

期末主要失分点涉及到的语法知识（注意！是主要失分点而不是全部失分点!!）

### 选择题：

- 1、x--对外部表达式提供的是 x 更新之前的值。
- 2、形参为指针类型时，指针的对象是地址传递，但指针本身是值传递，所以形参指针的变化不影响实参指针的值。
- 3、形参为数组时，本质上是指针，占用 4 个字节的内存空间。
- 4、字符串常量包含末尾的空字符，所以 cout 输出字符串常量时不会出现额外的乱码。
- 5、头文件跟源文件不一定要在相同目录下，比如系统库的头文件就不在工程文件夹里。
- 6、静态数据成员不属于对象，而初始化列表是在构造对象时使用的，因此静态数据成员肯定不使用初始化列表。
- 7、赋值运算符只能重载为成员函数，不能重载为一般函数。
- 8、单参数的构造函数可以将该单参数类型的变量自动转换为类对象，而不是反过来。

### 运行题：

- 1、赋值表达式的结果是运算后的左值，如果运算后左值为 0，那么整个表达式的结果就为 0，作为 if 的条件就是 false。
- 2、形参为类类型的对象时（非指针或引用），参数传递会调用拷贝构造函数，该形参为函数内的局部对象，在函数返回后会析构。
- 3、main 函数返回时，main 函数中定义的局部对象先析构，全局对象最后析构。
- 4、创建派生类对象时，先调用基类的构造函数，再调用派生类的构造函数。对象撤销时调用析构函数的顺序相反。
- 5、通过指向派生类对象的基类指针调用成员函数时，如果是虚函数则调用派生类的版本，但如果不是虚函数则仍然调用基类的版本。
- 6、链表不一定是从前往后建立的，也可以从后往前建立。

### 填空题：

- 1、注意预编译命令 #ifndef 的正确拼写。
- 2、动态创建 int 指针数组并将起始地址赋值给二级指针 p 的正确写法：p = new int\*[n]。
- 3、用一个语句打开文件的正确写法：ifstream fin("文件名")。不能漏掉双引号，不能在创建对象的同时调用成员函数 open。
- 4、字符串 s 中最后一个有效字符的下标是 strlen(s)-1，空字符的下标才是 strlen(s)。

### 编程题：

- 1、两整数 x 和 y 相除，在要求向上取整时应注意整除时不用加 1；在要求四舍五入时应注意先转换为浮点数相除，再加 0.5 后转换回整数。
- 2、cin>>后接 cin.getline，中间要插入一句 cin.get();以取走多余的换行符。
- 3、调用 cin.getline 时，至少正确提供前两个实参，不能只提供一个，也不能只提供第一和第三个实参。
- 4、处理包含单词和空格句子时，注意最后一个单词的后面不是空格而是空字符。

- 5、能用类名::来调用的是静态成员函数，要在类中用 static 来声明。
- 6、没有参数的静态成员函数只能访问静态数据成员，静态数据成员要在类外定义初始化，注意该语句的格式：类型 类名::对象名=初值;。
- 7、既不通过类名也不通过对象来调用，但能访问类中私有成员的是友元函数，要在类中用 friend 来声明。
- 8、如果用字符串变量来给对象的字符串成员赋值，则必须用 strcpy 等方式给该成员的数组内容赋值。如果直接用字符串变量的地址给该成员指针赋值，则后续会因字符串变量的变化而影响该对象的字符串成员的内容。
- 9、析构函数除了可以释放动态内存空间，还常用于静态数据成员的处理。
- 10、类名 x1 = x2+x3;会调用拷贝构造函数，而不调用赋值运算符重载函数。
- 11、将运算符重载为全局函数时，注意别漏了友元声明。
- 12、+重载函数不应该修改左操作数，也不应该返回左操作数，通常应该返回一个该类型的新对象。<和==重载函数的返回类型一般为 bool。
- 13、全局函数没有“当前对象”，不能返回\*this。
- 14、返回引用的函数不能返回局部对象。
- 15、调用 strcmp 和 strcat 之前要先保证 dst 数组足够大。