

Ignacio Ezequiel Vetrano

Lomas de Zamora, Buenos Aires, Argentina | (+54) 11 5669-9587 | ignaciovetrano00@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portfolio](#)

Perfil

Fullstack Developer y estudiante avanzado de Ingeniería en Informática (UBA) con experiencia en diseño y desarrollo de aplicaciones web completas. Competente en la construcción de APIs REST backend, interfaces frontend dinámicas, bases de datos relacionales y no relacionales, despliegue con Docker y Kubernetes, y aplicación de buenas prácticas de software, testing y metodologías ágiles.

Habilidades Técnicas

- **Lenguajes de Programación:** Python, Java, Ruby, C, C++
 - **Frameworks / Librerías:** Sinatra, Padrino, FastAPI, Flask, Rspec, Cucumber, React, Pandas, NumPy, Seaborn
 - **Bases de Datos:** MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Neo4j
 - **Herramientas / DevOps:** Linux, Docker, Kubernetes, Git, GitHub, Prompt Engineering, Power BI, Gitlab, CI/CD (GitHub Actions / GitLab CI), CMake, Jira
 - **Metodologías:** POO, SCRUM, TDD, BDD, Pair Programming, UML
 - **Conocimientos Técnicos:** Concurrencia y paralelismo, Sockets, Threads y Procesos, Algoritmos y estructuras de datos, Análisis e ingeniería de datos, Machine Learning (Regresión Logística, Random Forest, XGBoost), Visualización de datos
-

Proyectos Destacados

Club Manager – Sistema integral de gestión de clubes deportivos (2025)

[Ver proyecto](#)

- Plataforma web completa para la administración eficiente de reservas de canchas, equipamiento y socios. Incluye interfaces tanto para usuarios como para administradores, paneles de estadísticas, integración de pagos y funcionalidades administrativas avanzadas.
- Tecnologías: FastAPI (Python) + React + MySQL, JWT, Mercado Pago, Docker, CI/CD, Testing (pytest + Behave).

Turnero Hospitalario – Sistema de gestión de turnos médicos (2025)

[Ver proyecto](#)

- API web y Bot de Telegram para gestión de turnos médicos con enfoque BDD.
- Tecnologías: Ruby, Sinatra, PostgreSQL, Cucumber/Gherkin, Docker, Kubernetes.

CRUD de Tareas – Fullstack App (2025)

[Demo](#)

- Aplicación fullstack para gestión de tareas con autenticación y persistencia de datos.
- Tecnologías: React, Flask, MySQL. API REST y despliegue productivo.

Worms Remake – Videojuego multijugador online (2022)

[Ver proyecto](#)

- Remake del clásico Worms desarrollado en C++ con arquitectura cliente-servidor.
 - Tecnologías: C++, SDL2, Box2D, Sockets, Threads, CMake.
 - Rol principal en desarrollo del cliente y diseño de la comunicación con el servidor.
-

Educación:

- | | |
|---|----------------------|
| • Tecnicatura en electrónica, Escuela Técnica Secundaria N°5 | 03/2012 - 12/2018 |
| • Ingeniería en Informática (5° año), Universidad de Buenos Aires | 03/2019 - Actualidad |
-

Idiomas

- Inglés: Nivel intermedio