

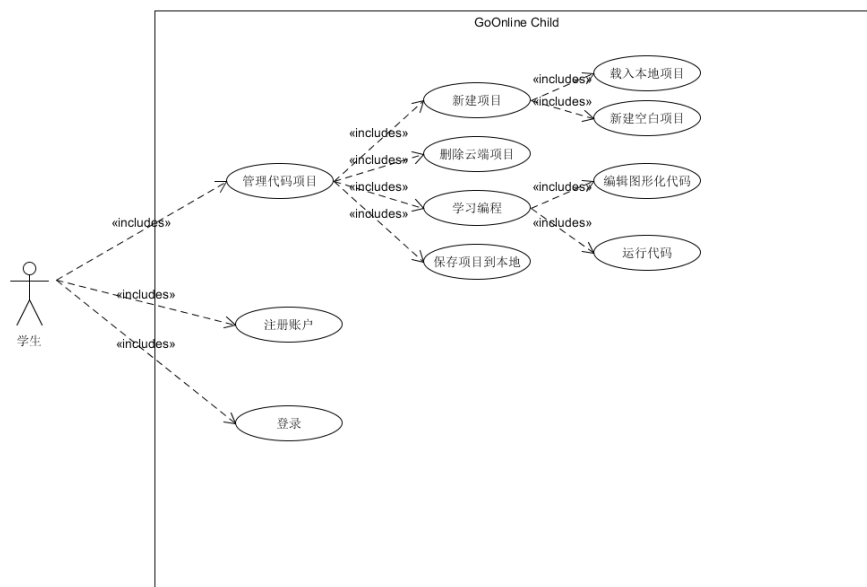
4.26 需求例会

任务：写 scratch 的平台，以及提供权限控制和云端的存储

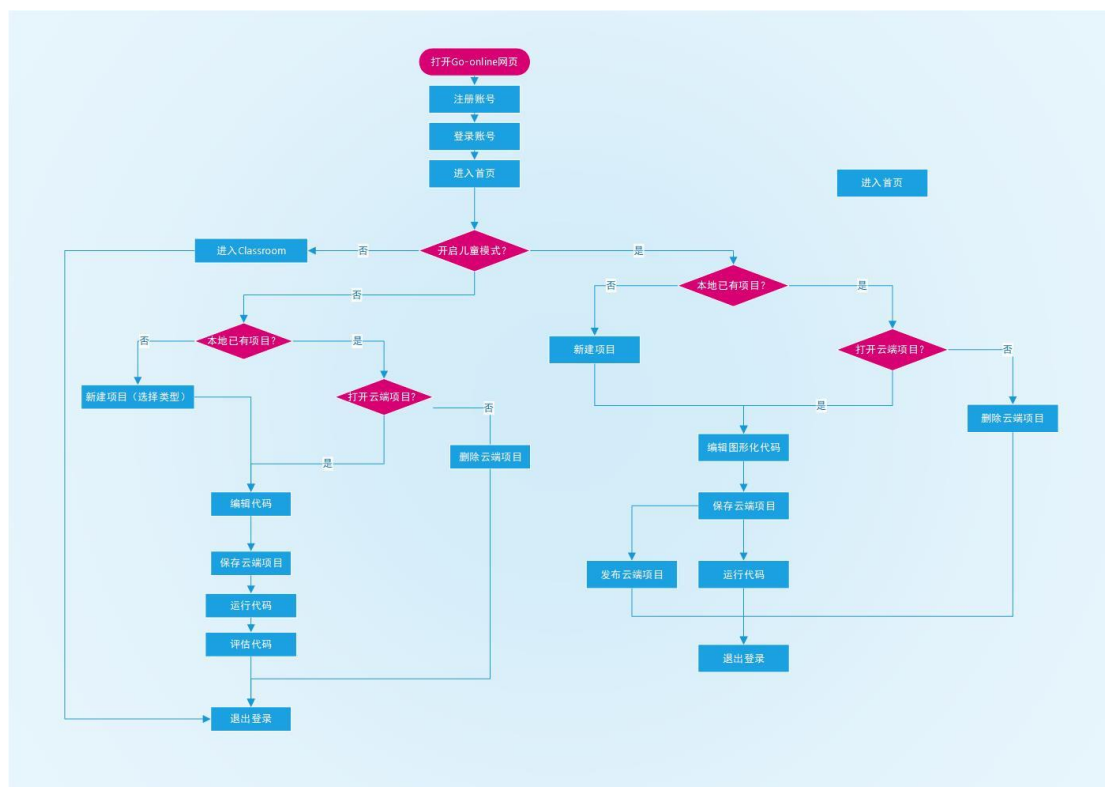
技术架构

1. scratch-gui: 是基于 React 的组件库，组成了整个页面
定制提示：对于界面有定制化的在这个库下进行
2. scratch-blocks: 代码积木块部分，创建和生成积木块区域和拖拽效果区域
定制提示：需要定制化积木块的在这个库下进行
3. scratch-vm: 虚拟机，管理状态并执行业务逻辑，前端 GUI 的状态及逻辑部分处理
定制提示：需要定制化扩展组建在这个库下进行
4. scratch-l10n: 多语言环境，简单描述所有的翻译都在此库
定制提示：对界面和积木块等有改动后需要添加多语言在此库下进行
5. scratch-render: 舞台渲染，在舞台区域出现的基于 WebGL 的处理器
6. scratch-storage: 作品存储加载

