**Test Plan**

**rozetka.com.ua**

|  |  |
| --- | --- |
| **Related Artifacts** | |
| **Name** |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Abbreviations and Acronyms** | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Contents**

Оглавление

[1. Introduction 4](#_Toc42120633)

[2. Scope of work 4](#_Toc42120634)

[2.1 Components and functions to be tested 4](#_Toc42120635)

[2.2 Third-party components 5](#_Toc42120636)

[3. Quality and acceptance criteria 5](#_Toc42120637)

[4. Critical success factors 6](#_Toc42120638)

[5. Risk management 6](#_Toc42120639)

[6. Resources 6](#_Toc42120640)

[6.1 Key project resources 6](#_Toc42120641)

[6.2 Test team 7](#_Toc42120642)

[6.3 Test hardware 7](#_Toc42120643)

[6.4 Test tools 7](#_Toc42120644)

[7. Test documentation 7](#_Toc42120645)

[8. Test strategy 8](#_Toc42120646)

[8.1 Entry criteria 8](#_Toc42120647)

[8.2 Test types 8](#_Toc42120648)

[8.3 Test levels 9](#_Toc42120649)

[8.4 Bug and documentation tracking 9](#_Toc42120650)

[8.4.1 Bug severity definition 9](#_Toc42120651)

[9. Testing schedule 9](#_Toc42120652)

# 1. Introduction

ROZETKA − найбільший онлайн-ритейлер України. Які задачі має виконувати веб-сайт:

1. Приваблювати потенційних покупців.
2. Конвертувати перехожих користувачів у клієнтів.
3. Допомагати ефективно здійснювати покупки.

Метою тестування інтернет-магазину є перевірка коректної роботи його деяких базових частин на веб-браузерах та мобільних пристроях.  
Висновок тестування – звіт для потенційних користувачів інтернет-магазину, що повідомляє про усі переваги та незручності користування на найпопулярніших платформах.

# 2. Scope of work

## 2.1 Components and functions to be tested

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Application/ component name** | **Function name** | **Reference** |
|  | rozetka.com.ua (Desktop version) | **Київ**  **Rozetka**  **Ноутбуки та комп’ютери:**   * Ноутбуки * Комп’ютери * Комплектуючі * Аксесуари для ноутбуків та ПК * Оргтехніка * Графічні планшети   **Побутова техніка:**   * Велика побутова техніка * Вбудована техніка * Техніка для кухні * Фільтри для води * Краса та здоров’я   **Інструменти та автотовари :**   * Автоелектроніка * Автомастила * Автоаксесуари   **Особисті дані** |  |
|  | rozetka.com.ua (Desktop version) | **Кошик** |  |
|  | rozetka.com.ua (Desktop version) | **Мої замовлення** |  |
|  | rozetka.com.ua (Mobile version) | **Київ**  **Rozetka**  **Ноутбуки та комп’ютери:**   * Ноутбуки * Комп’ютери * Комплектуючі * Аксесуари для ноутбуків та ПК * Оргтехніка * Графічні планшети   **Побутова техніка:**   * Велика побутова техніка * Вбудована техніка * Техніка для кухні * Фільтри для води * Краса та здоров’я   **Інструменти та автотовари :**   * Автоелектроніка * Автомастила * Автоаксесуари   **Особисті дані** |  |
|  | rozetka.com.ua (Mobile version) | **Кошик** |  |
|  | rozetka.com.ua (Mobile version) | **Мої замовлення** |  |

## 2.2 Third-party components

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Component name** | **Component role** | **Reference/Comment** |
| 1 | Firefox | Browser | https://www.mozilla.org/ru/firefox |
| 2 | I E 11 | Browser | https://www.microsoft.com/ |
| 3 | Safari (Mac OS) | Browser | https://safari.ru/mac |
| 4 | Chrome | Browser | https://www.google.ru/chrome/index.html |
| 5 | Jira | Software integrates development tools |  |
| 6 | MS Office | Create test cases, check lists | www.microsoft.com/ |
| 7 | Google docs | Create test cases, check lists | - |
| 8 | Google disk | Team Communication | - |
| 9 | Viber | Team Communication | - |

# 3. Quality and acceptance criteria

* All necessary artifacts сollected: check lists, test cases and bug reports
* The product should not have known bugs with severity Critical and Major, and bugs with Priority High at the time of finish testing

# 4. Critical success factors

* Jira access.
* Access to it-academy website.
* Viber access, exact deadlines.
* Responsibility of all team members.
* Meet a schedule and complete development and testing of all functionality in term.

