

TALLER: PROGRAMADOR JUNIOR

TEMA: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

PRACTICA: 7

NOMBRE: IVONNE HERNANDEZ BAUTISTA

FOLIO: 15416TV14

FECHA: 18/11/22

```
src > J RecibeMascota.java > RecibeMascota
1 public class RecibeMascota {
2
3     private String perro;
4     private int edad;
5     private String raza;
6     private String tamaño;
7     private String dueño;
8
9     public RecibeMascota(String perro, int edad, String raza, String tamaño, String dueño) {
10         this.perro = perro;
11         this.edad = edad;
12         this.raza = raza;
13         this.tamaño = tamaño;
14         this.dueño = dueño;
15     }
16
17     public String getPerro() {
18         return perro;
19     }
20
21     public void setPerro(String perro) {
22         this.perro = perro;
23     }
24
25     public int getEdad() {
26         return edad;
27     }
28
29     public void setEdad(int edad) {
30         this.edad = edad;
31     }
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
```

```
src > J RecibeMascota.java > RecibeMascota
31
32
33     public String getRaza() {
34         return raza;
35     }
36
37     public void setRaza(String raza) {
38         this.raza = raza;
39     }
40
41     public String getTamaño() {
42         return tamaño;
43     }
44
45     public void setTamaño(String tamaño) {
46         this.tamaño = tamaño;
47     }
48
49     public String getDueño() {
50         return dueño;
51     }
52
53     public void setDueño(String dueño) {
54         this.dueño = dueño;
55     }
56
57     @Override
58     public String toString() {
59         return "-----\nnombre = " + perro + "\nedad = " + edad + "\nraza = " + raza + "\ntamaño = " + tamaño
60             + "\ndueño = "
61             + dueño;
62     }
63
64 }
65
```

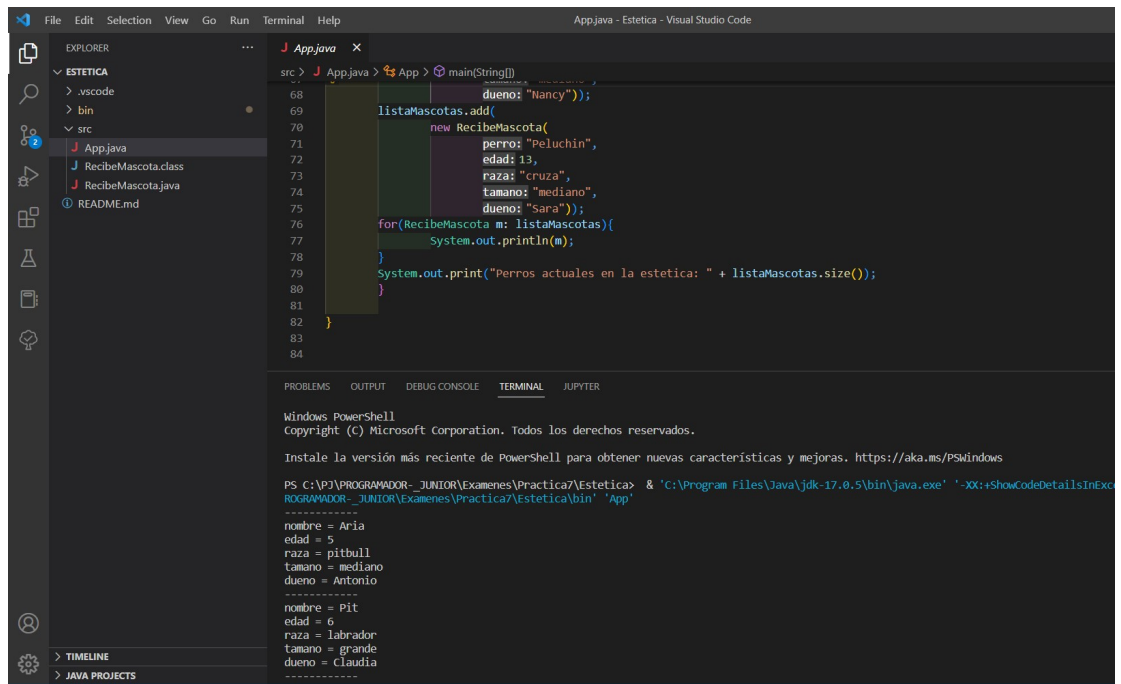
The image displays two screenshots of a Visual Studio Code editor window, showing the development of a Java application. The Explorer sidebar on the left indicates the project structure, including files like `App.java`, `RecibeMascota.class`, `RecibeMascota.java`, and `README.md`.

