

Nom, prénom groupe : *Soutey Galvin D1*

0

1 Préambule

Question 1 Quelle est la condition correcte pour tester ($0 < t < 100$) :

0/1

- $t < 0 \&& t > 100$ $t > 0 \&& t < 100$ $t = 0 \&& t = 100$
 $t > 0 \&& t < 100$ $t \geq 0 \&& t \leq 100$ Aucune

G = 113

Question 2 Soit le code ci-dessous, qu'affichera le programme en fin d'exécution ?

```
int somme = 0;           i = 0 1 2 3 4 5 6
for (int i = 0; i < 6; i++){          0 1 3 6 10 15 /
    somme = somme + i;
}
printf("%i", somme);
```

1/1

- i 15 6 10 5 0 4

Question 3 Pour chacune des lignes suivantes, indiquer la valeur des variables modifiées par la ligne.

```
int val_i = 5;
char val_c =
  33;
float val_f =
  1.2;

5 val_i = val_i + 3;
val_f = val_i / 2;
val_f = val_i /
  2.0;
val_c = 'B';
val_c++;
10 val_i = 25 % 3;
val_i = 25 % 5;
val_c = 255;
val_c++;
val_f = 1 / val_i;
```

	Val_i	Val_c	Val_f
int val_i = 5;	5		
char val_c =			
33;		33	
float val_f =			
1.2;			1,2
5 val_i = val_i + 3;	8		
val_f = val_i / 2;			
val_f = val_i /			
2.0;			X 2
val_c = 'B';		B	
val_c++;		C	
10 val_i = 25 % 3;	1		
val_i = 25 % 5;	0		
val_c = 255;			
val_c++;			
val_f = 1 / val_i;			

0 1 2 3 4 5

1.2/2

Mémo
POLE
(C)?
1 = 0



2 Climatisation

Question 4 En supposant que toutes les variables sont correctement déclarées, en considérant le programme ci-dessous : compléter le tableau donnant la puissance de la climatisation à la suite de l'exécution du programme.

```
if (temperature < 25) {  
    puissance_climatisation = 0;  
}  
if (temperature >= 25 && temperature < 30){  
    puissance_climatisation = 1;  
}  
else{  
    puissance_climatisation = 2;  
}
```

temperature	Puissance
5	2
28	1
35	2

0 1 2 3 4 5

0/1

Question 5 Analyser le code de cette climatisation en apportant une critique de son fonctionnement.

Le problème intervient lors du deuxième if puisque celui-ci va remplacer le premier il faut alors mettre un else if

0 1 2 3 4 5

0/1

Question 6 Modifier le code (directement sur le sujet) pour le rendre plus fonctionnel et optimiser les tests effectués.

0 1 2 3 4 5

0.1667/1

if (temperature < 25) {
 puissance_climatisation = 0;
}
else if (temperature >= 25 && temperature < 30) {
 puissance_climatisation = 1;
}
else {
 puissance_climatisation = 2;
}

car faux avant
inutile



3 Promotions vestimentaires

Un magasin de vêtements propose des promotions pour ses articles.

Question 7 Pour ce premier exercice, la réduction est entrée à la main par le directeur du magasin.
Ecrire un programme complet qui demande le montant total, suivi de la réduction à appliquer (en pourcentage) puis qui indique le montant à payer.

include <stdio.h>
include <cs50.h>
include <math.h>

int main(void){

float montantTotal = 0; /
float reduction; /
float montantAPayer = 0; /
montantTotal = getFloat("Entrez la valeur du
montant total : "); /
reduction = getFloat("Entrez la valeur de
la réduction (%): "); /

montantAPayer = montantTotal * (1 - reduction); /
printf("Le montant à payer est de %f", montant
APayer); /
return 0; /

3



Question 8 A présent, les réductions sont automatiques et dépendent du nombre d'articles demandés.

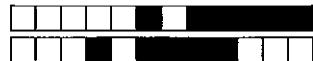
Ecrire un programme qui demande le nombre d'article suivi du montant total puis qui applique les réductions ci-contre.

Pour cette question, écrire uniquement la partie du programme se trouvant à l'intérieur du main. INUTILE d'écrire le préambule.

Nombre d'article n	Promotion
$n \leq 2$	0%
$2 < n \leq 5$	10%
$5 < n \leq 8$	20%

```
float montant_tot ;  
int n = 0 ;  
  
float promotion ;  
  
n = get_int (" combien d'article avez-vous ? ");  
montant_tot = get_float (" quelle est le montant total " );  
  
if ( n == 0 ) {  
    cout << " le montant total est de 0,0 f " ;  
    montant_tot ;  
}  
  
else if ( n >= 8 || n <= 5 ) {  
    promotion = 0,9 ;  
    montant_tot = montant_tot * promotion ;  
    cout << " le montant total est de 0,9 f " ;  
    montant_tot ;  
}  
  
else {  
    promotion = 0,8 ;  
    montant_tot = montant_tot * promotion ;  
    cout << " le montant total est de 0,8 f " ;  
    montant_tot ;  
}  
  
return 0 ;
```





Question 9 On améliore encore le programme pour qu'il calcule automatiquement le montant total à partir du prix des articles.

