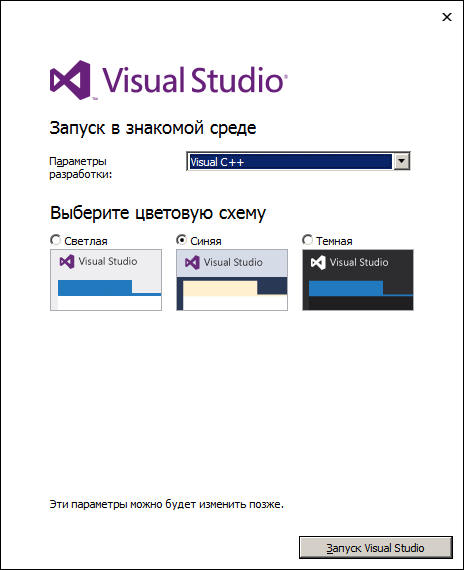
**Стверення консольного додатку уVisualStudio 2013**

Для створення консоьного програмного додатку необхідно виконати наступні дії:

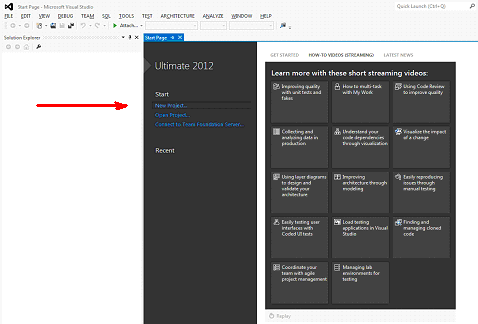
1. Завантажити середовище розробки програм **MicrosoftVisualStudio2013**

Пуск ►меню Programs ►Microsoft Visual Studio 2013.

2. Обрати пункт Visual C++і натиснути запуск VisualStudio



3. Обрати **Newproject / Создатьпроект**



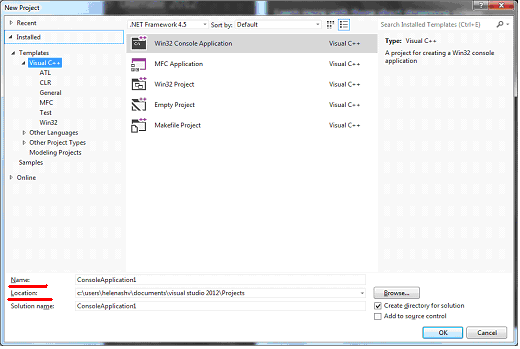
4. Обрати **Win32ConsoleApplication**

Задати наступнні поля:

**Name ім’я\_проекту**

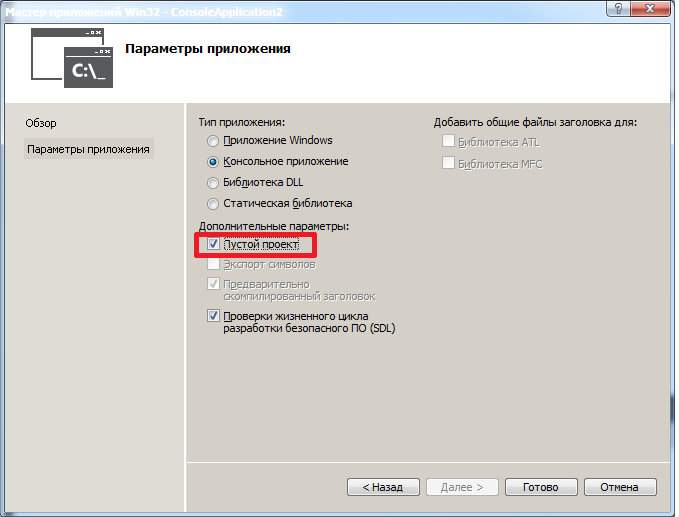
**Location C:/Temp/ім’я\_каталогу\_проекту**

Поле **Location** можно задавати самостійно, або обрати у діалозі, натиснувши кнопку **Browse**…)

