

SKPL-WEC

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

DONASI *ONLINE WECAN*

untuk:

Masyarakat

Dipersiapkan oleh:

Laurentius Yudhistira (1301180303)

Maiza Radhiya (1301180411)

Abigael Mark Stevan (1301180134)


Irfan Ghinafsi (1301180434)

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

	Program Studi S1 Informatika - Fakultas Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL-WEC		1
		Revisi	01	31 Maret 2020

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	Bab 1: Definisi, Akronim, Singkatan Referensi Bab 2: Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak Profil dan Karakteristik Pengguna Kebutuhan Perangkat Keras
B	
C	
D	
E	
F	

G	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
Tgl								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

--	--	--	--

Daftar Isi

Daftar Perubahan	2
Daftar Halaman Perubahan	3
Daftar Isi	5
1.	5
1.1.	6
1.2.	6
1.3.	6
1.4.	7
2.	9
2.1.	9
2.2.	9
2.3.	9
2.4.	10
2.5.	11
2.6.	12
3.	12
3.1.	13
3.1.1.	13
3.1.2.	15
3.2	16
3.2.1.	16
3.3.	30

1. Pendahuluan

1.1. Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) adalah dokumen yang dibuat ketika deskripsi detail dari semua aspek perangkat lunak yang akan dibangun terspesifikasi sebelum proyek dimulai. Dokumen ini akan digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk mengembangkan perangkat lunak, dan tujuan dari penulisan dokumen ini adalah untuk mendeskripsikan dan juga memberikan gambaran bagaimana sebuah Aplikasi Donasi *Online* dikerjakan secara bertahap, dimulai dari tahap user requirement, analisis dan desain, implementasi, hingga testing. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak menetapkan dasar perjanjian antara pelanggan dan pengembang tentang bagaimana produk perangkat lunak harus berfungsi. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak adalah penilaian kebutuhan yang ketat sebelum tahap desain sistem yang lebih spesifik, dan tujuannya adalah untuk mengurangi desain ulang nanti. Ini juga harus memberikan dasar yang realistis untuk memperkirakan biaya, risiko, dan jadwal produk. Adapun tujuan dari proyek ini adalah untuk membantu kegiatan pendonasian. Proyek ini dikatakan berhasil apabila menangani masalah pendonasian.

1.2. Ruang Lingkup / Cakupan Dokumen

WeCan merupakan aplikasi donasi dan penggalangan dana berbasis web yang berguna untuk membantu kegiatan pendonasian. Agar proses pendonasian lebih mudah dan juga memudahkan penggalang dana untuk membuat suatu kegiatan galang dana dengan menghilangkan sistem yang menyulitkan.

1.3. Definisi, Singkatan, dan Akronim

No.	Istilah, Akronim, dan Singkatan	Keterangan
1	<i>User</i>	Pengguna yang memakai suatu aplikasi
2	<i>Database</i>	Basis data adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer yang dapat diolah atau dimanipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan informasi.
3	<i>Web browser</i>	Suatu program atau perangkat lunak yang digunakan untuk menjelajahi internet atau untuk mencari informasi suatu web yang tersimpan di dalam komputer.
4	FR	<i>Functional Requirement</i> (Kebutuhan Fungsional) adalah salah satu tahap yang paling penting dalam kegiatan proyek perangkat lunak yang merupakan gambaran pelayanan yang disediakan oleh sistem, batasan-batasan dari sistem dan bisa juga berupa definisi matematis fungsi-fungsi sistem.
5	NFR	<i>Non-Functional Requirement</i> (Kebutuhan Non-Fungsional) Secara umum berisi batasan-batasan pada pelayanan atau fungsi yang disediakan oleh sistem.
6	<i>Event</i>	Kegiatan yang dibuat oleh penggalang dana

1.4. Referensi

Sumber referensi dalam pembuatan SKPL ini adalah sebagai berikut:

1. Pressman, Roger S. (2015). Software engineering : a practitioner's approach. McGraw-Hill Education. ISBN 9781259253157. OCLC 949696534.
2. Modul Praktikum APPL S1 Informatika Telkom University
3. Template SKPL dari dosen.