用例图



用例流程



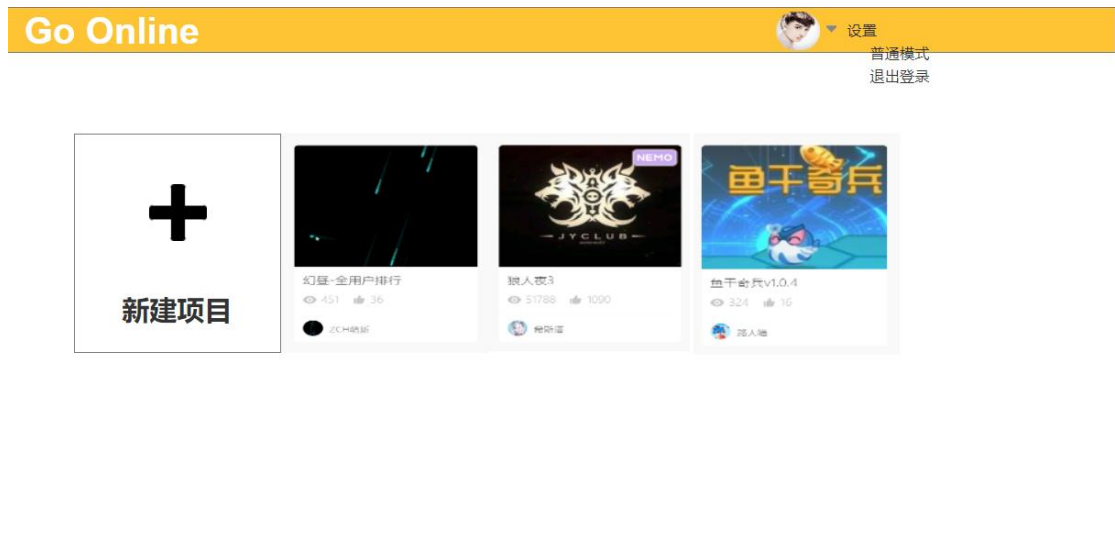
功能列表

分组	需求	优先级	输入/前置条件	需求说明	输出/后置条件
儿童模式	切换到儿童模式	P0	1. 已注册登录 2. 已进入普通模式 3. 点击“设置”打开设置下拉列表	点击“普通模式”切换进入儿童模式	进入儿童模式主页
	切换到普通模式	P0	1. 已进入儿童模式 2. 点击“设置”打开设置下拉列表	点击“普通模式”切换进入普通模式	进入普通模式主页
	退出登录	P0	1. 已进入儿童模式 2. 点击“设置”打开设置下拉列表	点击“退出登录”则退出登录	进入 GoOnline 未登录首页
项目管理	新建空白项目	P1	1. 已进入儿童模式 2. 进入项目列表页面	点击“新建项目”，新建一个项目，并进入空白项目编辑页面	进入编辑页面
	打开云端项目	P1	1. 已进入儿童模式 2. 进入项目列表页面 3. 左键点击该项目显示项目管理菜单	点击“打开项目”，进入该项目编辑页面	进入编辑页面 显示项目名称 为项目名称
	重命名项目	P2	1. 已进入儿童模式 2. 进入项目列表页面 3. 左键点击该项目显示项目管理菜单	点击“重命名项目”，文件名进入编辑状态	文件名更新

	删除云端项目	P2	1. 已进入儿童模式 2. 进入项目列表页面 3. 左键点击该项目显示项目管理菜单	点击“删除项目”，删除该项目，项目列表更新	列表更新
文件操作	保存项目到云端	P0	1. 已进入儿童模式 2. 已进入项目编辑页面	点击“保存”，检查文件名是否冲突，若冲突则提示“项目已存在”，若无冲突则保存项目到云端，保存成功后显示“保存成功”1 秒	后台列表更新
	打开项目	P0	1. 已进入儿童模式 2. 已进入项目编辑页面 3. 打开“文件”下拉框	点击“打开项目”，进入云端项目对话框，点击项目打开该项目	进入项目编辑页面
	新建项目	P0	1. 已进入儿童模式 2. 已进入项目编辑页面 3. 打开“文件”下拉框	点击“新建项目”，新建一个项目，并进入空白项目编辑页面	
	编辑项目名称	P0	1. 已进入儿童模式 2. 已进入项目编辑页面	点击名称编辑框，编辑名称	文件名更新
编程学习	编辑图形化代码	P0	1. 已进入儿童模式 2. 已进入项目编辑页面	编辑图形化代码	代码区域更新
	运行代码	P0	1. 已进入儿童模式 2. 已进入项目编辑页面	点击“开始”按钮，开始运行	代码执行，预览框显示
	撤销/重做	P2	1. 已进入儿童模式 2. 已进入项目编辑页面	利用快捷键Ctrl+Z和Ctrl+Y撤销编辑操作和重做上一步操作	撤销/重做上一步操作
权限控制	权限控制	P0		没有注册和登录的用户无法进入儿童模式和查看和编辑 Scratch 项目	

