
Ignacio Ezequiel Vetrano

Temperley (Buenos Aires)

Teléfono: (+54) 11 5669-9587

Mail: ignaciovetrano00@gmail.com

Github: <https://github.com/IVetrano>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/ignacio-vetrano-906a01221/>

Portfolio: <https://ivetrano.github.io/github-portfolio/>

Acerca de mí

Estudiante del cuarto año de Ingeniería en informática de la Universidad de Buenos Aires en busca de mi primera oportunidad laboral en el mundo IT. Familiarizado con varias metodologías ágiles de desarrollo (como **Scrum** y **Extreme Programming**), determinado a aprender y formarme como profesional contribuyendo a sistemas eficientes, escalables y productivos.

Proyectos

Worms Remake - *Remake grupal del videojuego multijugador en línea Worms, desarrollado en C++*

- Puede verse en: <https://manusarivi.github.io/taller-tp-worms/>
- En este proyecto se utilizaron: **C++**, **POO**, **Git**, **GitHub**, **CMake**, **Threads** (conurrencia), **Sockets**, **SDL2**, **QT**, **Box2D**, y **YAML**.

Where in the world - *Remake grupal del videojuego Carmen Sandiego, desarrollado en Java*

- Puede verse en: <https://ivetrano.github.io/WhereInTheWorld/>
- En este proyecto se utilizaron: **Java**, **POO**, **Git**, **GitHub**, **Docker**, **UML**, y **JSON**.

Credit Card Fraud Prediction - *Resolución para un problema de Machine Learning con una base de datos de Kaggle*

- Puede verse en: <https://www.kaggle.com/code/ivetrano/credit-card-fraud-prediction-99-7-accuracy>
- Se desarrolló un modelo de Machine Learning capaz de predecir fraudes de tarjetas de crédito con una precisión del 99.7%. Se utilizaron: **Python**, **Google Colab**, **Pandas**, y **sklearn**.

Formación

Facultad de ingeniería Universidad de Buenos Aires, Ciudad Autónoma de Buenos Aires - *Ingeniería en informática*

Marzo DEL 2019 - Actualidad (Aún en curso)