

Eine Komponente ist kein Layer dadurch werden etwas andere Attribute benötigt. Das wird leider im Schema nicht validiert und ist in der Definition ungenau. Es müsste eigentlich einen layerComponentType und einen miscComponentType für die beiden Fälle layer=true/false geben.

Folgend ein durch Kommentare ergänztes Schema:

```
<!-- BEGIN component -->

<xs:complexType name="componentType">
  <xs:sequence>
    <xs:element name="attributes" minOccurs="0" maxOccurs="1">
      <xs:complexType mixed="true">
        <xs:sequence>
          <xs:element name="attr" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
            <xs:complexType>
              <xs:sequence>
                <xs:element type="floatNullable" name="numericValue" minOccurs="0"/>
                <xs:element type="xs:string" name="textValue" minOccurs="0"/>
              </xs:sequence>
            <xs:attribute type="xs:string" name="ident"/>
          </xs:complexType>
        </xs:element>
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:sequence>
</xs:complexType>

<!-- common attributes -->

<xs:attribute type="xs:boolean" name="isLayer"/>
<xs:attribute type="xs:string" name="processConfigName"/>
<xs:attribute type="xs:integer" name="lifeTime"/>
<xs:attribute type="xs:integer" name="lifeTimeDelay" use="optional"/>
<xs:attribute type="xs:boolean" name="isExtant" use="optional"/>

<!-- attributes in case isLayer=true -->
```

```

<xs:attribute type="xs:integer" name="layerPosition" use="optional"/>
<xs:attribute type="xs:float" name="layerSize" use="optional"/>
<xs:attribute type="xs:float" name="layerAreaRatio" use="optional"/>
<xs:attribute type="xs:float" name="layerLength" use="optional"/>
<xs:attribute type="xs:float" name="layerWidth" use="optional"/>

<!-- attributes in case isLayer=false -->
<xs:attribute type="xs:integer" name="din276Code" use="optional"/>
<xs:attribute type="xs:float" name="quantity" use="optional"/>
<xs:attribute type="xs:string" name="refUnit" use="optional"/>
</xs:complexType>

<!-- END component -->

```

Beispiel:

In diesem Fall **fehlen** die Attribute quantity und refUnit für das component-Element.

```

<element uuid="Heizwärme Erzeuger I" din276Code="420" quantity="1" refUnit="m²">
  <elementInfo>
    <name>Heizwärme Erzeuger I</name>
    <description>Holz-Pellet-Feuerung</description>
  </elementInfo>
  <components>
    <component isLayer="false" processConfigName="Holz-Pellet-Feuerung" isExtant="false" din276Code="421">
      <attributes/>
    </component>
  </components>
  <attributes/>
</element>

```