Ecrire les modifications proposées pour que le programme demande les prix des articles un par un, avant d'appliquer la réduction de la question précédente sur le montant total.

NB : Au moment du développement du programme, on ne connaît pas le nombre d'articles qu'entrera l'utilisateur. INUTILE de recopier le code de la question précédente. Indiquer simplement en couleur la portion de code et l'endroit où vous désirer l'insérer. INUTILE d'écrire le préambule également.

Sur le programme de la question 8 il faut élever les calculs de montants tot dans l'if else et mettre une boucle for qui va demander le prix des articles 1 par 1

float prix ;
for (int i = 0 ; i < n ; i++) {

 prix = get_float ("entrez le prix de l'article " + i);
 montant_tot = montant_tot + prix ;
}

puis mettre les if else if et else pour les calculs de montant_tot pour que il fasse la promotion

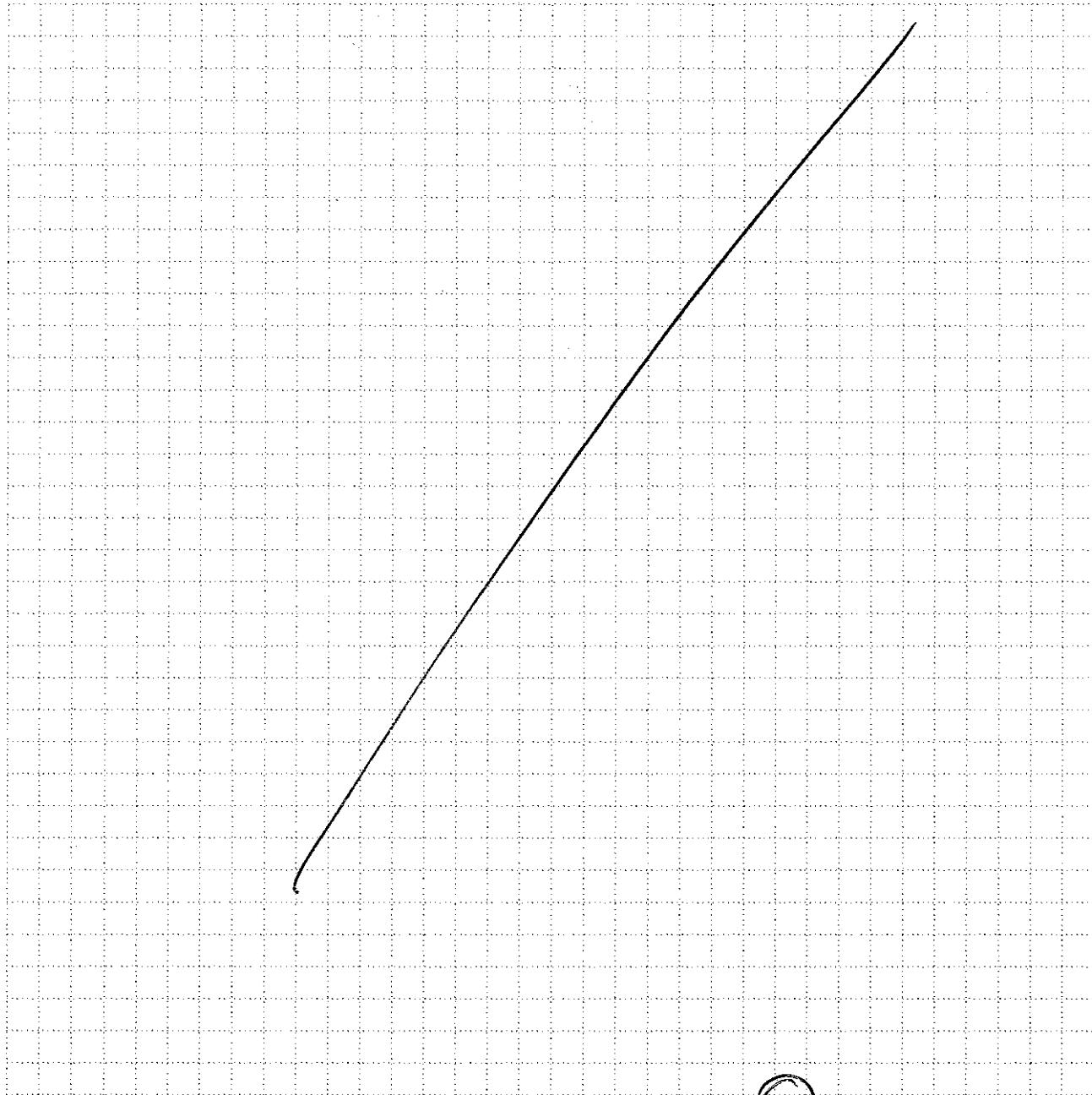




4 Un peu de dessin avec des fonctions

Question 10 Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur une longueur et une largeur puis qui affiche un rectangle avec les dimensions demandées.

Votre programme devra définir et utiliser au moins deux fonctions dont au moins une prendra des arguments en entrée.



<input checked="" type="radio"/> 0	<input type="radio"/> 1	<input type="radio"/> 2	<input type="radio"/> 3	<input type="radio"/> 4	<input type="radio"/> 5
------------------------------------	-------------------------	-------------------------	-------------------------	-------------------------	-------------------------

0/2