

Réunion d'équipe

20 Décembre 2023 / 16:00 / SALLE 103

Participants

PIERROT Nathan, PINOT Gaëtan, TROHA Stanislas

Fonctionnalités & CU

Fonctionnalités

1. Créer une tâche (JavaFX)
2. Créer une section (JavaFX)
3. Modifier une section (JavaFX)
4. Supprimer une section (JavaFX)
5. Supprimer une tâche (dépendances etc... mais pas encore implémenté en JavaFX)
6. Création d'un main pour l'interface graphique

Cas d'utilisation

1. Créer une tâche
2. Supprimer une tâche
3. Modifier une tâche (à l'aide de getters et setters)
4. Créer une section
5. Supprimer une section
6. Modifier une section
7. Vue tableau

Etat de la version

- Nous avons désormais une base solide de l'application, pour l'instant pas énormément harmonieuse (l'interface graphique n'est pas jolie)
- Nous avons encore quelques modifications supplémentaires à ajouter concernant les éléments graphiques (tâches incluses dans section qui ouvrent le menu de modification d'une section)
- L'architecture de l'application est claire, possédant un contrôleur pour chaque action possible de l'utilisateur. Nous avons essayé de factoriser le code au maximum

Choix de conception

Nous avons continué de suivre l'architecture MVC et décidé de commencer directement l'interface graphique, car avec elle, il est bien plus facile de concevoir les méthodes à créer pour une vue graphique de l'application.

Nous avons donc implémenté l'interface graphique basique sans pour autant commencer la sérialisation, qui est au programme de la prochaine itération.

Nous comptons, lors de l'itération prochaine finir toutes les fonctionnalités de base (pour la vue tableau) Pour ensuite pouvoir réadapter/factoriser pour les autres vues, fonctionnalités et le drag and drop.