2. Deskripsi Global Perangkat Lunak

2.1. Statement of Objective Perangkat Lunak

Produk perangkat lunak ini adalah produk pengganti sistem tertentu yang sudah ada, yaitu kitabisa.com. Melihat dari kitabisa.com, aplikasi tersebut memiliki fungsi, pengguna bisa berdonasi dan juga penggalang dana bisa membuat event galang dana.

Terinspirasi dari kitabisa.com, aplikasi *WeCan* menjadi aplikasi alternatif untuk melakukan donasi dan menggalang dana, yang mengedepankan keamanan, kenyamanan, dan transparansi.

2.2. Perspektif dan Fungsi Perangkat Lunak

2.2.1 *Perspektif Perangkat Lunak*

WeCan merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk melakukan pendonasian secara online sehingga donatur tidak perlu datang ke tempat penggalang dana untuk mendonasi, donatur dapat dengan mudah berdonasi dimanapun dan kapanpun. Perangkat lunak ini berbasis web, artinya user dapat mengakses aplikasi ini melalui *web browser* yang didukung internet. Apabila pengguna belum mendaftarkan dirinya pada aplikasi ini, maka pengguna hanya bisa melihat Welcome Page, namun tidak bisa berdonasi. Keunggulan yang ada pada *WeCan* adalah website ini menggunakan transaksi non-tunai online seperti GoPay, OVO, Dana sebagai metode pembayaran demi memudahkan masyarakat untuk mendonasi.

2.2.2 *Fungsi Perangkat Lunak*

Sebagai *front office* UI *WeCan* yang terhubung pada donasi dan event galang dana. UI *WeCan* terintegrasi sistem informasi donasi dan event galang dana, data dari sistem informasi tersebut akan selalu ter-update berdasarkan aktivitas

pengguna yang disimpan dalam server (*back office*). Yang selalu dimonitor oleh user.

2.3. Profil dan Karakteristik Pengguna

Pengguna perangkat lunak ini adalah Donatur dan Penggalang Dana (Penggalang Dana dapat membuat event yang akan mendapat donasi dari donatur) yang telah terdaftar dalam sistem. Didalam aplikasi juga terdapat admin yang mempunyai wewenang melakukan pengawasan, dan modifikasi donasi.

Kategori Pengguna	Hak Akses/Aktivitas
Donatur	1. Registrasi Akun Donatur
	2. Melakukan Donasi
	3. Melihat Riwayat Donasi
Penggalang Dana	1. Registrasi Akun Galang Dana
	2. Membuat Event Galang Dana
	3. Melihat Riwayat Event
Admin	1. Memverifikasi Akun Donatur dan Galang Dana
	2. Melakukan Pengawasan terhadap Aplikasi
	3. Memperbaiki dan Memodifikasi Sistem

2.4. Arsitektur Lingkungan Operasi Perangkat Lunak (digambarkan)

Beroperasinya aplikasi ini tentunya bekerja di lingkungan masyarakat dimana aplikasi ini berbasis web, untuk platform perangkat keras yang pasti adalah platform desktop yang menggunakan OS terkini karena mengaksesnya cukup

mudah dengan menggunakan browser apapun hanya dengan bantuan koneksi internet.

2.4.1.1 Perangkat lunak yang digunakan pada sisi server adalah:

- ❑ OS : Microsoft Windows 7/8/10
- ❑ DBMS : MySQL
- ❑ *Web Server*: Microsoft Personal Web Server (PWS)
- ❑ *Scripting language*: Microsoft Active Pager (APS)

2.4.1.2 Perangkat lunak yang digunakan pada sisi client untuk *WeCan* adalah:

- ❑ OS : Microsoft Windows 7/8/10
- ❑ *Web Browser* berbasis grafis/teks: Microsoft Edge, Opera, Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Explorer 9 dan Safari

2.5. Kebutuhan Perangkat Keras

Untuk merancang aplikasi ini, kebutuhan perangkat keras yang digunakan oleh *WeCan* adalah

