

Документация

Genickup

Съдържание

[1. Тема 2](#_Toc95821404)

[2. Автори 2](#_Toc95821405)

[3. Резюме 2](#_Toc95821406)

[3.1 Цели 2](#_Toc95821407)

[3.2 Етапи на реализация 2](#_Toc95821408)

[3.2.1 Съставяне на отбора 2](#_Toc95821409)

[3.2.2 Съставяне на график за работа 2](#_Toc95821410)

[3.2.3 Работа по проекта 2](#_Toc95821411)

[3.2.4 Презентиране 2](#_Toc95821412)

[3.3 Трудности 3](#_Toc95821413)

[3.4 Заключение 3](#_Toc95821414)

# Тема

Темата на нашия проект е „Списък на времето“, като трябва да създадем приложение за регистриране и управление на исторически събития, реализирано чрез свързани списъци.

# Автори

* Александър Иванов Цачев – AITsachev19 – Scrum Master
* Иван Владимиров Бързев – IVBarzev19 – Back-end Developer
* Александър Ангелов Божиков – AABozhikov19 – Front-end Developer
* Стефан Огнянов Равнинов – SORavninov19 – QA Engineer

# Резюме

## Цели

Проектът ни има за цел, чрез лесен за достъп интерфейс, да даде възможността на потребителите да въвеждат и достъпват хронологично подредени исторически събития.

## Етапи на реализация

### Съставяне на отбора

За най-голяма ефективност в процеса на работа, отборът ни е съставен от участници с различни способности. Всеки се грижи за различна част от разработването на проекта:

* Scrum Master – грижи се за доброто настроение и дух в отбора, организира срещите, асистира при трудности по раздадените задачи и пише документация
* Back-end Developer – занимава се с логическата част на програмата, различните функции и обработката на данните
* Front-end Developer – работата му е свързана с интерфейса на програмата, начинът, по който се извежда менюто, резултата след изпълнение на някоя от функциите и т.н.
* QA Engineer – изработва QA документация, тества функциите в програмата, докладва при неизправности и бъгове

### Съставяне на график за работа

За да улесним процеса на работа ние съставихме график със срокове за завършване на всяка задача, която сме си поставили. За отбелязване на завършените задачи използвахме планера в GitHub.

### Работа по проекта

След по-горе споменатите стъпки дойде време за същинската работа по кода. Всеки се зае със своите задачи и периодично се срещахме в Microsoft Teams, за да обсъдим как върви процесът на работа, различни проблеми, с които сме се сблъскали, и да ги разрешим своевременно.

### Презентиране

Последния етап от разработката на проект е неговата защита.

## Трудности

По време на разработката на проекта не се срещнахме с особено много проблеми.

## Заключение

В рамките на зададения срок, създадохме ефективна и интуитивна програма.