原型界面

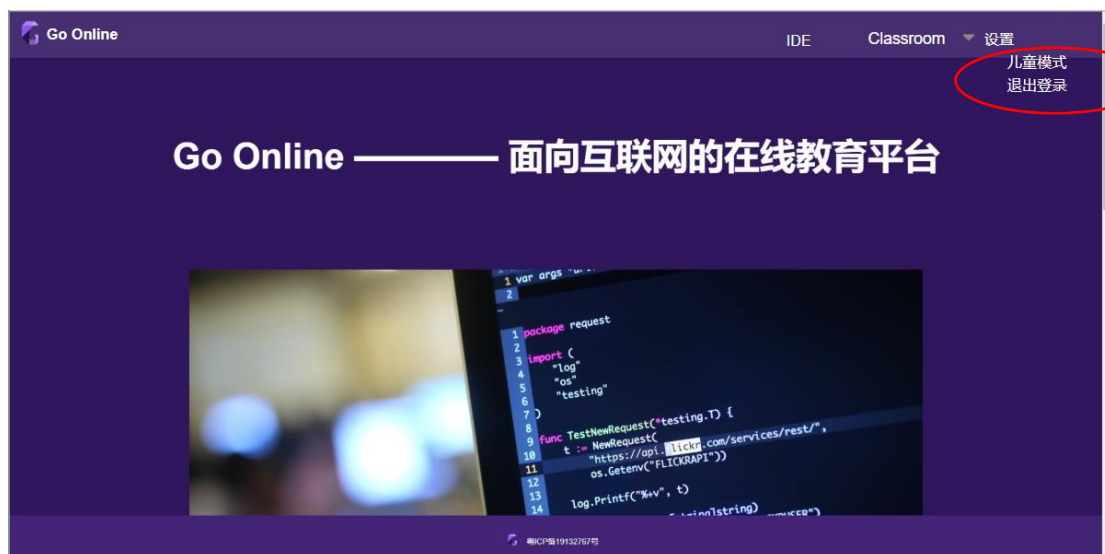
儿童模式 && 项目列表页面



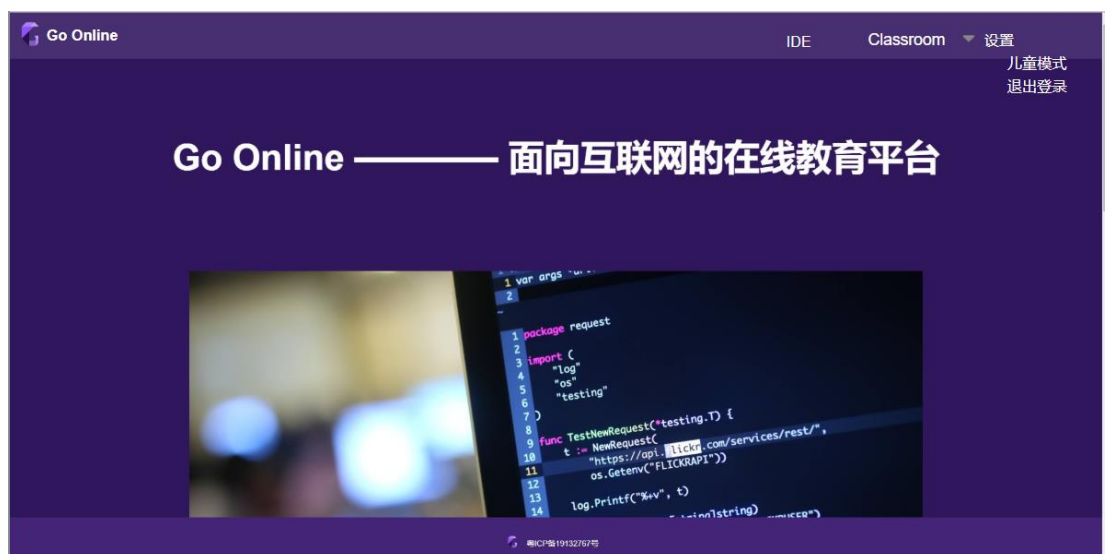