1. Komputer / Laptop yang telah terinstall perangkat lunak Visual Studio Code (untuk platform html, css, javascript) dan Adobe Illustrator
2. *Mouse*
3. *Keyboard*
4. *Smartphone*

Untuk mengakses *WeCan*, kebutuhan perangkat keras yang dapat digunakan adalah

1. Komputer / Laptop / *Smartphone* yang terhubung dengan internet dan telah terinstall web browser
2. *Mouse* (untuk pengguna komputer)
3. *Keyboard* (untuk pengguna komputer)

2.6. Asumsi dan Batasan Perangkat Lunak

Asumsi :

1. Aplikasi *WeCan* dibuat untuk pengguna agar bisa berdonasi dan juga penggalang dana bisa membuat event galang dana.
2. Ada 2 jenis *user* yang akan menggunakan aplikasi yaitu donatur dan penggalang dana.
3. Sistem akan merekap transaksi yang sudah dilakukan Donatur setiap terjadi transaksi.

Batasan Perangkat Lunak :

1. Tidak ada pembatalan donasi, jika pembayaran sudah diterima tidak ada pengembalian.
2. Kegiatan donasi yang dilakukan donatur maupun kegiatan pembuatan event oleh penggalang dana hanya bisa dilakukan jika akun sudah terdaftar.
3. Jika Penggalang Dana ingin berdonasi, maka Penggalang Dana tersebut harus membuat akun sebagai Donatur agar dapat berdonasi.

3. Deskripsi Rinci Perangkat Lunak

Pada aplikasi Donasi *Online WeCan* yang di rancang memiliki 2 aktor dan 6 use case. 2 Aktor tersebut adalah Donatur dan Penggalang Dana sebagai *Event Organizer*.

Pada use case yang merepresentasikan suatu goal dari system dan mendeskripsikan urutan aktivitas antar user dalam mencapai tujuannya. Untuk use case *Cari Event* dan *Input Donasi* dapat digunakan oleh Donatur, Sedangkan *Login*, *Registrasi* dan *View Riwayat Event* dapat digunakan oleh kedua aktor, dan untuk *Input Event* dapat dikelola oleh Penggalang Dana. Semua use case terhubung ke *Login*, sehingga kedua actor harus *Login* terlebih dahulu sebelum melakukan transaksi atau pembuatan event.

3.1. Deskripsi Kebutuhan

3.1.1. Kebutuhan Fungsional

4.

No.	Kode Kebutuhan	Fungsi	Deskripsi
1.	FR-01	Registrasi	Fungsi digunakan oleh <i>user</i> untuk mendaftarkan diri ke aplikasi (dapat sebagai donatur atau penggalang dana).
2.	FR-02	Login	Fungsi digunakan untuk masuk kedalam aplikasi dengan akun yang sudah ada.
3.	FR-03	<i>View Riwayat Event</i>	Fungsi digunakan untuk melihat riwayat donasi yang masuk kedalam <i>event</i> galang dana (untuk penggalang dana) dan juga riwayat

