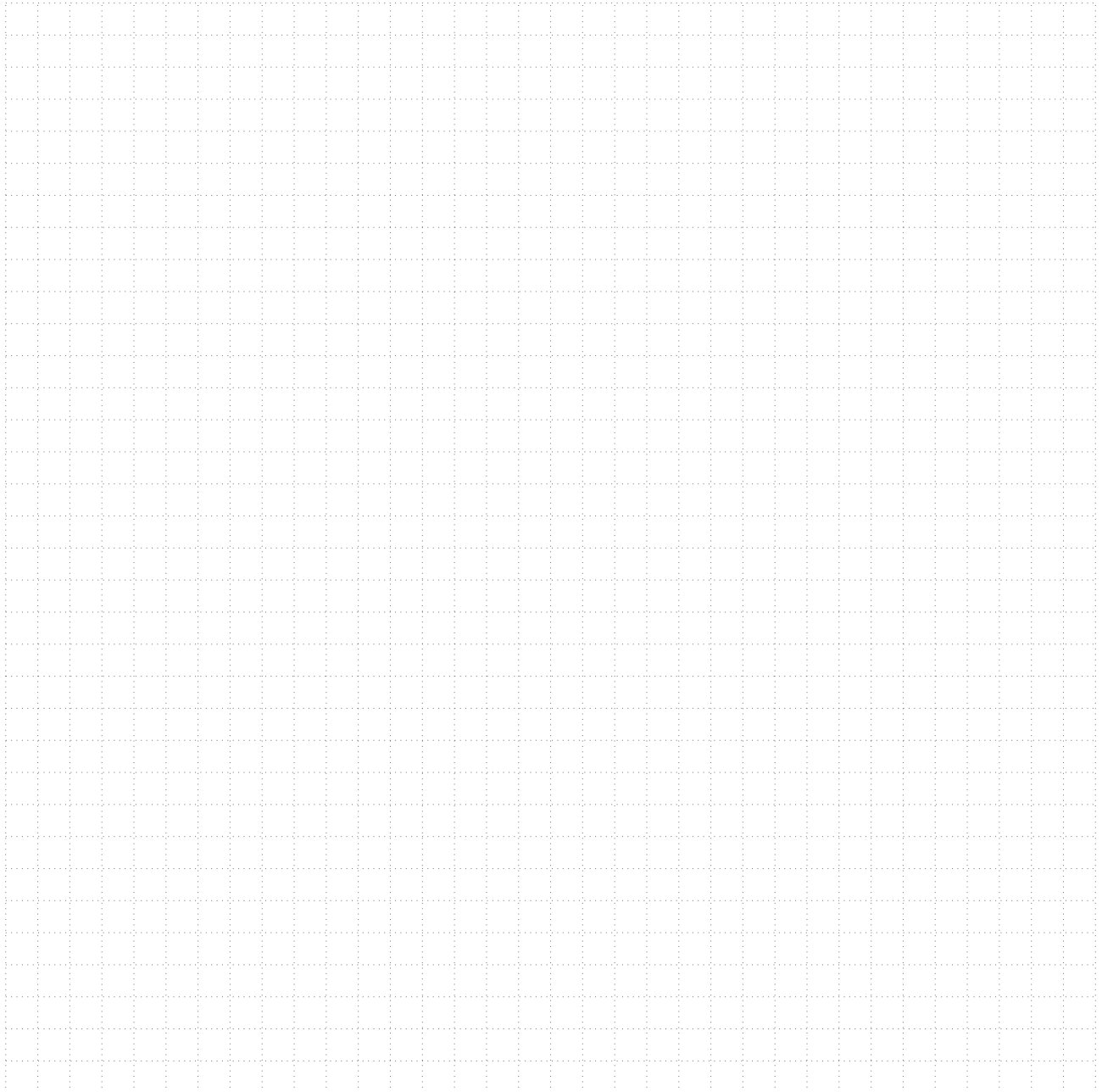


| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|

4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|