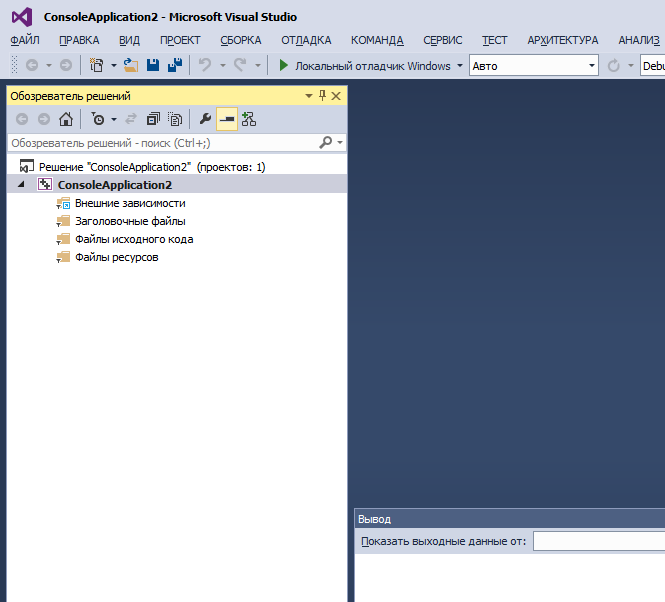


Натиснути **ОК**. Далі обираємо **Next / Далее**

6. Далі обираємо **Finish / Готово**



6. В результаті буде створено порожній проект



7. Додати до проекту файл ісходного коду \*.cpp

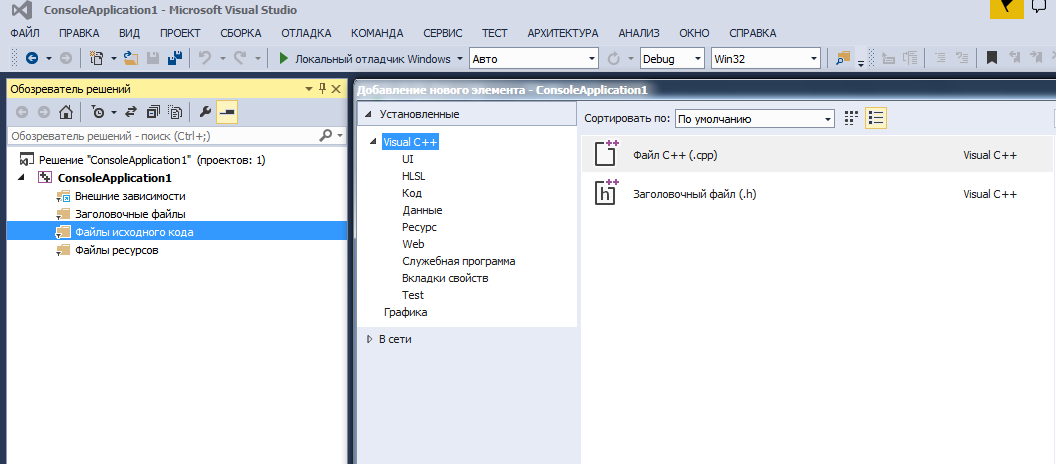
Обрати «Файл исходного кода» і викликати контекстне меню і виконати

Добавить► Создатьэлемент

АБО

Ctrl + Shift + A

Обрати файл С++ (cpp)



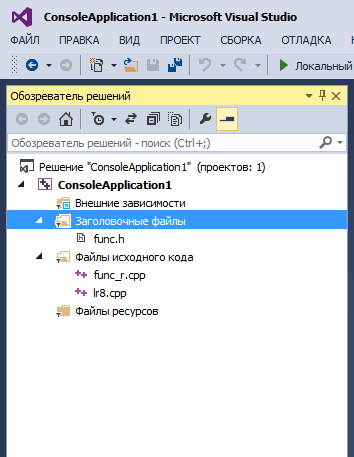
**Зберігтифайлякlr8.cpp**

Додати до проекту ще один файл ісходного коду \*.cpp

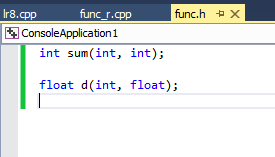
**Зберігти файл як func\_r.cpp**

Обрати «Заголовочные файлы». Додати до проекту файл заголовків \*.h

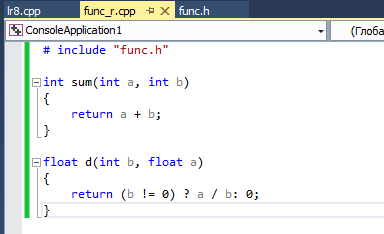
**Зберігти файл як func.h**



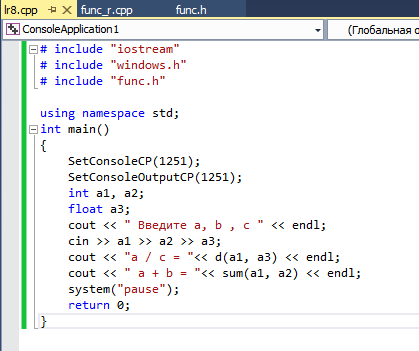
8. Файл заголовків**func.h** містить лише протопити функцій



9. Файл **func\_r.cpp**містить реалізацію всіх функцій



9. Файл **lr8.cpp**містить тільки функцію **main**(головна функція програми) і виклик всіх описаних функцій



10. Для запуску програми на виконання використовується кнопка або **F5**

