



MANUAL DE USUARIO DE MUSEUM SPACE

APLICACIÓN MÓVIL PARA LA BÚSQUEDA DE IMÁGENES ESPACIALES EN UN
MUSEO

Presentado por:

Cristian Andrés Parrado Barreto
Candido Stiven Moreno Serrato

Universidad de los Llanos
Facultad de ciencias básicas e ingeniería
Villavicencio, Meta
2019

Contenido

Introducción	2
Juego	3
Controles	3
Misiones	3
Pausa	4
Mostrar y seleccionar imagen	4
Ganar	4
Seleccionar personaje	5
Galería de fotos	5
Ranking	6
Créditos	6
Salida	7

Introducción

El presente documento es un manual para entender la jugabilidad de la aplicación Museum Space, esta aplicación consta de 4 escenarios, Juego, Seleccionar personaje, Galería de fotos, Ranking y Créditos, el juego inicia con un menú principal como lo muestra la figura 1, este menú permite navegar en los diferentes escenarios. Para entender mejor cada escenario a continuación se explica uno por uno.

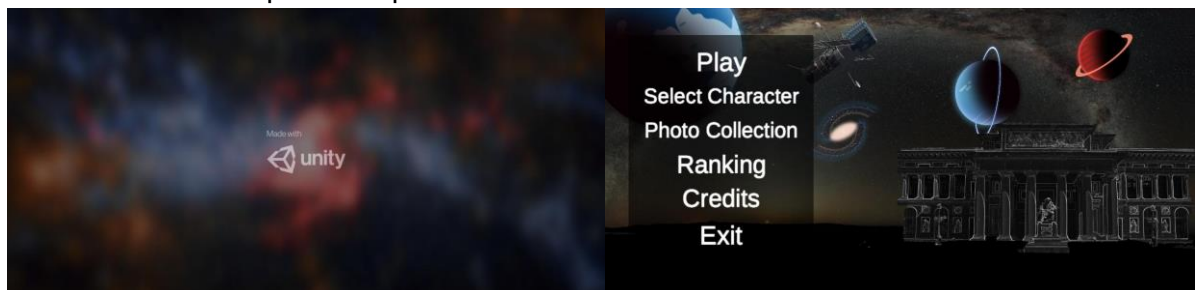


Figura 1. Inicio del juego y menú principal.

Juego

Para ingresar a este escenario se debe presionar el botón “Play” que se encuentra en el menú principal del juego, posteriormente aparece el personaje en el respawn del museo supernova como lo muestra la figura 2.

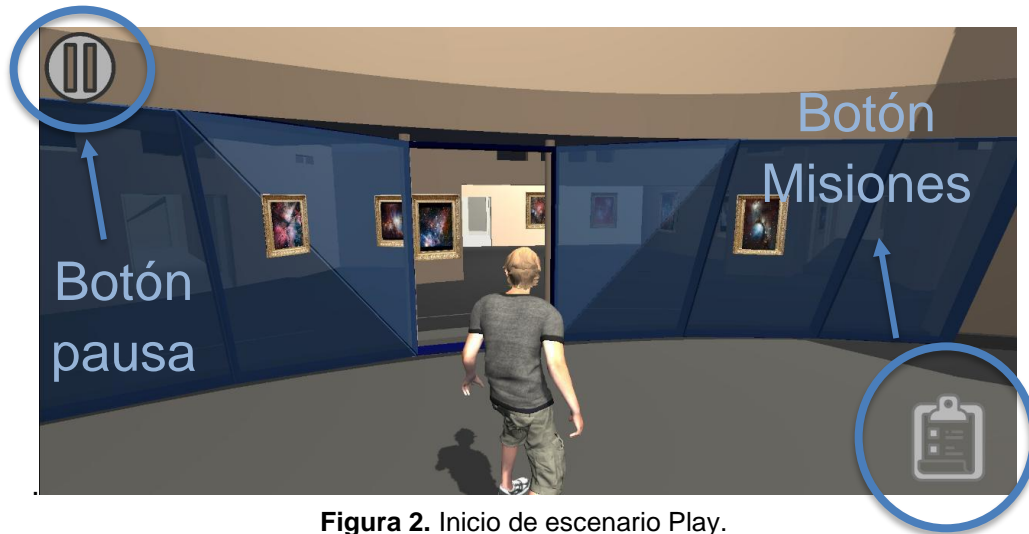


Figura 2. Inicio de escenario Play.