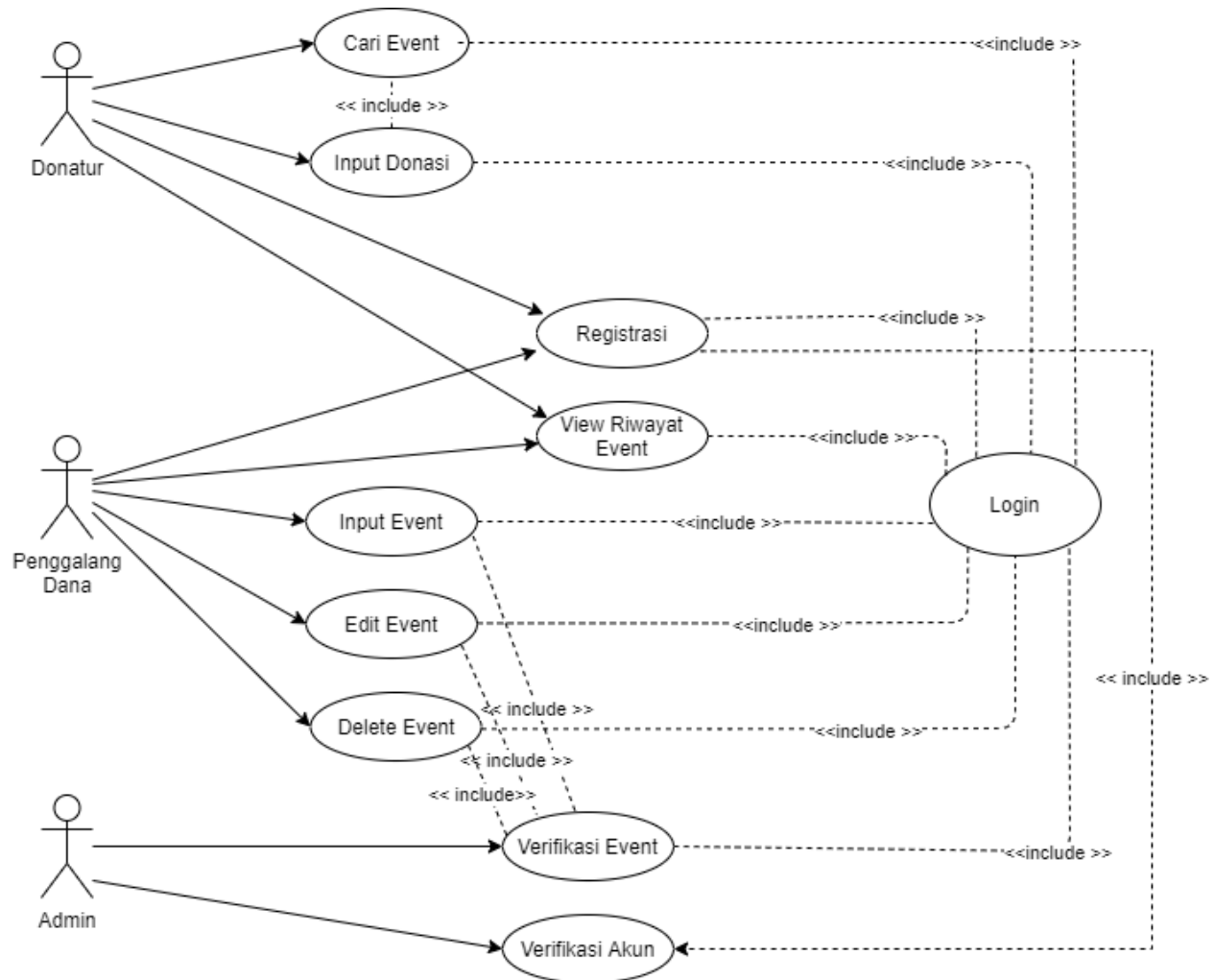
			galang dana yang sudah dilakukan (untuk donatur).
4.	FR-04	Input <i>Event</i>	Fungsi digunakan untuk penggalang dana membuat <i>event</i> galang dana.
5.	FR-05	Input Donasi	Fungsi digunakan untuk donatur berdonasi.
6	FR-06	Cari <i>Event</i>	Fungsi digunakan oleh donatur untuk mencari <i>event</i> galang dana
7	FR-07	Edit <i>Event</i>	Fungsi digunakan untuk penggalang dana mengedit <i>event</i> galang dana.
8	FR-08	Delete <i>Event</i>	Fungsi digunakan untuk penggalang dana menghapus <i>event</i> galang dana.
9	FR-09	Verifikasi <i>Event</i>	Fungsi digunakan untuk Admin memverifikasi ajuan dari penggalang dana
10	FR-10	Verifikasi Akun	Fungsi digunakan untuk Admin memverifikasi akun

