

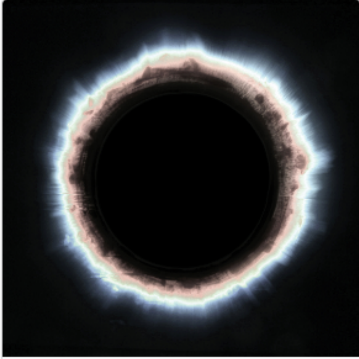
# Projet

# Conception d'une médiathèque

- Veut une appli pour gérer ma collection
- Plusieurs types de médias
  - Albums de musique (Album)
  - Films (Movie)
  - Jeux (Game)
  - ...

# Example - 1


[All](#) [Albums](#) [Games](#) [Movies](#) [Add media](#)



**Full Circle**  
Released the 4/1/2016, 12:00:00 AM  
By HAELOS, contains 11 tracks.

Rating: ★★★★★

[Edit](#) [Remove](#)




**Hollow Knight**  
Released the 3/24/2017, 12:00:00 AM

The game tells the story of a knight on a quest to uncover the secrets of the long-abandoned insect kingdom of Hallownest, whose haunting depths draw in the adventurous and brave with promises of treasures and answers to ancient mysteries.

Rating: ★★★★★

[Edit](#) [Remove](#)



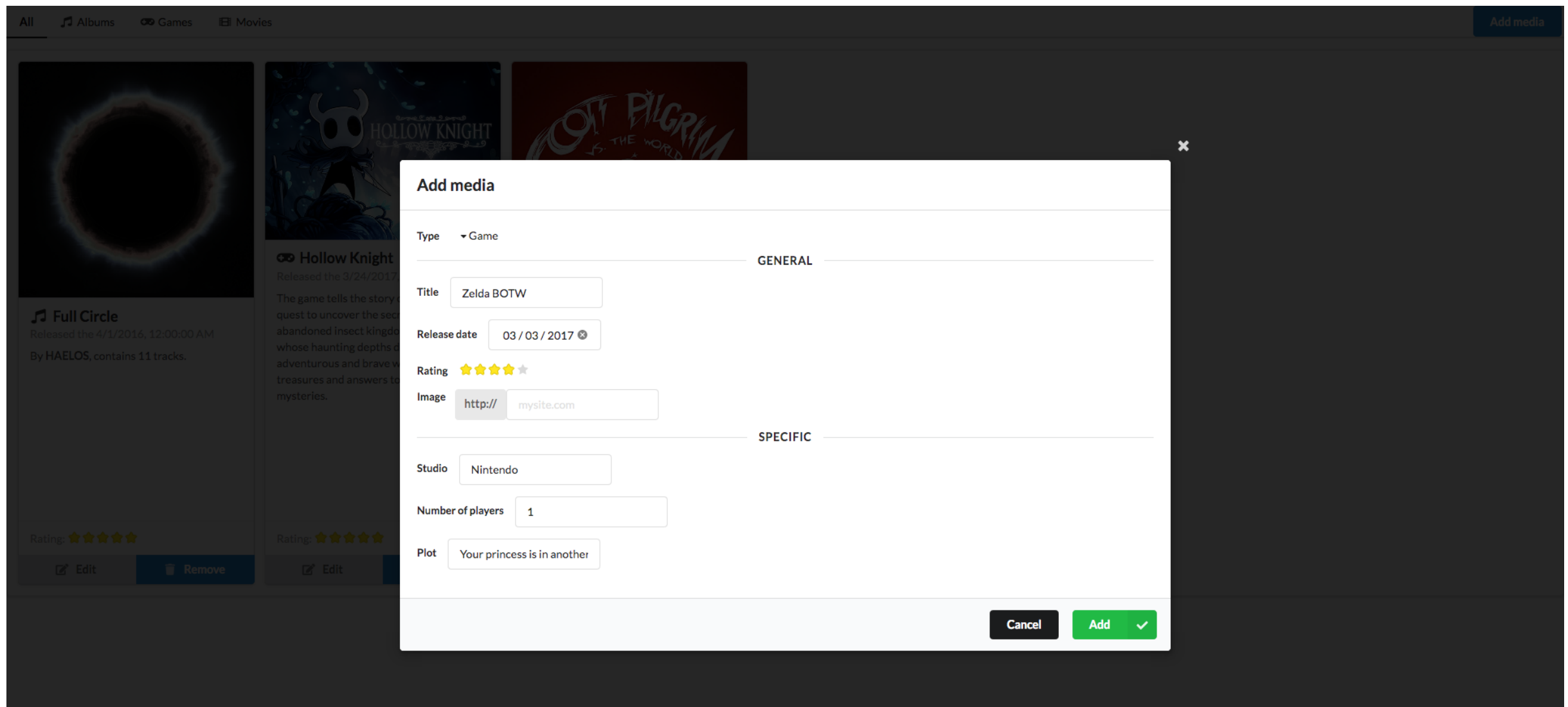
**Scott Pilgrim vs. the World**  
Released the 9/13/2010, 12:00:00 AM

Scott Pilgrim must defeat his new girlfriend's seven evil exes in order to win her heart.