# 5. Risk management

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Risk** | **Probability** | **Impact** | **Actions** |
| Problems in the test equipment. Breakdown of computer hardware or failures on the server side of the project. This can lead to a significant slowdown in project activities. | L | M | Availability of spare equipment, which will be provided if necessary. |
| The testing team consists of inexperienced workers, this can lead to the omission of a different kinds of bugs. | VH | VH | Experienced people: RM or other tester will help testing team resolve any problems in urgent cases. |
| Different types of leave (sickness or vacation) of any Member of the testing team, can lead to additional workload on other participants of the project. | H | M | RM can provide to project for an additional temporary person to work during the absence of a team member. |
| Force majeure circumstances that may lead to the de-energization of the workplace, which will lead to the suspension of work on the project | L | M | The presence of another room in the absence of electricity at the permanent workplace |

Legend:

VH – Very High; H – High; M – Medium; L - Low

# 6. Resources

## 6.1 Key project resources

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **#** | **Project Role** | **Name, e-mail, location** |
| 1 | Project Manager | Glib |
| 2 | Test Leader | 1. (23.03.20-30.03.20) - Ivan, Kyiv 2. (31.03.20-06.03.20) – Sergiy, Kyiv 3. (07.04.20-13.04.20) - Alexander, Kyiv 4. (14.04.20-20.04.20) - Pavlo, Kyiv |

## 6.2 Test team

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Project Role** | **Name** | **Location** | **Responsibilities** |
| 1 | Test | Ivan | Kyiv | Development of test-cases, executing and writing bug reports. |
| 2 | Test | Sergiy | Kyiv | Development of test-cases, executing and writing bug reports. |
| 3 | Test | Alexander | Kyiv | Development of test-cases, executing and writing bug reports. |
| 4 | Test | Pavlo | Kyiv | Development of test-cases, executing and writing bug reports. |

## 6.3 Test hardware

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Role** | **Resource** | **Hardware configuration** | **Software configuration** |
| 1 | Client | Smartphone Apple | Apple 6s  A9 chip with 64-bit architecture | iOS 11.3.1 |
| 2 | Client | Tablet Apple | Ipad 7 v.11.2 (15C114) | iOS 11.3.1 |
| 3 | Client | Smartphone Android | Xiaomi Redmi 5  Processor: max 1.40 Ggc | Android 7.1.2 |
| 4 | Client | Smartphone Android | RAM: 2 GB  Processor: Qualcomm Snapdragon 600 APQ8064T | Android 5.0.2 |
| 5 | Client | PC | RAM: 4 Gb  Processor: AMD Athlon | Win 10 64 bit |

## 6.4 Test tools

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **#** | **Tool** | **Comment** |
| 1 | Jira | Tracking of bugs and documentation. |
| 2 | MS Office Excel | Creating test-cases |

# 7. Test documentation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Title** | **Responsible person(s)** | **Frequency (delivery time)** | **Method of delivery** |
| 1 | < rozetka.com.ua > Test Plan | * Ivan * Sergiy * Alexander * Pavlo | Once before the testing start | Google disk |
| 2 | <MS Office Excel>  Check lists | * Ivan * Sergiy * Alexander * Pavlo | Before the testing start | Google disk |
| 3 | <MS Office Excel>  TestCases | * Ivan * Sergiy * Alexander * Pavlo | Before the testing start | Google disk |
| 4 | <Jira>  Bug reports | * Ivan * Sergiy * Alexander * Pavlo | Upon finding a bug | Google disk  jira |
| 5 | <MS Office Word>  Test Result Reports | * Ivan * Sergiy * Alexander * Pavlo | Once after the testing finish | Google disk |

# 8. Test strategy

Продукт буде протестовано методом «чорної скриньки», за якого невідомий вихідний код застосунку.

На першому етапі будуть протестовані базові елементи взаємодії користувача з магазином шляхом виконання базових сценаріїв взаємодії. Таким чином будуть виявлені недоліки у логіці дизайну обробки користувацьких запитів.

На другому етапі буде проведено функціональне тестування та виявлено недоліки взаємодії користувача з магазином шляхом виконання нетривіальних сценаріїв взаємодії.