项目编辑页面（儿童模式）



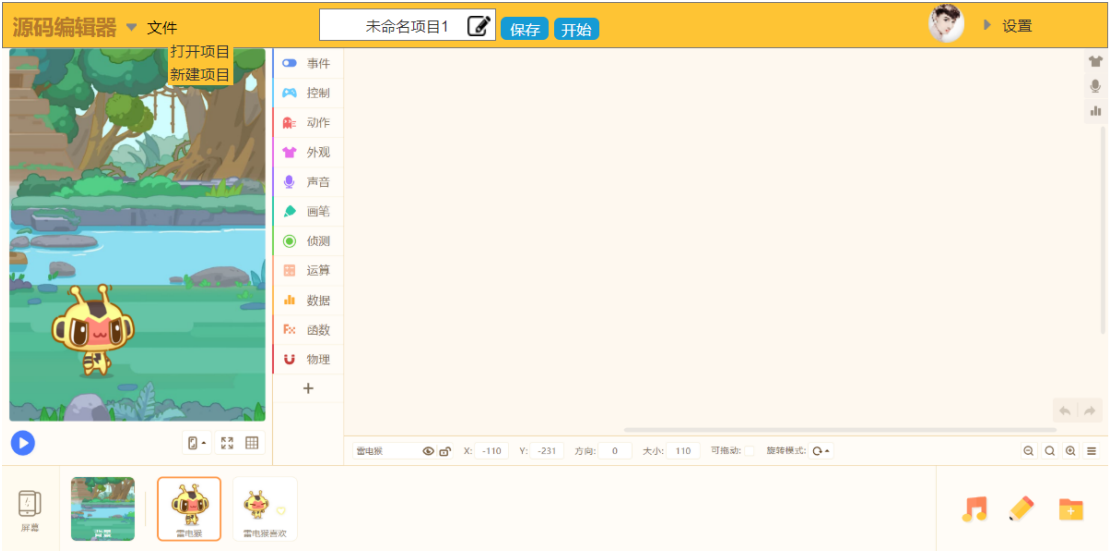
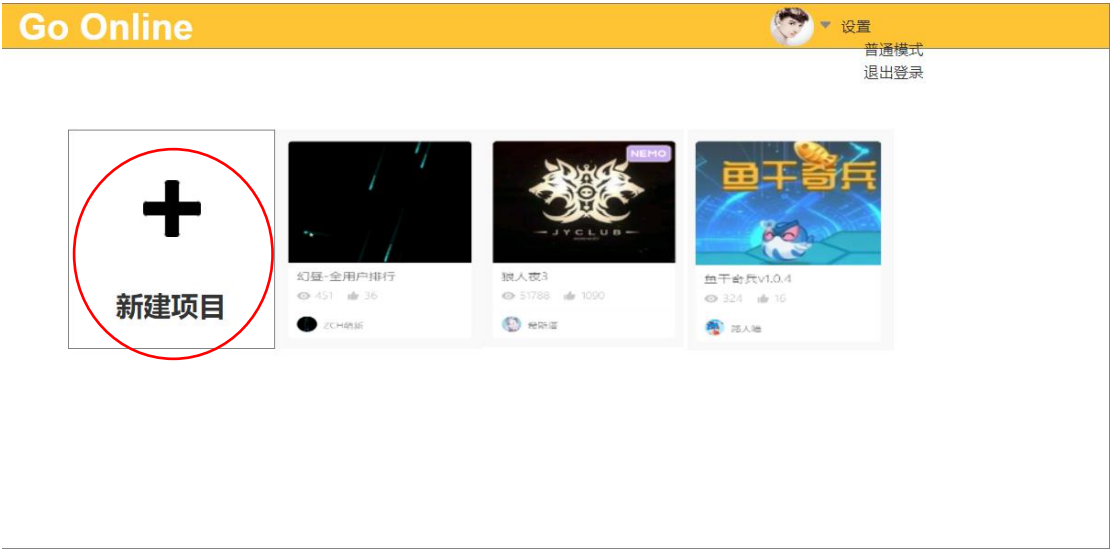
退出登录



