

LOGICIEL D'ORGANISATION DE TACHES PERSONNELLES

Dylan BAUDSON

Lenny COLSON

Zack PEDRETTI

Loris WEIER

Lien du Trello : <https://trello.com/b/9tHvRLrv/taches-danalyse>

SOMMAIRE

Table des matières

Sommaire	2
Table des matières	2
Liste des fonctionnalités réalisées	3
Vue Colonne / Vue Liste	3
Vue Tache	3
Diagramme de classe final.....	5
Répartition du travail entre étudiants	Erreur ! Signet non défini.
Présentation d'un élément original	6
Loris	6

LISTE DES FONCTIONNALITES REALISEES

Vue Colonne / Vue Liste

- Créer une liste
- Si au moins une liste est créée :
 - Modifier la liste en cliquant sur les 3 points
 - Renommer la liste en cliquant sur son nom
 - Ajouter une tâche
 - Si une tâche est créée :
 - Double-cliquer sur la tâche pour l'ouvrir
 - Maintenir le clic enfoncé sur une tâche, la déplacer dans une autre liste et relacher le clic pour déposer la tâche dans la nouvelle liste
 - Si une sous-tâche est créée :
 - Maintenir le clic enfoncé sur une sous-tâche, la déplacer sous une autre tâche et relacher le clic pour déposer la sous-tâche dans la nouvelle tâche
 - Appuyer sur la flèche

Vue Tache

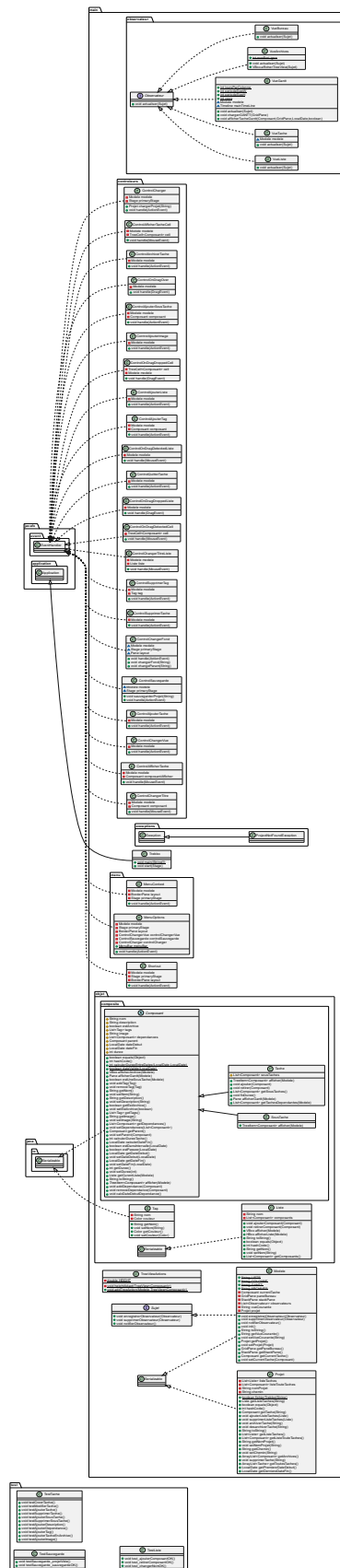
- Changer son nom en cliquant dessus
- Ajouter des tags
- Ajouter une description
- Ajouter ou changer une image
- Changer la date s'il s'agit d'une tâche mère, la durée s'il s'agit d'une sous-tâche
- Ajouter une dépendance s'il y a plusieurs tâches
- Ajouter une sous-tâche
- Archiver la tâche
- Supprimer la tâche (bouton avec la corbeille)
- Fermer l'affichage de la tâche avec la croix

Vue Gantt

- Trier les tâches en fonction de leurs dépendances

- Afficher les tâches de manière compréhensive pour l'utilisateur
- Afficher l'état d'avancement de la tâche quand on passe la souris dessus
- Afficher les sous-tâches d'une tâche dans sa case
- Afficher les tags d'une tâche dans sa case
- Ouvrir la vue de la tâche sur laquelle on a cliqué
- Afficher les dates dans la grille
- Changer la taille des cases avec des Sliders
- Changer le nombre de jours entre chaque case
- Changer la couleur de la tâche en fonction de son état d'avancement
- Prendre une capture d'écran du diagramme de Gantt

DIAGRAMME DE CLASSE FINAL



PRESENTATION D'UN ELEMENT ORIGINAL

Loris

Ce dont je suis le plus fier dans le projet c'est le Drag and Drop sur les TreeView, cela n'a pas été facile à programmer ainsi que le redimensionnement des cellules des TreeView en fonction du nombre de tâche, car de base le TreeView affiche juste une grande box.

