

聖剣を継ぐ者 - 集中の証明 -

旭博佑, 小谷七海, 正田千宙, 園山遼馬 (東京大学)



体験の目的 Purpose of the Experience

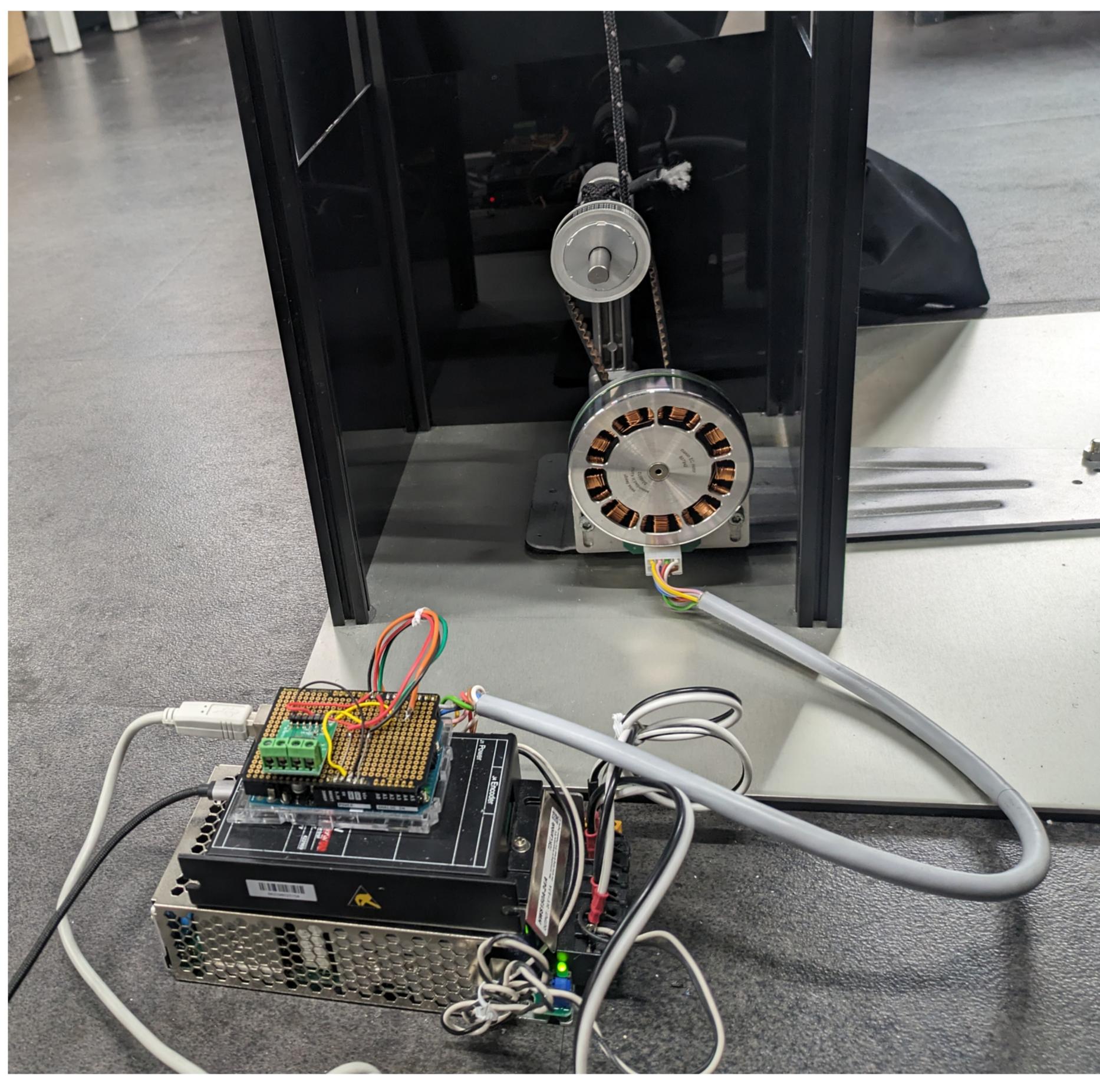