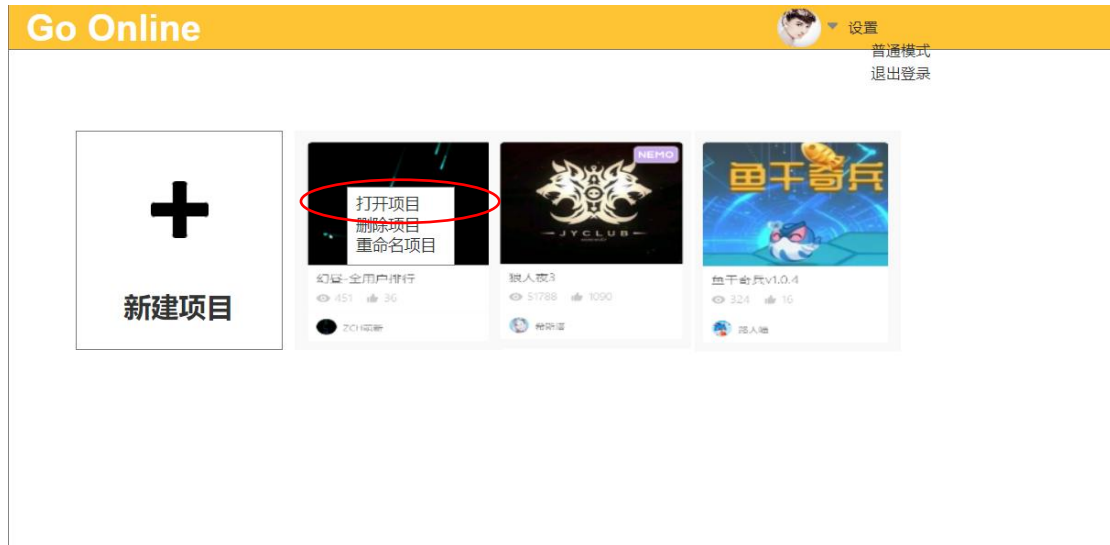
普通模式



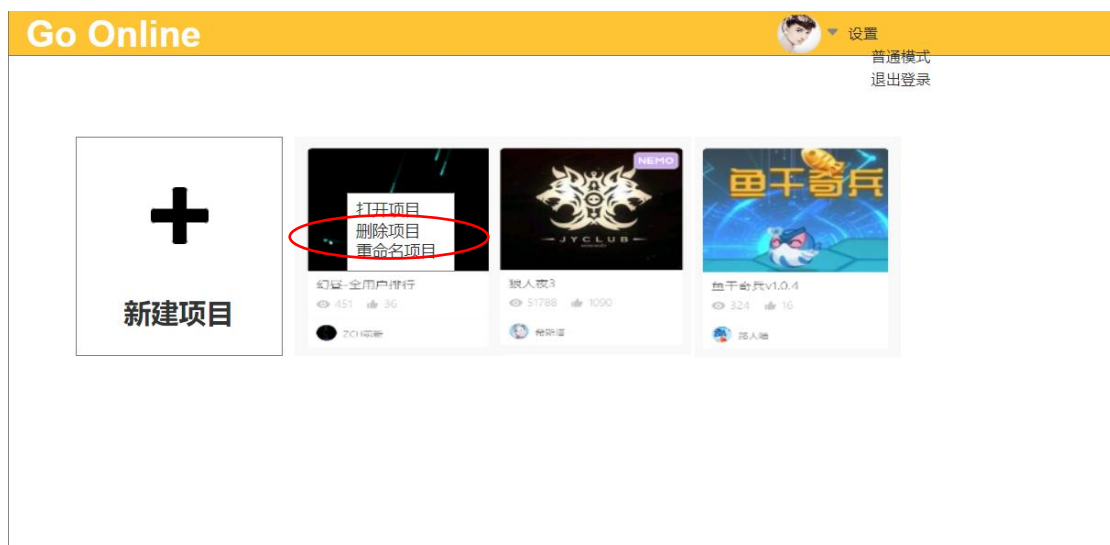
新建空白项目



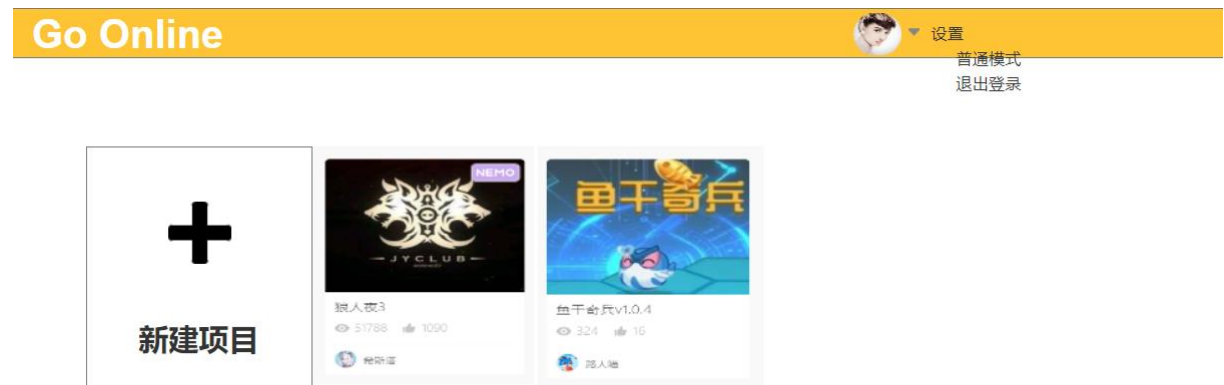