Je suis aussi plutôt fier de l'affichage que j'ai réussi à faire, en javafx il est très difficile de faire un bel affichage moderne comparé au HTML/CSS.

Lenny

Dans ce projet j'ai appris beaucoup de choses. Premièrement j'ai appris qu'on pouvait mettre des menus ainsi que des raccourcis clavier. J'ai également appris à utiliser le FileChooser pour pouvoir enregistrer ou charger des images (Fond d'écran, image de tâche, capture du Gantt).

Le plus difficile a été pour moi l'algorithme de l'affichage du diagramme de Gantt. Pour commencer, je devais afficher en priorité les tâches qui n'ont pas de dépendance. Ensuite on regarde si cette tâche a des dépendances et on affiche les tâches dépendantes s'il y en a, et on affiche les dépendances des dépendances etc ...

J'ai vraiment aimé faire le javafx car il est simple à comprendre et facile à utiliser (comparé à certains logiciels où les UI sont difficiles à comprendre).

Globalement, je suis fier de ce que j'ai créé pour ce projet même s'il s'agit pour la plupart de fonctionnalités qui rentrent dans le détail (Raccourcis Clavier, Changer le fond d'écran ...). Je pense que ces fonctionnalités bien que mineures améliorent la qualité globale de notre application Java.

Dylan

Dans ce projet, je n'ai pas appris grand-chose au niveau Java, autre que le fait d'approfondir le patron de conception Composite qui est très utile pour ce type de projet. J'ai surtout appris le côté JavaFX, que je n'avais pas tant appris que ça jusque-là, je ne connaissais que les bases.

Ma principale difficulté était de gérer les dépendances, que ce soit des les ajouter ou des les supprimer. C'était sûrement compliqué de savoir comment on pouvait faire un menu capable de supprimer et d'ajouter en même temps selon si la tâche est déjà dépendante ou non. J'ai opté pour finir pour une ComboBox qui affiche toutes les tâches pouvant être dépendante à la tâche en question ainsi qu'un bouton qui change si la tâche est déjà dépendante ou non.

J'ai surtout travaillé aussi, sur le squelette du projet, pour créer toutes les classes importantes qui allaient très utiles pour la suite.

Mais ce dont j'ai le plus appris durant ce projet c'est de savoir comment gérer un projet en groupe de manière efficace notamment avec l'utilisation du Trello. Je suis très content du rendu final de notre projet car c'est ce qu'on attendait au début lors des maquettes balsamique et on a même pu rajouter des petites fonctionnalités qui sont très utiles et qui rajoute un vrai plus à notre projet.

Zack

Ce projet m'a permis de gagner de l'expérience en travail d'équipe et des connaissances plus approfondies sur le développement logiciel. Avec JavaFX, il peut être difficile de créer des interfaces (sans éditeur de fxml), mais cette SAE m'a permis de m'exercer sur ce domaine.

Ce que je préfère dans le développement, c'est la partie backend et programmation. J'ai aimé m'occuper de différents contrôleurs tels que la sauvegarde ou les archives, et régler les différents problèmes que l'on avait.

Puisque la création d'interface et le design n'est pas mon domaine de prédilection, j'appréhendais le fait de devoir créer la première version de la vue GANTT. Finalement, ce fut plus simple que ce que je pensais. J'ai même réussi à développer la base des sliders, changeant la taille du diagramme.

Pour conclure, je suis fier de ce que l'on a pu créer en groupe. D'après moi, pour des débutants, nous nous en sommes plutôt bien sortis. Nous avons pu coder toutes les fonctionnalités prévues, et nos vues sont agréables.

Mon travail dans le groupe fut peut-être restreint comparé à d'autres membres du groupe. Cependant, je pense que le code que j'ai fourni fut important et a contribué efficacement au projet.