

概述

借鉴的官方demo

Creating a Photogrammetry Command-Line App https://developer.apple.com/documentation/realitykit/creating_a_photogrammetry_command-line_app

本人demo

本作业自写demo：见 `HW2_demo` 文件夹

本demo增加/改动部分：

- 可视化界面
- 增加选择直接生成usdz文件的功能
- 实时反馈显示处理进度

界面展示：

HW2_demo

请输入导入文件夹所在位置

import url

请输入导出文件所在位置

export url

请选择图片录入的顺序(默认sequential)

sequential

请选择对样本自动补全的程度（默认normal）

normal

请选择要输出的格式（默认FileFolder）

FileFolder

请选择模型详细程度(默认preview)

preview

生成模型

可直接将文件夹拖入 `import url` 和 `export url`，注意 `import url` 中的照片数量在20-200张之间为佳。然后选择好导入顺序、自动补全程度、输出格式、输出模型的详细程度，点击生成模型即可。

模型生成耗费时间较长，一般为3-6分钟左右，因此我在下方设置了一个text实时显示生成进度。

HW2_demo

请输入导入文件夹所在位置

/Users/zyk/Desktop/yidong/capt

请输入导出文件所在位置

190103312-HW2/sample+result/

请选择图片录入的顺序(默认sequential)

sequential

请选择对样本自动补全的程度（默认normal）

normal

请选择要输出的格式（默认FileFolder）

usdzFile

请选择模型详细程度(默认preview)

preview

生成模型

Data ingestion is complete. Beginning processing...



原理简介

使用 `PhotogrammetrySession.Request` 建立request, 并在 `makeRequestFromInfo` 中获取 request的detail信息 (输出模型精度) :

```
private func makeRequestFromInfo() -> PhotogrammetrySession.Request {
    if result == "usdzFile"{
        output=output+"/result.usdz"
    }
    let outputUrl = URL(fileURLWithPath: output)
    if let detailSetting = detail{
        return PhotogrammetrySession.Request.modelFile(url: outputUrl, detail:
detailSetting)
    }
    else{
        return PhotogrammetrySession.Request.modelFile(url: outputUrl)
    }
}
```

从 `makeConfigurationFromInfo` 中获取configuration信息:

```
private fun makeConfigurationFromInfo() ->
PhotogrammetrySession.Configuration {
    var configuration = PhotogrammetrySession.Configuration()
    sampleOrdering.map { configuration.sampleOrdering = $0 }
    featureSensitivity.map { configuration.featureSensitivity = $0 }
    return configuration
}
```

使用输入sample和configuration，建立session：

```
var maybeSession: PhotogrammetrySession? = nil
do {
    maybeSession = try PhotogrammetrySession(input:
inputFolderUrl,configuration: configuration)
    ContentView.logger.log("Successfully created session.")
} catch {
    ContentView.logger.error("Error creating session: \$(String(describing:
error)))")
    Foundation.exit(1)
}
guard let session = maybeSession else {
    Foundation.exit(1)
}
```

开启session，处理request请求：

```
do {
    let request = makeRequestFromInfo()//makerequestinfo从输入中获取信息
    ContentView.logger.log("Using request: \$(String(describing: request))")
    try session.process(requests: [ request ])//开启session，处理请求
    RunLoop.main.run()//事实上这里可以循环处理连续的多个请求，但是我这里没有写多个
sample输入的可视化界面
} catch {
    ContentView.logger.critical("Process got error: \$(String(describing:
error)))")
    Foundation.exit(1)
}
```