



VLAD LUCA

DATE DE CONTACT:

E-MAIL:

vladioan.luca@gmail.com

TELEFON:

(075) 508-9177

ADRESA:

Strada Petre Păun, nr. 3, București,
Sector 5, 052215

FORMARE PROFESIONALĂ

UNIVERSITATEA POLITEHNICA
BUCUREȘTI

*Facultatea de Energetică - Inginerie
Economică în Domeniul Electric,
Electronic și Energetic*

Inginer Energetician

Iunie 2015 - Septembrie 2019

*Facultatea de Energetică -
Managementul Sistemelor Energetice
Master*

Septembrie 2019 - Prezent

ABILITĂȚI DOBÂNDITE

Înțelegea rapidă a obiectivelor
Obișnuință de a lucra cu deadline-uri
Acceptarea și oferirea criticilor
constructive
Adaptare rapidă
Muncă în echipă

OBIECTIVE PROFESIONALE

Sunt recent absolvent al Facultății de Energetică, Universitatea Politehnica București, având 10 luni de experiență în domeniu. Deoarece am o pasiune veche pentru jocuri, doresc să o utilizez alături de cunoștințele de programare pe care în această etapă le perfecționez. Consider că am dorința, resursele și cunoștințele necesare pentru a păși într-o altă etapă pe care întotdeauna mi-am dorit-o. Posed excelente abilități de a lucra atât în echipă cât și de unul singur. Am capacitatea și voința de a-mi pune pasiunile în practică, fiind pregătit să pornesc pe un drum nou și provocator dar cu multe satisfacții.

Skills

C#



Intermediar

Unity



Intermediar

C++



Începător

Pachet Office



Intermediar

Limbi Străine

Engleză



Avansat

Franceză



Începător

Germană



Începător

Portofoliu

<https://github.com/IVlad77/SpaceShooter>

<https://github.com/IVlad77/Anagram>

EXPERIENȚĂ PROFESIONALĂ

Junior Engineer

Enevo Group, București / Iunie 2019 – Martie 2020

- Am realizat proiectarea dulapurilor de protecție și SCADA;
- Efectuarea testelor de acceptanță fabrică și în site (FAT și SAT), precum și puneri în funcțiune;
- Proiectarea rețelelor electrice 0,4 kv - 220 kv;
- Realizarea schemelor de conexiune.

ACTIVITĂȚI EXTRACURRICULARE

- Unity pentru programatori - GameDevAcademy
- Unity pentru începători – GameDevAcademy;
- CCNA: Routing and switching 1;
- CCNA: Routing and switching 2;