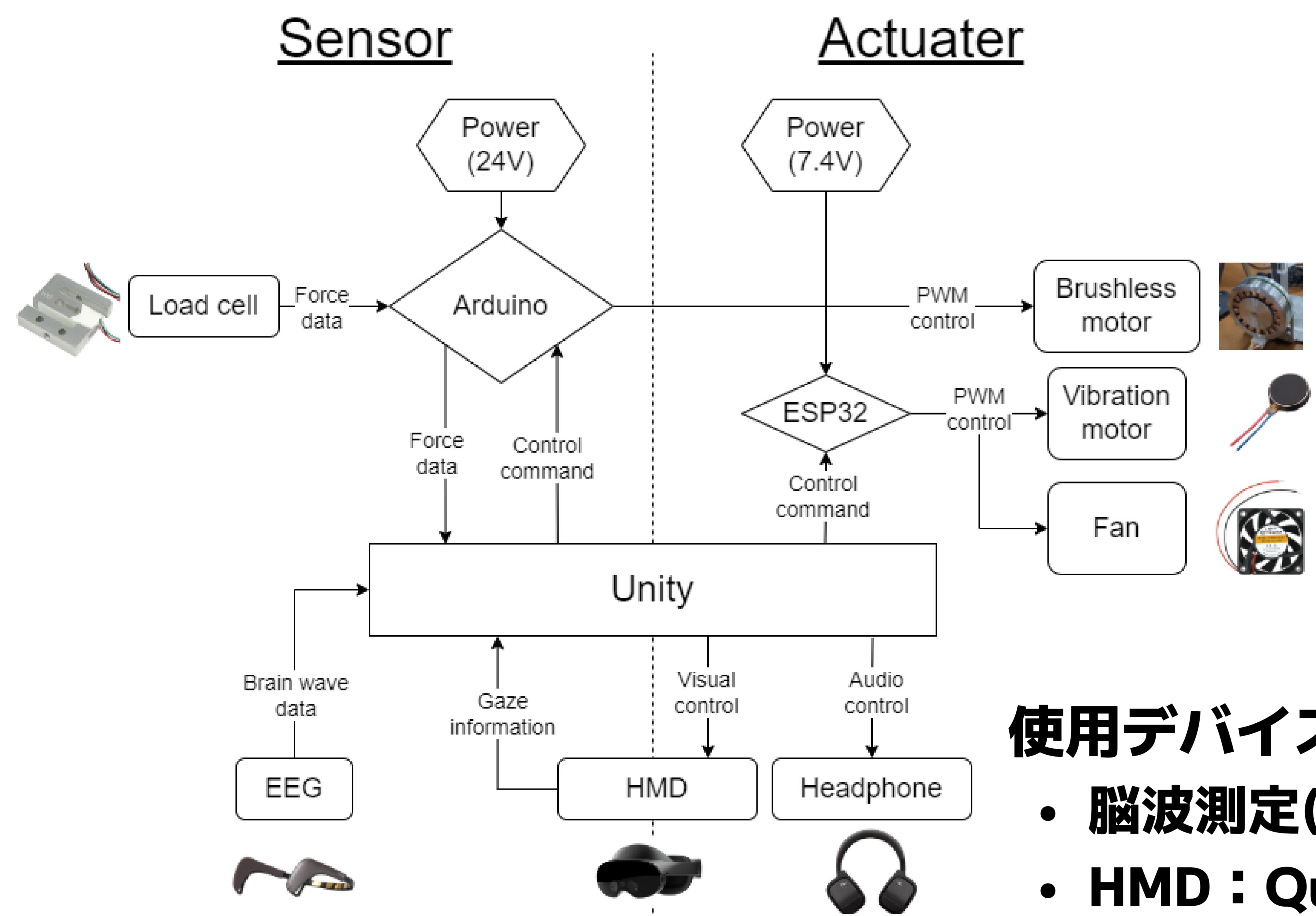
意識的に集中力を高める感覚の獲得 Acquiring a sense of conscious concentration