3.1.2. Kebutuhan Non-Fungsional

No.	Quality	Kode Kebutuhan	Deskripsi
1.	Keamanan	NFR-01	Penggalang Dana tidak dapat melihat data pribadi Donatur saat Donatur tsb berdonasi di Event yang Penggalang Dana buat
2.	User-Friendly	NFR-02	Sistem dirancang sesederhana mungkin agar user mudah mengakses tanpa hambatan
3.	<i>Availability</i>	NFR-03	Sistem dapat diakses dimana dan kapan saja selama 24 jam
4.	<i>Respons Time</i>	NFR-04	Kecepatan memuat setiap halaman selama 5 detik dengan jaringan internet 4G dan kecepatan download 250kb/s

3.2 Pemodelan Analisis

3.2.1. Usecase Diagram



3.2.1 Usecase Scenario

3.2.1.1. Usecase Skenario #1

Nama Use Case	Log in	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh <i>user</i> untuk masuk ke akun <i>user</i> agar <i>user</i> dapat berdonasi	
Pre-Kondisi	<i>User</i> telah mempunyai akun dan telah berada di Log in <i>page</i> dan belum melakukan Log in	
Post-Kondisi	Informasi Log in telah disimpan di <i>database</i> Login, <i>User</i> selanjutnya berada di <i>Home Page</i>	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. <i>User</i> membuka aplikasi	
		2. Menampilkan <i>page</i> Log in
	3. <i>User</i> menginput <i>username</i> dan <i>password</i>	
	4. <i>User</i> mengklik tombol Log in	
		5. Sistem memvalidasi akun <i>user</i>
		6. Sistem memberikan notifikasi bahwa <i>user</i> telah log in
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem
	1. <i>User</i> menginputkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang tidak valid	

	2. <i>User</i> mengklik tombol Login	
		3. Sistem memvalidasi data yang masuk ke dalam <i>database</i>
		4. Sistem menampilkan info Log in gagal dan kembali masuk ke Log in page

3.2.1.2. Usecase Skenario #2

Nama Use Case	Input <i>Event</i>	
Deskripsi	Penggalang dana membuat <i>event</i> untuk dapat melakukan transaksi donasi antar penggalang dana dan <i>user</i>	
Pre-Kondisi	Penggalang dana telah memiliki akun dan telah Log in dan berada di <i>Homepage</i> khusus Penggalang Dana	
Post-Kondisi	Informasi <i>Event</i> telah disimpan di <i>Database Event</i>	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. <i>User</i> membuka menu Buat <i>Event</i>	
		2. Sistem menampilkan tampilan Buat <i>Event</i>
	3. <i>User</i> menginput data <i>event</i>	
	4. <i>User</i> mengklik tombol <i>Submit</i>	
		5. Sistem memvalidasi data <i>event</i>
		6. Sistem mencatat data dan menyimpan data ke dalam <i>Database</i>

Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem
	1. <i>User</i> telah menginput data <i>event</i> tetapi terdapat data yang tidak <i>valid</i>	
		2. Sistem menampilkan notifikasi data yang belum dapat tervalidasi

3.2.1.3. Usecase Skenario #3

Nama Use Case	Cari <i>Event</i>	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh Donatur untuk mencari event yang ingin didonasikan	
Pre-Kondisi	<i>User</i> telah Log in dan berada di <i>HomePage</i>	
Post-Kondisi	<i>User</i> telah mendapatkan <i>event</i> yang diinginkan, <i>User</i> lanjut ke proses Pendonasian	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Membuka menu Cari <i>Event</i>	
	2. <i>User</i> menginput <i>event</i> yang akan dicari	
		3. Sistem mencari <i>Event</i> yang di inputkan di <i>database</i>
		4. Sistem menampilkan <i>Event-event</i> yang menyerupai pencarian

	5. <i>User</i> memilih <i>event</i> yang diinginkan	
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem
	1. <i>User</i> telah menginput <i>event</i> yang diinginkan tetapi hasil tidak ditemukan	
		2. Sistem menampilkan notifikasi bahwa <i>event</i> tidak ditemukan

3.2.1.4. Usecase Skenario #4

Nama Use Case	Input Donasi	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh <i>user</i> untuk transaksi atau mendonasi <i>event</i> yang diinginkan	
Pre-Kondisi	<i>User</i> telah Log in dan telah memilih <i>event</i> yang ingin didonasikan	
Post-Kondisi	<i>User</i> telah selesai melakukan proses Pendonasian	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. <i>User</i> memilih <i>event</i> yang diinginkan	
		2. Menampilkan <i>event</i> yang dipilih
	3. <i>User</i> menginputkan nominal donasi	

