

1. Жасыл асықты балаға сары асықты бала 1 асық, кәк асықты бала 4 асық, қызыл асықты бала 9 асық беруі керек. ( $1 + 4 + 9 = 14$ ).

2. Сары асықты баланың ұтысы: сары асықты балаға кәк асықты бала 3 асық, қызыл асықты бала 8 асық беруі керек. ( $3 + 8 = 11$ ).

3. Кәк асықты баланың ұтысы: кәк асықты балаға қызыл асықты бала 5 асық беруі керек. (5)

Ұтысқа ие болған жасыл асықты бала ойын ережесі бойынша сары асықты баланы шақырып алады да «сен бір ауыз әлең айт» деп бұйырады. Ол бала әлең білмесе, асығын ала алмайды. Әлең айтып берсе ғана асығын қайтып алады. Мұнан соң жасыл асықтың иесі кәк асықты баланы шақырып, «сен тәбеңді жерге қойып, 4 рет аударылып түс» деп бұйырады. Осылайша ол қызыл асықтың иесіне «сен бір аяғыңды кәтеріп тұрып, 9 рет секір» деп әмір береді.

Сары асықтың иесі де осылай кәк асықтың иесіне «сен бір аяғыңды кәтеріп, мені 3 рет айналып шық» дейді. Сосын қызыл асықтың иесін шақырып, 8 қадам дөңгелек сызады да, осыны 8 рет жүгіріп айналып шық дейді.

Кәк асықтың иесі 5 қызыл асығынан ұтылған баланы шақырып алып, сен басыңды мойыныңның түбінен 5 рет айналдыр дейді. Қойылған талапты орындаған балалар ғана асығын қайтарып ала алады.

**«Отыз ұры, бір есепші».** Бұл ойын таза есепке құрылған ойын. Мұны меңгерген бала тоғызқұмалақ ойынын ойнауға қабілетті деп танылады.

30 ұры, бір кісіні ұстап алады. Олардың заттары жоғала бастайды. Сонда ұрыны табу керек болады. Есепші айтады: «Мен ұрыны тауып берейін, бірақ менің дегенім болсын, қарсыласпаңыздар», - дейді. Сәйтеді де, 30 ұрының қол ұстасып, дөңгелене тұра қалуын әтінеді. Сосын әзі біреуінің қасына барып, «сенен бастап санаймын» деп оны белгілеп кетеді. «Әзім де сендермен бірге тұрайын, есептен тыс қалмайын» деп бір жерден қол ұстасқан екі адамды айырып әзі тұрады. Ал енді 31 болдық дейді сосын. Менің ортаға шығып есеп жүргізуім керек қой. Әз орныма 1 тас қояйын деп әз орнына бір тас қояды. «Сенен бастап санаймын» деген кісіден бастап, оңнан солға қарай 10 – ға дейін санайды да, 10 – шы адамды «сен ұры емессің» деп дөңгелектен шығарып алып, екі қолы мен аяғын байлап тастайды. Бұл адам шыққан жерден оңнан солға қарай тағы санайды да 10 – шы адамды шығарып, байлап отырады. Осылай келе – келе есепшінің орнына қойылған тасқа жетеді.

- Есепші тасты қай жерге қойды, - деп балаға 31 асық береді. Бала соның шешуін табуы керек. Бұл ойын баланың есеп – қисапты тез меңгеруіне жәрдемдеседі. Зеректігін күшейтеді. Адалдыққа үйреніп, ұры – қарылықтан бойын аулақ ұстайтын болады.

Баланың есте сақтау қабілетін арттыратын асық ойыны **«Іірмекіл»** деп аталады. Бұл ойын екі немесе төрт бала ойнауға ыңғайлы. Әр балада 5-10 асықтан болуы керек. Екеуі бір-бірден асық иіреді. Қай баланың асығы алшы түссе, сол осы екі асықты уыстап алады да, жерге жайлап шашып жібереді. Екі асықтың бірі алшы түссе, соны алады. Асығы алшы түскен баланың бір асығы шіге түссе, оны да қосып алады. Ойын осылай жалғаса береді.