Rating: ★★★★★

[Edit](#) [Remove](#)

# Example - 2



# Fonctionnalités principales

- Afficher une liste de médias
- Ajouter/supprimer un média
- Filtrer l'affichage par type de média
  - Afficher seulement les films par exemple

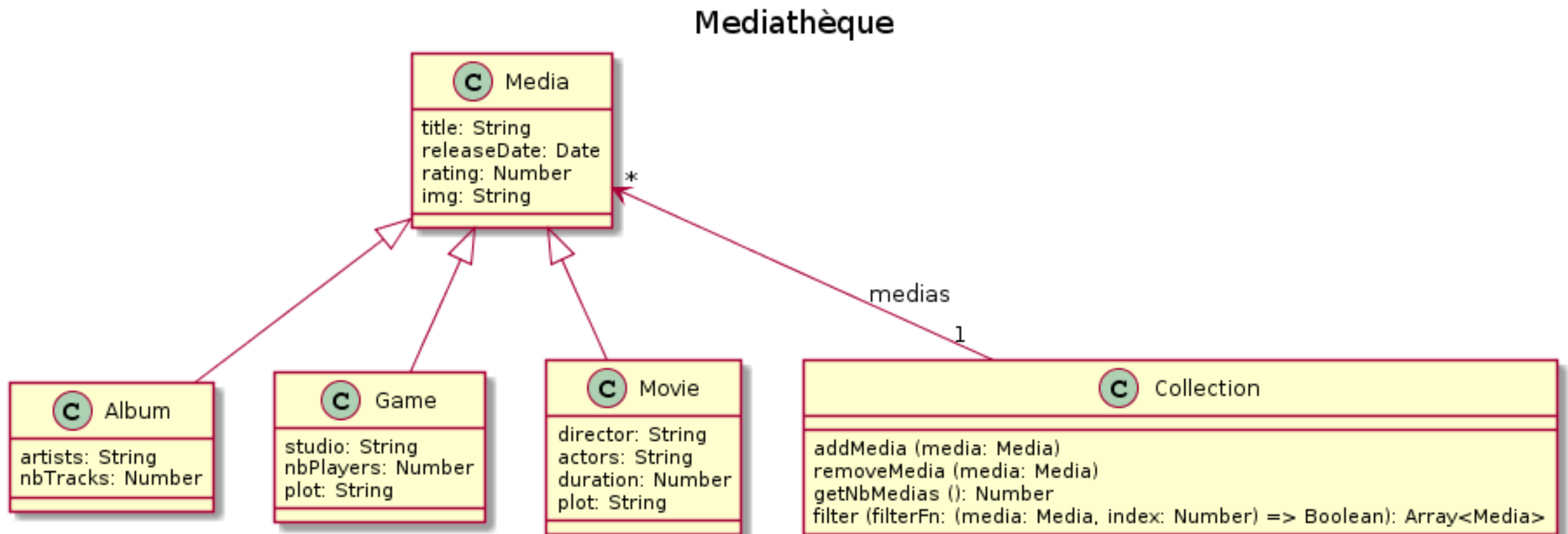
# Fonctionnalités bonus

- Trier la collection
  - Par titre, date de sortie...
- Enregistrer la collection en local
  - Pour la récupérer à la prochaine session
  - Voir l'API localStorage
- Importer un média à l'aide d'une API
  - Créer un film à partir de sa fiche IMDB par ex.
  - Voir <http://www.omdbapi.com/>

# Objectifs

- Écrire une application web
  - Faire le lien entre les objets qu'on manipule et l'interface
- Manipuler le DOM en JS
  - Ajouter dynamiquement des éléments, lire la valeur d'éléments
- Réagir aux actions de l'utilisateur
  - Gestion des évènements

# Conception



- Reste à concevoir le “main” qui lie notre Collection au DOM



# Consignes

- Pas de frameworks JS/CSS lourd
  - Pas d'Angular, React, Vue...
  - Vous pouvez utiliser Foundation, Bootstrap...
- Utilisez des modules

# Cheminement conseillé

1. Implémenter les modèles de données
2. Afficher un média en dur (pur HTML)
3. Créer et afficher le média dynamiquement
4. Ajout du formulaire pour créer un nouveau média
5. ...

# Évaluation

- Le projet sera évalué
- Date limite: 27/10, 23:59
- Seront pris en compte
  - Les fonctionnalités implémentées
  - L'utilisation de git
  - La qualité du code
  - L'interface