キーワード Keywords

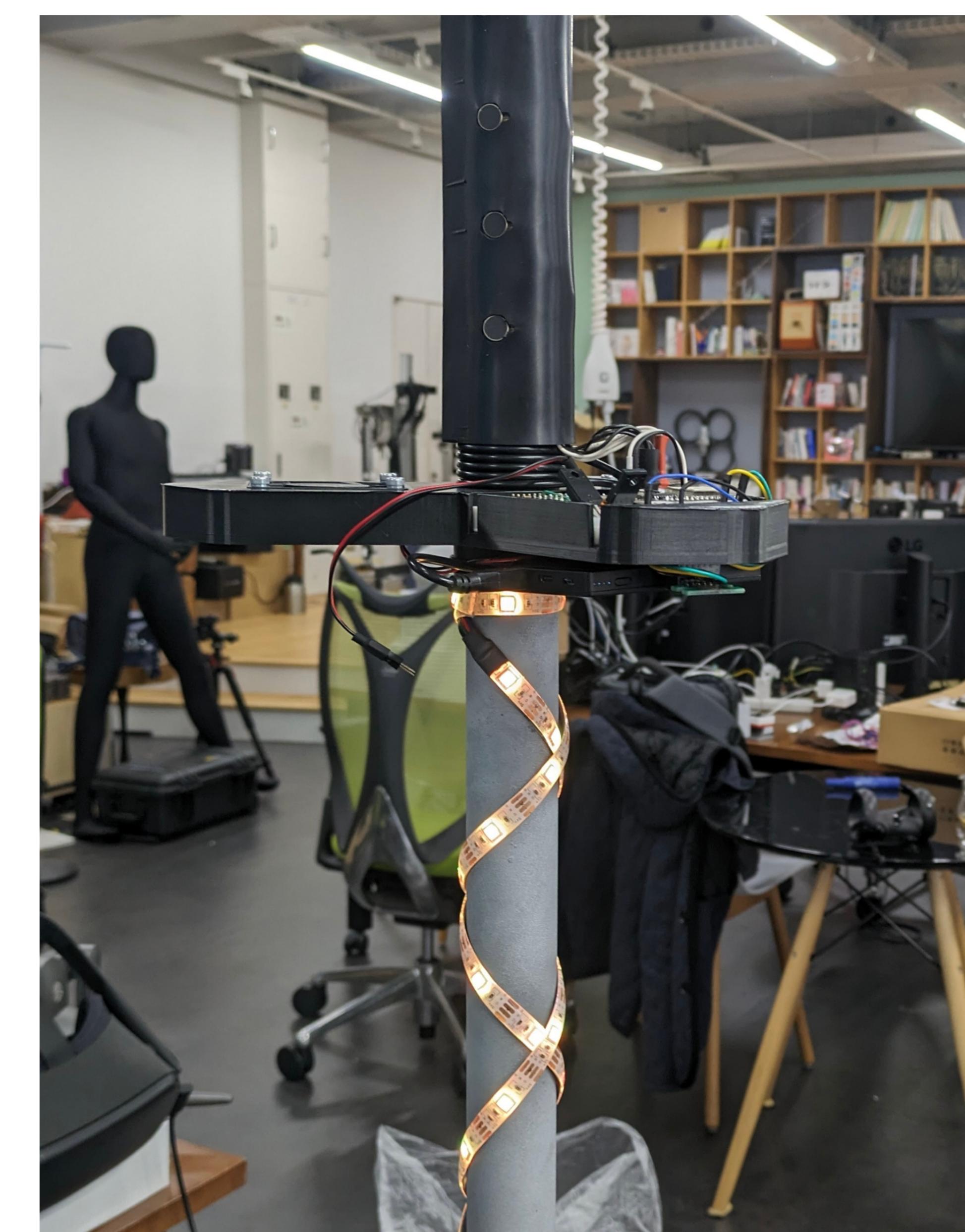
- バイオフィードバック
- 没入型バーチャルリアリティ
- 集中力計測
- マルチモーダルインタラクション
- Biofeedback
- Immersive Virtual Reality
- Concentration Measurement
- Multimodal Interaction

