

# Ignacio Ezequiel Vetrano

Lomas de Zamora, Buenos Aires, Argentina | (+54) 11 5669-9587 | [ignaciovetrano00@gmail.com](mailto:ignaciovetrano00@gmail.com) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfolio](#)

---

## Habilidades Técnicas

- **Lenguajes de Programación:** C, C++, Python, Java, GDScript
  - **Frameworks / Librerías:** React, Pandas, NumPy, Seaborn, Spark, SDL2, QT, Box2D
  - **Bases de Datos:** MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Neo4j
  - **Herramientas / DevOps:** Linux, Docker, Git/GitHub, GitHub Pages, PythonAnywhere, CMake, VSCode, Google Colab
  - **Metodologías:** Programación Orientada a Objetos (POO), Desarrollo Ágil (SCRUM, TDD, Pair Programming), UML (diagramas de clases, secuencia y modelo de dominio)
  - **Conocimientos Técnicos:** Concurrencia y paralelismo, Sockets, Threads y Procesos, Algoritmos y estructuras de datos, Análisis e ingeniería de datos, Machine Learning (Regresión Logística, Random Forest, XGBoost), Visualización de datos
- 

## Idiomas

- Español: Nativo
  - Inglés: Nivel intermedio
- 

## Proyectos Destacados

### CRUD de Tareas – Fullstack App (2025)

[Demo](#)

- Desarrollo de una aplicación fullstack de gestión de tareas.
- **Frontend:** React (JavaScript), hosteado en GitHub Pages.
- **Backend:** Python (Flask), MySQL, desplegado en PythonAnywhere.
- Implementación de API REST, persistencia de datos y manejo de usuarios.

### Worms Remake – Videojuego multijugador online (2022)

[Ver proyecto](#)

- Remake grupal del clásico Worms, desarrollado en **C++**.
- Tecnologías: C++, POO, SDL2, QT, Box2D, Sockets, Threads, YAML, CMake, Git/GitHub.
- Rol principal en el desarrollo del **cliente del juego** y diseño de la comunicación con el servidor.

### Where in the World – Remake del videojuego Carmen Sandiego (2021)

[Ver proyecto](#)

- Proyecto grupal en **Java** con Maven y Docker.
  - Tecnologías: Java, POO, UML, JSON, Git/GitHub, Docker.
  - Participación activa en el diseño de clases y codificación mediante Pair Programming.
- 

## Educación:

- Técnico en electrónica, Escuela Técnica Secundaria N°5 03/2012 - 12/2018
- Ingeniero en informática (4to año), Universidad de Buenos Aires 03/2019 - Actualidad