	4. <i>User</i> memilih metode pembayaran	
	5. <i>User</i> mengklik tombol <i>Submit</i>	
		6. Memproses data donasi yang telah berhasil masuk ke rekening dan menyimpan data ke dalam <i>database</i> donasi
		7. Sistem menampilkan tampilan pembayaran berhasil
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem
	1. User sudah siap untuk melakukan donasi ke event donasi yang diinginkan	
		2. Sistem mendata informasi input donasi

3.2.1.5. Usecase Skenario #5

Nama Use Case	<i>View Riwayat Event</i>	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh donatur dan penggalang dana untuk melihat riwayat pendonasian	
Pre-Kondisi	<i>User</i> telah melakukan Login dan telah berada di <i>HomePage</i>	
Post-Kondisi	<i>User</i> telah berada di <i>Page Riwayat Event</i>	
Skenario Utama	Aktor	Sistem

	1. <i>User</i> membuka menu Riwayat Donasi	
		2. Menampilkan <i>page</i> riwayat donasi yang <i>user</i> telah lakukan
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem
	1. <i>User</i> belum melakukan donasi atau belum membuat event apapun	
		2. Sistem menampilkan notifikasi Riwayat kosong

3.2.1.6. Usecase Skenario #6

Nama Use Case	Registrasi	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh Penggalang Dana maupun Donatur yang ingin mendaftarkan diri untuk membuat akun	
Pre-Kondisi	User berada di Register Page dan siap untuk membuat akun	
Post-Kondisi	Informasi data akun telah disimpan ke database akun, User lanjut ke Home Page	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. User membuka <i>Page Register</i>	
		2. Menampilkan tampilan <i>Register Page</i>
	3. Menginput data akun	

	4. User mengklik tombol <i>Submit</i>	
		5. Sistem memvalidasi data akun
		6. Sistem mencatat data dan menyimpan data ke dalam Database
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem
	1. User telah menginput data akun tetapi terdapat data yang tidak valid	
		2. Sistem menampilkan notifikasi data yang belum dapat tervalidasi

3.2.1.7. Usecase Skenario #7

Nama Use Case	Edit Event	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh Penggalang Dana untuk mengubah <i>event</i>	
Pre-Kondisi	<i>User</i> telah melakukan <i>Login</i> dan berada di <i>Edit Event Page</i>	
Post-Kondisi	User telah selesai mengubah event yang dipilih	
Skenario Utama	Aktor	Sistem

	1. <i>User</i> membuka menu <i>Edit Event</i>	
		2. Sistem menampilkan tampilan <i>Edit Event</i>
	3. <i>User</i> mengubah data <i>event</i>	
	4. <i>User</i> mengklik tombol <i>Edit</i>	
		5. Sistem memvalidasi data <i>event</i>
		6. Sistem mencatat data dan menyimpan data ke dalam <i>database</i>
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem
	1. <i>User</i> telah mengubah data <i>event</i> tetapi terdapat data yang tidak <i>valid</i>	
		2. Sistem menampilkan notifikasi data yang belum dapat tervalidasi

3.2.1.8. Usecase Skenario #8

Nama Use Case	Delete Event	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh Penggalang Dana untuk menghapus <i>event</i> jika tujuan <i>event</i> tercapai atau terjadi suatu kendala.	
Pre-Kondisi	User sudah melakukan <i>Login</i> dan sudah pernah membuat <i>event</i> dan berada di <i>Delete Page</i>	
Post-Kondisi	User sudah berhasil men- <i>delete event</i>	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. <i>User</i> sudah membuka <i>Delete Page</i> atau Halaman Penghapusan	
		2. Menampilkan tampilan <i>Delete Page</i>
	3. <i>User</i> memilih opsi untuk menghapus <i>event</i>	
		4. Memberikan peringatan dan verifikasi untuk menghapus <i>event</i>
	5. <i>User</i> menyetujui peringatan dan verifikasi untuk menghapus	
		6. Menghapus semua data <i>event</i> dari <i>Database</i>
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem

