儿童模式第一次迭代产品验收报告

基本信息:

| 项目名称 | 儿童模式 Scratch 工具 |
|------|-----------------|
| 版本号 | V1.0 |
| 验收人员 | 张莉斌 |
| 验收时间 | 2020年5月16日晚上8点 |
| 设备 | DELL 燃 7000 |
| 系统版本 | WIN10 |

需求列表:

| 分 | 需求 | 优 | 输入/前置条件 | 需求说明 | 输出/后置条件 |
|----|---------|----|-------------------|---------------|-------------|
| 组 | | 先 | | | |
| | | 级 | | | |
| | 切换到儿童模式 | P0 | 1. 已注册登录 | 点击"普通模式"切换进入儿 | 进入儿童模式 |
| п | | | 2. 已进入普通模式 | 童模式 | 主页 |
| 儿童 | | | 3. 点击"设置"打开设置下拉列表 | | |
| 単模 | 切换到普通模式 | Р0 | 1. 已进入儿童模式 | 点击"普通模式"切换进入普 | 进入普通模式 |
| 式 | | | 2. 点击"设置"打开设置下拉列表 | 通模式 | 主页 |
| 工人 | 退出登录 | Р0 | 1. 已进入儿童模式 | 点击"退出登录"则退出登录 | 进入 GoOnline |
| | | | 2. 点击"设置"打开设置下拉列表 | | 未登录首页 |
| | 新建空白项目 | Р0 | 1. 已进入儿童模式 | 点击"新建项目",新建一个 | 进入编辑页面 |
| | | | 2. 进入项目列表页面 | 项目,并进入空白项目编辑 | |
| | | | | 页面 | |
| 项 | 打开云端项目 | P0 | 1. 已进入儿童模式 | 点击"打开项目",进入该项 | 进入编辑页面 |
| 型 | | | 2. 进入项目列表页面 | 目编辑页面 | 显示项目名称 |
| 管 | | | 3. 左键点击该项目显示项目管 | | 为该项目名称 |
| 理 | | | 理菜单 | | |
| 土 | 删除云端项目 | Р0 | 1. 已进入儿童模式 | 点击"删除项目",删除该项 | 列表更新 |
| | | | 2. 进入项目列表页面 | 目,项目列表更新 | |
| | | | 3. 左键点击该项目显示项目管理 | | |
| | | | 菜单 | | |
| | 保存项目到云端 | P0 | 1. 已进入儿童模式 | 点击"保存",检查文件名是 | 后台列表更新 |
| 文 | | | 2. 已进入项目编辑页面 | 否冲突,若冲突则提示"项 | |
| 件 | | | | 目已存在",若无冲突则保 | |
| 操 | | | | 存项目到云端, 保存成功后 | |
| 作 | | | | 显示"保存成功"1 秒 | |
| | 打开项目 | P0 | 1. 已进入儿童模式 | 点击"打开项目",进入项目 | 进入项目编辑 |

| | | | 2. | 已进入项目编辑页面 | 编辑页面 | 页面 |
|---------------------|---------|----|----|-----------|--------------------|---------|
| | | | 3. | 打开"文件"下拉框 | | |
| | 新建项目 | P0 | 1. | 已进入儿童模式 | 点击"新建项目",新建一个 | |
| | | | 2. | 已进入项目编辑页面 | 项目,并进入空白项目编辑 | |
| | | | 3. | 打开"文件"下拉框 | 页面 | |
| | 重命名项目 | P0 | 1. | 已进入儿童模式 | 点击名称编辑框,编辑名称 | 文件名更新 |
| | | | 2. | 已进入项目编辑页面 | | |
| | 编辑图形化代码 | P0 | 1. | 已进入儿童模式 | 编辑图形化代码 | 代码区域更新 |
| 编 | | | 2. | 已进入项目编辑页面 | | |
| 細 程 | 运行代码 | P0 | 1. | 已进入儿童模式 | 点击"开始"按钮,开始运行 | 代码执行, 预 |
| 性 学 | | | 2. | 已进入项目编辑页面 | | 览框显示 |
| 子 习 | 撤销/重做 | P1 | 1. | 已进入儿童模式 | 利用快捷键Ctrl+Z和Ctrl+Y | 撤销/重做上一 |
| | | | 2. | 已进入项目编辑页面 | 撤销编辑操作和重做上一 | 步操作 |
| | | | | | 步操作 | |