## 8.1 Entry criteria

Команда тестувальників може призупинити процес, якщо трапляться такі випадки:

* У частині програми є помилка, що унеможливлює подальше тестування.
* Частина програми або уся програма не дозволяють протестувати частину себе або себе повністю.

## 8.2 Test types

Functional testing – підтверджує, що кожна функція програми виконується за заданими вимогами.

GUI Testing – дозволяє виявити помилки при прямій взаємодії користувача з програмою за допомогою графічного користувацького інтерфейсу. Підтверджує, що користувацький інтерфейс виконує вимоги дизайну, затверджує контроль програмою за допомогою інтерфейсу.

Compatibility Testing – визначає чи продукт працює справно на визначеній кількості операційних систем, браузерів.

## 8.3 Test levels

**8.3.1 Smoke Test** is performed to quickly assess the readiness of the product for further more deep and thorough testing. It includes testing it-academy.byapplications major functions on the one most often used and consequently most important server/ client configuration.

If Smoke Test failed, Testing Team sends notification and suspends testing until corrected version of the product is available.

**8.3.2 Critical Path Test**will be performed after Smoke Test is passed. The goal of the Critical Path Test is to find bugs that could affect the major functionality of the application that is most important for the product users. Critical Path Test will be performed manually.

**8.3.3 Extended Test’s**goal to find bugs related to the non-typical but still possible and likely usage scenarios (e.g. entering the incorrect data into the fields, boundary testing and so on). Extended Test will be performed according to test cases.

## 8.4 Bug and documentation tracking

Tools described in the section [Test Tools](#zhrhuijwbxuz) will be used for bug reporting and documentation tracking. The bug metrics and statistics will be included in the test results reports.

### 8.4.1 Bug severity definition

**Blocker** - Blocks development and/or testing work, production could not run.   
**Critical** - Crashes, loss of data, severe memory leak.   
**Major** - Major loss of function.   
**Minor** - Minor loss of function, or other problem where easy workaround is present.   
**Trivial** - Cosmetic problem like misspelled words or misaligned text

# 9. Testing schedule

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Activity** | **Begin Date** | **End Date** | **Assignment** | **Location** | **Work content** |
| 1 | Test plan creation | 25.03.2020 | 27.03.2020 | Test Plan Bugbusters v.1.docx | 2. For report\_Bugbusters\_team | 3 days |
| 2 | Сreation of check-lists | 28.03.2020 | 03.04.2020 | Test cases template.xlsx | 2. For report\_Bugbusters\_team | 7 days |
| 3 | Writing test cases | 04.04.2020 | 10.04.2020 | Test cases template.xlsx | 2. For report\_Bugbusters\_team | 7 days |
| 4 | Testing and writing bug reports | 11.04.2020 | 17.04.2020 | Jira | jira.it | 7 days |
| 5 | Тhe creation of a Final TRR, preparation of presentations | 18.04.2020 | 25.04.2020 | Final TRR.docx | 2. For report\_Bugbusters\_team | 7 days |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Revision history** | | | | | |
| **Ver.** | **Description of Change** | **Author** | **Date** | **Approved** | |
| **Name** | **Effective Date** |
| 1 |  | Ivan | 27.04.2020 | Glib | 28.04.2020 |
| 2 | **2.3 Third-party components ( Reference/Comment)**  **4. Critical success factors.**  **7. Test documentation (Responsible person(s)).**  **8. Test strategy.** | Alexander | 30.04.2020 | Glib | 30.04.2020 |

**Test case**

|  |  |
| --- | --- |
| **№**\_123\_\_ : Buttons response test | |
| **Мета:** Перевірити, чи переходить користувач на потрібні сторінки при натисканні кнопок, чи правильна програється анімація при наведенні та натисканні, чи спливає помилка при наведенні та натисканні. | |
| **Тип**: GUI | |
| **Приорітет**: Medium | **Час на виконання**: < \_15\_\_ хв.> |
| **Дата:** 25.03.2020 | **Власник:** Ivan |
| Передумови**: 1. Відкрити головну сторінку магазину.** | |
| Дії | Очикуємий результат |
| **1. Наведення курсора миші на кнопку.** | **1. Анімація наведення (кнопка змінює колір).** |
| **2. Натискання курсора миші на кнопку.** | **2. Перехід на сторінку, за яку відповідає кнопка.** |
|  |  |
| Післяумови: перейти на головну сторінку за допомогою активної кнопки, що доступна на усіх сторінках магазину. | |