Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №12 дисциплины «Алгоритмизация» Вариант___

	Выполнил: Иващенко Олег Андреевич 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.02 «Информационные и вычислительные машины», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем»
	(подпись)
	Руководитель практики: Доцент кафедры инфокоммуникации Воронкин Роман Александрович
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты
Ставрополь, 2023 г.	

Порядок выполнения работы

Задача 1. Реализация функция вычисления числа Фибоначчи с помощью динамического программирования.

Таблица 1 – Код программы

```
using System;
class LevenshteinDistance
  static void Main()
     Console.WriteLine("Введите первое слово:");
     Console.Write(">>> ");
     string str1 = Console.ReadLine();
     Console.WriteLine("Введите второе слово:");
     Console.Write(">>> ");
     string str2 = Console.ReadLine();
     int distance = CalculateLevenshteinDistance(str1, str2);
     Console.WriteLine($"Расстояние Левенштейна между '{str1}' и '{str2}' - {distance}");
     Console.WriteLine("\nДля завершения работы программы нажмите любую клавишу...");
     Console.ReadKey();
  static int CalculateLevenshteinDistance(string str1, string str2)
    int m = str1.Length;
    int n = str2.Length;
    int[,] dp = new int[m + 1, n + 1];
     for (int i = 0; i \le m; i++)
       for (int j = 0; j \le n; j++)
          if (i == 0) dp[i, j] = j;
          else if (j == 0) dp[i, j] = i;
          else
            int cost = (str1[i - 1] == str2[j - 1]) ? 0 : 1;
            dp[i, j] = Math.Min(Math.Min(dp[i - 1, j] + 1, dp[i, j - 1] + 1), dp[i - 1, j - 1] + cost);
     return dp[m, n];
```

```
Введите первое слово:
>>> Лаборатория
Введите второе слово:
>>> Арбитрально
Расстояние Левенштейна между 'Лаборатория' и 'Арбитрально' - 9
Для завершения работы программы нажмите любую клавишу...
```

Рисунок 12 — Результат выполнения программы