打开云端项目



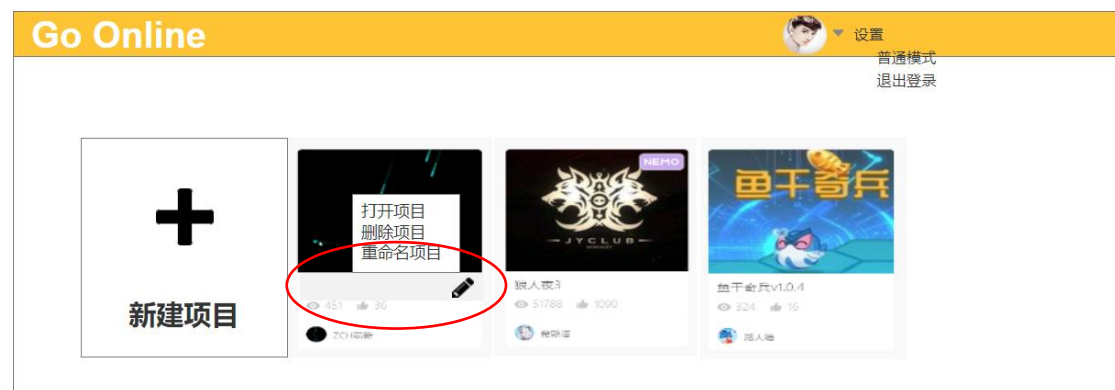
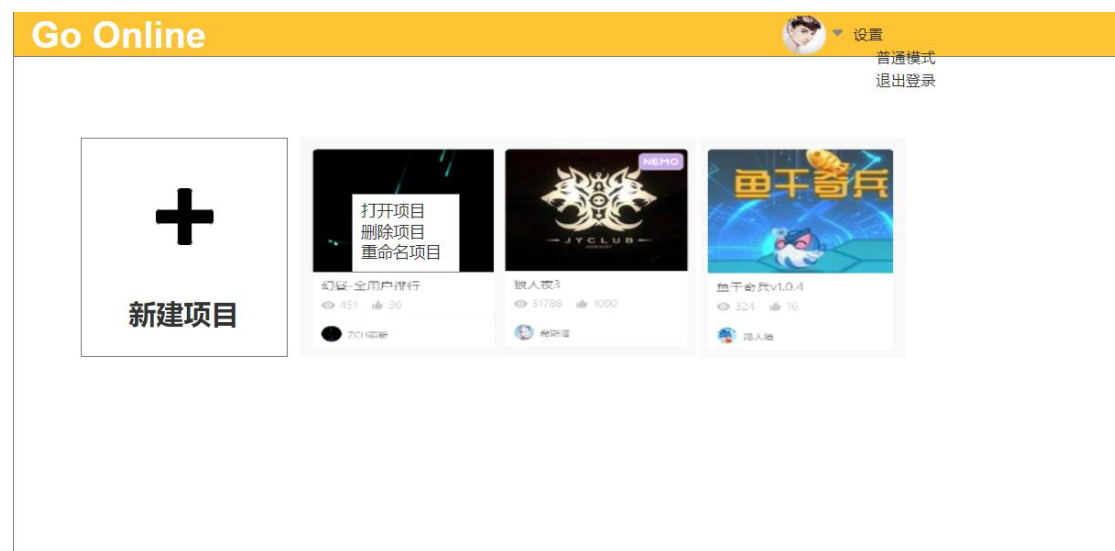
删除云端项目



