Yet Another Math for DS Course Домашка №3

Теория вероятностей (классная группа)

Ты углепластик, детка.

C7, GTA San Andreas

Добро пожаловать в очередную домашку. Я попытался расположить задачи по возрастанию сложности. У этой домашки есть только ручная часть, но никто не мешает вам проверить свои решения с помощью симуляций на компьютере.

Решение работы нужно сдать в виде pdf-файла. Решения должны быть оформлены на листочке аккуратным почерком либо затеханы на компьютере. Если у вас плохой почерк, домашка должна быть затехана. Затехать домашку можно в overleaf, typora, colab или другом любом удобном для вас сервисе.

Дискретная часть

Задача 1 (5 баллов). Шесть гангстеров, три балласа и три вагоса, стоят в очереди за конфетами в случайном порядке. Какова вероятность того, что они будут чередоваться?

Задача 2 (5 баллов). В дом Томми, на переговоры о мире между уличными бандами пришли два Рикардо, две Каталины, два Нико, Майкл, Тревор и Франклин.

Все вместе они сели за круглый стол. Какова вероятность того, что Томми окажется между двумя тёзками?

Задача 3 (5 баллов). Сколько разных чит-кодов можно составить из букв чит-кода AEZAKMI?

Задача 4 (10 баллов). У Томми в фургоне есть два работающих вертолёта на дистанционном управлении и три сломанных. Томми наугад достаёт из фургона два вертолёта.

Наудачу Томми пробует запустить первый вертолетик. Он заработал. Найдите вероятность того, что второй вертолётик тоже заработает.

Задача 5 (5 баллов). У Райдера есть шистипатронный револьер. В него вставлено два патрона подряд. Райдер прокручивает револьер и стреляет себе в голову. Он остаётся в живых и отдаёт револьер Карлу.

Что выгоднее сделать Карлу: прокрутить барабан или стрелять сразу? С какой вероятностью Карл погибнет в обеих ситуациях?

Задача 6 (10 баллов). Пусть E(X) = 1, E(Y) = 2, $E(X^2) = 5$, E(XY) = -1. Найдите:

- 1. E(2X + Y 4)
- 2. Var(X), Var(Y)
- 3. Cov(X, Y), Corr(X, Y)
- 4. Var(X Y 1), Var(X + Y + 1)
- 5. Cov(X Y 1, X + Y + 1), Corr(X Y 1, X + Y + 1)

Задача 7 (10 баллов). Совместное распределение случайных величин X и Y задано в виде таблицы:

	X = 1	X = 2
Y = -1	0.1	0.2
Y = 0	0.2	0.3
Y = 1	0	0.2

- 1. Найдите $\mathbb{P}(X = 1 \cap Y = 0)$.
- 2. Найдите $\mathbb{P}(X = 1)$.
- 3. Найдите E(|Y|).
- 4. Найти частные распределения Y и Y^2 .
- 5. Найти ковариацию случайных величин X и Y.
- 6. Найдите корреляцию случайных величин X и Y.
- 7. Можно ли утверждать, что случайные величины зависимы?
- 8. Найдите функцию распределения случайной величины Z = X + Yи нарисуйте её график.
- 9. Найдите ковариацию между Z и X.
- 10. Найдите значение функции распределения $F_{X,Y}(-1,0)$.

Задача 8 (5 баллов). Томми стреляет со своего РСЈ-600 из УЗИ. При стрельбе время от времени возникают осечки. Количество осечек за час непрерывной стрельбы имеет распределение Пуассона и не зависит от количества осечек в любое другое время. Среднее количество осечек за сутки равно 3.

- 1. Найдите вероятность того, что в течение часа произойдет хотя бы одна осечка.
- 2. Вычислите вероятность того, что за два часа не произойдет ни одной осечки.

Задача 9 (5 баллов). Томми и Карл в течение дня совершают преступления и получают от полиции разные уровни розыска от одной до шести звёзд. Томми получает за свои преступления 1, 2, 3, 4, 5 или 6 звёзд равновероятно с вероятностями 1/6 соответственно. Функция распределения звёзд розыска Карла такова

$$F(x) = \begin{cases} 0, x \leq 3 \\ 1/4, x \in [3; 4) \\ 1/2, x \in [4, 5) \\ 3/4, x \in [5, 6) \\ 1, x \geq 6. \end{cases}$$

Найдите вероятность того, что Карл и Томми одновременно получат по 4 звезды.

Задача 10 (20 баллов). Время в часах, которое Фил проводит за игрой в GTA, является случайной величиной X с функцией плотности

$$f(x) = \begin{cases} c \cdot x^2, x \in [1;3] \\ 0, \text{ иначе.} \end{cases}$$

- 1. Найдите константу с.
- 2. Чему равна $\mathbb{P}(X = 1)$?
- 3. Найдите функцию распределения случайной величины F(x).
- 4. Чему равна вероятность того, что Фил закончит играть менее, чем за полчаса?
- 5. Известно, что Филу нужно по крайней мере 15 минут для того, чтобы наиграться. Какова вероятность, что он наиграется более, чем за 30 минут?
- 6. Пусть $Y = \frac{1}{x}$. Найдите плотность распределения этой случайной величины.
- 7. **Найдите E**(Y).
- 8. Найдите Var(Y).
- 9. Найдите Cov(X, Y).
- 10. Компьютер умеет генерировать только равномерные случайные величины. Опишите алгоритм, с помощью которого вы бы сгенерировали случайную величину X.

Задача 11 (20 баллов). Величины Х и Ү имеют совместную функцию распределения

$$F(x,y) = \begin{cases} 1 - e^{-x} - e^{-y} + e^{-x-y}, \ x > 0, \ y > 0 \\ 0, \ \text{иначе} \ . \end{cases}$$

- 1. Найдите совместную плотность распределения f(x, y).
- 2. Найдите плотности распределения $f_X(x)$ и $f_Y(y)$
- 3. Найдите плотности распределения $f(x \mid y)$ и $f(y \mid x)$
- 4. Найдите функции распределения $F_X(x)$ и $F_Y(y)$
- 5. Зависимы ли величины X и Y?
- 6. Найдите $\mathbb{P}(X > 0.5)$, $\mathbb{P}(X + Y > 0.5)$, $\mathbb{P}(X = Y + 0.2)$, $\mathbb{P}(X \leqslant Y)$, $\mathbb{P}(Y > 0.5|X > 0.5)$.
- 7. Найдите E(X), E(Y), Var(X), Var(Y),
- 8. Найдите E(XY), Cov(X, Y), Corr(X, Y).
- 9. Найдите E(Y|X), $E(Y^2|X)$, Var(Y|X).
- 10. Пусть S = X + Y, найдите распределение случайной величины S.