验收结果:

| 分组 | 需求 | 优先级 | 需求说明 | 完成情况 | 问题说 |
|-------------|----------|-----|-------------------|------|------|
| | | | | | 明 |
| | 切换到儿童模式 | P0 | 点击"普通模式"切换进入儿童模式 | √ | |
| | 切换到普通模式 | P0 | 点击"普通模式"切换进入普通模式 | √ | 没有明 |
| | | | | | 显切换 |
| | | | | | 按钮,切 |
| 儿童模式 | | | | | 换路径 |
| 乃至沃丸 | | | | | 有些长 |
| | 退出登录 | P0 | 点击"退出登录"则退出登录 | √ | 编辑页 |
| | | | | | 面不能 |
| | | | | | 直接退 |
| | | | | | 出 |
| | 新建空白项目 | P0 | 点击"新建项目",新建一个项目,并 | √ | |
| | | | 进入空白项目编辑页面 | | |
| 项目管理 | 打开云端项目 | P0 | 点击"打开项目",进入该项目编辑 | √ | |
| XLL | | | 页面 | | |
| | 删除云端项目 | P0 | 点击"删除项目",删除该项目,项目 | √ | |
| | | | 列表更新 | , | / |
| | 保存项目到云端 | P0 | 点击"保存",检查文件名是否冲突, | √ | 服务器 |
| | | | 若冲突则提示"项目已存在",若无 | | 问题,有 |
| │ 文件操作 | | | 冲突则保存项目到云端,保存成功 | | 些卡顿。 |
| 7 311 3111 | | | 后显示"保存成功"1 秒 | , | |
| | 打开项目 | P0 | 点击"打开项目",进入项目编辑页 | √ | |
| | | | 面 | | |

| | 新建项目 | P0 | 点击"新建项目",新建一个项目,并 | × | 项目列 |
|------|---------|----|--------------------------|---|-------|
| | | | 进入空白项目编辑页面 | | 表功能 |
| | | | | | 完成该 |
| | | | | | 功能, 但 |
| | | | | | 是代码 |
| | | | | | 编辑页 |
| | | | | | 面未完 |
| | | | | | 成 |
| | 重命名项目 | P0 | 点击名称编辑框,编辑名称 | × | 后续变 |
| | | | | | 更了需 |
| | | | | | 求 |
| | 编辑图形化代码 | P0 | 编辑图形化代码 | √ | |
| 编程学习 | 运行代码 | P0 | 点击"开始"按钮,开始运行 | √ | |
| 神性子乙 | 撤销/重做 | P1 | 利用快捷键 Ctrl+Z和 Ctrl+Y 撤销编 | × | 重做未 |
| | | | 辑操作和重做上一步操作 | | 完成 |

注:

保存到云端加载时间过长分析:商侣软件统计过,用户留在加载页面的时间和用户对于该用品的了解程度抄成正比。一般一个陌生的产品加载时间超过 5s 用户就会离开页面,当然产品百介绍足够吸引人的话用户会再进入页面 2~3 次,而对于不紧急的用户熟悉的产品,用户能够给予的加载时间会稍微长些。

根据产品类型用户能够给的加载时间从大到小依次是:

游戏类》影视类》社交类》生活类》工具类》购物类

前期的时候能够留住用户十分重要,所以你觉得页面道加载时间过长会对用户影响有多深呢?页面加载过长吸引不了新用户,还会磨掉老用户的耐心。

其他问题:

| 问题 | 分析 | 待讨论需求 |
|-------------------------------------|---|--------------|
| UI与 logo 配色不协调, 编辑页面与列表页面不协 调 | 1. 蓝色编辑页面菜单栏 ——冷静,可靠,理 智 2. 黄色列表页面——明 朗、快活、自信、希 望 3. 紫色 LOGO——深 刻和精神 | 12 27 7 1111 |

| 新建项目页面跳转路径太长 | 1. 终端用户——儿童 2. 页面层次太深——增加了操作复杂度,容易损耗耐心 | 删除新建文件名编辑 页面,同时在编辑页 面保留文件编辑框删除项目详情页面 |
|--------------|---|---|
| | | |

问题分析总结解决:

- 1. 交互设计问题——产品不熟悉设计知识,原型设计逻辑部分有问题
- 2. UI 拖延——产品没有把握好流程,导致影响后续开发,以及没有时间对 UI 进行评审
- 3. 开发周期拖延——低估了难度,产品没有规划好时间安排——需求细化,评审 多方面考虑,同时预留一定的 debug 时间
- **4.** 需求变更没有统一——产品没有规范地传递需求变更——邮件或故事板或钉钉,统一固定工具
- 5. 需求表达与理解不统一——产品需求不够明确与细化,开发理解时也许没有去了解前置条件与后置条件,按照往常习惯开发
- 6. 协调和合作——前端与后端接口文档设计上一开始没有沟通好