

# Ignacio Ezequiel Vetrano

Lomas de Zamora, Buenos Aires, Argentina | (+54) 11 5669-9587 | [ignaciovetrano00@gmail.com](mailto:ignaciovetrano00@gmail.com) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfolio](#)

---

## Perfil

Soy desarrollador backend y estudiante avanzado de Ingeniería en Informática en la UBA. Me apasiona diseñar sistemas robustos y eficientes, aplicando buenas prácticas de desarrollo, arquitectura y despliegue. Tengo experiencia en backend web, APIs REST, bases de datos relacionales y no relacionales, concurrencia y despliegue con Docker y Kubernetes.

---

## Habilidades Técnicas

- **Lenguajes de Programación:** C, C++, Python, Java, Ruby
  - **Frameworks / Librerías:** Sinatra, Padrino, Rspec, Cucumber, React, Pandas, NumPy, Seaborn
  - **Bases de Datos:** MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Neo4j
  - **Herramientas / DevOps:** Linux, Docker, Kubernetes, Git, Gitlab, GitHub, GitHub Pages, CMake
  - **Metodologías:** POO, SCRUM, TDD, BDD, Pair Programming, UML
  - **Conocimientos Técnicos:** Concurrencia y paralelismo, Sockets, Threads y Procesos, Algoritmos y estructuras de datos, Análisis e ingeniería de datos, Machine Learning (Regresión Logística, Random Forest, XGBoost), Visualización de datos
- 

## Proyectos Destacados

### Turnero Hospitalario – Sistema de gestión de turnos médicos (2025)

[Ver proyecto](#)

- Desarrollo de una API web y Bot de Telegram para la gestión de turnos médicos en un hospital, con enfoque BDD (Behavior Driven Development) mediante Cucumber/Gherkin. Para su posterior despliegue en Kubernetes.
- Tecnologías: Ruby, Sinatra, PostgreSQL, Telegram Bot (telegram-bot-ruby), Cucumber/Gherkin, GitLab, Docker, Kubernetes.
- Funcionalidades implementadas: ABM de médicos, pacientes y especialidades; reserva y cancelación de turnos; gestión de reputación de pacientes; consultas de turnos considerando feriados y fines de semana; validaciones de datos y restricciones de negocio.

### CRUD de Tareas – Fullstack App (2025)

[Demo](#)

- Desarrollo de una aplicación fullstack de gestión de tareas.
- **Frontend:** React (JavaScript), hosteado en GitHub Pages.
- **Backend:** Python (Flask), MySQL, desplegado en PythonAnywhere.
- Implementación de API REST, persistencia de datos y manejo de usuarios.

### Worms Remake – Videojuego multijugador online (2022)

[Ver proyecto](#)

- Remake grupal del clásico Worms, desarrollado en **C++**.
  - Tecnologías: C++, POO, SDL2, QT, Box2D, Sockets, Threads, YAML, CMake, Git/GitHub.
  - Rol principal en el desarrollo del **cliente del juego** y diseño de la comunicación con el servidor.
- 

## Educación:

- |   |                      |
|---|----------------------|
| • Técnico en electrónica, Escuela Técnica Secundaria N°5          | 03/2012 - 12/2018    |
| • Ingeniero en informática (4to año), Universidad de Buenos Aires | 03/2019 - Actualidad |
- 

## Idiomas

- Español: Nativo
- Inglés: Nivel intermedio