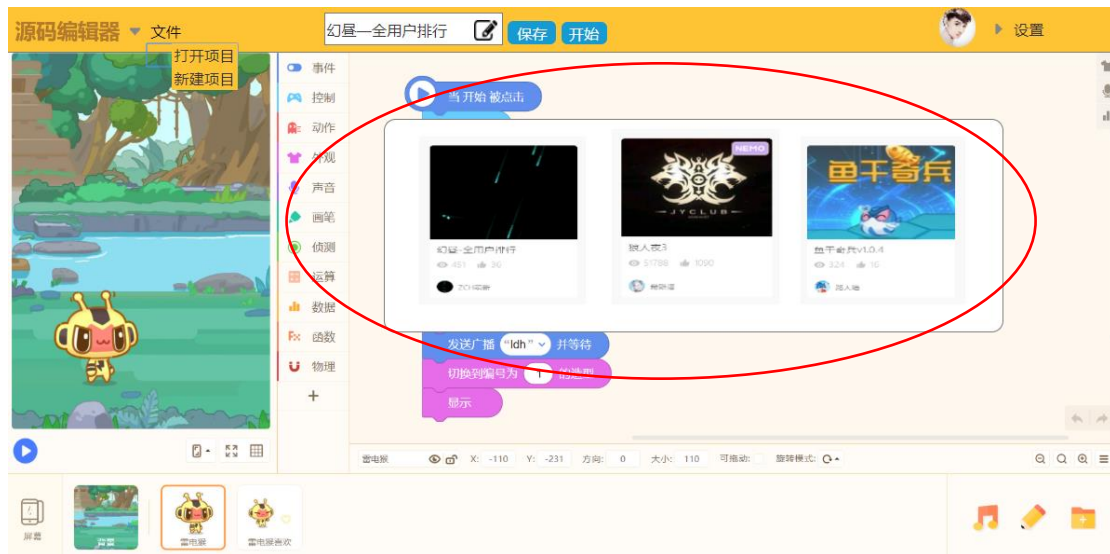
更新列表



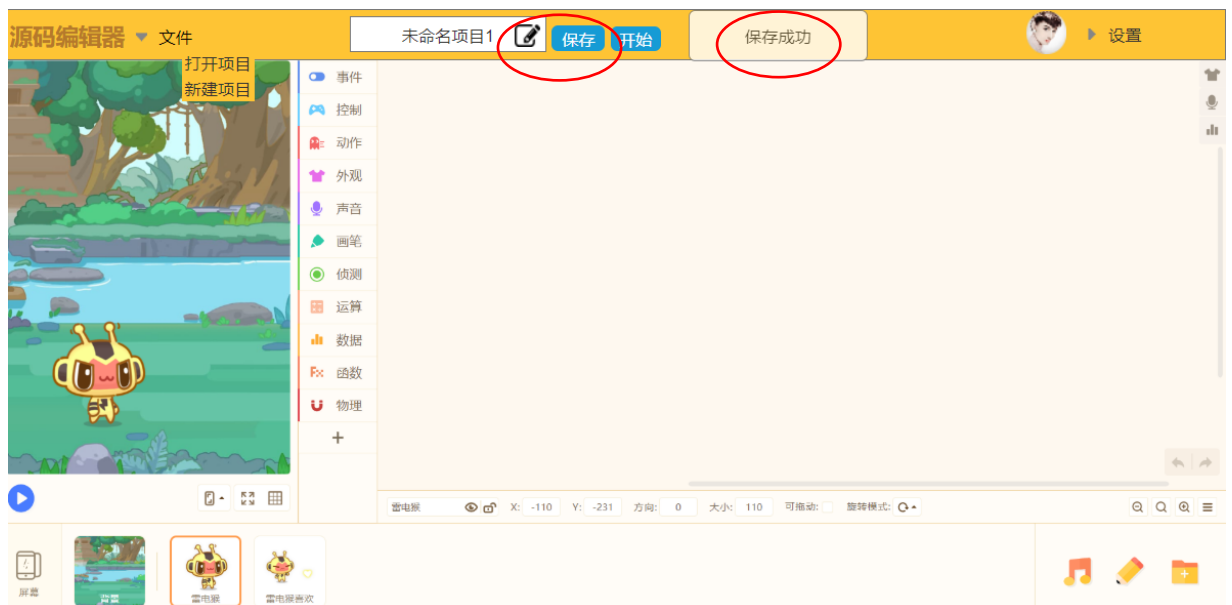
重命名项目



打开项目



保存项目到云端



重命名项目



编辑图形化代码



运行代码

