Recordatorio de las clases ProcessBuilder y Process

Clase java.lang.ProcessBuilder

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/ProcessBuilder.html

Método	Cometido
ProcessBuilder command (String	Define el programa que se quiere ejecutar
args)	indicando sus argumentos como una lista de
	cadenas separada por comas.
List <string> command()</string>	Devuelve todos los argumentos del objeto
	ProcessBuilder.
Map <string, string=""></string,>	Devuelve en una estructura Map las variables de
enviroment()	entorno del objeto ProcessBuilder.
ProcessBuilder redirectError (File	Redirige la salida de error estándar a un fichero.
file)	
ProcessBuilder redirectInput (File	Establece un fichero como fuente en entrada
file)	estándar.
ProcessBuilder redirectOutput	Redirige la salida estándar a un fichero.
(File file)	
File directory()	Devuelve el directorio de trabajo del objeto
	ProcessBuilder.
ProcessBuilder directory (File	Establece el directorio de trabajo del objeto
directorio)	ProcessBuilder.
Process start()	Inicia un nuevo proceso usando los atributos del
	objeto ProcessBuilder.

Clase java.lang.Process

https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/Process.html

Método	Cometido
InputStream getInputStream ()	Devuelve el flujo de entrada conectado a la
	salida normal del subproceso. Nos permite leer
	el stream de salida del subproceso, es decir,
	podemos leer lo que el comando que
	ejecutamos escribió en la consola.
int waitFor()	Provoca que el proceso actual espere hasta que
	el subproceso representado por el objeto
	Process finalice. Devuelve 0 si ha finalizado
	correctamente.
InputStream getErrorStream ()	Devuelve el flujo de entrada conectado a la
	salida de error del subproceso. Nos permite leer
	los posibles errores que se produzcan al lanzar
	el subproceso.

OutputStream getOutputStream	Devuelve el flujo de salida conectado a la
()	entrada normal del subproceso. Nos permite
	escribir en el stream de salida del subproceso,
	así podemos enviar datos al subproceso que se
	ejecute.
void destroy()	Elimina el subproceso.
int exitValue()	Devuelve el valor de salida del subproceso.
boolean isAlive()	Devuelve true si el subproceso representado
	por <i>Process</i> está vivo.

Poner en marcha procesos

```
Process pb = new ProcessBuilder ("CALC"); Process p= pb.start();
Process p = new ProcessBuilder("CMD", "/C", "DIR").start();
```

Comunicación con un proceso

```
pb.redirectOutput (new File("output.txt"));
pb.redirectError (new File("error.txt"));
pb.redirectInput ();
```

Directorio de trabajo

```
pb.directory ("/bin") \\Directorio de trabajo
```

Variables de entorno y comandos

```
Map entorno = pb.environment ();
List li = pb.command ();
Iterator iter = li.iterator();
while (iter.hasNext())
    System.out.println(iter.next());
```

Capturar la salida de un proceso

```
InputStream is = process.getInputStream();  // Captura la SALIDA
del proceso
int c;
while ((c = is.read()) != -1)  //Lee caracter a caracter
    System.out.print((char) c);
is.close();
```

Enviar datos a un proceso

```
OutputStream os = p.getOutputStream();
os.write("01-12-22".getBytes());
os.flush(); // vacía el buffer de salida
```

Capturar el mensaje de error de un proceso

Capturar el código de error de un proceso

```
try {
  int exitValue = process.waitFor();
  System.out.println("\nCódigo de salida: "+ exitValue);
} catch (InterruptedException e) {
  e.printStackTrace(System.err);
}
```

Redirige E/S/Err a fichero

```
pb.redirectInput(fBat);
pb.redirectOutput(fOut);
pb.redirectError(fErr);
pb.start();
```

Redirige la salida a consola

```
pb.redirectOutput(ProcessBuilder.Redirect.INHERIT);
Process p = pb.start();
```