

BAB 1

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Donasi Online WeCan


Dipersiapkan oleh:

Laurentius Yudhistira	(1301180303)
Maiza Radhiya	(1301180411)
Abigael Mark Stevan	(1301180134)
Irfan Ghinafsi	(1301180434)

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL BAB 1		
		Revisi		

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Deskripsi Pengembangan Perangkat Lunak ini berisi penjelasan terperinci mengenai perangkat lunak yang akan dibuat, yaitu deskripsi perancangan lingkungan implementasi dan komposisi fungsional modul, deskripsi data dalam bentuk basis data yang digunakan dalam pembuatan perangkat lunak, dan deskripsi rinci modul.

Dokumen ini dibuat untuk memenuhi tugas besar Analisa Perancangan Perangkat Lunak mengenai Donasi *Online WeCan*. Tujuan penulisan dokumen ini adalah untuk menguraikan proses-proses tahapan pembuatan perangkat lunak yang akan dibangun. Bagi pihak pengembang, dokumen ini dapat memberikan gambaran mengenai rancangan perangkat lunak Donasi *Online WeCan* yang dibangun secara terperinci, dan untuk memastikan bahwa semua fungsi dan prosedur yang akan dibuat telah memenuhi spesifikasi kebutuhan sesuai dokumen SKPL yang telah dibuat sebelumnya.

1.2 Lingkup Masalah

WeCan merupakan aplikasi donasi dan penggalangan dana berbasis web yang berguna untuk membantu kegiatan pendonasian. Agar proses pendonasian lebih mudah dan juga memudahkan penggalang dana untuk membuat suatu kegiatan galang dana dengan menghilangkan sistem yang menyulitkan.

1.3 Definisi dan Istilah

No.	Istilah, Akronim, dan Singkatan	Keterangan
1	DPPL	Deskripsi Pengembangan Perangkat Lunak (DPPL) adalah deskripsi perancangan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
2	SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) adalah spesifikasi dari perangkat lunak yang dikembangkan.
3	ERD	Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan diagram dan notasi yang digunakan untuk merepresentasikan struktur data statis pada perangkat lunak.
4	<i>User</i>	Pengguna yang memakai suatu aplikasi
5	<i>Database</i>	Basis data adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer yang dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan informasi.

6	<i>Web browser</i>	Suatu program atau perangkat lunak yang digunakan untuk menjelajahi internet atau untuk mencari informasi suatu web yang tersimpan di dalam komputer.
7	<i>Event</i>	Kegiatan yang dibuat oleh penggalang dana

1.4 Referensi

Sumber referensi dalam pembuatan SKPL ini adalah sebagai berikut:

1. Pressman, Roger S. (2015). Software engineering : a practitioner's approach. McGraw-Hill Education. ISBN 9781259253157. OCLC 949696534.
2. Modul Praktikum APPL S1 Informatika Telkom University
3. Template DPPL dari dosen.
4. SKPL Donasi *Online WeCan*

1.5 Sistematika Pembahasan

Dokumen ini berisikan tentang deskripsi segala rancangan yang akan digunakan bagi pengembang untuk membangun aplikasi Donasi *Online WeCan*. Dimulai dari bab 1 yang berisikan tujuan dibuatnya sistem Donasi *Online WeCan*, aturan pemrograman, dan referensi yang digunakan dalam pembuatan sistem, Kemudian dilanjutkan oleh bab 2 yang berisi deksripsi arsitektural dan deskripsi komponen. Bab 3 yang berisi perancangan rinci mencakup realisasi *use case*, perancangan antarmuka *use case*, tabel identifikasi antarmuka, *robustness* diagram, diagram kelas, *sequence* diagram, bab 4 berisi perancangan detil kelas, perancangan kelas persistensi, perncangan algoritma, perancangan *query* serta bab 5 yang berisi matriks keruntutan.