

下面的提示分为初级提示、中级提示和高级提示。

初级提示一般仅仅提示基础思路，适合大脑一片空白的小朋友；

中级提示会提示到一些易错点，适合写出了程序框架但是觉得似乎有哪里不对的小朋友；

高级提示大概就很接近剧透了，适合差一点点就豁然开朗的小朋友。

三类提示会分别放在三页上，大家按需查看。

初级提示：

第 1 题：

基础思路：首先比较两个文件名是否相同，如果相同则直接输出 Same file 后结束程序。接着用两个 ifstream 对象打开两个文件。然后读取两个文件中同行同列的字符，并比较两个字符是否相同，如果不相同则输出当前的行号和列号后关闭文件、结束程序，如果相同且读到了 EOF 则在输出 Two files are equal 后关闭文件、结束程序。

第 2 题：

基础思路：定义 InputActors 函数，从文件中读取数据并存入两个 Actor 数组中，根据是否读取到 EOF 来决定是否结束读取文件。重载 Team 类的输出运算符。

第 3 题：

基础思路：首先读取用户输入的角色姓名，并定义一个 Member 类的对象 member。接着定义一个 fstream 对象并打开 save 文件，循环读取每条记录并存入 member，并比较该记录中的姓名字段是否与用户输入的角色姓名相同，如果相同则终止循环（如果读完了 save 文件也没有找到相同的姓名，则输出 Not found 后关闭文件、结束程序）。

然后读取用户输入的字段编号 Field，根据不同字段的数据类型，采用不同的方式读取用户输入的 Value 并存入 member 的相应数据成员中。最后，将 member 中的数据写入 save 文件，输出 Revision complete 并关闭文件、结束程序。

中级提示：

第 1 题：

本题没有中级提示。

第 2 题：

易错点：

- ① 误用无格式的 read 和 write 函数来读写本题的 ASCII 文件。
- ② 没有把 InputActors 函数声明为 Actor 类的友元。
- ③ 未根据角色是否为 healer 来区分读取字段的方式。

第 3 题：

易错点：

- ① 在读取文件时使用了 ifstream 对象，在写入文件时试图也使用该对象。
- ② 对二进制文件使用格式化的读写方式，如 get 函数、>>和<<运算符等等。

高级提示：

第 1 题：

用双层循环，每个循环周期从两个文件中各自读取一个字符，并使列号加 1。当读到换行符时，跳出内层循环，使行号加 1。

第 2 题：

为代码重用，可以定义一个 `OutputActors` 函数并声明为 `Actor` 类的友元函数，在 `Team` 类的输出运算符重载函数中两次调用这个函数，每次输出一个 `Actor` 数组中的符合条件的角色。

第 3 题：

由于是读取二进制文件，因此需用 `eof` 函数来判断是否读到 EOF。
在循环读取记录时记下当前读取的是第几条记录，以便在写入文件时计算文件定位指针的值。