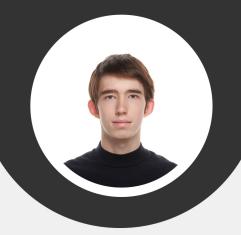
ДАВЫДОВ ВИТАЛИЙ ЮРЬЕВИЧ



СВЯ3Ь

+7-927-866-51-34

ychebn1y@yandex.ru

Москва



МГТУ ИМ. Н.Э.БАУМАНА

СПЕЦИАЛЬНОЕ МАШИНОСТРОЕНИЕ МЕХАТРОНИКА И РОБОТОТЕХНИКА 2021-2025

МАОУ ЛИЦЕЙ 3, Г. ЧЕБОКСАРЫ СРЕДНЕЕ 2014-2021

КУРСЫ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ

ПОДГОТОВКА ПРОЕКТНЫХ КРОССФУНКЦИОНАЛЬНЫХ КОМАНД "ПРОРЫВ" АКАДЕМИЯ РОСТЕХ 2024

ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР VK ОСНОВЫ МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ 2025-настоящее время



ОБО МНЕ

Я активный человек любящий участвовать в различных активностях на подобии митапов, форумов, геймтонов. Моя цель участия в таких мероприятиях заключена в постоянном изучении нового, постоянном развитии.

Среди моих навыков можно выделить то, что я работал с системой Linux, писал код на языке C/C++, поднимал контейнеры Docker.

😑 ОПЫТ РАБОТЫ

Инженер-программист

2023-2025

Инновационный центр "КАМАЗ"

Разрабатывал алгоритмы управления для тормозной системы транспортного средства в MATLAB.

Разрабатывал прототип приложения на языке Python, для

автоматического расчёта надёжности системы, а также оптимизации данной системы по критерию "надёжность-стоимость". В своей работе разрабатывал GUI -интерфейс на QT, а также расчётную часть с использованием математических методов на графах.

НАВЫКИ

Большую часть своих навыков получил проходя курс от VK Education "Основы машинного обучения". Данный курс состоит

- А. Введения в машинное обучение получил представление и навыки работы с линейными моделями машинного обучения, деревьями, рекомендательными системами, а также основы работы с базами данных.
- В. Алгоритмы и структуры данных изучил и реализовал алгоритмы сортировки, написал собственные шаблонные классы оптимизированных структур данных из библиотеки STL, а также работал с реализованными структурами и написал архиватор на кодах Хаффмана и решал задачи на
- С. Управление ІТ-проектами объяснили из чего состоит разработка в ІТ, разобрались с риск-менеджментом, паттернами проектирования, типами баз данных и процессом разработки, включая приоретизацию и разработки АРІ приложения.



ENGLISH Pre-Intermediate