Controles

Para moverse hay un Joystick que surge en cualquier parte de la pantalla del dispositivo como lo muestra la figura 3, manteniendo presionado el Joystick se puede mover en cualquier dirección el personaje.



Figura 3. Joystick para mover el personaje.

Misiones

La sección de misiones se muestra con el icono de misiones que se encuentra en la esquina inferior derecha de la pantalla, una vez presionado el botón, saldrá un panel que contendrá misiones aleatorias de los cuadros que se deben buscar para ganar.



Figura 4. Botón de mostrar misiones.

Pausa

Para poner el juego en pausa, se debe presionar el botón de la esquina superior izquierda, posteriormente el juego se congela y se pueden escoger tres opciones, volver al menú principal del juego como lo muestra la figura 1, reiniciar la partida como lo muestra la figura 2 o continuar el juego.



Figura 5. Botón de pausa.

Mostrar y seleccionar imagen

Cuando el personaje se acerque a 1 metro de un cuadro, esté activa un botón en forma de lupa, este botón muestra un panel en el cual se contiene el nombre, la descripción, los créditos y una vista previa de la imagen en el cuadro como lo muestra la figura 6, luego, si esa imagen esta en las misiones se escoge presionando en el botón "Select image" y en el panel de misiones se valida la casilla de la imagen seleccionada.

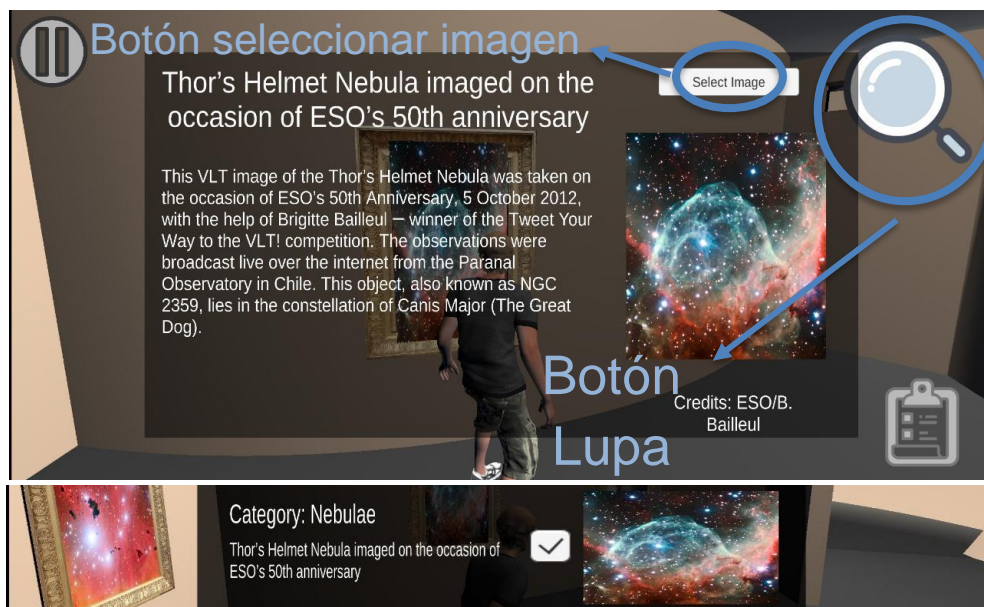


Figura 6. Validar misiones.

Ganar

Para lograr una victoria en el juego se debe buscar las 3 imágenes que se encuentran en el panel de misiones, una vez seleccionadas todas las imágenes se generará un mensaje de alerta que dice que el juego ha terminado como lo muestra la figura 7, posteriormente se presiona "Back to menu" para volver al menú principal.



Figura 7. Validar misiones.

Seleccionar personaje

Desde el Menú principal se presiona en “Select Character”, posteriormente se ingresa al escenario como lo muestra la figura 8 y se puede cambiar el personaje actual para comenzar una nueva partida.



