

Ignacio Ezequiel Vetrano

Lomas de Zamora, Buenos Aires, Argentina | (+54) 11 5669-9587 | ignaciovetrano00@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfolio](#)

Perfil

Soy desarrollador backend y estudiante avanzado de Ingeniería en Informática en la UBA. Me apasiona diseñar sistemas robustos y eficientes, aplicando buenas prácticas de desarrollo, arquitectura y despliegue. Tengo experiencia en backend web, APIs REST, bases de datos relacionales y no relacionales, concurrencia y despliegue con Docker y Kubernetes.

Habilidades Técnicas

- **Lenguajes de Programación:** C, C++, Python, Java, Ruby
- **Frameworks / Librerías:** Sinatra, Padrino, RSpec, Cucumber, React, Pandas, NumPy, Seaborn
- **Bases de Datos:** MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Neo4j
- **Herramientas / DevOps:** Linux, Docker, Kubernetes, Git, GitLab, GitHub, GitHub Pages, CMake
- **Metodologías:** POO, SCRUM, TDD, BDD, Pair Programming, UML
- **Conocimientos Técnicos:** Concurrencia y paralelismo, Sockets, Threads y Procesos, Algoritmos y estructuras de datos, Análisis e ingeniería de datos, Machine Learning (Regresión Logística, Random Forest, XGBoost), Visualización de datos

Proyectos Destacados

Turnero Hospitalario – Sistema de gestión de turnos médicos (2025)

[Ver proyecto](#)

- Desarrollo de una API web y Bot de Telegram para la gestión de turnos médicos en un hospital, con enfoque BDD (Behavior Driven Development) mediante Cucumber/Gherkin. Para su posterior despliegue en Kubernetes.
- Tecnologías: Ruby, Sinatra, PostgreSQL, Telegram Bot (`telegram-bot-ruby`), Cucumber/Gherkin, GitLab, Docker, Kubernetes.
- Funcionalidades implementadas: ABM de médicos, pacientes y especialidades; reserva y cancelación de turnos; gestión de reputación de pacientes; consultas de turnos considerando feriados y fines de semana; validaciones de datos y restricciones de negocio.

CRUD de Tareas – Fullstack App (2025)

[Demo](#)

- Desarrollo de una aplicación fullstack de gestión de tareas.
- **Frontend:** React (JavaScript), hosteado en GitHub Pages.
- **Backend:** Python (Flask), MySQL, desplegado en PythonAnywhere.
- Implementación de API REST, persistencia de datos y manejo de usuarios.

Worms Remake – Videojuego multijugador online (2022)

[Ver proyecto](#)

- Remake grupal del clásico Worms, desarrollado en **C++**.
- Tecnologías: C++, POO, SDL2, QT, Box2D, Sockets, Threads, YAML, CMake, Git/GitHub.
- Rol principal en el desarrollo del **cliente del juego** y diseño de la comunicación con el servidor.

Educación:

- | | |
|---|----------------------|
| • Técnico en electrónica, Escuela Técnica Secundaria N°5 | 03/2012 - 12/2018 |
| • Ingeniero en informática (5to año), Universidad de Buenos Aires | 03/2019 - Actualidad |

Idiomas

- Español: Nativo
- Inglés: Nivel intermedio