	1. <i>User</i> sudah menyetujui peringatan untuk menghapus <i>event</i>	
		2. Sistem memberikan notifikasi bahwa <i>event</i> sudah terhapus

3.2.1.9. Usecase Skenario #9

Nama Use Case	Verifikasi Event	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh Admin untuk memastikan bahwa Event yang dibuat oleh Penggalang Dana adalah Asli	
Pre-Kondisi	User sudah mendaftarkan event yang ingin di selenggarakan ke database.	
Post-Kondisi	Event dapat terlihat oleh user yang ingin mendonasi ke event tersebut, user yang membuat event dapat melihat <i>progress</i> dari eventnya sendiri.	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Admin sudah memasuki Page Admin	
		2. Menampilkan Page Admin
		3. Memberikan notifikasi bahwa ada event baru yang belum verifikasi
	4. Admin melihat ada notifikasi event baru yang belum terverifikasi.	
	5. Admin memasuki Page Verifikasi Event.	
		6. Menampilkan page Verifikasi Event.

	7. Setelah melihat event-event baru yang belum terverifikasi, admin akan mengecek fakta apakah event tersebut benar atau palsu.	
	8. Event tersebut benar, Admin meng-klik benar untuk memperbolehkan event untuk diperlihatkan ke page donasi.	
		9. Event yang sudah benar dan terverifikasi ditampilkan di page donasi untuk user dapat berdonasi ke event tersebut.
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem
	1. Event tersebut tidak diperbolehkan untuk ditampilkan setelah admin melihat terdapat fakta yang tidak benar, admin mengklik salah untuk tidak memperbolehkan event tersebut untuk diperlihatkan ke page donasi.	
		2. Event akan dihapus dari database, user yang membuat event diberikan notifikasi bahwa event

		yang dibuat tidak lolos tahap verifikasi.
--	--	---

3.2.1.10. Usecase Skenario #10

Nama Use Case	Verifikasi Akun	
Deskripsi	Fungsi ini digunakan oleh <i>Admin</i> untuk memverifikasi akun Penggalang Dana dan Donatur	
Pre-Kondisi	<i>User</i> sudah berhasil membuat akun, Admin belum memverifikasi akun yang berhasil terdaftar.	
Post-Kondisi	<i>User</i> sudah terverifikasi oleh admin, diperbolehkan untuk menggunakan <i>feature</i> yang ada di aplikasi WeCan.	
Skenario Utama	Aktor	Sistem
	1. Admin sudah memasuki Page Admin	
		2. Sistem menampilkan Page Admin
		3. Memberikan notifikasi bahwa ada akun baru yang belum terverifikasi oleh admin
	4. Admin melihat ada notifikasi akun baru yang belum terverifikasi.	

	5. Admin memasuki Page Verifikasi Akun	
		6. Menampilkan Page Verifikasi Akun
	7. Setelah melihat akun baru yang belum terverifikasi, admin akan mengecek data identitas yang sudah diberikan oleh user untuk akun baru benar atau salah.	
	8. Identitas akun baru sudah sesuai dan benar, Admin mengklik benar untuk memperbolehkan akun baru untuk masuk ke dalam aplikasi.	
		9. Akun baru yang sudah terverifikasi admin diberi <i>clearance</i> untuk mengakses <i>feature</i> dalam aplikasi.
Skenario Eksepsional (Alternative flow)	Aktor	Sistem
	1. Akun tersebut tidak diperbolehkan untuk digunakan setelah admin melihat terdapat fakta yang tidak benar, admin mengklik salah untuk tidak	

	memperbolehkan akun tersebut.	
		2. Data dalam akun baru yang tidak lolos dari tahap verifikasi dihapus dari database, memberikan notifikasi pada perangkat user bahwa data identitas pada akun yang baru dibuat tidak memenuhi syarat dari tahap verifikasi akun.

3.3. Class Diagram