システム System

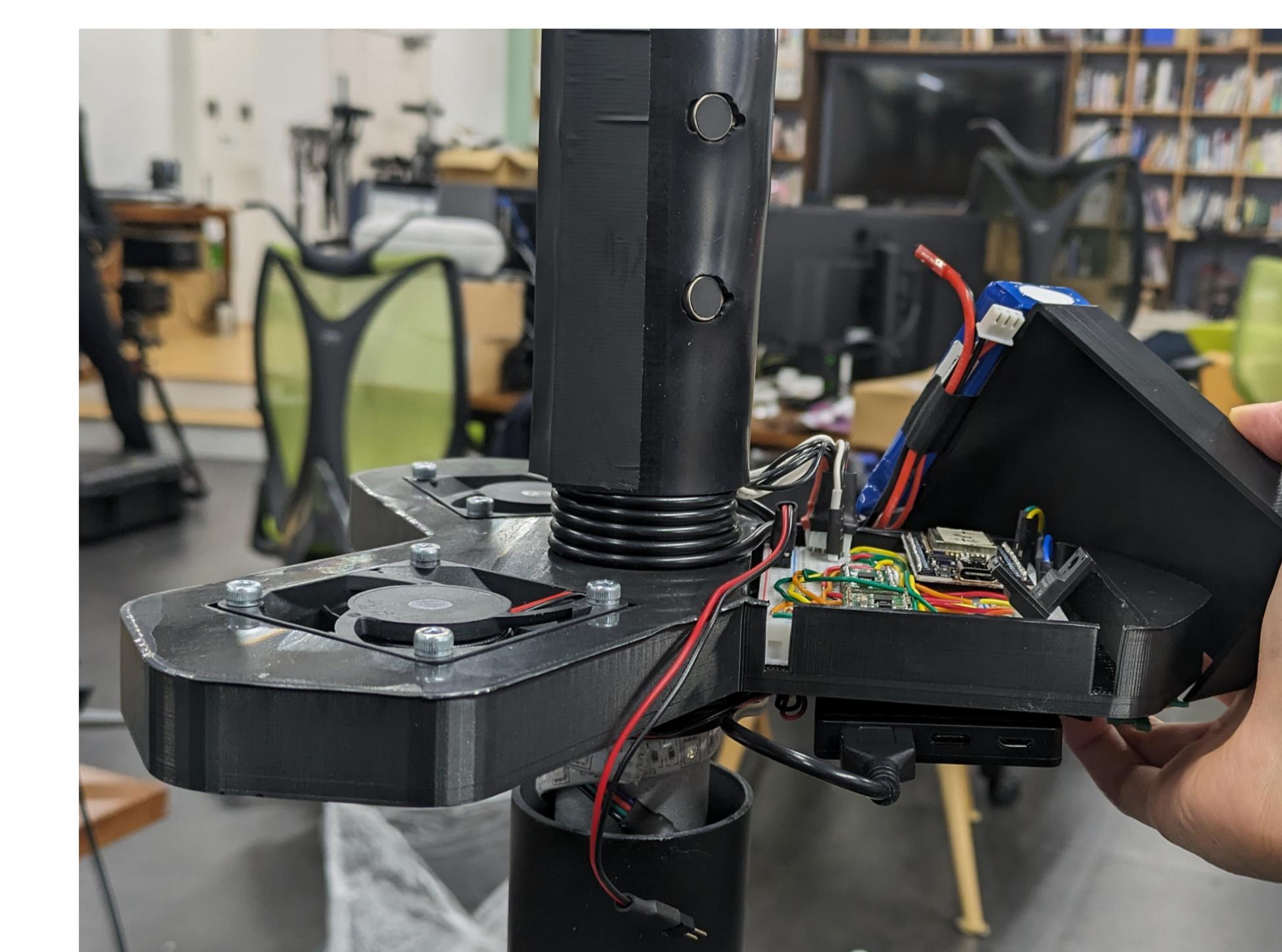
System architecture



Sword device (ESP32, Arduino)



Sword in VR vs. actual sword device



Sword device (Vibration motor, fan)

新規性 Novelty

- 集中の強さが集中状態を阻害することなくフィードバックされる
- マルチモーダルに集中力がFBされる
- 訓練ではなくエンターテイメントとして表現
- Intensity of concentration is fed back without interfering with the state of concentration
- Multimodal and focused FB
- Expressed as entertainment, not training

FB要素 FB Elements

視覚

- 周辺視野の解像度
- 剣から出る光の速度
- 剣の光量

聴覚

- BGMの速度・音量

触覚

- 剣の振動
- 剣の重量

Sight

- Resolution of peripheral vision
- Speed of light emitted from the sword
- Light intensity of the sword

Hearing

- Speed and volume of background music

Tactile

- Sword vibration
- Sword weight

アンケートへご協力お願いします
Please fill out our survey