Top Screenshot: The `App.java` file is open, showing the initial code. It imports `java.util.ArrayList` and defines a `public class App` with a `main` method. The `main` method initializes an `ArrayList<RecibeMascota>` and adds five `RecibeMascota` objects to it. Each object is created with specific attributes: `perro`, `edad`, `raza`, `tamano`, and `dueno`.

```
src > J App.java > ...
1 import java.util.ArrayList;
2
3 public class App {
4     Run | Debug
5     public static void main(String[] args) throws Exception {
6         ArrayList<RecibeMascota> listaMascotas = new ArrayList<RecibeMascota>();
7         listaMascotas.add(
8             new RecibeMascota(
9                 perro: "Aria",
10                edad: 5,
11                raza: "pitbull",
12                tamano: "mediano",
13                dueno: "Antonio");
14        listaMascotas.add(
15            new RecibeMascota(
16                perro: "pit",
17                edad: 6,
18                raza: "labrador",
19                tamano: "grande",
20                dueno: "Claudia");
21        listaMascotas.add(
22            new RecibeMascota(
23                perro: "Kira",
24                edad: 7,
25                raza: "cruza",
26                tamano: "mediano",
27                dueno: "Maria");
28        listaMascotas.add(
29            new RecibeMascota(
30                perro: "Chester",
31                edad: 3,
32                raza: "chihuahua",
33                tamano: "chico",
34                dueno: "Juan");
```

Bottom Screenshot: The `App.java` file is open, showing the code extended with ten more `RecibeMascota` objects. The code continues from the previous state, adding more objects to the `listaMascotas` list. The attributes for these objects are: `perro: "Mara", edad: 10, raza: "boxer", tamano: "mediano", dueno: "Selena";`, `perro: "Pecas", edad: 15, raza: "dalmata", tamano: "grande", dueno: "Francisco";`, `perro: "Loba", edad: 8, raza: "pastor aleman", tamano: "grande", dueno: "Luis";`, `perro: "Look", edad: 5, raza: "belga", tamano: "grande", dueno: "Rebeca";`, and `perro: "Pirata", edad: 12, raza: "boxer", tamano: "mediano", dueno: "Nancy";`.

```
35                dueno: "Juan");
36        listaMascotas.add(
37            new RecibeMascota(
38                perro: "Mara",
39                edad: 10,
40                raza: "boxer",
41                tamano: "mediano",
42                dueno: "Selena");
43        listaMascotas.add(
44            new RecibeMascota(
45                perro: "Pecas",
46                edad: 15,
47                raza: "dalmata",
48                tamano: "grande",
49                dueno: "Francisco");
50        listaMascotas.add(
51            new RecibeMascota(
52                perro: "Loba",
53                edad: 8,
54                raza: "pastor aleman",
55                tamano: "grande",
56                dueno: "Luis");
57        listaMascotas.add(
58            new RecibeMascota(
59                perro: "Look",
60                edad: 5,
61                raza: "belga",
62                tamano: "grande",
63                dueno: "Rebeca");
64        listaMascotas.add(
65            new RecibeMascota(
66                perro: "Pirata",
67                edad: 12,
68                raza: "boxer",
69                tamano: "mediano",
70                dueno: "Nancy");
```



File Edit Selection View Go Run Terminal Help

App.java - Estetica - Visual Studio Code

EXPLORER

ESTETICA

> .vscode

> bin

> src

App.java

RecibeMascota.class

RecibeMascota.java

README.md

TIMELINE

JAVA PROJECTS

PROBLEMS

OUTPUT

DEBUG CONSOLE

TERMINAL

JUPYTER

```
nombre = Aria
edad = 5
raza = pitbull
tamano = mediano
dueno = Antonio
-----
nombre = Pit
edad = 6
raza = labrador
tamano = grande
dueno = claudia
-----
nombre = Kira
edad = 7
raza = cruza
tamano = mediano
dueno = Maria
-----
nombre = Chester
edad = 3
raza = chihuahua
tamano = chico
dueno = Juan
-----
nombre = Mara
edad = 10
raza = boxer
tamano = mediano
dueno = Selena
-----
nombre = Pecas
edad = 15
raza = dalmata
tamano = grande
dueno = Francisco
-----
nombre = Loba
edad = 8
raza = pastor aleman
tamano = grande
dueno = Luis
-----
nombre = Look
edad = 5
raza = belga
```

File Edit Selection View Go Run Terminal Help

App.java - Estetica - Visual Studio Code

EXPLORER

ESTETICA

> .vscode

> bin

> src

App.java

RecibeMascota.class

RecibeMascota.java

README.md

TIMELINE

JAVA PROJECTS

PROBLEMS

OUTPUT

DEBUG CONSOLE

TERMINAL

JUPYTER

```
dueno = Maria
-----
nombre = Chester
edad = 3
raza = chihuahua
tamano = chico
dueno = Juan
-----
nombre = Mara
edad = 10
raza = boxer
tamano = mediano
dueno = Selena
-----
nombre = Pecas
edad = 15
raza = dalmata
tamano = grande
dueno = Francisco
-----
nombre = Loba
edad = 8
raza = pastor aleman
tamano = grande
dueno = Luis
-----
nombre = Look
edad = 5
raza = belga
tamano = grande
dueno = Rebeca
-----
nombre = Pirata
edad = 12
raza = boxer
tamano = mediano
dueno = Nancy
-----
nombre = Peluchin
edad = 13
raza = cruza
tamano = mediano
dueno = Sara
Perros actuales en la estetica: 10
PS C:\P1\PROGRAMADOR-JUNIOR\Examenes\Practica7\Estetica>
```