## **Chat-bot – OK**

[1 – Участници в проекта](#add1)  
[2 – Цел](#add2)  
[3 – Блок схема](#add3)  
[4 – Описание на функиците](#add4)  
[5 – Използвани технологии](#add5)  
[6 – Бъдещето на проекта](#add6)  
[7 – Заключение](#add7)

1. Участници в проекта:

1. Иван Назаренко – scrum trainer: Нашият лидер, събиращ срещите на отбора.
2. Николай Димитров – front end: Създателят на презентацията и документацията;
3. Златомир Костадинов – back end: Създател на кода на самата игра;
4. Георги Милев – code checker: Коментира създадения от back end-a код и проверява кода за грешки.
5. Егор Семенов ­– QA engineer:

2. Цел: Целта на нашият chat-bot е да можем да комуникираме с някой когато нямаме приятели.

3.Описание на функиците:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| void draw() | Отпечатва логото на бота |
| void start() | Основна функция, която извежда определени съобщения и приема въведеното от човека |
| void user\_data() | Проверява колко години е въвел потребителя и изкарва съответния резултат |

4. Използвани технологии: Нашият отбор използваше програмите: Visual studio, Git hub, Teams, Word, Power Point;

5.1 Използвахме Visual studio за написването на кода за chat-bot.

5.2 Използвахме Git hub за да прикачим проекта към дистанционно repository, за да може целия отбор да има достъп до него.

5.3 Използвахме Teams за комуникация по между си.

5.4 Използвахме Word и Power Point съответно за документация и презентация

5. Бъдеще на проекта: Имаме за цел да обработим проекта ни и да се опитаме да постигнем нови неща. Нашият отбор ще направи всичко възможно да оптимизираме и да добавим нови и по-интересни неща в нашия chat-bot.

6. Заключение: Лошите неща, които се случиха по времето на този проект, бяха много поучителни за нас.