Figura 8. Escena de selección de personaje.

Galería de fotos

Mediante esta escena (figura 9) se puede acceder a todas las imágenes que se generan aleatoriamente en el museo, junto con su título, descripción y créditos.



Figura 9. Escena de galería de fotos.

Ranking

Cuando se ingresa a este escenario se muestra una tabla de posiciones en donde se encuentran los usuarios que cumplieron las misiones en el menor tiempo posible, al lado de la tabla se encuentra el personaje actual del jugador como se muestra en la figura 10.



Figura 10. Escena de ranking.

Créditos

En esta escena se observa el nombre de las personas o entidades que participaron en la creación de este juego como se muestra en la figura 11, ya que sin ayuda de estas partes no sería posible la creación de este juego.

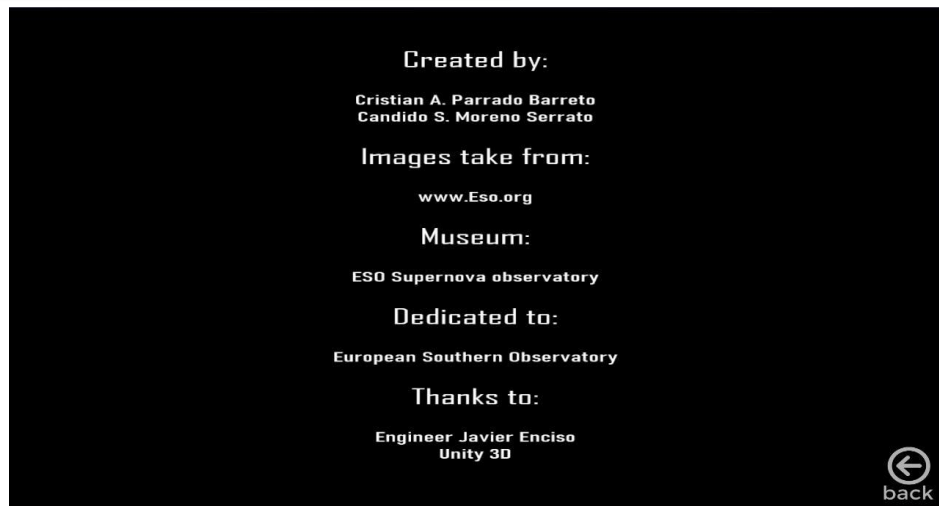


Figura 11. Escena de créditos.

Salida

Para salir del juego, primero se debe acceder al menú principal del juego, posteriormente presionar el botón "Exit" y inmediatamente el juego se cierra.

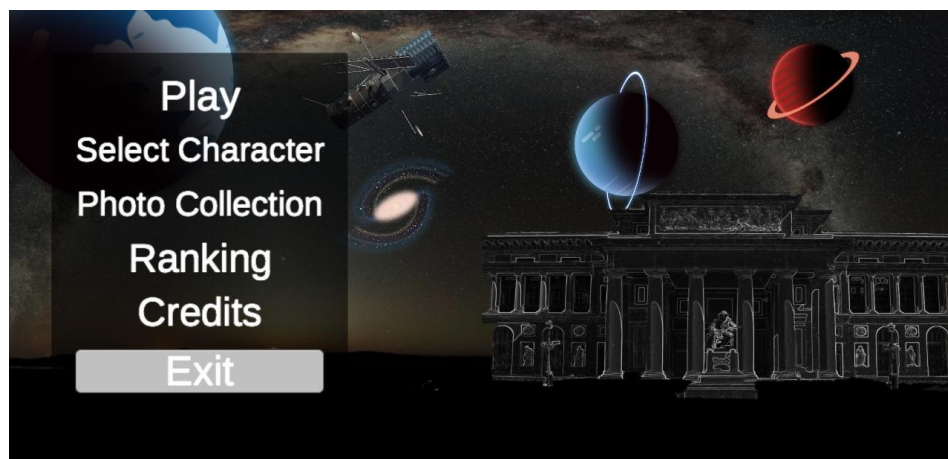


Figura 12. Botón de salida.