

NAME  
Ismael Guzman

PAGES  
1/5

SPEAKER/CLASS  
Carlos Antonio Pichardo

DATE - TIME  
19/9/2023

Title: Estructura Algorítmica

Keyword

Estructuras  
Problemas  
decisiones  
lógicas  
desarrollo  
algoritmos

Topic: Introducción

En la solución de problemas algorítmicos, las estructuras lógicas selectivas son importantes para la toma de decisiones. En este capítulo se abordarán temas importantes como las estructuras algorítmicas selectivas como IF, IF else o switch.

Questions

Summary:

NAME  
Ismael Guzman

PAGES  
2/5

SPEAKER/CLASS  
Carlos Antonio Pichardo

DATE - TIME  
29/9/23

Title: Estructura Algoritmica

Keyword

Topic: Estructura Selection IF

IF

ejecuta  
operacion  
Secuencia  
Condicion  
evaluar

El comando o estructura Selection IF nos permite que un Programa siga un Procedimiento especifico si se cumple una norma o condicion determinada, si cuando el Programa evalua la condicion y la toma como verdadera entonces sigue otro Proceso, pero si es Falsa se omite esas acciones y se sigue con la Secuencia del Programa.

Questions

Summary: En resumen IF Permite tomar decisiones basadas en condiciones y dirigir el flujo del Programa.



NAME  
Ismael Guzman

PAGES  
3/5

SPEAKER/CLASS  
Carlos Antonio Pichardo

DATE - TIME  
19/ 9/23

Title: Estructura Selectiva

Keyword

IF-else  
Acción  
Determinar  
Acción  
rutas  
Diagrama  
Flujo

Topic: Estructura Selectiva doble IF-else

Esta estructura o comando nos permite que el flujo de nuestro diagrama se divida en dos ramas diferentes las cuales al tomar una decisión o si es verdadero o falso entonces nos llevara a diferentes operaciones. Si el resultado es V nos lleva por la izquierda y sigue el flujo pero si es F nos lleva por la derecha y sigue el flujo.

A diferencia del IF este nos permite ya sea falso o no, como quiera nos dara una operación o un proceso que seguir.

Questions

Summary: En resumen el IF-else nos permite tomar decisiones y realizar acciones diferentes segun el resultado de la condicion evaluada.



NAME  
Ismael Gomez

PAGES  
4/5

SPEAKER/CLASS  
Carlos Antonio Pichardo

DATE - TIME  
19/9/23

Title: Estructura Selectiva

Keyword

Switch  
Selector  
ramas  
Flujo  
seleccion  
valor

Topic: Multibate Switch

El comando Switch, Permite que el Flujo se divida en dos o mas ramas. todo comienza con una variable llamada selector la cual toma valores previamente establecido y dependiendo el valor que tome el selector entonces Procede a realizar una seleccion si toma un valor Hace la accion 2, si toma el valor 3 Hace la accion tres.

Questions

Summary: En resumen Switch Permite realizar acciones diferentes basadas en el valor de la variable selector

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Ismael Guzmán	5/5	Carlos Antonio Richards	19/9/23

Title: Estructura Selectiva

Keyword

Topic: Estructura selectiva en cascada

Cascada  
repetir  
estructura  
decision

Esta estructura, tiene una función, la cual es que a veces tenemos casos en los cuales no solo hay una decisión si no, varias, entonces, este tipo de estructura permite repetir un proceso varias veces.

Questions

Hay un comando específico?

Summary: